1冊ですべてのゲームがわかる・選べる・楽しめる。

じゅげむ

寿現夢

¥480

AUGUST

1995 8

鈴木蘭々さんに愛された
LUCKY GAME
=MOTHER

すべての
TVゲーム機・
パソコン対応の
ゲーム情報、ギッシリ
1148
タイトル！

●アーケード&アミューズメントクラブ
「鉄拳2」ドキドキ新着画面&開発ドキュメント

この夏はこう買え！ゲーム(得)購入ガイド

●カシコク買えば、ゲームライフはバラ色だ！

●最新作を誰よりも早く楽しむ方法はコレ！
●とにかく安く最新作を手に入れる
●寿現夢オススメ！クラシック大ヒットゲーム
●迷ったらコレを買え！ジャンル別定番ゲーム17
●業務用マシン、海外ゲーム、同人ソフトはこうして手に入れる！
●パソコンで休日を10倍楽しくする！
●通信販売で家にいながらゲームを買おう！

●野球ゲームで今期ペナントを占う！
エッ！セ・リーグは中日、パ・リーグはオリックス優勝でキマリ!?

厳選6タイトル！新世代機でシューティングゲーム

●本格派からHものまで、上半期ソフト18本総まくり
麻雀ゲーム放浪記

200%楽しくなるゲームアクセサリーはこれだ！

パソコンでフライトシミュレーターの遊び方、教えます！

●世界最大のゲームエキスポ「E3」リポートつき！
カリフォルニア最先端ゲーム事情'95

ひとつ、実演してみましょうか。
ぜひ。
じゃあ。
買ってー！買ってー！買ってー！買ってー！
プレイステーション買ってー！買ってー！PS買ってー！PS買ってー！
やだー！やだー！買ってくんなきゃやだー！やだー！買ってくんなきゃここでオモラシする
からなー！するぞー！するっていったらホントにするぞー！○○チもするぞー！
ほんとだぞー！ジタバター！ジタバター！ギャー！ギャー！こんどのテストで0点とるぞー！
近所に恥ずかしい思いするぞー！世間様に顔向けできないぞー！ウワー！ウワー！
グレるぞー！家出するぞー！ワイドショーに追いかけられるぞー！
買ってー！買ってー！買ってー！買ってー！
プレイステーション買ってー！買ってー！PS買ってー！PS買ってー！
わ、わかりました。
わかりましたか。
関係ない私も、おもわず買っちゃいそうになりました。
そこまでダダこねられて、買わない親はいないでしょう。
フムッ！(←満足している)
でもね、そこまでやらないでも、必ず親をその気にさせる一言、てがあるんですよ。
それは？
悲しげな顔して、こう言うんですよ。「…クラスでPS持ってないの、僕だけだ…」
うう…これは、永遠の「親説得言葉」ですね。
でも、こう切り返されたら終わりなんですけどね。
「ほんとうにお前以外はみんな持ってるんだろうな…」
うう…よいこのみなさんのご健闘を祈ります。

クイズの小部屋

問1. PS初の
大作RPGと言ったら？
A. アークザラッド
B. アークザブラッド
C. マークザラッタッタ
D. 初恋♡ドスコイ

問2. 今度発売された
新コントローラーは？
A. ナスカ
B. ナヌカ
C. +スカ
D. さいでやんすか

正解は…わかるでしょ！

号外！

「PlayStation Preview」創刊

8cmCD-ROMの新メディアが9月に誕生する予定。PSの新作ソフト情報がSCEからユーザーに直接届く。詳しい内容は追って報告。

現在PSを持っているユーザーには創刊準備号をプレゼント。

プレゼントキャンペーン(6/1-7/20)のお知らせ

官製はがきに以下の事項を必ずご記入いただき、
〒103-91 中央区日本橋郵便局私書箱289号
「PlayStation Preview創刊準備号トライアル係」まで。

- お手持ちのプレイステーション本体の底面に打刻してあるSERIAL番号(製造番号)
- お買い上げの店名
- お手持ちのプレイステーションソフトの数
- 今後買いたいソフトの名前を一つ
- 住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号

※7月20日消印までを有効とさせていただきます。

新製品 SCPH-3000

PlayStation

標準価格 29,800円(税別)
7月21日発売

全てのゲームは、ここに集まる。
プレイステーション

スターチー夜

「ジャンピング フラッシュ！」のムームー星人を生み出した「(有)ウルトラ」のメンバーが、新たに「(有)ムームー」として、スタート。これにならって「(株)ナムコ」も、「(株)平八」をつくる、という話はないぞ。「(株)タカラ」が、「(株)負けないもん！」になる、という話も当然ないぞ。

今月のタコゲー

タコゲーとは、指にタコができるほど、ハマるゲームのことなり。

Good Graphics & Natural Sound Good Graphics & Natural Sound Good Graphics

アークザラッド
RPG
標準価格5,800円(税別)
6月30日発売予定
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.

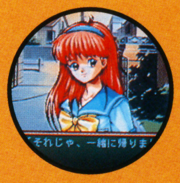
フィロソマ
シューティング
標準価格5,800円(税別)
7月下旬発売予定
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.

機動戦士ガンダム
3Dアクションバトル
予定価格6,800円(税別)
6月23日発売予定
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANDAI 1995

「ブラックディスク」のシブい奴。
プレイステーションソフト。

アクアノートの休日
海底散策シミュレーション
予定価格6,800円(税別)
6月30日発売予定
©1995 ARTDINK

動画でパズルだ！ププクプー
パズル＆お絵かき・作曲
予定価格5,800円(税別)
7月7日発売予定
©1995 argent.



ときめきメモリアル
forever with you
恋愛シミュレーション
予定価格6,800円(税別)
限定版
予定価格9,800円(税別)
7月下旬発売予定
©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

エースコンバット
3Dドッグファイト
予定価格5,800円(税別)
6月30日発売予定
©1995 NAMCO LTD.

ソフトの価格及び発売日は、予告なく変更となる場合があります。ご了承下さい。

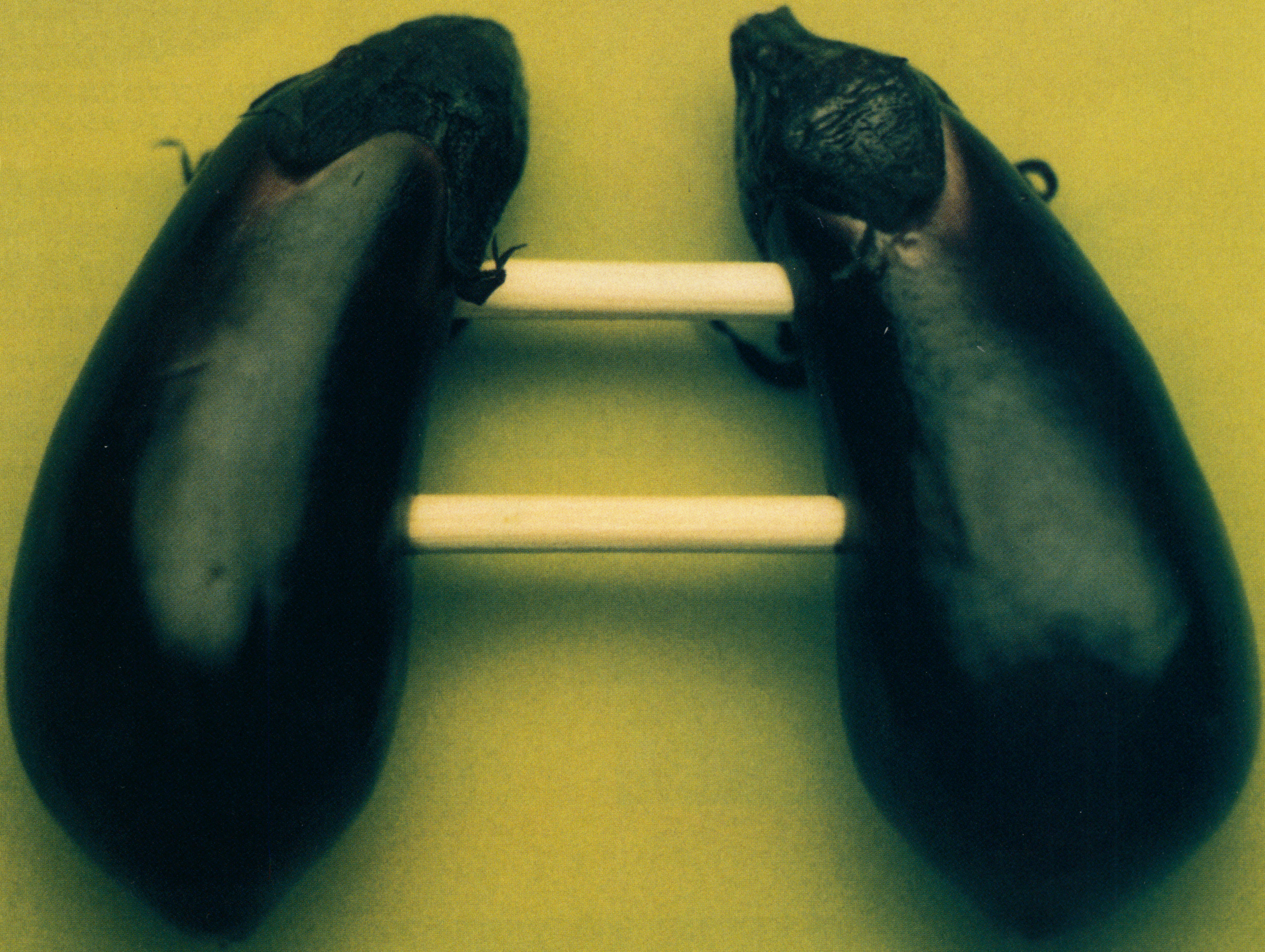
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
商品についてのお問い合わせ先 ㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

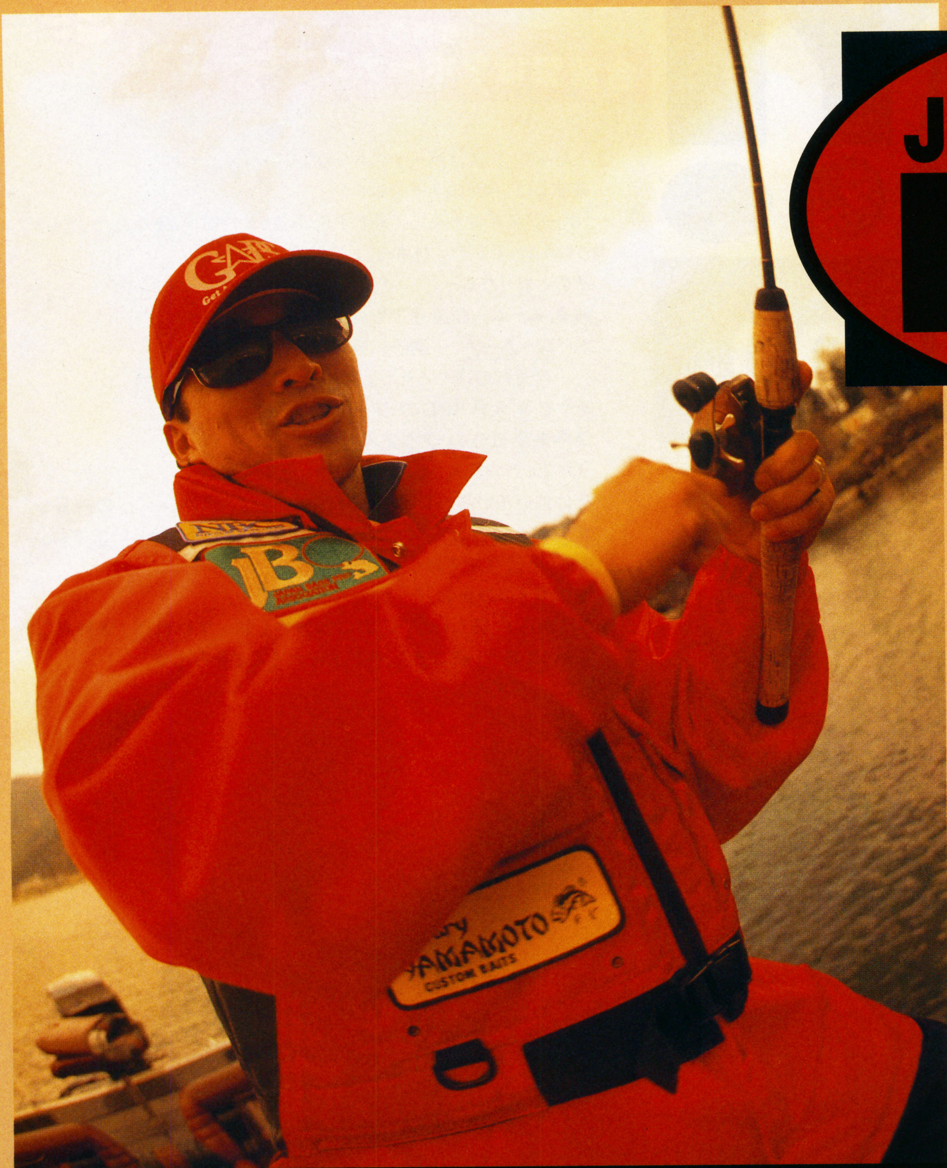
vol.4 PLAY! PlayStation™

〔今月のテーマ〕
合言葉は？ボーナスでピーエス！

ったって、子供はボーナスもらえない。
要するに、今月のテーマは
「ボーナス時をねらって親にPS、あるいはPSソフトをねだりまくろう」
ということですね？林さん。
そのとおりだムー。
おや、ムームー語講座で勉強しましたね。
ムームームー！（←調子に乗っている）
……今月も、おもしろそうなソフトいっぱい出ますしねえ。
そうそう。大作RPGの『アークザラッド』から、
海中散歩気分の『アクアノートの休日』まで。
メカフェチの私もうれしい『機動戦士ガンダム』。
その他いろいろ。『DEMO DEMOプレイステーション』の内容も
ずいぶん充実してきたから、ぜひ店頭で体験してほしいですね。
でも、不景気ですからなあ。
親のサイフの紐も、そうとうきついんじゃあ…
さにあらず。正しい「ダダ」のこね方さえ知っていれば、鬼神もこれ
を避くと言う。親ごとき、何のおそれることあらんや。
正しい「ダダ」とは？



ボーナスと、ピーエスは、ちょっと似てる。



河辺裕和プロ監修　JB・NBC公認

JB THE SUPER BASS

JBザ・スーパーバス

バスプロが実名で登場！

日本バスプロ協会（JB）、日本バスクラブ（NBC）公認により782人のバスプロが実名で登場。
さらに、トッププロ17名は顔写真で登場！

バスフィッシングの世界をリアルに再現！

国内トッププロである河辺裕和プロの監修により本物のバスフィッシングの世界をリアルに再現！

実在の商品がゲームの中に登場！

協賛企業12社により実在の商品がゲーム中に登場！

Gary YAMAMOTO CUSTOM BAITS　Mamiya-OP　MERCURY MARINE (JAPAN)
TEAM DAIWA　HYDRA-SPORTS
SAURUS　がまかつ　Megabass　SKEETER
'TORAY'　Ranger BOATS　Basser

［順不同］

JB・NBC オフィシャルソフト!!

すべてがリアル、
すべての答えがここにある。

JAPAN BASS PRO ASSOCIATION

JBトーナメントをロールプレイング形式で進行！

■'95年秋　発売予定

NBC NIPPON BASS CLUB

オリジナルライセンスを発行！

ライセンス発行モードにより日本バスプロ協会、日本バスクラブ、オリジナルライセンスを発行！
●プレゼントやラッキーな特典付!!

■販売に関するお問い合わせ　naxat soft ナグザット 〒162東京都新宿区山吹町346-6日新ビル4F TEL.03-5229-8520（代表）
■商品に関するお問い合わせ　GAPS ギャップス 〒550大阪市西区靭本町1-2-16 TEL.06-443-8230（代表）

N&G Project

NGPはナグザットとギャップスの新ブランドです

NAXAT & GAPS PROJECT

「武豊」初の監修を初め、豪華スタッフを採用！

【監修】武豊（若き天才騎手）
天才騎手・武豊が手がける本物の競走馬の世界。

【企画アドバイス】島田明宏（スポーツライター）
企画アドバイザーに島田明宏を迎え更に内容充実。

【音声実況】杉本清（関西テレビアナウンサー）
あの杉本節がスーパーファミコンで聞ける。
杉本清アナウンサーの名調子を音声実況でリアルに再現。

【書き下ろし挿入詩】志摩直人（作家・詩人）
JRAでおなじみ、作家・詩人の志摩直人による書き下ろしの詩を多数挿入。名場面を叙情的に表現。

武豊 GIメモリー

ジー・ワン

Take Yutaka GI Memory

- 競馬初！実況音声入り！
- フルゲート18頭立てレース！
- 蘇る感動のあの名馬達！
- 育成リアルアニメーション！

▲テンポイント

▲ミスターシービー

▲スーパークリーク

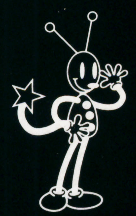
▲メジロマックイーン

▲トウカイテイオー

■**メモリアルモード** 名馬5頭の実在データから、プレイヤーが名馬達の新たな物語の軌跡を想像できシミュレーションの違いによって多彩に変化するマルチストーリー&マルチエンディングを採用。小説を読むようにシミュレーションが進みます。

■**育成モード**　■**ドリームマッチモード**

■発売予定 '95年7月　■希望小売価格 12,800円（税別）　■24メガ+バッテリーバックアップ



SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
冒険は試練の数だけおもしろい。
1995年9月、
すべての冒険者たちに
真の審判が下る。
光の女神に導かれし11人の聖獣王たちが、
闇の女神に導かれる11人の魔獣王と戦う。
この世界は獣(ビースト)と剣(ブレイド)によって
支配されている。運命をにぎる最終兵器
「獣の剣」を求め、聖魔戦争が始まった。
多くのビーストを味方につけて盛り上がる戦闘シーン、
マルチシナリオによるストーリーの広がり、
新システムや立体マップの採用により
シミュレーションRPGというジャンルに、
新たな冒険と驚異のバトルが刻印される。
Illustration by Ayumi Konomichi./CG by Tatsuya Horikawa
聖と魔とが織りなす戦闘シミュレーションRPG
聖獣魔伝
BEASTS&BLADES
ビースト&ブレイド
©BPS／ORG／メディアワークス
キャンペーン実施!!
ビースト&ブレイドにご予約をいただいた方全員に、もれなくB&Bオリジナルグッズをプレゼント！さらに予約してご購入いただいた方の中から抽選で、B&B特製オリジナルグッズをプレゼントします。※詳しくは下記までお問い合わせください。
◆B&Bキャンペーン事務局 TEL(045)475-3714まで
BPS
株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC.
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL.045-475-3711

今月のお楽しみ目録

9 カシコク買えば、ゲームライフはバラ色だ！

この夏はこう買え！ ゲーム㊢購入ガイド

●最新作を誰よりも早く楽しむ方法はコレ！ ●早く、しかも安く手に入れる最新作購入ガイド
●やりたい！でも見つからない…クラシック大ヒット作入手方法 その他情報大満載！

20 世界最大のゲームエキスポ「E 3」現地直撃取材報告付き！ **カリフォルニア GAME SCENEガイド'95**

26 今年はセ・リーグ中日、パ・リーグ オリックスが優勝!? **やっぱり野球ゲームが一番オモシロイ！**

32 オモシロ6タイトル爆撃座談会 **撃ちまくり！新世代機でシューティングゲーム**

39 本格派からHものまで、上半期ソフト18本を総まくり！ **麻雀ゲーム放浪記**

49 パソゲーやるならやっぱコレでしょ **フライトシミュレーターの遊び方教えます**

186 ゲームが200%楽しくなる **いま買いのゲームアクセサリーはこれだ**

54 32ビットジオメトリックエッセイ **プレイステーション・ビート**

58 ついに待望の連載決定！ **それ行け！サターン新聞**

56 Dr.Frogのゲームシーンウォッチング **PC-FX怒濤のアニメ大戦略**

192 「鉄拳2」ドキドキ新着画面&開発ドキュメント **アーケード&アミューズメントスポット A A CLUB**

215 JUGEMU COVER INTERVIEW **鈴木蘭々**

NEWS
45 おもちゃショー情報はじめ今月は情報満載！増ページ！ **寿現夢ニュースPARADISE I**
172 攻略本、ゲームミュージック情報満載 **寿現夢ニュースPARADISE II**

OPINIONS
177 赤尾晃一の「業界ウォッチング」 **Side View**
179 弁護士・内藤篤の **ゲーミング・ロイヤー宣言**

RANKING
62 Hなゲームランキングほか満載！ **寿現夢RANKING**

HARD WARE
199 ハード選びはソフト選びから決めろ **ゲーム機・パソコン選択ガイド**

ABROAD
180 ビッグゲスト登場！E3情報もあり **海外ソフトベリスコープ**

HA!HA!HA!
181 ウルトラ読者の大暴発ユニット **GEM GEM 団団**

SHOP!P!P!
164 今回は愛知県春日井市に直撃取材！ **ソフトショップさんこんにちは**

FOR ADULTS
219 お願いだから、プレイしてして。 **フェロモニアン天国**

PRESENTS
212 いっしょに寿現夢をさあ作ろう！ **ユーザー調査室参加方法&プレゼント**

ソフト情報お品書き

67 発売予定日を探すなら！ **スーパー寿現夢カレンダー**
75 これから出るソフトを探すなら！ **出るぞ！7月/8月**
111 今買えるソフトを探すなら！ **出ました！5月/6月**
160 ソフトの名前で探すなら！ **50音順ソフト名インデックス**
165 U-SOFT&ちょっと前のソフトを探すなら！ **寿現夢ライブラリー300**
60 マークの見方などがわからなかったなら！ **寿現夢の手引き**

1冊ですべてのゲームがわかる・選べる・楽しめる
じゅげむ 寿現夢
THE MONTHLY MAGAZINE FOR ACTIVE GAMING LIFE. "JUGEMU"
8月号

今週の表紙

鈴木蘭々さん
蘭々さんに愛されたLUCKY GAME
MOTHER（任天堂）
©1989 Shigesato Itoi ©1989 Nintendo

アートディレクション
横江和憲
撮影
中根静男
コーディネート
ハマダノブヒデ
スタイリスト
椎野糸子
ヘアーメイク
西平 輝（JET）

衣装協力
アズ ノゥ アズ（03-3465-5282）
pinks（03-3497-1517）

■本誌掲載記事の無断複製、転載、上演、放送などを禁じます。

● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © 1995 by Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL 043-279-9356 株式会社アートディンク

欲しいゲームに限って、なかなか手に入らないもの。うろうろして1日がつぶれたとか、あるよね。そんなキミに寿現夢が、最新作から基板・同人ゲームの買い方まで、徹底指南！ これでゲームライフはバラ色だ！

この夏は こう買え！

㊙得 ゲーム購入ガイド

●文／工藤英人●扉イラスト／Ⓒそのやま企画●本文イラスト／桜井健二

これでバッチリ! 目的別ゲーム購入法だ!

「ゲームが欲しいと一口に言っても、何をどのタイミングで欲しいの? ということになれば、それはもう人それぞれ。しかしご安心。寿現夢が様々なパターンに対応した目的別購入方を伝授しよう。これで、家庭用ゲームからパソコンゲームまで、欲しいソフトはすぐに手に入るぞ!」

その1 最新作を手に入れたい!

●誰よりも早く手に入れたい!

話題の最新作を誰よりも早く手に入れ、そして終わらせる。「えっ? あれ、まだ手に入れてないの? オレはもう終わらせちまったよ」などと、平然と言ってのけることに一種の快感があるのだが、これを達成するのには相当の苦労と、そして情報が必要だ。しかし、待ちに待った超人気タイトルともなれば、この快感を味わいたいと思うのも人情というものである。

「誰よりも早く手に入れる」ために一番重要なのは、発売日の1カ月前ぐらいに、家庭用ゲームの専門店に行ってみることだ。今は昔と違い、発売日に店頭で並ぶなどということはほとんどない。専門店で配られる予約券を手に入れることに全力を尽くせば、たいていの人気タイトルは手に入る。ただし、ソフトの知名度が上がれば上がるほど、予約券入手のタイミングは早まると考えておいた方がいいぞ。

かつての超人気ソフトには朝から長蛇の列ができた(共同通信社)

●早く、安く、確実に買う

現在、超人気タイトルを発売日に購入すると、その価格はほとんど定価に近い金額だ。つまり1万円は覚悟しなければならないということである。しかも1万円も出して買ったソフトが、超人気タイトルのはずなのに思ったほど楽しめなかった、ということになると目も当てられない。こいつはサッサと売ってしまおうということになるのがオチだ。

ここで少し考えて欲しい。今スーパーファミコンなどのゲームソフトは、発売日から1カ月ほど経つとかなり実勢価格が下がるものがほとんどだ。どうしても発売日に買いたいという気持ちと折り合いがつくのなら、少しでも安く買った方が、それはいい買い物になるにちがいない。

もし、安く買いたい、でも早く欲しいという相反する気持ちをできるだけ満足させようと考えるなら、発売日から1週間たった日に専門店、もしくはディスカウントショップで購入するのが絶対にベストだ。だいたいの人気ソフトは発売から2~3日で初期ロット(最初に製造したソフト)がなくなり、次の出荷が1週間後ぐらいになることが多い。それを狙って購入すれば、ほぼ確実に少し値引きされた状態の超人気タイトルが手に入るはずだ。

超人気タイトルの代表ファイナルファンタジーシリーズ

この道の大家 1

AV女優●山口京子さん
ゲーム大好き!の19歳。主演最新ビデオ『悶絶ディープスロート』がクリスタルメシヤより発売中。これは買いだぞ!

●こ~んな私の予約人生

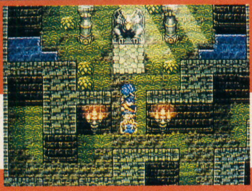
「最新作を手に入れたこと? ゲームは大好きなんで結構マメに手に入れてますけど最近は…。そうですね、セガサターンと『バーチャファイター』はどうしても欲しくって、でも忙しかったので友達に頼んで当日に手に入れてもらいました(もちろんジョイスティックも持ってます)。格闘ものが大好きなんです。バーチャは最高で3段まで。嬉しくて写真に撮ろうかと思っちゃいました。もちろんプレイステーションも持ってますよ。これは安いとこ探したんですが、ポイントカード使っても37000円だったかな。ヴァンパイアハンターが早く家でやりたい!」

●『パズルボブル』あったら教えて!

「いま、どうしても欲しいのが『パズルボブル』。出たタイミングを逃しちゃって、予約してます。でもぜんぜんないの…。パズルも好きです。『す~ぱ~ぷよぷよ』とか。でも対戦してるとついコトバ遣いがあらくなっちゃって。友達なくしそう!」

これから予約が必要なソフトはこれだ!?

バーチャファイター2
発売日は未定だが、年内発売なるか?



ドラゴンクエストVI 幻の大地
ドラクエの第6弾。超人気といえばコレだ

年内に発売されるはずの人気タイトルをチェック!

年内発売予定の人気タイトルといえば、すでに話題の「ドラゴンクエストVI」を筆頭に「バーチャファイター2」「ヴァンパイア」「天外魔境ZERO」「タクティクスオウガ」といったところだ。しかしこれらのうち絶対に予約券が必要だと思われるのは、「ドラクエVI」と「バーチャ2」の2本ぐらい。他は発売当日でも楽に手に入るはず。

とく得コラム

ゲームの買い方や、知って損のないお得な方法を、ここで一挙に紹介してしまうぞ!

カートリッジ編

家庭用ゲームといえば、スーパーファミコンなどでお馴染みのカートリッジロムが、今でもまだまだ元気である。このカートリッジロム、カセット式といえばあまりゲームのことをご存知でない人にもわかっていただけるはずで、ゲーム機本体の上にガチャッと差し込むタイプのものを指す。ファミコン、スーパーファミコン、メガドライブ、PCエンジン、そしてNEOGEOなど、このカートリッジタイプを採用している機種は多く、今年から来年にかけて発売されると言われている任天堂の新型マシン「ウルトラ64」もカートリッジ式であることから、まだまだすたれないタイプであると言えるだろう。それだけにゲームの世界では、ゲームソフトを売っている店なら必ずといってもいいほどこのカートリッジロムが販売されている。今現在で一番購入が簡単だと言えるのが、このタイプだ。

しかし、一番割高感の高いタイプがこのカートリッジ式であることも見逃せない事実だ。現状定価一万円ぐらいで、CD-ROMを採用しているプレイステーションなどが、ほとんどのソフトを5~6千円で販売していることを考えれば、どうしても手を出すのに躊躇してしまう。ゲームの内容と実勢価格をよく比較してから購入した方がいいだろう。

©スクウェア©ENIX©SEGA

この夏はこう買え！㊕ゲーム購入ガイド

その2 大昔のゲームを楽しみたい！

●昔のゲームを手に入れて、タイムスリップしてみよう！

かつて、まだスーパーファミコンもなかった時代、世の中にはたくさんのおもしろいゲームがあった。

現在ではポリゴンを使った3Dゲームや、実写、もしくは実写と見間違うほどきれいなグラフィックを使ったソフトが多いが、その頃はのっぺりとした塗り絵のようなグラフィックが当たり前の時代だった。しかし、それでも斬新で、一世を風靡したゲームが数多く発売されていたのだ。

「ドンキーコング」「ドルアーガの塔」「スターラスター」「ワルキューレの冒険」「ギャラガ」そして、「ゼビウス」。

数え上げればきりがないこれらのゲームは、もちろん今プレイしても、そのおもしろさが消えているわけではない。

もしかしたら、グラフィックがきれいなのが当たり前の今の時代でこそ、本当のゲームのおもしろさを伝えてくれるかもしれないのだ。そこには、絵だけがゲームの本質ではなく、楽しめるゲームシステムこそが肝心なんだという、ゲーム本来のおもしろさがたくさん入っているのである。

そして、今これらの大昔のゲームが、割合簡単に、そして安価で楽しめるということを見逃してはならない。ファミコンのカートリッジならば、実に数百円の単位で中古品が手に入るし、人気のあったソフトなら、比較的頻繁に市場に出回っている。割合カルト的なソフトでも、ある程度専門店をまわることによって、大部分のものが手に入るだろう。新品で手に入れるというのは不可能に近いが、だからこそ中古で安く入手することが簡単なのだ。

大昔のゲームには、ファミコン（カートリッジ＆ディスクシステム）、メガドライブ、PC－エンジンのHuカードタイプなど、様々な種類があるが、このなかでもっとも簡単に手に入るのが、ファミコンとメガドライブのカートリッジタイプだ。これらは、東京・秋葉原や大阪・日本橋の家庭用ゲーム専門店、それから街角の露店などでかなりの種類のものが売っているし、どこにでもある近所のおもちゃ屋さんでも入手することができる。特にこのおもちゃ屋さんは狙い目で、大人よりも子供の方が出入りすることが多いためか、懐かしの人気ゲームが売っていることが多い。ある特定のゲームを手に入れたいというのであれば、こういったおもちゃ屋をあたってみるのはかなりいい作戦だといえる。

大昔のゲームは、レトロだが、今のゲームとは比較にならないほど中毒性のあるものが多い。たった数百円で、その強力な中毒性を味わうというのも、ゲームの楽しみ方のひとつの形だといえるだろう。

おススメクラシックゲーム

ミラクルロピット
キングレコード
ファミリーコンピュータ

アクションとシューティングの面白さを足したようなゲーム。明るいグラフィックと可愛いキャラクターに騙されがちだが、意外と難しい。気軽に楽しむつもりでやり始め、ハマってしまう可能性あり。

おススメクラシックゲーム

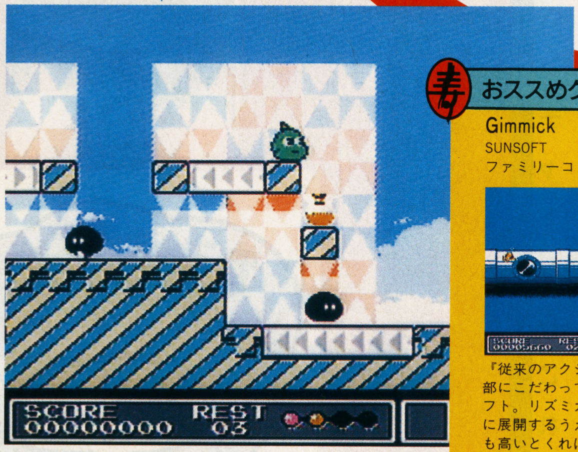
クインティ
ナムコ
ファミリーコンピュータ

恋人のジェニーを救うために、床をめくり飛ばして敵を倒していくというゲーム。難易度があまり高くないので、ゲームをやったことがないという人でも取っ付きやすいだろう。気軽に楽しめるソフト。

おススメクラシックゲーム

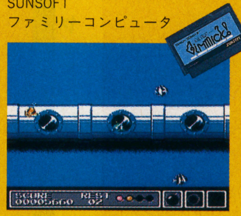
ふしぎなブロビー
ジャレコ
ファミリーコンピュータ

最初はブロビーにキャンディーを食べさせて、どのキャンディーで何に変身するのかを確認すること。ブロビーを何に変身させて次のステップへつなげるかが問題というとてもパズル要素が強いゲーム。



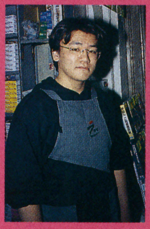
おススメクラシックゲーム

Gimmick
SUNSOFT
ファミリーコンピュータ



『従来のアクションゲーム』の細部にこだわって開発されたこのソフト。リズミカルでハイスピードに展開するうえ、なかなか難易度も高いとくれば、アクションファンなら見逃せない1本となるはず。

プロはこう見る!!



ゼット●雨宮さん（20才）
秋葉原の電気街口から出てすぐのところにある家庭用ゲーム専門店「ゼット」は、大昔ゲーム（主にファミコン）を絶えず店頭に置いてあるお店。そのゼットの店員、雨宮さんに大昔ゲームの現状を聞いてみた。

ファミコン版ダービースタリオンなんかはよく売れますよ！

現在、ゼットではファミコンのカートリッジを30本から40本位店頭に置いてあります。これらはすべて中古品でパッケージもありませんが、相当数のお客さんが買って行かれますね。人気のあるところではファミコン版の「ダービースタリオン」ですか。これは、入ってもすぐに出ていってしまいます。相当古い中古品ばかりとは言っても、昔のゲームはまだまだ人気があるジャンルですね。

とく㊕コラム CD-ROM編

次世代機の登場で、すっかり知名度が上がったCD-ROM。といっても、見た目は普通のCDとまったく同じ。唯一プレイステーションだけが、ブラックディスクという名称でCD-ROMの記憶面を黒く塗装しており、視覚的な差別化をはかっている。プレイステーション、サターン、3DOは、それぞれの専用ゲームだけでなく音楽用CDやフォトCD（サターンと3DO、サターンは必オプション）、そして映像ソフトが楽しめるビデオCD（サターンと3DOだけで、必オプション）も再生することができるため、こういった差別化は重要。

CD-ROMは、ソフトの質だけでなく定価という面でもこれまでのカートリッジソフトと一線を画したメディアだ。例えば、プレイステーションのソフトは、ほとんどが5～6千円ぐらいの定価におさまっている。しかもCDと同じパッケージのため、音楽用CDのショップでも比較的手に入る。ただし、次世代機のCD-ROMはカートリッジと違って値段が下がらないことと、プレイステーションのソフトに限って中古がないことだけには気を付けておいたほうがいい。いつまでたっても値段が落ちない以上、買えるときに買うという気構えを持っていた方が、CD-ROMの場合は正解だといえるのだ。

©1992 SUNSOFT ©1989 GAME FREAK／NAMCO LTD. ©キングレコード・アニメーション20 ©1990 JALECO LTD.KK.DCE.

その3 なにを買ったらいいかわからない…

世にはなんと多くのゲームが存在することか！これでは、いったいどのソフトがおもしろいかわからない！なんてお嘆きのあなたに、寿現夢が絶対に損をしない定番ソフトをご紹介しましょう!! アクション、シューティング、アドベンチャー、そしてRPGといった、すべてのジャンルに存在する質の高い定番ゲームたち。これさえプレイすれば、アッというまにゲームライフをエンジョイできるはずだ！

●迷ったらこれを買え！寿現夢が教える定番ゲーム

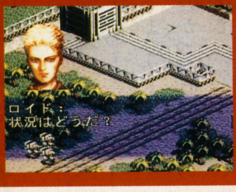
シミュレーションならこれだ

テーマにもよるが、好きなものならばのめり込みやすいジャンル。特に、コマを動かして戦わせていくタイプのものは、ハマってしまうと朝までやり続けたりするだろう。馬や女の子を育てる育成シミュレーションモノなども人気が高いので、チェックしてみること。最近では、RPGにシミュレーション要素が取り入れられたりしている…という点も注目して欲しい。

シムシティ2000
イマジニア
スーパーファミコン　12800円

人気が高いシム・シリーズのひとつ。都市の開発をリアルタイムで行なうおもしろさは天下一品である。

フロントミッション
スクウェア
スーパーファミコン　11400円



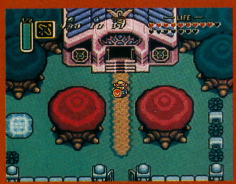
美しいリアルなグラフィックと、戦略性の高い変化に富んだ様々なマップ。戦闘が好きな人なら二重丸だ。

ロールプレイングならこれだ

あまりゲームを知らないという人なら、まずRPGをじっくりやってみるってのがおススメ。RPGといっても内容はいろいろ。まずは人気の高いものを幾つかやってみよう。RPGは自分が物語の主人公となって活躍していくものが多いので、映画では味わえない一体感があるのだ。

トルネコの大冒険～不思議のダンジョン
チュンソフト
スーパーファミコン　9600円

心優しい商人トルネコが幾度もダンジョンへ挑んでいくゲーム。負けず嫌いの人ならハマリやすいかも。



ゼルダの伝説
任天堂
スーパーファミコン　8000円

アクションRPGなので、アクションが確実にダメという人にはちょっと難しいかも。パズル要素もあり。

ファイナルファンタジーV
スクウェア
スーパーファミコン　9800円

基本的なRPGで反射神経はほとんど使わない。従ってゲームが苦手な人でも大丈夫だ。

アドベンチャーならこれだ

物語を読むように楽しめるアドベンチャーゲーム。反射神経がなくても大丈夫だから、ゲームが苦手な人にはオススメ。ジックリと読ませるものから、場所や部屋を行き来して謎解きをするものまで内容は様々。推理ものを一本を手に入れて、休日をのんびり過ごしてみるのもいいかも。

真説・夢見館
セガ
サターン　7800円

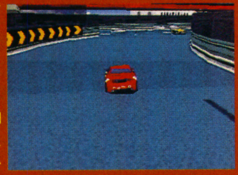
メガドライブ「夢見館の物語」に比べて性能やグラフィックがグレードアップ。謎解き好きの人にオススメ。

スポーツならこれだ

スポーツが大好き！という人はやっぱりスポーツゲームから入るべき。今回紹介したのはサッカー・ゲームだが、他にもいろんなスポーツゲームが揃っているのでチェックしてみよう。ゲームセンターでちょこっとカーゲームをやるくらいかな、という人にはカーレース・ゲームがマル。

Jリーグエキサイトステージ'95
エポック社
スーパーファミコン　9800円

サッカー好きの人なら、まずこれ。この美しい画面と迫力あるプレイで、きっと本物より虜になるハズだ。



リッジレーサー
ナムコ
プレイステーション　5800円

ゲームをあまり知らない人でも何げなく入り込める上に、マニアでも満足できるカーレース・ゲーム。

とく㊢コラム　必勝攻略本の買い方

最近のゲームは本当におわらせるまでの時間が長い。某有名RPGなど、ラストまでいくのに40時間以上かかってしまう。40時間といえば、1日4時間やったとして10日間かかる計算だ。しかし、このプレイ時間を劇的にみじかくしてくれる貴重なアイテムが存在する。それが「必勝攻略本」である。

攻略本は、まずほとんどの書店で手に入る。最近ではゲームの攻略本コーナーがある書店も珍しくないので、入手自体は非常に簡単。問題は、どれを買うかということである。というのは、1本のソフトに関する攻略本は各出版社からたいてい2～3誌は出るからだ。それぞれ攻略内容、見やすさ、厚さ、値段で競っており、時には5誌以上でることもあってか、買う方はどれを買っていいか迷ってしまうことも少なくない。出版社のブランドで買ってもいいが、一番大切なのは見やすく、内容が詰まっているということだ。各社ごとの特性をちょっと言っておくと、A社がデータ中心で発売日が遅く、F社はほとんどのゲームの攻略本をだしているが当たりハズレが多い。K社は子供向けすぎて大人にはちょっと、といったところ。まあ、一度痛い目にあったブランドはもう買わないという姿勢が必要だろう。

この夏はこう買え！㊜ゲーム購入ガイド

テーブルならこれだ

テーブルゲームのいいところはみんなで楽しめるということ。パーティでもボードゲーム、カードゲーム感覚で盛り上がれるんだ。1本持ってると、絶対にお得！

スーパー桃太郎電鉄III
ハドソン
スーパーファミコン　6800円

1人でも、大勢でも楽しめるパーティ・ゲーム。友達同士ならついつい朝までやってしまう可能性大。

アクションならこれだ

反射神経が必要なものが多い。苦手な人は、上手な人と組んで一緒にクリアしていくという方法もある。あとは、カンとテクニック次第！

スーパーマリオワールド
任天堂
スーパーファミコン　8000円

国内外共に人気を博しているマリオシリーズ。取っ付きやすさはあるのだが、なかなか侮れない。

違う視点で3Dアクションシューティングを楽しむのがおもしろい。慣れればハマる、元祖トビゲー。

ジャンピング・フラッシュ
ソニー・コンピュータエンターテインメント
プレイステーション　5800円

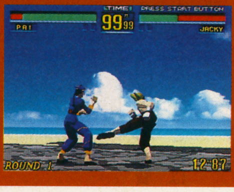
格闘ならこれだ

格闘ブームは去った？…と思われそうになっていたが、まだまだいろんなタイプの格闘ゲームが出てきている。ちなみに、格闘はみんな同じと思っている人は大間違い。ゲームによって必殺技の出し方やキャラクター達の動きが違う。自分にあった格闘ゲームをやりこむことが最大の必勝法。

鉄拳
ナムコ
プレイステーション　5800円

格闘ゲームが好きならこのゲームで連続技に挑むべし。ＣＰＵより近くの友達が最大の敵だ。

バーチャファイター
セガ
サターン　8800円



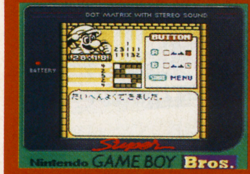
様々な格闘ゲームが出ている中、ポリゴンをいち早く取り入れたのがこれ。バーチャファイター2も楽しみ。

パズルならこれだ

どんな人でも楽しめるのはやっぱりパズルゲーム。頭を使うのが全然ダメという人は、やりこむべし。みんなで知恵を寄せ合って解いていくっていうタイプのパズルもいいよね。

す〜ぱ〜なぞぷよ ルルーのルー
バンプレスト
スーパーファミコン　9200円

爆発的なヒットを飛ばした『ぷよぷよ』シリーズ。更なるパズル要素が加わってハマってしまう。



マリオのピクロス
任天堂
ゲームボーイ　3900円

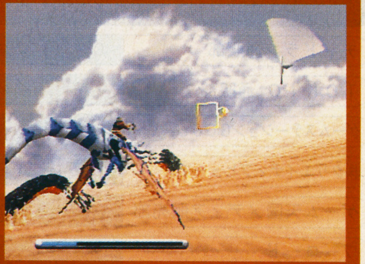
イラスト・ロジックの面倒臭い部分を抜いて、気軽に入りやすくしてくれたのがこのソフト。

シューティングならこれだ

ちょっと遊んでスカッとしたい人にはシューティングゲーム。ただし、反射神経がない人は余計ストレスがたまってしまうかもしれない。可愛いキャラクターで油断させてくれる『パロディウスだ！』のようなものから、美しい画面で本格派を目指す『パンツァードラグーン』のようなものまである。

極上パロディウスだ！
コナミ
スーパーファミコン　8500円

グラディウスのパロディと楽しむも良し、純粋にパロディウスの可愛い画面を楽しむのも良し。



迫力あるグラフィックで、更に360度回転ができるというすごさ。一度竜の背に乗ったらやめられないぞ。

パンツァードラグーン
セガ
サターン　6800円

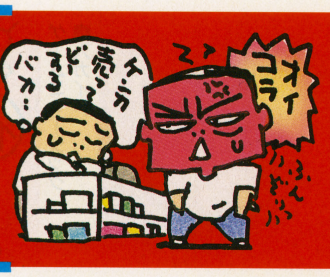
とく㊜コラム　ゲームのお得な売り方

ゲームほど中古で製品が出回る業界は珍しい。ゲーム専門店などに行くと、店頭に並んでいるソフトが新品なのか中古なのか、店員に聞かなければわからないという状況も、ままあるぐらいだ。

もともとゲームというのは、映画や音楽とちがってあきたらもういらない物になってしまう可能性の高い商品だ。それだけに、あきた（もしくは終わってしまった）ソフトをすぐに売って、そのお金で新しいソフトを買うという循環が根付いてしまっている。

中古ソフトを買う場合に注意しなければならないのは、買いたいソフトが定価からいくら下がってくるかということだ。これも店によってずいぶん値段がちがうので、買う前に何店かまわってみた方がいい。これは売るときにも言えることだ。どの店でも同じ値段をつけられるということはまずあり得ない。少なくとも数百円は違うはずだ。

手に入れたソフトをなるべく高い値段で売ろうとするなら、できるだけ発売日に近いタイミングで店頭に持ち込むことだ。つまり発売日近辺に買い、速攻で終わらせ、そして売る。これだと定価の2割引ぐらいの値段で引き取ってくれることもある。新しくて人気が高いというのが、お店が求める欲しいソフトなのだ。



©1993/1995Maxis.INC.,Will Wright and Fred Haslam. All rights reserved worldwide. SNES VERSION ©1995 Imagineer Co., Ltd. SNES VERSION©1995 HAL Laboratory inc.©1995 スクウェア／ジークラフト　イラストレーション／天野喜孝©1993 チュンソフト ©1991 Nintendo ©1992 スクウェア ©1994 SEGA©J. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS©1995 エポック社・小学館プロダクション・エーマックス ©1993 1994 NAMCO LTD. ©1990 Nintendo©Sony Computer Entertainment Inc.©HUDSON SOFT©1994 AMCCUS©1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.作画MOEBIUS ©1995STARWATCHER GRAPHICS INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995©1994 1995 NAMCO LTD. ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1994©COMPILE1995©BANPRESTO 1995©1995 Nintendo/APEinc./JUPITER CO., Ltd.

その4 アーケードゲームを家で遊ぶ。

●ひとつ基板に手を出したい!

ゲームセンターでしか楽しめないビデオゲームを、自宅で楽しむ方法はひとつしかない。「基板」である。基板といっても、機械の知識がない人は自分では絶対に無理だろうと思ってしまいがちだが、これが実は結構簡単に楽しめてしまうものなのだ。

では、基板を使って自宅でゲームを楽しむには、いったい何が必要なのだろうか。これは、まずなんといっても基板そのもの、そしてコントロールボックスと呼ばれるジョイスティックのついた筐体が最初のステップとして必要だ。

コントロールボックスは、3~6万円で売っており、資金に見合ったものを探せばだいたい満足できるものが手に入る。これに基板をつなげば、アッというまに自宅でアーケードゲームを楽しむことができるようになるのだ。

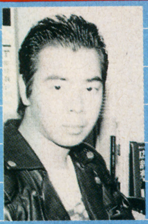
基板は昔のゲームから最新のものまで数多く用意されているが、最近のものほど手に入りやすい。価格は、多少バラツキがあるが3~7万円ぐらいのものが一番多く、安いものだと数千円の単位で買うことができる。

確かに基板は家庭用ゲームにくらべれば難しく、親切設計とは言えない。基板とコントロールボックスをつなぐには特殊なハーネスと呼ばれるコードをつながなければならないし、不注意で基板自体が壊れてしまうことも少なくはない。しかし、ダイナミックなアーケードゲームを自宅で楽しむという快感を考えれば、あまりにも安い代償!?

アーケードを遊ぶための三種の神器

テレビ(写真中央)、コントロールボックス(写真右)、そして基板(写真左)があれば、自宅はアッというまにゲーセンになるぞ!

この道の大家 2



●渋谷洋一さん(28才)
ファミ通にゲーマーとして入り、後に契約社員としてライター兼編集者となる。現在はフリーで、基板収集家としても有名。

「本物」を所有する醍醐味

基板の醍醐味というか、家庭用ゲームにない良さというのは「本物」を持つということにあります。アーケードゲームを家庭用に移植しても、それは100%完全な移植ではないですよね。画面の密度とか音とか、本物でしか味わえない「ノイズ」みたいなものがどうしても再現されていない。しかし、基板というのは本物そのものですから、アーケードゲームを所有したいという欲求を満足させることができるのです。

初心者には、86年以降に製造された基板をオススメします。この年代以降の基板は、コネクトの規格が統一されているので初心者でも比較的簡単に接続できるんです。

最初のうちは1万円ちょっとで手に入る「ストIIターボ」とか、プレイしたことがあってよく知っているものを買うといいですね。その方が、家庭用に移植されたものと見比べてみることができる。基板のゲームと家庭用のものを見比べてみれば、必ず自分が今「本物」を持っているということを実感するはずです。

その5 家にいながら手に入れる!

●通信販売を利用すれば、ほーらこんなに便利なのだ

家の近くにゲームの専門店がないという人には、なんといっても通信販売がオススメだ。「ドラクエ」や「FF」といった人気タイトルなら、近所のおもちゃ屋さんやデパートで手に入るけど、それ以外のちょっと試してみたいソフトとなると、発注して1週間ぐらいかかってしまうこともまれではない。そんなときに便利なのが、この通信販売というシステムなのである。

現在、通販で何が売っているかは数多くのゲーム雑誌の広告によって知ることができる。つまり、欲しいゲームをこれらの広告の中で探し、電話するだけですぐに手に入れることができるのだ。しかも、発注してからゲームソフトが届くまではどこもだいたい一日ぐらい。これなら、わざわざ遠いところまで行ってソフトを探したりする手間も省けてしまうというものだ。ただし、ソフトの価格以外に送料が千円ほどかかるということは忘れてはならない。つまり、実質的には広告にのっている価格の1000円増しの出費ということになる。ここには注意が必要だ。

通販は、遠隔地でも1日でゲームが手に入ることと、欲しいソフトの新品と中古の値段がすぐにわかることが主な利点だ。このことをふまえた上でどんどん利用しよう。

通信販売SHOPカタログ お店の一言コメントつきだぞ!

チャドラン通販部	06-543-7700	新作予約から中古買取までおまかせ下さい
TOKIO 通販部	03-3871-4147	新作の予約はTOKIOへおまかせ下さい
ゲームステーションGOOE ぐ~	03-5688-1138	特別会員無料登録中!今だけの特典粗品進呈!
㈱クリエイティブヒューマン	03-5443-6591	安心誠実!セガとジャガーの新品専門店!
ゲーム天国メディア販売部	03-5855-7810	品揃え・価格など、あなたの希望に答えます
ワーロード	052-733-1996	この道8年!中古新品本体部品まで何でも!
日本フレックス㈱	0727-62-7663	発売日前日出荷!新作オール35%引き!
㈱ケベック	0722-27-6957	激安価格で翌日宅配!常時4000タイトル有!

基板ゲームを楽しむテク

基板の世界にこれから入ろうと思うなら、まず一番大切なのは、基板を扱っているショップの人と仲良くなることだ。買いたい基板とコントロールボックスをつなぐためにはどのハーネスが必要か、最新、もしくは古い基板がどのくらいの値段でいつ手に入るかなど、ショップの人に聞けばたいていのことは親切に教えてくれるはずだ。

協力:ボードA Tel03-5272-3690

とくとく㊢コラム

ゲームミュージック購入ガイド

ゲームの後ろに流れるゲーム音楽は、音楽CDとして近年すごく売れているのはご存知かな?ちょっとCDショップに足を向ければ、ゲームミュージック専用のコーナーを設置しているところも少なくないし、なんとオリコンのチャートにだって登場するという極めて人気の高い存在なのだ。

しかし、これまでゲームミュージックというものは全部MIDI音源(打ち込みってやつですね)で作られていたせいか、音楽としてあまり認知されていなかった。実際、音楽専門誌なんかには、めったに登場しないジャンル。もっとも、音楽専門誌の編集部にゲームに詳しい人間があまりいないという実情があったりするんだけど。しかし、もう少しきちんと音楽として、世間に認識されてもいいのではないだろうか??

さて、ゲームミュージックの買い方だが、これはCDショップで買うのが当たり前。それ以外に買える所といえば、本屋さんぐらい。そう、不思議なことにゲームミュージックは本屋さんでも手に入るのだ。ただし、「ドラクエ」や「FF」といった人気タイトルだけ。それ以外が欲しければ、ちょっと大きいCDショップへGO! 既存のゲームミュージックはほとんど置いてあるはずだぞ。

この夏はこう買え!(得)ゲーム購入ガイド

その6 パソコンゲームってのはどうだ!

この道の大家 3

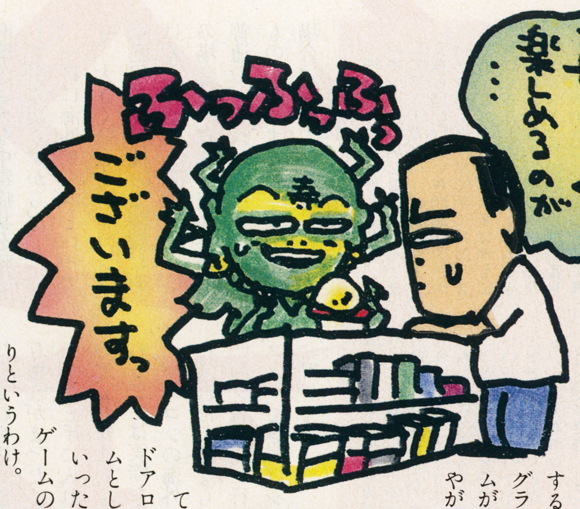
●長沢孝夫氏(28才)
CD-ROMゲームの企画も担当している、某社のプログラマー。仕事がらもあるが、新旧一通りのパソコンゲームに明るい。

変なゲームがおもしろいよ!

パソコンゲームを買うんだったら、変なものを選ぼう。パッケージの様子からしておもしろそうなんだけど、裏の説明書を読んでもどんなゲームなのかまったく見当もつかないなんてのが良い。BULLFROG社の『MagicCarpet』なんか、空飛ぶ絨毯に乗って世界の均衡を保つ???だし、アートディンク『HR2』はロボットで塔を建設する???だ。

ここ数年流行ってるのは、何かを育てるタイプのゲームと、リアルな映像付きのシューティングゲーム。育てるゲームは、かなり飽和状態までいっているので、変さもかなりきている。究極はFlip Flop社の『PliminalSpace』っていうゲームで、宇宙を育ててしまうらしい。

これから流行りそうなのはポリゴン系のゲーム。この分野はコンシューマ系に押されているから、何を今さらと思うかもしれないけど、今年はWindowsとMac OSにポリゴン機能がつくのだ。今年中には、きれいなリアルタイムポリゴンを使った、とてつもなく変なゲームをプレイできるに違いない。



●CD-ROMでマルチメディア気分

■パソコンゲームはゲームの先駆者的存在だった!

もともとコンシューマゲームというものは、パソコンから始まったといっても過言ではない。

例えば、かの有名な元祖RPGソフト「ウィザードリィ」も、テーブルトークでプレイする状態からもっと簡単にゲームを進めるためにコンピュータに移植されていき、そして現在の形に近いところまで進化してきたのだ。つまり、それまでのゲーム(ボードゲームやカードゲーム)を補佐するためのプログラムが、やがてスタンドアローンのゲームとして進化していったというのが、ゲームの歴史の始まりというわけ。

さて、このかつてゲームを進化させたパソコンゲームは、現在でもコンピュータゲームの先端を作り出す分野となっている。例えばCD-ROMだ。CD-ROMは、今でこそ次世代機の主力メディアとして有名な存在だが、つい2年ほど前まではパソコンでの革命的メディアであった。このCD-ROMによって、素晴らしいパソコンゲームが次々と誕生し、そしてそれらが今日次世代機のお手本となっているのである。大したもんなのだ。

現在、次世代機に移植されたものでいえば、「MYST」「シムシティ2000」「レミングス」そして「アローン・イン・ザ・ダーク」などが挙げられるが、そのどれもが発表当時、新しいコンピュータゲームの先駆け的な存在であった。つまりパソコンゲームとは、次の時代にどういったゲームが生まれるかを指し示す最先端のジャンル。先追いしたくば、パソコンゲームだね!

MACは今が旬!

テーマパーク
発売元:EAビクター
価格:7800円

遊園地を経営するシミュレーション。ジェットコースターやメリーゴーランドといった様々なアトラクションを組み合わせ、理想のテーマパークを作り上げる。

ディスクゲームで休日をのんびりする

日本のパソコンゲームといえば、PC98のディスクゲームと答える人は結構多いはず。それほど、CD-ROMなんかよりもずっと前から定番ジャンルなのである。

シミュレーションやアドベンチャー、そしてRPGなど、様々なディスクゲームがあるが、このジャンルでもっとも有名なのはやはり「美少女もの」だ。これは、「ちょっとお色気」ぐらいのものから「超ハード18才未満厳禁」のものまで様々あり、日本のパソコンゲーム・シーンにしっかりと根付いたジャンルとなっている。

これらの美少女ゲームは、たいてい簡単なアドベンチャースタイルなので、休日を利用してちょっとずつやってみようという方には、結構向いているジャンルかもしれない。

■どこで買うの? 導入編

では、この最先端のパソコンゲームを手に入れるためにはどうすればいいのか。これは、まず自分がどの機種を持っているか、そしてCD-ROMなのかディスクなのかといったことを確認する必要がある。

現在パソコン・ショップは、マッキントッシュとDOS/VのグループPC-98とFM-TOWNS、X-68000の2つのグループに分かれている。これは、だいたいのお店がこのどちらかのグループに属するというひとつの傾向で、もちろんそのすべてを扱っている大型ショップも存在する。初心者は、この大型ショップからまわってみたほうがいいだろう。

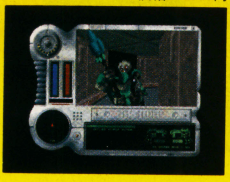
■動作環境に気をつけろ!

パソコンゲームで一番注意しなければならないのは、欲しいゲームが本当に自分の持っているパソコンで満足に動作するか、という点だ。パソコンは家庭用ゲーム機と違って、CPUのスペック、メモリー、ハードディスクの容量といった様々な要素を持っており、ゲームによってはまったく動作しないということがあり得るのだ。まず自分のマシンスペックを確認してから、ゲームのパッケージに書いてあるスペック表を参照しなければならない。

パソコンゲームは、家庭用ゲームよりも明らかにハードルが高い。しかし、だからこそ家庭用では絶対に楽しめないハイスペックのゲームを満喫することができるのだ。

MACは今が旬!

MARATHON
発売元:アテイン
価格:12800円



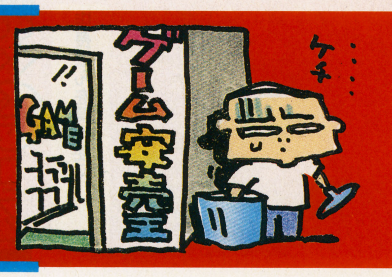
3Dタイプのアクションシューティングゲーム。ポリゴンで作られたダンジョンの中を自由に駆け回ることができる。グラフィックが実に美しい1本だ。

とく(得)コラム 安いゲームの探し方

ゲームというものは実は何かとお金がかかるんだよね。まずはハードを買わなきゃいけないけど、次世代機なら2~3万円は覚悟しなければならない。しかもソフトの値段は高い。CD-ROMが多くなって安くなったとはいえ、1本1万円台のゲームが幅をきかせているご時世である。いかにケチッてより良いゲームライフをおくるか考えてみよう。

まずはハード。欲しいハードを安く買うコツは、店選びなのだ。実はゲーム機というものはお店によってかなり値段が違う。例えばプレイステーション。某大手DSショップK店では34800円。でも1電器では32800円なのだ。機種によっての逆転もあったりで、リサーチは必至。足をたくさん使えば、それだけ安く目的のハードを買うことができるぞ。ソフトもしかり。安いお店を探すこと。これがまず第1の条件。

第2の条件は買うタイミングだ。発売日が一番高いのは当たり前。しかし安くなるのをいつまで待ってもいられない。ズバリ、正月と年末、ゴールデンウィークが狙い目だ。店によっては、信じられないような値段でセールをやっていることがある。かなりおいしい買い物ができるはずだ。



©1994—1995 Bullfrog Productions, Ltd. ©1995 Electronic Arts ©BONGIE ©エルフ

その7 通はやっぱり海外ゲーム!

●異国の電脳事情を海外ゲームで知る。

海外のゲームに少しでも興味を持ち始めていると感じたら、あなたはもう、「戻れない道」の入り口に立っているのと等しい。海外ゲームは、一度ハマッたら抜けられない、麻薬のような中毒症状を時として引き起こすからだ。

一口に海外ゲームといっても、大きく分けてパソコンと家庭用ゲーム機の2種類に分けることができる。パソコンの場合は、日本で売っている普通のパソコンでだいたいのものが動作するが、家庭用の場合は海外で使われているハードを手に入れなければならない場合があるので注意したい。例えば、スーパーファミコンの海外版であるスーパーNESや、メガドライブの海外版、ジェネシスなどがそうだ。これらは、日本と海外で互換性がまったくないのでハードごと手に入れるしかないのだ(しかしハードを手に入れることは実際かなり難しい)。

パソコンの海外ゲームを手に入れたいのなら、やはり専門のショップに行くのがオススメ。できればショップの人に聞いてみよう。そうすれば、いま何がおもしろいか簡潔に説明してくれるはずだ。

ショップ購入編

東京・秋葉原や大阪・日本橋には、海外ゲームをたくさん扱っている専門店が軒を並べている。一度は訪れてみよう。

海外のパソコンゲームには、マッキントッシュ、DOS／V、そしてアミーガといった種類があり、これらはたいてい専門店か大手のパソコンショップで手に入る。まずは、このショップの所在地を正確に知ることが、海外ゲームを手に入れる一番の近道だといえるだろう。ショップの場所と電話番号さえ入手すれば、実際に行って購入することも電話で発送してもらうことも容易にできるようになる。

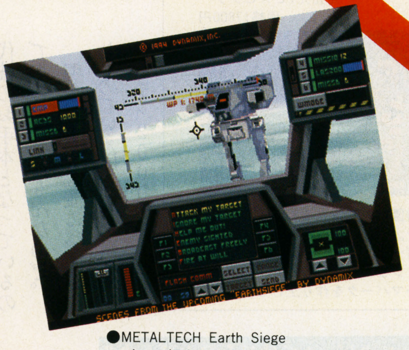
最近では、海外CD-ROMをたくさん揃えたCD-ROM専門店があちこちにできているので、こういったショップを訪れてみるのもいいだろう。海外CD-ROM(特にアダルトもの)には、マッキントッシュでもDOS／Vでも楽しむことができる「ハイブリッド版」があるので、これを狙って購入するのも一興だ。

海外ゲームで注意しなければならないのは、パソコンゲームのページでも説明したが、やはり自分のマシンでそれが再生できるかどうかだ。これだけは間違いなく確認しよう。

海外のショップ・メーカーから直接とりよせる!

難しいと思われていて意外と簡単な方法が、この海外のショップ・メーカーから直接取り寄せるという方法だ。実際、FAX一枚で発注することができるので、やり方さえわかってしまえばあとは簡単である。

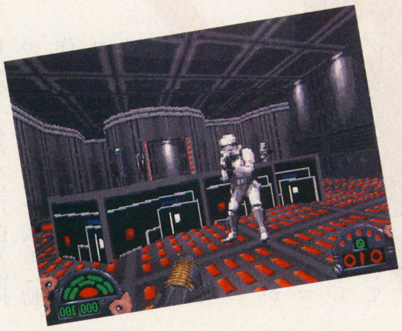
まず相手の名前と自分の名前、発注したいソフトの製品名と数、自分のアドレス、そしてクレジットカードのナンバーと自分のサイン(英語と日本語それぞれひとつずつ)。これだけ書いて、発注したい旨の英語を書き添えておけば、たいがいのショップは簡単に発送してくれる。FAXを送ってから、航空便でだいたい1週間以内に到着するので、これはやらない手はないだろう。円高と騒がれている今、この方法は実に利点の多い購入法だ。



●METALTECH Earth Siege
ロボット好きにはたまらないDOS／Vゲームがこれ。アミューズメントで同名のアトラクションがあるが、これはその自宅版と言っても差し支えはない。ポリゴンで作られたロボットを、キーボードやマウス、ジョイスティックで操り、次々と出てくる敵ロボットを倒していくという内容だが、ロボット操作の異常なまでの難しさがマニアにはたまらない仕上がりだ。

●マジックカーペット
タイトル通り、空飛ぶ絨毯に乗って様々なモンスターと戦い、自分の領地を拡大していくというゲーム。全編ポリゴンで作られていることもあるが、かなり複雑で鮮やかなグラフィックが高速に移動していくので、最初に見たときの感動は大きい。様々な魔法を覚えて敵を攻撃することができるので壮快感のあるゲームである。

海外のショップ・メーカーは輸入雑誌で電話番号がわかる



●ダークフォース
DOS／Vの海外ゲームといえば、スターウォーズ・シリーズははずせない。この『ダークフォース』は、ポリゴンぐりぐりでファン必見のシリーズ最新作である。プレイヤーは帝国の基地に侵入し、共和軍のために帝国の秘密兵器の情報を入手しなければならない。現れる敵兵士や使う武器などはもちろんスターウォーズそのもの。有名なだけに絶対手に入れたい1本だ。

最新情報は輸入雑誌でキャッチ!

海外の情報を手に入れるのに一番手っ取り早い方法が、輸入雑誌を入手することだ。ゲームを購入したいわけだから、これは当然ゲーム雑誌が必要ということになる。海外のゲーム雑誌は、日本と同じでパソコンゲーム専門誌と家庭用ゲーム専門誌に分かれている。これらの雑誌は大手書店の洋書売場でほとんどのものが手に入るようだ。雑誌を手に入れたら、そのなかのショップやメーカーの広告に注目しよう。そこに書いてある電話番号に注文書をFAXすれば、1週間くらいでソフトが到着してしまうのだ。

CD-ROM付きの雑誌もある。日本での値段は2000円前後

とく得コラム 店長さんを賢く使え

現在、ゲームを売っている店には様々な種類がある。パソコンショップ、ディスカウント、CDショップ、そしておもちゃ屋さんなどなど。

これらのお店では、もちろんそれぞれお客さんに対する接し方が違ってくる。パソコンショップなら、店員さんがコンピュータに詳しいからゲームのこともよく知っているだろう。一方、ディスカウントショップやおもちゃ屋さんなどでは、内容には詳しくないかもしれないが、どの商品が売れ筋かといった情報に明るいはず。CDショップではゲームに関する詳しい情報はあきらめた方がいい。ここの店員はもともと音楽用CDを売るためにいるのだから、よっぽどゲーム好きの店員でない限り、普段CMや雑誌などで情報を仕入れている我々と同等の答えしか返ってこないはずだ。

ゲームを買うときに役立つのは、ゲーム専門店の店員に話を聞くことである。ゲーム専門店の店員はそりゃあよく知っている。なぜなら、彼らの大半がゲームが好きで好きでたまらないから店員をやっているからだ。このゲームの中身はどんな内容なのか、類似ソフトは何か、果たしてそれがおもしろいゲームなのか。こういった質問にも、時として商売抜きで正直に答えてくれるから信頼できるのだ。

©1994 Bullfrag Producpions,Ltd. ©1994 Electronic Arts　Dark force game ©1994 Lucasifilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. Dark Force is a trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts hereby acknowledged as the proprietary property of their respective owners.

この夏はこう買え！㊙ゲーム購入ガイド

その8 ウワサのゲーム配信にチャレンジ！

●新しいカタチのゲーム購入法

昨年末から任天堂がゲーム配信サービスを行っているのは有名な話。続いて今年の秋にはセガもこの配信サービスを行う。どちらも家庭でゲームを楽しんでもらいたいというコンセプトに変わりはないが、任天堂の方は通信衛星を使ったもの、セガの方はケーブル回線を利用したものと配信方法が異なっている。

すでに行われている任天堂の「サテラビュー」は、ノンスクランブル音声放送とデータ放送を連動させた番組がメインで、様々な有名人をパーソナリティに迎えて一緒に遊ぶ感覚を味わってもらおうとしている。

また、セガの「セガ・チャンネル」は各加入者のテレビにゲームソフト内容を直接配信してくれ、どれだけ長く遊んでも料金は変わらないという大変お得なシステムとなっており、今からとても楽しみだ。

気軽に通信を使える時代になってきたということを益々感じさせてくれるこの2大ゲーム配信。これからは、家庭で直接データを入手できて当たり前という世の中になっていくに違いない。時代の波に乗り遅れないようにしたい。

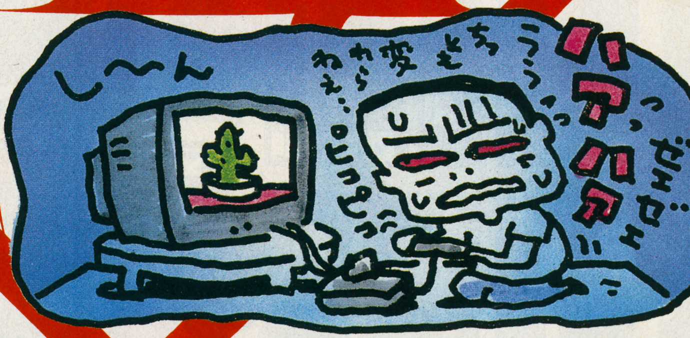
セガ・チャンネル

ゲームソフトが目白押し！

セガ・チャンネルを利用するには、専用レシーバーカートリッジを使って、家庭のケーブルテレビ回線とセガのゲーム機メガドライブをつなげばいいだけ。各ＣＡＴＶ局のコンピュータに蓄積されたゲームソフトから、好きなものを選んで遊ぶことができる。もちろん、ゲームの操作説明書を加入者に配布してくれるぞ。

ソニックも楽しめる！

回線とつなぐためのカセットが必要だ。



その9 同人ソフトってどこで買うの？

●素人さんの味が楽しめる同人ソフトの魅力

雑誌や書籍の世界に同人誌というものがある。いわゆるアマチュアというやつで、コミケなどというものが存在するぐらいだからこれはこれで相当盛況だ。そしてこの「同人」というジャンルは、実はゲームの世界にも存在する。

東京・秋葉原や大阪・日本橋といった電気街を歩くと、この同人ソフトの専門店（もしくはフロア）をいくつか見つけることができる。東京で有名なところといえば、まずは「メッセサンオー」だ。ここは基板でも有名な店で、同人ソフトに関しても専門店といってもいいほどの品揃えである。これらの同人ソフトはほとんどのものが個人で作成されたものであるため、値段的には500円から2000円ぐらいと低価格だ。最近では時代の流れかCD-ROMの同人ソフトも出回っているようだが、こちらの方はディスクに比べて少しだけ高く値段が設定されている。

同人ソフトはほとんどPC98のソフトである。それだけに美少女系ソフトが多く、中には既存のアニメやゲームを題材にしたものも数多く存在する。美少女ソフトファンなら、一度はのぞいてみてもいいかもしれない。

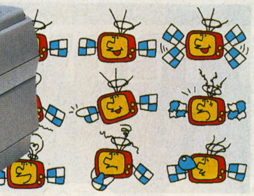
パッケージだけで美少女ものとわかるソフトが非常に多い。

任天堂・サテラビュー

有名人とゲームを楽しむ

スーパーファミコン放送を受信するには、ＢＳアンテナとＢＳチューナーの他に専用衛星放送アダプタ「サテラビュー」が必要。当然、スーパーファミコン本体もなければできない。サテラビューを接続すれば、スーパーファミコン自体のＡＣアダプタや、スクランブル解除用のデコーダーがいらなくなる。これまでのセントギガと同じような音声放送の他に様々な配信が行われるぞ。

データはカセットについているメモリーに記録される。


いろんな番組が用意されている

とく㊙コラム

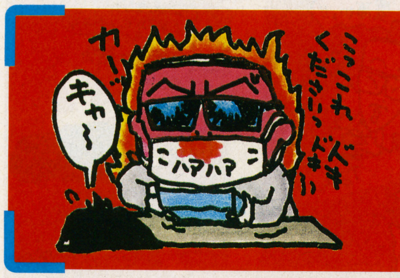
Hゲーム、どうやって買う？ 選ぶ？

かつてビデオがそうであったように、ゲームもアダルトものがたくさんあったからこそ、発展してきたメディア。

しかし、家庭用ゲームは「お色気」ぐらいなら許されても「H」は許されにくいのである。だから、Hゲームとは主にパソコンゲームの一ジャンルなのだ（でも、３ＤＯやＦＸは期待の持てるところ！）。

現在Hゲームは、PC98とMAC、及びDOS／VのCD-ROM上で大変盛んである。98の方は、いわゆる美少女ゲームで、これはパソコン専門店ならたいがいのところに置いてあり、入手するのは実に容易だ。簡単なくせにけっこうスゴイものが手に入る、というのが、98のディスクゲームのウリだろう。

一方MACとDOS／VのCD-ROMは、一応大手のショップで有名なものは手に入るが、海外もののディープなソフトを手に入れようと思ったらやっぱりその筋の専門店がいい。一時期、CD-ROMはすべて税関フリーパスの時代があったせいか、日本にこんなものが！と驚くようなものがたくさん存在する。しかも海外ものだから、もちろん全部白人・金髪のおねーちゃんなのだ。ちなみに、当編集部のKによると税関にはPS-VisionとMACのLC575があるようだ。おいおい何で知ってるんだよ。



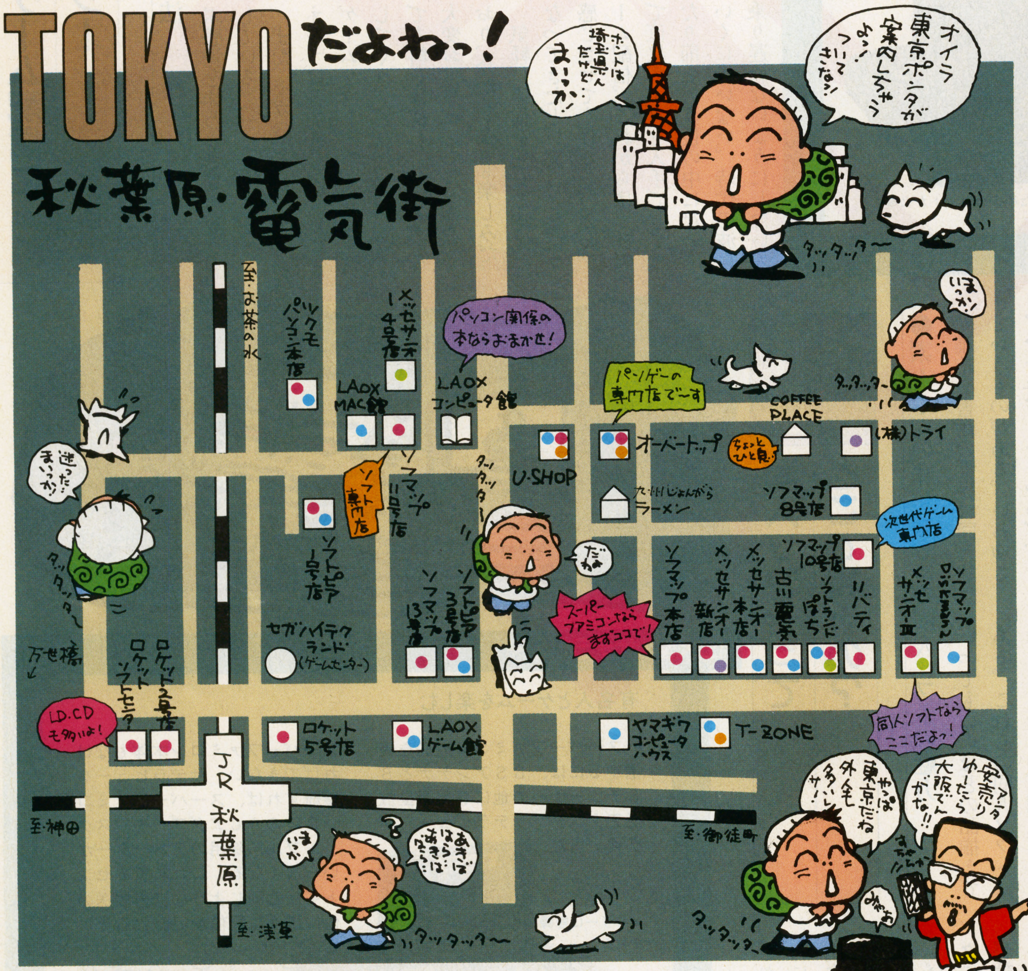
©SEGA ENTERPRISE. ©Nintendo

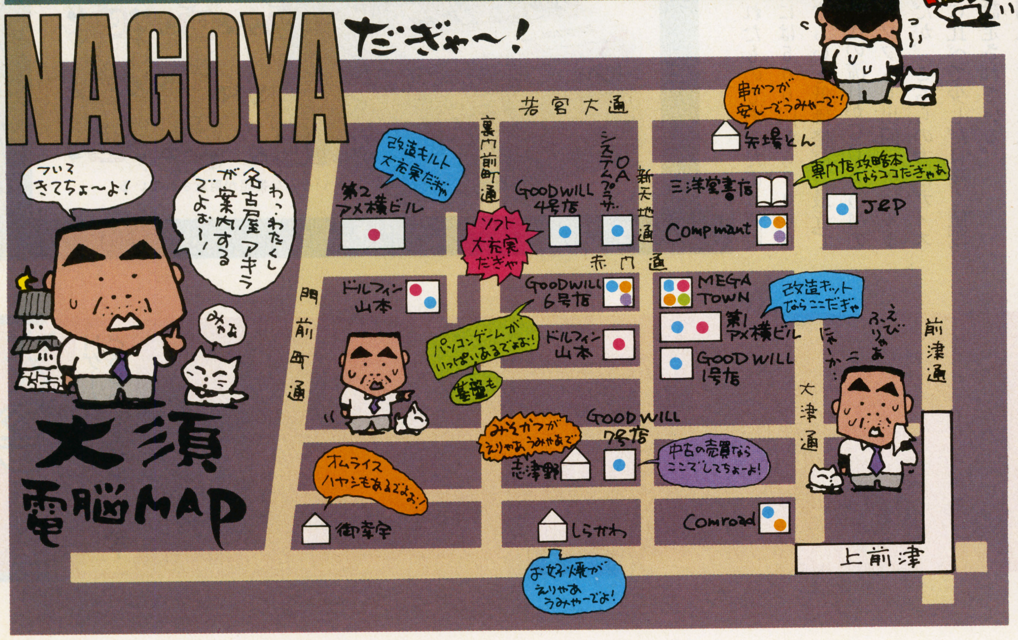
この夏はこう買え！(得)ゲーム購入ガイド

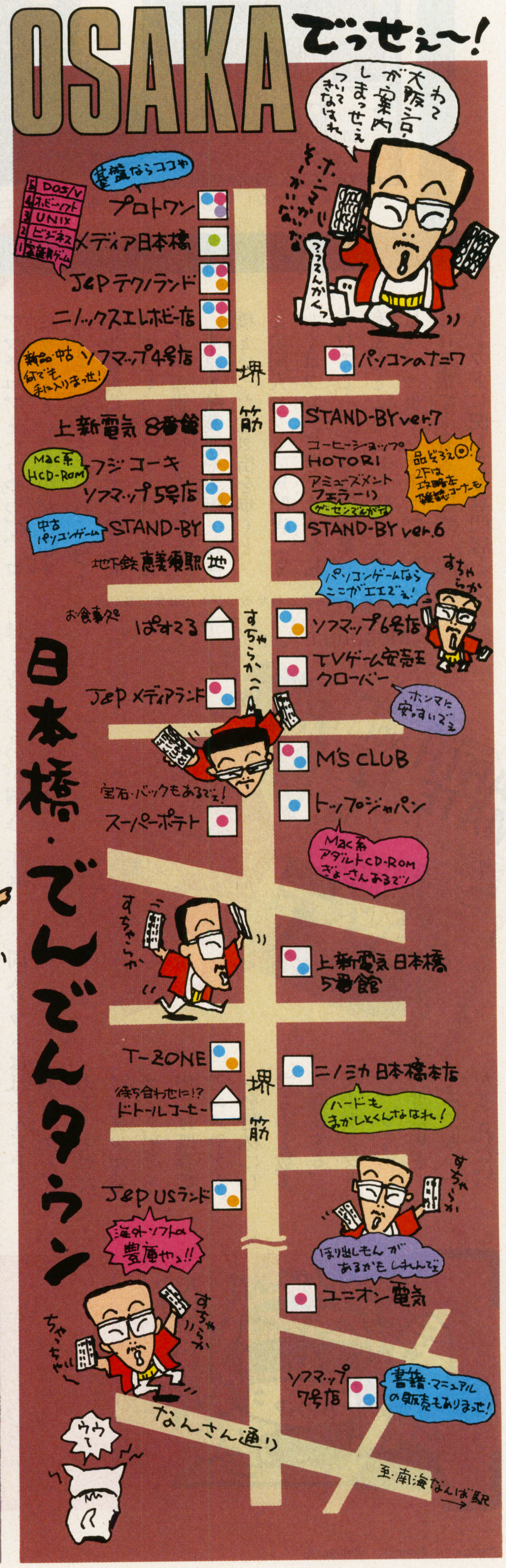
東京・秋葉原、名古屋・大須、大阪・日本橋のゲームが売ってる店が一目でわかるMAPをご紹介！　実際に歩き回って調べたホッカホカデータ。探しにくい基板・同人ゲーム、それにHゲームの買える場所もわかるすぐれもの。諸君、これを活用して無駄のない買い物をしてくれたまえ！

これさえあれば、もう迷わない!!
お役立ちMAP

- 家庭用ゲーム
- パソコンゲーム
- 海外ゲーム
- 同人ソフト
- 基板







HOBBY DATA

郵便ゲームとＴＲＰＧのメーカー ホビー・データからのお知らせ

TRPG情報

「クライシス・ポイント」シナリオ集発売！

パワード・スーツをあやつる特殊部隊の活躍を描くＴＲＰＧ「クライシス・ポイント」にシナリオ集が登場だ。

発売は８月27日。夏のＴＲＰＧ祭り（東京・晴海で開催）に合わせての発売なのだ。

「クライシス・ポイント」は、未来世界のミリタリー・アクションを描いたＲＰＧ。ファンタジーＲＰＧとはちょっと勝手が違うから、どうシナリオを作って良いかわからない人も多かったに違いない。このシナリオ集があれば、そんな心配ともおさらば。

ファンタジーＲＰＧに飽きた、という人に、本体の「クライシス・ポイント」と合わせてお勧めしたい。

商品番号	商品名	
T103	「クライシス・ポイント」 A4版 120ページ	定価2800円（税別）
T103a	「クライシス・ポイント 専用マップ＆ユニット」 フルカラーの地図と駒	定価1500円（税別）
T103b	「クライシス・ポイント シナリオ集」 連作シナリオ６本を収録 A4版 120ページ	2000円（税別）

HOBBY DATA

第６回ホビー・データ・コンベンション開催

毎回、著名ゲストを招いて開催しているホビー・データ・コンベンションも第６回。マスターはホビー・データが手配した選りすぐり。しかも、毎回半数は初めて参加する人だから、常連さんに仕切られる心配もなく、まずは安心して参加できるコンベンションである。

今回の開催は７月30日（日）、東京都北区赤羽にある会場である。

参加を希望する人は、ハガキに住所・氏名を書いて、下の宛て先まで送ってほしい。折り返し、参加の案内をお送りする。

宛て先　有限会社ホビー・データ
「ホビコン６参加申込」係
（住所は下記参照）

お買い求めは全国有名ホビー・ショップで（品切れの際はお店の人に注文してお取り寄せください。
また、通信販売も行なっております。お問い合わせは、下記電話窓口まで）

郵便ゲーム情報

「エルハーダの秘宝」満員御礼！！

この春スタートした郵便ゲーム「エルハーダの秘宝」は、すでに定員を突破してしまいましたので、6月16日郵便局受付分をもって申し込みを締め切らせていただきました。

このような事情ですので、「エルハーダの秘宝」参加案内パンフレットの発送は打ち切りとなっています。なお、以降の申し込みには、10月に開始される新作のパンフレットをお送りしております。

エルハーダの秘宝

CREGUIAN

「バビロンの紋章」プレ・イベントのお知らせ。

というわけで、この秋にスタートする新作をご紹介します。タイトルは「バビロンの紋章」。

舞台は4000年未来。銀河中に広がった人類は、恐るべき敵、融合者（フュージョナー）に遭遇する。融合者は、動物・人間・機械・兵器を体に取り込んで強力になり、人類に戦いを挑んできた。君は巨大ロボットのパイロットや、超能力者、宇宙海賊となって、激しい戦いに身を投じる。遊び方は自由で、他にも自由な船乗りやトレジャーハンターとなって、ロマンあふれる宇宙の冒険にくりだすこともできる。

ゲームは郵便を利用しておこなわれるから、日本中どこからでも参加可能だ。もっと詳しい事を知りたい人や、ゲーム開始が待ち切れないという君は、夏のプレ・イベントに参加してみないか。日時は7月16日の午前10時から。場所はよみうりランド会館別館大ホール（東京稲城市矢野口3294）。参加費は無料で、飛び入り大歓迎だ。

スタッフ大募集！

ホビー・データでは、96年以降に開催される郵便ゲーム他のスタッフを大募集しています。

志望者は、履歴書（写真も必要です）に指定された資料を添えて次の宛て先までお送りください。今回の募集については、失礼ながら7月15日必着をもって締切とさせていただきます。また、18才未満の方はご遠慮ください。

詳細等、お問い合わせは下記電話窓口までお願いします。

募集人員

必要な資料／タイプＡ：自己紹介・志望動機・自己アピール各800字
タイプＢ：企画書、作品など

ネットワークRPG　グランドマスター　１名　必要な資料：タイプＡ＋タイプＢ

96年度ネットワークRPG（郵便ゲーム）の指揮をとる仕事です。自分のアイデアでシナリオを書いて、数千から1万人以上の参加者を楽しませること。約100名のスタッフをコントロールし、リードすること、などが仕事です。責任感とリーダーシップのある人を募集します。できるだけ頻繁に事務所まで通えることが条件です。

ネットワークRPG　マスター　若干名　必要な資料：タイプＡ

郵便ゲームのマスタリングをする仕事です。約100名のプレイヤーに対して毎月マスタリング結果を文章で返す仕事です。ＴＲＰＧの知識と経験があればベストですが、やる気と責任感のある方であれば当方で指導いたします。郵便と電話のやり取りでできますので、日本全国どこにお住まいでもチャレンジできる仕事です。

ライターおよびイラストレーター　若干名　必要な資料：タイプＡ＋タイプＢ

会員向けの月刊誌のための文章やイラストの仕事です。郵便と電話のやり取りでできますので、日本全国どこにお住まいでもチャレンジできる仕事です。

ゲームデザイン管理スタッフ　１名　必要な資料：タイプＡ

ゲーム制作のスケジュール管理、スタッフとの連絡、印刷所との打ち合わせなどの仕事です。専属スタッフとして毎日出社していただきます。

カスタマーサービス・スタッフ（事務アルバイト）　若干名　必要な資料：なし

郵便の発送作業、電話応対など、簡単な事務作業です。毎月数日間、事務所まで来ることができる方なら、誰にでもできます。

お問い合わせ・郵便の宛て先は．．．
〒220 神奈川県横浜市西区平沼１丁目30-21 モンテベルデ第５横浜102号室 有限会社ホビー・データ TEL 045-323-5320 / FAX 045-312-8255

ボクらの知らないTVゲームの楽しさがいっぱい

ガイド'95

WELCOME

「アメリカも少しずつ変わってきてるんです」

by KEI・久保木

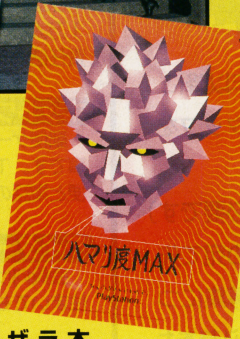
●

基本的にアメリカ人は、とにかく豪快なものを好みますよね。フルーツにしても、オレンジもメロンも一年中食べられるんだけど、なんかバカデカくて大味。ゲームもそれと似ていて、豪快なんだけど大味っていうのが受けるんです。ハデでドーンって感じのがいい。スプラッタ系も大好き。映画やテレビだと規制が厳しくて、子供はなかなかそういうの見られないんだけど、ゲームでならOKって感じで。ただ、ちょっと前まで大人気だった『モータルコンバット』などの実写取り込みゲームの目新しさっていうのは薄れてきましたね。それにここ2年くらい、アメリカでも「アニメ」っていう和製英語が根づいてきたんですよ。だから、日本製のアニメ系ゲームもだんだん受けるようになってきました。

それから、前はアクションゲームばかり流行ってたんだけど、ロールプレイングとかも、だんだん市民権を得ている感じがあります。それも『ファイナルファンタジー』みたいに、ビジュアル的に見せ場の多いヤツ。文字で説明するより、ああいうのがいいんですよね。日本の一般イメージと比べて、アメリカのゲームシーンも少しずつ変わってきてるんです。

●

KEI・久保木　24Kreations社長。日米をまたにかけて雑誌の編集からゲームの翻訳までこなす国際派。



『モータルコンバット』が超ヒット！日本じゃまるでダメ？そんで日本でバカ売れの『ドラクエ』シリーズは、ぜんぜん人気なし？古くは日本で総スカンの『ファミリーコンピュータロボット』が、NES（ニンテンドー・エンターテイメント・システム＝アメリカ版ファミコン）の大ヒットをささえた？日本のゲームシーンからは理解不能な、こんな奇妙な数々の出来事。そう、それがアメリカのゲームシーンってもんなのだっ!!

仲がいーよで良く分からない、はるか大平洋の向こうの隣人たちは、いったい何をどーして、どー燃えてゲームプレーにはげんでいるんだろうか？ボクらが知ってるようで全然知らない、ホントのアメリカのゲーム事情。日本にいたって、生の情報なんか、なかなか聞こえてこない。だったら実際に行って見て来りゃいいじゃないか。

てなわけで、アメリカ初のゲーム専門コンベンション「E^3（エレクトロニック・エンターテイメント・エキスポ）」開催のタイミングに合わせて、アメリカゲームシーンの「今」を探る旅に出てみたのだ。

構成・文　レッカ社
デザイン・佐藤レイ子
取材・コーディネート　RECCA-SHA USA

カリフォルニア

ゲームキッズからコンベンションまで

HISTORY

まずは押さえておきたい アメリカ・ゲームの歴史

'58 世界最初のテレビゲーム
世界で最初のテレビゲームは、アメリカから生まれた。ニューヨーク州の研究所で、ウィリー・ヒギンボーサムが、コンピューターを使用したテニスゲームを開発。これが、世界で最初のテレビゲームの誕生だった。

'72 アタリ社創設、『ポン』発売
「テレビゲームの父」ノラン・ブッシュネルが、テレビゲームの製造販売を目的とした会社、アタリ社を創設。これが、事実上のテレビゲーム業界のスタートとなる。最初の作品『ポン』は10万台ものセールスを記録した。

'77 『アタリ2600(VCS)』発売
今のゲーム機すべての原型ともいえる、最初のカートリッジ差替え式ゲーム機が発売。81～83年にブレイクし、一大ブームとなる。家庭用テレビゲーム産業を生み出すきっかけとなった。しかし、悪質ソフトの氾濫などにより衰退。アメリカゲーム業界全体に強い影響を及ぼした。

'77 パソコンゲーム『スタートレック』流行
アメリカの大ヒットＳＦを題材にしたゲームがヒット。『スタートレック』のゲームは、現在までに数え切れないほどのタイトルが生まれている。

'80 『ウルティマ』『ウィザードリィ』発売
ロールプレイング人気を確定した２つの作品が大人気を得る。その後の日本のロールプレイングにも強い影響を及ぼしている。

'85 アメリカ版ファミコン「NES」発売、大ヒット
任天堂がアメリカ版ファミコン、NES（ニンテンドー・エンターテイメント・システム）を発売。アメリカでも大ヒットを記録、市場の90パーセント以上のシェアを獲得する。マリオは全米の人気キャラクターとなり、ディズニーのキャラクターと比肩するほどの知名度となる。アメリカのゲーム業界は、これ以降日本製のマシンを中心に動くようになっていった。

'90 アメリカ版メガドライブ「ジェネシス」発売
セガはアメリカ版メガドライブ「ジェネシス」を発売、市場への参入をはかる。NESに続く大ヒットとなり、ついには任天堂を上回るほどのシェアを獲得する。代表的キャラクターである『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は、少年たちにとって、マイケル・ジョーダンらに次ぐほどの有名ヒーローにまで成長した。アメリカのゲーム市場は、完全に日本企業の天下となった。

'93 ゲームにてんかん発作の注意書
ミシガン州でゲーム中にてんかんの発作を起こしたとして、ゲームメーカーに損害賠償を求める裁判が行われた。これ以降、ソフトに発作についての注意書が付くことに。

'93 「３DO」発売
初の32ビットゲーム機、世界統一規格として「３DO」が発売。アメリカ製の高性能マシンとして注目を集めるが、セガや任天堂のシェアを崩すまでには至っていない。

'95 32ビット、64ビットの時代へ
そして今年。日本から遅れること半年で、アメリカにも「セガサターン」「プレイステーション」が顔をそろえ、３DOやジャガー、さらにウルトラ64も含めた、新世代機戦争が起こる。はたしてその結果は……。

アメリカゲームシーン ひとくちメモ

ESRBって何だ？
ＥＳＲＢは、ゲームの推奨年齢を示すレーティングシステム。『モータルコンバット』の暴力描写が問題となって、94年に制定された。アメリカの全ソフトにこのマークがついている。

MATURE
ほとんど大人向けに等しい17才以上向けマーク

TEEN
ちょっとだけ過激シーンあり、13才以上向け

EARLY CHILDHOOD
教育上問題のない、３才以上向けのマーク

ADULTS ONLY
もう何でもありの18禁。これだけが禁止マーク

KIDS TO ADULTS
6才以上大人まで、広い年齢層向けのマーク

5月11～13日、アメリカ初のゲーム専門のコンベンション、E3が開催された。最新のアイテムが集まったE3は、アメリカン・ゲームシーンの"今"が詰まったショーケースだったのだ。

アメリカゲームの宝箱・「E3」をのぞいてみたら

32&64bit WARS

なんといっても目玉は、ソニーとセガの一騎討ちだったのだ！

会場でとにかく目立ったのが、プレイステーションとサターンの宣伝競争。ソニーはアメリカの家庭にすっかり浸透したブランドイメージを徹底的にクローズアップ。主催のパーティーにマイケル・ジャクソンまで呼んでしまう力の入れよう。ハードの値段も299ドル（サターンは現在で349ドル）と、価格的には一歩リードした感が強い。

一方セガは、対任天堂でつちかったノウハウを活かし、発売日で出し抜くという奇襲攻撃。なんとE3開催初日から、突然ハードを発売。チエリーコークとタイアップして、会場周辺に30台ものデモプレー用サターンを搭載した車を走らせていた。

任天堂のウルトラ64は、ハードの写真発表のみ。目玉がスーパーNES版『キラーインスティンクト』と『ドンキーコングカントリー2』だけじゃ、ちょっとあやういって感じ。

3DOは64ビットマシン「M2」を発表。画像はなかなかインパクトありだ。

←「M2」上ではこんなCGがグリグリ動くのだ

→ソニーのブースは、入口でビデオクリップ、中で生ドラムという豪華さ

町中での宣伝活動がイチバン活発だったのがセガ。費用は全部コカコーラ側持ちだそうだ

任天堂は無難なまとまり。メインキャラクターとして出展されていた『ドンキーコングカントリー2』が注目を集めていた

AMERICAN HEROES

アメリカのヒーローたちの人気はいつまでたっても不滅なのだった。

このテの日本のコンベンションとの一番分かりやすい違い、それはアメリカンヒーローたちの活躍だ。『スタートレック』のソフトだけで4～5本は発表されてるし、スパイダーマンはうろついてるし。日本のアニメや特撮のヒーローたちと比べて、大人なところが持ち味か!?ただし、もちろんパワーレンジャーもあり。

アクレイムのブースでは、新型バットモービルがお目見え。バットマンも定番のヒーローだ

↑→会場内には定番キャラクターたちが

CREATER

「日米で成功するには共通の枠組みが必要です」 by ウィル・ライト

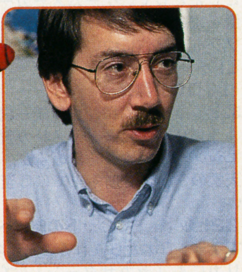
●

例えばE3で展示されているゲームは、映画的なものが多いですね。ビジュアル的な部分に重点を置く方が、広い文化に受け入れられやすいんです。言葉で物語るときには、文化によってだいぶ方法が違ってきますから。ただ私が作るゲームは、かなりモデル的、ジオラマ的なものです。『シムシティ』の場合は、言葉では語らずに、物語を自分で創りあげていくというスタイルを取りました。ですから、語り方の違いというのが関係ないんですね。それにアメリカでも日本でも、人々は都市を作り上げた、という同様の体験を持っています。日米の両方で成功するには、まず両文化の間で、類似の枠組みが必要なんです。

E3ではセガとソニーの競争が目立っていましたが、実力的には両方とも接近していると思います。ハード的にはソニーの方が勝っているし、ソフト的にはセガの方に一日の長がありますね。

私がサターン用ソフトを作っているのは、単にセガの積極的なアプローチがかなり早くからあったからです。将来的には、プレイステーションでも出す可能性は高いですね。ただ3DOはちょっと難しい。もし現時点で300万台くらい売れていれば、窮地には陥らなかったかもしれませんが……。

●



ウィル・ライト　大ヒットソフト『シムシティ』などの作者。『シムシティ2000』セガサターン版は、95年夏予定。

CREATER

「今のゲームはビジュアルが重視されてますね」

by　アレクシー・パジトノフ

●

今回のショーで一番印象的だったのは、パソコンゲームのカムバックでしょう。もともとゲームはコンピューターから生まれたんですが、今まで主な舞台を家庭用ゲーム機に奪われていました。でも、オーディオやビジュアル機能の発達で、パソコンゲームがまた面白くなってきましたね。

アメリカのマーケットは、日本とずいぶん嗜好が違います。実際、日米の両方で成功したゲームパブリッシャーは少ないです。例えば『ぷよぷよ』などは、日本でヒットしても、アメリカではちょっとヒットは難しいでしょう。アメリカのマーケットはもっと簡単なゲームを求めていますからね。

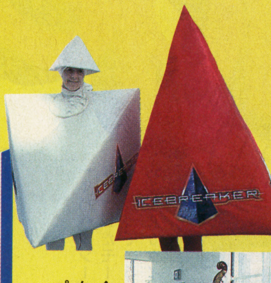
ゲームの世界は、今、新しい発明へのステップを踏み始めたところなんです。アートとしてのゲームの質も上がってきているし、ハードのレベルも、どんどん向上している最中なんですね。今のゲームは、ストーリーやキャラクターよりは、もっとビジュアル面に比重が移ってきています。

今年の後半、アメリカのゲーム業界で私が気になる出来事は、セガサターンの動向。いいソフトもそろっているし、テクノロジーの面でも、かなりすごいと思いますから。後は、自分の会社の『スター・トレック』が注目かな（笑）。

●

アレクシー・パジトノフ　言わずと知れた世界的ヒットゲーム『テトリス』の作者。ホントは顔の優しいオジサン。

WHAT'S E3



こんなワケの分からない人たちが歩き回っているのも魅力

会場内の各所でこんなグループが音楽をプレーしていたのだ

「E3」は日本のゲーム業界でも注目のイベントだったのだ。

この「E3」は、日本のゲーム業界でも、かなり注目度の高いイベントだった。冬に行われた別のイベントでは、各社ともE3向けに出展を控えてる、なんてウワサも飛び交うほどに関心が高かったのだ。

実際の結果は、入場者数は業者とマスコミだけで4万人以上、出展ブース数420。ウワサに違わぬほどのイベントだったというわけだ。

←ブースのアトラクションもとにかくハデ。ゲームの宣伝を超えた楽しさがある

↑会場内には女の子もいっぱい。その中でもこの子はピカイチ！勝手にフォトジェニックに決定！

MULTI MEDIA

全然堅苦しさがないのがアメリカ教育だ

マルチメディア時代は教育娯楽とHから始まるってわけだ。

ゲーム以外のソフトで元気だったのが、教育＋娯楽のエデュテイメント。教育といっても、日本のように受験勉強がベースってわけじゃない。環境問題や社会問題への取り組み方など、情操教育がメインなのだ。

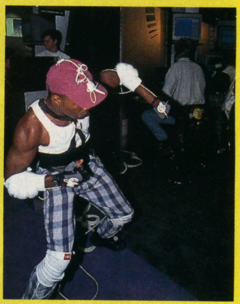
さらにアダルトCD―ROMもがんばっていた。会場の一区画をまるごと占拠。即売会やモデルのサイン会も盛況だったし、やっぱりHは強い。

アダルトのコーナーは、ほとんど夜店のノリ。即売会をやってたのは会場内でここだけ

ACTION ACTION

汗かいてプレーのアメリカってやっぱ肉体派なのか!?

やたらと目を引くのが、身体全体を使う周辺機器。テレビゲームだって、汗かいてプレーしちゃえ！という楽しみ方だ。これは、バーチャルリアリティーや最先端インターフェース技術の、いかにもおバカな応用。しっかり作って熟成を待つ日本と違って、とにかく出してから考えるのがアメリカの技術開発。この辺が、日米の製品コンセプトの差ってわけなのだ。



モーションセンサーを付けた彼が踊ると、画面中のキャラクターがその通りに踊るのだ

特にスポーツサイエンス社のシリーズは、野球ゲームだったらバットを、ゴルフゲームだったらクラブを振り回して、本当にスポーツしてるような気分でプレーしようってわけだ。昔NESでは、日本でまったくうけなかった光線銃やロボットも流行ったし、アメリカはホントに派手なアクセサリーが好きらしい。

また、ジャガーVRほか、ゲームプレー用のヘッドマウンテッドディスプレーも、ようやく遊べるレベルで製品化。注目を集めてました。

野球帽までかぶってハマってました

これは3DO用の参考出展だった

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO E3

こんなところがカリフォルニアレポート

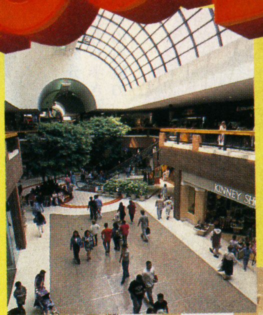
Babbage's

GAME SHOP

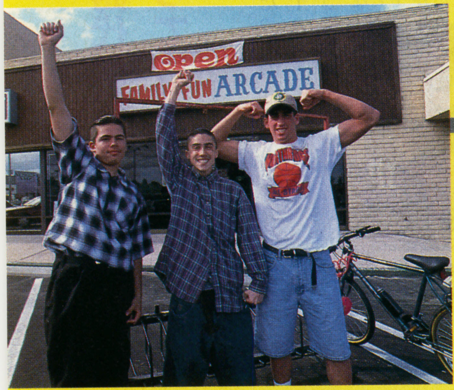
最大手チェーン店は、オトナが中心のゲームショップだった。

グレンデールのショッピングモールにある「バベッジーズ」は、アメリカ最大手チェーン店だ。ここの売れ筋商品は、なんとＩＢＭ－ＰＣ用のＣＤ－ＲＯＭ。ゲーム専用機を押さえて『ダークフォーシズ』（ルーカスアーツ社）が一番人気なんだそうだ。店長によると「お客さんの平均は25才以上なので、ゲーム機よりもパソコンのユーザーが多いんですよ。３ＤＯのソフトも良く売れてますけどね」とのこと。そういえば、店には初老の紳士や、買い物帰りっぽいオバチャンまでいる。アメリカでは、ゲームはオトナにとっても生活の一部なのだ。

→「つまらなければ交換します」ユーザー思いの店長だ！



←↓バベッジーズは、こんなシャレたモールの中にある。扱っているゲーム数は約２５００タイトルと豊富



この店に集まるゲームキッズは、ストリート風のイカシた野郎が多いのだ

GAME CENTER

ロスのゲーセンは、過激な対戦ゲームでクールに盛り上がっていた。

アメリカでアーケードゲームといえば、コンビニとドーナツ屋。その一方で、普通のゲームセンターは、まるで10年前の日本のゲーセン。薄暗い店内に、イスひとつないゲーム筐体と、少々アヤシイ雰囲気の店が多い。ノースリッジの「ファミリーファン」もそんなゲーセンのひとつ。ゲームキッズたちが、対戦ゲームで盛り上がっている。『モータルコンバット３』『キラーインスティンクト』と、過激なゲームに人気が集中。

ゲームはほとんどが格闘アクション。『バーチャファイター２』もあった。バスケなどのスポーツゲームも人気

Babbage's American Game HIT CHART

全米チェーン・バベッジーズ
４月売り上げランキングトップ３

1. COACH K.COLLEGE BASKETBALL(GENESIS)

なんと、こんなになじみの薄いソフトが一位。日本では輸入ショップでも扱っていないほどマイナーなのだ。

2. GEX(3DO)

日本ではイマイチパッとしなかったトカゲアクション『ＧＥＸ』も、本土ではすごい人気のようだ。

3. MYST(3DO)

32ビット機の定番アドベンチャー。ＩＢＭ－ＰＣ版とともに、ものすごいロングヒットとなっている。

３位の『ＭＹＳＴ』のほかは、日本のヒットチャートとかなり違った顔ぶれ。この下にも、ＮＢＡやメジャーリーグなど、アメリカならではのタイトルが続いている。

SHOPMANAGER

「日本のゲームはアニメの女の子がイイ！」

by ハーブ・デービス
（ゲームデュード店長）

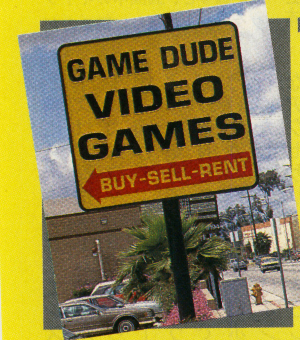
●

何と言っても、プレイステーションが期待できるね。現在の市場はセガと任天堂が圧倒的だが、プレイステーションは、セガサターンより良くできていると思う。ローディングの速度も早いしね。とにかくポジティブに感じているよ。後は、『ＭＹＳＴ』のような年齢に関係なく楽しめるようなソフトが出るかどうかがポイントだな。ソフトで言うと、日本で流行っているようなアニメ風なものより、『モータルコンバット』みたいに絵がリアルなゲームの方が受けるね。やっぱり、アクションやバイオレンスがいいんだよ。そういう意味では、『ストリートファイターⅡ』やネオジオのゲームなんかは、バイオレンス格闘という感じで、よりアメリカ的だと言えるだろうね。

ただ、日本のゲームに出てくるアニメの女の子はいい！アメリカのゲームは、女の子を出すのを恐れている感じがするから。いろいろ倫理的な問題もあるしね。それにハードの機能が上がったおかげで、これからどんどん絵がリアルになっていくだろう？　俺なんかは、女の子に限って言うと、日本みたいなアニメ風な絵のゲームの方がいいと思うんだよね。これからはアニメ風の絵の方が、売れるネタがいっぱいあるはずだな。

●

ハーブ・デービス(右) カウボーイハットがイカす、「ゲームデュード」の陽気な店長。



アメリカのゲームシーンの“今”を知るには、やっぱり実際に街へ出てみるのがイチバン。ショップからゲーセン、ゲームキッズの自宅まで、街のゲームシーンを訪ねてみたのだ。

街のゲームスポットを野次馬したぞ

GAME KIDS

「もっと『モータルコンバット』を勉強しろよ！」

by デビッド

●

やっぱり一番好きなのは、ファイティング（格闘）ゲーム。『モータルコンバット』とか『キラーインスティンクト』みたいにブラッディなゲームが最高だよ。ハデなウラ技とかもいっぱいあるし、連続技とかも楽しいしね。

ゲームセンターにはよく来るんだ。ガンガン乱入とかして、みんなでワイワイやる感じが楽しいんだよ。知らないヤツも多いけど、ゲームやってるときだけは友達って感じだな。

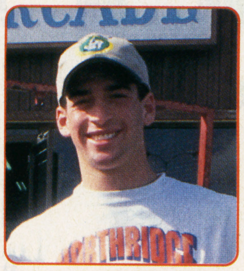
ゲーセンばっかりじゃなくて、家でも友達と一緒にやるよ。スーパーＮＥＳとか、ジェネシスも持ってるしね。だいたい格闘アクションばっかりだけど。

最近中心街の方に、セガとかのキレイなゲーセンができたんだよ。なんか小さいテーマパークみたいなトコでさ。オレもときどきは行くんだけど、クルマを１時間くらいトバして行ってるヤツとかも多いよ。前はそんなヤツあんまりいなかったけどな。

でも、やっぱしオレは『モータルコンバット３』だな。ブラッディなゲームがクールで最高だよ。

日本人も、もっとブラッディなゲームも楽しまなきゃダメ。もっと『モータルコンバット』を勉強してこいよ！それで、オレたちのことをもっと知って欲しいな。

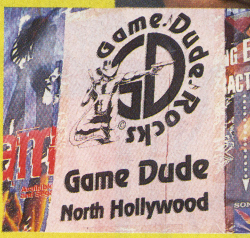
●



ゲームキッドのデビッド。ゲーセンで楽しんでいたところにインタビューしてみた。

GAME SHOP GAME CENTER GAME KIDS のりのりカリフォルニアゲームシーン

↑日本ならどー考えても場違いな店のスタッフたち



←ノースハリウッドの街道沿いにあるこの店、品揃えには自信あり。年中無休、日本からも通販可

GAME SHOP

新進の中古ショップは、売り場も店員も豪快なのがウリ。

入り口を入ると、カウンターの中にはいきなりマッチョな店員にカウボーイハットの店長。かなりインパクトの強いショップ「ゲームデュード」は、中古を中心とした豊富な品揃えがウリ。アメリカにはまだ中古ショップ自体があまりないので、この店は繁盛しているようだ。小さな体育館ほどもある売り場には、３０００タイトルものゲームが並ぶ。他にも、世界中どこでも届ける通販システムまであるとか。

この店では、意外なことにロールプレイングが人気らしい。アメリカではこういうジャンルは売れないって聞いてたけど……？「最近はロールプレイングの人気が次第に高まってきた。『ファイナルファンタジー』はヒットしたし、最近では『オウガバトル』が売り切れ状態だね」（店長）とのこと。アメリカのゲーム事情も、少しずつ変わってきているのだ。

ソフトから雑誌まで、中古での販売がメイン

GAME KIDS

アメリカ最先端ゲーマーの目は日本に向いていたのだ！

←先端ゲーマー、ジェラルド・アブラハム君

「今、日本製のロールプレイングで日本語を勉強しているんだ」というジェラルド君は、アメリカでも最先端の情報通ゲーマー。現地で発売されているゲームはもちろん、日本のゲーム雑誌までチェックするというツワモノだ。「最近、アメリカのゲームファンは、とにかく日本の情報を気にしてるんです。アメリカのゲーム誌でも、日本情報が一番人気。32ビット機にしても、ファンはいつアメリカで発売になるのかってやきもきしてたんですよ」（久保木氏）。ジェラルド君は、そんな日本寄りゲームファンの代表ってわけだ。

↓彼の部屋のクリップボードは、和製アニメやゲームの切り抜きでいっぱい

↑「持ってるのはＳ－ＮＥＳと日本製プレステ。サターンはもう売った」

アメリカゲームは陽気で明るかった！

いやー、オレ今回の取材で初めてアメリカに行ったんスけどね。アメリカのゲームシーンがとにかく明るいのには感心しました。Ｅ３の会場でも、カントリーミュージックの楽団なんかが何組もいるし、ピエロもいて入場者にチョッカイ出してるし、各ブースのぬいぐるみも、自分のブースを勝手に離れていろんなところをうろついちゃってるし。カリフォルニアの陽射しが射し込んでることもあって、すごくオープンな雰囲気だったんですよ。

街で会った人たちもめちゃくちゃ陽気。ゲーセンのキッズたちは寿現夢を見て「チャイニーズ・マガジーン？」なんて言って集まってくるし、ショップのおやじは、頼んでもいないのにアメリカのポルノゲーム事情を話してくれたり。そんなフランクさが、アメリカのゲームシーンの味。また次のコンベンションにも行きたくなっちゃいました。（白石洋介）

特集

やっぱり野球ゲームがオモシロイ!!

最新野球ゲームで今年のペナントレースを大胆予想!!

取材・文/飯田仁・西村有樹(方南ぐみ)
イラスト・CG/布田健・小林知明

対戦ゲームの元祖と言えばやはり野球ゲーム。確実に進化を続けている最新野球ゲームで今年のペナントレースを大胆シミュレート！白熱するペナントを制したのは、なんと中日ドラゴンズとオリックスブルーウエーブ。今年の日本シリーズはこの2チームできまりだ！

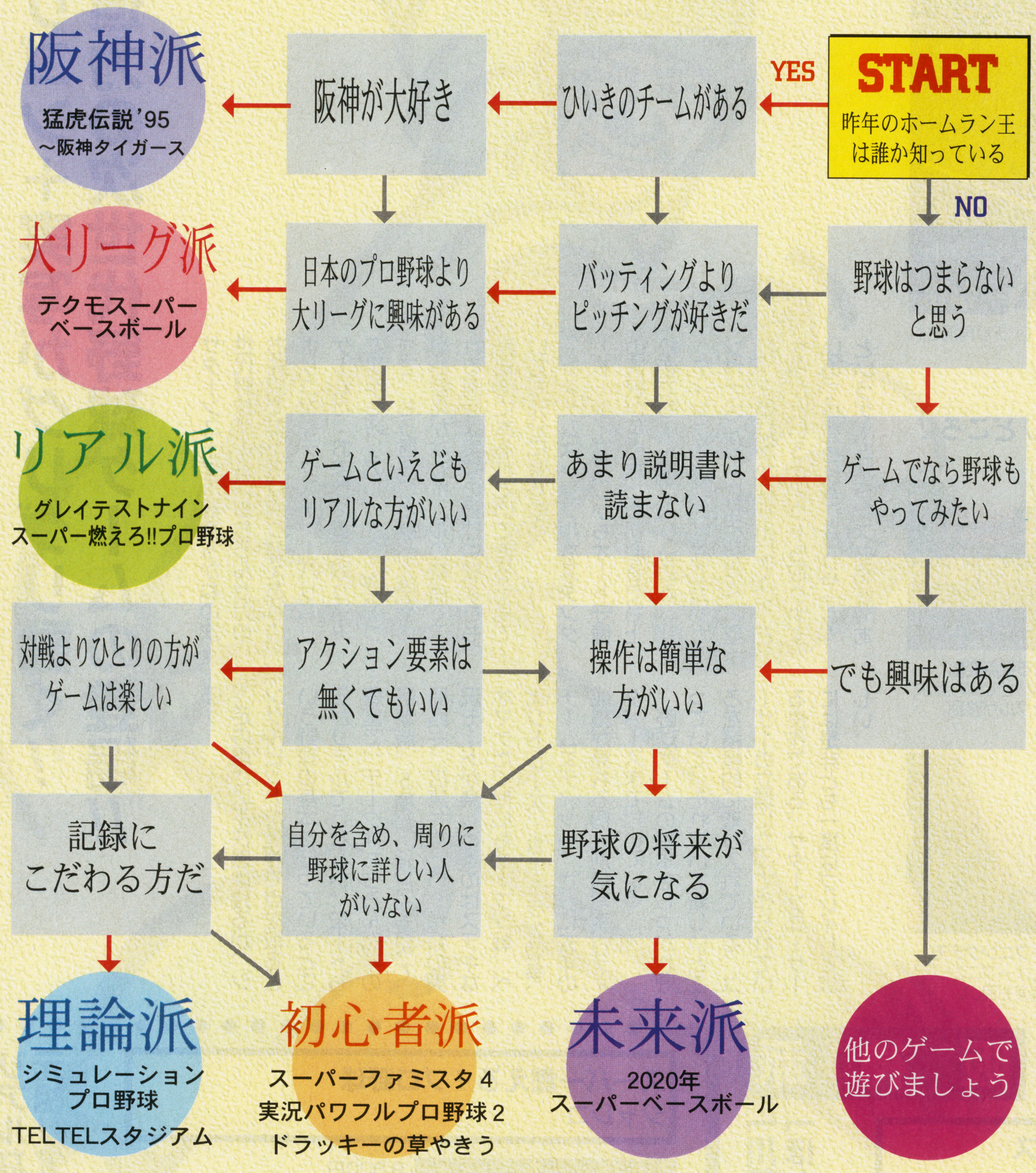
セ・リーグ優勝
中日ドラゴンズ

パ・リーグ優勝
オリックスブルーウエーブ

めざせ野球ゲーム・対戦王！タイプ別おススメ野球ゲーム決定!!

今や「対戦」と言えば格闘ゲーム、という風潮が強くなっている。しかし元祖はやっぱり野球ゲーム。今も昔もその対戦の熱さは変わっていない。しかもそれはより細かく、よりリアルに、そしてより面白く、確実に進化を続けているのである。イマドキの野球ゲームはえらく個性的で、奥が深いのだ。でも「野球ゲームならどれでも同じようなモンでしょ?」なんていう人もいるのも事実。そこで対戦上級者から野球ゲーム未経験の初心者まであなたにぴったりのゲームをズバリ診断して差し上げます。最新野球ゲームの対戦でこの夏は熱く盛り上がろう！

タイプ別オススメゲーム判断チャート



本誌A・Aクラブでもはや（?）おなじみの"小林真文"先生が編集担当のゴーインなお願い（?）でついに他ページにも登場！ココロして読め！読め！

フォームにこだわるひとのための **リアル派**

ポリゴン＋実写がグリグリ動く！超迫力の次世代野球ゲームの登場!!

完全中継プロ野球　グレイテストナイン
セガエンタープライゼス

5,800円
セガサターン

実写取り込みだから、あのイチローの振り子打法もバッチリ再現されている。

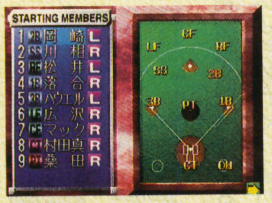
サターンユーザーお待ちかねの次世代野球ゲーム、もちろんセガのお約束である視点切り替えありのポリゴン&テクスチャーバリバリゲームだ。おまけに実写取り込みで選手も超リアル、さらに実況つきで、もう言うこと無し。画面の切り替えがなくボールの視点で流れる画面は実際の野球中継よりも臨場感にあふれていて後ろで見ていても充分に楽しめる。

システムはシンプルなスタンダード・タイプ。しかもオート守備の選択が可能なため初心者でも上級者でもすんなり入り込める。バッティングも比較的容易でガンガン打てるがその分足が遅く2塁打、3塁打がかなり出にくい。どちらかというとアウトも取りやすいので僅差の試合に成りやすい、というゲームバランスも絶妙である。

足の遅さに不快感は残るが、シングルヒットを重ねて点を取るという野球の基本を守っているところがリアルでうれしい。モードも豊富で、データはもちろん95年の最新版。5種類の視点が選べて、関西弁、広島弁などの6種類の実況モードが楽しめるのはステキなオマケだ。他にもオープン戦、ペナントレース、ホームラン競争、チームエディット、さらに去年の成績が見れる個人別顔写真付データベースまで付いている。

野球ゲームの基本をしっかり守っていて、それでいて新しいところを積極的に取り入れている、ユーザーの立場に立って作られている良作である。サターンユーザーには是非とも一度はプレイしてほしい。

このゲームここがみどころ！やりどころ！



95年度版の最新データを収録
ジャイアンツの松井から始まるダイナマイト打線、強烈!?

スムーズに流れる視点変化
打球の行方にあわせて流れるようにカメラアングルが移動。

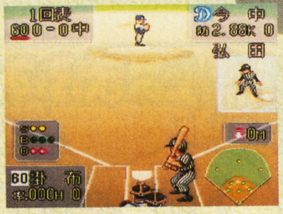
データベースもバッチリ完備
全ての1軍登録選手が顔写真入りでデータベースに収録。

必見！CGオープニングデモ
CGを駆使したオープニングデモはイカス、音楽も良い。

全てのトラキチのための **阪神派**

「川藤ださんかい！川藤」「ほんまにだしてどないすんねん」

猛虎伝説　'95～阪神タイガース
エンジェル



7/14日発売予定　9,980円
スーパーファミコン

夢の対決、今中対掛布！

阪神ファンは全員買え！ひいきのチームが無い人はこれを買って阪神ファンになれ！と言いたくなるほどの阪神ファンのためだけに作られたソフト。95年の12球団プラス、9種類の阪神タイガースのチームデータは感涙もの。過去3回の優勝チーム、助っ人外人チーム、2軍チームに創立チーム。現役選手には顔写真入りデータベースまで付いている。ゲーム自体は実にベーシックな作りで難易度は低い。

昭和60年のバース、掛布、岡田の猛虎打線を爆発させよう。

リアルなフォームにこだわりたい！元祖リアル野球ゲーム「燃えプロ」だ

スーパー燃えろ！プロ野球
ジャレコ

9,800円
スーパーファミコン

野茂対イチロー。見れば判る？

SFCでリアルなグラフィック、フォームにこだわりたい、と言うあなたにオススメなのがジャレコの「スーパー燃えろプロ野球」、12球団の選手のフォームをリアルに再現していて、画面や設定、戦術面にも細かい気配りとこだわりを感じるプロ野球ファンむけの一本。

基本操作も簡単なため初心者にも入りやすい。ただしデータが94年のものなので、まだ近鉄に野茂がいたりする。

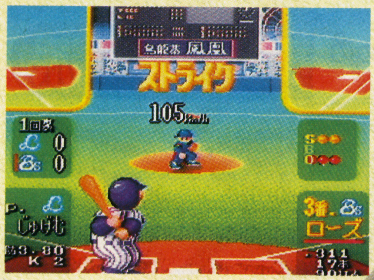
94年度版でも十二分に楽しめるが、あくまでこだわりたい人は最新版を待つべき？

©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995（社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム　©1994 JALECO LTD.　©ANGEL 1995

野球ゲームを買いたい人のための 初心者派

スーパーファミスタ4
ナムコ

9,500円
スーパーファミコン



じゅ、じゅげむ選手の登場だ

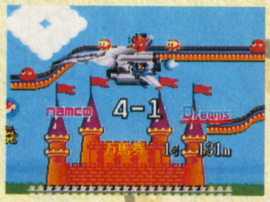
やっぱり老舗は面白い！歴史の数だけ工夫がある！

もちろんみんな知ってる野球ゲームの定番ソフト。新作が出る度に面白さが増しているのは大したものだ。今回の進化は球の高低が加わったこと。ピッチングに幅ができたという感じだ。と、言ってもバッティングの難易度は上がっていないのが素晴らしい。

また入団テストモードは名前と個人データを入力して、入団テストに合格すれば、チームの選手として登録できるというものだ。つまり自分自身を登板させて、落合やイチローを三振にとる、といった楽しみ方ができるのだ。

試合のテンポが実に良く、3回戦が苦にならない。対戦フリークには重要なポイントである。ただファミスタ独特の感覚はやはり必要、初心者は慣れるしかない。いつものライバル、ナムコスターズももちろん健在。

このゲームここがみどころ！やりどころ！

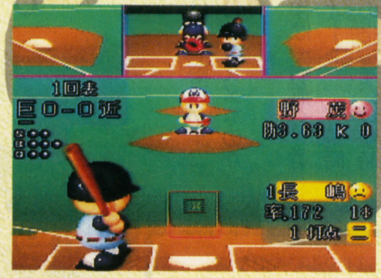


派手なホームランデモも健在
毎回派手になるホームランデモ、コレがないと始まらない。

おなじみのナムコスポーツ
試合終了後に出るスポーツ新聞、ナムスポもさらに内容充実。

実況パワフルプロ野球95
コナミ

5,800円
プレイステーション



野茂VS一茂だ～！

うるさいからこそ盛り上がる！一度聞いたらやめられない面白さ

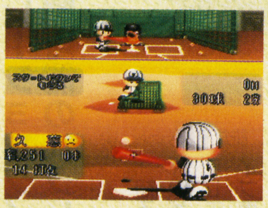
プレイステーション版もあり、サターン版発売も決定した。定番ソフトとなることは間違いない「パワプロ」シリーズ。

しゃべりまくる実況がゲームを盛り上げ、細かい設定は野球通を満足させるはずだ。

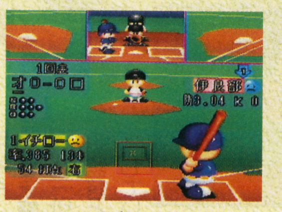
最大の特徴はバッティングシステムで、ピッチャーの投球に体ごと合わせる感覚重視の従来のゲームと違い、選手ごとに大きさの違うバッティングカーソルをボールポイントに合わせるという作業を行う。つまり目標が明確なので、打てた理由、打てなかった理由が目で見えるのである。

技術とある程度の予測も必要なのはいうまでもないが、明確な目標があることは初心者にとってたいへんにありがたい、また上級者にとっても予測するかけひきが心地よいと感じれるはず。

このゲームここがみどころ！やりどころ！



練習用のキャンプモード
球種を指定して好きなだけ練習できる、ライバルに差を付けろ。

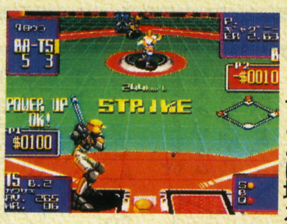


イチローの巨大カーソル
上の写真は長嶋一茂、この大きさの差は実力の差？

普通の野球にあきた人のための 未来派

2020年スーパーベースボール
SNK

5,800円
ネオジオ



なんと244キロの豪速球！

賞金を稼いでパワーアップ！近未来ベースボールは超過激だ！

サイバーな魅力たっぷりの近未来ベースボール。ヒットやファインプレイで賞金を稼ぎ、試合中にどんどん選手をパワーアップでき、さらに賞金を貯めて助っ人野球ロボットも導入できる。大技、バーニアダイビングキャッチや、クロスプレイ時には画面が切り替わる演出も楽しい。さらに回を増すごとに増えていく外野の地雷などハデハデの試合展開で、試合のテンポもいい。操作も他の野球ゲームと変わらずいわゆるスタンダードなタイプで、文句無く楽しめる。

ドラッキーの草やきう
イマジニア・ズーム

9,800円
スーパーファミコン

超魔球対超打法の対決シーン

ゴリラが打つ！ニワトリが投げる！超魔球対超打法のハチャメチャ野球！

まんまるネコのドラッキーのチームとゴリラやウサギのチームが超魔球、超打法をひっさげて野球で対決。画面が燃えたり、コマーシャルが入ったりと遊びごころ満点のソフト。操作は簡単で誰にでもすんなり入れるし、魔球と打法は使用回数に制限があるので、どの場面で使うかといったかけひきも必要。チームを育てて強くもできる。

ストーリーモードもあり、ここでは謎の最強チーム「エンパイアヘルサンダーデストロイアーズ」を倒すことが目標。野球ゲーム上級者にはつらいかも。

© 1994 NAMCO,LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED ©1993 IMAGINEER-ZOOM ©SNK

野球にうるさいあなたのための **理論派**

シミュレーションプロ野球
ヘクト

12,800円
スーパーファミコン

戦略性を重視、大人向けの1本だ！

アクション操作一切無し 指より頭の野球ゲーム

野球は好きだけど、野球ゲームは苦手という人にオススメなのがこのゲーム。

アクション操作は一切無く、選手の動きは全てオート。守備時は配球とシフトの指示を、攻撃時は配球の読みとランナーへの指示を出すことで試合を進めていく。

95年度の新データを搭載しており、もちろん対戦可能。130試合をこなすペナントレースモードは4月から8月まで始める時期を選べるので、8月から始めたりすると残り試合が少ないから燃えること間違い無し。

ちなみにゲームを楽しむコツはオートモードをうまく使うこと。ただ、アクション要素のないぶん、プロ野球自体にある程度詳しくないと楽しめないかもしれない。欲をいえばランナーへの指示をもっと細かくしてほしかった。

このゲームここがみどころ！やりどころ！

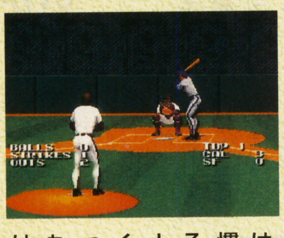
西武ライオンズ優勝！
西武は優勝させるのが比較的楽、弱いチームの優勝を目指せ！

8月からのペナントレース
なんと8月で5位まで2ゲーム差、ひとつも落とせないぞ。

大リーグをもっと見たい人のための **大リーグ派**

テクモスーパーベースボール
セガエンタープライゼス

9,800円
スーパーファミコン



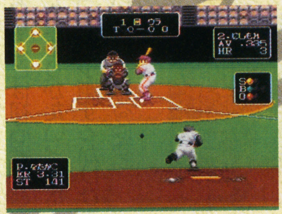
アングルも大リーグ風だ。

がんばれ野茂!! メジャーリーグファンのための一本

野茂のおかげで本場の大リーグに興味を持った人は多いと思うけど、このソフトはメジャーリーグ所属の700人もの選手が実名で登場。さらに選手全員の顔写真付きデータベースまで付いている。メジャーリーグファンにはたまらないソフト、操作性は特殊で、画面も他の野球ゲームとは異なり、一風変わっている。しかし難しくは無いのですぐに慣れることができるだろう。メジャーリーガーに詳しくないと選手がさっぱり判らないかも。ちなみに野茂は出てきません。

TELTELスタジアム
サンソフト

価格未調査、中古で購入可能
メガドライブ

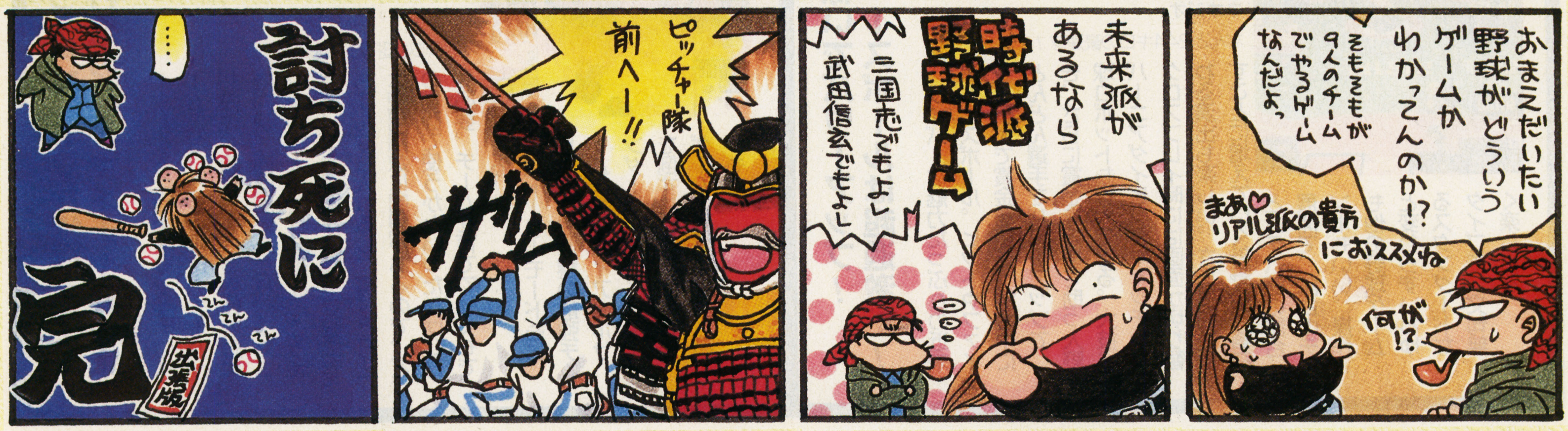


なたかこ対にしもれ、誰だ？

シミュレーションタイプの雄！ 通信対戦可能のスグレモノ

知る人ぞ知るシミュレーション野球ゲームの元祖といえばこのTELTELスタジアム、メガドライブ専用ソフトで、くわは、やまもも、といった選手名が歴史の古さを感じさせる。アクション操作は一切無く、オートで試合は進み、監督として配球や作戦の指示を出していくというもの。

このゲーム最大の特徴は、メガモデムというメガドライブ専用の通信装置を使い、電話回線を使って通信対戦をすることができることだ、しかし実際は相手を探すのがまず難しかった。



© TECMO,LTD. © HECT 1995 ©1990 SUN SOFT

「せ、せんせい。このマンガのオチは一体どこに…」担当編集Tもおもわず"討ち死に"してしまうナイスな小林先生へファンレター・さし入れを送ろう！あて先は編集部まで♥♥

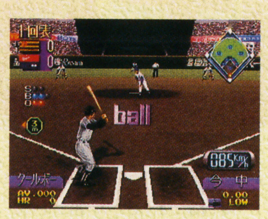
本誌独断決戦 ペナントレースを占う!!

セガサターン、完全中継プロ野球 グレイテストナイン、ペナントレースモードで今年のペナントレースを大胆シミュレート！優勝チームのポイントを徹底分析！

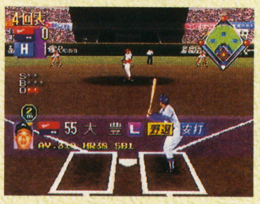
セ・リーグ優勝は中日ドラゴンズ 大混戦を制したカギは投手力

大混戦となったセ・リーグのペナントレースをみごと制したのは中日ドラゴンズ。今年の中日は打線、ピッチャーともに充実しており、他チームと比較して投手陣が特にいい。中でも大きいのが今中と山本昌の存在である。もちろん郭や佐藤秀らの活躍も無視できないが、この2人は別格であった。

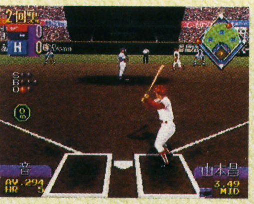
完封勝利が可能な実力派ピッチャーのこの2人の存在が要所要所で勝ち星を稼ぎ、最後には中日を優勝へと導いたのである。さらに中日は打線も粒ぞろいで、大豊、ホール、パウエルの三本柱を筆頭としたつながりのある打線が確実に点を稼いでいった。最後まで優勝争いにからんだのは広島カープで、広島の機動力野球は今年も健在。特に江藤と前田の活躍が目立った。最終順位は、中日、広島、ヤクルト、横浜、巨人、阪神の順だが、実際のところ中日は山本昌がケガのため現在最下位である。山本昌よ、まだ追いつける位置だから、1日も早く復帰してこの予想を当ててくれ！



今中の決め球カーブ、ちゃんと85キロに減速する。


2アウト満塁で大豊、中日の得点パターン。

パウエルの逆転ホームラン、リプレイでもう一度。

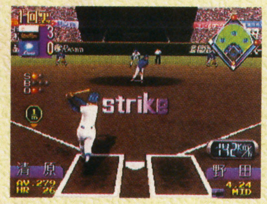

足でかき回す広島の機動力野球、やっかいだ。

パ・リーグ優勝はオリックスブルーウエーブ イチロー効果で悲願達成!!

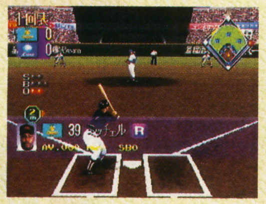
パ・リーグの優勝を勝ち取ったのはオリックスブルーウェーブ、やはりイチロー効果が大きかったといえるだろう。イチローから始まって藤井、ニールを中心とする打線はスキがなく、いい若手が揃っている。ピッチャーは阪神ファンには複雑なところだが、野田の活躍が大きかった。最後まで食らいついてきたのは西武とダイエー。西武はやはり選手層が厚い。これでもか、といい選手が次々出てくる。これといった弱点が無いという強みでコンスタントに勝ち星を上げていた。ダイエーもがんばったが、球団自体が若く、未成熟なためであろうか、どうしても大事なゲームを落としてしまっていたのが悔やまれる。今年のダイエーは、はっきり言ってついてないという印象だった。最終順位は、オリックス、西武、ダイエー、近鉄、日ハム、ロッテの順だった。監督の差が出ない野球ゲームで優勝ができたのはチームの実力がある証拠。これで仰木マジックが加われば、現実でも優勝は夢ではない！

本日3ヒットのイチロー、やっぱり頼りになる。

イチローが塁に出て、4番のニールへ、得点パターン。



野田の好投はチームを大いに助けた、当然？


ダイエーの不運の元凶？4番ミッチェル。

日本シリーズは君の手でプレイしよう!!

---

interview

写真取り込み？しゃしん忘れるべからずなんちゃって・・・

サンプラザ中野・談

ゲーム大好きのサンプラザ中野さんにセガサターンの「完全中継プロ野球グレイテストナイン」を早速プレイしていただきました。果たしてどんな評価が・・・！？

サンプラザ中野さん（爆風スランプ）

これすっごいリアルですね。写真を取り込みなんだ・・・しゃしん忘れるべからず。あ、ごめんなさい。あー、実況があるから、阪神がナイターで負けた時のウサ晴らしもできますよ。でも、それで負けたら目もあてられない（笑）試合の先発とか予想して、打順も組めるから、それでシミュレーションしちゃったりとかいろんな楽しみ方ができますね。爆風もこの夏、楽しいイベント進行中です!!

問い合わせ先
☎03・5466・6503

4月21日発売の11thアルバム「ピロリ」。人気増殖中の一枚なり。

関東弁で「しょーちしないぞー」とか言うのがバカバカしくていいですね。

撃ちまくり！ オモシロ6タイトル爆撃座談会

新世代機でシューティングゲーム

昔はゲームと言えばシューティングだった。「スペースインベーダー」は社会現象にまでなった。それが気がつくといつの間にかマニアだけのものになってしまっているのはなぜだろう。でも、やらず嫌いはもったいない。難しいこと抜きでミョーにフィーリングの合うゲームってあるんだよね。だって気持ちよけりゃいいんだもんっ。てなわけで、6タイトルをプレイしながらいいたい放題の滅多切り。とにかくさわってプレイしてみちゃったもんねの爆撃座談会だっ！。

文／大岡雅弘

これぞ王道撃て撃て進め！雷電プロジェクト

デザイナーH 雷電結構キレイですよね。

ゲーマーT うん、キレイキレイ。さすが次世代機…とまで言うと言い過ぎだけど(笑)。

デザイナーH むかしの雷電って、黄緑と茶色とグレーと、みたいな感じだったけどな。結構茶色系のイメージが強かった。

ライターO そうか、これだと中間色使ってますよね。

デザイナーH むかしよりぺールトーンの雰囲気でまとめてますね。前はもっと原色のどぎついイメージがあった。っていうか、たぶん使ってる色の幅が広くなってる。

編集者N 一応これ地球を救うっていう設定があるんですよね。外宇宙生命体の侵略を受けた地球軍が超航空戦闘爆撃機雷電を作った…んですよ。

デザイナーH なんかそういうバックストーリーって関係ない、雷電って(笑)。

ゲーマーT 関係ないですよね。雷電はとにかくシューティングの王道行ってて、アイテム取って、撃ちまくって、目指すは先行くことのみ、ってゲームだもんね。ただただスカッとしたい！

ライターO なんかしかし、妙に田園風景だなぁ。

デザイナーH のどかですよねぇ(笑)。なんでこんなとこにメカみたいなのがいっぱいいるんだ。

編集者N 田んぼに向かってこんなにバンバン爆撃していいんだろうかとか(笑)。

デザイナーH うん、人はどこにいるんだとか(笑)。街も新興住宅地ぽかったりするし。最初の方のステージはとくにそう。

ライターO おっ、このボスキャラはかなりメカメカしいな。

ゲーマーT でね、この爆発したときの感じが非常にゴジラ的なんですよ。

一同 そうそう。

ゲーマーT ドッカァーン！って感じでさ。好きなんですよ。ゴジラに向かって自衛隊が「撃て〜」とかいってるような。

編集者N なんか花火っぽい。

ゲーマーT まぁ縦シューだし、ゼビウスの影響とかも確実にあるんだろうけど、でも特撮怪獣映画とかの影響もやっぱりある。かえって今新鮮。こういうの。

ライターO 懐かしいんだけど、でもグラフィックは洗練されてたりして、そうかむかしながらの縦シューって今こうなってるのかって思いました。

デザイナーH 雷電みたいなのって、むかしやってて、ある時期過ぎてからパッタリやらなくなった人って多い。

ゲーマーT で、あるときまたふっとやりたくなるんですよ。そういうとき、雷電持ってるといいんじゃないかな。一家に一個くらいあってもいい。常備薬みたい。あったらいいぞ、ルルと雷電、とか(笑)。

▼美大出身謎のデザイナーH
デザイン面からシューティングゲームを語ってもらおうと思ってお招きしたら、実はハイレベルのゲームマニアだった。今回のプレイでも積極的にパッドを操ってくれた。

▲ゲーマーT
あらゆるジャンルのゲームをこなすが、シューティングももちろんバリバリ。これまで一番死ぬほどやったのはザナックというゲームとか。基本は辛口。気持ちは優しい。

ライターO▼
最近はもっぱらもらった原稿料をバーチャ2に注ぎ込んでいるらしい。シューティングは見かけが気に入ればさわる程度。でも、かつてアフターバーナーIIは結構やった。

ゲーム編集者N▲
ゲーム編集者でありながらゲームの腕の下手さは群を抜くものがあるとの噂も。それでも自分で買ったパンツァードラグーンはついに最近エピソード1をクリアした。

【むかしの雷電】 ゲームセンターで流行っていたころの雷電は難解だった。スーファミ版の「雷電伝説」というソフトもある。雷電プロジェクトには「雷電」と「雷電II」がカップリングされている。

【バックストーリー】 シューティングゲームといえどもバックストーリーは大抵ある。それもなぜか小さな自機一機で、超巨大かつ多勢な敵軍に立ち向かっていくシチュエーションが多い。

【縦シュー】 縦スクロール型シューティングゲームの略。横シューもある。最近の流行りはポリゴンなどを使った3Dシューティングだが、縦シュー、横シューのむかしながらのファンも多い。

【ゼビウス】 遠藤雅伸がかつて手掛けた縦スクロール型シューティングゲームの傑作。神話的ともいわれた作風と裏技の積極的導入が人気を呼んだ。

【テクスチャーモード】 ポリゴンにテクスチャーマッピングと呼ばれるCG技術を加えて、さらに色鮮やかになめらかにしたモード。アーケード版ファンからはこちらは豪華すぎるとの声もあるとか。

【ナムコっぽいテイスト】 メジャーなメーカーであればあるほどどこかにそのメーカーらしいテイストは漂う。ナムコのシューティングゲームのバックストーリーというのも、なぜかいつもナムコっぽい。

【DOS/Vのゲーム】 IBM PC、またはその互換機にDOS/VというOSを搭載したパソコンがいわゆるDOS/Vマシン。IBM互換機自体が世界で最も稼動数の多いパソコンであるため、圧倒的多数の欧米製のゲームが堪能できる。

【ルーカス・アーツ社】 スターウォーズの映画の製作総指揮を手掛けたことで有名。ゲームの開発にも積極的に取り組んでいる。

リアル宇宙空間をあぁ体感 スターブレードα

ゲーマーT スターブレードはテクスチャーモードと、アーケード版に近いノーマルモードの2種類を選べるんですよ。

編集者N ん〜、見るからに宇宙空間。かっちょい〜。

デザイナーH 私、スターブレードはゲーセンのやつの音楽が好きだったんですよ。フュージョンぽいやつ。あれがなくなってるのはちょっとさみしい。

ゲーマーT あ、でもね、これヘッドホンしてやるといいですよ。宇宙空間の静寂さの中での戦闘って雰囲気に入り込んでいっちゃえるの。

編集者N ハタから見ると怖い(笑)。

デザイナーH たしかにおっきいテレビで、バリバリの音響効果のところでやるといいかも。効果音もいいし。

ゲーマーT あと逆に、自分で好きな音楽鳴らしながらやるとかね。

編集者N 雰囲気としてはスターウォーズですよね。

ゲーマーT そうですね。いわゆるSFX映画のあの世界をゲームとして再現したタイプ。

デザイナーH スターウォーズものって今までもいろいろあったけど、ほんと期待を裏切られてきましたもんね(笑)。

ゲーマーT そうそうそう。むかしを考えると、やっとここまで来たかって感はある。

ライターO でも、ちょっとレーザーの発射される感じはショボくありません?

ゲーマーT うん、ちょっとね(笑)。

デザイナーH そこだけは、みたいな(笑)。

ライターO あと、リアルなんだけど、不思議にどこかにナムコっぽいテイストを感じる……。

デザイナーH ありますねぇ。色づかいなんですかね。

ゲーマーT こういう、敵の戦艦が落ちるときの感じとか、好きなんですよ。「僕ちっちゃいのに、おっきぃやつやっつけちゃった〜」って気になる。自分が落下していくシーンも臨場感あるし。

デザイナーH やっぱり、音大きくして、部屋の電気消して真っ暗の中でやりたいですね。

ゲーマーT うんうん。音もサラウンドで。

デザイナーH モニターの解像度もいいと最高かな。DOS/Vのゲームとかだと、パソコンのモニターってテレビよりいいじゃないですか。それで最近のアメリカの超リアルなゲームなんかやるとやっぱり「おぉ」ってなる。

ライターO DOS/Vも映画っぽいリアル志向が多いですよね。

デザイナーH ええ、ゲームとしてはイマイチなの多いんですけどね(笑)。でもグラフィックは素直にすごい。だんだんゲーム機もそこへ近づいてきてるなぁ。

編集者N 次世代機がそうですよね。

デザイナーH ただ、リアルだからいいかっていうとそうでもないんだけど。グラフィックが情けなくても面白いゲームは面白い。リアルってなんだろうとか、スターブレードやってると考えちゃいますよ。

アメリカンってやつなのかぁ? スター・ウォーズ レベル・アサルト

ライターO こっちはいよいよほんとにスターウォーズですね。しかもルーカス・アーツ社もの。

デザイナーH プレイするの初めてです、これは。

編集者N グラフィックはよさそう。リアルだし、いかにもムービーっぽいテイスト。

デザイナーH あぁ、最初は練習させられるのね。

編集者N 訓練飛行ですね。

デザイナーH これ、でも飛び方がちょっとヘコヘコしてる(笑)。紙飛行機みたいに見えるんですけど。操作も慣れないと、なんかやりにくい。

ライターO 動きが変わってる。

デザイナーH あれ〜っ!?

ゲーマーT えぇっ? あっはっはっはっ!

デザイナーH なにこれ〜っ(笑)。

(なんと訓練モードのセカンドステージらしきところでいきなり自機が大破)

ライターO なんかわけもわからず終わっちゃいましたね、今。

デザイナーH えっ、しかももう一回最初から? うそ〜っ。

ゲーマーT おかしすぎる〜。

編集者N なんなんでしょう。もう一回やってくださいよ。

ライターO う〜ん、やっぱこの自機の動き、ヘコヘコしてる。

編集者N しかもこのパイロットのアップのシーンが……。

デザイナーH なんか妙〜。プラモの中で一人だけいる感じ。

ライターO さっきこのへんでやられたんですよね。

デザイナーH ああっ!

編集者N まただ。

ライターO なんかシビアなゲームですねこれ。

ゲーマーT スターウォーズの音楽はいいんだけど。

デザイナーH この音楽なかったら、もうとっくにやめてますよ私(笑)。

(この後プレイヤー交代でチャレンジするも、結局何度やっても訓練モードをクリアできず)。

ライターO 要するにこれ、こういうゲームなんですね。いかにもアメリカっぽいっていうのか。

デザイナーH ついてこれないやつはやらなくていいってわけね。しかもどこが悪くてやられてるのか、私よくわかってません。

編集者N このゲーム、うまい人がやってるとこ見てみたい。

デザイナーH ほんと。取説見るとスノーウォーカーとかも出てくるみたいなのにぃ。

ゲーマーT グラフィックは悪くない。飛び方を別にすれば(笑)。雰囲気も独特のアメリカンな感じがあるし、スターウォーズ好きな人はきっとたまらないとは思うけど。

◆スターブレードα

ナムコ/プレイステーション

95年3月31日発売　5800円

ポリゴンで3Dで、レーザーを撃ちまくりたい人向け正当派シューティング。硬質な宇宙空間を航行しながら敵機を撃墜すれば、センス・オブ・ワンダーな気分も盛り上がる。操作性に難があるとの意見もあるが、それすらハードでいいと思うなら買い。

◆雷電プロジェクト

セイブ開発/プレイステーション

95年1月27日発売　6800円

ゲームセンターで人気を博した「雷電」と「雷電II」の2本をおさめたお得なソフト。典型的な縦スクロールシューティングながら、よく洗練されたグラフィックとゲームバランスが気持ちいい。もっとも、この手のシューティングは好みが分かれる。

オモシロ6タイトル爆撃座談会

【スターウォーズの音楽】 スター・ウォーズ レベル・アサルトのBGMはロンドン・シンフォニーオーケストラによるもの。

【アメリカっぽい】 たとえばRPGのウィザードリィなども、最初は不親切だし、わけがわからないうちにすぐに殺されるしでとっつきにくいが、ハマれば超が付くほど面白かった。

【パチンコの世界】 最近のパチンコは電子音等はもとよりキレイな液晶画面や凝ったイベントなども盛りだくさんで、ゲームの世界に近づいている。双方の歩み寄りが顕著ということかも。

【覚えゲー】 何度もプレイして手順を覚え、正確に作業するようにクリアしていくことがメインとなるゲーム。シューティングゲームはたいてい覚えゲーの要素を持っている。

【グラディウス】 横スクロール型シューティングゲームの代名詞ともいうべきコナミの名作。おどろおどろしかったグラフィックが、パロディウスとして生まれ変わったときのギャップ感による感動は、当時衝撃的だった。

【マッスルマニア】 ゲイ文化の中に根付く、力強い筋肉に対する嗜好を持つ人々。とわざわざ書くこともないか。マッスルフェチという言い方もある。

【メンズビーム】 一定回数以上ポーズを決めるとパワーが溜まり、使用できるようになるという、実にカルトというかキッチュというか、とにかく派手な必殺ビーム。

【キューハチ】 NEC製PC－98シリーズのパソコン。キュッパチともいう。

【メビウス】 SFアートの巨匠として世界的に有名なフランス人コミック作家。浮遊感覚

ライターO 先が見られないのが残念。

ゲーマーT だから、なんていうか、大人向けなのかなぁ(笑)。やり込んで慣れてくればきっと面白いって予感はあるもん。

ライターO 逆に、最初にあきらめずにやって先に進めた人だけが味わえる種類のよさを秘めてるのだろうか。

デザイナーH 選ばれた人だけが味わえるんでしょうねぇ。

濃縮派手パチ感覚全開 極上パロディウスだ！

ライターO 極パロです。

編集者N いやぁ華々しいなぁこれ。

ライターO スターウォーズとのギャップが…。

デザイナーH よくも悪くも、こっちはニッポン！ って感じ。

編集者N 日本人って偉いですね～。

ゲーマーT さぁてやるぞぉ。

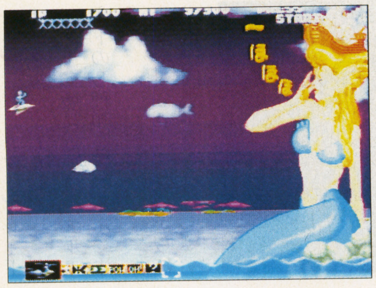
編集者N う～賑やか。なんか縁日のお祭りみたいですね。

ライターO この雰囲気はなんなんでしょうね。ほんとお祭りみたいだけど……。

ゲーマーT これ、パチンコの世界だと思いません？

ライターO あ～パチンコ。

デザイナーH いえてるかもしれない。



ゲーマーT この派手派手感って、超賑やかなパチンコ台の目まぐるしさと美麗さを凝縮して展開したような感じがある。音楽もそうだし。

編集者N ハイなときじゃないとできないみたいな。落ち込んでるときはきつくないかなこれ。それこそすっごい賑やかなパチンコ屋のドア開けた瞬間の、うわ～っていう圧倒感にも似た感じ。

ゲーマーT まぁそれ以外に表現するなら、これがコナミですということでしょうね。

デザイナーH コナミですよねぇ。コナミのゲームを好きな人、高速スクロールに涙する人たちにはもうたまんない世界が、これでもかとばかりに続く。

ライターO さっきから見てると、結構やられてますねぇ(笑)。

デザイナーH うん、やられてます(笑)。

編集者N 難しそう。

デザイナーH 簡単じゃないですよ。っていうか、基本的に覚えゲー。

ゲーマーT でも、なんか知らず知らず、気がついたらコンティニューしてる。もう何個100円玉入れたんだ俺は、って感じ。

デザイナーH やらされちゃいますよね。キャーとかいいながらもわりにこう淡々と続けてしまう。

ゲーマーT どんどん先行かされちゃう。コンテニューできるとよけい。

デザイナーH あっ死んだ。もう、聞いてないもん～そんなの！(笑)

編集者N・ライターO あははははっ。

編集者N しっかし、次から次へと、笑わせる仕掛けが出て来る。

ゲーマーT 笑っちゃうけど、シビア。密度が濃い。

ライターO その隙間を縫ってひたすら撃つって感じ。

デザイナーH だから、やり終えたあとの虚脱感っていうのもね、ふぅ～終わった～、シーン……ってなりますよ。

編集者N 疲れそうですもん(笑)。

ライターO ベースになってるグラディウスより疲れるかも。

ゲーマーT 終わったあとでふと時間見たらこんなに経ってたかみたいなね。ゲーセンだったら何千円使ってたんだろうって思うと、家庭ゲーム機で買ってよかったなって、ついつい思っちゃいますね～(笑)。

我が道を行く孤高の異端児 愛・超兄貴

ライターO これ知らないっす僕(笑)。なんでこれ選んだの？

編集者N いやぁ正確に言うと新世代機じゃないんですけど一応CD－ROMだし、話題のゲームなんですよぉ。好きな人にはたまらない1本なんですって。

デザイナーH 好きな人って、なにが好きな人なんだか(笑)。

ゲーマーT いや、これこそシューティングでありながら世界観が重要な位置を占めているゲームですよ。

ライターO う～、この筋肉の書き込みの細かさってなんなんでしょう。

編集者N 肉が発達してますねぇ。

デザイナーH ひと言でいえばマッスルマニア向け(笑)。

ゲーマーT おりゃ、メンズビーム！ あっ、当たらねぇ(笑)。

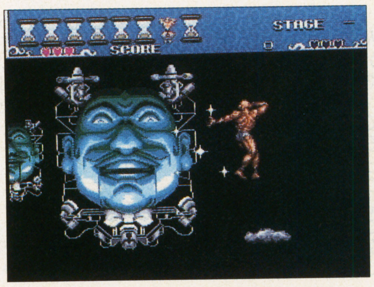
ライターO 一応なんかこのへんはギリシャ神話風ですね。

編集者N でも、全然関係ない風でもありますね(笑)。

ライターO だけど不思議に極パロより落ち着くなぁ。音楽もいい。

デザイナーH この辺なんてバックは黒だし、色数少ないし、ただひたすら筋肉の色が強調されてるし(笑)。妙に新鮮。

ゲーマーT これをサイテーっていっちゃうのは簡単だけど(笑)、もしかしたらすごくいいゲームかもしれない。



デザイナーH あえていえばかなりPCエンジンらしいソフトといえるんじゃないですか？

ライターO そういえばキューハチ用のある種のゲームを彷彿させる風でもある。

ゲーマーT この撃つときの掛け声とかポーズの力の入り具合とかさぁ……。

編集者N ええ。

ゲーマーT なに考えてんでしょうね、作った人は(笑)。

ライターO 仕掛けとかも、「へぇ」って思うのが出てくるんだけど、でも妙におんなじキャラばっか出てきたり。

ゲーマーT 使い回しが多いです(笑)。

編集者N うわ、なにこの敵～。もうっ、よく考えますねぇ。

デザイナーH 普通の精神状態じゃ絶対出てこないですよねこういうの。

ライターO このゲーム作る

◆極上パロディウスだ！DELUXE PACK

コナミ／サターン
95年5月19日発売　5800円

コナミのシューティングといえばグラディウス。というより、今やパロディとして登場してきた極パロの方がむしろメジャーかもしれない。ギャグ満載、お色気もありで、カップルで楽しむ人も多いようだ。プレイステーション版もある。

◆スター・ウォーズ　レベル・アサルト

ルーカスアーツ／3DO
95年2月17日発売　8800円

スターウォーズの舞台設定にのっとって、反乱軍の新米パイロットとなり帝国軍を倒していく。随所に映画を彷彿とさせる画像や音声、ムービーが散りばめられ、いやがおうにも気分は盛り上がる。ただし座談会中で触れたように、操作は最初相当ムズい。

オモシロ6タイトル
爆撃座談会

に満ちた緻密で独特な作風は、大友克洋とも相互に影響し合っているともいわれる。

【コナン】 宮崎駿が昭和53年に手掛けたアニメ「未来少年コナン」のこと。

【ナウシカ】 いわずと知れた宮崎作品の代表作「風の谷のナウシカ」。

【デューン砂の惑星】 フランク・ハーバートの傑作SF。これを原作にデビッド・リンチが映画も撮った（邦題は「砂の惑星」）。

【ホーミングレーザー】 敵をロックオンするときに「チャリリ」と音がするのがいい。最大8つのレーザーが発射でき、レーザーが描く軌道も美しい。

【マニアックな楽しみ】 少し前までシューティングはマニアックな進化の道を突っ走り続け、それゆえ一部やり込んだプレーヤーだけが華麗に画面をクリアしていった。ただの素人にとって、その様子は神業のように見えた。

ために徹夜してハイになって見た悪夢みたいな。

ゲーマーT でもこれ、シューティングとはちょっと違いますよね。いや、シューティングではあるんだけど、コマンドで弾撃ったりとか、そのへんも変わってるし。

編集者N あ、そうなんだ。

ゲーマーT 敵を撃ち負かすっていうより、この奇妙な世界に入り込むこと自体が目的と化してるとでもいうんでしょうか。

デザイナーH そんなとこですね。

ゲーマーT 次、いきますか（笑）。

浸り込めるファンタジー世界 パンツァードラグーン

編集者N パンツァーはオープニングを見ましょうよ、まず。

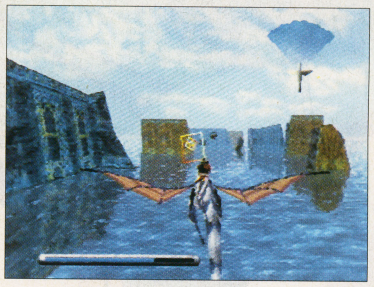
デザイナーH いいですよねぇ、オープニング。長いのに、引き込まれて見ちゃう。こういうオープニングってなかなかない。

ライターO キレイなだけじゃなくてなんともいえず雰囲気がある。

デザイナーH パッケージデザインがメビウスっていうのもセンスいいですよね。

ライターO あ、メビウスかぁ。

デザイナーH あとコナンとかも思い出しますね。ドラゴンの目がまたね、可愛くってもう。



ライターO 僕は最初やったときナウシカだぁって思ったんですよ。最初のステージに出てくる虫みたいなのもそうだし。中には殺すのが忍びなくなるような敵もいたりして。

デザイナーH 可哀想で撃てない（笑）。

ゲーマーT かと思えばあの砂の中から出てくるサンドウォームみたいなやつとかはすげー怖い。でかいし。

デザイナーH あのお腹がねぇ（笑）。

ライターO あそこはデューン砂の惑星みたい。

ゲーマーT かといって寄せ集めじゃなくて、ちゃんとしっかりいろんなファンタジーをベースに、独自の世界をつくってるのがさすがですね。

ライターO 最初のこのステージの音楽、すごく好きなんですよ。優雅に始まるシューティングっていいなぁって。ドラゴンにまたがって浮遊しながら旅立つ気分にすーっと入っていける。

編集者N 私、まだ一面しかクリアできてないから一面の音楽しか知らない。

（一同　爆笑）

デザイナーH 難易度がねぇ（笑）。セガって、あくまでもそういうとこは頑固ですよねぇ。

ゲーマーT あぁこのホーミングレーザーの気持ちよさもたまらない。ちゃんとシューティングファンの心もくすぐる作りになってる。

ライターO 誰かパンツァー、最後までやった人います？

デザイナーH あ、私コンプリートしましたよ。努力して（笑）。

編集者N すごーい。

デザイナーH エンディングいいですよ。

ライターO 全部やってもらってるとこ見てるだけでもいいかもしれない。

ゲーマーT それ大きいよね。シューティングって本来は一人でおらおらって楽しむものでしょ。まぁ超テクとか裏技駆使してクリアしてるとこ見るのも面白いんだけど、それはあくまでマニアックな楽しみ。その点パンツァーなんかは、やったことない人がほかの人のプレイ画面を見てても気持ちいいっていう。

編集者N 上手な彼氏がやってるとこを見せてもらうだけでもいいなー。彼氏いないけど（笑）。

デザイナーH ゲームそのものの面白さももちろんなんだけど、画面が美しくて、世界がきちんと構築されてると、それだけでまた違う広がりっていうか、新しいゲームの楽しみ方が生まれてくる。そんな気はする。

ライターO そういう意味では、パンツァーなんて結構エポックメイキングなゲームなのかな。

ゲーマーT シューティングそのものはムーブメントとしては終わってるかもしれない。でも、新しい可能性を感じますね。

ライターO 結構手放しで褒めちゃいましたけど。

デザイナーH シューティング世界の新しい夜明けをみんな待ってるんですよ。

編集者N うん（笑）。どうやらまとまったみたいですね。

ゲーム評論家
山下　章

シューティング・ゲームの愉しみ

世界観を明確に感じさせた最初のシューティング・ゲームと言えば、1982年に産み落とされた名作『ゼビウス』が挙げられる。作者の遠藤雅伸は、制作にあたり自ら小説を書き、ひとつの統一された世界観のもとにゲームをデザインした。その神秘的なイメージと、謎の多いゲーム内容が見事にシンクロして、大ヒットにつながったことにより、以降のシューティング・ゲームでも、世界観という要素が重視されていくことになる。

現在までに登場したシューティング・ゲームを個別に顧みた場合、なぜその作品がそうした世界観を打ち出しているのかということになると、以下の3パターンの理由が考えられる。

①どうしても似たようなゲームになってしまうのを世界観で差別化するため。
②その世界観を表現したくてゲームを作ったから。
③ゲーム内容に合った世界観を考えたら、そうなったから。

先の『ゼビウス』は、①から③までが絶妙に調和している極めて珍しい例だが、多くの作品は、いずれかのタイプに分類することができる。

ここで注目したいのが、長く愛されているシューティング・ゲームには、意外と③のパターンが多いということだ。『グラディウス』や『雷電』など、名作と呼ばれるものは、一応はストーリーがあるが、取り立てて世界観での差別化をはかってはいない。弾を撃って敵機を破壊する爽快感、敵の攻撃をかわせたときの達成感を追求しているのだ。シューティング・ゲームは、やはりプレーしていて楽しいことが第一。世界観は、そこに追随するものであってほしい。

◆パンツァードラグーン
セガ・エンタープライゼス／サターン
95年3月10日発売　6800円

ドラゴンにまたがって奥行きのある空間を飛行していく。ファンタジックな世界をベースに、独特の浮遊感あり、メカあり、スピード感もありと、さまざまな要素が詰まっている。いきなり後ろからやられるのがつらいなど確かにゲーム難易度は高めだ。

◆愛・超兄貴
メサイヤ／PCエンジン
95年2月24日発売　8900円

「超兄貴」という名のゲームの続編である。画面を見た瞬間に好き嫌いが分かれる恐れはあるが、なにはともあれ一部に熱狂的ファンがいるのは確からしい。シューティングというジャンルを超えて、ひたすら独特のアバンギャルドな世界が広がっていく。

©1995 SEIBU KAIHATSU.INC.,©(株)ナムコ ©1993 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. Star Wars is a registered trademark and Rebel Assault is a trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company.All rights reserved. Used Under Authorization. ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

のーみそコネコネ
COMPILE
SHADOWRUN
TOKYO
DOWRUN
©1995 FASA CORPORATION ©COMPILE 1995 ©1995 GROUP SNE
21世紀初頭。世界は大いなる変化を迎えた。
『エルフ』や『オーク』、いわゆる『メタヒューマン』の誕生。
さまざまな奇跡を引き起こす『魔法使い』の登場。
一方、高度なテクノロジーは、肉体の改造により飛躍的に能力を高める『サイバーウェア』を
産みだし、電子の世界に意識を送り込む電脳空間『マトリックス』を成立させる。
世界は〈覚醒〉した。
メタヒューマンと人間の確執や、世界を支配し競合を繰り返す巨大企業が黒い影を投げかける。
近未来都市――AD 2053年・TOKYO。
その影の世界をしたたかに駆け抜ける者たちがいた。
現代の奇跡をまとった彼らは、『シャドウランナー』と呼ばれた。
ーシャドウランー
SHADOWRUN
D・RPG!!」
95年7月発売予定・予価7,800円(税別)
富士見書房のシャドウランの本
SHADOWRUN
Fantasy file
シャドウランがよくわかる本
Role Playing Game
失墜の魔術師
Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう

「最強最後の MEGA-C

イラストレーション/土屓智志　Music composed by LMS Music

MEGA DRIVE
MEGA CD
メガ-CD専用

株式会社コンパイル　〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165(ユーザーテレフォン)

社員募集
■職種＝プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務　■資格＝96年度新卒者・実務3年以上経験者
■応募＝葉書に貴方の〒番号・住所・氏名・年齢・☎番号・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。

ゲームな世界

たけだみりこ

3DO REAL
今月のソフトトピックス
華麗にダンクシュートを決めるか。
過激にシューティングを極めるか。
SLAM 'N' JAM ·95·
◎プレイを追ってカメラが動く、シューズが鳴らす床の音までリアルに響く。さあ、渾身のダンクをたたき込め。
選手の動きはもちろん、ドリブルやシューズの音まで超リアル。本場のスタジアムそのままの興奮だ。
選手を追って、3次元の視点でコートを駆け回る。こんなライブ感、いままで体験したことなかったぞ。
ゴールをめざして選手がドアップで迫る。強烈なダンクでボードが割れる。この迫力に耐えきれるか。
●SLAM'N·JAM 3Dバスケットボール
クリスタル ダイナミクス 好評発売中／標準価格6,800円(税別)
◎360°のバーチャルワールド。かつてない浮揚感の中で、君は最強ヘリ「コブラ」を自由に操れるか。
SCRAMBLE COBRA
●スクランブル コブラ
パック·イン·ビデオ／Panasonic 8月発売予定／予価7,800円(税別)
ステージごとに登場する司令官の命令を受けて出撃！実写だから、映画も顔負けの臨場感だ。
バルカン砲が火を吹く、ミサイルが炸裂する。待ち受ける強敵に向けて必殺の武器をたたき込め。
ホバリング、旋回、攻撃。戦闘ヘリ「コブラ」を縦横無尽に操って、苛酷なミッションを遂行せよ。
修行モード
ゲームの達人
サンソフト
6月発売予定／予価8,900円(税別)
ハローキティ あそびのおもちゃばこ
ハローキティ～あそびのおもちゃばこ～
サンリオ／みずき
好評発売中／標準価格5,800円(税別)
山田かまち美術館
テレビ朝日
好評発売中／標準価格8,800円(税別)
囲碁タイムトライアル「死活大百科」
エマテック
好評発売中／標準価格12,800円(税別)
3DO
3DO R·E·A·L II
Panasonic
松下電器産業株式会社
◎3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは、The 3DO Companyの商標です。◎ソフトの内容および発売日、価格は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。Crystal Dynamics is a trademark of Crystal Dynamics. ©1995 Crystal Dynamics, Inc. ©1995 Matsushita Electric Industrial Co, Ltd. ©1995 PACK IN VIDEO ©1995 GENKI ©SUNSOFT ©SUCCESS ©CHATNOIR ©ALPHA-BETA ©ITSUI ©1995 SANRIO CO., LTD. ©1995 TV Asahi／SYSTEM SACOM ©1995 EMATEC CO., LTD.

ゲンさんの突撃!レポート

ゴーゴー3DO
第3回『スタジオ3DO』の巻

これからどうなる?3DO 夢は世界のスタンダードじゃ!

このコーナーも3回目じゃな。今回は、設立されたばかりの㈱スタジオ3DOへ行ってきたゾ。3DOのシステム普及を目的に、米国The 3DO Company(3DOの総本山じゃ)100%出資の制作会社と聞いたからには、もうじっとしてはおれん。この夏、発売予定のソフトの話題も併せて一気にレポートじゃっ!

3DOの3DOによる3DOのためのソフト制作。それが今、求められておる

5月某日、スタジオ3DOへ行ってきたゾ。ワシらの突撃を快く迎えいれてくださったのは、3DOジャパン代表取締役でスタジオ3DOの社長も兼務する小玉章文社長じゃ。

——まずは、スタジオ3DO設立についてうかがいたいんじゃが。

「スタジオ3DOの目的は、ズバリ、普及台数を上げることです。そのために、3DOらしさや機能を生かした特徴あるソフトウェアを、ある程度開発費をかけてつくっていこうと思っています」。

——3DOが自らソフトに取り組むのは、どうしてなんじゃろうか。

「我々の責任は、今はプロダクトのイメージづくり。方針としては何でもアリですが、逆にあまり色がない。だからつかみようがない、というのが現状です。それをクリアしようということで、3DOでしかつくれないソフトでヒットを狙い、3DOらしさをもっと強調していこうと考えています」。

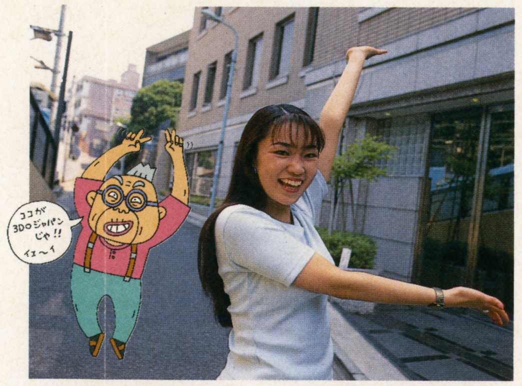
——確かに、これまでに出たタイトルは、あえて万人受けは狙わんという姿勢のモノも多かったようじゃ。

それはそれでいいと思うし、いろんなジャンルがある、というのはワシには大きな魅力じゃが。

「もちろん、そういったアプローチは続けます。が、そのためにはヒットタイトルも必要なんです。ソフトメーカーさんにとって、3DOというプラットホームだけでも十分採算が合う、ということを証明するためにも」。

——なるほど、ショーバイ的な視点も大事じゃな。ところで、3DOらしさとは、一体、どんなことじゃろうか。

「たとえば、プレイヤーも参加できるクイズショー形式のモノ。まだ手探りですが、テレビをひとつのライバルとしていろんな試みを、と思っています。ゲームというより、もう少し幅広いエンターテインメントとして位置づけています」。



3DOジャパンとスタジオ3DOの社屋前。若者で賑わう代官山にある。ヤングに囲まれておると、いい発想が湧くのかもしれんのう。

この人が小玉章文社長じゃ。

スタジオ3DOの第一弾は、欧米で話題の戦闘アクションじゃ

さて、そのスタジオ3DOから、さっそく発売されるタイトルの話題を、企画制作部の中里部長におうかがいした。第一弾は、米サイレントソフトウェア社制作の『リターンファイアー』じゃ。欧米のゲーム雑誌で高い評価を得ておるそうな。内容は、ヘリコプターと装甲車、戦車、ジープをラジコン感覚で操作して敵陣から旗を奪取、ときわめてシンプルじゃ。

BGMには、映画「地獄の黙示録」でも使われていたワーグナーの「ワルキューレの騎行」をはじめ、おなじみのクラシック音楽がドルビーサラウンドで聞こえるから、これはさぞ盛り上がるじゃろう。操作方法が、ソフトの中で説明されているからマニュアルがいらん。ラジコン感覚もめずらしくなくて結構じゃ。ラジコン感覚というのがワシには少々複雑じゃが、こりゃ少し腕を上げて、誰かと対戦してみたいものじゃ。とはいえ、攻略すべきマップが130も入っとるそうじゃから、ワシが一生かかっても終わらんかもしれんのう。この他にも、海外モノが次々と発売される予定じゃ。オリジナルタイトルの登場は、もう少し先になりそうじゃが、当面は海外の話題作やアメリカの3DO社のタイトルがガンガン出るそうじゃから、当分は目が離せそうにないわい。

二人でもできる『リターンファイアー』。マップ上のものは、すべて壊してもOK。素晴らしいBGMをお聞かせできなくて残念じゃ。

右が2月に設立されたばかりのスタジオ3DOの中里氏。現在は、この夏、発売予定の海外タイトルの日本版制作でお忙しいそうな。

めざすは世界のスタンダード。気になる64ビット機は?

ユーザーはとかくせっかちじゃが、今度出る64ビット機は、どうやらそんな連中をあっと言わせることができるかもしれんゾ。その64ビット機M2とやら、今までにない高品質な3D映像と高音質を実現できるそうじゃ。1秒間に100万以上のポリゴン処理能力などと言われてもチンプンカンプンじゃ。資料によると、「…48メガビットのメモリー、1秒に528メガバイト…」とにかく凄そうじゃ。

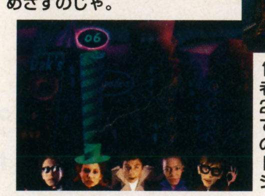
——ところで小玉社長、大きな視点で捉えると、ハードウェアとしての3DOは今後どうなっていくんじゃろうか。

「めざしているのは、3DOを世界的なスタンダードにすること。そこにたどり着くためにも、ゲームは"通り抜けなければならない町"なんです。そして技術を追求していくと、向こう側にはやっぱりマルチメディアが見える。だからこそ、短期的な商売ではなく、今は地道な積み重ねをする時期だと捉えています」。

フーム、最後は少々ムズカしい話になったのう。マルチメディアにゃ正直なところ、ワシゃまだ実感がわいてこん。しかし、スタンダードをめざす闘い、こりゃなんだかワクワクしてくるではないか。とりあえず、ワシゃこれからも3DOを応援していくゾ。

←「ブレードフォース」/悪の組織に支配された街を救おうと、渋めのヒーローが繰り広げるシューティングモノ。3DOでは最速の3Dエンジンだそうな。

↑『キリングタイム』/不老不死の薬により、1920年代から時間が止まってしまった、とある孤島の館の中で……。3Dアドベンチャーアクションシューティング。



↓「キッズTV」/子どもたちがテレビ局を買い取った!? 好きな番組を選んで視聴率アップをめざすのじゃ。

©1995 The 3DO Company.

夏以降に発売!
米3DO社のオリジナルタイトルじゃ。

リターンファイアー 7/14 発売予定

【対戦型アクション・シミュレーション】
『リターンファイアー』
予価 6.800円 発売元/スタジオ3DO

©SILENT SOFTWARE, INC.
©The 3DO Company

●問い合わせ先 03−5489−3266
スタジオ3DO カスタマーサポート
(祝日を除く月〜金曜の午後1時〜午後6時)

ぞくぞく登場。7月・8月の新作ソフト!!

テーマパーク

7月21日発売予定
予価7.800円/EAV

テーマパークの経営者になって自分だけの遊園地づくり。夢は世界一の遊園地王!

©1994, 1995 Bullfrog Productions, Ltd.
©1995 Electronic Arts.

GEX(ゲックス)

7月14日発売予定
予価6.800円/Crystal Dynamics(BMGビクター)

ヤモリのGEXの武器は、シッポと舌。敵の仕掛けを見破り、陰謀を打ち砕け!

©1995 Crystal Dynamics,Inc.
All rights reserved.

EMIT Vol.2 〜命がけの旅〜

7月14日発売予定
予価8.800円/光栄

赤川次郎原作。字幕や音声で英語学習ができる、緊迫のアニメーション・ドラマ。

©1995 KOEI Co., LTD.

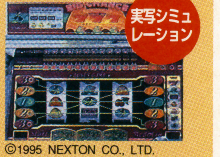
オーシャンズビロウ

7月21日発売予定
予価5.800円/マルチソフト

カリブ海、南太平洋など世界の海でダイビング。美しい海中風景を心ゆくまで。

© 1994-1995 The Software Toolworks,Inc. All rights reserved.
Japanese Localization
©1995 Multisoft Co., Ltd.

実機パチスロシミュレーターVol.1

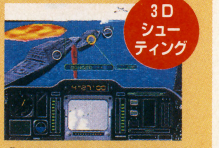


7月21日発売予定
予価6.800円/ネクストン、EAV

人気のパチスロ6機種を完璧に再現。実機の感覚そのまま、全国を巡って腕試し。

©1995 NEXTON CO., LTD.

スクランブル コブラ

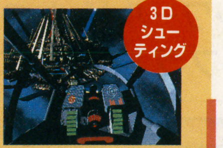


8月発売予定
予価7.800円/パック・イン・ビデオ、Panasonic

最強の戦闘ヘリ「ヒューイコブラ」を自在に操り高度なミッションをクリアせよ!!

©1995 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. ©1995 PACK IN VIDEO
©1995 GENKI

ピラミッドイントルーダー



8月発売予定
予価8.800円/タイトー

謎の文明が築いた火星の巨大ピラミッド。古代飛行兵器を操縦して敵を攻略せよ!

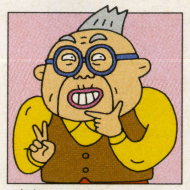
©TAITO CORP.1995

3DOインフォメーション

アメリカのビッグイベントE3でも大盛況! 新作ソフトは日本でもまもなくお目見え!!

5月11〜13日、アメリカ・ロサンゼルスで開催されたE3(エレクトロニクス・エンタテインメント・エキスポ)には、3DO社ももちろん出展。大がかりなプレゼンテーションで会場をわかせました。特殊撮影カメラで、『デイドラス』(日本では8月発売)のCGを来場者と合成して歓声を浴びたり、また、新作の3Dバスケットボールゲーム『SLAM'N JAM 3D バスケットボール』(日本では6月30日発売予定)の前では、ゲームに熱中する人のまわりに、いつの間にか黒山の人だかり!! アメリカでも大人気の3DOでした。

※価格は全て税別です。



突撃レポーター
ゲンさん

このレポートを始める前は、ゲームのことなんか何にも知らなかったゲンさん。だが、なにしろ思い込みが激しいので、現在は"3DO命"。3DOの将来が、孫の行く末より心配だとか。しかし、相変わらずゲームは下手。

企画・構成/タンク デザイン/中森弘
モデル/小野瑞穂 イラスト/橋本健治 写真/那須野公紀

麻雀ゲーム放浪記

本格派からHものまで、上半期ソフト17本を総まくり！

ゲームプレイ＆文／北尾トロ
イラストレーション／桃屋むらさき
写真撮影／田口哲也

「麻雀ゲームやりませんか。徹マンでミッチリ朝まで17本」

トホホ編集Kが、いつもの調子のいい声で言った。

ふ。とうとうこの日が来たか。高校時代から雀荘に入り浸ってきたオレだが、ゲームだけはやったことがないのだ。いずれは麻雀ゲームと、きっちり対決せねばならんと思ってはいたのだけれど機会がないまま今日まで過ごしてきたのである。

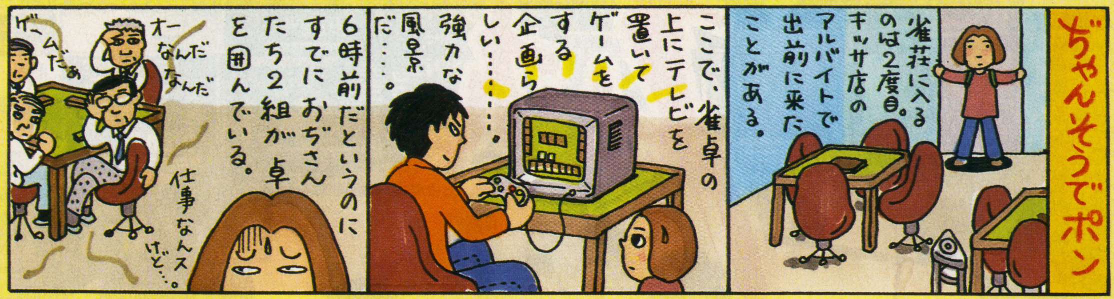
最近の麻雀ゲームは、かつてのような子供ダマシではなくプロの打ち筋まで盛り込まれた本格的なものだと聞く。相手にとって不足はない。いまこそ毎年、2泊3日の麻雀合宿で養ってきた気力と体力を発揮するチャンスだ。オレはKの申し出を快諾した。

徹マン会場である雀荘に乗り込むと、Kが女主人と打ち合わせをしていた。卓の上にはすでにモニターが設置されている。

配線完了、ソフト投入。軽快なテーマ音楽とともに画面が立ち上がった……。

ソフト充実のスーファミから対戦開始!

で、



PM 6:30

いきなり楽勝!『近代麻雀スペシャル』

さて何から始めるかと見渡すと、あるじゃないですか『近代麻雀スペシャル』[1]が。いや、やったことはないんだけど近代麻雀と言えば麻雀マンガ誌の老舗だもんな、まずはここからスタートするのが無難か。適当に対戦相手を選んで東南戦に挑む。

あれ、ラクにあがれるではないか。いくら中級者向きとはいえ、決してウマい雀士とはいえないオレ相手に苦戦していていいのか近代麻雀よ。ホレ親マンだハネマンだ。終わってみたら断トツの72600点だ。ラクすぎる。麻雀ゲームとはこんなものか。

それに、このゲームは真面目で好感が持てるけど、どうにも考える時間が長いような気がする。半チャンやるのに45分。いくらリアルさ追及といっても、かかる時間まで実戦並みにすることはないでしょ。

「じゃ、余裕たっぷりのとこで写真撮っちゃいましょう。は〜いコワい顔して」

バシャバシャ。なんだなんだ、いつのまにかカメラマンが登場したぞ。この男はいったい……。

「まあビールでも飲みなさいな」

女主人がビールとつまみを持ってきた。む。オレを酔わせる魂胆かと思いつつもングング。

う〜ん麻雀しながらのビールはやっぱ最高! ちょっとエッチ系ゲームでもやってみるか。『スーパーリアル麻雀PV』[2]だ。さっそくサターンをテレビに接続し直す。あー面倒くさい。マッいいか。

「これ、ゲーセンで大人気なわけよ。脱ぎ麻雀の代表だね」

トホホ編集Kがうれしそうに解説する。ほほぅ、脱ぎますか。

「見たい見たいハダカが見たい」

Kと一緒に騒いでいるのはイラストレーター桃屋だ。麻雀はほとんど知らない桃屋だが、なぜかエッチ系には異様な興味を示している。

勝った。それ脱げ! よし、連勝だ脱いじまえ……くそ、3戦目はすごいスピードで上がられちゃったよ。

「イカサマじゃねーの?」

「甘い! これがエッチ系の常識なの。それを乗り越えてこそ男よ」

早くも焼酎ガブ飲み態勢に入ったKが言う。オレもビール、グビッ。よっしゃあ、3連勝だ!

おぉ、脱いだかと思ったら選手交代だと。なんか欲求不満になりそうなゲームである。アニメ好きにはいいんだろうけど、オレにはどうもピンとこない。

PM 8:00

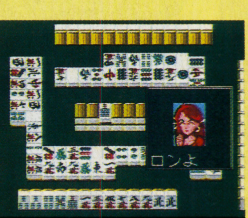
「真打ちっ」て感じのソフトがはやくも登場

そこに、ひとりのメーカー男がやってきて早口でまくしたてながら、オレの隣にどっしり腰を落ち着けた。

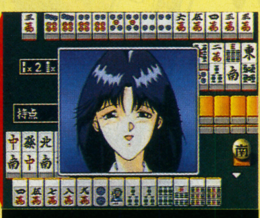
「麻雀ゲームをナメちゃいけませんぜ。この『プロ麻雀 極Ⅲ』[3]で業界の底力を思い知れ!」

なんだこの茶髪男は。

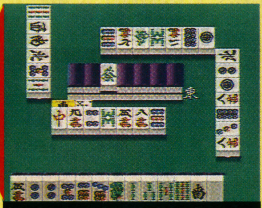
極Ⅲは余計な遊びモードを排し、プロ雀士たちとの真剣勝負



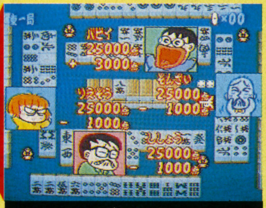
1 近代麻雀スペシャル



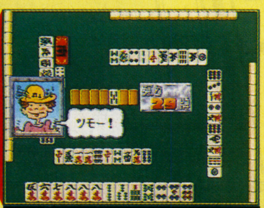
2 スーパーリアル麻雀PV



3 プロ麻雀 極Ⅲ



4 さいばらりえこのまあじゃんほうろうき



5 麻雀巌流島

<オススメ度>

5つが満点です。

4人対戦、雀力強化クイズ、段位認定などでリアルな麻雀道を追及。たかがゲームとあなどれない律儀なまでのこだわりには脱帽だ。オヤジ心をそそるプロ雀師との対局もシブい。

牌勢麻雀凌駕
アスキー●12800円
●95年4月28日発売

SFC

牌勢とはツモ牌や捨て牌にあらわれる目に見えない場の流れ。このゲームは、その要素を取り込んだところに最大の特色がある。全編、雀荘なみのリアルさにこだわっており「ゲームを超えてやる」という意気込みもよし。

ゲームの達人
サンソフト
●8900円
●95年5月26日発売

SS 3DO PS

麻雀のほかに将棋・連珠・プレイス（オセロみたいなゲーム）が入っているお得なゲーム。麻雀は定評あるアルゴリズムを使っているので安心できるもの。昔で言えば「ゲーム盤」みたいな感じか。悪くないけど派手さにはかける。

近代麻雀スペシャル
イマジニア●9800円
●95年3月31日発売

SFC

麻雀が強くなりたい人向きの真面目でオーソドックスなゲーム。対戦相手も個性派揃いだし、オープンモードやクイズもあって学習素材としてはうってつけだ。よくできているが、スピードが遅くテンポが悪いのは残念。

将棋　麻雀
バリエ●9800円
●95年3月31日発売

SFC

パイが大きくて見やすくAボタンのみで操作ができる。表記も親切でスピードもまずまず。そしてなぜか将棋がセットになっている。まさにオヤジ御用達。ターゲットを絞り込んで成功に結びつけたリーズナブルな作品だ。

物語の背景

徹夜マージャンのため雀荘に乗り込んだ北尾と編集K。そこには怪しい女主人と客がウロウロしていた。不気味な雰囲気の中、全力で麻雀ゲームに没頭するふたりだったが……

登場人物紹介

お絵かきお姐さん
リーチとポンしか知らないのに雀荘に乗り込んだ桃屋むらさき

謎の女雀荘主人
女雀士として闇の世界では有名との噂あり。お吸物がとっても上手。麻雀『白扇』ヨロシク!

茶髪広報片野
徹マンの情報を知り、売り込みにやってきたメーカー広報男

さすらいのギャンブライター北尾
麻雀歴20年。キャリアだけは十分の北尾トロ

カメラ田口
励ますだけ励ましてサッサと消えた魚眼レンズを持つ男、田口

トホホ編集K
いまだ実戦で勝ったことがない寿現夢編集部幻の雀士トホホ編集K

隣の会社員雀士
負けが込み熱くなっている隣の会社員たち。実はリクルート社員

を売り物にしたゲームだという。「このシリーズは好評です。売れてます」と、聞いてもいないのに実績を強調するメーカー男。ヘボなゲームと思ったらいくらでもケナしてくれ、と自信マンマンだ。

対局開始。お、速い。牌が大きい。しかも状況に応じて画面が動く。東1局で確かな手ごたえ。さすがにわざわざ雀荘にまで乗り込んできただけのことはある。強気になんでも切っていくとロンされてしまった。レベルも高いのだ。試しに編集Kが挑戦すると、あっけなく上がられる。こいつは、あなどれない。

リアリティもかなりあり、開始10分でゲームの世界にスッポリとハマってしまった北尾である。リーチかかるとゲーム相手に降りちゃったもんなあ。これなら相当キャリアのある人でもハマると思った。

極Ⅲはまた後でやることにして先に進む。『さいばらりえこのまあじゃんほうろうき』4。これが笑える。ギャグ系なんだけど、麻雀の方もわりかしいっかりしているし、おなじみのキャラクターが、らしい麻雀をやってくれる。オーラスで大幅に負けているのに千点で上がるなど、場の状況を考えない思考回路に不満はあるが、なかなかよござんした。

立て続けに満足度の高いゲームをやり、非常にヤル気になってきた。『麻雀巌流島』5はどうか。

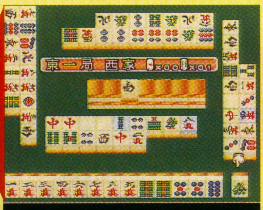
これ、ヘン。現代麻雀モードを試すと、対戦相手が水森亜土にマーサ三宅だもの。BGMは演歌だ。製作者の遊び心が見事にカラまわりしてる。こういうのが後世に語り継がれるカルトなゲームになったりするのかも。

麻雀ソフトの選び方

たくさん出ている麻雀ソフト。人それぞれ求めるものが違うため、どれがいいか一概にはいえないが、基本となる選択のポイントはある。強さ、処理速度、見やすさ、操作感、演出（盛り上げ方）、長く楽しめる工夫の6点だ。この6つのバランスがうまくとれているソフトはオススメなんじゃないかな。もちろんH系は女の子の可愛さとジラシ加減だけど。

6

初段位認定
初段プロ麻雀

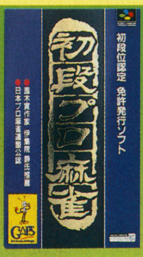
7

将棋　麻雀

8

牌勢麻雀凌駕

実践!麻雀指南
アスク講談社
●9800円
●95年1月13日発売
SFC

フリー対局、月例大会、段位審査と、本格派麻雀ゲームの基本ラインナップを満たし、操作性もいい。上級者には歯応えがないが、初級者が上達を計るにはちょうどいいレベルだ。対戦相手も15人いるので飽きずにできる。



初段位認定　初段プロ麻雀
ギャップス●9800円
●95年4月28日発売
SFC

画面は少し見にくいがスピードは十分。自分の打ち筋をグラフで検証できるのも、麻雀好きのツボを突いている。そしてなんと、このゲームでは日本プロ麻雀連盟公認の段位が取れる。段取ってどうするって話もあるが。

スーパー雀豪
ビクターエンタテインメント
●9800円
●95年3月17日発売
SFC

一見平凡なので名前負けかと思いきや、フリー対戦では、対局すればするほどプレーヤーの打ち筋を飲み込む賢いゲームだった。ヘボな打ち手にはそれなりの打ち方しかしてこない。マジに麻雀がうまくなりたい人向きか。

麻雀悟空　天竺
NEC H E
●6800円
●95年3月24日発売
PC・FX

西遊記をモチーフに麻雀修業の旅にでる。難易度設定などもできるので、レベルに合わせて楽しめる仕組み。全体に可もなし不可もなしの無難な仕上がり。欲を言えばPC—FX機ならではの工夫が欲しかった。

プロ麻雀　極Ⅲ
アテナ●9800円
●95年6月30日発売
SFC

早い、強い、画面が見やすいの3拍子揃った逸品。かなり麻雀キャリアのある人でも、これならハマってしまうだろう。状況に応じて画面が動くなど、オリジナリティもある。3大プロ団体所属の実在のプロと戦う楽しみも。

ん？

デキはどう？ 新世代機に挑戦だ！

PM 10:15

サラリーマン満載の雀荘で孤独な戦いは続く

雀荘が混んできた。ひとりゲームと戦うオレを見て「なんじゃコイツ」という顔をされるが気にせず出前を注文。

本格派で攻める。『初段位認定初段プロ麻雀』6、そして『将棋麻雀』7、『牌勢麻雀凌駕』8。どれもナメるとやられそうな、基本のしっかりしたゲームだ。真剣にプレー。

打つ打つ。流れを見ながらなおも打つ。やっているうちに少しずつコツがわかってきた。麻雀ゲームは、とにかく上がってナンボの世界。早くテンパイするのが第一なのだ。

本格派ゲームの場合、いろいろ工夫はしてあっても、重要なのは対局そのもの。これがつまらなかったら、いいゲームとはいえない。この3ソフトに関しては、どれも水準は満たす出来栄えだと思った。なかでは、こりゃきっとダメだと思いつつやってみた『将棋麻雀』が、奇をてらうことのないオーソドックスなスタイルに徹していたのが目立った。こういうのが案外、いつまでも飽きないソフトかもしれない。将棋もついてるし。なんで将棋なんだという疑問は残るけど。「今日は麻雀より将棋の気分だな。中飛車戦法で行くか、パチン」なんてオヤジは楽しむのだろうか。

AM 0:00

エッチ系なのになかなか脱がないぞ！

差し入れの栄養ドリンクを飲みながら後半戦突入。もう誰もオレを止められないぜ。スーパー雀豪を軽くイナしてPCエンジンの『野球拳の詩』9でAVギャルと一戦交えることにした。

これ、まんまアーケードゲームのノリですね。1対1の対戦型で、麻雀うんぬんより娯楽性重視。もう少し画像がクリアだと興奮できるかもしれない。惜しい。こういうのは編集Kにまかせよう。

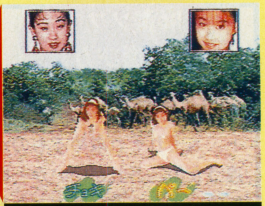
「いや、だからさ、こういうエッチ系のイージーな楽しさってあるわけよ。本格派もいいけど下半身にも刺激が欲しいぜ、みたいな。あ、負けちゃった」

しかし、『スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ち』10は脱がない。『ニチブツマージャン女子高名人戦』11も脱がない。女の子たちと仲よく卓を囲むだけなのですね。それでいて人気があるというから不思議だ。

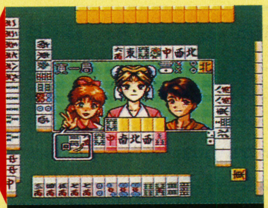
AM 2:30

深夜の疲労回復剤ポリゴン麻雀で大笑い

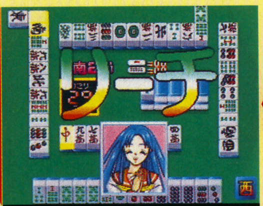
対局開始から8時間もゲームに集中していたので、かなり疲れてきた。さっきまでにぎやかだった店内にも、もうオレと編集Kしか客がいない。メーカー男も桃屋嬢も、いつのまにか姿



9 セクシーアイドル麻雀 野球拳の詩

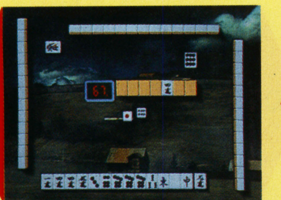


10 スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ち



11 ニチブツマージャン 女子高名人戦

12 麻雀ステーション MAZIN～麻神～



13 エンターテイメント雀荘 That`s Pon

＜オススメ度＞

(牌) 5つが満点です。

各メーカーそれぞれ工夫はしているが、いまのところキャラクターが頼りの印象で笑えるのはわずか。しかし、なかにはゲームが始まっても笑いが取れる秀逸な作品も。

麻雀ステーション MAZIN～麻神～

サンソフト●6000円
●94年12月3日発売

PS

(牌)(牌)(牌)

通常の対戦は、ごくごく普通。というより、なかなかよくできている。ヘンなのはフリー対戦モードのポリゴン麻雀。まったく無意味な迫力画像と、一打入魂の掛け声には爆笑。すっきり笑って今日も元気に麻雀できる!?

麻雀巌流島

アスキー●6800円
●サターン版
95年3月10日発売

SS PS
(7月発売)

(牌)(牌)

過去と現代の2つの時代でプレーできる。過去では武蔵や小次郎と、なぜか城をバックに麻雀だ。そして現代では赤塚不二夫、夏聖千加、水森亜土、マーサ三宅などの著名人とも戦える。なぜ彼らなのか。すごい人選だ。

さいばらりえこのまあじゃんほうろうき

タイトー●9800円
●95年2月10日発売

SFC

(牌)(牌)(牌)(牌)

さいばらワールドのキャラクターの強さできっちり笑えるうえに、雀力もまずまず。負けたくない気にさせてくれる。キャラクター重視のため、慣れると待ちが読みやすい点はあるものの、十分にモトは取れるソフトだ。

エンターテイメント雀荘 That's Pon

翔泳社●5800円
●95年5月12日発売

PS

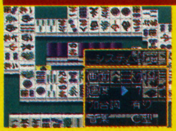
(牌)(牌)

マッキントッシュ用の「Mac Pon」のプレイステーション版だけに、実写を多用したビジュアルには凝っている。とはいうもののゲームそのものはシンプル。15人のキャラクターと今夜も近未来雀荘で対戦だ。

思わずウナッたこの1本！

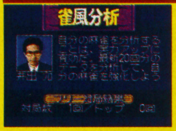
『プロ麻雀極III』
アテナ

「しょせんお遊び」と麻雀ゲームをナメていたオレに衝撃を与えた作品。機械相手に降りる気になるか？ テンパイ前すかフツー？ ところがこれ、そこまでやって勝ちたい気にさせるゲームなんだな。北尾、脱帽だ。



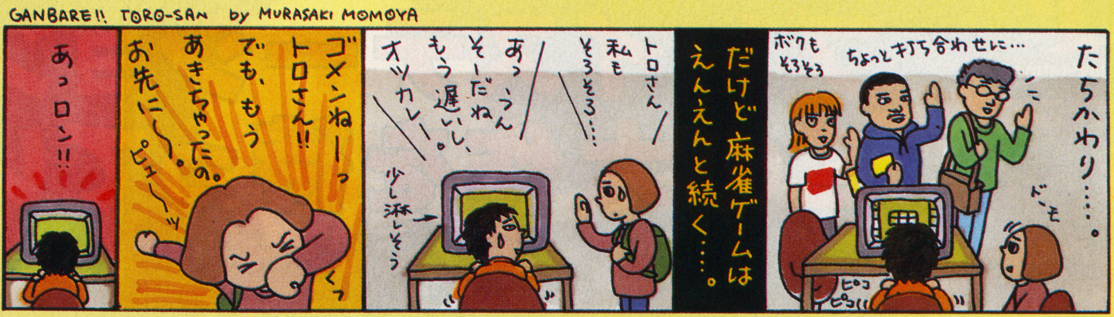
画面はパイが大きくてとても見やすい上にスピード調節も可能

プロ16名からお好みの組み合わせを選んで対戦できる



プロ雀士の重みのある、的を得たアドバイスにナットク

いろんな大会に出られるのでずーっと楽しめる



を消してしまった。

「好きだねぇ、アンタたちも」

女主人はあきれ顔だ。

残ったのは『麻雀ステーションMAZIN』12 と、『エンターテイメント雀荘That's Pon』13 だ。いよいよラストスパートといくか。

驚いたのはMAZINのポリゴン画面である。これ、なんとバーチャファイターもどきのキャラクターたちによる超リアル画像麻雀。ついに格闘技になったか麻雀は。もう、メチャクチャおおげさな戦いである。ウリャー、トゥーと声が飛び、ビシッと牌が打たれる。そのくせ展開が異常に遅い。うはは、こりゃ傑作だ。バックは富士山だぜ。

笑いの止らなくなった編集Kは、狂ったように戦っている。1局終わるのに10分かかった。ピンフのみだ。素晴らしい。一日一回は見たい画面だ。

AM 4:00

麻雀ゲームの奥は深い。再戦を誓いつつ、気絶。

ようやくすべてのゲームをクリアしたと思ったとき、編集Kが1本のゲームを差し出し、「最後に温存した秘蔵の1本、これと戦うまで帰さない！」と叫んでソファーに崩れ落ちた。

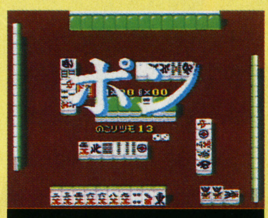
そのゲームとはKが気に入っている『実践！麻雀指南』14 。初・中級者向きに、よくできたゲームということか。なるほど動作は早いし画面もけっこう見やすい。だが、リーチかけてすぐドラが出てくるのは少々甘いのでは。あと、このゲームではタイトル通り麻雀指南をしてくれるのだが、師匠のセリフが当たり前すぎて、やや興醒め。あんたに指南してもらって、本当に上達するのかと疑問が残る。

トータル17本のデスマッチは終わった。オレはゲームなんて実戦に比べたらつまらんと思っていたけど、やってみたらかなりイケル。いい歳をしたオッサンまでが熱中するのもわかる気がした。Kが倒れた後も、まだやりたくて、ひとり黙々と極III、まあじゃんほうろうきで遊んでしまったもんなあ。

麻雀ソフトはまだまだあり、今後も続々と新作がリリースされるという。おそらく、よりリアルな画像と賢い頭脳を持つゲームが登場することだろう。そのときはまた、徹マンしたいぜ。

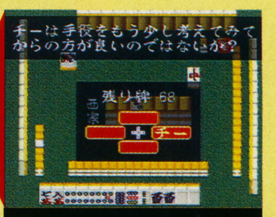
麻雀ソフトの強さって何？

麻雀ソフトの強さとは、アルゴリズム（ソフトの思考パターン）の強さのことだ。各社のソフトのクレジットを見てみると特定の名前が頻繁に出てくるのに気づいた人もいるはず。ある会社が開発したアルゴリズムが強いのでそのライセンスを各社が買いいろんな味付けをして、売っているケースが多いのだ。この場合同じクレジットなら強さは同じと考えてもいいだろう。ソフト購入のご参考まで。



おまけ スーパー雀豪

14



実践！麻雀指南

＜オススメ度＞

5つが満点です。

このジャンル、期待に反し、あんまり脱いでくれないのは残念。アニメ中心というのも、やや物足りない。もっと強力にエッチな作品の登場が待たれるところだ。

スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ち
セタ●9800円
●95年4月21日発売
SFC

オススメ度：3

アーケードの脱ぎ麻雀界で多くのファンを持つ同シリーズ。ファミコン版だけにエッチ度はイマイチだが、9人の女の子から選べるし4人打ちもできるのはおトクかも。とくにアニメファンにはたまらないだろう。

スーパーリアル麻雀PV
セタ●5600円
●95年4月21日発売
SS

オススメ度：2

アニメの女の子たちが、なんとか脱いでくれる。でも、ジラシも強烈で、勝てそうだと思うと速攻で上がられたりするので油断はできない。絵はクリアで、セリフもなかなかイロっぽいです。

セクシーアイドル麻雀野球拳の詩
日本物産●8500円
●95年1月31日発売
PC

オススメ度：2

実在AVアイドル総出演で、麻雀もできるし野球拳だってOKと盛り沢山。麻雀のレベル的には物足りないが、エッチな気分にはさせてくれる。AV女優もののコレクターには見逃せない1本だ。

ニチブツマージャン女子高名人戦
日本物産●6800円
●95年5月26日発売
PS

オススメ度：2

女子高生と4人打ちで麻雀。そんな、現実にはありそうもないシチュエーションもゲームならたやすく実現する。意外にマトモな麻雀が楽しめるのはラッキー。でも、全然脱いでくれないからエッチ度は低い。

©1995 ASCII Corp.© 1994SUNSOFT ©1994 CHATNOIR©)1995 ASCII Corp./COSMOS COMPUTER© TAITO CORP.1995©西原理恵子／竹書房©Shoeisha Co., Ltd. ©Enzan Hoshigumi Co., Ltd. © 1995 SETA CO.,LTD. ©1994,1995 SETA CO.,LTD.© 1995 Nihon Bussan Co.,Ltd .©1995 AV JAPAN Co.,Ltd©1995 Nihon Bussan Co.,Ltd .©SUNSOFT ©CHANOIR ©アルファベータ©ITSUI©1995 IMAGINEER Co.,Ltd. ©竹書房©1995バリエ©1995 ASK KODANSHA©)GAPS iNC.© 1995 Victor Entertainment,Inc.© 1995 ORPHECK,INC©1994 CHATNOIR©Athena

PSに、初の大作RPG。「アークザラッド」ついに登場。

戦闘のリアリズムを追求したフィールドバトルシステム
プレイステーションでしか表現できない重厚なサウンド、グラフィック効果
プレイヤーの想像を超えるストーリー展開、そして感動のエンディング
メモリーカードで終了キャラクターデータを続編（96年発売予定）に持ち越せる新システム

6月30日発売予定/標準価格5,800円（税別） SCPS-10008

「アークザラッド オリジナル・ゲーム サウンドトラック」7月1日発売¥2,800（税込） ARCJ 12 発売元 アンティノスレコード

©1995 Sony Computer Entertainment Inc.
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
商品についてのお問い合わせ先 ㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

NEWS じゅげむ PARADISE I

EVENT

幕張メッセは、おもちゃパワー全開!!
「'95東京おもちゃショー」リポート

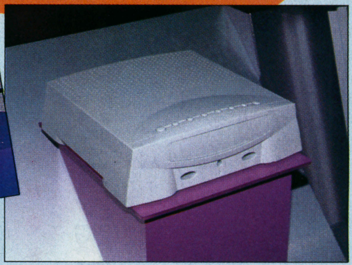
6月1日から4日間にわたり、第14回「東京おもちゃショー」が開催された。およそ180社が参加した今回のショーも、ぬいぐるみやパズル、モデルガン等々さまざまなジャンルのおもちゃが勢揃い。幕張メッセの8ホールすべてを使いきり、おもちゃの祭典を満喫できた。イベントの催しや巨大アドバルーンを設置したブースなど、さまざまな工夫も遊園地感覚を演出。もちろんテレビゲームの出展も、おもちゃショーには欠かせない。次世代マシンが相次いでリリースされた今年のテレビゲーム業界を象徴するように、新作がめじろおし。大盛況のうちに幕を閉じたショーをリポートする。

バンダイ

ピピン・パワー・プレイヤーついに登場!

おもちゃの王様バンダイ。今年はダブルブースによる出展。Pプロジェクトブースでは、噂のピピンが登場した。マックOSを搭載し、マルチメディアプレイヤー的要素を兼ね備えたピピン。今回はプロトタイプによる出展だったが、展示された筐体は、一般には初お目見え。実際に触れるのが待ち遠しい。バンダイブースは、おもちゃの宝箱。超合金から着せ替え人形まで幅広い出展。テレビゲームは、『ドラゴンボールZ』『MOBILE SUIT GUNDAM』などが出展された。

マックでも使いたくなるようなコントロールパッド。同時に4人が使えるのも嬉しい。



別売りのフロッピー・ドックとぴったりくっつく筐体のデザインは秀逸。

プレイステーション
ソフトZXE-D。パーツの組み合わせで性能が変わるロボットが斬新。

ピピン用のキーボード。残念ながらピピンと同時には発売されない。

ピピンブース内に出現した海賊島ではフランキーオンラインの展示が行われていた。

セガ

ついに公開されたファン待望のビッグタイトル!

サターンで動くバーチャファイター2
初公開!

サターンの新作が惜しげもなく展示されたセガブース。新キャラクターのシュン、リオンが必殺技を繰り出すサターン版『バーチャファイター2』の実機デモが公開されたのにはファンも大感激。また「バーチャガン(仮称)」をサターンに接続し『バーチャコップ』が実際にプレイできるコーナーには黒山の人だかり。今年の夏にリリースされる『リグロードサーガ』『魔法騎士レイアース』『シャイニング・ウィズダム』と3大ロールプレイングゲームの展示コーナーも盛況だった。

サターンで『バーチャコップ』がプレイできるとは……来場者も大喜び。

ナムコ

プレイステーションの新作タイトルめじろおし

本格フライトシュミレーターの要素も兼ね備えたシューティングゲーム『エースコンバット』や『プライムゴール(仮称)』、『ファミスタ(仮称)』など、プレイステーションタイトルが展示されたナムコブース。通信対戦機能が追加された『(新)リッジレーサー(仮称)』の発表を控え、自由に遊べるアーケード版『リッジレーサー2』も展示された。ブース内の特設ステージでは、スーパーファミコンソフト『テイルズ・オブ・ファンタジア』のテーマソングを吉田由香里さんが歌うなど、さまざまなステージアクトが展開。

発売が楽しみな本格サッカーゲームPS版『プライムゴール』。
©(株)ナムコ

©SEGA ENTERPRISES, LTD.
©1995 FUTURE PIRATES INC.

松下電器産業

3DO天国!

3DOソフトが数多く展示された松下ブース。来場者が驚いたのは、次世代3DOに用いられる64ビットM2アクセラレータが参考出品されていたことだ。正式な発表は行われていないが、一刻も早い64ビット3DOのリリースを待ち望みたい。

まだヴェールに包まれた感じのするケースに入ったM2アクセラレータ。ゲームマシンとは思えない動画だった。

発売間近な『デイドラス』。テストプレイする来場者が多かった。

三洋電機

噂のオリジナルソフトが登場

オリジナルソフト『対決みみず!』『野球ゲーム プロスタジアム』を夏にリリースする予定の三洋電機。ブースの正面に展示されたのは、10月に発売が予定されているシュミレーションバトル『ネオ・オーガニック・バイオフォーム』のフィギュアたち。実際にフィギュアを使って実写撮影を行い、迫力の映像でバトルを繰り広げるこのゲーム。驚くほど精巧に作られたフィギュアに、じっくりと見つめる来場者が多かった。

これがフィギュアだとは思えない。一つ一つの関節が完全に可動するのも驚き。

存在感あふれるフィギュアたち。ブースは独特の雰囲気に包まれていた。

グラムス

アニメ界の大物登場

セガサターンの新作シミュレーションソフト『クォヴァディス』を発表したグラムス。6月2日にはセガブース内のステージで、キャラクターデザインの美樹本晴彦氏を迎え、サンプル版によるゲーム解説が行われた。

カプコン

新作ゲーム13タイトル勢揃い

今回の出展テーマは"CAPCOM TRY NEXT"。総合エンターテイメントカンパニーを目指すカプコンが、次なるエンターテイメントシーンへ向けて新たなトライを開始する意味が込められている。プレイステーションでリリースされる『ヴァンパイア』のデモやセガサターン・プレイステーション版がリリースされる『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』が実際にプレイできるなど、新作ソフトの数々が展示された。ブース内ステージの大型画面で『ストリートファイターゼロ』のデモビデオも上映された。

美しいビジュアルはプレイステーションにぴったり。現在テレビCMも好評放映中。

NEC

黒山の人だかり

PC-FXが好調なNEC。『同級生2』や『ドラゴンナイト4』、『キューティーハニーFX』などの新作が目白押し。大人のための超エンターテイメントRPG『リンダキューブ』にも大きな期待が集まっている。

「卒業R」出演者が舞台で踊ったり、写真撮影会が行われたり、盛りだくさんのイベント。

SNK

来場者満足の遊べるブース

『餓狼伝説3』『風雲黙示録』を楽しむ来場者の熱気に包まれたSNKブース。『ワールドヒーローズ パーフェクト』(ADK)、『パルスター(仮称)』(エイコム)、『天外魔境真伝』(ハドソン)などサードパーティの新作アーケード版も展示された。

待ちに待った『超人学園ゴウカイザー』が登場。

ケイ・エス・エス

新作SFCソフト勢揃い!

最強のスタッフが生んだニューヒロインが登場する、スーパーファミコンソフト『ウェディングピーチ』が大好評。

キュートなパチンコクイーンが『西陣パチンコ物語』を解説!

メサイヤ

熱気充満

スーパーファミコンソフト『リングにかけろ』、『超兄貴~爆裂乱闘編~』をリリースするメサイヤ。人気のコミックスと、言わずと知れた兄貴達の登場が待ち遠しい。

兄貴と姉貴による『超兄貴』ダンスが、ステージ上で展開。

メディアワークス

マルチメディアノベライゼーション!

7月28日に電撃ソフト第1弾として『エメラルドドラゴン』をリリースする。また「電撃王」を始めとするゲーム雑誌も出版しているメディアワークスでは、雑誌や電撃文庫の展示も行われた。

『エメラルドドラゴン』のコスプレをしたコンパニオンがステージに登場。

エレクトロニック・アーツ・ビクター

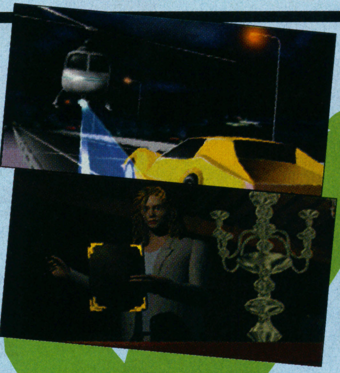
パソコン版からの移植が楽しみ!

『テーマパーク』『アローン・イン・ザ・ダーク2』など、パソコン版ヒット作の3DO版が発売されるEAV。楽しみにしている来場者が多く、熱心に質問する来場者も見られた。

ヘッドフォンを着けてプレイできるなど、細かい配慮がいっぱい。

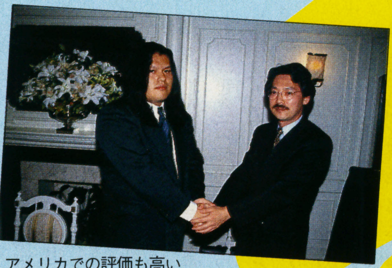
TOPICS

一段と魅力的になった『Dの食卓』が、セガサターン版で登場！



より暗さも増すサターン版の画面。「Dの城」での謎解きもより雰囲気を増すだろう。

食卓を囲んでの発表会。子羊の赤ワイン煮込みはもう最高！



アメリカでの評価も高い『Dの食卓』。9月をめどにアメリカでの発売も決定。

ⓒ1995 WARP INC.
ⓒ1995 ACCLAIM JAPAN LTD.

毎秒500万ポリゴン以上という緻密なCGと迫力のサウンドで描かれる恐怖の世界。全編フルCGのインタラクティブムービーというゲームの新しい世界。4月に発売されて以来話題の3DOソフト『Dの食卓』。CD－ROM2枚組の予価8800円で、よりポリゴン能力の高いセガサターンに完全移植され7月28日に発売される。

このセガサターン版の制作発表会が、5月24日、フランス料理レストラン“クレッセント”で行われた。開発元のワープは、今年3月に開催された「ゲームエキスポ'95」でもジャングル化したブースで出展するなど、ゲームも含めて演出がお洒落。女性ファンに圧倒的に支持されている『Dの食卓』の秘密は、この辺りに隠されているのかもしれない。

ワープ代表飯野氏は次のように語っていた。「通常のソフトで見られるリアリティは、宇宙などの現実からかけ離れたものが多すぎる。ヴァーチャルリアリティにはもっと身近な感覚、恐怖が最適と考え、恐怖を演出するソフトを作成しました。映画を観ている時に、思わず持っているパンフレットをキュッと握ってしまうような感覚を演出したかったんです」この言葉に、『Dの食卓』の魅力は集約されているのでは。

今回の移植に際しては、3DO版での欠点を修正するなど、完全な移植が計画されている。さらにサターン版には独自のエンディングを付加する予定もあり、3DOで遊んだ人も再び挑戦できる内容。

今回のセガサターン版は、世界的な販売力を誇るアクレイムジャパンが販売を担当している。アクレイムジャパンの越川氏も「全世界での販売を目指す」と力強く語ってくれた。アメリカでは今年の秋にセガサターンが出荷される予定ということもあり、アメリカでの一大旋風も期待できる。

『Dの食卓2』が出る！

5月30日。「海外ゲームベリスコープ」コーナーの雑談会に登場したワープ代表／飯野賢治氏から、「64ビット3DOで『Dの食卓2』を出したい！」と爆弾発言が飛び出した。

日本で最初にサンフランシスコの3DO社にある64ビットマシンに触れた飯野氏から飛び出たこの発言は、64ビット3DOの凄さを物語っている。

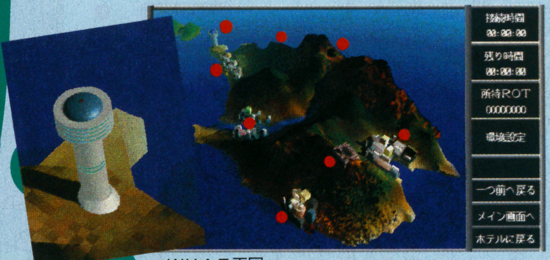
噂の64ビット3DOには、先頃3DO社が発表したM2テクノロジーが使われている。毎秒100万ポリゴン・毎秒1億ピクセルのレンダリングスピードなど、次世代マシンの3～4倍ものグラフィックス能力を誇るこのテクノロジー。「これからは見せ方の違いが重要」と語る飯野氏にとって、クローズアップしてもジャギーが出ないカスタムグラフィックス機能も重要なポイント。また、640×480の解像度に伴う文字情報の拡大や、大容量RAMによるロードのスピード向上も考えられる。

「僕にとってビジョンが広がるハードだと思うんです。すごくやりたい。リアルタイムポリゴンを使っても問題が感じられないし、作品の長さも前作を上回るのでは……」と語ってくれた飯野氏の言葉に、期待したい。

『おやじハンターマージャン』のリリースを7月14日に控え、絶好調の飯野氏。

TOPICS

これからのパソ通はグラフィカル&インタラクティブ！



WHAT王国

ⓒ1995 MIZUKI

ⓒ1995 FUTURE PIRATES INC.

文字ばかりという従来のイメージを覆す、パソコン通信ネットワークが続々と運用を開始する。画像や音声といった大容量データは専用CD－ROMに記録しておき、通信時には必要なデータのみを送信する方法によって実現された、グラフィカルかつインタラクティブなネットワークだ。

まずは、みずきが運営する「WHAT王国」。ゲーム上の架空の島『WHAT Heaven Island』を舞台に、プレイヤーはこの島に配置された「アミューズメントエリア」でギャンブルゲームを楽しんだり、自由に移動して島内の人々と会話をすることができる。ナイトクラブやライブハウスやレストランなどもあり、ギャンブルゲームで獲得した「ロット（島内通貨）」で買い物（景品交換）をすることもできる。景品例としてコンピュータ関連商品のほか、テニスラケット、コーヒーメーカー、口紅、オルゴールなど100種類の品が用意されている。アクセス用CD－ROMはPC－9821シリーズ対応版が7月7日に発売される。価格は9800円で、1時間無料アクセスできる。他機種用も順次発売される予定。

次に、高城剛率いるフューチャーパイレーツの「フランキーオンライン」。6月末より運用開始予定で、主なサービスとして、アクセスしているユーザー同士で行う対戦型ゲームや、商品イメージを画像で確認しながら楽しめるオンラインショッピング、電子掲示板（BBS）、人気雑誌の編集部作成のオンライン・マガジンの提供などが用意されている。また、インターネット上のユーザーともE－Mailの交換が可能となっている。アクセス用CD－ROMは主要パソコン誌やイベントを通じて、年内に50万枚を無料配布する予定。

最後に、英会話スクールNovaの「NOVA SPACE」。『楽しく、自分のペースで英語を身につけてゆく空間・スペース・場』として、英語情報一般から、映画、音楽、旅行、留学などの情報が提供される。また「NOVA SPACE」内で友達を作り、お互いの情報交換の場としても利用できるほか、『英語で話そう』では専属ネイティブスタッフとメッセージのやりとりができる。「NOVA SPACE」はCD－ROMは使用せず、申し込むと通信ソフトとID・パスワードの入ったフロッピーを送付してくれる。従来までは同社のCD－ROMソフト「NOVA CITY」購入者のみ対象だったが、6月よりリニューアルとして一般からのアクセスが可能となった。

NOVA SPACE

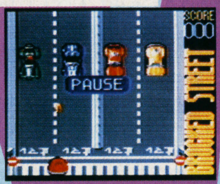
NEW PRODUCT

ゲームギアで運転免許の勉強ができる！

三菱化学はゲームギアを用いた学科自習カラーシステム「カーライセンス」を、自動車教習所向けにレンタルを開始する。携帯型ゲーム機による学科自習システムを実用化したのは同製品がはじめて。総重量約500グラムというゲームギアの携帯性を活かし、自宅や通勤・通学の途中でもゲーム感覚で楽しみながら学習できるようになっている。

「カーライセンス」は、問題集を使った『模擬試験』、標識や標示を集中的に学習する『標識データベース』、判断力と反射神経を養うゲーム『BROCKED STREET』の3つのメニューで構成されている。

ゲームギアで楽しみながら運転免許の勉強ができる



勉強の合間にできるゲーム『BROCKED STREET』

「カーライセンス」の特徴として、新道路交通法に基づく問題を合計600問搭載し、実際の試験と同じ条件（出題数・制限時間）のもとで仮免許試験・本免許試験の模擬試験を行える。また、自分の学習速度に合わせてボタンを押して正解を確認できるので高い学習効果が得られる。

問い合わせは三菱化学株式会社広報室03―3283―6274

NEW PRODUCT

PS普及モデルが7月21日発売（29800円）

ソニー・コンピュータエンタテインメントはプレイステーションの普及モデル「SCPH―3000」を標準価格29800円で7月21日より発売する。従来機との仕様比較では「S映像端子」が省略された点のみが異なる。100万台達成（5月第4週時点）の生産実績から得られたコストダウン効果により、この価格が実現できたとソニー・コンピュータエンタテインメントは説明する。今後は従来機と切り替えていくとのことなので、実質的な値下げということになる。

同時にプレイステーション用ソフトの新しい情報提供メディアとして、8センチCD―ROMを使用した「PlayStation Preview」（仮称）を創刊する。新作ソフト情報が中心となっており、9月に設立する「プレイステーション・クラブ」の会員にのみ頒布され、年4回の発行を予定している。「プレイステーション・クラブ」の会員募集は8月開始予定で、初年度年会費は5800円。

徳中ソニー・コンピュータエンタテインメント社長。手に持っているのが「PlayStation Preview」

TOPICS

プリティキャスト『寿現夢』編集部に突然現る！

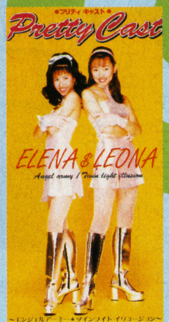
今年の夏に発売予定の『超人学園ゴーカイザー』イメージキャラクターに選ばれた二人組「プリティ キャスト」が、『寿現夢』編集部を突然訪問！

4月21日に待望のレコードデビューも果たした玲桜奈と絵玲奈。快く写真撮影に応じてくれた二人が、華麗なマジックを見せてくれたのには編集部一同びっくり。歌の振り付けの一部でマジックもこなしてしまう彼女たちは、ショーアップしたイリュージョンをイベントでも見せてくれる。

現在、バンプレストの『'95とるとるコレクション ウルトラ怪獣101』のTVCMに出演中のプリティキャスト。今後の活躍に是非注目したい！

プリティキャスト・ファンクラブ会員募集！

イベントチケットの優先販売や2人の最新情報がわかるファンクラブ。申込は氏名・年齢・住所・電話番号、プリティキャストファンクラブ入会希望と明記の上、入会金3000円と会費（6カ月）3000円を同封し現金書留で郵送してください。
宛先：〒160 東京都信濃町1―12杉本ビル6F
㈲ユウプロモーション
プリティキャストファンクラブ係



デビューCDシングル「エンジェルアーミー」フォルテミュージックより好評発売中

斉藤編集長も大喜び!!!

TOPICS

「TEAM SHINSUKE SNK」ラストラン!!

「NEO・GEO」ロゴに彩られたマシンの活躍に注目。

記者会見会場にはSNKの人気ゲームが設置されていた。

毎年鈴鹿サーキットでさわやかな感動を与えてくれるTEAM SHINSUKE。三重県・鈴鹿サーキットで、来月7月28日〜7月30日に開催される「'95コカコーラ8時間耐久ロードレース」で10年目を迎える。監督を務める島田紳助氏の情熱に共感し、'93年からメインスポンサーとして支援しているSNKは今年ももちろん全面バックアップ。今年は最後の挑戦となるが、HONDAのワークスマシンRVF750による参戦なので、本格的に表彰台を狙える。ライダーの大阪賢治氏、田村圭二氏の走りにますます注目したい。また、八耐で繰り広げられた9年間の涙と感動の軌跡を島田紳助氏が綴った書籍、『ラスト・ラン―ひとつの青春がおわった―』が7月5日に発売される。最後の八耐を前に監督とスタッフの感動の思い出を堪能して、観戦にでかけてみたい。

TOPICS

TVゲーム販売チェーン「マジカルガーデン」に寿現夢コーナーが出現！

TVゲームショップのマジカルガーデンは愛知県を初めとしてフランチャイズで展開されている。今回訪ねたのは名古屋市内のマジカル黒川店。ここで寿現夢のコーナーが展開されることになった。

フロアは百坪。広く明るい店内へ入ると、イキナリ寿現夢コーナーが設置されている。感謝!!「顧客の年齢層が高いこと。TVゲーム全てを扱うこと。初心者でもわかりやすいこと。その寿現夢のコンセプトがマジカルと合っているんです。以前から何かお客様に提案ができるコーナーが作れないかというのもあって、やってみようかと」と升井店長。5月25日から導入して、お客様の反応はまずまずらしい。「2、3カ月は様子を見ないと効果はわからないと思いますけど、いい感触はありますよ。立ち止まって見てらっしゃるお客様も多いですし。期待していいでしょう」お店の売り上げに貢献できて、寿現夢の読者も増えれば……。期待しています！

新作ソフトは必ず触る勉強熱心な升井店長はこの道7年。▼

▲寿現夢の特集やランキング記事がレイアウトされている立体POP。手が込んでます。

FRIGHT SIMULATER COMPLETE GUIDE

パソゲーやるなら
やっぱ
コレでしょ

フライトシミュレーターの遊び方、教えます

夏です！おっきなおっきな入道雲が浮かんでる、青い空がウレシイ季節です！
大空にびゅんびゅんヒコーキ飛ばして、思いっきり爽快感を味わいたくありません？
「そんなこと言ったって、ホントに飛ばすにゃ、お金もなけりゃ、腕もない」なーんてアナタに
オススメするのがパソコンゲームのお家芸とも言える『フライトシミュレーター』。
ホンモノそっくりのグラフィックで驚かせてくれます。
でもフラシュミって難しそう…」と尻込みする必要はありゃしません。
ちょっとばかりマニュアルは厚かったりするけど慣れてしまえば案外操作はラクチンなもの。
さあ！今年の夏は、おウチでフライトを楽しんじゃおう！

撮影協力／日本フライングサービス

ビギナーでもすぐ飛べるおすすめフライトシミュレーターソフト大集合！

やっとここまで来ました。いよいよソフトのおでましだ！

フライトシミュレーターといえばなんたってコレ 純粋にフライトを楽しみたい人にオススメ

Flight Simulator Ver.5.0／マイクロソフト

単純にヒコーキが大好きで、一度は操縦してみたいと思っている人も多いだろう。このソフトはそんな人にオススメしたい。なんてったって、アメリカで飛行免許教習に使われているというくらいだからすごいでしょ。

これほどすべての内容が緻密でリアルなフライトシミュレーターは、他にないだろう、と言い切れるほど水準の高いソフト。なにしろ地形のグラフィックは衛星写真をもとにしているのだ。

どれだけ緻密かといえば、例えば日本の場合、東京タワーから皇居、新宿の高層ビル群、レインボーブリッジにいたるまで、町の隅々までカバーしているところだ。また、そういったビジュアルのすごさというのもあるが、飛行機の性能のリアルさというのも忘れてはならない点だ。無線、操縦感覚、計器の並びかたまで、何から何まで本物そっくりなのだ。このソフトをやり込めば、本物のセスナが操縦できるようになるのも夢じゃないってくらい。

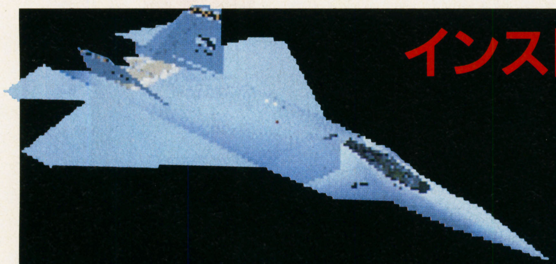
となれば、操縦も難しいのではという意見もあるが、そこはオートパイロットにまかせてしまおう。離陸はしてしまえば後は簡単なので、ひとしきり飛んで楽しんだらコンピュータに着陸をお願いする。そんな遊びかたもいい。

このソフトは純粋にフライトを楽しむもので、別売のソフトを買えば、さまざまな国を旅をすることができる。行ったことのある国、行ってみたい国があるならば、ぜひ一度プレイすることをおすすめしたい。

右／このとおり、街並みも忠実に再現されている
左／このままだと、東京タワーにつっ込んじゃうぞ！

●対応機種／PC-9821
●動作環境／MS-DOS Ver.5.0以上、RAM530KB以上、CPU386/20MHz以上、HD14MB以上
●価格／12800円

インストールも操縦も超カンタン。バリバリの初心者向き戦闘派ゲーム



ストライクコマンダー PLUS／EAV

前作から人気の高い『ストライクコマンダーPLUS』。フライトシミュレーターにストーリー性を持たせているため、とっつきやすいという点ではピカイチ。マニュアルも丁寧につくられており、初めてフライトシミュレーターのソフトを手にした人でもすぐにプレイできるだろう。

ポリゴンやテクスチャーシェーディングなどの処理が美しく、動きも軽快。ヒコーキを思い通りに操ることができるという点でも初心者向きと言えるだろう。

機体はくるくると良く動くし、初めは敵もそれほど強くないのだが、まずは練習モードで、兵器の使い方や操縦に慣れてしまおう。練習モードで5〜6回練習すれば、感覚がつかめるはずだ。

ストーリーは、トルコ政府がイスタンブールの傭兵隊に増税を決定することから始まる。突然増税を強いられた傭兵隊は、隊を維持するためにより多くの賞金を求め他へ移り、ミッションはますます危険なものとなっていった。賞金を稼げない隊は潰れていくしかなかったのだ。

そこで傭兵隊ワイルドキャッツのリーダーである主人公は、トルコ政府に反旗を翻し、増税を阻止するべく立ち上がるのだ。

数々のミッションをクリアし、果たしてトルコ政府に一矢を報いることができるのだろうか。

ゲームモードは3つ。操縦訓練のための「トレーニングモード」とストーリーのある「ニューゲーム」、そして、機体を3Dで見ることができる「3Dオブジェクト」。わかりやすい画面にも好感が持てるソフトだ。

●対応機種／DOS/V、PC-9821/9801、FM-TOWNS
●動作環境／日本語MS-DOS Ver5.0以上、RAM5.6MB以上、CPU486以上、HD15MB以上（PC-98版）
●価格／9800円

左／コックピットからの風景はこんな感じ
右／練習モードでは敵パイロットのレベルや敵機数などが設定できる

メリクリひろみ　バーチャルさとみ

コスプレ二人組、力を合わせてインストールに挑戦じゃ！の巻

ライター『メリクリひろみ』と編集部『バーチャルさとみ』が『ストライクコマンダープラス』に初体験！　腰抜かすなよっ！

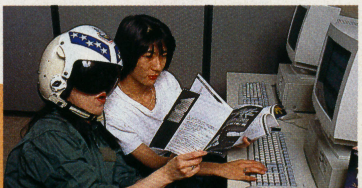
パッケージの中からマニュアルとCD-ROMを取り出す二人。
H:「すぐにゲーム始められないの？」
S:「まずはハードディスクにインストールするのよ」

ハードディスクへインストールする作業に取りかかる。
H:「DOS画面でCD-ROMのプロンプトにして……」
S:「インストールコマンドを入力してENTER！」

画面に従ってインストールおよび環境設定を行う。
H:「ハードの性能に合わせて各設定を行います」
S:「ここで間違えるとゲームができないかもよ」

お次はフロッピーを１枚用意し、起動ディスクを作る。
H:「ねぇ、なんでこのまま始められないのよ」
S:「(聞いてない)なんだかワクワクするわねェ～」

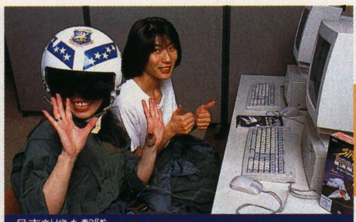
再起動させると、オープニングデモが自動的にスタート。
H:「ヒコーキどれがいいかな？　機種選べるんだよね」
S:「まずはトレーニングモードで練習しますか」



兵器や敵の強さなどを選んだから、さっそく出撃。
H:「ちょっと、どのキーで操作するの？レーダーどれよ！」
S:「今マニュアル調べてんだから、ちょっと待ってよ」

いろいろとキーを押しているうちに失速し、あえなく墜落。
H:「使うキーが多いから、覚えるのが大変だなー」
S:「さ、気を取り直して、最初っから始めようか」

とりあえず、基本的な操作だけ覚えてから出撃。
H:「よっしゃぁ、今度は大丈夫。ミサイルも撃てるゾ！」
S:「敵を追うのに気を取られてまた失速しないでよ！」



見事敵機を撃墜。
H:「もう慣れたから、今度は実戦モードでやろうかな？」
S:「もうちょっと修行してからにした方がいいんじゃない？」

初心者でもオッケー！ 超カンタン操作マニュアル

オートパイロットでラクラクフライト

要するに「自動操縦」。コンピューターが離・着陸を操縦してくれる機能。また、任意遂行後、次のキャンプへ戻る場合など、目的地まで自動で連れていってくれる。戦闘中使うと基地へ戻ってしまうのでくれぐれも気をつけよう。

離陸は難しくない

まずはスロットルの出力を上げて前進する。ある程度速度が出ると、翼に揚力が生まれ浮こうとするのだ。その時に軽くフラップ（揚力を作り出す翼）を動かせば自然と機体が浮く。無理なら、オートパイロット（自動操縦）を活用しよう。

無事に飛び立ってもやることはまだある

離陸してある程度の高度（約2000フィート）まで上昇したら、車輪を機体に収める。次に、コックピット前面にある透明なガラスでできている、HUD（ヘッドアップディスプレイ）を見て、方位、高度、速度、G、敵機などの確認をしよう。

攻撃は常に後ろから

赤外線誘導（AIM-9M全角追尾ミサイル）、赤外線イメージ（マーベリック）などのミサイルを搭載している場合にロックオンが可能。攻撃の基本は敵機の後ろをとること。シューティングのように前から攻撃すると、こちらも撃墜されるので注意。

ロックオンされたらとにかくふっ切れ！

敵機の潜む空域まで侵入すると、知らない間にロックオンされていたりする。その場合、機体を急上昇させループ（宙返り）するか、機体をバンクさせ左右に旋回しよう。すると、敵機のレーダーからはずれて、ロックオンも解除されるのだ。

失速して墜落しそうになったら

防御に専念しているうち、もしくは原因不明の減速などは、まず機首を上げてスロットルの出力をあげればだいたい持ち直せる。無理な旋回は減速の原因になるので注意。アフターバーナー（燃料を食うので注意）をうまく使いながら減速を防ごう。

最大の難関！ 着陸だ！

着陸するときには、滑走路への侵入角度と速度、高度に注意しよう。機種によってそれぞれ離・着陸の時のクセがあるので細かくは説明できないが、最初のうちはオートパイロットをお手本にし、着陸するときの計器の動きや外の風景をよく見ておこう。

達人に直撃インタビュー

行ったことのある国へ行くと見覚えのある景色があった！

大学院生・梅沢　克之さん

なぜフライトシミュレーターかと聞かれると、やっぱりグラフィックが美しいからですかね。ハードウエアの進歩によって、美しく速い動きが可能になりましたし。

僕の一番好きなソフトはマイクロソフトの『フライト　シミュレーターVer.5』。何がいいって、やはり、グラフィックも操作性も、すっごくリアルなところですね。

数あるソフトの中でこれを選んだのは、まず戦闘ならシューティングで間に合っているし、パソコンには速い動きのゲームは向いていないと思ったから。ただ戦闘を楽しみたいならコンシューマー機のほうが断然優れていますからね。

実際にある風景を見ることができるから、ウチの近所なんか飛んで、「あ、この辺りだな」なんて思いながら飛ぶのも楽しいですよ。また、よくパリの凱旋門をくぐったり、モンマルトルの丘に突っ込んだりもしてる。実際にやったら大変なことになりますけど(笑い)。

これから始める人なら、絶対にペンティアム搭載のパソコンを買うべきでしょう。動きが違うのも当然だけど、近頃のは計算がやたら複雑だから、処理能力が高くなくちゃ、絶対ついていけないですよ。それから『難しい』と先入観を持たないこと。慣れれば簡単ですよ、ホントに。

うめざわ　かつゆき
早稲田大学大学院に通うかたわら、ゲームを作り、世の中に送り出している若きプログラマー

ずらりと端末が並ぶゼミの研究室にて。「もっぱら家でやってることが多いんですけどね」

「フライトシミュレーターってどんなゲームなの?」「難しそうで手が出ない……」そんなアナタに

フラシミュの基礎知識

文／山内ひろみ

もともとは軍事用に開発されたもの

まず、本題に入る前に、フライトシミュレーターについて少しばかり説明しましょう。

フライトシミュレーターとは、簡単に言えば『ヒコーキを飛ばす』ゲームのこと。

もともと、フライトシミュレーターは軍事用に開発されたものだが、現在では日本国内の多くの航空会社でパイロットの飛行訓練用に使われるようになったのだ。

そして、航空会社などで使われている離・着陸だけのフライトシミュレーターに、ストーリーや任務(ミッション)などのゲーム性を加えたものが、今日のフライトシミュレーターなのだ。

「純粋にフライトのみ」と「戦闘型」に分かれる

フライトシミュレーターにもタイプがあって、純粋にフライトだけを楽しむものと、ドッグファイトを含む戦闘型の二種類がある。また、ほとんどが海外生まれのため、DOS／V対応のものが主流というのが現状。日本語マニュアルが付いているが、ごくシンプルに書かれた操作法だけだったりするので、初心者は難しいと感じてしまうのだろう。また、『離・着陸』の操作がリアルにシミュレートされていて、高度なテクニックが要求されるため、初心者には不向きと思われてきたのだ。

シューティングゲームとはどこがどう違う?

最近のシューティングゲームは、ビジュアルが優れていてフライトシミュレーターと見分けがつきにくいが、大きな違いは二つある。まず、フライトシミュレーターの敵はこちらの動きに合わせて逃げるということと、決まった場所に決まった順序で敵は出てこないということ。だから、時には何十分も一機の敵に振り回されることだってある。

高速CPUの登場でより美しく、より速く

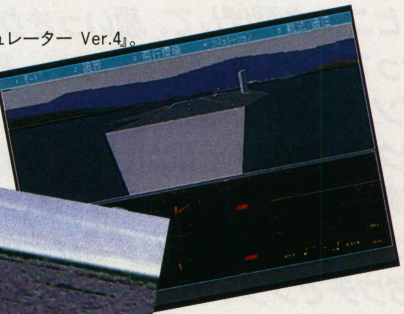
日本での認知度を高めたソフトといえば80年代に登場した『エアーコンバット』だろう。もっともこの頃はグラフィックもポリゴンのみで構成されていて、ビジュアルが寂しかったことなどが、一部の人にしか受け入れられなかった原因かもしれない。

その後、'94年に『ストライクコマンダー』が登場。このソフトをきっかけに、ここ一年ほどでフライトシミュレーター人気がぐんと高まった。

今までは、ポリゴンを作り出すだけでも大変だったため、動きも遅くいまひとつ迫力にかけていたが、486やペンティアムなどの高速CPUの登場により、美しく、速い動きも可能となったのだ。

それに加えて、シナリオを設定し、従来の離・着陸だけではなくゲーム性を持たせたところも、シューティングで育ってきた人たちなど、多くの人に認められた理由だろう。

と、ここまで説明してきたけれど、さっそく空の旅へ飛び立とうじゃありませんか。



『フライト シミュレーター Ver.4』。ホラ、ずばりポリゴンって感じっしょ

新しいVer.5では、ホラこのとーり、シェーディング＆テクスチャーでリアルなグラフィックが実現

達人に直撃インタビュー

たくさんの人にフラシミュの楽しさを知ってもらいたいんです

サイエンスライター・白鳥 敬さん

もともと飛行機もパソコンも好きでしたから、フライトシミュレーターは私の趣味の一つなんです。

お気に入りの一本はマイクロソフトの『フライト シミュレーターVer.4』。飛行機のライセンスを持っていて、実際に空を飛んでいるんですが、忠実に再現された地形や計器類、無線などには、ただただ、敬服してしまいますね。

とはいえ、ライセンスがなくてもリアルなフライトが楽しめる点がフライトシミュレーターの魅力。天候や風向きが設定できたり、行ったことのない国を旅することもできますからね。私の場合、初めてのコースを下見する感覚でフライトシミュレーターをプレイしたりもするんです。本当にリアルなので、役に立つんですよ。実際、航空会社などで使われているものにも負けないくらいなんですから。

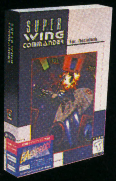
初心者であれば、オートパイロットなどを活用して、計器の動きなどを見ながら徐々に慣れていけば、すぐに自由自在に飛べるようになれると思いますよ。時にはBGVみたいにして楽しむのもいいんじゃないでしょうか。また、本格的に始めたいという人であれば、航空力学の入門書などを読みながらプレイすると、より操縦することがおもしろくなるんじゃないかな。

上／お気に入りのセスナと一緒に
左／著書『マイクロソフト フライト・シミュレーター 完全操縦法』(HBJ出版・2,000円)

しらとり けい
フリーのサイエンスライター。コンピュータ、航空、宇宙を中心に幅広い科学全般を専門とする。科学雑誌、単行本の執筆で活躍中

まだまだあるよ！おすすめソフト紹介

SUPER WING COMMANDER（EAV）



ＳＦ映画さながらのストーリーにのせて、数々のミッションをクリアしていくというもの。臨場感あふれるグラフィックには驚かされるものがある。

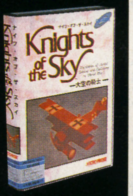
●対応機種／Macintosh●動作環境／漢字Talk7.1/7.5、RAM8MB以上、CPU68040以上、HD12MB以上●価格／7800円

U.S. NAVY FIGHTERS（EAV）

空母を拠点に繰り広げられるリアルなフライトシミュレーターの逸品。グラフィックもさることながら、音にも凝っている。ただし、性能の良いマシンでないとキツイかも。

●対応機種／DOS/V●動作環境／IBM-DOS J5.02/V、RAM4MB以上、CPU486DX25MHz以上、HD5MB以上●価格／7800円

Knights of the Sky（スペクトラムホロバイトジャパン）

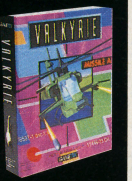


クラシックな戦闘機が操縦できる。舞台は第一次世界大戦。プロペラ機で友達と一騎打ちもできる。

操縦は簡単、女の子でもOK。

●対応機種／PC-9821/9801●動作環境／MS-DOS Ver5.0以上、RAM1.6MB以上、CPU386SX以上、HD10MB以上●11800円（7月15日発売予定）

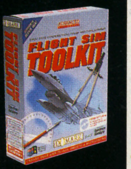
VALKYRIE（HAテレコム）



フライトと言えば「飛行機」というイメージが強いが、実はヘリコプターものもしっかりと存在する。マウスを使って操作するので、基本的な操縦はとってもラク。

●対応機種／Macintosh●動作環境／漢字Talk7.1以上、RAM4MB以上、CPU68020以上●価格／9800円

FLIGHT SIM TOOLKIT（HAテレコム）



自分の好きなようにフライトシミュレーターが作れるソフト。地図データに自分の家を書き込んだり、飛行場、飛行機まで作れる。バーチャルな世界だ。

●対応機種／Windows●動作環境／Windows3.1以上、RAM2MB以上、CPU386SX 25MHz以上、HD5MB以上●価格／12800円(FD版)、14800円(CD-ROM版)

手ごたえのあるフライトシミュレーターを求める人にこの一本！

TFX／イマジニア

「ユーロファイター2000」、「ロッキードF22」「スーパースター」、「ロッキードF117Aステルス」が操縦できるのはこのソフトだけ。ソフトの内容は、6つのモードから構成されており、『アーケード』は離着陸の操作がなく、敵機と一騎打ちするモード。『シミュレーター』は純粋にフライトが楽しめる。『トレーニング』は10種類のミッションをクリアするもの。また、『ミッション』は、3種類の飛行中隊に加わり、ミッションに参加するもの。『フラッシュポイント』は、ミッションを軸に展開されるストーリーモード。さらに『UNコマンダー』では、自分の手でミッションを作れる。

最新型戦闘機に乗りたければコレで決まりという一本だ。

また、ゲームの難易度という点では、機体の操作性といった面はまずまずなのだが、敵機の逃げ足が非常に速い。テクニックと根気が必要となるだろう。とはいえ、完成度は高いので、慣れてしまえば楽しめるソフトだ。

初心者にはチート難しいかも。しかし、完成度は高く、楽しく遊べるソフトだ。

●対応機種／DOS/V、PC-9801
●動作環境／MS-DOS・IBM-DOSVer.5.0以上、RAM4MB以上、CPU486SX33MHz以上、HD12MB以上
●価格／9800円

クラシックな戦闘機はのんびり感覚で女の子にもグッド！

WINGS OF GLORY／EAV

『飛行訓練』では、4種類の練習用ミッションがプレイできる。敵機も出現するが、敵のレベルを変えられるので安心。

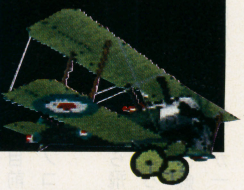
『エア・コンバット』はドッグファイトの練習。

その他にも『地上爆撃訓練』、『ドイツ軍に対しての突撃訓練』、『敵戦闘機編隊への突撃訓練』などといったシナリオが用意されている。

第一次世界大戦で活躍した戦闘機が操縦できる。プレイヤーは、アメリカ軍やイギリス軍のエースパイロットとして活躍スルのだ。第一次世界大戦を正確にシミュレートしてあり、ドイツ軍とのミッションが楽しめる。

また、クラシック系フライトシミュレーターの中でも、特にグラフィックがかわいい。難しく見える計器もなく、単純でわかりやすいというのもおすすめするもう一つの理由。女の子にはイチ押しの一本だ。しかし、戦闘シーンはなかなかシビアで、あなどれないといった印象。

ほのぼのとした田舎風景に心を和ませる



●対応機種／DOS/V
●動作環境／IBM-DOS Ver.5.0以上、RAM8MB以上、CPU486以上、HD15MB以上
●価格／7800円

湾岸戦争で一躍有名になったあのステルスが操縦できるゾ

F-117Aナイトホーク／スペクトラムホロバイトジャパン

記憶にも新しい『湾岸戦争』をベースに作られたソフト。主役はもちろんステルスだ。

内容は『個人指導』というフライト練習モードがあり、任務もある。

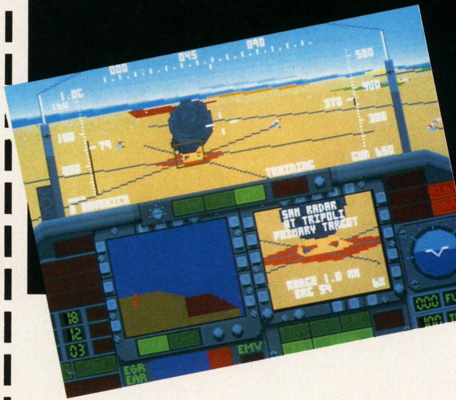
練習モードでフライトに慣れたら『シミュレーション』2種、『訓練』2種から一つ選ぶ。シミュレーションは実際の任務遂行を行うもので、訓練は、その任務の予行練習。

ステルスはかなり頑固モノで、減速しやすく、フワフワと飛び回り、旋回するのがかなり難しい。その一方で、レーダーにかからず敵地まで行けてしまうところなど、奇襲攻撃ができてかなり嬉しい部分もある。

他の機種で腕を鳴らしている人も、このステルスのじゃじゃ馬ぶりには驚くことだろう。また、夜間飛行では夜景が美しいという印象を持った。

ただ残念に思うのは、目的地までの移動時間の長さ。任務による違いもあるが、だいたい5分～10分程度かかってしまう。

●対応機種／PC-9821/9801
●動作環境／MS-DOS Ver5.0以上、RAM1.6MB以上、CPU386SX以上、HD4MB以上
●価格／12800円(7/15発売予定)



コックピット内は異様に静かだ。飛んでいるのか不安になる

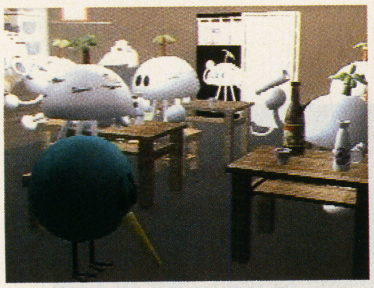
ドップリハマリたいならこのアイテムを買え！

「キーボードじゃ味気ない！　いまいちリアル感に欠けるんだよねー」なんていう人なら、ジョイスティックを使ってみるのもいいかも。ついでに頭の先から足の先まで戦闘服でキメちゃえば、気分はもうパイロット。
とことん極めたいキミにぴったり！

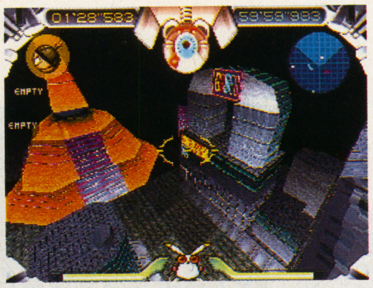
コンピュータ・テクニカ　045-476-2233
ゲームポート98＋フライトスティック　15800円

中田商店　03-3831-5154
フライドジャケット　12800円
ジャンプスーツ　23000円
ジェットヘルメット　48000円
ブーツ　5500円

©1992 Microsoft Corp.©1994 Microsoft Corp.©1992-1995 ORIGIN Systems,Inc.
©1994 Ocean Software Ltd.／Digital Image Design.©1994,ORIGIN Systems,Inc.
©1994 マイクロプローズジャパン株式会社©1994,1995 ORIGIN Systems,Inc.
©1994 Electronic Arts.©1990 Micro Prose Software,Inc.©1994 Spectrum HoloByte,Inc.
©1993 Donald A,Hill,Jr.©1993 Domark Group Ltd.



〈写真3〉



〈写真2〉

〈写真1〉 発売元／ソニーコンピュータエンタテインメント
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

第二章『JUMPING FLASH!』

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

Photo/米谷 渉

次世代機と呼ばれたゲームマシンが発売されて半年が過ぎた。ポリゴンによる3次元表現、実写映像によるムービー、というような32ビット機ならではの演出は各機種に共通するところ。ツンとすましたような印象があるプレイステーション。専用のソフトを見渡すと、ひとつの特色が浮かび上がってくる。ハードの発売元でもあるソニー・コンピュータエンタテインメントから発売された『JUMPING FLASH!』には、その“匂い”が色濃く表れている。面白さに入り交じった、どこかスノッブな雰囲気について語ってみたい。

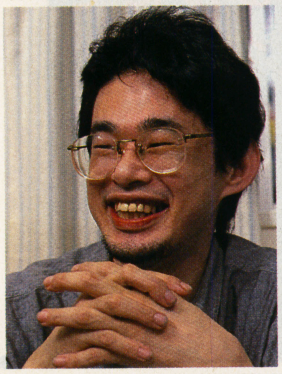
プレイステーションというカルチャー

『JUMPING FLASH!』〈写真1〉を遊びながら、感じたことがひとつあった。スムースに動く立体の街並みや〈写真2〉、これまでのTVゲームでは見られなかった雰囲気のキャラクター〈写真3〉を眺めながら、実にプレイステーションらしいゲームだなあ、と思ったのだ。3次元の描画に長けている。異分野のクリエイターの参加を積極的に促している。予備知識は当然、持ち合わせいるつもりでいた。狙いも実現するだろう、とも考えていた。ただそれは、やがては……という長い展望でのことだった。ハードの発売から半年足らずの短い期間で、これだけ“らしさ”を兼ね備えたゲームが登場するとは。そう、僕は驚いているのだ。

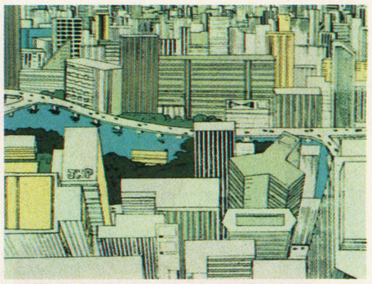
手塚治虫氏が制作したアニメーションに『ジャンピング』という作品〈写真4〉がある。「私財を投じて」「ほとんどが一人のアニメーターによって描かれた」「4～5分足らず」の小さなフィルムだ。内容はこうだ。田舎町の光景が映し出される。次第に画面が小刻みに揺れ始める。一瞬、フィルムのトラブルのようにも見えるが、揺れの幅が大きくなるにつれ、画面は飛び跳ねている何者かの視界だ、と分かる。風景はさらに高く、さらに前へと移動する。民家の屋根を軽々と飛び越す。川の向こうのビル群が姿を現し、やがては海にたどり着く。さらにその先の異国では、紛争が行われていた。飛び交う弾丸をかいくぐるように大きくジャンプすると、目前には核投下後の巨大なキノコ雲が広がっていた……。

高いところから飛び降りたら、どうなるのだろう? 『ジャンピング』の魅力はこれに尽きる。誰もが一度くらいは想像したことがあるイメー

〈写真8〉同 野間口修二氏



〈写真7〉
有限会社ムームー 白佐木和馬氏



〈写真4〉『ジャンピング』 ©手塚プロダクション

〈写真5〉

〈写真6〉

ジを描ききったことにある。ダイナミックに変化する風景に目は釘付けになる。雲の上から地上へ落下するなんて、実際に体験できたとしても恐怖にすくみあがるだけだろうが、映像ならば、スリルとして楽しむことができる。

『JUMPING FLASH!』が手塚治虫氏の『ジャンピング』を下敷きにしている、と気づいた時、僕はこのゲームに共感のようなものを覚えしまった。同好の士に巡り会えた、そんな気分だ。

これは、とにかくジャンプするゲームだ。1回、2回、3回とジャンプをしながら、さらにジャンプを重ね、グングンと高い場所へ昇りつめる。アイテムを確保し、一気に落下する時の爽快感〈写真5〉は、生理に訴えてくるほどの気持ち良さがある。アイテムと次なるアイテムを結ぶ正しいルートが一応は、ある。だが3段ジャンプを会得してしまえば、ルートなんか無視して、大胆な近道ができる。最も刺激を感じるのが、ここだ。ただ道をはずして時間を短縮しただけなのに、僕は凄く得をしたような、誇らしい気分にさえなる。

経歴も場所も違うスタッフが、三位一体となってこのゲームを作った。“飛ぶ”ゲーム、というアイデアを新潟にあるソフトハウス・エグザクトが具体化し、『ウゴウゴルーガ』の仕事で知られるCG制作会社のウルトラがキャラクターをデザインする。双方からできあがってきたものをソニー・コンピュータエンタテインメントがとりまとめる、という具合にだ。

ソフトが発売されたあと、ウルトラはなくなり、ゲーム制作に意欲を見せるスタッフが集まって、新会社を興した。ムームーというユニークな社名は、ゲーム中のキャラクター名に由来している。

登場するキャラクターは、そのどれもがとぼけた顔をしている。攻撃を受けるまで僕は、敵役のキャラクターですら、“この世界の住人”と思いこんでいたくらいだ。可愛らしくデザインされたゴキブリ〈写真6〉を倒す必然はない。だけど“そのもの”の敏捷な動きと、ゴキブリという宿命（?）もあって、つい攻撃をしたくなる。だが、体に厚みがないので弾はすり抜け、逃げられてしまう。このような、どこか抜けたような“軽み”がゲーム全体を貫いている。

「リアルと言われているものが、本当にリアルなのか」と、キャラクターデザイナー白佐木和馬氏〈写真7〉はブルーの野球帽を目深くかぶりながら、呟く。「新しい技術があると使わずにはいられない、ハードに対する貧乏根性は好きじゃない」と、世界観・ストーリーを設定した野間口修二氏〈写真8〉が続ける。夏のような明るい開襟シャツを着たマネージャー・坂本和也氏〈写真9〉がまとめる。「だから、あえてキャラクターのポリゴン数を削って、気持ちのいい動きを追求したんです」。

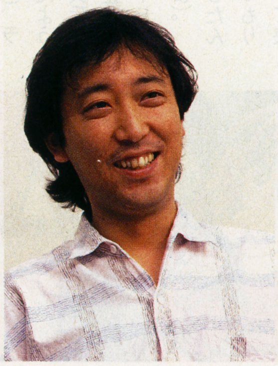
『ジャンピング』に触発され、ウルトラをゲームの世界に招いたのが、プロデューサーの山元哲治氏〈写真10〉だ。「彼は学生時代は遊び狂っていたんです。おまけにゲームはやらない」と、からかうような調子で、ディレクターの多田浩二氏〈写真11〉を紹介する。「だけどね、これこそがエンターテイメントだ、なんて軽いノリで言える人間だからこそ、このゲームはでき上がったんです」。僕は、彼らに一番に聞いてみたかったことを訊ねてみた。プレイステーションらしさ、についてである。だが、明解な答えは返ってこなかった。「作りながら“らしさ”なんて考えなかったしなあ」と山元氏が言った。それもそうだなと思い直し、質問を変えようとすると

「16ビット機は市場が形成されている分、冒険がしづらい。プレイステーションは、発売されて間もないハード。初めの一歩は、失敗が許されるんです（笑）。だったら思いきり遊んでしまおう、と。ビデオなみの画像にリアルタイムのポリゴン、CD音声と、スペックから“発想できる”マシンですよね」。彼の言葉に、僕は思わずニヤリとした。

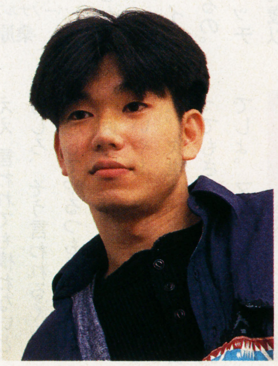
ところでこのゲーム、難しさのバランスが面白い。難しすぎず易しすぎず、そのサジ加減が絶妙なのだ。ムームーの野間口氏によれば「いきなりでき上がっていた」そうだが、初心者も上達者も歓迎しているようで、好感が持てる。こんなところにもプレイステーションらしさがあるような気が、今はしているのだが。

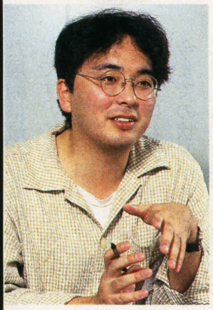
〈写真9〉
同 マネージメント 坂本和也氏

〈写真10〉（株）SCE 制作部制作1課
係長 山元哲治氏



〈写真11〉（株）SCE 制作部制作1課
多田浩二氏





元宮 秀介（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。

PC-FX 怒涛のアニメ大戦略！

Dr. Frogの
GAME SCENE
WATCHING

ゲームレビューからHゲーム論まで、ゲームのことなら何でもこい！　さまざまなゲーム誌上で活躍中の、「かえる先生」こと〝Dr.Frog〟。クールな顔に、大きな目を持つナイスガイ!?

じゃじゃーん！　発売後半年間、目立った動きのなかったPC-FXだけど、ついにNEC H.E.が本気になったよ。疾風怒涛、猪突猛進、極悪非道の横断歩道、コッテコテのアニメ展開が始まるの。冷たい目で見るのはもうヤメ。ホント、この潔さは拍手モンだって。

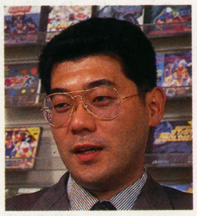
▲お嬢様捜査網（ヘッドルーム／NEC H.E.）当初から予定されていたラインナップのひとつ。美しい少女探偵団相手に、キミはどこまで悪者になれるか？

え？　次世代機戦争？　もちろん、無関係さ！

やあ、ぼくがかえる先生だよ。いつだって、ヘンなことが大好きさ。だからね、ゲームの世界でも、おかしなことがあったらぼくに聞いてね。不気味がらなくていいからね。

で、今回のヘンなことなんだけどさ、PC－FXのアニメ展開。「アニメにだけ強い機種だってことは知ってるよ」そりゃごもっとも。でもね、NEC H.E.今度は本気だよ。とにかくアニメーションとキャラクターを軸にして、アニメファンを全面的に味方につけちゃおうっての。左ページの発売予定ソフトのリストを見てもらえば一目瞭然。これ見ただけで、わかる人にはわかりすぎるほどわかっちゃうよね。もう、ベタベタのコテコテ。人気アニメータを採用したオリジナルに原作もの、PCエンジンから引きずってきたタイトル、そして、ずっと囁かれ続けていたPC－9801方面からの美少女ゲーム移植作。30本を超えるソッチ系のタイトルが一挙に発表されたってわけ。アニメに次ぐアニメ、娘に次ぐ娘。大変なんだから、もう。

でね、今回のアニメ・キャンペーンのどこが凄いかっていうと、今までのNEC H.E.に見られた、一種の「てらい」が全然感じられないの。エッチものに対する中途半端な扱いとか、機種として色モノに徹しきれない歯がゆさとか。あったでしょ？



NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
桑原秀夫氏

でもね、今度は違う。イっちゃってる。突き抜けてるの。18禁のレーティングもバッチリ決まったし（18禁、18歳以上推奨、一般、の3段階）、ラインナップは開き直ったようにマニア向けだし、二次元キャンペーン・ガールは登場しちゃうし（右のロルフィーちゃん。よく出来たコだよ）。

あんまり潔くて感動したんで、いったいどういうつもりなのか、直接聞きに行って来ちゃったよ。……迎えてくれたのは、このキャンペーンの広報窓口となる桑原さんと、ソッチ関係の事情に社内一詳しいという深川さん。

「もともとマシンのコンセプトがアニメですし、こういった展開は最初から考えていたんです。事実上、出遅れていますので、展開自体も遅れてしまいましたが」（桑原さん）

確かにねえ。考えてみれば今までの状況がおかしかったんだよね。実際、今回発表されたラインナップを見たら、様子を見ていたPCエンジンユーザーは迷いなくFX買いに走るよね。……あ、そうそう。だからね、FXって今が底値。買うなら今かも（もう過ぎちゃったかな？）。

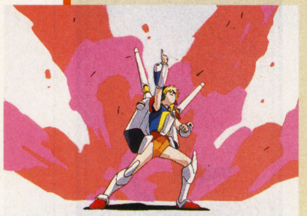
それにしたってまあ、見事なラインナップ。参りました、って言うしかないよね。

「いったいどうしちゃったんだ？　大丈夫かNEC H.E.！　とか言われると思いますが、ええ、言われても構わないと。むしろ、そう言われるくらい徹底してやるつもりなんです、今回は」（深川さん）

いやあ、痛快だね、愉快だね。次世代機とかなんとか言ってもさ、しょせんゲーム機でしょ。マルチメディアとか

▶同級生2（NECアベニュー）パソコン美少女ゲームの最新超ヒット作が移植決定！　レーティングは未定だけど、特に修正はナシで行けそうとのこと。

FXでパチ夫くんはこうなった!



▶猫耳娘に昇○拳!?　パチ夫くんの世界さえ、アニメの文法に制圧されてしまう。……凄い。

▼最初はこの人がパチ夫くんかと思っちゃったの。わははは。

ええとね。このイラストは、『パチ夫くんFX』のアニメから。ど、どれがパチ夫くん？　と戸惑ってしまうのも当然。ぼくも戸惑ったよ。でもね、残念ながらパチ夫くんの姿は相変わらずみたいだよ、さすがに。

とはいえ、『パチ夫くん』にこんなデモがあるってだけで十分ヘン。FXおそるべし／　……だよね。

全発売予定ソフト

●アイドルコミュニケーション●

チームイノセント	ハドソン	発売中
卒業II FX	NECホームエレクトロニクス	発売中
パチ夫くんFX　一幻の島大決戦一	NECホームエレクトロニクス	95年7月予定
キューティハニーFX	データウエスト／NECホームエレクトロニクス	95年夏予定
お嬢様捜査網（仮）	ヘッドルーム／NECホームエレクトロニクス	95年12月予定
ドラゴンナイトIV	NECアベニュー	95年12月予定
銀河お嬢様伝説ユナFX	ハドソン	95年未定
ファイアーウーマン　纏組	徳間書店／NECホームエレクトロニクス	96年春予定
女神天国II	NECホームエレクトロニクス	96年春予定
続・初恋物語　修学旅行	徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス	96年春予定
チップちゃんキィーック／	カスタム／NECホームエレクトロニクス	96年6月予定
同級生2	NECアベニュー	96年12月予定
きゃんきゃんバニーDX	NECホームエレクトロニクス	発売日未定
アニメカードゲーム（仮）	フジコム	発売日未定
負けるな魔剣道Z	フィルインカフェ／NECホームエレクトロニクス	発売日未定
ガールズ オン ザ パームトップ	スタジオOX／NECホームエレクトロニクス	発売日未定
英雄志願（仮）	マイクロキャビン／NECホームエレクトロニクス	発売日未定

●アクティブプレイワールド●

バトルヒート	ハドソン	発売中
紺碧の艦隊	マイクロキャビン／NECホームエレクトロニクス	発売中
天外魔境　電脳絡繰格闘伝	ハドソン	95年夏予定
ファーランドストーリーFX	TGL／NECホームエレクトロニクス	96年春予定
Last Imperial Prince（仮）	日本アプリケーション／NECホームエレクトロニクス	96年7月予定
天外魔境III　NAMIDA	ハドソン	発売日未定
ラストレベレーション	NECホームエレクトロニクス／レイ・フォース	発売日未定
パワードールFX（仮題）	NECホームエレクトロニクス	発売日未定

●アニメエキスプレス●

アニメフリークFX I	NECホームエレクトロニクス	95年8月予定
アニメフリークFX II	NECホームエレクトロニクス	95年12月予定
アニメフリークFX III	NECホームエレクトロニクス	96年3月予定

●バラエティ・フォーラム●

RETURN TO ZORK	データウエスト／NECホームエレクトロニクス	発売中
全日本女子プロレスQueen OF Queens	NECホームエレクトロニクス	発売中
麻雀悟空　天竺（仮）	NECホームエレクトロニクス／シャノアール	発売中
ルナティックドーンFX	アートディンク／NECホームエレクトロニクス	95年夏予定
ブルー・シカゴ・ブルース	リバーヒルソフト／NECホームエレクトロニクス	95年10月予定
ドーターオブキングダム	パックインビデオ／NECホームエレクトロニクス	95年12月予定
遥なるオーガスタ3	NECホームエレクトロニクス／T&Eソフト	95年12月予定
ペブルビーチの波涛	NECホームエレクトロニクス／T&Eソフト	96年5月予定
スーパーパワーリーグFX	ハドソン	発売日未定
卒業R	NECアベニュー	発売日未定
上海　万里の長城	アスク講談社／NECホームエレクトロニクス	発売日未定

言いっこなしでさ。その点、FXは違うよ。ただの「アニメ機」だもの。こうやってどんどん専門化、特殊化していけばいいんだよね。そうすればきっといつか、「なんだかわからない機」で「なんだかわからないソフト」が楽しめる日が来るってもんじゃない。それこそ次世代ってもんだよ。……楽しみだなあ。なんだかわかんないけど。

NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
深川悟郎氏

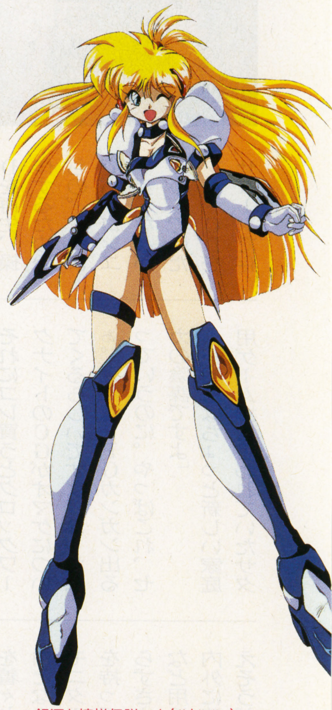
いずれにしてもFXには、確実に生き残っていく道が示されたってことだよね。

「できることは、それこそなんでもやるつもりです。アニメマニアに評判のいいものはどんどんチェック入れて取り揃えて。一般的なゲームも多少ラインナップしてますが、これは家族需要のフォローということで。なんでもアニメにしてやろう、というのがあくまで基本です」（深川さん）

だけど読者のみんなは、自分にはあんまり関係ないや、と思ってるでしょ？　でもね、開き直ったアニメファンとNEC H.E.は怖いよ、きっと。

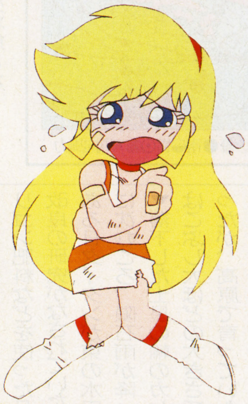
知ってる？　いまや、アメリカでもヨーロッパでも「ジャパニメーション」が大人気。最先端のクラバーたちがガンダムのTシャツ着て、コミックショップには「OTAKU」の文字が光ってる。いまやもう、オタク・オーバー・ザ・ワールドなんだから。気付いてみたら海外発で、「時代の主流はFX」なんてことになっちゃわないとも限らないの。……なんて、半分ウソ。でも、半分ホント。要するにさ、今までのゲームジャンルとか、関係ないところでシーンが形成されていっちゃうわけでしょ？　なんだか面白いことになりそうな、そんな予感だけはしちゃうわけ。だからぼくは、マジに言っちゃうね、

「ガンバレFX！　もう誰も止めやしないぞ！」ってね。



▲銀河お嬢様伝説ユナ（ハドソン）
PCエンジンの人気作も順調に移植され始めてるよ。ま、ようやく、って気もするんだけどね。

▶きゃんきゃんバニーDX（NEC H.E.）
『きゃんきゃんバニー』は、パソコン美少女ゲームのヒットシリーズ。ソフト路線なら18禁だってOKさ／



▲キューティハニー（NEC H.E.）
かの永井豪先生のキャラも、FXでは……って、全編この絵柄ってわけじゃないんだけどね、ホントはね。

©只野和子©ダイナミック企画©DATAWEST,INC.©Coconuts Japan Entertainment Co.,Ltd.©HEADROOM©マーカス©NEC Home Electronics,Ltd.©1995 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf.©1995 HUDSON SOFT©1992,1995 RED 明貴美加 ©NEC Home Electronics,Ltd.©アイデス／フェアリーテール

それ行け！サターン新聞

発行所
東京都中央区銀座8丁目
4番17号郵便番号104
月刊寿現夢編集部
電話03-3575-7108

©それ行け！サターン新聞社

次世代ゲーム機サターン
マルチメディアマシン化の事実が発覚!!

セガ・エンタープライゼス（本社・東京都大田区、社長・中山隼雄）は、次世代家庭用ゲームマシン「セガサターン」用周辺機器3種類を6月23日に発売する。昨年11月から始まった一連のいわゆる〝サターン事件〟はまた新たな局面を迎えたようだ。

今回発売される周辺機器は3種類。ラインナップは次のとおりとなっている。

『ムービーカード』（19800円）は市販のビデオCDをサターンで楽しめるもの。関係者によればビデオCDソフト約500タイトルが現在市場に出回っており、カラオケやミュージッククリップ集、映画やアニメ作品などもあるという。

『電子ブックオペレーター』（3800円）は学習・辞書・語学・ビジネス・ホビー・レジャーなど200タイトルが揃う電子ブックに対応。セガサターン用マウス「シャトルマウス」を使って操作を行なうこともできる。

『フォトCDオペレーター』（3800円）はサターンでフォトCDを再生、操作するためのもの。これまでパソコンユーザーなどが楽しんでいたフォトCDをサターンで存分に堪能できるわけだ。

この事態に対し、サターンユーザーであり、現在はデイトナにハマったために昼夜を問わず魂は777スピードウェイをぐるぐる回り続けているという亀山昇さん（東京都世田谷区・26歳）は、次のように語る。

「非常に困っています。カラオケができるとなったらムービーカード買うでしょ、やっぱ。電子ブックもこれありゃいろいろ便利だよなって前から目をつけてたっすよ。あとフォトCD。これって普通に写真撮って写真屋さんで頼めば、コダックがCDに焼いてくれるんでしょ。今ね、撮りたい写真があるんですよねぇ、ふっふっ。もうフォトCDでボクだけのオリジナルアルバム作っちゃうもんねですよ、ふっふのふ。3800円で楽しめるんなら買いだよなぁ。あ、それにコレ買うとクロックワークナイトのCGがオマケについてくるらしいですよ。参ったなぁ。夏にはRPGガンガン出るっていうのに。やっぱこれ、セガの陰謀ですよ」

一般にはちょっと新しい家庭用ゲーム機と思われていたサターンだが、こうした新事実が明るみに出るにつれ、実はマルチメディアマシーンとしての機能を着々と備えつつあることが明白となってきたといえる。今後、モニターのある場所へサターンを持って行って、ゲームのみならずさまざまなことに利用するなど用途の広がりも考えられ、内外に波紋を呼ぶのは必至といえそうだ。

指先疲労ニヨク効ク
SEGA FAX・CLUB
関東局(03)5950-7790
関西局(06) 948-0606
☆セガスタ外伝は…
ブロック7　ボックス2

（時々のうた）　撰：大岡愛人
朝まだき　ボスキャラ倒して　梅雨明ける

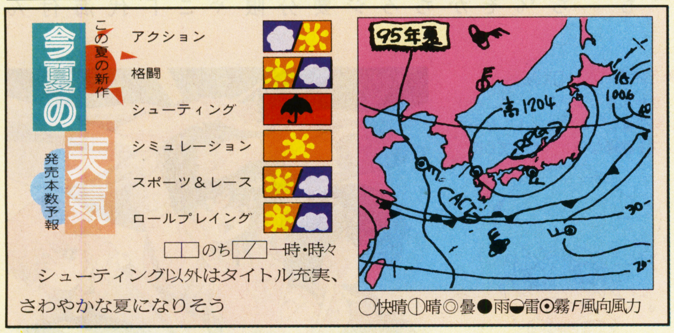
埼玉県所沢市の松尾バッジョさんの作品。ボスキャラをやっと倒した朝方、気がつくと梅雨が明けていた。読み手の爽やかな気分が伝わる一句。やっていたのはシューティングだろうか。

サターン米に上陸 アメリカ人もビックリ

海外トピックス

去る5月11日、米・ロサンゼルスでエレクトロニクス・エンタテイメント・エキスポ（E3）が開催された。このショーで、セガサターンが初めて米国デビュー。当初9月に予定されていた発売日を繰り上げてのお目見えとなり、会場に集まったアメリカ人たちを「オー・マイ・ビット！」と驚かせていた（らしい）。

ショーではバーチャファイターリミックス（！）やデイトナなどのソフトが注目を集めていた。アメリカで発売されたサターンは色が黒で、メガドライブを彷彿とさせる。価格は399ドルでしかもバーチャファイター付き。ほぼ完売状態とか。



土星人語

このところ土星の気候は安定している。メタンとアンモニアのかぐわしい大気は厚い雲を形成しており、太陽は薄ぼんやりと霞んでいる。この良好な日和は当分続く見通しとのことだ▼土星連邦政府の発表によれば、今年の作物の作況指数は例年になく高い数字を示した。これは気候の恩恵もあるが、最近開発されたポリゴン肥料等の新しい技術導入も要因の一つとなっている。しかし、新しい技術があればすぐさま素晴らしい品種が生まれるというわけでは、もちろんない▼アルファ地区のベータ高原に、メタン溢れる湿地帯がある。ここでもポリゴン肥料などを使った品種改良の研究がなされていたが、ある日タイタンが東の水平線に沈むころ、隕石雨が降った▼落下した土星の輪のカケラはこぶし大ほどの大きさであったが、高原で育っていた作物に特殊な影響を与えたと思われた。同じ条件で育てた他の場所の作物と異なり、ベータ高原のそれはいささか独特な姿と香りを持っていたからだ▼かつて発明王エジホンは「優れた品種は1％の天恵と99％の努力によって生まれる」と言った。この場合1％の天恵とは隕石の飛来であった▼そうして我々はまた一つ新しい土星の恵みを手に入れたわけだ。この幸せを享受しよう。

SPORTS

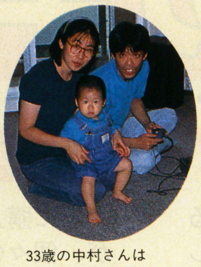
「Vゴール」決戦9対7で決着
——セガ広報森本さんルーク大岡に破れ消沈

ルーク大岡操るヴェルディ対セガ森本操るジェフの試合はサッカーとは思えない大量点が入る荒れた展開となった。前半はヴェルディ・ビスマルクらがゴールを決め3点をゲット。これに対しジェフは終了間際に城が1点を返すにとどまった。後半はジェフも息を吹き返す。激しい点の取り合いとなり後半40分時点で7対6でヴェルディ優勢。結局最後はヴェルディ永井がダメ押し点を決め9対7で試合終了となった。

「あさっての方向にボールを蹴ってしまった」と森本さん

うちのサターン

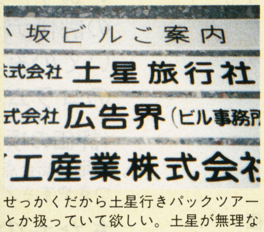
中村さん宅のサターンはバーチャファイターマシーンと化すことが多いようだ。対戦では奥さんのジェフリーに旦那さんのジャッキーがフォールされてもがく光景が展開され日常を物語っているとかいないとか。RPGや将棋も出れば買うとのこと。



33歳の中村さんはオヤジゲーも得意らしい

日本のサターンをさがせ!!

日本のあちこちに密かに点在するサターンなお店や会社。その一つとしてこのほど発見されたのが土星旅行社である。夢溢れるネーミングセンスに感動。



せっかくだから土星行きパックツアーとか扱っていて欲しい。土星が無理ならサターン三昧なツアーでも可だ！

人生相談

回答者●竹崎忠先生

セガ広報担当者。その愛の溢れる人柄でさまざまな（サターン関係限定）悩みごとの相談にも応じること多し。妻一人。死ぬほど忙しいため、健康状態は最悪らしい。獅子座のB型。

▼リングアウト人生はいやです

サターンのバーチャファイターについてなのですが、友人のラウ使いと対戦するとリングアウト負けが多くてやりきれません。押し出されて終わりというのは私の人生のようです。先日も満員電車に乗れなくて遅刻しました。何とかこんなリングアウト生活を脱する術はないでしょうか？（世田谷区・矢部さん）

あなたに必要なのは、リングアウトさせられないよう研究を積むことか、広いリングです。VFのタイトル画面で1Pパッドの上を12回押したあとスタートボタンを押してオプションを選択。そして、EXITのTまでカーソルを動かしてAボタンを押すと新たに「オプション＋」というメニューが現われて、なんとリングのサイズが変えられるようになります。これでまずリングアウト恐怖症を克服することが、電車に乗れるようになる第一歩でしょう。

営業マン　ねじれ晶

…ひと

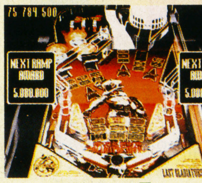
結城晶さん（26歳）
●拳闘家。真面目な硬派。血液型O型。

VF界きっての硬派である。八極拳を元に開発された独自の拳術を伝える結城武館の若き継承者。仕事も趣味もカンフーという根っからの武術家である晶氏は、寡黙な男だった。最強の武術家をめざして修行旅行中だそうですね、という問いに対しても、返ってきたのは、「フッ」という答えのみ。その受け応えぶりからは、現代人が忘れたストイシズムが伝わってきた。が、ただ一度晶氏がその重い口を開いた場面がある。記者が金髪サラと若いパイのどっちが好きですかと問うたときだ。「じゅ、10年早いんだよっ」と晶氏は言った。シャイなのか。10年経つと晶氏は36である。

ああ今夜も眠れない
由希子のゲーム挑戦エッセイ

ピンボールのソフトって実は初めてなんです。不安…。でも始めてみたら案外できちゃいました。実機シミュレーターというだけあって、ほんとに本物みたいだし、バックのヘビメタがこれまた良くて、いつの間にか腰入ってるの、私ったら。玉のぶつかる音もリアルで気持ちいいんですぅ。ほんとはビール片手に、ってのが雰囲気なんだろうけど飲めない私が悲しい。へたな私でも4台全部ネームエントリーできました。やったー！これなら彼とも競えるかしらん。

LAST GRADIATOR (KAZe)やってみました



6月23日発売　5800円

今夜の献立
馬肉の味噌煮
じっくりRPGに挑む前にお尻が痛くならない料理を

RPGは時間をかけ、じっくりと取り組む姿勢が大事。でも、気になるのはお尻です。ハッキリ言ってしまえば痔。長時間同じ姿勢で座っていると、肛門部から伝わってくる痛みにRPGどころじゃないという人も多いはず。そこで、そんな長時間RPG対策に効くのが馬肉の味噌煮。それもなぜか味噌煮にするのが痔に効くそうです。要は一日50gの馬肉です。

〈作り方〉
①鍋に油をひき、馬肉を炒める②少し色がついたら水3カップを加える③味噌を入れ、落とし ブタをしてぐつぐつと煮る。好みでネギやタマネギ、大根やジャガイモを入れても可④よく煮詰まって汁がひたひたになったら出来上がり。これで心置きなく夏の大作RPGを楽しめます。

読者の声

近ごろ次世代機次世代機と世間で騒がれているので、私もサターンというのを買ってみた。電源を入れ、音楽CDをセットするとなかなかよい音で演奏する。なるほど、これは便利。次世代機もなかなかやるではないかと、このごろはもっぱらテレサ・テンを聴かせていただいている。

（岐阜県・林田源造さん）

◇

先日来、マンションのベランダに雀がやって来ていました。毎朝こっそり見ていましたが、どうも向こうもこちらを窺っている様子。お目当ては我が家のサターンでした。なぜなら、ある日サターンにジュースをこぼして仕方なくベランダに干していたら、開けておいたトレイの中に巣を作ったからです。雀にも愛されるサターンって素敵ですね。

（愛知県・吉田千春さん）

◇

たまには裁縫でもと思って布でサターンカバーを作ったら、トレイが開かなくなって使えませんでした。

（石川県・佐藤靖子さん）

応援のお葉書サンキュー！創刊2号にたまたま掲載された「それ行け！サターン」がついに連載化の運びとなりました。この新聞は読者の方々の協力なしでは作れません。投稿はもちろん、ご意見・ご要望たっくさんお待ちしてま〜す。タイトルいいでしょ？

サターン新聞ではみなさんの参加を募集中。①あなたの自作の句②スポーツニュースでは勝者に挑んでくれる対戦者を随時受付中（ゲームタイトルはこちらで用意）③「うちのサターン」はサターンを囲んでにっこりポーズの写真にプロフィールを添えて④「サターン美女」という企画も進行中。サターンと一緒に美女が映っている写真とプロフィールを⑤「日本のサターンを探せ」では、あなたの身の周りのサターンなネーミングのお店等の写真を乞う⑥さらに読者の声コーナーへのお便りもヨロシク！

©SEGA ENTERPRISES, LTD. J. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS TM ©SEGA ©1995 KAZe Co.,Ltd.

読むと300倍楽しめる 寿現夢の手引き

ゲーム評価の方法について

寿現夢では掲載するゲームを評価委員とユーザーの声で評価しています。

1 寿現夢評価委員会

寿現夢では、ゲームソフトを客観的に評価できる方々をメンバーに迎え、評価委員会を組織しました。「じゅげむ評価委員会」のコラムでは、スタンス、視点を明確にしたうえで評価しています。

〈評価のスタンス〉

●審査…「良い」「悪い」を絶対的に判断するスタンス
●レヴュー…ソフトの特性を正確に伝えるスタンス
●インプレッション…評価者の主観的感想を述べるスタンス

〈評価の視点〉

●共通…ゲーム全体における総合評価
●カテゴリー別…ジャンル、型など特定のカテゴリーでの評価
●比較…シリーズ前作または他社同類作との比較評価

〈評価委員〉（敬称略・順不同）

赤尾晃一（常磐大学講師）　桝山　寛（メディア環境研究者）　山下　章（スタジオベントスタッフ代表）　平林久和（ゲームアナリスト）　成沢大輔（ゲーム何でも屋）　新留寿基（レッカ社所属、攻略本編集者）　蔵本昌也（広告会社勤務）　木下雅子（雑誌デザイナー）　斎藤幸夫（小誌編集長）　高山正寛（小誌編集部員）

2 ユーザー調査室

実際に購入してプレイしたユーザーが、個々のソフトについて多角的に評価したデータをそのまま集計しています。正確を期するため、一定量の評価データが集まったソフトについてのみ、「ユーザー調査室より」のコラムを設けています。

〈評価の項目〉

満足度総合点／熱中度／持続度／欲求不満度／とっつきやすさ／難易度／おすすめ度／続編欲しい度

あなたの評価を反映させよう

6月以前に発売の新作ゲーム「出ました！」ページに掲載されているソフトを実際にプレイしたら、巻末のFAXシートにソフト評価を記入して編集部に送ってください。あなたの感想が「FROMユーザー調査室」を作ります。

（ユーザー調査室Fax）　03-3575-7063

ゲーム情報の見方について

寿現夢はゲームの情報をわかりやすく整理して掲載しています。

定価
（込）は消費税込み価格、（予）は予定価格を示します。

データ＆スペック
発売元や、メディア、保存形式などが記載されています。なおTAKERUは全国270店舗の大手家電販売店に設置されています。

本文
ゲームの世界観やシステム、ルールなどを、できるだけ客観的に書き、ゲーム内容が具体的にわかるように、表記されています。

発売日

Jコード
寿現夢コード（Jコード）は読者のみなさんから声をお寄せいただくときのソフトコード番号です。「ユーザー調査室」などの応募をされるときはこの番号を記入してください。

コラム
評価委員会のソフト評価コラムや、「FROMユーザー評価室」コラム、プレイイメージを解説したコラムなど、ソフトの具体的な内容を示す様々なコラムが用意されています。

マーク
ハードやゲームの特徴をマークで示しています。

ハードマーク（ゲームが動くハードを示します）

SFC	PS	NEO GEO CD	PC9801	WINDOWS
MD	3DO	GB	PC9821	X68000
MEGA-CD	PC-FX	GG	MAC	PLAYDIA
32X	PC	VB	DOS/V	JAGUAR
SS	NEO GEO	LA	FM TOWNS	

寿現夢おすすめマーク

- 斬新なシステム・ルールを採用したゲーム
- アバンギャルドな世界観を持ったゲーム
- 一見見た所の印象と内容が大きく異なるゲーム
- 難易度がやや高いゲーム
- 難易度がやや低いゲーム
- とっつやすいゲーム
- どちらかというとマニア向けのゲーム
- ライトユーザー向け
- ヘビーユーザー向け
- 短時間でも熱中できるゲーム
- じっくりと長く遊べるゲーム
- 長く遊べて熱中度も高いゲーム
- 短い時間で1ゲームが終わるゲーム
- プレイ時間が長くかかるゲーム
- 斬新なシステム・ルールを採用したゲーム

*「寿現夢」8月号は1995年5月24日現在の情報をもとに編集されています。

寿現夢はゲームを発売日を中心にして
発売予定日カレンダーから旧作情報までを
時間にそって、掲載しています。

全体の構成

発売予定日などがわかります
スーパー寿現夢カレンダー 67
気になるソフトの発売予定日などの情報が調べられます。（メーカーのコメント付き）

7月と8月に出るゲームの情報を中心に掲載しています
出るぞ！7月／8月 75
7月と8月に出るソフトの内容がジャンル別に掲載されています。先取り情報をまとめてチェック！
<ソフトの並び方>
シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクションI
アクションII（格闘）
アクションIII（シューティング）
スポーツ＆レース
パズル
ボード＆テーブル
バラエティI（ギャンブル）
バラエティII

5月と6月に出たゲームの情報を中心に掲載しています
出ました！5月／6月 111
5月と6月に出たソフトの内容がジャンル別に掲載されています。どう評価されているか、気になるな！
<ソフトの並び方>
シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクションI
アクションII（格闘）
アクションIII（シューティング）
スポーツ＆レース
パズル
ボード＆テーブル
バラエティI（ギャンブル）
バラエティII

知りたいタイトル名で探せるインデックス
50音順ソフト名インデックス 160
掲載されているすべてのソフトをタイトル名で調べることができます。（広告も掲載されています）

気になるU-SOFT情報もばっちり
寿現夢ライブラリー300 165
3月以前に発売されたソフトの内、流通本数の多いものが300本掲載されています。（価格情報付き）

ちょっとエッチなソフトを探したい
18歳以上OKのページ 219
18歳以上の人だけを対象にするソフトの広告が掲載されています。

ゲームジャンル

寿現夢はゲームのジャンルを大きく
11に分けて掲載しています。

プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。	シミュレーション	A
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！	ロールプレイング	B
ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。	アドベンチャー	C
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だ	アクションI	D
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！	アクションII（格闘）	E
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。	アクションIII（シューティング）	F
スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。	スポーツ&レース	G
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！	パズル	H
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！	ボード&テーブル	I
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?	バラエティI（ギャンブル）	J
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。	バラエティII	K

ゲームの情報はジャンル別記事
↓
ジャンル別広告の順に掲載されています

ハード機分類

寿現夢はゲーム機・パソコンを大きく
19に分けて掲載しています。

スーパーファミコン	SFC
ファミリーコンピュータ	FC
メガドライブ・メガCD・スーパー32X	MD
サターン	SS
プレイステーション	PS
3DOシリーズ	3DO
PC-FX	PC-FX
PCエンジン	PC
ネオジオ・ネオジオCD	NEOGEO
ゲームボーイ	GB
ゲームギア	GG
ヴァーチャルボーイ	VB
レーザーアクティブ	LA
PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機	PC98
マッキントッシュ	MAC
DOS/V	DOS/V
FM-TOWNS	FMTOWNS
WINDOWSソフト	WINDOWS
X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど	ETC

寿現夢 じゅげむ MONTHLY RANKING

ゲーム機11種別に、いまいちばん売れてるゲームソフトを集計、欲ばってご紹介しちゃう「じゅげむMONTHLY RANKING」。スーパーファミコンではドラゴンボールZ以外はすべて先月と入れかわってるぞ。次世代機ブームの中、スーファミ大健闘だね。プレイステーションの鉄拳は唯一2カ月連続でトップ維持。さて、きみはどれをやったかな？

※「寿現夢MONTHLY RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。（集計期間：95.4.16〜95.5.15）

サターン TOP5

1 VIRTUAL HYDLIDE
セガ
95年4月28日
ロールプレイング
4800円
CD-ROM

2 デイトナUSA
セガ 95年4月1日 レース
6800円 CD-ROM

3 バーチャファイター
セガ 94年11月22日 格闘
8800円 CD-ROM

4 輝水晶伝説アスタル
セガ 95年4月28日 アクション
5800円 CD-ROM

5 パンツァードラグーン
セガ 95年3月10日 シューティング
6800円 CD-ROM

プレイステーション TOP5

1 鉄拳
ナムコ
95年3月31日
格闘
5800円
CD-ROM

2 Jumping Flash! アロハ男爵ファンキー大作戦の巻
S.C.E. 95年4月28日 アクション
5800円 CD-ROM

3 リッジレーサー
ナムコ 94年12月3日 レース
5800円 CD-ROM

4 ガンナーズヘヴン
S.C.E. 95年4月28日 シューティング
5800円 CD-ROM

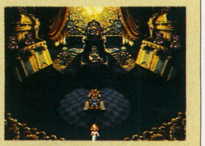
5 ヴィクトリーゾーン
S.C.E. 95年3月31日 ギャンブル
5800円 CD-ROM

スーパーファミコン TOP10

1 Jリーグエキサイトステージ'95
エポック社
95年4月28日
スポーツ&レース
9800円
バックアップカートリッジ

2 スーパーボンバーマン3
ハドソン
95年4月28日
アクション
8900円
バックアップカートリッジ

3 クロノ・トリガー
スクウェア
95年3月11日
ロールプレイング
11400円
バックアップカートリッジ



4 魔法陣グルグル
エニックス 95年4月21日 ロールプレイング
10800円 バックアップカートリッジ

5 ロックマン7 宿命の対決!
カプコン 95年3月24日 アクション
9800円 パスワード

6 川のぬし釣り2
パック・イン・ビデオ 95年4月28日 ロールプレイング
9800円 バックアップカートリッジ

7 ドラゴンボールZ 超悟空伝 突激編
バンダイ 95年3月24日 バラエティ
10800円 バックアップカートリッジ

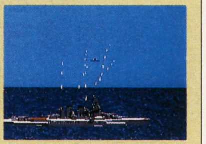
8 京楽・三洋・豊丸 Parlor! パーラー! パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム
日本テレネット 95年3月30日 ギャンブル
11800円 バックアップカートリッジ

9 RPGツクール SUPER DANTE
アスキー 95年3月31日 バラエティII
9800円 バックアップカートリッジ

10 銀玉親方の実戦パチンコ必勝法
サミー工業 95年2月17日 ギャンブル
10500円 バックアップカートリッジ

PCエンジン・PC-FX TOP5

1 紺碧の艦隊
マイクロキャビン
NEC.H.E.
95年3月31日
シミュレーション
8800円
CD-ROM PC-FX



2 卒業II FX
NEC.H.E. 94年12月23日 シミュレーション
9800円 PCエンジン

3 チームイノセント
NEC.H.E. 94年12月23日 アドベンチャー
9800円 CD-ROM PC-FX

4 バトルヒート
NEC.H.E. 94年12月23日 格闘
8800円 CD-ROM PC-FX

5 全日本女子プロレス Queen OF Queens
NEC.H.E. 95年3月24日 スポーツ
9800円 CD-ROM PC-FX

3DO TOP5

1 ポリスノーツ〜パイロットディスク
コナミ
95年4月
アドベンチャー
2900円
CD-ROM

2 Dの食卓
ワープ 95年4月1日 アドベンチャー
8800円 CD-ROM

3 紺碧の艦隊
徳間書店 95年4月21日 シミュレーション
8800円 CD-ROM

4 MYST
マイクロキャビン 94年11月30日 アドベンチャー
6800円 CD-ROM

5 スーパーリアル麻雀PIV+相性診断
セタ 95年3月10日 テーブル
9500円 CD-ROM

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS ©1995エポック社・小学館プロダクション・エーマックス©1995 HUDSON SOFT ©1995スクウェア キャラクター；©1995スクウェア ©1995バードスタジオ／集英社©1994 1995 NAMCO LTD. 又は©㈱ナムコ ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ©T&E SOFT Inc. 1984,1985 All rights reserved. ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーション ©ANGEL 1995 ©井上雄彦／集英社・東映動画 ©BANDAI 1995 ©SNK 1995 ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©1995HAL LABORATORY INC./Nintendo ©TEICHIKU ©1995 オープンブック ©1993 Sim-Business All right reserved worldwide, ©1995 KOEI CO.,LTD. ©1995 WARP Inc.

寿現夢 ネーミング大賞!

〈大賞〉

大阪ロボ行く末シミュレーション ハイ! 鉄マンです

テイチク
95年6月10日
5800円
CD-ROM
マッキントッシュ

●編集部より

今回の大賞は『大阪ロボ行く末シミュレーション ハイ! 鉄マンです』に決定! はじめ〝ハイ! 鉄マンです〟というゲームが出ると聞いたときは、すっかり麻雀ゲームだと思っていたが、なんだか様子が違う。なんだか奇妙なゲームらしい。〝育成〟と〝行く末〟をかけているところもいいよね。ってことで。

●名付けの親に聞いてみました

テイチク(株)
伊藤幸正さん

ロボットの名前、〝鉄マン〟は決まってたんですよ。そこで、「鉄マンはつらいよ」「鉄マンが行く」「鉄マン日記」など候補は上がったがどれもいま一つ。そこで直接鉄マン君に問いかけたら「ハイ! 鉄マンです」と返事だけは元気だったので、そのままタイトルに。卑屈なロボット鉄マン君にぴったりのタイトルです。ゲームは鉄マンに大阪弁を覚えさせ、大阪CITYで20日間生活させる行く末(育成)タイプのシミュレーション。大爆笑ゲームですよ。

〈次点〉

おやじハンター麻雀

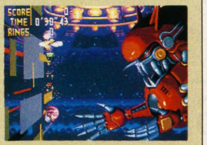
ワープ
95年7月14日
ボード&テーブル
4800円
3DO

●編集部より

一瞬何コレ?と思わせるタイトル。麻雀って本格派か美少女ヌギヌギ系でしょ? ワープ社長の飯野氏曰く、「柳生博の物まねに凝ってたことがあって、その時ちょっと変わった麻雀ものを作ることも決めてたんですよ。ゲーム中に〝ハンターチャンス!〟ってのもいいでしょ?」。笑うぞ、このゲーム。

スーパー32X TOP5

1 カオティクス
セガ
95年4月21日
アクション
7800円
カートリッジ



2 スペースハリアー
セガ・エンタープライゼス 94年12月3日 シューティング
4980円 カートリッジ

3 バーチャレーシングデラックス
セガ 94年12月16日 レース
8800円 カートリッジ

4 メタルヘッド
セガ 95年2月24日 シューティング
7800円 カートリッジ

5 DOOM ～ドゥーム～
セガ 94年12月3日 シューティング
7800円 カートリッジ

ネオジオ・ネオジオCD TOP5

1 餓狼伝説3 -遙かなる闘い-
エス・エヌ・ケイ
94年4月28日
格闘
8800円
CD-ROM
ネオジオCD

2 ギャラクシーファイト
サンソフト 95年4月21日 格闘
7800円 CD-ROM ネオジオCD

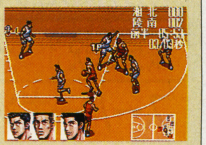
3 クイズ・キング・オブ・ファイターズ
ザウルス 95年4月7日 バラエティ
5800円 CD-ROM ネオジオCD

4 パズルボブル
エス・エヌ・ケイ 95年5月2日 パズル
6800円 CD-ROM ネオジオCD

5 クロスソウォードII
エーディーケイ 95年5月2日 アクション
5800円 CD-ROM ネオジオCD

メガドライブ・メガCD TOP5

1 テレビアニメ スラムダンク 強豪真っ向対決!
バンダイ
95年4月28日
スポーツ&レース
8800円
カートリッジ
メガドライブ



2 ぷよぷよ通(2)
コンパイル 94年12月2日 パズル
6800円 メガドライブ

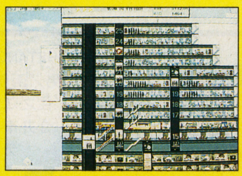
3 LUNAR ～ETERNAL BLUE～
ゲームアーツ 94年12月22日 ロールプレイング
9800円 メガCD

4 エコー・ザ・ドルフィン2
セガ 94年8月26日 アクション
6800円 バックアップカートリッジ メガドライブ

5 ぷよぷよ
コンパイル 92年12月18日 パズル
4800円 メガドライブ

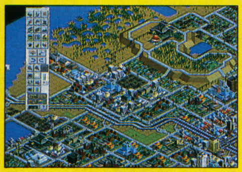
パソコンTOP3

❶TOWER1.2J



オープンブック WINDOWS
シミュレーション
95年3月21日 9800円
■ビルが繁盛するも、しないもあなた次第

❷Sim City 2000 for Windows



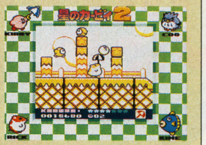
イマジニア WINDOWS
シミュレーション
95年2月17日 9800円
■未来都市も、リアルな都市も自由自在!

❸信長の野望 天翔記

光栄 MAC
シミュレーション
95年4月5日 14800円
■すっかり定番。発売1ケ月でこのランク!

ゲームボーイ TOP5

1 星のカービィ2
任天堂
95年3月21日
アクション
3900円
カートリッジ



2 マリオのピクロス
任天堂 95年3月14日 パズル
3900円 カートリッジ

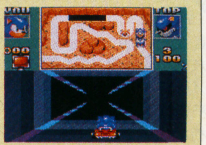
3 魔法陣グルグル 勇者とククリの大冒険
タカラ 95年4月28日 ロールプレイング
4980円 カートリッジ

4 赤ずきんチャチャ
トミー 95年4月28日 ロールプレイング
3900円 カートリッジ

5 ONIV 穏忍を継ぐ者
バンプレスト 95年3月24日 ロールプレイング
4980円 カートリッジ

ゲームギア TOP5

1 ソニックドリフト2
セガ
95年3月17日
レース
3800円 カートリッジ



2 ぷよぷよ通(2)
コンパイル 94年12月16日 パズル
3800円 カートリッジ

3 SDガンダムWINNER'S HISTORY
バンダイ 95年3月24日 シミュレーション
4800円 カートリッジ

4 魔法騎士(マジックナイト)レイアース
セガ 94年12月16日 ロールプレイング
4800円 カートリッジ

5 女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル
セガ 95年3月24日 ロールプレイング
5500円 カートリッジ

USER'S SELECTION

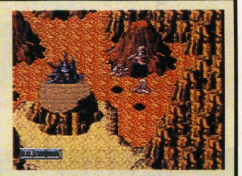
キミのハガキがつくるページ

買ってよかった・やってOKのゲームセレクト20

たくさんのあったか〜いおハガキをありがとう！ ここではみんなからのアンケートハガキをもとに「買ってよかった、やってよかった」今いちばんHOTなゲームを集計、上位20位までをランキング。堂々の2ヵ月連続第1位はクロノ・トリガー。デイトナUSAは初登場ながら3位にランクインと大健闘。

1 クロノ・トリガー

スクウェア
スーパーファミコン



堂々の2ヵ月連続トップ。6つの時代を行き来するタイムトラベルには予想通りみんなハマっているようだ。

2 鉄拳

ナムコ
プレイステーション

選んだキャラクターで中ボスが変わるのもおもしろい。技が出しやすいからゲームがうまくなった気分になる。

3 デイトナUSA

セガ・エンタープライゼス
サターン

あのスピード感と臨場感はアーケードゲームとかわらない見事な出来栄え。期待どおりのゲームだったね。

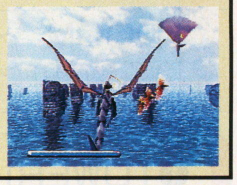
4 フロントミッション

スクウェア
スーパーファミコン

敵の腕や足などがそれぞれ機能しなくなるように、じわじわと攻めるのが快感だね。ちょっと陰湿かなあ。

5 パンツァードラグーン

セガ
サターン



あらゆる方向から攻めてくる敵を見ると、反射神経を試されているような気分。でもこのスリルがいいんだ。

順位	タイトル	メーカー／機種
6	第4次スーパーロボット大戦	バンプレスト／スーパーファミコン
7	Dの食卓	ワープ／3DO
8	スターブレードα	ナムコ／プレイステーション
9	RPGツクール ~Super Dante~	アスキー／スーパーファミコン
10	マリオのピクロス	任天堂／ゲームボーイ
11	餓狼伝説3 ー遙かなる闘いー	エス・エヌ・ケイ／ネオジオCD
12	スーパーボンバーマン3	ハドソン／スーパーファミコン
13	レディストーカー ~過去からの挑戦~	タイトー／スーパーファミコン
14	Jリーグエキサイトステージ'95	エポック社／スーパーファミコン
15	ヴィクトリーゾーン	S.C.E.／プレイステーション
16	ウイニングポスト2	光栄／スーパーファミコン
17	スーパーファミスタ4	ナムコ／スーパーファミコン
18	スーパーボンバーマンぱにっくボンバーW	ハドソン／スーパーファミコン
19	Jumping Flash! アロハ男爵ファンキー大作戦の巻	S.C.E.／プレイステーション
20	魔法陣グルグル	エニックス／スーパーファミコン

●今回ご協力いただいた皆さん（敬称略）●

印旛郡 原広野／足立区 安倍崇光／大宮市 脇田貴夫／草加市 手塚進久／相模原市 ぺんたごん／東久留米市 藤原淳／品川区 ぱらにょん／江東区 鈴木高太郎／所沢市 まる／和歌山県 奥野裕行／長野市 アイコン／稲城市 富澤雅広／城陽市 ケロンパ／印旛郡 ゲーム好き／栃木市 渡辺圭／泉南郡 いぬしばかいじ／久居市 井田久司／野田市 ハヤトのママより／佐波郡 冨田大介／函館市 橋本康／相模原市 もちづきあかね／甲府市 佐久間理恵／桑名市 ミユリの兄／須賀市 東海林篤史／下伊那郡 川口智弘／豊島区 長谷川恭子／関市 ひみつのアッコちゃん／倉敷市 早分保隆／横浜市 コンパイラ／塩谷郡 生沼道男／王寺町 植田周吾／立川市 小島直樹／つくば市 すみれ／羽島郡 栗本和彦／美唄市 松平安弘／香芝市 J・おっさん／足立区 かえで／日立市 鈴木淳／額田郡 結城勇人／柏市 坂巻則臣／京都市 夢幻紳士／江戸川区 水沢みゆき／海老名市 ガンダム命／虻田郡 機関車みや丸／大和市 山本芳文／四日市市 小林B／相模原市 河本智樹／北九州市 山中新理／世田谷区 テリーの田代貴之／下都賀郡 じゅげみすと／豊田市 椎葉大樹／大和市 プンプン丸13才／安芸郡 川本猛／大阪市 胡／高松市 雇用保険申請中……のへべ／大阪市 沙久羅／松戸市 伊与部誠／神戸市 聖魔界皇女リフマ／白老郡 水野／北九州市 斉藤孝則／小牧市 フウカ／板橋区 しばたみつぐ／名古屋市 ジャガイモタ／福井市 大黒屋／新居浜市 全速ターン／上都賀郡 TRF／岡崎市 格闘マニア／中郡 Fスズキ／茨木市 立花甲子園／行田市 増岡敏之／杉並区 RIHETANGO／大東市 井方和男／函館市 佐藤弥生／住之江区 高田恒雄／小金井市 16才／宇都宮市 チャレメ／他多数。みなさんありがとうございました。

USER'S SELECTIONに参加しよう!!

USER'S SELECTIONは、みんなからの温かいハガキがなによりのお宝なのじゃ〜。あなたのお気に入りのソフト、夜も眠れぬほどハマっちゃうソフトなど、なんでもOK！ おまけに抽選でプレゼントまでもらえちゃう、まさに一石二鳥。

本誌巻末のとじ込みハガキにいっぱい記入していますぐポストへレッツゴー!!

©1995スクウェア キャラクター；©1995スクウェア ©1995 バードスタジオ／集英社 ©1994 1995 NAMCO LTD. または©㈱ナムコ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1995©1995〜スクウェア／ジークラフト イラストレーション／天野喜孝 作画MOEBIUS ©1995 STARWATCHER GRAPHICS INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

USER'S SELECTION

エッチなゲームTOP10

みなさんからのアンケートハガキをもとに、エッチなゲームを大紹介！「女とつきあうのなんてめんどくさい」なんて、ハマリすぎて生身の女性に興味がないなんて目も当てられないゾ！女性も結構プレイしてることが判明！面白い上に、エッチってのがいいな〜。

1位

同級生
エルフ　PC98

エッチなグラフィックが最高!!（30歳　男性　会社員）

いろんな女の子とデートした気分（22歳　男性　学生）

ちょっと哀愁めいた雰囲気が好き（34歳　女性　主婦）

2位

同級生2
エルフ　PC98

感情移入できる愛だろ！愛！（29歳　男性　カメラマン）

現実的でむちゃくちゃスケベ（25歳　男性　アルバイト）

なにか素晴らしいものを感じた（19歳　男性　学生）

3位

ドラゴンナイト&グラフィティ
NECアベニュー　PCエンジン

エッチだけでなくゲーム性も高い（30歳　女性　会社員）

オッパイがでかいのがいいよね（19歳　男性　学生）

女の子がかわいいしほどよくエッチ（22歳　男性　プログラマー）

4位

アイドル雀士スーチーパイスペシャル
ジャレコ　プレイステーション

さわやかな明るいエッチさがいい（28歳　女性　会社員）

ムネの大きさと形がGOOD でよいよい（20歳　男性　フリーター）

一枚ずつ脱がれるとゾクゾクする（40歳　男性　会社員）

5位

闘神都市2
アリスソフト　PC98

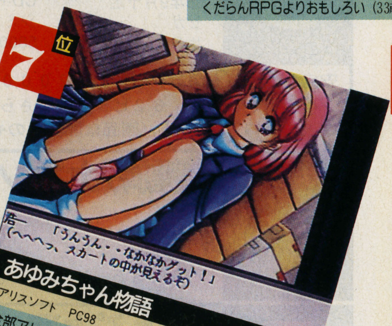
すごすぎる…（22歳　女性　学生）
ストーリーが深いHゲームだね（32歳　男性　公務員）
くだらんRPGよりおもしろい（33歳　男性　会社員）

6位

闘神伝
タカラ　プレイステーション

ロリとアダルトどっちもイケル（37歳　男性　会社役員）
ソフィアのおしりの振り方がH（27歳　女性　看護婦）
コスプレみたいでエグイよ（19歳　男性　学生）

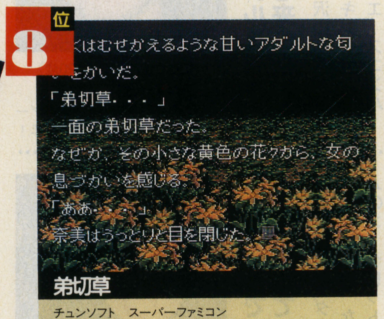
7位



あゆみちゃん物語
アリスソフト　PC98

全部アレのシーンなんだもん（19歳　男性　学生）
育てるという意味でハマる（32歳　女性　主婦）
ヤリ放題って感じだね（23歳　男性　会社員）

8位



弟切草
チュンソフト　スーパーファミコン

ピンクのしおりはイイよ（19歳　男性　学生）
ピンクのしおりまで頑張ってよかった（23歳　男性　会社員）
シナリオがエッチなんですよね（30歳　女性　主婦）

9位

ドラゴンナイト2
NECアベニュー　PCエンジン

エッチとギャグが見事にマッチ（35歳　男性　会社員）
パンチラがセクシーでワクワク（33歳　男性　自営業）
声と仕草がたまらない（17歳　男性　学生）

10位

ドラゴンナイト3
NECアベニュー　PCエンジン

きわどいシーンがいっぱい（27歳　男性　運転手）
過激／主人に隠れてやってます（34歳　女性　主婦）
非常にゲーム性が高いHゲームだ（21歳　男性　フリーター）

石田みちろうさん（三鷹市 仮名）の『同級生』体験記

美少女ゲームっていうと、つい色眼鏡で見てしまいがちだけど、『同級生』は別格です。練り込まれたシナリオと丁寧できれいなCGが、心ゆくまで楽しめました。普通エッチなゲームっていうと、麻雀に勝って脱ぐとか、そういう無理な設定が多いじゃないですか。エッチがゲームのご褒美でしかないというか、ゲームの部分とエッチの部分が独立してるっていうか。でも、『同級生』はそうじゃない。エッチが必然になっている……とまでは言わないけど、ごくごく自然な流れでエッチが出てくる。エッチが目的だからゲームが面白い、とでもいうのかな。ドラクエみたいにマップの上を歩き回ってイベントを探す。女の子との会話で話が進む。ゲーム自体もほかに例がないっていうか、絶対新しいと思うし。それと、女の子たちにリアリティがあるのがうれしい。ありきたりなエッチゲームって、女の子の性格設定がご都合主義でしょ。ひどいのになると、出てくる女の子がみんな色情狂だったり。いくらえげつない絵を出されても、そこで醒めちゃうことってある。その点、『同級生』のエッチは徹頭徹尾ロマンチック。きちんとこだわって作られてる。だから、遊んだ後でムナしくなったりしないんですよ（笑）。

©エルフ　©JALECO LTD.　©アリスソフト　©TAKARA 1995　©1993 CHUN SOFT　©1992 NEC Avenue, Ltd, LICENSED BY elf　©1994 NEC Avenue, Ltd, LICENSED BY elf

これから買いたい!! 読者人気ランキング

このコーナーではみんなが送ってくれたアンケートをもとに、発売まで待ち切れない、期待のゲームをランキングしてしまうのだ。なんといってもみんなの期待を一気に集めているのがドラゴンクエストVI。せめて発売予定日だけでも早く知りた〜いってとこかなあ。はやる気持ちは押さえて押さえて、発売までジット我慢の子でいてね。今月発売予定のものもいくつかランクインしてるから要チェックだぞ!!

USER'S VOICE

20代の若者たちが選ぶ期待のソフトはこれだ

メーカーさんに聞いてみた

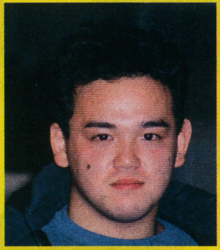
『アークザラッド』
(株)S.C.E.　清本さん

これから買いたいランキング2位。ありがとうございます。投票して下さった皆様の期待に応えるべく、今追い込みに入っています。

アークザラッドは、プレイステーション初の本格派ファンタジーRPG。PSの機能をフルに引き出したグラフィック＋サウンドで今までとはちょっと違うPSならではの正当派RPGを目指しています。続編もリリース予定で、6月30日からアークの壮大な物語が始まります。是非期待して待っていて下さい。

ゲームならジャンルを問わずになんでも来いだ

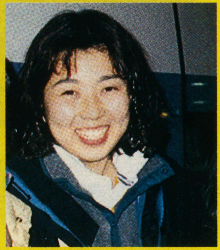
期待の新作といっても沢山ありすぎるんだよね。だからランキング外から選んでみま〜す。まず「エースコンバット」戦闘ものはやっぱり燃えるよね。あとは「武豊G－メモリー」。解説が杉本アナっていうのが楽しそうだね。



山上光弘さん　(20歳)
スポーツ大好きな大学生
SFC・PS・SSを持つゲーム大好き学生。ゲーム歴8年！

なにがなんでもガンダム早く出て出てガンダム

「機動戦士ガンダム」に決まってるじゃないですか。なんてったってガンダムのコックピットに入れるんですよ、アムロの気持ちになれるなんて最高。ガンダムが終わったころには、ヴァンパイアが出るみたいだし、楽しみ。



桃園順子さん　(21歳)
旅行が趣味です！あとガンダムも！
SFC・PS・SSを持つ女子大生。　ゲーム歴？　5年かな。

なんてことないランキング

急募

このコーナーに登場してくれるグループ・サークルを募集してます。
応募の宛先は
寿現夢編集部なんてことないランキング係まで

山口ゆうさん
帝京大学3年生
ドラクエでゲームにハマったから僕は、やっぱりドラクエVIの発売が待ち遠しいよ

「MILKY WAY」が選んだ期待のゲームランキング TOP 5

1	ドラゴンクエストVI	スーパーファミコン　エニックス
2	アクアノートの休日	プレイステーション　アートディンク
3	機動戦士ガンダム	プレイステーション　バンダイ
4	アークザラッド	プレイステーション　S.C.E.
5	魔女たちの眠り	スーパーファミコン　パック・イン・ビデオ

MILKY WAYはこんな団体です

こんにちわ。帝京大学バレーボールサークル「MILKY WAY」です。未経験者から関東大会出場者まで幅広いメンバーは、のびのびと和気あいあいとした雰囲気で活動中で〜す。さまざまな大会にビシバシ参加。八王子市民大会では優勝経験もあるんだよ。試合後は熱くなった体を休める飲み会、バーベキュー大会など、イベントも盛り沢山。現在練習試合相手募集中です。

今回アンケートに協力していただいた皆さん

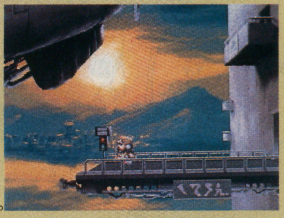
1 ドラゴンクエストVI
〜幻の大地〜

発売日未定　エニックス　スーパーファミコン
バックアップカートリッジ　ロールプレイング　価格未定

堂々4ヶ月連続の一位。かっこよさを表すキャラクターの新パラメータも加わって、さらにパワーアップした新作の発売にドラクエファンの視線は熱い。12月の発売を待て！

2 アークザラッド

95年6月30日　S.C.E.　プレイステーション
CD-ROM　ロールプレイング　5800円



PS初の大作RPGが初登場で2位にランクイン。RPGの細かな欠点を改良して、バランスの良い仕上がり。特に次世代機ならではの美しいグラフィックに感動するはずだ。

3 シムシティ2000

95年9月予定　セガ　サターン
CD-ROM　シミュレーション　5800円

安定した人気を誇るシムシティ2000が、ついにサターンへ移植されるぞ。32ビット機でさらに完成度が高まることを期待したいね。(画面は開発中のものです)

4 機動戦士ガンダム

95年6月23日　バンダイ　プレイステーション
CD-ROM　シューティング　6800円

初登場の堂々4位。なつかしのガンダムを忠実に再現。コックピットに入って操縦できるのも間近だ。

5 ぷよぷよ通

95年9月予定　コンパイル　サターン
CD-ROM　パズル　4800円

やっぱり出たかって感じだね。「ぷよぷよ」は一家にひとつの不滅の名作なのだ。

6 魔女たちの眠り

95年秋未定　パック・イン・ビデオ　スーパーファミコン
バックアップカートリッジ　アドベンチャー　価格未定

赤川次郎原作・シナリオのスリル満載ホラー＆ミステリーだ。選択肢で無数にシナリオが変化！

7 アクアノートの休日

95年6月30日　アートディンク　プレイステーション
CD-ROM　シミュレーション　6800円

今年の夏はこれ！きれいな画面でイルカたちの泳ぎを見るだけでも、さわやかな気分になれそう。

8 ときめきメモリアル 〜forever with you〜

95年7月28日　コナミ　プレイステーション
CD-ROM　シミュレーション　6800円

純なときめきをもう一度。学園のアイドルに告白されるエンディングをめざせ。

9 真・女神転生 悪魔召喚師

95年12月予定　アトラス　サターン
CD-ROM　ロールプレイング　価格未定

3Dポリゴンで表現された今度のメガテンは更にすごいぞ！乞うご期待！

10 同級生

95年7月28日　NECアベニュー　PCエンジン
CD-ROM　シミュレーション　8800円

発売日が決定したぞ！パソコン版の過激なエッチな部分は他のグラフィックで。

(C)1995 ENIX(C)1995Sony Computer Entertainment Inc. (C)1995 MAXIS,All Rights Reserved

SUPER JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

1995年7月以降に発売されるゲームソフトをゲーム機・パソコン別にドーンと集めました！注目ゲームは画面写真入りでご紹介。メーカーからのコメントは毎号新しくなるから、お目当てのソフトは心して読むように！新登場ゲームは❊マーク付きだ。Jコードはゲームソフトの ID番号。アンケートで使えるすぐれモノなのだ（使い方は212Pを見よ）。

もちろん7月1日から8月31日までに発売されるゲームは、これから始まる「出るぞ！ページ」でもじっくりと紹介されます。6月までに発売のソフトは「出ました！ページ」をどうぞ！

SFC　スーパーファミコン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.6.30	スーパーファイヤープロレスリング	S&R	ヒューマン	¥11400予	022608	さらに大きくさらにリアルなキャラクター！
95.7.7	キャラバン　シューティングコレクション	STG	ハドソン	¥6800	018791	
95.7.7	史記英雄伝	RPG	アウトリガー工房	¥10800	020125	
95.7.7	実戦パチスロ必勝法CLASSIC	GBL	サミー	価格未定	007218	
95.7.7	真・一獲千金	GBL	バップ	¥9800	022322	
95.7.7	スーパーF1サーカス外伝	S&R	日本物産	¥9900	021466	
95.7.7	できたてハイスクール	SLG	ビーピーエス	¥9990	009377	
95.7.7	パチンコチャレンジャー	GBL	カロッツェリアジャパン	¥9800	002399	
95.7.14	攻略カジノバー	GBL	日本物産	¥7800	022454	
95.7.14	PITFALL マヤの大冒険	ACT	ポニーキャニオン	価格未定	020524	
95.7.14	ミスティック・アーク	RPG	エニックス	¥11800	019496	
95.7.14	4人将棋	B&T	POW	¥9800	004375	
95.7.14	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	¥9900	009431	
95.7.14予	KAT'S RUN	S&R	アトラス	¥10800	020150	
95.7.14予	スーパー競輪	GBL	アイマックス	¥9800	010227	
95.7.21	悪魔城ドラキュラXX	ADV	コナミ	¥9800	023329	
95.7.21	将棋最強	B&T	魔法株式会社	¥14800	004022	
95.7.21	スーパーヴァリアブル・ジオ	FTG	TGL	¥9980予	022861	
95.7.21	ビッグ一撃！パチスロ大攻略2	GBL	アスク講談社	¥10800	020478	
95.7.21予	ダンクエスト～魔神封印の伝説～	RPG	テクノスジャパン	¥9900予	008389	
95.7.28	インディ・ジョーンズ	ACT	ビクターエンタテインメント	¥9800	019127	
95.7.28	Ultima 恐竜帝国	RPG	ポニーキャニオン	¥9800	020508	
95.7.28	エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	¥9800予	009920	
95.7.28	超原人2	ACT	ハドソン	¥8900	018805	
95.7.28予	キャリアエース	SLG	ユーメディア	¥12800	020192	
95.7.28予	就職ゲーム	ADV	イマジニア	¥11800	020273	
95.7.上旬	トムとジェリー2　～トムVSジェリー～	ACT	アルトロン	¥9900予	002208	
95.7.上旬	バスマスターズ　クラシック	SLG	アルトロン	¥11800	021482	
95.7.中旬	甲子園4	S&R	魔法株式会社	¥9800	003981	
95.7.下旬	らんま1／2・奥義邪暗拳	PZG	小学館プロダクション	¥8800予	004766	
95.7.下旬予	GO GO ACKMAN2	ACT	バンプレスト	¥9500	009229	
95.7.下旬予	ファイティング ベースボール	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9400	020079	
95.7.下旬予	麻雀繁盛記	GBL	日本物産	¥6500	022462	
95.7	ウルトラプロマージャン（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990	
95.7	ウルトラリーグ（仮）	S&R	ユタカ	¥9800	019453	
95.7	G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	010511	
95.7	創世紀章VORG	SLG	ナグザット	¥11800予	000949	
95.7	ブランディッシュ2	RPG	光栄	¥10800	019216	アクションRPGの傑作、まもなく登場！！
95.7予	猛虎伝説'95～阪神タイガース～	S&R	エンジェル	¥9980予	004111	
95.7	武豊　GIメモリー	SLG	NGP	¥12800	003972	
95.7予	SDF-1グランプリ	S&R	ビデオシステム	価格未定	021121	
95.8.4	鬼神童子　ZENKI　烈闘雷伝（バトルライデン）	ACT	ハドソン	¥9800	018813	
95.8.4	全日本GT選手権	S&R	金子製作所	¥9800	023213	
95.8.4予	Jリーグサッカー　プライムゴール3	S&R	ナムコ	¥9800	022616	
95.8.10	スーパーパワーリーグ3	S&R	ハドソン	¥9980	018821	
95.8.10予	ヨッシーアイランド	ACT	任天堂	¥9800予	023655	
95.8.11	ブラックソーン	ACT	ケムコ	¥9400	022781	
95.8.11予	白いリングへ	SLG	ポニーキャニオン	¥9980	009661	
95.8.25予	魔獣王	FTG	ケイエスエス	¥10800	022578	
95.8.25予	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	¥9800	021521	
95.8.上旬	ザ・心理ゲーム3	VAR	ヴィジット	¥9800	020915	
95.8.上旬	超魔法大陸WOZZ	RPG	ビーピーエス	¥10800	009351	
95.8.上旬	みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	VAR	金子製作所	¥8800	023205	
95.8.上旬予	美少女戦士セーラームーン　~Another story~	RPG	エンジェル	¥11800予	006556	
95.8.下旬	超兄貴	FTG	メサイヤ	価格未定	022713	
95.8.下旬予	バウンティ・ソード	RPG	パイオニアLDC	¥11400予	008737	
95.8.下旬予	火の皇子　ヤマトタケル	RPG	東宝	¥10800	020486	
95.8	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	¥10900	019771	
95.8	すーぱーぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥9980予	009300	
95.8	ロゴスパニック（ごあいさつ）	PZG	ユタカ	価格未定	022641	
95.8予	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	¥11800	009211	
95.8予	学校であった怖い話	ADV	バンプレスト	¥11800	009199	
95.8予	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	¥10800予	006564	

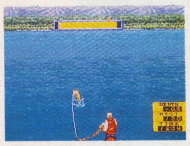
紺碧の艦隊

SFCで「紺碧」がもうすぐできるぞ。

ファンのみなさん、お待たせしました。大人気の海戦シミュレーション小説「紺碧の艦隊」が遂にスーパーファミコンで登場します。14本のシナリオをクリアしていくシナリオモードを初め多彩なモードを用意。敵国の国民感情もパラメーターとして用意され原作の迫力を存分に味わえます。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8予	天地を喰らう	SLG	カプコン	¥12800	021474	夏休みには“男のロマン”を味わって下さい
95.8予	ノーマーク爆牌党　史上最強の雀士達（仮称）	B&T	エンジェル	¥10800予	006581	
95.8予	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	¥12800	009202	
95.8	稲妻サーブだ！　スーパービーチバレー	S&R	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	¥9800	021431	
95.8予	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	トミー	¥9800予	021938	
95.9.8	ラインディフェンス	PZG	ヴィジット	¥6980	020907	新感覚。超頭脳派アクションパズル登場！
❊95.9.22予	ジャングルストライク	ACT	EAV	¥9800	023582	
95.9.上旬	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	¥10500予	009440	
95.9.上旬予	松方弘樹のスーパートローリング	S&R	トンキンハウス	¥9900	008435	
95.9.下旬	METAL MAX RETURNS	RPG	データイースト	価格未定	008290	
95.9.下旬予	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	¥9900	008427	
95.9	美食戦隊　薔薇野郎	ACT	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	¥9800	021440	
❊95.9	実戦バスフィッシングinUSA	S&R	サミー工業	価格未定	023868	

❊ 実戦バスフィッシングinUSA



10ポンド級の巨大バスが君を待っている！

日米を代表するスーパーバサー、ジミー・ヒューストンと吉田樫雅が共同監修した本格バスフィッシング攻略ソフト。日本では絶対無理な幻の10ポンドオーバーの巨大バスが存在するレイク・セミノール（ジョージア州）をはじめ、本場アメリカに実在する4大トーナメントレイクを徹底調査。

紺碧の艦隊 ©荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーション　©ANGEL 1995　実戦バスフィッシングinUSA ©SAMMY 1995

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	¥9980予	008125	
95予	四柱推命学入門 真桃源郷	VAR	バンプレスト	¥11800予	009288	占いメニュー19項目。本格派の占いゲーム。
95予	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3（仮）	ACT	カプコン	価格未定	021300	発売はまだ先だけど楽しみに待っていて（ネ！）
95予	アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶	RPG	サンソフト	¥9980予	007226	
95予	飛龍の拳プロ（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734	元祖！本格異種格闘技ゲームの決定版登場！！
95予	蓬莱学園の冒険／～転校生スクランブル～	RPG	デンズ	価格未定	005029	
96予	HT&T ドラゴンズ・ヘヴン	RPG	データイースト	価格未定	008311	
未定	イリア（仮称）	ACT	バンプレスト	価格未定	023639	
未定	カオスシード	RPG	タイトー	価格未定	010472	古代中国風が舞台の新システムＲＰＧ！！
未定	元祖パチンコパチスロ2（仮）	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	020095	パチンコとパチスロが一緒になって超お得！
未定	恐竜王子ドン	RPG	タイトー	価格未定	010464	個性あふれる王子ドンちゃんの大冒険だよ！
未定	クリスタニア（仮称）	RPG	タイトー	価格未定	023248	ファンタジックな世界を体験して下さい。
未定	スーパースネーキー2	PZG	四次元	価格未定	019194	
未定	すぱぽーん	PZG	ユタカ	¥8800	022632	
未定	全国高校サッカー2	S&R	四次元	価格未定	019186	
未定	つり太郎の磯釣り	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	010057	川釣りの次は磯釣りだよっ！
未定	天地創造	RPG	エニックス	価格未定	020141	
未定	天地無用！ げーむ編	SLG	バンプレスト	価格未定	023647	
未定	パチ夫くんSPECIAL3	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	020087	大人気のパチ夫くんシリーズの第３弾登場！
未定	ミレニアムソード	SLG	マジファクト	価格未定	009776	
未定	Jacky 「にげろ！ジャッキ～」	PZG	四次元	価格未定	020559	
未定	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9980	020044	リアルでスピード感あふれるプレーに注目！
未定	ハーメルンのバイオリン弾き	ACT	エニックス	価格未定	006084	
未定	テーマパーク	SLG	EAV	価格未定	006131	
未定	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	価格未定	019623	あの天外魔境が遂にＳＦＣにも登場
未定	ドラゴンクエストVI 幻の大地	RPG	エニックス	価格未定	006092	
未定	レナスII	RPG	アスミック	価格未定	005665	精霊システムの改善で戦略性大幅アップ！

FC ファミリーコンピュータ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	インディージョーンズ	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥7300	006921	映画の迫力をそのまま再現した話題作

MD メガドライブ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.21	超球界ミラクルナイン	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥7800	007871	
95.7.28	THE OOZE（ウーズ）	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥5800	019046	
95.8.上旬	プロストライカー ファイナルステージ	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥7800	019020	
95.8	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	¥7800	019798	
95.9	魔導物語I	RPG	コンパイル	価格未定	007072	
95.秋	ペンゴ（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019038	何とＭＤペンゴは４人で遊べるのです。ペン
95予	ナイトメア・サーカス（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019011	夜に闇にまぎれ込む影…いったい何が！？

M-CD メガＣＤ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.下旬	シャドウラン	RPG	コンパイル	¥7800予	007064	
95.8	コープス・キラー	STG	アクレイムジャパン	¥8800	022047	
95予	サムライスピリッツ	FTG	ビクターエンタテインメント	価格未定	001414	

32X スーパー３２Ｘ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.14予	パラスコード	STG	セガ・エンタープライゼス	¥7800	007889	
95.7.28	三國志IV	SLG	光栄	¥14800	004677	
95.8	NBA JAM トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	022021	
95.8	WWF RAW	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	022039	
95.夏予	サージカルストライクCD（仮）	STG	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007773	迫力のＳＨＴ。熱いドラマがここにある！
95.夏予	ファーレンハイトCD（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007803	火事だ！人命救助に燃えろ、でも火事は消せ
95.夏予	ミッドナイト・レイダース	ADV	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007846	声優陣も豪華なバーチャルシネマです。
未定	コープス・キラー	STG	アクレイムジャパン	¥8800	020401	
未定	ナイト・トラップ	ADV	アクレイムジャパン	¥9800	020419	

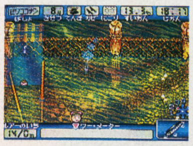
SS サターン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.7	DARK SEED	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800	019542	
95.7.7予	平成天才バカボン すすめ！バカボンズ	PZG	ゼネラル・エンタテイメント	¥4800	010090	
95.7.14	学校の怪談	ADV	セガ・エンタープライゼス	¥5800	010251	
95.7.21	バーチャルバレーボール	S&R	イマジニア	価格未定	020303	
95.7.21予	リグロード サーガ	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	007706	
95.7.28	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	S&R	コナミ	¥5800	006980	
95.7.28	Dの食卓	ADV	アクレイムジャパン	価格未定	023281	
95.7.28予	クロックワークナイト	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥4800予	007820	
95.7.中旬予	AI将棋	B&T	ソフトバンク	¥6800予	023485	
95.7	球転界	VAR	テクノソフト	価格未定	004430	
95.7	熱血親子	FTG	テクノソフト	価格未定	021083	
95.7	X JAPAN（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007862	
95.7	RACE DRIVIN'	SLG	タイムワーナー インタラクティブ	¥5800予	008184	
95.8.11予	卒業II ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	¥6800予	022764	
95.8.上旬	ルパン三世	VAR	MIZUKI	¥5800予	020851	
95.8.下旬	水滸演武	FTG	データイースト	¥6800予込	008303	
95.8予	学校のコワイうわさ 花子さんがきた！！	VAR	カプコン	価格未定	022012	夏はやっぱりコワ～イ話で盛り上がろう！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9予	ころんらんど	ACT	ユーメディア	¥6800予	005746	雪合戦のＡＣＴ。４人対戦もできるよ。
95.9予	桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	B&T	日本テレネット	価格未定	020591	
95.9予	スーパー鉄球ファイト！	PZG	バンプレスト	¥9000予	020567	鉄球を武器にコンパチヒーロー達が大暴れ！
95.9予	聖剣伝説3	RPG	スクウェア	価格未定	021245	前作から格段にグレードアップ！乞うご期待
95.9予	ヒューマングランプリ4 F1ドリームバトル	S&R	ヒューマン	価格未定	019615	夢の対戦を君の手でプレイ出来るぞ！
95.9	あかずの間	ADV	ヴィジット	価格未定	021075	竹内義和原作、アドベンチャー心理分析ゲーム
95.9	激闘バーニングプロレス	S&R	ビーピーエス	価格未定	023469	
95.9	最強	FTG	ハドソン	価格未定	008877	超リアルなプロレスゲームがＳＦＣで登場！
95.9	桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	GBL	サミー工業	価格未定	021156	桜井章一監修の雀鬼流麻雀必勝法
95.9	摩導物語 はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	価格未定	007081	
95.9予	クロックタワー	ADV	ヒューマン	価格未定	019607	主人公は恐怖の洋館から脱出できるのか！！

95.9予

スーパーブラックバス3



S&R スターフィッシュ ¥11800 019861

バス道まっしぐらのスターフィッシュです。

シリーズ第３弾は、開発陣のノウハウとユーザーから寄せられた声をフルに生かして、更にリアルになりました。特に地元バスマンからの情報など多くの資料をもとに描かれた、バスの動きや全国10ヵ所のバスフィールド（もちろん実名！）は、絶対に見逃せません。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9予	聖獣魔伝 ビースト&ブレイド	SLG	ビーピーエス	価格未定	009369	超人気読者参加ＲＰＧが待望のゲーム化だ！
95.9予	林海峯九段の囲碁道場	B&T	アスク講談社	¥12800	021326	

95.10

総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～

世界最強の男はこのゲームが決める！

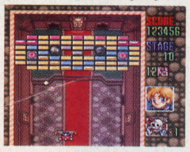
S&R キングレコード ¥9800 006785

ＲＩＮＧＳシリーズの最終決定版！あなたの好みに合わせて選手の力量を調節できるレギュレーションモードや、コマンド入力の練習ができる前田道場モードを新設し、向う所敵なし！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10	麻雀飛翔伝	GBL	ベック	¥8900	020028	悪魔のように噐き、天使のように牌を操る！
95.10予	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥9800予	023418	

95.11.上旬予

ブロックくずし



PZG POW ¥5980 022403

あのブロック崩しが大きくパワーアップしてＳＦＣから登場

ＴＶゲームの元祖・ブロックくずしがリニューアルしてお手頃価格でＳＦＣについに登場！操作は簡単、画面下のパドルを左右に動かしてボールを跳ね返し、ブロックを全部壊すだけ！シンプルなルールですが、のめり込むこと間違いなし！さらにマウス対応で操作感覚もバツグン！乞うご期待。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.夏	イースV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004871	今回は魔法のシステムが大きく変わる予定。
95.夏	ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	RPG	アスキー	¥12800	005495	

95.夏

セント・アンドリュース

憧れのオールドコースでプレーしたい！

S&R エポック社 ¥9800予 022586

大自然の傑作「セント・アンドリュース オールドコース」を忠実に再現！また自分の能力（飛距離・ハンデ・身長等）を登録することでよりリアルに擬似体験ができます。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.夏	超高速 本格囲碁	B&T	セタ	¥14800	007943	
95.夏	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	価格未定	008648	
95.夏	バーチャルプロ野球'95	S&R	ケムコ	価格未定	022799	
95.夏	魔女たちの眠り	ADV	パックインビデオ	価格未定	019887	赤川次郎原作のヴァーチャルホラー！
95.夏予	京楽・三洋・豊丸・太一・マルホン Parlor!パーラー!2 パチンコ5社実機シミュレーション	GBL	日本テレネット	価格未定	020583	
95.夏	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	価格未定	009857	車田王義熱闘大河ロマン、リングにかけろ！
95.夏予	Jリーグサッカー プライムゴール3	S&R	ナムコ	価格未定	020532	
95.夏予	魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～	RPG	徳間書店インターメディア	¥9900予	004791	はなまる印の面白さが人気のぷよぷよＲＰＧ
95.秋	JB ザ・スーパーバス	S&R	NGP	価格未定	006769	バスフィッシングの世界をリアルに再現！
95.秋	ガンガンガンチャン	ACT	マジファクト	価格未定	009768	
95.秋	魔天伝説	RPG	タカラ	¥10800	022594	日本を舞台に展開するサイバー伝奇ＲＰＧ！

95予

A.III.S.V.

SLG パック・イン・ビデオ 価格未定 008788

キング・オブ・シミュレーション、スーファミ版で登場！

パソコンで世界的な大ヒットを記録しＰＣエンジン版、プレイステーション版とシリーズも好評の「Ａ列車で行こう」が、遂にスーファミ版で登場。スーファミ版オリジナルの機能を豊富に搭載したキング・オブ・シミュレーションを期待して待っていて下さい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	柿木将棋	B&T	アスキー	¥12800予	005517	
95予	黒鉄ヒロシの優駿伝説	SLG	日本物産	¥9800予	004952	
95予	シェラザード伝説 プレリュード（仮）	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696	米国で絶賛された名作をＳＦＣでリニューアル
95予	SUPERアメリカン・フットボール	S&R	ジャレコ	¥9980	007404	米国現役プロ選手監修の本格アメフトゲーム
95予	スターフォックスII	STG	任天堂	価格未定	004235	
95予	ゼロヨンチャンプ RR-2（仮称）	S&R	メディアリング	価格未定	021547	
95予	とっても！ ラッキーマン	RPG	バンダイ	¥8800予	008958	
95予	ナイトメアバスターズ	ACT	日本物産	¥8800	004944	
95予	なんでも！？タイホマン	ACT	ナムコ	価格未定	008656	
95予	幕末ONI（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	021831	幕末を舞台人大和丸が超強力ＯＮＩに変身！
95予	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419	
95予	ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀～	RPG	ナグザット	価格未定	008486	
95予	マサカリ伝説・スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443	
95予	まんまのファンタジーワールド（仮）	ACT	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9980	021865	
95予	義経伝説	RPG	アスキー	¥9800予	005525	
95予	ルインアーム	RPG	バンダイ	価格未定	008940	
95予	ロックマンX3	ACT	カプコン	価格未定	021962	大好評シリーズ第３弾。乞うご期待！

スーパーブラックバス3 ©STARFISH INC.1995 ブロックくずし ©1995 Planning Office WADA A.III.S.V. ©ARTDINK/PACK-IN-VIDEO

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602	
未定	出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	STG	コナミ	価格未定	021709	ツインビーＳＴＧが２本入って、お買得！
未定	テレビアニメ　スラムダンク	S&R	バンダイ	価格未定	021610	
未定	峠King The 魂（仮）	S&R	アトラス	価格未定	005703	峠道がステージのフルポリゴン・３Ｄレース
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995	
未定	ハットトリックヒーロー（仮称）	S&R	タイトー	価格未定	010481	業務用の良い所を集めた、サッカーゲームだ
未定	ポリゴンSLG（仮）	SLG	バンプレスト	価格未定	009334	開発中
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464	

未定

レイヤーセクション

業務用で大人気のレイフォースを完全移植　STG　タイトー　価格未定　008176

ロックオンレーザーで敵を撃破する、爽快感を味わってくれ！！この移植の忠実度は半端じゃない。大興奮のシューティングをプレイしよう！！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	ロボット混戦RPG（仮）	RPG	バンプレスト	価格未定	009326	開発中
❊ 未定	心霊呪殺師　太郎丸	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299	絢爛大江戸絵巻！２Ｐ協力プレイ可能
❊ 未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023701	
未定	アイスホッケー（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007919	氷上の熱いバトルが繰り広げられる！
❊ 未定	GEX（ゲックス）（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023761	

未定

結婚～Marriage～

早くやりたい…（25才独身　男性）　SLG　小学館プロダクション　価格未定　020613

「男の本懐」と「乙女の願い」。墓場なのか、第２のスタートなのか。男と女の駆け引きをシミュレートしたマルチメディアソフト、それが「結婚」だ！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
❊ 未定	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	価格未定	023736	
未定	スターケイド	PZG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007901	のうみそフル回転！
未定	セガラリー・チャンピオンシップ	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010278	アーケード版でコツをつかんでおこう！
❊ 未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023680	
未定	TIZ-Tokyo Insect Zoo-		ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111	
未定	天外魔境外伝　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640	サターン独自の天外魔境の世界を味わえます
未定	バーチャテニス（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007927	コートが私の戦場。お部屋でスマッシュ！
未定	バスケットボール・サターン（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007935	セガサターンでダンクショットを決めるのだ
未定	レインドロップス	ADV	EAV	価格未定	006173	
❊ 未定	レガシー・オブ・ケイン（仮称）	RPG	BMGビクター	価格未定	023728	

PS　プレイステーション

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.7	くるりんPA!	PZG	スカイ・シンク・システム	¥3980	020184	
95.7.7	動画でパズルだ！プップクプー	PZG	アジェンダ	¥5800	005479	
95.7.14	実況パワフルプロ野球'95開幕版	S&R	コナミ	¥5800	023361	
95.7.21	KING'S FIELD II	RPG	フロム・ソフトウェア	¥6300予	009636	
95.7.21	Ｊリーグ実況ウイニングイレブン	S&R	コナミ	¥5800	021687	ＰＳ初！オールポリゴンのＪリーグサッカー
95.7.28	3×3EYES	ADV	エクシングエンタテイメント	¥7300	005894	
95.7.28	ときめきメモリアル　~forever with you~	SLG	コナミ	¥6800	007021	高校３年間の学園生活が舞台の恋愛ＳＬＧ。
95.7.下旬	ナイトストライカー	STG	ビング	¥6400	002291	
95.7	PHILOSOMA	STG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥5800	008044	
95.7	麻雀厳流島	B&T	アスキー	¥6800予	004081	
95.7	対局将棋「極」	B&T	ログ	¥7800	009971	
95.7	藤丸地獄変	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008052	
95.7	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	VAR	日本クラリービジネス	¥7500予	004821	
95.7予	ZERO DIVIDE（ゼロディバイド）	FTG	ズーム	価格未定	007480	
95.8.上旬	GROUND STROKE	S&R	エス・ピー・エス	¥5800	006076	
95.8.下旬	メタモル・パニック　DOKI DOKI　妖魔バスターズ！！	ADV	ファミリーソフト	¥5800	002771	
95.8	パーフェクトゴルフ	S&R	セタ	¥7900	022683	
❊ 95.8予	学校のコワイうわさ　花子さんがきた！！	VAR	カプコン	価格未定	022004	今年の夏は「花子さん～」で涼しい夜を！
95.8予	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	¥5800	008346	
95.8	日本の倶楽部	S&R	ズーメックス	価格未定	010073	
95.8予	井出洋介の麻雀家族	B&T	セタ	¥6500	004227	
95.8予	サラブレッドブリーダーII Plus	SLG	ヘクト	¥6200	004553	
95.8予	トワイライトシンドローム	ADV	ヒューマン	¥5800	019585	

95.8予

HYPERフォーメーションサッカー

S&R　ヒューマン　¥5800予　019577

新機能により更にリアルでダイナミックなサッカーを実現！

縦、横、斜めから視点を選べる「マルチビューシステム」と「アクティブズーム」でテレビ中継さながらの迫力。W杯94ＵＳＡ大会を参考にブラジル、イタリア等世界のサッカー強豪全32チームが登場。３種の芝質、天候変化の設定、リネーム機能やリプレイ機能が試合を更に熱くする。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.8.末	海底大戦争　IN THE HUNT	STG	エクシングエンタテイメント	¥5800予	005886	
95.9.上旬予	豪血寺一族２（仮）	FTG	アトラス	¥6500	005690	豪快な一族の繰り広げる異色格闘ゲーム

❊ 95.9予

サンダーストーム&ロードブラスター

ACT　エグゼコ　¥6800予込　023850

あのなつかしいゲームが帰ってきた！！存分に遊べ

'83～'85年にアーケードで大流行したＬＤゲームの２大傑作がプレイステーションで復活！！アーケード版を忠実に移植したアーケードモードの他に、演出やサウンドをパワーアップしたプレイステーションモードも選べる。ＣＤ－ＲＯＭ２枚組によるカップリングだが価格は１本分でお買得。サターン版も同時発売される予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9予	燃えプロ'95 DOUBLE HEADER	S&R	ジャレコ	価格未定	007447	実戦感覚のマルチバッテリー画面で燃え燃え
95.9	宝魔ハンター　ライム　Special Collection Vol.2	ADV	アスミック	¥5800予	018724	美少女ライムの妖怪退治。新作含む全４話。
95.8	シャイニング・ウイズダム	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	020010	
95.8	ワールド アドバンスド大戦略	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥7800	019437	戦いの行方は、君の指揮にかかっている！
95.8予	ファイプロ外伝　ブレイジングトルネード	S&R	ヒューマン	価格未定	019593	
95.8予	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥4800予	007587	
95.9.29予	クォヴァディス	SLG	グラムス	¥6800予	006807	リアルな実戦感覚戦闘マップを実現！
95.9予	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	¥5800	008338	これ１本でキミも占い師になれる（！？）

95.9予

燃えプロ'95 DOBLE HEADER

リアルな動きと実戦感覚のマルチバッテリー画面で燃え燃え　S&R　ジャレコ　価格未定　007455

ベースボールマガジン社の協力により'95ベースボールカードを搭載により、信頼に裏打ちされたデータを。ＮＨＫ・日本テレビの映像提供により、リアルな動きを。ニッポン放送のナイター中継でおなじみ深沢弘アナウンサーの実況により、スタジアムの臨場感を256倍増しました！

95.9

ウイングアームズ

STG　セガ・エンタープライゼス　¥5800　007633

きらめく銀翼とともに戦場を生き残れ！ＳＴＧならこれだね

誰もが１度は夢見る「大空を鳥の様に飛びたい」、その夢がセガサターンで実現するのです。しかし舞台は戦場。生き残るためには厳しい戦いを愛機と共に越えていかねばなりません。銀翼をきらめかせ、プレイヤーと機体が１つになるその日がもうすぐやって来るのです。２Ｐ対戦有

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9	ぷよぷよ通（２）	PZG	コンパイル	価格未定	007099	
95.9	モータルコンバットII　完全版（仮）	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788	
95.9予	シムシティ2000	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	007641	立派な街を育てて下さいね。頼んだよー！

95.9予

ハングオンGP'95（仮）

さすが体感ゲームの元祖！パワーＵＰで登場　S&R　セガ・エンタープライゼス　¥5800　007650

ポリゴンで画面を構成することによって、視覚のインパクトが超パワーＵＰ！　カーブで車体が傾いた時など、まさに実車、これぞバーチャル。風になって走れ！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9予	宝魔ハンター　ライム　Perfect Collection	ADV	アスミック	¥8800予	019372	美少女ライムが大活躍。お得な２枚組全８話。
❊ 95.10.下旬	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023353	

95.10

ジーコの考えるサッカー（仮）

VAR　MIZUKI　価格未定　020869

サッカーファン必見の１本！

ＮＨＫ出版制作「ジーコの考えるサッカー」ＣＤ－ＲＯＭ版。
サッカーの神様ジーコの実戦から得られたＨＯＷＴＯもの。ブラジルにスタッフが渡り、このソフトでしか見られない映像とジーコのメッセージが入っています。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12	真・女神転生　悪魔召喚師（デビル・サマナー）	RPG	アトラス	価格未定	010171	今度のダンジョンはフルポリゴンで表現！！
95.夏	囲碁（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005568	手合割や名譜再現など囲碁学習の最適ツール
95.夏	実戦麻雀（仮称）	B&T	イマジニア	¥7980予	005789	本格派麻雀の決定版。
95.夏	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	¥6800予	021814	リュウに闘いを挑むゲームモードも楽しいゾ
95.夏	天地無用！　魎皇鬼ごくらくCD-ROM	VAR	ユーメディア	¥7800予	023264	声・ＣＧ・クイズありの盛りだくさんな内容
95.夏	北斗の拳	ADV	バンプレスト	価格未定	009318	完全オリジナル格闘アドベンチャーゲーム。
95.夏予	ストリートファイター　リアルバトル　オン　フィルム	FTG	カプコン	¥5800予	006670	ストーリーモードも楽しめるゾ
95.夏予	ときめきメモリアル　~forever with you~	SLG	コナミ	価格未定	007030	高校３年間の学園生活が舞台の恋愛ＳＬＧ。
95.夏	魔法の雀士　ぽえぽえエミィ	B&T	イマジニア	¥7980予	020290	ちょっとエッチな麻雀ゲーム。ムフフ。
95.夏予	ツインビー対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	¥5800	007048	大大大連鎖が痛快！の落ちものパズルゲーム
95.秋予	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	006653	アーケードの興奮がもうすぐ家で味わえるゾ
95.秋予	プロ麻雀　極S	B&T	アテナ	価格未定	005681	本格４人打ち麻雀の極Ｓがサターンに登場！
95.秋	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010260	ＳＴ－Ｖ版で技を磨いておこう！
95予	行け！稲中卓球部（仮）		アクレイムジャパン	価格未定	020796	

95予

エイリアン　トリロジー

きもち悪いぐらいリアル！うなされそう。　アクレイムジャパン　価格未定　020834

アクレイムのモーションキャプチャー技術により、超リアルなキャラクターの動きを再現！発売まで乞うご期待

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720	設計設計、建築建築。目指すは一流建築士！
95予	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	価格未定	005851	

95予

時空探偵DD～幻のローレライ～

じっくり映画を見るように楽しみたい　ADV　アスキー　¥6800予　003387

ドラキュラ伯爵の末裔、時空探偵ＤＤが、時の流れを変える壮大な陰謀に挑戦する。森川智之、横山智佐、林原めぐみ等豪華声優陣を起用したＣＧシネマティックアドベンチャー、いよいよサターンで登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987	
95予	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903	
95予	ダライアス外伝（仮称）	STG	タイトー	価格未定	008168	ダライアスシリーズ最新作、ついに登場！！
95予	Defcon5（デフコン５）	ADV	マルチソフト	価格未定	009814	未来都市で繰り広げられる３Ｄダンジョン
95予	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	価格未定	004685	順調に開発進行中。どうぞご期待ください！！
95予	BUG!（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007897	３Ｄでのアクション新機軸
95予	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020826	
95予	ヴァンパイア	FTG	カプコン	価格未定	006688	発売まではＡＣ版「Ｖハンター」をヨロシク
95予	セガ・アドベンチャー（仮称）	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470	詳細はもう少し待っていて下さいね。
95予	ダービスタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005576	繁殖からレースまで、競馬の全てを再現！
95予	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555	業務用完全移植＋α！＋αはまだ秘密。
95予	バーチャレーシング　サターン	S&R	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	020753	オリジナルの内容盛りだくさんでお買得！
95予	RAYMAN	ACT	UBIソフト	価格未定		
95予	忍空（仮）	FTG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	019488	ＧＧに続いてサターンでも風助が大活躍！
❊ 96.春	斉天大聖～孫悟空～（予定）	RPG	グラムス	価格未定	022055	
96予	コットン2	STG	SUCCESS	価格未定	007161	ＴＶアニメ化ついに決定！（うそ）
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	006165	

SS
PS

ウイングアームズ　©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995　ジーコの考えるサッカー（仮）©NHK出版　©NHK出版・MIZUKI CO.,LTD.　HYPERフォーメーションサッカー ©HUMAN 1995　サンダーストーム＆ロードブラスター ©1984,1985 DATA EAST CORP.　©1995 ECSECO DEVELOPMENT

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	006149	
未定	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	021989	ＡＣ版で腕を磨いて待っていてネ
未定	カジノスペシャル（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006955	君の部屋にラスベガスが今夜出現する
未定	サッカースペシャル（仮称）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006963	サッカーファンの夢の饗宴、ＰＳで開幕。
未定	スターフライトファンタジー（仮称）	SLG	タイトー	価格未定	008141	大宇宙を舞台にした育成ＳＬＧ。
未定	スターフライトファンタジー（仮称）	SLG	タイトー	価格未定	023256	
未定	ツァイトガイスト	STG	タイトー	価格未定	008133	空前の迫力３Ｄバトルが君を待っているぞ！！
未定	出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK	STG	コナミ	価格未定	021695	ツインビーＳＴＧが２本入って、お買得！
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150	東京ＳＨＡＤＯＷ、あなたは生きて還れるか
未定	バトル オブ・・・？（仮）	SLG	バンプレスト	価格未定	009270	開発中
未定	PS版ファミスタ	S&R	ナムコ	価格未定	023086	
未定	PS版プライムゴール（仮）	S&R	ナムコ	価格未定	023078	

未定

メルティランサー

個性的なキャラクターが時間を忘れさせる。 SLG BLAZE 価格未定 023124

一足早くＰＣ98版が６月23日に発売されます。98版には、売れっ子声優を使ったイメージＣＤ付き、初回一万本限定でオリジナルマウスパッド同梱！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971	バイクフリークを熱くする本場のモトクロス
未定	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	価格未定	022225	大迫力カーチェイスバトル！！登場！！
未定	必殺パチンココレクション	GBL	サンソフト	価格未定予	007234	
未定	プリンセスメーカー3	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008061	溢れる表情で立派な「娘」を育ててください
未定	LIPROS	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423	
未定	RACE DRIVIN'（仮）	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	008206	ポリゴンドライブシミュレータの元祖！
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023698	
未定	GEX（ゲックス）（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023744	
未定	センター試験トライアルゲーム セン太郎君が行く（英語編）（仮題）		インサイダー	価格未定	020958	
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023671	
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）		スリーディ	価格未定	020966	
未定	ボウリング（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006882	ボウリングって、こ〜んなに遊べるんだ！？
未定	レガシー・オブ・ケイン（仮称）	RPG	BMGビクター	価格未定	023710	
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	￥6800予	000094	ほんとうにほんとうに申し訳ございません。

3DO

3ＤＯ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.14	おやじハンター麻雀	B&T	ワープ	￥4800予	001074	
95.7.14	ゲックス	ACT	BMGビクター	￥6800	001309	
95.7.20	囲碁タイムトライアル・死活大百科	B&T	エマテック	￥12800	006106	
95.7.21	実機パチスロシミュレーターvol.1	GBL	EAV	価格未定	023604	
95.7.下旬	AQUA WORLD 海美物語	VAR	MIZUKI	価格未定	022373	
95.7.下旬予	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	￥8800	000574	
95.7予	テーマパーク	SLG	EAV	価格未定	006203	
95.8	コープス・キラー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	019810	
95.8	サプリーム・ウォーリアー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	019828	
95.8	スクランブルコブラ	ACT	パック・イン・ビデオ	価格未定	023272	
95.9	シンジケート	SLG	EAV	￥9800	023612	
95.9	フロポンワールド（仮称）	STG	ワープ	￥6800予	001830	
95.12	ロイヤルプロレスリング	S&R	ナツメ	価格未定	023884	

95.夏予

ストリートファイターII ムービー

遊び方色々。こんなソフトあってもいいよね VAR カプコン ￥6800予 021792

昨年夏に公開された劇場版アニメ「ストリートファイターII」の映像を使用したインタラクティブムービー。ゲームモードもあり、楽しみ方色々！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.夏予	ポリスノーツ	ADV	コナミ	価格未定	007013	宇宙を舞台に繰り広げるポリスアクション
95予	キリングタイム（仮称）	ACT	スタジオ3DO	価格未定	021652	
95予	真・妖怪人間ベム	ADV	バンタン電脳工場	￥7800	003565	
95予	ブレードフォース（仮称）	STG	スタジオ3DO	価格未定	021644	
95予	ミステリアス タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	007439	自由に占う事柄も設定できるセルフ占い有り
95予	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989	
95予	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189	
95予	Dragon Lore／ドラゴン ロア	RPG	マルチソフト	価格未定	009822	スクリプトの翻訳作業中です！
未定	Vゴールサッカー（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321	
未定	AI将棋	B&T	タイトー	価格未定	020770	最強のＡＩ将棋が今、３ＤＯへ移植された！
未定	ダイナノーツ（仮称）	VAR	EAV	価格未定	006181	
未定	ピラミッドイントルーダー	STG	タイトー	価格未定	008109	摩可不思議な世界へ誘う３Ｄシューティング。
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	006190	
未定	ソード&ソーサリー（仮題）		マイクロキャビン	価格未定	023400	
未定	レインドロップ	ADV	EAV	価格未定	006211	

PC-FX

ＰＣ－ＦＸ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.7	ルナティックドーン	RPG	アートディンク	価格未定	005291	
95.7.下旬	パチ夫くん（仮称）	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥8800	006874	パチ夫くんシリーズ話題の異色作。夏登場！
95.7	パチ夫くんFX	SLG	NECホームエレクトロニクス	￥8800	020109	
95.10	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023035	ＪＢハロルドシリーズの最新作
95.10	野球（仮題）	S&R	ハドソン	価格未定	008834	現在開発中！
95.12	お嬢様捜査網（仮）	ADV	ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	009644	このゲームはあなたの夢をかなえてくれます。
95.12	ドーターオブキングダク		パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023027	真のリアリズムの表現を実現した本格ＲＰＧ
95.12	遥なるオーガスタ３	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043	気分はもうトッププロだ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.下旬	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023370	
95.10予	マジカルワールド	PZG	ウィザード	￥5800	023451	
95.10	高野孟の世界地図の読み方（仮題）	VAR	インサイダー	価格未定	020885	
95.12	オーガリアン（仮題）	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415	

95.12予

東京ダンジョン

変化に富んだ世界にご期待ください！ RPG 角川書店 価格未定 010065

ＡＤ２０２０の東京、プレイヤーは刑事となって、現実の世界とサイバースペースを行き来しながら、不思議な事件を解決していきます。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12予	NINKU	FTG	トミー	￥5800予	023434	
95.12予	Break Thru!（ブレイクスルー）	PZG	翔泳社	価格未定	022501	気がつくとプレイしている！？やみつき必至！！
95.夏	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	価格未定	023230	
95.夏	ウィザードリィVII（仮称）	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008001	リアルなＣＧが動きまくる！シリーズ最新作
95.夏	ストリートファイターII ムービー	VAR	カプコン	￥6800予	021806	ストIIファン、アニメファンの必需品デス
95.夏	BOXER'S ROAD	S&R	NEW	￥5800	000108	明日のチャンピオン目指して頑張ろう！

95.夏予

新日本プロレスリング闘魂烈伝

S&R トミー ￥5800予 021130

プロレスラーがポリゴンで動くのは快感・快感！

プロレスゲームファンの皆様！大変お待たせいたしました。３Dポリゴンを使用した本格的プロレスゲームがこの夏発売になります。新日本プロレスの選手12名が実名で登場、実際の会場で録音した音声を効果音に使用など、プロレス通もおもわずうなるリアルな設計。燃えに燃えるこのゲームで今年の夏も熱くなるぞ！！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.夏予	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	FTG	カプコン	￥5800	006661	生身のアクションは迫力タップリです。
95.夏	ヴァンパイア	FTG	カプコン	￥5800	004308	鋭意制作中。ご期待ください！
95.夏	永世名人	B&T	コナミ	価格未定	023388	
95.夏	Metal Jacket	STG	ポニーキャニオン	￥5800	000345	
95.夏予	幻想水滸伝	RPG	コナミ	価格未定	007005	合計108人以上もの仲間が登場します。
95.夏予	新日本プロレスリング 闘魂烈伝	S&R	トミー	￥5800	021946	超ド迫力 ３Ｄバーチャルプロレス登場！！
95.秋	Extreme Power（仮）	STG	プロファイア	価格未定	009610	自由度の高い３Ｄロボットシューティング。
95.秋	猿田彦の暗号	ADV	フォーツーツー	価格未定	009580	
95.秋	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	￥6000	008079	正統派ＲＰＧがクォーター・ヴェースで展開
95.秋予	がんばれ森川くん2号		ソニー・コンピュータエンタテインメント	￥5800予	008010	ＡＩ搭載＆プリチーニ森川くんを育てよう

95.秋予

土器王紀

ベンチャーゲームのすべてが変れる！！ ADV バンプレスト 価格未定 009261

やすらぎと警きの旅へようこそ！心ゆさぶる魂の音楽と、超リアルＣＧの超絶のシンクロ。見る驚き、知る喜び、世界の秘密への、行間を読む環境ゲーム。今、アドベンチャーゲームのすべてが変われる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	020940	
95.秋	トータル・エクリプス	STG	BMGビクター	価格未定	020931	

95.秋

ビヨンド・ザ・ビヨンド

RPG S.C.E. 価格未定 022179

ＳＣＥとの共同制作発表にも力が入っていたぞ。

フィールド画面も戦闘画面も、３Ｄによる怒涛の立体感＆臨場感。プレイヤーの目を奪う全く新しいフィールド画面に、ぐりぐり動き回る戦闘シーン＝リアリティ・バトル・ステージシステム……。ＲＰＧの概念を覆す新システムが盛りだくさんの全く新しいタイプのＲＰＧ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.秋	ワンダラーショック 1950アメリカンドリームス	B&T	ソニーコンピュータエンターテイメント	価格未定	005711	奇才さくまあきらが贈る痛快ボードゲーム
95.冬	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601	集めたモンスターを使って遊ぶ新感覚ＲＰＧ
95予	タイトル未定		日本アートメディア	価格未定	004812	
95予	RPGツクール（仮称）	VAR	アスキー	価格未定	005533	だれでも手軽にフィールドＲＰＧが作れる
95予	行け！稲中卓球部（仮）		アクレイムジャパン	価格未定	020800	
95予	囲碁PS（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005541	初心者の入門用から上級者の対戦相手に最適
95予	エイリアン トリロジー		アクレイムジャパン	価格未定	020842	超リアルなエイリアンの動きを再現！
95予	かなでーる		アスキー	価格未定	007188	
95予	ゲームの達人	VAR	サンソフト	価格未定	007170	
95予	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005738	他人様の家も、自分の思い通り。
95予	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	価格未定	005843	ＣＧと実写を組み合わせたゲームソフト。
95予	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	￥6800予	003395	時空探偵ＤＤが時代を超える陰謀に挑戦する
95予	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004961	
95予	ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890	
95予	タイブレーク		バディ	価格未定	008796	
95予	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191	
95予	TIZ-Tokyo Insect Zoo-		ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010103	
95予	デットヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	価格未定	004979	
95予	ハイパー囲碁（仮称）	B&T	アスク講談社	価格未定	005592	
95予	ハイパーツアー		スリーディ	価格未定	007510	
95予	ヒロイン（仮題）	SLG	マップジャパン	価格未定	009792	出るぞ、出るぞ、究極の育成ＳＬＧ！！
95予	V-Tennis	S&R	トンキンハウス	価格未定	023183	
95予	プリンセスメーカー3	SLG	ガイナックス	価格未定	006611	
95予	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020818	
95予	ドラゴンボールZ 超武闘伝（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	019500	
95予	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005550	競走馬シミュレーションの決定版が登場！
95予	Defcon5（デフコン5）	ADV	マルチソフト	価格未定	009806	未来都市で繰り広げられる３Ｄダンジョン
95予	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304	古代の神秘に挑む大冒険活劇、乞うご期待！
95予	バーチャ麻雀（仮題）	GBL	マップジャパン	価格未定	009784	思考ルーチン グラフィック全てバーチャ！
96予	SPACE2109（仮称）	ADV	プロファイア	価格未定	009628	新感覚のＡＤＶゲームです。

新日本プロレスリング闘魂烈伝 ©NJPW/TOMY ビヨンド・ザ・ビヨンド ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©1995 CAMELOT

未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983	
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009	

GB ゲームボーイ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.14	NINKU -忍空-	FTG	トミー	￥4200予	019879	
95.7.14	フリスキートム	ACT	日本物産	￥3980	022471	
95.7.14予	ギャラガ&ギャラクシアン	STG	ナムコ	￥3800込予	021202	
95.7	アルフレッドチキン	ACT	サンソフト	￥4300予	022756	
95.8.4予	おとぎ話対戦	RPG	四次元	￥4900予	023060	
95.8.10	ボンバーマンGB2	ACT	ハドソン	価格未定	018830	
95.8	NBA JAM トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	019836	
95.8	GO GO ACKMAN	ACT	バンプレスト	￥3980込予	009253	おなじみアックマンと天使くんＧＢで大暴れ
95.8	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	￥4200	019780	
95.9予	ハイパーブラックバス’95	S&R	ブラックラベル	価格未定	021172	ゲームボーイでも「バス」が釣れるぞ！
95.11.上旬予	ブロックくずし	PZG	POW	￥5980	022721	
95.夏	ストリートファイターII	FTG	カプコン	￥4800予	021971	これからは、いつでもどこでもストII！
未定	スターゲイト	PZG	アクレイムジャパン	￥3900	005363	
未定	連珠BOY	B&T	ナグザット	価格未定	008524	

GG ゲームギア

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.14	闘え！プロ野球ツインリーグ	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥3800	022519	
95.7.21	忍空	RPG	セガ・エンタープライゼス	￥4800	020516	
95.8.4	魔法騎士（マジックナイト）レイアース2	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥4800	022527	
95.8	FIFA インターナショナルサッカー	S&R	EAV	価格未定	023591	
95.8	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	￥4800	019801	
95.8	鬼神童子ZENKI	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥4800	022535	
95.9	魔導物語A －ドキドキばけーしょんー	RPG	コンパイル	価格未定	010154	
95.9	ゴジラ（仮）	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	022543	ＧＧにゴジラ出現！ 人類最後の日来たる！？
95.9	テイルスアドベンチャー（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥3800	022551	またまたテイルスがんばる！ 応援してね。
95.10	ギアスタジアム平成版	S&R	ナムコ	￥3500	020541	最新データでギアスタが楽しめるよ。

VB バーチャルボーイ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.21	レッドアラーム	STG	T&E SOFT	価格未定	020737	
95.7.21予	スペースピンボール	ACT		価格未定	022667	
95.7予	ヴァーティカルフォース	STG	ハドソン	価格未定	022331	
95.8	バーチャルダブル役満（仮題）	B&T	バップ	価格未定	023396	
95.8予	とびだせ！ぱにボン	PZG	ハドソン	価格未定	022349	
95.9.下旬	Jack Bros.（仮題）	ACT	アトラス	価格未定	023477	
95.9	ヴァーチャルフィッシング（仮）	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	021539	奥ゆきのある美しい自然の中でフィッシング
95.9	フェイスボール（仮）	STG	ビーピーエス	価格未定	019755	丸い顔のニクイ奴、３Ｄ迷路を駆けまわる。
95.夏予	V-テトリス	PZG	ビーピーエス	価格未定	019747	やめられないとまらないテ・ト・リ・ス

95.夏

T&E ヴァーチャルゴルフ

S&R　T&E SOFT　価格未定　021555

今までとは全く違ったゴルフゲームだ。

Ｔ＆Ｅの技術とバーチャルボーイの立体機能により、今までにない「奥行き感」が表現されています。３Ｄ計算に基づいたリアルゴルフシミュレーションです。バーチャルボーイでしか味わえない３Ｄゴルフを存分に楽しんで下さい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	インターセプト（仮）	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021903	ポップでコミカルなバスケットボールゲーム
未定	サンディズポイント（仮）	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021890	３Ｄの利点を活したシューティングゲームだ
未定	スペーススカッシュ（仮）	ACT	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021873	この単純さが痛快！絶対病みつきになります
未定	プロテウスゾーン（仮）	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021881	迫力の３Ｄシューティングゲーム！！
未定	ヴァーチャル バトルボール	ACT	ヘクト	価格未定	020877	対ＣＰの、ドッジボール風アクションゲーム

LA レーザーアクティブ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7	レガシー（仮題）	ADV	パイオニア	価格未定	008711	
95.7	MYST	ADV	パイオニア	価格未定	004260	
95.8	GOKU	ADV	パイオニア	価格未定	008729	
95予	UFO（仮題）	VAR	パイオニア	価格未定	010120	ＵＦＯ＆宇宙ファン必見！！乞う御期待

PC9801 ＰＣ９８０１

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.7	ギャンブルレーサー	GBL	ビクターエンタテインメント	￥11800	021181	
95.7.14	銀河英雄伝説IV EX kit	SLG	ボーステック	￥5000	006793	
95.7.15予	ダークセラフィム	RPG	クレソフト	￥9800予	021041	
95.7.20	DOKI!! DOKI!! ぷりてぃリーグ Final	ADV	TAKERU	￥3900込	022284	
95.7.21	Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995	SLG	ビクターエンタテインメント	￥11800	021199	
95.7.28	時の伝説 ～フィアナの聖少女～	RPG	JHV	￥10800予	020206	
95.7	ブランディッシュ2 RENEWAL	RPG	日本ファルコム	価格未定	023817	
95.7予	偽典・女神転生（仮）	RPG	アスキー	￥12800	020982	
95.7予	JET STREAM	SLG	ダットジャパン販売	￥12800予	004529	
95.7	アマランスIV	RPG	風雅システム	価格未定	004138	
95.8	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	007293	
95.8	テーマパーク	SLG	EAV	￥12800	006505	
95.8予	ハイテク忍者リリカ九ノ一 第3話	ADV	TAKERU	￥1500込	019933	

95.夏	キューティハニーFX		データウエスト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022802	
95.夏	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	価格未定	020001	
95.夏予	天外魔境 電脳絡繰格闘伝(でんのうからくりかくとうでん)	ACT	ハドソン	価格未定	022357	天外キャラがフルアニメーションで登場
95予	銀河お嬢様伝説ユナFX	ADV	ハドソン	価格未定	022926	

95予

同級生2

移植決定！超ヒット作品「同級生」の第2弾

ADV　ＮＥＣアベニュー　価格未定　022969

昨年発売され、前作を凌ぐ勢いで数々のファンを魅了した「同級生２」が早くも家庭用ゲーム機に初登場。美麗なグラフィックもさる事ながらシステムもよりユーザーフレンドリーな作りに仕上がる予定です。

95予	ドラゴンナイト4	SLG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	022951	シリーズ最新作が家庭用ゲーム機で初登場！
95予	麻雀（仮題）	B&T	ナグザット	価格未定	008478	
95予	麻雀（仮題）	B&T	日本物産	価格未定	004936	
95予	レーシング(仮題)	S&R	日本物産	価格未定	004928	
96.5	ペブルビーチの波涛	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051	本物のゴルフゲームに挑戦しよう
96.6	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942	
96.7	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993	壮大なストーリーを楽しむＲＰＧです。
96.春	続・初恋物語 修学旅行	ADV	徳間書店インターメディア/ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022853	100以上のエンディングで絶対飽きません
96.春	ファーランドストーリーFX	RPG	RGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001	初心者からベテランまで必ず楽しめるＲＰＧ
96.春	ファイアーウーマン 纏組		徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811	
96.春	女神天国II		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837	
未定	アニメカードゲーム（仮）	B&T	フジコム	価格未定	022888	
未定	英雄志願		マイクロキャビン	価格未定	022985	
未定	ガールズ オン ザ パームトップ		スタジオOX/ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022977	
未定	きゃんきゃんバニーDX		ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022845	パソコン人気シリーズが遂に登場
未定	卒業R	SLG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	023019	あの「卒業」が実写版になって帰ってきたぞ
未定	パワードールFX（仮題）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	019291	好評の中、順調に開発が進行しています！
未定	負けるな魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896	オリジナルライト感覚ＲＰＧです。
未定	上海 万里の長城	B&T	アスク講談社	価格未定	005614	
未定	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631	ＦＸの機能をフルに生かしたシリーズ最新版！
未定	バーチャルインベーダー（仮）	STG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	005151	あのインベーダーがリメイクして新登場
未定	Last Imperial Price	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	005169	
未定	ラストレベレーション	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545	迫力のアニメシーンで迫るオリジナルＲＰＧ

PC ＰＣエンジン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.28	同級生	ADV	ＮＥＣアベニュー	￥8800	005070	
95.7.中旬予	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	￥7800	020222	
95.7	マージャンソード	B&T	ナグザット	価格未定	008460	
95.7	SPACE INVADERS	STG	NECアベニュー	￥6800予	019275	
95.7予	あすか120% マキシマ BURNING Fest.	FTG	ＮＥＣアベニュー	￥8200予	005061	
95.8.4	百物語 本当にあった怖い話	ADV	ハドソン	￥6800	020729	
95.夏	Ｌｉｎｄａ3	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	005177	シナリオが３本入って超お得、期待度満点！
95.夏予	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	￥8800予	004804	美少女の夢を叶えるアイドル育成ＳＬＧです
95予	THE TV SHOW	PZG	ライトスタッフ	￥7800予	009946	爆弾で床を壊して敵を落とす、Ａ．ＰＺＧ。
95予	DE・JA	ADV	NECアベニュー	価格未定	021148	動画枚数1500枚！アニメーションＡＶＧ
95予	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	ＮＥＣアベニュー	￥7800予	005045	アルル役の三石琴乃をはじめ豪華声優陣出演
未定	スチームハーツ		テイジイエル	価格未定	023345	
未定	スペースファンタジーゾーン	STG	ＮＥＣアベニュー	￥4800	005096	オパオパの子供（？）コパコパも大活躍だ！
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516	
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	005053	真の敵は…神々の方舟とは…謎を呼ぶＲＰＧ

NEO・GEO ネオジオ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7予	パルスター（仮称）	STG	エイコム	価格未定	021229	
95.8	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	価格未定	021237	
95.8予	ザ・キング・オブ・ファイターズ’95	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018961	

NEO・CD ネオジオＣＤ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.21予	ワールドヒーローズパーフェクト	FTG	ADK	￥8800予	020494	
95.8予	キング・オブ・アスリート（仮称）	ACT	フェイス	価格未定	009571	
95.8予	パルスター（仮称）	STG	エイコム	価格未定	019984	
95.9.下旬	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123	
95.9予	ザ・キング・オブ・ファイターズ’95	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018953	ＳＮＫキャラのお祭りゲーム第２弾！！
95.9予	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	価格未定	009466	
95.10	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	007129	個性的なオプションシステムに注目！！
95.10予	メタルスラッグ（仮称）	STG	ナスカ	価格未定	008532	
95予	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945	覇王丸が！牙神が！続報を待て！
95予	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	007111	ＧＩ制覇を目指して、駆け抜けろ！！
95予	超人学園ゴウカイザー	ACT	テクノスジャパン	価格未定	008371	新・必殺技トレースシステムを使いこなせ！
96.1	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848	笑激的美少女謎々遊戯ＱＰ！乞う御期待！！
未定	オールスターバレー（仮称）	S&R	魔法	価格未定	006017	
未定	天外魔境真伝	FTG	ハドソン	価格未定	006025	あの人気シリーズがネオジオで格闘する。
未定	オリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	023809	
未定	バラエティ将棋（仮称）	B&T	ADK	価格未定	022748	
未定	神竜戦記	FTG	アステック21	価格未定	005622	
未定	キング・オブ・ザ・モンスターズ	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	005959	巨大な怪獣が所せましと暴れまわります。
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033	

PC-FX
PC
NEOGEO
GB
GG
VB
LA
PC98

T&E ヴァーチャルゴルフ ©1995 T&E SOFT Inc.

未定	STARTREC JUDGEMENT RITES(EA-EXPRESS)	ADV	ｲﾝﾀｰﾌﾟﾚｲ	価格未定	006335	
未定	STONEKEEP(EA-EXPRESS)	RPG	ｲﾝﾀｰﾌﾟﾚｲ	¥7800	006327	
未定	SPACE HULK 2	SLG	EAV	価格未定	022128	
未定	DARK LIGHT AWAYING(EA-EXPRESS)	STG	EAV	価格未定	022080	
未定	CHOPPER ASSAULT(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	価格未定	022110	
未定	PROJECT MORPHS(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	価格未定	022101	
未定	MECK COMMANDER(EA-EXPRESS)		EAV	価格未定	022098	
未定	X FIGHTERS(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	価格未定	006351	
未定	Creation(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	価格未定	006360	

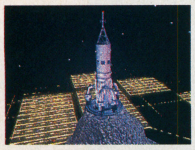
FM-TOWNS　FM－TOWNS

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7	New碁キチくん	B&T	ジー・エー・エム	¥14800	020362	
95.7	ウイングコマンダー　アルマダ	SLG	EAV	¥12800	006238	
95.9予	テーマパーク	SLG	EAV	¥12800	006246	
95.10予	EXCITINGみるく　第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	019941	アニメＡＶＧの移植版。フロッピー版です。
95.11.中旬予	DIE GEKIRIN	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023833	
95.12	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371	あの「太平洋の嵐」が装いも新たに復活！
95予	ABEL～アベル～	RPG	ファミリーソフト	¥11800	000060	
95予	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391	あのスーパーバトルがタウンズに登場！！
95予	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006599	
95予	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング総研	¥12800	009491	ＡＤ＆Ｄならではの奥行きある世界観。
未定	上海　万里の長城	PZG	EAV	¥8800	003492	
未定	レベル・アサルト	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	009407	

WINDOWS　ＷＩＮＤＯＷＳ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.12	Motor Squad（モーター・スクォード）	SLG	エレクトリックシープ	¥9800	023779	
95.7.14	サイコトロン　日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	021679	
95.7.14	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	¥14800	014125	
95.7.21	パパラッチ	VAR	ギャガ・コミュニケーションズ	¥9800	023311	
95.7.中旬	妖怪人間ベム	RPG	バンタン電脳工場	¥9800	021571	
95.7	コロナイゼーション完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	¥9800	022381	
95.7予	メビウスリンク	SLG	ハイパー	¥6800予	022276	
95.7	倉庫番 for Windows	PZG	伊藤忠商事	¥2480	022446	
95.7	ダイナノーツ	SLG	EAV	価格未定	000752	
95.7予	サイコロトロン日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020648	
95.8	大戦略 for Windows	SLG	システムソフト	¥9800	023515	
95.8予	QUANTUM GATE 。日本語版	ADV	ナムコ	¥8800予	020656	
95.9	TOTAL DISTORTION	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	019356	

TOTAL DISTORTION



ミュージックビデオ・アドベンチャーがもうすぐ登場！

発売日が遅れてしまい、大変お待たせしております。みなさんのご期待にそえるよう、作者ジョー・スパークスがディストーションワールドを、さらに深く、面白く作り込んでいます。ミュージックビデオ・アドベンチャーという新たな冒険をお楽しみください。

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9予	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020672	
95.10.下旬	げきりん	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023825	
95.10	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397	二次大戦の戦車戦を完全シミュレート！
95.10予	MILLENNIUM AUCTION　日本語版	VAR	ナムコ	価格未定	020702	
95.12.16	シークレットストリーム	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥2900込	005347	
95.12.16	シークレット・ソフト	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥3900込	005312	
95.12	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389	あの「太平洋の嵐」が装いも新たに復活！
未定	ジャングルゲーム（仮）	SLG	Witty Wolf	価格未定	022934	動物たちが主人公の戦略ゲームの登場だ！
未定	しゅっぽっぽ	PZG	Witty Wolf	価格未定	022870	日本列島夢と希望の珍道中？！
未定	ソリティア・デラックス	PZG	EAV	価格未定	022152	
未定	不思議なおさいほう道具（仮）	VAR	Witty Wolf	価格未定	022900	親子で楽しむファンタジックな物語
未定	マジックボックス（仮）	VAR	Witty Wolf	価格未定	022918	冒険好きの子供達に贈るＭａｓｉｃＢｏｘ。
未定	3Dアトラス	VAR	EAV	価格未定	000183	
未定	麻雀悟空　FOR WINDOWS	B&T	シャノアール	¥7800	013960	

ETC　ネオジオ・ネオジオＣＤ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	超神拳（仮）	FTG	ザウルス	価格未定	007137	新対戦格闘。詳細はまだ秘密。
95予	超鉄ブリキンガー（仮称）	STG	ザウルス	価格未定	021725	

ETC　3DO、ハイサターン、PC-FX、MAC、WINDOWS

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7	スチールウッド2	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800	018911	

ETC　ＰＣ９８０１、ＰＣ９８２１

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.上旬	1995版　SUPER野球道 2（仮）	S&R	日本クリエイト	¥12800	022730	
95.9.上旬予	魔法のプリンセス．ミンキーモモ	ADV	ウイッシュボーン	¥9800予	008231	

ETC　X68000

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10予	EXCITINGみるく　第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	010081	連載アニメーション・デジタル・ＡＶＧ。

95.9	ぷよぷよ通（2）	PZG	コンパイル	価格未定	021776	
95.9予	EXCITINGみるく　第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	005924	サイレンスお得意アニメたっぷりＡＶＧ。
95.11予	クリーミーマミ	ADV	タキコーポレーション	価格未定	022390	
95.春	DER MORD（デア　モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148	
95.秋	英雄伝説IV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898	順調に開発が進行中です。ご期待下さい。
95予	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	¥9800	021059	３Ｄによるゴチャキャラ ＳＬＧ！
95予	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932	
未定	上海　万里の長城	PZG	EAV	¥8800	006467	
未定	遊演体空想遊戯シリーズ　Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950	ネットゲームがテーマのディスクマガジン。
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315	
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323	
未定	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307	

PC9821　ＰＣ９８２１

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.7	WHAT王国	VAR	MIZUKI	¥9800込	020176	
95.7.上旬	サイベリア	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	005231	
95.7.下旬	DIES IRAE	ADV	ファミリーソフト	¥11000	009563	
95.7	ウイングコマンダー　アルマダ	SLG	EAV	¥12800	006491	
95.7	大海戦　ソロモン1942-1943	SLG	システムソフト	¥10800	022691	
95.7予	シュヴァルツシルトEX	SLG	NECホームエレクトロニクス	¥9800	021628	
95.9.下旬予	F-15 ストライクイーグル III	SLG	マイクロプローズ	¥12800	009733	史上最強爆撃機Ｆ－15で与えられた任務遂行
95.10.上旬	げきりん	RPG	日本アプリケーション	¥7800	023795	
95予	アリーナ	RPG	ビング総研	¥12800	009547	なんと魔法が自作出来る！これで楽しみ倍増
95予	ダーク・サン	RPG	ビング総研	¥12800	009539	さらに進化したＡＤ＆Ｄシリーズ最新作

MAC　マッキントッシュ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.6.30予	シムシティ2000 Power Mac版	SLG	イマジニア	¥10800	020338	ＰＯＷＥＲ Ｍａｃネイティブ対応です。
95.7.14	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	¥14800	023558	
95.7.14予	サイコトロン日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	021661	
95.7.21	パパラッチ	VAR	ギャガ・コミュニケーションズ	¥9800	023302	
95.7.中旬	妖怪人間ベム	RPG	バンタン電脳工場	¥9800	003573	
95.7.下旬予	Dino Park Tycoon（ダイノパーク・タイクーン）	SLG	MECC	¥8800予	022314	
95.7	3Dアトラス	VAR	EAV	価格未定	006424	
95.7	ダイナノーツ（仮称）	VAR	EAV	価格未定	006416	
95.7予	サイコロトロン日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020630	
95.8.下旬	スタートレック　25th　ANNIVERSARY	ADV	インタープレイ	価格未定	006408	
95.8	ウキウキ釣り天国　海釣り編	S&R	テイチク	¥5800	010375	
95.8	大戦略 for Macintosh	SLG	システムソフト	¥9800	023507	
95.8予	QUANTUM GATE 。日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	020681	
95.9.25	ジャーニーマン・プロジェクト2（日本語版）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	¥10094込	009091	時空を超えて、真実を求める旅へ――！
95.9予	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020664	
95.10予	MILLENNIUM AUCTION　日本語版	VAR	ナムコ	価格未定	020699	
95.夏	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト	¥7800予	020117	
95.夏	ベター・デッド	ADV	ＢＭＧビクター	価格未定	021334	
95.夏予	トータル　ディストーション	ADV	BMGビクター/HATNET	¥9800予	005011	
95.冬予	サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009083	

サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）

人間と妖魔、あなたはどちらの側につくか…！？

ＡＭＰをはじめとするキャラクターたちがこれまでのアニメーションやアドベンチャーソフトにはなかった、細やかで繊細な表情であなたに語りかける「ダイアログ・シンクロ・システム」を採用。新しいアニメーション・メディアというコアを踏まえたニュージャンル・アドベンチャー！

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95予	インディジョーンズ　アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	¥12800予	000906	アトランティスの秘宝がＭａｃ版で登場だ！
95予	スーパーブレイン（仮）	VAR	EAV	価格未定	023574	
95予	スカルクラッカー（日本語版）	ACT	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009113	アーケードタイプの横スクロールアクション
95予	スペルグラム	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009075	魔法と科学が混在する魅惑の未来へ－！！
95予	ダスト	ACT	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009105	これがヴァーチャル・ウエスタンワールド！
95予	Oregon Trail 2（仮称）	SLG	MECC	¥12800予	022306	米国で200万枚の超ベストセラー！
未定	AI将棋	B&T	シエラ・オン・ライン	¥9800	013919	
未定	EXPLORATION & EMPIRE(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	価格未定	022144	
未定	セサミストリート=ナンバーズ=	VAR	EAV	¥7800	001856	
未定	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥9800予	004723	立身出世の醍醐味を感じてください。
未定	PGA TOUR GOLF '96(EA-EXPRESS)	S&R	EAV	価格未定	006441	
未定	マイホーム・ドリームfor Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	010570	
未定	セサミストリート　=レターズ=	VAR	EAV	価格未定	006432	

DOS/V　ＤＯＳ／Ｖ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.7.下旬	アンダー・キリングムーン	ADV	スタンソフトウエア	価格未定	018864	
95.7	ウイングコマンダー　アルマダ	SLG	EAV	¥12800	006343	
95.8	F-15 ストライクイーグル III	SLG	マイクロプローズ	¥12800	019712	
95.9予	TRANSPORT TYCOON　完全日本語版	SLG	伊藤忠商事（株）	¥9800	019160	
95予	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥12800	003361	「三国志」ファンなら、必ずハマりますよ。
95予	レイヴンロフト　～悪の化身～	RPG	ビング総研	¥12800	009512	数々のビジュアルシーンがストーリ展開の鍵
未定	EXPLORATION & EMPIRE(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	価格未定	022136	

サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）©1995麻宮騎亜・角川書店・BV.　TOTAL DISTORTION ©1994 Pop Rocket,Inc.

「ロードナビゲーターⅣ」登場 進化した機能がすぐ楽しめる！

GPS衛星を使ったカーナビゲーションシステムを初めて世に送り出したパイオニア／カロッツェリア しかもこのカーナビに常にソフトで進化するというカーコンピューターとしての要素も盛り込んでいる そして今回、新しいカーナビソフト「ロードナビゲーターⅣ」をデビューさせたのだ！

カロッツェリアだから CD-ROMソフトの交換だけでOK

さらに便利で高精度 95年版最新機能を搭載

自車位置をいつでもどこでも正確に表示するカーナビ。カロッツェリアはこのカーナビを、ソフトの進化によって機能アップさせてきた。つまりコンピューター思想でカーナビに取り組んできたのである。

そしてこの5月、新しいカーナビソフト「ロードナビゲーターⅣ」を発表。理想のカーナビを目指し、最新機能を惜しみなく投入してきたのだ。

その大きな特徴は、まず目的地を入力すれば自動的に推奨ルートを設定してくれる「自動ルート設定機能」の充実だ。いまやカーナビの基本ともいえる機能だが、設定済みルートを確認しやすいようにライトグリーンに色づけする「道塗り機能」や、経由地に指定された交差点に近づくとその周辺図を自動的に拡大し、音声で進行方向を伝える「自動交差点拡大機能」、予定外の寄り道をしたときにもすぐに新しいルートを再設定できる「ワンタッチリルート機能」など、便利で使いやすい機能が追加されている。

さらに高速道路でも地図画面が確認しやすい「車速感応型フロントワイド」や、サービスエリア情報などを表示する「ハイウェイモード」も新たに採用。まさに最新版ソフトの名に恥じないユーザーのための機能が進化しているのだ。

もちろんナビゲーション機能の基になる測位精度も、ハイブリッド用ジャイロセンサーユニットを追加することで大幅に向上。地図画面上の道路とのズレを補正するマップマッチング機能とあいまって、いつでもどこでも正確に自車位置を表示してくれる。

こうして見てくると、最強のカーナビといえそうな内容だが、例えば来年から始まる道路交通情報通信システム（VICS）に対応する拡張性など、まだまだソフトが進化する可能性を秘めているのも特徴の一つといえる。

ロードナビゲーターⅣ　各1万2800円(税別)

これを組み込めば、従来のカロッツェリアカーナビでも最新機能が手に入る。北海道、東北・新潟、関東、中部、近畿・北陸、中国・四国、九州・沖縄、を用意

●道塗り機能

自動ルート設定された道順がライトグリーンに色づけされ、確認も容易。ドライブ中でも一目でわかるから一人のときに便利だ

●自動ルート設定

何といっても便利になった自動ルート設定機能が魅力。設定のための条件指定(優先順位など)も豊富

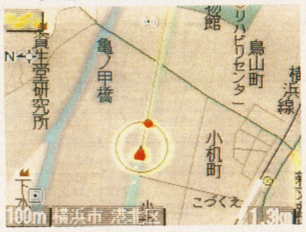
●自動交差点拡大機能

経由地に指定された交差点に近づくと自動的に周辺図が拡大表示され、音声でも案内してくれる。これなら初めての道でも安心

●ワンタッチリルート機能

設定ルートから外れたレストランへの寄り道や渋滞回避のための回り道をしたときでもワンタッチで再度、ルートが設定できる

●車速感応型フロントワイド

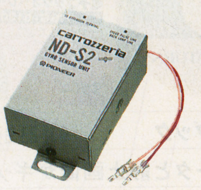


進行方向の地図を広く表示するため自車位置を下の方に移動させる機能だが、車速に応じて地図が広がるので見やすいのが特徴

●ハイウェイモード

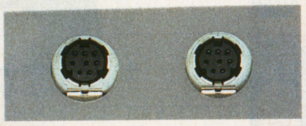
高速道路走行時にこのモードに切り換えておけば、進行方向のインターチェンジやサービスエリアの情報を複数表示してくれる

●ハイブリッド用ジャイロセンサーユニット ND-S2 3万円(税別)



オプション設定だが、このユニットがあればトンネル内などＧＰＳ電波がキャッチできなくても自車位置測位が可能。高精度ナビが実現できる

●VICS対応

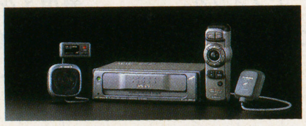


渋滞情報などをリアルタイムで提供する道路交通情報通信システム(ＶＩＣＳ)用の追加ユニットなどもこの端子に接続できる

ロードナビゲーターⅣと同時にニューカーナビも登場！

AVIC-G8 13万8000円

６連奏タイプのカーナビ。音楽ＣＤなど、様々なソフトが一度にセットできるからロングドライブに有効だ。本体は薄型化され室内装着も簡単。別売のＦＭトランスミッターを使えば手持ちのシステムに接続可能



AVIC-G7Ⅱ 11万9000円

一枚がけタイプのカーナビ。ガイド音声用スピーカーも付属する。センターコンソールのオーディオスペースに装着可能。ナビはもちろん、ゲーム、カラオケなどのソフトも楽しめる。音楽ＣＤも再生できる

●問い合わせ先／パイオニア(株)お客様相談センター 03-3491-8181 ●自動ルート設定では、交通規制情報は設定した時刻のものが反映されます。時間の経過により交通規制に反する場合がありますので、運転の際は実際の道路標識に従って下さい。●安全のため、走行中運転手は操作しないで下さい。●標準価格には、取り付け費は含まれておりません。●モニター画面はハメコミ合成です。●写真の商品はすべて税別です。
●請求は、希望商品名・住所・氏名・年齢・職業・お乗りの車種名(年式)を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号パイオニアカタログセンター：寿現夢ＣＧ-6係へ

●構成・文／酒井英夫（ＣＯＷ）　イラスト／うちだともこ

SEGA

セガサターンの潜在能力が目を覚ます。

こんなコトも、あんなコトも、そんなコトも
楽しめる、面白さをマルチに広げる、セガサターンの周辺機器。

セガサターン
SEGA SATURN

●ムービーカード 6月23日発売予定 19.800円

デジタル的に映像を加工できる
最先端のマルチメディアツール。ゲーム攻略ソフトをはじめアニメ・映画などソフトも増殖中。
さあ、ビデオCDならではの
優れた機能をセガサターンで楽しもう。

●フォトCD 6月23日発売予定 3.800円

さまざまな映像情報の検索が自由自在。
鮮明な静止画像のフォトCDに加え、
音声再生も可能なフォトCDポートフォリオ、
フォトCDポートフォリオADPCM
のソフトが楽しめる。

●電子ブック 6月23日発売予定 3.800円

文字データと静止画像がギッシリ
詰まった8センチのCDを稼動させる
専用マルチメディアツール。辞書や百科事典
など、子供から大人まで楽しめるソフト
ラインナップも大きな魅力。

●ビデオCDソフトも続々登場するぞ！

CGMV
VIRTUA FIGHTER 2
TYIY－5001 ¥3,000
6月23日発売予定 Ver2.0※
(販売元) セガ・エンタープライゼス
(製作) ユーメックス／(発売元) 東芝EMI株式会社

タレント動物図鑑つき
仔犬物語
～風船に乗ってやって来たバルン～
VIIF－1 ¥4,200(税別) Ver2.0※
(発売元)
ビクターエンタテインメント(株)

「世界の車窓から」より
世界の蒸気機関車
～ヨーロッパ編～
VIIY－1 ¥4,700(税別) Ver2.0※
(発売元)
ビクターエンタテインメント(株)

遠すぎた橋
史上最大の戦略"マーケット・ガーデン作戦"の全て
3枚組
BVCD－1001 ¥7,573(税別) Ver2.0※
(発売元)
(株)ビームエンタテインメント

※はバージョン2.0規格。プレイバックコントロール機能付。

●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)

7月以降に発売の最新作ゲーム

- A シミュレーション — プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
- B ロールプレイング — シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
- C アドベンチャー — ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
- D アクションI — 様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
- E アクションII（格闘） — タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
- F アクションIII（シューティング） — 狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
- G スポーツ&レース — スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
- H パズル — パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
- I ボード&テーブル — 囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
- J バラエティI（ギャンブル） — パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
- K バラエティII — 占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

- SFC スーパーファミコン
- FC ファミリーコンピュータ
- MD メガドライブ・メガCD・スーパー32X
- SS サターン
- PS プレイステーション
- 3DO 3DOシリーズ
- PC-FX PC-FX
- PC PCエンジン
- NEOGEO ネオジオ・ネオジオCD
- GB ゲームボーイ
- GG ゲームギア
- VB バーチャルボーイ
- LA レーザーアクティブ
- PC98 PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機
- MAC マッキントッシュ
- DOS/V DOS/V
- FMTOWNS FM-TOWNS
- WINDOWS WINDOWSソフト
- ETC X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど

95年7月21日
11800円

ゲームの目的■精細なデータで再現されたJリーグチームを率いて戦うサッカー・シミュレーション／発売元■ビクターエンタテインメント／CPU386以上推奨／RAM1.6M以上／HD推奨／マウス対応

Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995

Jコード 021199

緻密な戦略が味わえるマニア好みの作品

■采配を揮うおもしろさ

今年で3年目を迎えたJリーグ。発足当初はカズやジーコら一部スター選手によってブームが支えられていたものだが、人気が定着した昨今は、サッカーという競技そのものが持つ戦略性の奥深さに取りつかれた人も増えてきたようだ。

特に今季は、指揮官交代で躍進を果たしたチームもあれば、逆に下位転落に苦しむチームもあり、指揮官への注目度は高まる一方。その采配の醍醐味がたっぷり楽しめるのがこの作品。プレーヤー自らが指揮官となりチームを育成する、玄人好みの視点の本格采配シミュレーションだ。

■全支配下選手をデータ化

采配の妙を楽しむには、精密に設定されたデータの存在が必要不可欠。その点、このゲームのデータの充実度はちょっと群を抜いている。全14チームの主力選手はもちろん、サテライト出場選手からコーチに至るまで全支配下選手、首脳陣が実名で登場してしまうのだ。選手の名前や能力を把握するだけでもひと苦労だが、チームの運営はプレーヤーの自由。好き勝手に有望な若手選手を抜擢したりできる。実戦を観て選手起用に不満タラタラの人は、このゲームで起用法を研究してみるといいだろう。

■練習から試合へ

指揮官の仕事はまず、練習メニューの作成から始まる。個々の選手にメニューを課して運動能力の向上をめざすほか、基本フォーメーションや、コーナーキックなどセットプレー時の陣形設定を行う。ここで各選手の特性を理解し、それを元に基本戦術を考えるのだ。

そして試合。ここでは選手たちに直接、戦術の指示を与えていく。指揮官としての采配手腕の見せ所だ。防御を固めるか、積極的に攻めるか。ディフェンスはマンツーマンか、ゾーンディフェンスか。相手に応じて、あるいは状況に応じて柔軟に考えていかなければならない。オフサイドトラップを仕掛けたり、特定の選手を前方へ走らせたりといった、よりきめ細かな指示を与えることもできる。戦術パターンは実戦並みに幅広く用意されている。

■試合結果が明日への糧に

試合終了後には、得点、シュート数、交替者、反則数、コーナーキック数など詳細な試合結果データが表示される。それらは選手の個人成績とともにデータベース化される。次の采配の貴重な資料だ。試合数を重ねるごとに、サッカーの魅力が実感できるだろう。

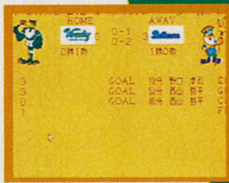
練習と試合を重ね新戦術を見出す

リアルな選手のアニメーション

練習の積み重ねが大切

練習で選手の能力を計る
選手たちに練習をさせると、彼らの能力値に変化が表れる。理想のチーム作りのためには、選手層の底上げが不可欠。バシバシ鍛えあげていこう。

試合で采配術を学ぶ
相手の動きに応じて自由自在に戦術を駆使できるようになるのは難しい。采配の機微を学びとるには、試合を何度も繰り返して覚えていくほかないだろう。



試合結果を解析せよ
試合結果のデータを分析すると、チームの長所や弱点が浮かび上がってくる。次に何をなすべきか、データを見てよく考えてから、次の練習に入ろう。

PC9801

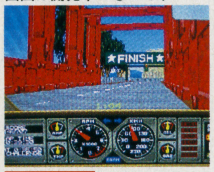
95年7月予定
5800円(予)

ゲームの目的■ポリゴンを用いたドライブシミュレーター／発売元■タイムワーナーインタラクティブ／CD-ROM／レーシングコントローラー対応予定

RACE DRIVIN'

Jコード 008184

画面は開発中のものです



「ポリゴン」の歴史を感じさせる一本

89年にリリースされた、アーケード初のフルポリゴンによるドライブシミュレーター『HARD DRIVIN'』。これを更にグレードアップした90年リリースの続編『RACE DRIVIN'』が、次世代機のサターン上で蘇る。

シミュレーターというだけあって、マニュアルではクラッチも使用できたり、車種によってグリップが変化するなど、車のリアルな挙動の再現にこだわった作り。レーシングコントローラーで遊びたいゲームだ。

SS

95年7月7日
9990円

できたてハイスクール

Jコード 009377

ゲームの目的■教師として教壇に立ちながら、週末には学校拡大の建築にはげむシミュレーションゲーム／発売元■ビーピーエス／16M／バッテリーバックアップ

学校建てつつ生徒も育てる

■育て役、大忙し

「育てる」ことにこだわる。そんなテーマを持つゲームは数多い。町、地球、キャラクター、選手。育てる対象はいまや形を問わない。そんな中でも『できたてハイスクール』はちょっとばかり異色の「育成」ものだ。

女子校生を育てる。これは最近ではよく見られるようになったテーマだ。ところが、それにプラスして、彼女たちを育てる舞台となる学校までをも育てなくてはならない。育てる、というのは正確ではない。建築設計をして、学校を充実させていく。主人公は生徒と学校、両方の面倒をみていかなくてはならないのだ。

■忙しい毎日ですわ

教師としての立場、設計士としての立場。生徒の機嫌をとったり、成績を注意したりしながら、週末には学校拡大の設計図を描く。それぞれ全く違った技量が要求される。ところが、この2つの行為は密接に関係している。

生徒の成績が下り気味になってきたら教室を改修したり、創造心が欠けているな、と思ったら図書館を建設したりと、学校のステータス向上のために考えなくてはならないことが多い。

学校の敷地内に建てられる物件は数多い。体育館、プール、保健室、トイレ、図書館、音楽室、美術室、そしてもちろん普通の教室も。それぞれを建設したら後々の補修費も考える。生徒のために大金を投資し、経営に四苦八苦する忙しい先生のお話なのだ。

女の子たちはわがまま

設計は慎重にしないと後悔する

SFC

95年8月
6200円

ゲームの目的■競走馬を調教して、とことん強い馬作りを楽しむシミュレーション／発売元■ヘクト／CD-ROM／1人用

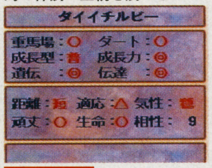
サラブレッドブリーダーII Plus

Jコード 004553

充実のデータでぶっちぎる!

競走馬育成シミュレーションをよりリアルに楽しみたい。『サラブレッドブリーダーII Plus』は、スーパーファミコン版の前作と比べて、データが大幅に充実している。たとえばゲーム中で開催される重賞レースは2700を数え、馬の種類は1000を超えるというから膨大なものだ。過去31年間の中央競馬の記録を収録し、登場する馬や騎手は実名のまま。本編のゲームに加え、ちょっとしたデータベースとして活用できる検索機能あり。

馬の体調・血統を調べる



PS

五七五のすり切れ

ぼくは、RPGはクリアしてから攻略本を買う。理由は自分が見つけられなかったものがわかるし、攻略本に書いてないことを見つけていたら、うれしいなぁ、と思うから。(ゴキブリ風呂)

TRANSPORT TYCOON

95年9月未定
9800円

ゲームの目的■交通会社の社長になって陸海空のすべての輸送機関を掌握する会社経営シミュレーション／発売元■アウトバック／CD-ROM／3.5inch2枚／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／SVGAカード／サウンドブラスタ、及び100％互換ボードに対応

Jコード 019160

今世紀最大の輸送王の名を勝ち取ろう

■輸送王の最終目的

陸上ではバスや鉄道、空では飛行機、さらに海では船と、あらゆる交通機関を経営できるのが、このゲームだ。道路や線路・駅・飛行場・バス停・車庫などを自分で作り、人や石炭・天然ガス・石油など、あらゆる物資を運搬するルートを作っていく。そして経営を軌道に乗せ、最終的には陸海空すべての輸送機関で黒字計上しつつ、会社を大きくする。だからといって、会社が大きくなればゲームが終わってしまうことはない。自分で、これだけやれば十分だろう、と思ったときが終わりという感じで、好きなだけ続けて遊んでいられる。自分なりの最終目標をたてて、それに向けてプレーすればいい。

■最初は鉄道経営が無難

交通機関全般をサポートできるため、どの交通機関で華麗なる輸送王の第一歩を踏み始めるか悩みどころだ。始めようと思えば、どの交通機関でも始められるけど（資金面でいきなりツラくなりそうなものも多いが）、最初は儲かる確率の高い鉄道がいいだろう。

交通機関が決まったら、今度は拠点となる街探し。鉄道と決めたからには、鉄道を利用してくれそうな街を見つけよう。例えば、炭鉱や油田などがある街だ。そんな街を拠点に線路を敷けば、炭鉱や油田で採掘された資材を運ぶために自分の鉄道が利用されることまちがいない。スタートダッシュが重要なので、拠点選びは慎重さが必要。

■ライバル登場で大ピンチ

条件のいい場所を拠点にしたら、線路を敷いて車両を買い込み営業開始だ。押さえるところを押さえておけば、確実に利益は増えていく。通常業務を堅実にこなし、自治体からの運搬要請があったら即座に了解して快く運搬してあげる。この繰り返しであっという間に大黒字……となるなら誰も苦労はしない。利権があれば人は集まるもので、当然のようにライバル会社が出現する。ここで安閑としていると、すぐに出し抜かれてしまう。我が道を行かず、確実に叩き潰すのだ。

会社が発展していくと、付近の街もそれにつれて発展していく。ものを創るのが好きな人には、是非お薦めしたい。

（画面は英語版のものです）

ニュースを読んで情報を逐次チェック

街を眺めているだけでも楽しめる

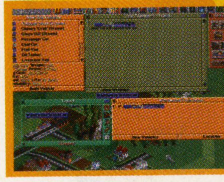
営業開始までの段取りは……

社名を決めよう

会社名や社長名を決める。その他に、会社のシンボルともなるカンパニーカラーも決めなければならない。これを決めると、バスや電車はこの色で統一される。

拠点を探そう

バスを営業するなら人口の多い街を、鉄道を営業するなら資材の運搬が必要となる炭坑などのある街を拠点にする。船なら……もちろん水のある場所だ。



線路を敷いて……

鉄道の場合、資材を必要とする場所へ線路を敷く。そして、駅を作り、車両を買う。これで準備万端。早速営業開始だ。電車が動き出すとちょっぴり感動モノ。

DOS/V

ゲティスバーグの戦い
～南北戦争　運命の3日間～

95年7月1日
12800円

Jコード 021261

ゲームの目的■南北戦争を題材としたインタラクティブ・バトル・シミュレーションゲーム／発売元■NECホームエレクトロニクス／倍速CD-ROM／RAM5.6M以上／WIN3.1以上／i486SX 25MHz ／PCM音声再生機能

ゲティスバーグの戦いをリアルに体験

■自分の手で勝利をつかむ

南北戦争の最大の激戦区であり、なおかつ戦いのターニングポイントともなったゲティスバーグの戦い。この運命の分かれ道となったゲティスバーグの3日間を、史実に基づいて忠実に再現し、CD-ROMならではの臨場感あふれるウォーシミュレーションに仕上げたのが、この作品だ。

プレーヤーは南軍か北軍の最高司令官となって、兵士数や弾薬、その他の軍需品や大砲の運搬時間、兵士のスタミナ、気力、恐怖心など、数多くのデータを的確に判断しながら、独自の戦術、陣形を駆使して自軍を有利な展開に導く。

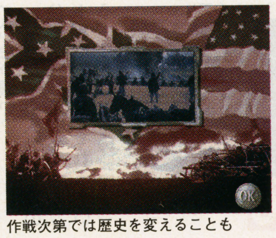
プレーヤーが操作できるのは、実際のゲティスバーグの戦いに参加していた、連邦軍（北軍）66旅団、連合軍（南軍）52旅団の合計118旅団。歩兵隊や騎馬隊、砲兵隊など、個性分けされた小隊をうまく使っていくことが重要となる。

■ビデオもついて臨場感◎

このゲームは、93年に全米で劇場公開された、マーティン・シーン主演の映画『ゲティスバーグの戦い　南北戦争　運命の3日間』と同時に発売された作品。アメリカのセールスチャートでトップテン入りしたヒット作品だ。

残念ながら、日本ではまだこの映画の公開はされていないが、そのかわり、日本版パッケージには映画のダイジェストビデオがついてくる。このビデオを見れば、南北戦争に関する知識が身につき、ゲームが一層楽しくなるはずだ。

南北戦争を緻密なシステムで再現



作戦次第では歴史を変えることも

WINDOWS

テーマパーク

95年8月下旬
12800円

Jコード 006505

ゲームの目的■世界的な遊園地経営をめざすシミュレーション／発売元■EAV／CD-ROM／3.5inch

地の果てまで遊園地づくし

世界中に遊園地を建設し、遊園地王をめざす。経営シミュレーションとしても興味深いが、ローラー・コースターのコースデザインに凝ってみるだけで十分楽しい。

PC9801

Dino Park Tycoon

95年7月下旬予
8800円(予)

Jコード 022314

ゲームの目的■恐竜公園のオーナーになる経営シミュレーション／発売元■MECC／CD-ROM／要256色／CPU68030以上推奨／RAM4M以上／空HD5M以上／漢字Talk7以上

客寄せはテラノザウルスで

動物園ならぬ恐竜園の経営をするという、奇抜な発想が楽しい。土地や従業員、飼料に気を配り、観客動員数を引き上げる。恐竜の生態や歴史などの知識も学べる。

MAC

テーマパーク

95年7月21日
7800円

ゲームの目的■アトラクションを作って遊園地を経営するゲーム／発売元■EAV／CD-ROM

Jコード 006203

打倒ディズニー？遊園地経営ゲーム

待ち時間ばかりなのにディズニーランドには、何度いっても楽しい。新しいアトラクション、機敏な従業員、楽しいお店が充実しているからだ。そんな遊園地の舞台裏、その秘密を知ることができる。

このゲームは遊園地のオーナーになり、設備を整える世界一の遊園地を作り上げるのだ。アトラクションが壊れたり、従業員と賃金交渉したり、手間はとにかくかかる。だが、苦労して作り上げた遊園地の、お客さんの笑顔は最高の報酬だ。

こんな遊園地が作れる

3DO

五劫のすり切れ

今年の10月に結婚します。が、ダンナ様になる人は、ゲームにあまり興味のない人なので、ゲームソフトを買う時はいつもナイショにしています。(寿現夢を買ったコトもナイショなのサ)。『今度、セガ・サターンが欲しいヨ』って言ったら「給料を使ったら怒るゾ」と言うので、一生懸命、ゲームソフトを売って、そのお金を宝クジにつぎ込んで、お金を貯めようと思っています。当たったらお手紙しますね。♥♥（SAがSATURN）

武豊 GIメモリー

95年7月7日
12800円

Jコード 003972

ゲームの目的■武豊氏が監修。競走馬を育て上げ、G1レースを制覇する競馬シミュレーション/発売元■NGP/24M/バッテリーバックアップ/1人用

有名スタッフを迎えてゲートイン

■にぎやかな顔ぶれ

『ダービースタリオンIII』が100万本に近い売り上げを記録するなど、競馬の世界はもはや、一部の人々のものではなくなっている。この『武豊GIメモリー』も競馬ブームの中で生み出されたゲームだ。日本競馬界を代表する天才騎手・武豊氏を監修役に迎えている他、競馬実況で有名な(『ハンマープライス』のオークショニアといった方がお馴染みか)関西テレビの杉本清アナウンサーを、ゲーム中の実況役に、企画アドバイザーにスポーツライターの島田明宏氏を起用している。さらにはゲーム中の幕間に『風はその背にたてがみに』で知られる志摩直人氏の詩がインサートされるなど、競馬ファンも納得の豪華スタッフ陣を擁した一本だ。

■3種3様の挑戦

用意された3つのモードは、それぞれ目的が異なった挑戦ができる。

メモリアルモードではテンポイント、ミスターシービー、スーパークリーク等、歴戦の名馬の育成に挑戦する。結末はマルチエンディング方式で描かれる。

育成モードでは自分が育てた馬で全GIレースを制覇した後に、フランス・凱旋門賞にて武豊が乗るメジロマックイーンに挑む。

ドリームマッチでは自分が育成した馬で、歴代の名馬たちに挑戦する。全国10カ所の実在競馬場を舞台に、実力勝負。

豪華スタッフに、多彩な遊び方が魅力の競走馬育成シミュレーションだ。

レースシーンを杉本節で

武豊も登場するゲームイベント

SFC

卒業II ネオ・ジェネレーション

95年8月11日予
6800円(予)

Jコード 022764

ゲームの目的■女子高の教師となり、5人の女子高生を育てていく/発売元■リバーヒルソフト/CD-ROM

5人5色のワガママ娘たちを教育!

■磨きがかかった最新作

代表的な女のコ育成型のシミュレーションといえば、まず思い浮かぶのは『プリンセスメーカー』だが、人気の面でもゲーム性の面でも、次席の位置にいるのがこの『卒業』シリーズだ。

はじめにパソコン版でリリースされ、その後PCエンジン、PC-FXへと、つぎつぎに移植がおこなわれてきたこのゲームが、ついにサターンでもリリースされることになった。

舞台は、私立清華女子高等学校。プレーヤーはこの女子高の教師となり、3年B組の5人の生徒達を受け持つことになる。この5人を指導し、卒業へと導いていくのがゲームの目的だ。

■波乱万丈の生徒指導

5人の生徒はアクの強い個性の持ち主ばかり。学業優秀でリーダー気質の「石橋美佐子」、男勝りで姉御肌の「犬塚さおり」、ブラジル人ハーフで開放的な「シンディー桜井」、早とちりでおっちょこちょい、明るさが取り柄の「谷由利佳」、世間知らずでおっとり型の「安田舞奈」。

彼女たちの指導は気が抜けない。ちょっと気を抜くとすぐに問題が発生してしまうのだ。席換えしたり週末に個人指導をしたりと、かなり細やかな指導を行うことが必要なゲームだ。

■サターン版の魅力は?

サターンの表示能力の高さを生かし、グラフィックはさらに美麗に。その他、細部にも手を加え、過去の『卒業II』のなかでもっとも豪華な作りになっているぞ。

国・英・数の3教科を教えるのだ

夜の街なんかうろついちゃイケマセン

SS

大平洋の嵐2

95年8月未定
価格未定

Jコード 007293

ゲームの目的■太平洋戦争を舞台にした戦略シミュレーション/発売元■ジー・エー・エム/FD3.5inch、5inch/9821版はCD-ROMで9月発売予定

企業戦士のオヤジゲー

太平洋戦争の指揮官を疑似体験できる。兵器や戦場はデータに基づいており、史実に近い戦略シミュレーションが可能だ。戦闘シーンはアニメーションで見られる。

PC9801

銀河英雄伝説IV EXkit

95年7月14日
5000円

Jコード 006793

ゲームの目的■『銀河英雄伝説IV』対応キット/発売元■ボーステック/PC9801VX以降/3.5inch/5inch/要バスマウス/CPU286以上推奨/空HD20M以上/HD専用/MS-DOS3.3以上/FM/MIDI(LA/GS)音源対応・Sound Blaster対応(FM3/6声に対応 MIDIはRS232C対応)

銀河は広いな大きいな

新ルールとシナリオの追加で『銀河英雄伝説IV』をスケールアップするキットが登場。クーデターの発生で、最大で4勢力が銀河で凌ぎを削るシナリオが遊べる。

PC9801

大海戦 ソロモン1942-1943

95年7月
10800円

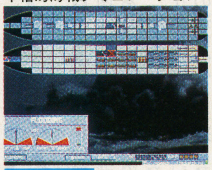
ゲームの目的■ソロモン諸島の小さな島を舞台にくりひろげられるウォーシミュレーション/発売元■システムソフト/3.5inch/5inch/CPU486以上推奨/HD専用/MS-DOS5.0A以上/PC9801+Windowsアクセラレータボード

Jコード 022691

ソロモンの激戦を忠実に再現する

硬派な戦略シミュレーションを多く発表しているSSIの『Great Naval BattlesII』を元に、グラフィックを刷新し、完全日本語化した作品。太平洋戦争のターニングポイントとなったソロモン諸島の小さな島、ガダルカナルを舞台に、日米どちらかの海軍司令官となって作戦を遂行する。

登場する艦艇は実際のデータに基づいており、コンピュータ上で半世紀前の最も白熱したソロモン海戦を忠実に再現できる。

本格的海戦シミュレーション


FM-TOWNS

コロナイゼーション

完全日本語版

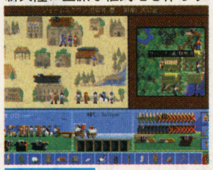
95年7月未定
9800円

ゲームの目的■開拓者として新たな土地に植民地を作り、独立国家を建国するシミュレーションゲーム/発売元■伊藤忠商事/倍速CD-ROM/CPU486SX以上推奨/386/33以上動作可能/RAM8M以上/空HD12M以上/WIN3.1以上

Jコード 022381

アメリカ建国の歴史を体験しよう

新大陸アメリカを発見したヨーロッパ人は、開拓者を送り込み、植民地を作ろうとした。『コロナイゼーション』は、そうした植民地開拓の歴史をテーマにした壮大なシミュレーションだ。プレーヤーは植民者の総督として、新大陸の開拓につとめる。原住民とのトラブルや他国の植民者との勢力争いなど、さまざまな問題を乗り越え、自国との貿易で経済を発展させながら、勢力を拡大していく。最終的に母国から独立した「国家」を作るのが目的だ。

新大陸に立派な植民地を作ろう


WINDOWS

バトルロボット烈伝

95年8月予定
12800円

ゲームの目的■サンライズ制作のアニメに登場するロボットが、一堂に会して敵と戦うシミュレーションゲーム/発売元■バンプレスト/24M/バッテリーバックアップ

Jコード 009202

『ザブングル』ゲーム初登場!

ザブングル、ダンバインなどサンライズが制作したアニメに登場するロボットがユニットの、シミュレーションゲーム。同社の『スーパーロボット大戦』シリーズと違い、ロボットがデフォルメされていない。また、地形に高低があるほか、向きによって攻撃や防御に影響が出るなど、ウォーシミュレーションゲームとしての色が濃い。

物語は、主人公アークの住む異世界にアニメロボット軍団が召喚されるという、オリジナルの設定。

イベントシーンもアリ

SFC

五劫のすり切れ

SSのペブルビーチゴルフリンクスはすごい。何かコースが本物っぽい、リアルな感じ。あたり前だけど…。スタドラーさんはゲームの中ですごくすごく遠い距離でもパットして全然かなわない。時々ナイスショット!!とかよく飛んだなとかほめるけど、たまには「はずす距離じゃないな」などとプレッシャーをかける声もある。だがおもしろい。今度は絶対に負けないぞー!(アンポンタン)

シュヴァルツシルトEX 鉄鎖の星群

95年7月予
9800円

Jコード 021628

ゲームの目的■銀河を舞台に、乱立する国家間の対立を描いたシミュレーション／発売元■NECホームエレクトロニクス／CD-ROM1枚／要256色／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM3M+640K以上／空HD6M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

スペースオペラがそのままゲームに！

■シリーズ外伝として登場

『シュヴァルツシルトEX』は、パソコンやPCエンジンで人気を呼んだシミュレーションゲーム『シュヴァルツシルト』のシリーズ最新作。シュヴァルツシルト銀河の辺境に位置するマティエ＝アルツェール星系は中央部の巨大な力が及ばないため、国々は互いに牽制しながらも微妙なバランスのもとに平和を保っていた。ところが、たった一つのトラブルにより、この星系に戦争が勃発した……というのがストーリーだ。

ゲーム中に起こるさまざまなイベントをクリアしながら、外交や戦闘を行って自国を強くしつつ、シナリオを進めていくという基本システムは従来のシリーズと一緒。硬派なシミュレーションゲームは手も足もでない、という初心者にもとっつきやすい親切設計は、プレーヤーを無理なくゲームに引き込んでくれる。美しいグラフィックと迫力のあるサウンドもCD-ROMならではの魅力だ。

広大な宇宙を舞台にしたゲーム

■リアルタイムな戦闘

『シュヴァルツシルトEX』は、シリーズ初の完全リアルタイム制の戦闘システムを取り入れている。ターン制のシミュレーションとは違い、戦艦の配分や進行方向、侵入角度などに対する臨機応変な判断が重要になってくる。また、戦闘には艦隊戦のほかに星系の攻略、要塞戦などがあり、勝利を得るには、作戦内容に応じて部隊の編成を考えなくてはならない。かなり奥の深い戦闘シミュレーションが楽しめる。

判断力が戦闘のカギを握る

PC9821

パチ夫くんFX

95年7月下旬
8800円

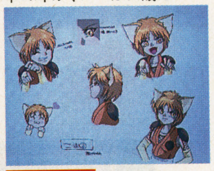
ゲームの目的■一対一のパチンコ勝負に勝ち抜き、大会の優勝を目指す／発売元■NECホームエレクトロニクス／CD-ROM

Jコード 020109

PC-FXならパチ夫もアニメだ

PC-FXは、もともとアニメーション機能を重視して作られたゲーム機。ユーザーが求めるのも、やっぱりアニメタッチのゲームだろう。今度のパチ夫くんは、そんなFXユーザーを狙った、アニメ風キャラクターがウリの一本だ。

何しろ、登場するパチンコ戦士8人のうち、7人が10代の女の子。その素性も、魔導士やくノ一、コンピューター少女にジャングルの女王様と、バラエティに富んでいる。興味をそそられた人は要チェックだ。

ネコ耳のくノ一は14歳だ！


PC・FX

ゲーム用語のA to Z

スプライト

アーケードや家庭用のゲーム機、ホビー用途パソコンに搭載されている、ゲームキャラクタなどを高速に表示するしくみのこと。また、それによって表示されるキャラクタをスプライト（オブジェクト）と呼ぶ場合もある。この機能が無いマシンでは、アクションやシューティングなど、速度を要するゲームは作りづらい。

魔法騎士（マジックナイト）レイアース2 ～making of magic knight～

95年8月4日
4800円

Jコード 022527

ゲームの目的■光、海、風の3人を魔法騎士に育てる育成シミュレーションゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／4M／バッテリーバックアップ

魔法騎士に育てる？

50日の間に主人公3人を立派な魔法騎士に育て上げる。戦闘訓練、お絵描き、ダンス（？）など、スケジュールは盛りだくさん。

GG

エメラルドドラゴン

95年7月28日
9800円(予)

ゲームの目的■龍の青年とその仲間たちが魔王討伐の旅に出るロールプレイングゲーム／発売元■メディアワークス／16M／バッテリーバックアップ／1人用

Jコード 009920

セリフの行間に感情が見え隠れ

■龍と少女の物語、三たび

龍の青年と少女の間に芽生える愛。仲間との出会いと別れ。そして深まりゆく絆。この『エメラルドドラゴン』は、そんなストーリー性を重視したロールプレイングゲーム。過去にパソコンやPCエンジンで発売され、大ヒット。スーパーファミコンで発売される運びとなったわけだ。

■いきなりエンディング!?

主人公は、龍の青年のアトルシャンと、子供の頃の記憶を失った少女、タムリン。プレーヤーは、そんなふたりによって綴られるストーリーを見つめる観客となる。もちろん、物語に引き込ませるための演出が用意されている。

記憶を失い、異世界ドラグニアに漂着したタムリンに、やさしく接するアトルシャン。やがて時は過ぎ、少女となったタムリンは人間界に戻ることを決意。はじめは反対するアトルシャンだが、その方が彼女のためと考えると、快く送り出す。そしてその時、アトルシャンは自分の角を折り、タムリンに手渡す。「困ったことがあったら、これを角笛にして僕を呼んでくれ」と……。

導入部は、こんな感じ。いきなりエンディングが始まったのかと、思わずカン違いしてしまいそうな盛り上がり方だ。

画面をフルに使った演出は、壮大な世界をイメージさせる

■前作をプレーした人も期待！

パソコン、PCエンジン版とストーリーは変わらないため、こうした演出は健在だ。そしてスーパーファミコン版では、遠回りせずに目的地までたどり着けるようになったほか、ストーリー展開上ムリがあるイベントをカット。これによってより映画的なロールプレイングと進化したのだ。

ロールプレイングは物語だという人だけでなく、以前『エメラルドドラゴン』をプレーした人も、チェックしておきたい一本だ。

いつしか大きな運命に導かれ行くふたり

困った時には相談。仲間の個性が表れる

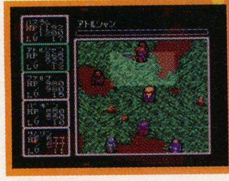
チェスのような戦闘システム

素早いキャラから行動

敵味方問わず、素早いキャラクターから行動開始できる。ちなみに、操作できるのはアトルシャンのみ。ほかの仲間は、コンピューターがコントロールする。

ゲージのぶんだけ行動可能

各キャラクターには行動ポイントが設定されていて、そのぶんだけ行動できる。青いゲージで表示されているそれは、移動や攻撃を行うたびに減少していく。



連続で攻撃を叩き込める！

敵に密着していて行動ポイントがいくらか残っている場合、連続で攻撃できる。なお、4レベル上がるごとに最大行動ポイントが上昇し、より長い時間動ける。

SFC

五劫のすり切れ

中学生時代、ゲーセンに週3日くらい通っていた頃の話。当時、「バーチャファイター2」がものすごい人気で、やるのに1時間は待たされるくらいだった。しかしその日はなぜか誰も「バーチャファイター2」をやっていなかったので、喜びながら200円入れたところ、なんと「バーチャファイター2」ではなく、ふつうの「バーチャファイター」だった。200円返せ。（少森　表彰状）

95年7月21日	目的■最新ＣＧ技術を駆使した映像が魅力のロールプレイングゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用
5800円	

Jコード　007706

リグロード サーガ

すべてが3D映像で構成されたロールプレイングゲーム

■旬のＣＧ技術が満載

セガサターン用ロールプレイングゲーム『リグロード サーガ』の最大の魅力は、そのビジュアル。

ポリゴン、テクスチャーマッピング、レンダリング。これらの最新ＣＧ技術をふんだんに取り入れ、細かな部分まで描きこまれたキャラクターに背景などのグラフィックが、まず目を引きつける。立体感のある登場人物、それっぽい雰囲気の建築物、起伏豊かな地形。どれもがマシンパワーを要するものばかり。32ビット機ならではの新しい舞台で、冒険物語が展開する。

■地形の変化を味方に

戦闘はシミュレーションゲーム形式で展開する。スピーディかつ、いつでも魔法や武器の効果を確認できる親切設計で、プレー感覚はなかなかに良好。と、ここまでは従来の同趣向のゲームと変わりはないが、凹凸溢れる地形が戦況に影響するだけではなく、地形を仲間につけるなんてこともできてしまう。これが『リグロード サーガ』の戦闘の大きな特徴だ。例えば、キャラクターに呪文を唱えさせると、なだらかな地面が隆起し、敵の攻撃を防ぐ壁となる。ポリゴンで構成された世界ならではの新しい戦術。戦略型ロールプレイングゲームに慣れた熟練のプレーヤーも、ちょっぴり驚かされる仕掛けが用意されている。

■カメラがグルグル移動

映像面でも凝った演出が見られる。戦闘の迫力を楽しみたいのならキャラクターが大きく映えるクローズアップの視点を、戦況を一目で理解するのなら上空からの視点を、というように好みにあわせて視点を自由に切り替えることが可能だ。

剣を振り下ろす、魔法を唱える。それらの決定的瞬間は、映画のような「カメラの移動」が盛り上げる。キャラクターを中心に、円を描くようにカメラがパンし、「最もかっこよく」見えるスタイリッシュな角度で、戦いぶりを鑑賞することができる。とかくルーティンワークになりがちな戦闘だが、このゲームはこれらの演出により、単調さを減らすことに成功している。

ロールプレイングゲームを選ぶ時、何よりもグラフィックの美しさが大切という人は、要チェックだ。

戦闘には高さの概念がある

魔法の種類は150種類以上

ツヤツヤした顔の主人公

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

いきなり戦いの真っ直中に

戦闘の経緯を語るオープニングが終わったら、いきなり敵と味方が対峙する戦闘場面に。展開の早さとたくさんの名前入力に、何だか取り残された気分。

画面を覆い尽くす紅蓮の炎

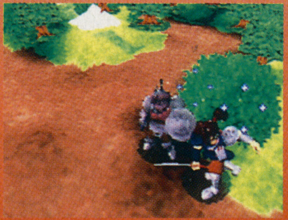
さあ、戦闘が始まった！ と思いきや、業を煮やした敵の親玉が、炎の呪文を唱えた。ナイアガラの滝のような量の炎は、画面を飛び出すかのような迫力。

急展開をみせるシナリオ

炎が引いた後、キャラクターたちはどこか見知らぬ森に放り出されていた。えっ、敵の戦士を仲間にしようだって？　展開の早さに、驚かされる。

3Dフィールドで繰り広げられるバトルシステム

特色はこんな風



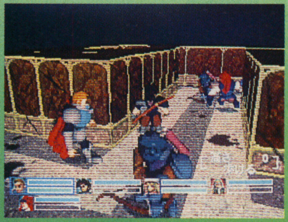
新しい技をひらめく

技にも経験値があるので、特定のものを使えば使うほど強くなっていく。経験値が貯まれば技をひらめく。

仲間に技を伝授する

習得した技は、仲間に教えることもできる。ただし、相手の成長レベルが低すぎると憶えることができない

基本はこんな風



視点はお好みで

地形を見渡せる上空からの見おろし視点や、キャラクターに「寄った」視点など、瞬時に切り替えられる。

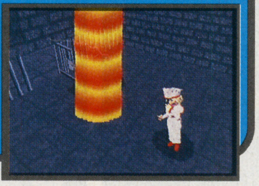
戦闘シーンは接写で

バトルシーンはさらに「寄った」視点で。次第に派手になっていくアクションや魔法効果が映える。

INTERVIEW もっと楽しくなる 開発チームに聞く裏話

「はじめて」づくしで苦労と努力の連続の現場でした

『リグロード サーガ』の制作を担当したマイクロキャビンのスタッフの方々に、制作秘話などを訊ねてみた。「ポリゴンで立体的なマップを作るのは初めてで調整に手間取りました。テクスチャーＣＧの素材さがしが大変でした」（マップ担当）。「初めは３頭身ぐらいだったが、開発を進めている間に５頭身に進化。キャラクターのサイズとバランスを取るのに苦労した」（キャラ担当）。「ポリゴンでフィールドタイプのＲＰＧは、初めての挑戦。どう表現するかで試行錯誤。グーローシェーディングすると地面の高低がなめらかになってしまいプレーヤーに高さが分からなくなるため、様々な工夫をこらした」（企画担当）。「内蔵音源使用の際に必要なＰＣＭデータをメモリに収めるのに苦労した。和風の曲などおもしろいものができたと思います」（音楽担当）。「東洋と西洋の融合がポイント。不特定メンバーがバトルに参加するため、イベントを起こした状況によって変わるセリフのバグにも苦労した」（シナリオ担当）。「新しいハードのため、目に見えない苦労がいっぱいあった。バトルでは移動と戦闘の画面切り替えをなくしたスピーディな展開が売り。エフェクトも３Ｄを生かした表現に挑戦しています」（プログラマー）。



SS

95年8月
5800円

ゲームの目的■ボタンを連打することで展開が有利に。新アイデア搭載のアクションロールプレイング／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM

Jコード 020010

シャイニング・ウィズダム

ボタン連打で移動も攻撃もOK。スピーディに展開する冒険物語

■舞台をサターンに移し

この『シャイニング・ウィズダム』はアクション型ロールプレイングゲーム。

CGレンダリング技法で作成された丸っこい登場人物や、ボタンを連打することで、キャラクターが様々なアクションを繰り出す操作方法が特徴だ。

ゲームの制作を行ったのは株式会社ソニック。3Dダンジョンを探索する『シャイニング&ダクネス』。シミュレーションゲーム形式の戦術性の高い戦闘が楽しめた『シャイニング・フォース』シリーズ……。

遊び易さに工夫を重ねてきた同社のロールプレイングゲームは、セガのゲームソフトの「顔」でもあった。

この最新作にも同社のゲームに通じるサービス精神が発揮されている。シリーズのファンが思わずニヤリとできるネタもさりげなく盛り込まれているとか。メガドライブからセガサターンへ。さらに大きな舞台に移り、多くのユーザーからの支持を集めそうだ。

■連打・連打・連打

このゲームのプレーイメージは、ひたすらに「ボタンの連打」。一旦、ゲームを始めると、とにかくボタンをガシャガシャと押しまくることになるだろう。

というのも、主人公のダッシュ移動から攻撃・魔法まで、ボタンを押せば押すほど、有利に展開する仕掛けになっているからだ。

次なる地点になるべく早く移動したければ、ボタンを押しまくる。するとキャラクターの足並みがどんどんとスピードを増す。

例えばここで、スライディング攻撃用のアイテムを身に着けているならば、多くの敵をまとめて蹴散らすこともできる。魔法で攻撃したければ、一定の速度以上の加速にまかせて、遠くへ放つことも可能だ。

また、放たずに魔法を身にまとったまま体当たりをする、なんて応用テクニックもある。このような指先に「気合い」がこもりそうな新アイデアが満載だ。

アクションそのものも、16パターンものアニメーションで表現されているので、見た目は実に細やか。さらには、主人公のアクションのために用意されたグラフィックの数は、1万パターン以上。

単純にボタンを連打しながら熱くなれる。そしてスピーディな展開が楽しめるゲームだ。

細部まで描き込まれたグラフィック

サルの姿でツタにぶらさがる主人公

魔法効果も派手。これは「雷の呪文」

THE MAKING OF SHINING WISDOM

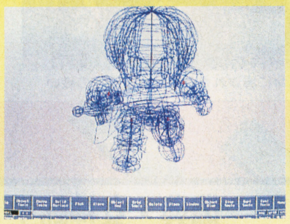
緻密な計算で描かれたCGキャラクター達

最新のCG技術によって『シャイニング・ウィズダム』のキャラクターが出来上がるまでの行程を、簡単に追ってみよう。

デザイン画を元に、コンピュータ上で3次元モデルを作る。これが始まり。緻密な計算を繰り返し、細部まで描き込む。次はワイヤーフレームのモデルに、肌や髪、服装を加える。さらにレンダリングとよばれる照明の当たり具合により、よりリアルな色と質感を盛り込む作業を行う。

こうして、やっと1パターンのCGが出来上がる。 このゲームでは主人公のひとつのアクションに16パターン以上を費やし、総計一万もの絵を必要としているので、その数だけこの作業が繰り返されるのだ。

ワイヤーフレームのみの状態



モニター上で、キャラクターの凹凸を完全に3D化

レンダリング処理を施した

光と色が加わり、存在感が増す。これで出来上がり

指先が熱くなる“連打システム”

このゲームの最大の特徴である「連打システム」をクローズアップ。その感覚を伝えるべく、連続写真を使って解説しよう。

スライディングシューズを装備し、連打開始！

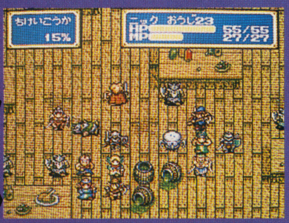
勢いにまかせて、すべりはじめる。姿勢が低くなる

砂ぼこりを上げて、スライディングキ〜ック！

シャイニング・シリーズの歴史

『シャイニング〜』の冠をかぶせられたゲームは、『ウィズダム』を含まないでも計6本もある。各シリーズの特色をチェックしてみよう。

そして『シャイニング・ウィズダム』へ



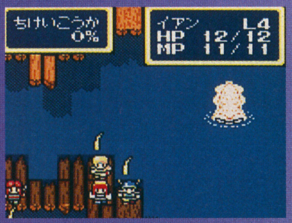
シャイニング・フォースCD

■94年発売■￥7,800■メガCD

ゲームギアの『外伝Ⅰ』と『外伝Ⅱ』をCD－ROMにカップリング。

グラフィックもメガCD向けに新たに美しく書き直された。

全くの新作であるアナザーストーリーも同時に収録され、お買い得な一本といえよう。



シャイニング・フォース外伝

■92年発売■￥5,500■ゲームギア

ゲームシステムはそのままに、『Ⅰ』の世界の後日談を描く。16ビット機から8ビット機に変わり、ハードの性能の差はあれど、それを感じさせない思考スピードとグラフィックが特徴。発売後、わずかの期間で『外伝Ⅱ』も登場。『FINAL CONFLIKT』がシリーズの最終作。

シャイニング・フォース

■92年発売■￥8,700■メガドライブ

戦闘がシミュレーションゲーム形式となり、戦術を練り込む楽しみがグッと深まった。キャラクターのいでたちが精悍なものに変化する転職システムや、正体不明のマスコット・ヨーグルトや、ハンゾウ・ムサシといったパワフルな隠れキャラの存在も話題に。後に『Ⅱ』も発売。

シャイニング&ダクネス

■91年発売■￥8,700■メガドライブ

『シャイニング〜』シリーズの記念すべき第一作は、3Dタイプのロールプレイングゲームだった。

3Dダンジョンのなめらかなスクロール。アイコンによる簡略化された操作方法が話題となった。女の子の「語り」によってゲームが始まる導入部は、この作品から。

©SEGA 1991 ©1992 SEGA ©1993 SEGA ©SEGA 1992,1993,1994

格闘アクションゲームが苦手で超下手だった私が今お気に入りなのは“闘神伝”。コントローラが握り易いし、なんと言っても技が出し易い！弟妹は私のプレイを“ぐりぐり拳”と呼んでいます。文字通り両手でぐりぐりガムシャラに操作？するだけで超絶奥義が出る！「普通にプレイしててもなかなか出せんのに…」と彼らは呆れていますが楽しい！行くぜテメエら覚悟しろ！（みゆきのお母さん）
五劫のすり切れ

ミスティック・アーク

95年7月14日
11800円

ゲームの目的■謎解きや妖精など、新しい試みに挑戦するロールプレイングゲーム／発売元■エニックス／32M／バッテリーバックアップ

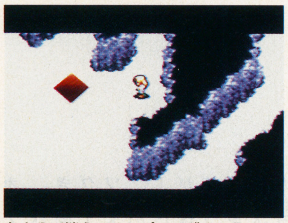
Jコード　019496

妖精の力を借り、異世界を歩きさまよう

■アークという名の存在

すべてのものに精が宿る世界。人をはじめとする生き物はもちろん、意思を持たない機械などの無機物まですべてに。その中でも特別な存在として、アークと呼ばれる妖精がいる。このゲームはその世界に迷い込んでしまった主人公（プレーヤー）が、もとの世界に戻るために、妖精の力を借りながらさまよい歩くロールプレイングゲームだ。

アークには、力、光、知恵、火、木、水、闇の7つの属性があり、それぞれを武器や防具に宿すことができる。例えば、威圧感たっぷりの大きな扉を目の前にしたとき、重い斧に力のアークを宿らせて道を切り開く。また、火のアークは溢れるほどのエネルギーを持ち、すべての武器や防具に戦う力を与えてくれる。妖精の力なくして、この世界からの脱出は不可能だ。


主人公が消えるオープニングの1シーン

■さまよい歩くように

オープニングで、プレーヤーが光るパネルによって元いた世界から消されてしまう。何処からともなく聞こえる声に目を覚ますと、そこは、多くの人を型どった人形（フィギュア）と、静けさが支配する見たこともない神殿だった。主人公は、声の主からアークをすべて集めることでしかこの世界から逃れるすべがないことを聞かされる。こうして、アークを求めるさすらいの旅が始まるのだ。

■いろんな要素の謎解き

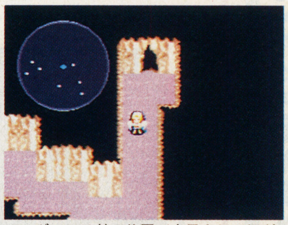
変わった謎解きもこのゲームの特徴。物を調べると画面がズームアップし、触る、息をかけるなどでさらに詳しく調べ上げる。ときにはアイテムを使ったりもする。ほかにも、チェスで遊んでみたり、『倉庫番』のようなパズルを解いてみたりと、たくさんの要素が詰め込まれている。

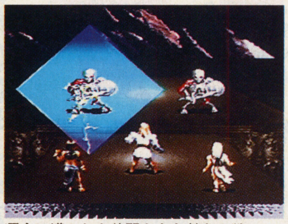
人からの頼まれごとで行ったり来たりや、知恵を絞る謎解きとが相まって、アドベンチャーのような印象を受けることもある。

■同じ境遇の仲間とともに

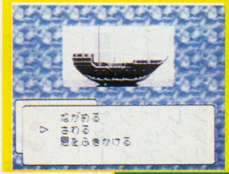
手に入れたアークをフィギュアに宿すことで、3人までのパーティーを組むことができる。このフィギュアもまた、自分たちの世界から連れてこられた者たちなのだ。同じ立場に置かれた魔法使いや忍者、ロボットなどとともに冒険する。

敵との戦闘はコマンド選択式。特徴として、細かい設定が可能なオートバトルがある。ターンごとに、攻撃、魔法と好みに合わせてプログラムできるところが便利でよい。

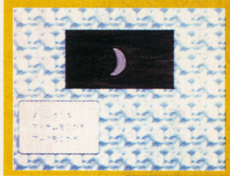

レーダーには敵の位置が表示されて便利


運命に導かれた仲間たちと敵との戦い

謎解きはこんな感じで



別世界への入り口
神殿で見つけた船の模型。この模型は、眺めても、息を吹きかけても何も起こらない。でも、手を触れた瞬間に意識が遠くなり、気がつくと別の世界にいた。



くぼみを見たらはめこむ
鍵穴の見あたらない門の近くに、怪しいくぼみがある。詳しく調べると月の形をしていた。ここで、さっき手に入れた月形の石をはめたら、簡単に門が開いた。

ちょっといいこと
ナイトを動かしてすべてのポーンを取る。初めから最後まで、ポーンを取り続けなくてはならないのだ。クリアするとポーションが貰えて、ちょっとうれしい。

SFC

史記英雄伝

95年7月7日
10800円

Jコード　020125

ゲームの目的■司馬遷の史記にもとずいた中国の戦国時代を描いた中華ロールプレイングゲーム／発売元■アウトリガー工房／12M／バッテリーバックアップ

中国大陸サイズの壮大な物語

■史記をたどる冒険

紀元前三百年頃、日本では縄文式土器を作っていた頃。海の向こうの中国では、戦国時代だった。その時代を描いた、司馬遷の歴史物語『史記』。このゲームはその『史記』に基づいたロールプレイングゲームだ。

権力のむなしさを説いた荘子。孫子の兵法を説いた、ご存じ孫子。戦わずして勝つという平和主義者、墨子など中国の歴史上の偉人たちが、次々と登場人物となり、プレーヤーを時には助け、時には試練を与える。

中国四千年の重みを持った、中華テイストが特徴だ。

中国最大の都「洛陽」

■荒廃した中国に

群雄割拠の戦国時代、諸侯は覇者になるために戦争をしていた。そんな時代、庶民の主人公は過酷な人生を送っていた。父や母は戦争に巻き込まれ、妹は売られ、兄は兵隊にとられて天涯孤独の身。

この主人公が家に逃げ込んできた兵隊に、ある巻き物を渡されることから冒険が始まる。その巻き物にかかれている言葉は「文月・走己・三人ノ木・言寸」。意味は分からないが、この戦乱の重要な鍵を握っているらしい。

この謎を解いていくことが第一の目的になるのだ。

■仕掛けがあちこちに

暗号だけでなく、あちこちにクイズやパズルがちりばめられているのも特徴。15パズルあり、ルービックキューブもどきあり、パズルが得意なプレーヤーもちょっと苦しむ難しさ。このパズルに詰まらないことが、このゲームを楽しむ第一条件になるだろう。

わらしべ長者のように、旅の途中にであった人々とアイテムを交換したり、スタンプを町中で集めたり、仕掛けも豊富。

登場人物も歴史上の人物ばかり。

ボリュームたっぷりのロールプレイングである。

SFC

偽典・女神転生（仮）

95年7月未定予
12800円

Jコード　020982

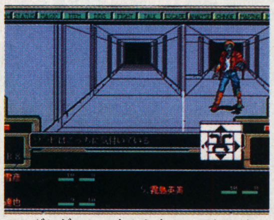
ゲームの目的■悪魔召還システムを使って戦う、マルチストーリーのロールプレイングゲーム／発売元■アスキー／HD専用／MS-DOS3.1以上

パソコンで語られるもうひとつの『女神転生』

■パソコンゲームで新展開

独特の世界観と、魔獣合体という斬新なシステムで多くの熱狂的ファンを生み出した『女神転生』シリーズが、パソコンゲームになる。時代背景、世界観はスーパーファミコン版『真・女神転生』と同じ。同時期に起こった別の事件をもとに、新たなストーリーが展開する。

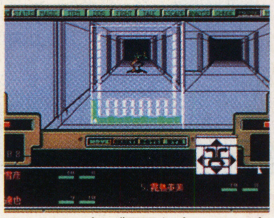
製作総指揮はファミコン版、スーパーファミコン版のシナリオを手がけた鈴木一也氏、音楽は『女神転生』シリーズの音楽を手がけてきた増子司氏、キャラクターデザインは人気イラストレーターの相崎直美氏、シナリオは幻想世界研究の第一人者である健部伸明氏が担当している。パソコンのロールプレイングゲームに新境地を開拓する作品、それが『偽典・女神転生』だ。


3Dダンジョン。右からもモンスターが！

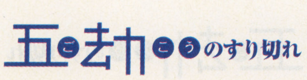
■新システムを採用

『女神転生』シリーズといえば、もちろん3Dダンジョン。パソコン版では、そのおなじみのシステムに「モンスターとの距離」という新しい概念が加わった。ダンジョンの先のほうに小さく見えていたモンスターが、だんだん近づいてきて戦闘開始、という具合になった。また、画面分割システムにより、前方向だけでなく、左右にも視野が広がって、ダンジョン探険の緊迫感が倍増した。さらに、パソコンならではの表現力で、グラフィックが今まで以上にリアルで美しくなっている。

パソコン版『女神転生』は、期待できる要素盛りだくさんだ。


オートマッピング画面もパワーアップ

PC9801



発売から4ケ月、どのハードが天下を取るか、じっとがまんして観察しつづけてきたがもうダメ。でも、実際のところ、どのハードがいいの？　誰か教えて！（立花甲子園）

95年8月未定
価格未定

ゲームの目的■エイリアンに侵略された現代世界を旅するロールプレイングゲーム／発売元■イマジニア／バッテリーバックアップ

G・O・D
～目覚めよと呼ぶ声が聞こえ～

Jコード　010511

主人公が旅に出た、冒頭のシーン。何が起こるのだろうか

劇場で闘う。強い敵が出てきたときは「逃げろっ！」

SFC

今を描く達人たちが生みだしたRPG

■様々な才能が結集！
現代を描いて大人気の劇団「第三舞台」の主宰や映画監督として幅広い活動をしている、鴻上尚史が製作総指揮兼、脚本・演出。『東京大学物語』で知られる、江川達也がキャラクター、モンスターデザイン。聖飢魔Ⅱのボーカルにして、年齢10万歳を越す大悪魔、デーモン小暮が音楽監督。そんな今の日本をかきまわす3人が、作り上げたロールプレイングゲームがこれだ。

鴻上尚史は、とことんセリフ回しや、キャラクターの動くタイミング（間）にこだわった。グラフィックは、江川達也本人が全てチェック。実は幅広い音楽性を持つ、デーモン小暮が、様々な音楽にチャレンジ。3人の気合いの入れ方は、かなりのものだ。今までの名作ロールプレイングゲームに挑戦しようとする、覚悟が伝わってくる。

■あたりまえへの挑戦
G・O・Dとは、グロウス オア デボリューションのこと。すなわち「成長か衰退か」という意味である。敵を倒し、強くなる。それは、果たしていいことなのだろうか。これが、このゲームのテーマだ。

今までのロールプレイングで、ごくあたりまえのこととして考えてきた、この大前提をもう一度見なおしてみる。それが「ロールプレイングゲームは全てプレーした」と豪語する鴻上尚史のチャレンジだ。

所々でプレーヤーは選択を迫られる。その選択によってストーリーが膨らんでいく。はたして、テーマの答えは何なのだろうか。

■自分を感じるストーリー
ゲームの舞台は現代の日本。主人公は、東京近郊に住む少年。夏休みに自転車で北海道へ向かっている最中、エイリアンの地球襲撃があったのだ。家にいた家族は、どうなったのだろう。北海道のおばあちゃんは？ 現代っ子が「成長」する、ごく普通に感情移入できるストーリーだ。

冒険は、日本全土に広がっていく。新しい街に訪れた時の感動。別の街を目指す興奮。「旅をする楽しみが味わえるはずです。」（イマジニア・岡氏）

これから長い冒険が始まろうとしている

■バラエティ豊かな戦闘
戦闘はテンポよく、攻撃は、それぞれ派手なグラフィックで表示。冒険の最中に、修得して覚える、超能力の「サイコ攻撃」、振付師が振り付けた「ダンス攻撃」など、魅せるアニメも、もりだくさんだ。

普段使っていない頭脳を覚醒させて会得していく、「チャクラ攻撃」は、プレーヤーの、育て方次第で様々な効果を発揮する。「戦闘シーンは、お楽しみがいっぱいです。」（前述・同氏）。

プロデューサーに聞いてしまえ

現代を生きる作家陣が、本気で作ったロールプレイングゲームです。建物の中の美術は、第三舞台の美術家がデザイン。ダンスはドリカムや演劇の振り付けで有名な川崎悦子先生。共同脚本に、フジＴＶのドラマで有名な戸田山雅司氏。鴻上氏はプログラマーとつきっきりで演出。音楽は聖飢魔Ⅱのサポートメンバーまでかりだして作り上げました。キャラクターは、江川氏が、幾度も描き直して作り上げたものです。すっごくいい物語を作り上げた、という自信はあります。現在、完成度は80%。最後の詰めの最中です。

イマジニア・岡比呂志氏

95年7月下旬
7800円(予)

シャドウラン

Jコード　007064

ゲームの目的■メガCDで初めてのテーブルトークＲＰＧ／発売元■コンパイル／CD-ROM／1人用

メガCD初のテーブルトークRPG登場

■テーブルトークRPG
1つのボードを囲んで居並ぶ面々。その中の1人がマスターになりルールに沿って司会役をする。そこで、サイコロの出目に狂喜しながら、あーでもないこーでもないとプレーするのがテーブルトークＲＰＧだ。中でも、知る人ぞ知る『シャドウラン』がメガＣＤで登場。『ロードス島戦記』で有名な、グループＳＮＥが作るオリジナルシナリオも魅力の1つだろう。

■ファンタジーとサイバー
舞台は西暦２０５３年・東京。21世紀の初頭に異変が起こった。エルフやオークといった種族の誕生。魔法使いの出現など。実在しないはずの存在が、この世界に現れたのだ。これに伴い人間たちも、高度な技術を駆使して自らの肉体を改造。ここに、ファンタジーの世界に生きる住人と人間たちとが確執しあう、新たな世界が誕生した。

■この世界で生きる
プレーヤーは、屈強な力を武器にこの世界を駆け抜ける、シャドウランナーと呼ばれる存在。種族の壁を越えた仲間たちとともに、7つの章からなるストーリーを戦い抜くのだ。

ゲームの進め方は、アドベンチャー形式で情報を集め、探索する。途中で敵に遭遇すると戦闘になることもある。敵への攻撃、魔法、防御などの成否はサイコロを振ることで決定する。ここが、いかにもテーブルトークＲＰＧらしい。

ほかにも、コンピューター内部や精神世界での冒険が待ちかまえている。

サイコロの数値が勝敗を決める

情報が欲しけりゃ酒場に行くことだ

MEGA-CD

95年8月下旬予
11400円(予)

バウンティ・ソード

Jコード　008737

ゲームの目的■主人公ソードが反乱軍を率いて連邦の圧政に立ち向かう／発売元■パイオニアＬＤＣ／バッテリーバックアップ

手に汗握る「戦場の実時間」を体験

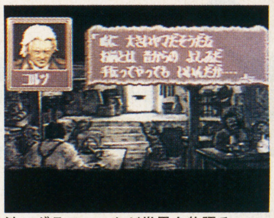
■時は、止まらない
多くのシミュレーションゲームでは、敵が動いている間はこっちは動けず、味方が動いている間は敵が動かない、というのが普通だ。だがこのゲームは、敵も味方もおかまいなしに入り乱れ、リアルタイムに進行するのだ。

そこで問題なのが操作。いったいどうやってたくさんのキャラクターを操作するのかだが、キャラクター達は自動的に動くのだ。また、キャラクターごとに具体的な指示を与えることもできる。さらに、カーソルをあわせている間はそのキャラクターを自分で動かすこともできる。もちろん、時間はどんどん過ぎるのでほっておくとあっと言う間に劣勢になっていると いうことも。リアルタイムならではの緊張感あるシミュレーションだ。

■重厚な物語背景
重たく影のあるストーリー展開。「味方殺しのソード」の異名を持つ、もと聖騎士の主人公、ソード。過去をなくし、賞金稼ぎに身をやつした彼だったが、難破船から救出された少女との出合いから、軍事力で全土を制圧する連邦に対する反乱軍へと身を寄せることになる。

反乱軍には様々な人物がそれぞれの理由で集まってくる。過去の友情、裏切りの報酬、妹の復讐、そしてスパイ……。

お子様向きの軽さはみじんも感じられない。複雑な人間関係が織りなす、厚味のあるほろ苦いドラマも魅力的なゲームだ。



渋いグラフィックが世界を物語る

戦闘中に様々な必殺技を出すことも

SFC

ファミコンのディスクシステムはどうなってしまったのでしょうか？　推理モノのケッサクが多かったので、できればまた発売してほしいのですが、ムリでしょうか？　ニンテンドー様！　よろしくお願いします!!（匿名希望）

五劫のすり切れ

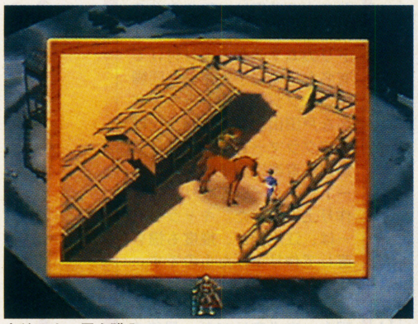
95年未定
価格未定

ゲームの目的■隠れ里で暮らす忍が全国制覇を目指し、戦いを展開するロールプレイングゲーム／発売元■ソニー・コンピュータエンタテインメント／CD-ROM

藤丸地獄変

Jコード 008052

キャラが大きく映える戦闘シーン


血統のよい馬を購入

PS

国家転覆を狙うハイテク忍の物語

■ミスマッチワールド

人里離れた集落に国家転覆を狙い、訓練に明け暮れる忍の集団があった……。

ソニー・コンピュータエンタテインメントからリリースされる『藤丸地獄変』は、独特な世界観が魅力の戦略型ロールプレイングゲームだ。歴史物でありながら、近代兵器が流通するミスマッチ感覚の世界。他のゲームでは見られない、どこか土っぽく暖かみのあるグラフィックは、緻密に造られたジオラマを撮影し、コンピューター上で加工したものを使用している。

シナリオはパソコンでヒットを記録した『ラストハルマゲドン』や『ONI』シリーズの飯島健男氏が手がける。音楽を担当するのは、サンディなどのプロデュースなどで世界的ミュージシャンの久保田真琴氏。こちらはゲームミュージック初挑戦。

■てんこ盛りシステム

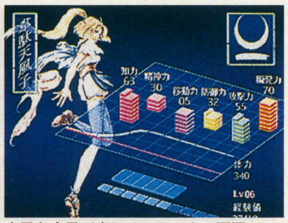
限られたフィールドで向かい合う味方と敵のユニットを将棋の駒のように動かし、戦わせる。ゲームのモードは、2種類ある。フリー・モードはパートナーである大名を自由に選べ、シナリオの色を薄めたもの。シナリオ・モードは用意された物語にある程度、従いながらプレーするというもの。どちらも好みに合わせて選択したい。ゲームのメインとも言うべき「戦闘」に深みを与えるのは、忍者たちの「育成」。

このゲームは戦闘と育成の両方が行える。世界観に加え、システムもてんこ盛りの印象だ。

鍛え上げる要素は、アイテムの開発・生産・情報の収集・金策など、多岐に渡る。他の育成ゲームのように、訓練カリキュラムを組み、実行する。訓練の様子はジオラマ＋CGムービーで見ることができる。薬草を取りに、絶壁の崖を下る忍。だが、時にはまっ逆さまに落下してしまう。資金稼ぎのために大道芸をマスターする忍。小さな小屋で兵器造りに忙しく動き回る忍。ひとつの能力に特化したエキスパートを育てるのもいいし、広く浅く精通したオールマイティキャラクターに仕立てるのもいい。プレーヤーの戦略次第だ。

そして何よりも、小さなキャラクターの一生懸命な姿に、顔がほころんでしまう。

薬草ハンターの労苦


古風と今風が交じるステータス画面

もっと楽しくなる

戦国時代に、本当に忍者は影の存在であったのか？　薬学に長け、超人的な体力と驚くべき情報網をもった彼らが、なぜ影の存在でなければいけなかったのか？

この世界では、そんな忍者が大名よりも力を持った存在として表舞台に出てきた場合どうなったかを描いた『もしも…』の世界です。ずば抜けた科学力を持った忍者軍団たちの抗争。敵も味方も超個性的なキャラクターが勢揃いした藤丸の世界。忍者ならではのあっと驚く仕掛けもたくさん用意しています。どうぞ、ご期待ください。（ゲームシナリオライター　飯島健男）

開発者より

95年7月21日予
9900円(予)

ゲームの目的■一話完結形式のイベントをこなし、魔王バルドーを倒す勇者になるロールプレイングゲーム／発売元■テクノスジャパン／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ダンクエスト
～魔神封印の伝説～

Jコード 008389

勇者はいつだって孤独さ

SFC

早熟な人は勇者になれない!?

ゲーム中、関わりたいイベントを選べる、いわゆるフリーシナリオ形式のロールプレイングゲーム。数々のイベントをこなして、勇者をめざす。ただしイベントは、条件が整えばいつでも発生するため、一度のプレーですべてのイベントを体験することも可能。

ゲームスタート時に、能力値を振り分けてキャラクターを作成。最初から高い能力を持つキャラクターはあまり成長しないが、その逆だと成長すると強力になるという点が新しい。

95年7月7日
価格未定

ゲームの目的■ファンタジー世界の住人の一人となり、そこで自分で目的を決め楽しむ自由度の高いロールプレイングゲーム／発売元■アートディンク／CD-ROM

ルナティック ドーンFX

Jコード 005291

城から街へ冒険が待っている

PC・FX

世界を楽しむのが目的のRPG

英雄を目指すもよし、世紀の大悪党になるもよし。具体的な目的はなにもないから、何でもすることができる。ファンタジー世界を生きることが目的の、自由度が高いロールプレイングゲームだ。

パソコン版で人気のシリーズがパワーアップしたFX版。登場するキャラクターは生きている。仲間になったり、その仲間と結婚して、家庭を築くなんてこともできる。プレーヤーの想像力でいろいろなプレーの仕方が楽しめるゲームだ。

95年8月25日予
9800円

幼稚園戦記まだら
MADARA SAGA

Jコード 021521

ゲームの目的■主人公ではなく環境を操作するシステムのショートストーリー仕立てのロールプレイングゲーム／発売元■データム・ポリスター／16M／バッテリーバックアップ

金剛幼稚園きりん組マダラをよろしく

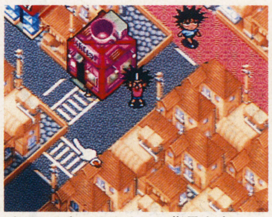
■パロディ版『マダラ』

大塚英志原作の伝奇的な世界観と、田島昭宇の艶のあるシャープな作画で、一部に根強い人気をもつマンガ『魍魎戦記マダラ』。だが、近頃は本編より、お遊びで始まった4コマのほうがポピュラーなようだ。その『幼稚園戦記まだら』が、ついにロールプレイングゲームとして登場する。

魔王ミロクの支配を打破しようとする転生戦士、マダラ、影王、聖神邪、カオス。『魍魎戦記マダラ』の主役クラスのこの4人が、現代のTOKYOに幼稚園児として転生するという設定だ。パロディであるだけに、本編を読んでプレーすると、そのギャップのナンセンスさに笑えるだろう。

■4コマ感覚のシナリオ

ゲームは、金剛幼稚園を舞台に、4人それぞれのショートストーリー形式で進む。プレーヤーは、自分の好きなキャラクターから、順番にクリアーしていけばいい。といっても、各キャラクターが単独で活躍するのではなく、マダラのストーリーにカオスが絡むということもある。


イベントキャラクターに指示をする

■ひねった発想の正否は？

ところで、プレーヤーは主人公たちを操作するわけではない。彼らは勝手に行動してしまうのだ。そこで、プレーヤーは、イベントキャラクターや障害物など、まわりの環境を操作し、アクションを起こさせることで主人公に関わっていく。これまでのロールプレイングゲームとは発想が逆なだけに、どんな感覚が味わえるのか楽しみだ。

敵キャラクターの邪兎なんかも登場

SFC

五劫のすり切れ
とても不思議なんですけど、ウラ技って皆さんいったいどーやって見つけてるんでしょう？　ところで「ストⅡ」と「ぷよぷよ」のウラ技、どなたかご存じありませんか？　教えてください。（なんか今さらって気もしますケド）P.N・フウカ

魔法騎士（マジックナイト）レイアース

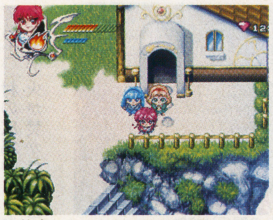
95年8月
4800円

Jコード　007587

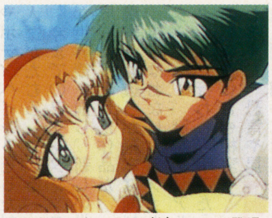
ゲームの目的■アニメの世界から飛び出した3人が異世界を旅するアクションロールプレイングゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用

ハイクオリティーのビジュアルで迫る

■サターンならではの魅力
絶大な人気を誇り、ファンからはカリスマ的存在にまでなっているCLAMP原作の『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』が、サターンで登場する。
今回は、ゲームのために特別に描き下ろされたオリジナルアニメーションを使用。サターンの機能を活かしたカラフルで鮮明なグラフィックは、アニメに勝るとも劣らない。
また、変形、拡大、縮小機能によって、その映像の演出までしてしまう。
もちろんそのアニメーションは、ゲーム中あらゆる所に挿入されている。


2等身になったキャラがかわいい

■3人はいつもいっしょ
異世界セフィーロに召喚された「光」、「海」、「風」の3人は、裏切者の神官「ザカート」から、セフィーロを精神力で支えている「エメロード姫」を救出すべく冒険の旅に出る、というストーリー。
武器や防具は「エスクード」という成長する鉱物でできており、戦って経験を積み重ねていくにつれて、どんどん強力になる。3人の武器は剣、レイピア、弓。


ふんだんにキャラのビジュアルが登場

原作では、後に3人とも専用の剣を手に入れるが、サターン版ではどうなるのか楽しみだ。もちろん、巨大ロボットの「魔神」も登場する。
また、3人はいつも一緒に行動する。操作できるのは1人だが、操作キャラクターをすぐにチェンジできるので、「光」の得意な炎の魔法がきくモンスターなど、お得意を使い分けてプレーできる。

SS

美少女戦士セーラームーン 〜Another Story〜

95年8月上旬予
11800円(予)

Jコード　006556

ゲームの目的■同名のマンガ、アニメが題材のロールプレイングゲーム。ストーリーはオリジナル／発売元■エンジェル／24M／バッテリーバックアップ

今度はロールプレイングでおしおきよ

■新旧キャラ、夢の共演
マンガ、アニメが大ヒット。小さな子供から大のオトナまで虜にしている『美少女戦士セーラームーン』。過去に幾度かゲーム化されたが、今回は初のロールプレイングゲームになって登場。ストーリーは、95年3月まで放映されていた「スーパー編」と、現在放映中の「スーパーズ編」の中間にあたる、外伝的なもの。
また、最初の敵だったクインベリルから、10人目のセーラー戦士・セーラーサターンこと土萌ほたるまで、多数出演。新旧キャラクターが一堂に会するわけだ。そしてTVアニメでおなじみの声優を起用している。
まさに、ファンにとっては至れり尽くせりの心配りと言えるだろう。

■TVアニメ調の演出
通常の画面は、上からの見下ろし型視点。情報を集めたり謎を解いたりしながら、物語を進める。
ゲーム全体はいくつかの章に分けられていて、それぞれ戦う仲間や主人公が変わったりする。時には、敵側の視点でイベントが進むこともある。このような演出によって、『セーラームーン』のアニメを見ているような気分になれるのだ。

10人のセーラー戦士が登場する

戦闘画面は、敵味方を横から見た視点。最大5人で戦う。フォーメーションを組んで、パーティアタックを仕掛けることができるなど、攻撃パターンは実に豊富だ。ところで必殺技のモーションは、TVアニメのものを忠実に再現。ファンならば思わず一緒に叫んでしまうかも。

必殺技を使うと、しゃべるのだ

SFC

魔法騎士（マジックナイト）レイアース

95年8月
9800円(予)

ゲームの目的■3人の美少女を操作して異世界の危機を救う見下ろし型ロールプレイングゲーム／発売元■トミー／12M／バッテリーバックアップ

Jコード　021938

すんなり入れるレイアースの世界

マンガで、テレビで大活躍の『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』がロールプレイングになった。
舞台はおなじみの異世界セフィーロ。美少女の主人公達3人が、セフィーロの危機を救うために戦士として活躍するという、原作に忠実なストーリー。
フィールドは見下ろし型で、敵に遭遇するとコマンド式の戦闘画面に切り替わるという、いたって普通のタイプだ。主人公は、原作にはないオリジナル魔法も使える。

バックの三日月にうっとり

SFC

ヴェルヌワールド

95年8月未定予
11800円

Jコード　009211

ゲームの目的■ジュール・ヴェルヌの世界が詰まった遊園地で、恐怖のアクシデントに見舞われるロールプレイングゲーム／発売元■バンプレスト／20M／カートリッジ

子供の頃の記憶を頼りに

『海底2万哩』などで知られる冒険作家、ジュール・ヴェルヌ。彼の作品が詰まった海上テーマパークで、子供の頃に読んだ本の記憶を頼りに、島中を探検できる。

SFC

ダークセラフィム

95年7月15日予
9800円(予)

Jコード　021041

ゲームの目的■堕天使の主人公となり旅をするアクションロールプレイングゲーム／発売元■クレソフト／CPUV30以上推奨

カルトな香りの世界観

天使の世界にも権力闘争はあるようで、破れて堕天使となった主人公が汚名挽回し、天使長に戻るまでの冒険を描く。マウス1つで戦闘から謎解きまで操作可能。

PC9801

神聖紀オデッセリアⅡ

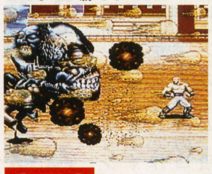
95年8月下旬
10500円(予)

ゲームの目的■章仕立てになっているシナリオをクリアするオムニバス形式のロールプレイングゲーム／発売元■ビック東海／24M／バッテリーバックアップ

Jコード　009440

キャラの成長を自分で調節

各章ごとに違う主人公でプレーする、オムニバス形式のロールプレイングゲーム。各章の主人公は最後に「魔導師ヴァンダルク」を倒すため、時空を超えて集結する。
成長システムが独特で、戦士、僧侶、魔導、シーフのうち、どの資質を伸ばすかも自分で決定できる。また武器には熟練度があり、使いこなすほど威力を発揮する。さらに、既成の武器を合成して、新たな武器を作成することも可能。システムで遊べるゲーム。

こんなのに勝てるのか!?


SFC

白いリングへ 〜Twinkle Little Star〜

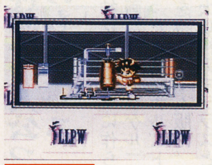
95年8月11
9980円

ゲームの目的■新人女子レスラーを育てて日本一を目指す育成シミュレーション／発売元■ポニーキャニオン／12M／バッテリーバックアップ

Jコード　009661

テクニック不用の女子プロレス

神取忍をエースとする、LLPW公認の女子プロレスラー育成ゲーム。他にも、藤原組長やグレートサスケなどの実名レスラーたちが登場する。トレーニングで体を鍛え、男性レスラーやライバルとの出会いで心を鍛えながら、日本一のトッププレスラーを目指す。
試合中、レスラーのコントロールが一切できないところが特徴。的確な技を俊敏に掛けるテクニックは、必要ないのだ。綿密な練習カリキュラムこそが、レスラーを強くする。

毎日の積み重ねが強さの秘訣


SFC

最近さ、ゲームセンターに行っても格闘系がとっても多くてさ、俺だめなんすよ、ああいうやつ。ボタン6こあるともうそれだけでドキドキしちゃうんすよ。だからマージャンとシューティングとテトリスばっかり。何か買ってスーファミでトレーニングしないとアカンね。（テリーの田代貴之）

五劫のすり切れ

時の伝説
～フィアナの聖少女～

95年7月28日
10800円(予)

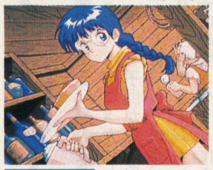
ゲームの目的■邪神の復活を防ぐために王様の命を受けた王子が、お供を連れて冒険をするロールプレイング／発売元■ジャパンホームビデオ(株)／企画スタジオCOMIX／VX以降／FD10枚3.5inch/ 5 inch／HD専用／マウス対応

Jコード 020206

守られて戦うか守りつつ戦うか

タイムマシンを悪用して世界征服を企む大臣を、王子が仲間と供に成敗する。王子に同行する仲間は、同時に3人まで。最初は歴戦の勇士たちが同行し、王子を守りながら戦ってくれるが、修行が進み、王子が成長するにつれて、仲間が次々と交代していく。ときにはか弱い女の子ばかりになることもあり、その場合は、王子が仲間を守りながら戦わなくてはならない。
仲間によって戦略が変わるので、漫然と戦っていると痛い目に合うゲームだ。

キャラデザインはまつもと泉



PC9801

忍空

95年7月21日
4800円

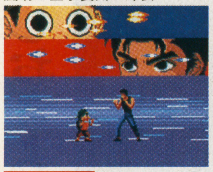
ゲームの目的■主人公になって、帝国の刺客と闘う格闘ロールプレイングゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／4M／カートリッジ

Jコード 020516

男の価値は顔じゃない、強さだ！

週刊少年ジャンプで連載されていた漫画が、原作の格闘ロールプレイングゲームだ。主人公は、しまらないカエル顔の風助。その風助が、帝国の送り込んでくる刺客と闘うゲームだ。
戦闘画面は、格闘ゲーム風。闘っているすきを見て「勝身煙」ボタンを押して、本気ゲージを上昇させれば、必殺の忍空技を使うことができる。戦いに勝ってレベルアップすれば、より強力な、忍空技を使うことも。忍空のギャグと格闘の世界がここに。

風助の空手裏剣が炸裂



GG

Ultima恐竜帝国
～The Savage Empire～

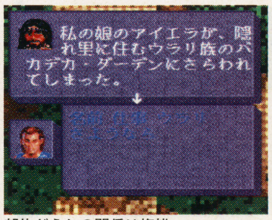
95年7月28日
9800円

Jコード 020508

ゲームの目的■恐竜や原始人が住む未開のジャングルを舞台にしたクォータービューのロールプレイングゲーム／発売元■ポニーキャニオン／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ファンタジー世界を飛び出たウルティマ

■アバタール、密林に出現
『ウルティマ』シリーズの外伝的作品なのが、この『ウルティマ恐竜帝国～The Savage Empire～』だ。
『ウルティマ』といえば、2D見下ろし型の画面に、リアルタイムで進行する広大なフィールドのなかを歩き回るというのも大きな特徴の1つだ。さらに、その世界が、常に重厚なファンタジーの色に染まっているということは当たり前のように自然なことだった。
このゲームはどうか。システムは『ウルティマ』だが、今までとは全くイメージを異にした世界観を持っている。
ゲームが開始すると同時に、主人公はとある部族の祈祷師に話しかけられる。そして、主人公を助けたのはこの祈祷師であること、この場所は「イオードンの谷」と呼ばれる土地であること、さらには近くに住む他の部族のことなど、いろんな疑問に答えてくれる。
2人のいる場所は、わらぶきの小さな家の中。家をでると、村の広場のようなところで火が焚かれていて



部族どうしの関係は複雑

その辺りには、派手な飾りやボディペイントをした村人達がたむろしている。
今までのファンタジックな世界観を崩し、新しい世界観に挑戦した作品だ。

■舞台は違うが基本は同じ
視点はおなじみのクォータービュー。戦闘もリアルタイムで行われ、手ごたえのある難しさも相変わらずだ。恐竜や昆虫人間を相手に奮闘するアバタールが楽しみ。

村の外では獰猛な動物が徘徊している

SFC

アマランスⅣ

95年7月
価格未定

Jコード 004138

ゲームの目的■復活した「魔」の世界制服を阻止するために戦うロールプレイングゲーム／発売元■風雅システム／PC-286/386/486/586対応／HD対応／FM・MIDI音源対応

征服されてはたまらんス

封印を解かれ復活した「魔」が、王国の平和を脅かすという、ファンタジーの定番的シナリオながら、シリーズを継承する完成度の高い世界観が、飽きさせない。

PC9801

ゲーム用語のA to Z

アクセス

もともとは「接近・出入り」といった意味の英単語。コンピューター用語としては、データのやり取りのために、その通り道を用意(回線を接続)することを指す。しかしこの言葉、場合によってはデータの読み書きそれ自体を表すこともある。格好良いイメージとは裏腹に、その意味は結構あやふやなもののようだ。

エナジーブレイカー

95年7月予
9980円(予)

ゲームの目的■クォータービューで自由度の高い会話システムとシナリオが特徴の、見下ろし型ロールプレイング／発売元■タイトー／バッテリーバックアップ／1人用

Jコード 008125

5人に影響する1本のストーリー

プレーヤーは5人の主人公の中から1人を選ぶ。といっても、ストーリーは1本。5人がそれぞれの形でそこに関わってくるという変わったシステムだ。女賞金稼ぎ、道化師の子供など主人公の立場は様々。
また、会話が重要な要素になっている。特殊な単語を使ったり、態度を変えて対話したり、会話中の分岐点でどんな返答をするかでその後のストーリーが変わったりする。視点はクォータービュー。

じめじめしていそうな地形だ

SFC

火の皇子ヤマトタケル

95年8月下旬予
10800円

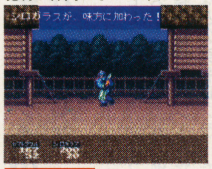
ゲームの目的■皇帝から出雲を鎮める命を受けたタケルが仲間と出会いさまざまな事件を解決するロールプレイングゲーム／発売元■東宝／24M／バッテリーバックアップ

Jコード 020486

神話の主人公ってのも大変っス

神話をテーマに作られた映画『ヤマトタケル』とは違ったオリジナルストーリーを持つゲーム版だ。
太陽神アマテラスと月神ツクヨミ。天変地異。世界中の悪魔。この混沌世界に味を加えているのが、『女神転生』シリーズの原作を手掛けた西谷史氏だ。ゲームの核となる西洋占星術、陰陽五行説といった概念をゲーム中に持ち込んだ。
主人公タケルと様々な人物との出会いがある物語。人間模様を楽しめるのも大きな特徴だ。

魔物が仲間になってくれる



SFC

KING'S FIELDⅡ

95年7月21日
6300円(予)

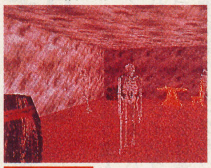
ゲームの目的■盗まれたムーンライトソードを取り返すのが目的のロールプレイングゲーム／発売元■フロム・ソフトウェア／CD-ROM

Jコード 009636

本当の自由とはキビしいものだ

敵モンスターやダンジョン、宝箱に至るまですべてのものがポリゴンで作られている、3D視点のロールプレイングゲーム。段差などがリアルに表現されていて、高いところから飛び降りる感覚も、現実的。また、参加したいイベントを選択できるため、自分で冒険を作り上げていくことができる。ただ必要最低限のヒントしか与えられないので、難易度は高め。
スルスルと高速で移動するため、乗り物に弱い人は酔ってしまうかも。

孤独な冒険に耐えられる？



PS

五劫のすり切れ
ここ数日、パチンコでバカづきして大勝ちしています。でも「SANKYO FeVer！フィーバー！」のフィーバークイーンⅡでは、まだ1回も大当りしたことがありません。P．N・Fスズキ

同級生

95年7月28日
8800円

Jコード　005070

ゲームの目的■夏休みの間、さまざまな女の子とつきあっていく／発売元■NECアベニュー／専用マウス対応／スーパーCD-ROM²

ずばりPCエンジンのストライクゾーン

■大御所、ついに登場
主人公は高校3年生。夏休み期間中に町中を歩き、さまざまな女の子と出会いながら、「ひと夏の思い出」を作っていく……。

いわゆる「美少女ゲーム」のなかでも、その人気が突出して高いゲーム『同級生』。この春にパソコンで発売になった続編『同級生2』も、ぶっちぎりの人気を見せているほど。

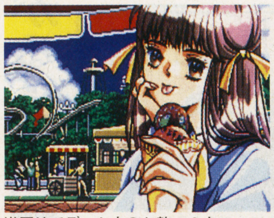
この人気ゲームが、ついにPCエンジンでリリースされるのだ。

■気になる変更点は?
もとは描写が過激なゲームだったが、コンシューマー向けだけあって表現はおとなしくなっている。だが、シーン自体のカットはされず、シナリオの変更と新たに描き起こされたグラフィックによって置き換えられている。

また、強気だった主人公の性格がナイーブになるなど、ゲーム自体に漂うムードもややソフトになり、15歳以上推奨になった。パソコン版を買う度胸がなかったボウヤも、これなら大丈夫(なにが?)だ。

また、つきあえる女のコの数が、パソコン版の14人に加え、オリジナルのキャラクターが3人追加され17人になっている。

■豪華キャスティング
声優陣にも力が入っている。「桜木舞」役の國府田マリ子、「田中美沙」役の小野寺麻里子、「斎藤亜子」役の横山智佐など、わかる人にはわかる有名どころの声優が集合。ゲームにいっそう花を添えている。


遊園地でデート中のお熱い2人

大人のお色気もあったりするぞ

PC

サイベリア

95年7月中旬
9800円

Jコード　005231

ゲームの目的■犯罪組織の計画を暴くアドベンチャーゲーム／発売元■NECホームエレクトロニクス／倍速CD-ROM／RAM5.6M以上／空HD3M以上／MS-DOS5.0以上／ウィンドウアクセラレータボードのうちMGA-IIを使わないもの／NEC320×200が表示可能

知力、判断力、反射神経をとぎすます

■危険と引きかえの自由
主人公の「ZAK」は囚人。したがって、ゲームの始めからいきなりの逆境に驚くかもしれない。しかし、ゲームの中ではコンピューターハックという大きな罪を犯しており、今回の任務に成功すれば晴れて自由の身になれるのである。

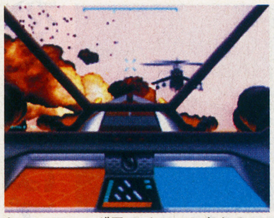
時代は2027年。大地殻変動によってテロリストたちの組織と、民主主義的な組織の2つに大きな勢力に分かれてしまった地球が舞台だ。目的は戦闘艇を駆って敵基地に侵入し、敵の企みを暴くことにある。

強制されているという圧迫感と、秘密を暴くという一種の好奇心のようなものが交差して、プレーヤーは話の中に引き込まれる。

■つるつるした肌の感触
プレーヤーは、画面に全身が表示されている主人公を操作して、敵基地内部へ侵入していく。歩いたり、走ったり、女性とキスしたりと、いろいろな表情を見せてくれる主人公。レンダリングという技術で描かれた美しいCGのおかげで、まるで実写のような外見と動きを見せてくれる。

■一瞬の判断ミスが命取り
敵基地の中では、危険に至るところで遭遇する。好奇心を働かせるのも大事だが、このゲームでは、むしろ行動するかしないかの判断力が大事になってくる。

この部屋の中には何があるかな、とドアを開けた瞬間、ピストルで撃たれてゲームオーバーなんてことがしばしば起こるからだ。慎重に判断して行動するのが得策。


シューティング風のイベントもある

のっぺりした感触の肌がリアル

PC9821

DARK SEED

95年7月7日
5800円

Jコード　019542

ゲームの目的■不気味な異世界「ダークワールド」の秘密を解き明かすホラーアドベンチャー／発売元■ギャガ・コミュニケーションズ／CD-ROM

暗く冷たいギーガーの世界に挑む

■ここから先は闇の世界…
映画『エイリアン』や、画集『ネクロノミコン』など、世にもおぞましい怪物のデザインで名を馳せるデザイナー、H・R・ギーガー。彼の世界をゲーム化したのが、この『ダークシード』だ。元のパソコン版は、日本での販売元があのナムコだったことでも話題にもなった。そのゲームのサターン版が登場する。

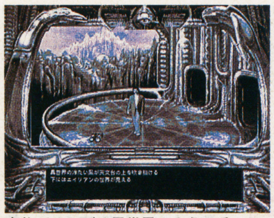
主人公、マイク・ドーソンの新居である、郊外に位置する屋敷。だがこの屋敷にはどうも怪しい雰囲気がある。エイリアンの卵を埋め込まれる悪夢を見た主人公は、不吉な気配たちこめるこの屋敷の謎を解明すべく、探索を始めていく……。

■闇の克服への道は険しい
プレーヤーは、画面上に現れる主人公を操作し、屋敷のあちこちを調べたり街の人間と会話したりしながら、一歩また一歩と謎の核心へと近づいていく。音声は英語によるナレーションで、日本語のテロップが下に表示される。洋画の雰囲気に近いかもしれない。

ノーヒントで謎を解いていかなければならない場面も多く、難易度はかなり高め。あらかじめアイテムを取っていないと、あとになってゲームオーバー、なんてこともあるほどだ。

ギーガーの描く世界「ダークワールド」が展開するのはゲーム中盤以降だが、そこへたどり着くまででもかなり苦労させられるだろう。ただ、操作マニュアルの中に「禁断の章」というガイドがあり、これが救いとなっている。

悪夢にうなされる主人公


魔物がはこびる異世界へようこそ……

SS

学校の怪談

95年7月14日
5800円

Jコード　010251

ゲームの目的■今夏公開の同名映画が題材。8つの「ハニワのかけら」を集めて学校から脱出する／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用

便所の花子さんだって待ってるゾ

■旧校舎にはオバケが……
今年の7月8日に公開となる映画『学校の怪談』の映像を用いて作られているのがこのゲームだ。ストーリーの展開も、映画とほぼ同様のもの。冒険のつもりで旧校舎に入ったり、妹を探しにきたり。いろんな理由から旧校舎に入った小学生たちが、さまざまなオバケに遭遇していく……。

ゲームの展開は、辺りを調べるシーンと映像が流れるムービーシーン、そしてオバケなどが出てくるシーンにわかれている。一つのシーンが終わると、校舎の俯瞰図があらわれ、ここから次の場所を指定すると新たなシーンへ、という具合にゲームが進んでいく。分岐はなく、ストーリーにそって楽しませる作りだ。

■まさに映画を見る感覚
実写を用いたその映像は映画に使用されたものを用いただけあって、映像として見せることを意識した映画的なカメラワークになっている。つねに登場キャラクターを外から見ているので、あまり「コワさ」は感じない。どちらかといえば一歩引いて、登場人物が怖がっているのをながめている、という感じだ。

お化けが出てくるシーンは、画面中央に出てくる指示にしたがって方向キーとボタンで操作するというもの。操作を間違うとヒットポイントが減ってしまう。

緊張するシーンはここぐらいで、全体的にはあっさり味だ。部屋を暗くして、ポテチでも食べながらビデオを見るような気分でプレーできるゲームだ。

ややコミカルなテレビ君の腹に映像が

動画としてのクオリティーはまずまず

SS

ゲームセンターが悪の温床のように言われるが、本当はただの錯覚に過ぎない。塾に行く時間をサボッてしまうのはマズイが、休日など仲間とゲームするだけならストレスの発散になり、良いと思う。大人もこどもも共存共栄の出来るゲームセンターにしていくことこそ、今日的課題なのであろう。(新ちゃん)

五劫のすり切れ

名探偵スチールウッド2

95年7月未定
5800円

Jコード 018911

ゲームの目的■船上で起こった殺人事件を解いていくフォトCDポートフォリオを利用したソフト／発売元■アイディア・ファクトリー／CD-ROM／フォトCD／サターン要フォトCDオペレーター対応

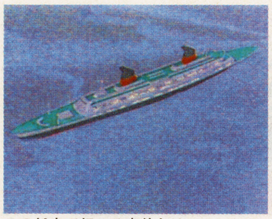
名探偵になるかどうかはプレーヤー次第

■よりゲームっぽくなった

前作『名探偵スチールウッド』は、プレーヤーが名探偵「スチールウッド」に案内されながら、有名女優殺人事件のなぞを暴いていくものだった。

その時、事件の鍵を握るステレオグラムが表示されて、そこに隠された図形や文字が見えると、謎の解明がぐっと簡単になる、というシステムが斬新だった。

今回発売される『名探偵スチールウッド2』は、前作で好評を博したステレオグラムはもちろん、プレーヤーは名探偵「スチールウッド」本人となって、自由に行動できるようになった。


この船内で起こる事件とは…？

今度の舞台はスコットランド号という洋上の船の中だ。「スチールウッド」となったプレーヤーは、この船の中を歩き回り、怪しいところを片っ端からクリックすることでゲームは進行していく。

静止画が1枚ずつ切り替わっていくだけだった前作に比べて、プレーヤーのとれる行動の幅が大幅に広がった。ゲーム性は、前作とは比べ物にならないほど向上している。

見えなくてもゲームは進められる

■ストーリーは自由度高し

船内は、行ける場所ならどこからでも操作できる。ストーリーからそれ、まだ行けない場所にいって話の筋がおかしくなった、なんてことは全くないので安心。その時の条件によって会話の内容も変化する。

また、パスワードを使って続きを別ハードで遊ぶというポートフォリオならではの遊び方も可能。

SS 3DO

就職ゲーム

95年7月28日
11800円

Jコード 020273

ゲームの目的■彼女を射止めるため就職の内定数を競う。ゲームで就職のコツがわかる／発売元■イマジニア／バックアップカートリッジ

ゲームにもすがる?・就職難時代のゲーム

■「就職」が目的い!?

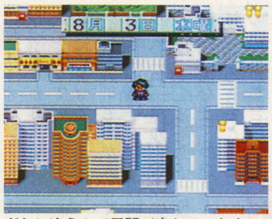
あいかわらず就職難が続く昨今。このゲームはまさしく、その「就職」をテーマにしたゲームなのだ。「名は体をあらわす」というが、これほどストレートな例もめずらしいのではないだろうか。

「就職」という題材を扱ってはいるが、別に適性検査みたいなカタいものではない。主人公を動かして街を歩いて様々な人物と会話してストーリーを進めていくといった、ごく普通のアドベンチャーだ。なるべく堅苦しさを感じさせないような作りを目指したものになっている。

主人公の心によぎるものはなにか

■就職で競うかな…

ゲームのストーリーは、主人公とライバルが恋人を賭けて就職の内定数であらそう(!?)というところから始まる。なぜ！という気もするが、その違和感がけっこう新鮮だ。ストーリーには、その彼女以外にも2人の女性が絡んできて、いわゆる「トレンディードラマ」的な展開になる。だが、ちょっと会話がいい雰囲気になっても、すぐ「そんなことといってると面接に落ちるわよ!」とかいわれて、いきなり現実に引き戻されてしまう。このギャップは、なんともいえない味わいがある。



だれに逢うかで展開が変わることも

ゲーム中のシナリオ展開や会話の選択肢の選び方によって、シナリオはさまざまに変化する。また、同時に適性検査のようなものも兼ねている。エンディングまでたどり着くと、自分の適職を教えてくれたりもして、役立つ？かも。

SFC

メタモル・パニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ!!

95年8月下旬
5800円

Jコード 002771

ゲームの目的■3人の高校生が妖魔退治人となるアドベンチャーゲーム／発売元■ファミリーソフト／CD-ROM

ウッカリがドッキリに

うっかり妖魔の封印を解いてしまった主人公。呪いは2人の少女にかかり、突然動物に変身！こうして3人の妖魔退治の夏休みが始まる。戦闘や成長の要素あり。

PS

DOKI!DOKI! ぷりてぃリーグfinal

95年7月20日
3900円(込)

Jコード 022284

ゲームの目的■『レッドエンジェルス』でおなじみの美少女たちが活躍する野球バトルアドベンチャー／発売元■TAKERU／3.5inch／5inch

姉の意地と妹の闘志が激突

女子プロレスからバッターに転向した七瀬が主人公の、連載野球アドベンチャー。クライマックスは、父が監督、姉が投手の強敵、グリーンホーネッツとの一戦だ。

PC9801

Dの食卓

95年7月28日
価格未定

Jコード 023281

ゲームの目的■大量殺人が起こった病院を探索し、犯行の裏に潜む謎を解くアドベンチャーゲーム／発売元■アクレイムジャパン／CD-ROM 2枚組

サターンで「Dの食卓」をいただきま～す

■あの怪作がサターンに

病院内で起こった、大量殺人事件。犯人の医師は病院に立てこもり、警察は手をこまねいていた。そこで医師のひとり娘ローラが、しかし、彼女が病院に入った瞬間、病院は謎の屋敷に姿を変える……。今年4月に3DOで発売され、大ヒットした『Dの食卓』が、早くもセガサターンで発売されることになった。

■ふたつの視点で恐怖倍増

このゲームは、情報を集めて謎を解くアドベンチャー。視点はローラから見たもので、移動すると上下に揺れるし、しゃがむと視点も下に移動する。メッセージもヒントがほとんど表示されないため、想像力と推理力を必要とされる。

また、屋敷内には白骨化した死体や、覗くと手が伸びてくる鏡など「恐怖」が待ち構えている。これらの恐怖に遭遇すると、ローラを客観的に捉えた視点に切り替わり、恐怖に歪んだ彼女の顔を拝まされる。それまでローラに自分を投影させていたつもりが、突然切り離されるため、精神的に「ビクッ！」とくる。この「恐怖」こそが、『Dの食卓』の全編を貫く特徴だ。

演出は映画顔負け（写真は3DO版）

■世界を震撼させる『D』

5月24日に行われた発表会では、サターン版の発売元となるアクレイムジャパンが、『Dの食卓』をアメリカやスペイン、ヨーロッパと世界各国で発売すると発表した。サターンユーザーならば、この「世界に広がる恐怖」を、今からチェックしておこう。

幻想的な雰囲気もある（写真は3DO版）

SS

百物語 本当にあった怖い話

95年8月4日
6800円

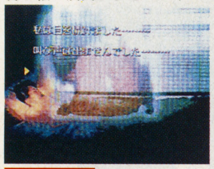
ゲームの目的■幽霊にまつわる実話やデータベースなど100本のシナリオを読むロールプレイングゲーム／発売元■ハドソン／CD-ROM

Jコード 020729

実話だというのだから困る

友達どうしで「怖い話があるんだよ」と始まるような幽霊話から、夏の夜になるとTVで放送されるような怪奇話まで、さまざまなタイプのコワイ話を集めた作品だ。これに、稲川淳二の語り、データベースなどを加えて、合計100本のシナリオを収録。ゲーム的要素はなく、ただ、文字を読むだけ。

どの物語もすべて実話をもとにしているというからコワイ。実際制作中にはスタッフの周りで怪奇現象がいくつか起きたとか……。

音や絵の演出がまたコワイ


PC

五劫のすり切れ 今、ゼルダの伝説をやっている。ゼッタイなきゃいけないアイテムがどこにあるのか分からない。友達に聞こうと思うが「なんで今頃そんなのやってんの？」と言われそうなので聞けない。あー、どうしよう。（リビドー7）

学校であった怖い話

95年8月未定予
11800円

Jコード 009199

ゲームの目的■ある高校の怪談話を背景と音の効果で読ませるテキストアドベンチャー／発売元■バンプレスト／24M／バッテリーバックアップ

怪談より現世の方が怖い今日この頃です

■語りとテキストの差

怪談というのは、語りの世界だ。語る者がいて、耳を傾ける者たちの座があって、そこに成り立つ。

語り手は怖がらせようと巧みに声音を変えたり、妙な間をとったりする。聞き手の側にも、語り手に協力する態度が必要だ。一人でもシラケたことを口に出そうものなら、一瞬でその場は台無しになる。

話の中身自体は、たわいのない、ステレオタイプなものが多い。現代の優れた語り部である稲川淳二にしても、文章にしてみるとそれほど恐怖感を覚えないものだ。それでも何度聞いても怖いのは、彼の語りの力によるところが大きい。

このゲームには、怪談の持つ語りの要素が弱い。それは、近頃流行のテキストアドベンチャー形式の弱点でもある。その欠点を補うため、不気味な効果音と、背景の実写取り込み画像で臨場感を盛り上げている。生気のない語り手（高校生たち）も、下手な演技がかえって効果的だ。

トイレに幽霊話が多いのは不思議だ

■好奇心を誘うシステム

主人公は、ある高校の新聞部員。学校の七不思議特集のため、6人の生徒を集め、それぞれの話を聞いていく。誰に何番目に話させるかによって、話の内容はまったく違ってくる。また、選択肢によっても展開は変化するので、一度クリアしても、別バージョンを求めて再度プレーできる。また、開始時には隠されている7人目の生徒の存在も、プレーヤーをミステリーアスな気分に誘う。

ここが「キャー、怖い！」の叫び所!?

SFC

3×3 eyes
～吸精公主～

95年7月28日
7300円(予)

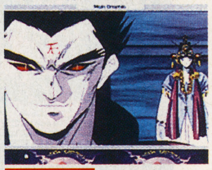
ゲームの目的■人気マンガ3×3 eyesが題材のアドベンチャーゲーム／発売元■エクシングエンタテイメント／CD-ROM／1人用

Jコード 005894

プレイステーションでパイちゃんに会える

人気マンガ『3×3 eyes』を題材にしたアドベンチャーゲーム。オリジナルがパソコンで発売され、PCエンジンにも移植されているので、知っている人も少なくないだろう。

プレイステーション版は、ハードパワーを生かした3万色表示のビジュアルや、秒間30コマの細かなアニメーション。さらに、知る人ぞ知るアニメ制作集団、南町奉行所が携わっているなど、アニメ並みのクオリティーの高い作品作りを目指している。

ファンが付きそうな敵キャラ


PS

トワイライトシンドローム

95年8月予
5800円

Jコード 019585

ゲームの目的■全9話のオムニバスストーリー形式によるホラーアドベンチャーゲーム／発売元■ヒューマン／CD-ROM

怖い物知らずの3人組

真夜中の学校、墓場、公園……どこにでもころがっている怖い噂話を求めて、女子高生3人組が探検にでかける。事件の核心に触れた彼女達は何を見るのか……。

PS

レガシー（仮題）

95年7月未定
価格未定

Jコード 008711

ゲームの目的■アドベンチャーゲームを進めるうちに自然の理解が深まるエデュテイメントソフト／発売元■ニューラーニングプロジェクト／MEGA-LD

美しい映像に啓蒙されます

ロッキー山脈の自然保護区を舞台に、幻の狼を探すアドベンチャーゲーム。制作にロバート・レッドフォードが参加。彼の映画技術と自然への愛が込められている。

LA

DIES IRAE

95年7月下旬
11000円

ゲームの目的■地球によく似た星「惑星ゾディアック」が舞台の近未来アドベンチャー／発売元■ファミリーソフト／CD-ROM1枚／1人用

Jコード 009563

殺人課の人々の非日常的生活

地球によく似た惑星、ゾディアックが舞台。ある日居住区から謎の遺跡が発掘される。プレーヤーは、治安の悪いこの星の警察「警察軍」の一人となり、この遺跡に絡む事件に巻き込まれていく……。

ゲームは、コマンド選択型のオーソドックスなタイプ。主人公となるキャラクターは3人の中から選べて、そのキャラクターごとにシナリオへのアプローチが変化する、3倍オイシイ作り。CD音声による喋りもあるぞ。

ふとももももももももものうち

PC9821

アンダー・キリングムーン

95年6月下旬
価格未定

ゲームの目的■近未来空間で謎解きに挑むインタラクティブ・アドベンチャー／発売元■スタンソフトウエア／CD-ROM4枚／要256色／CPU486DX以上推奨／386SX以上動作可能／RAM4M以上／空HD8M以上／MS-DOSJ5.01V以上／メモリ4MB以上／要マウス／DOS/V 5.02以上／1人用

Jコード 018864

映画的手法が冴える本格アドベンチャー

ハリウッドの映画製作のノウハウを活かしたインタラクティブ・アドベンチャーゲーム。第三次世界大戦後のサンフランシスコを舞台に、プレーヤーは私立探偵となって謎の事件に取り組む。好きな方向に自由に行き来ができる3D空間は、モニターの向こうの世界をリアルに感じさせてくれる。また、クセのある登場人物たちもハリウッド俳優が演ずるだけはあり、存在感は格別だ。

独特の世界観や謎解きを味わいたい人にお薦め。

会話によって展開が変わる

DOS/V

From Over The Sea Games
海外ゲームあれこれ

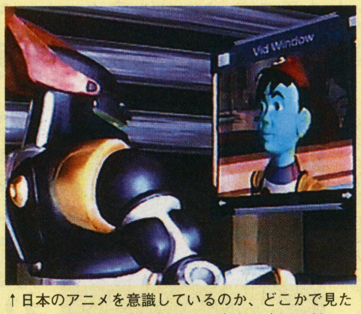
ReBoot（リブート）

これがアメリカでいちばんの人気CGアニメだ！

いまアメリカの子どもたちのあいだで流行っているテレビアニメ番組といえば、この『ReBoot』。

全編CGを駆使して描かれており、登場するキャラクターは全員、コンピューターのなかにすんでいるというちょっと変わった設定のお話なのだ。各キャラクターの名前も「メガバイト」、「ドット」、「スカジー」などとコンピューター用語から取ってつけられたものばかり。毎回話のなかにゲームが登場するのもひとつの特徴で、マシンのユーザー（コンピューターの外の世界）が電源を入れると、なかにいるキャラクターたちは、そのときだけゲームのキャラクターになってしまう。ときにはF1レーサーに、またときにはRPGの騎士にと。そしてユーザーと戦わなければいけないのだ。このアニメ、3DOのゲームとして発売されるという話も。日本で見られないアニメだけに、ゲームの発売を楽しみに待とうぜ。

↑最新のCG技術を駆使して作られたモノ。キャラクターの動きは驚くほど人間ソックリなのだ



↑日本のアニメを意識しているのか、どこかで見たことのあるようなキャラクターも出てくるのだ

五劫のすり切れ

先日、ゲーセンに行った時の事。50歳ぐらいのおじさんが鉄拳をやっていた。俺もおじさんが終わったら次にやろうと思い、後ろで待っていたのだが、そのおじさんはいくらやっても勝てず「どうして？なぜだ？勝たせてくれー！」と言いながらやっていた。諦めたのか、待っていた俺に「最近のゲームは難しいな。どうも性に合わない」と言い残して去っていったが、そのおじさんの目には涙が溜まっていた。（アントラーズ）

コミックスゾーン

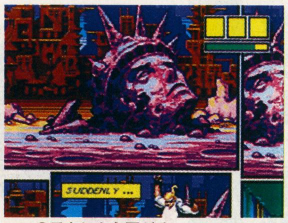
95年7月28日
7800円

ゲームの目的■アメリカンコミックの中に入り込み、漫画の登場人物と戦うアクションゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／16M／カートリッジ

Jコード 019003

アメリカンコミックの中をめぐる冒険

■アメコミの中にようこそ
描き文字の、アルファベットが印象的なアメリカンコミック。日本の漫画にはない、躍動感やコマからはみ出しそうな豪快なキャラクター達が、とにかくインパクト抜群だ。
もし、そんな漫画の中に飛び込んだら、どんな冒険が待っているのだろう。そんな誰でも抱く思いが、このゲームの題材である。
主人公は、漫画の中に飛び込んでしまった漫画家。自分で描いた、バイオレンス漫画の世界の中で、自分が作り出した強敵達と闘うのだ。
漫画家にしてみれば、自業自得というべきか、飼い猫に手をかまれたというべきか。漫画家はいや～な気持ちになりそうな設定だ。



コマのワクにぶら下がる

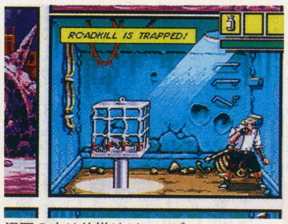
■システムもアメコミ調
戦闘はコマの中で、プレーヤーと敵のデスマッチ。プレーヤーが、コマに入ると、描かれていた敵キャラクターが動きだし、プレーヤーと戦闘開始。全部倒せば、次のコマに移動する。
敵と戦っていると、アシスタントが敵キャラクターを、描き足してしまうなんてことも。

アシスタントが敵を描きくわえているぞ

よくしゃべる敵だぜ

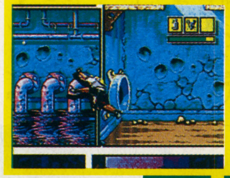
ストーリーに沿って、キャラクターがコマを実際に移動し、クライマックスに突き進む。
プレーヤーが、ストーリーの最後まで行ければ、面クリアー。次のお話にプレーヤーは読み進むのだ。

■アメリカンな演出
戦闘中は、漫画らしく吹き出しや、アメコミならではの描き文字が、動きにあわせてガンガンでる。
キャラクターの動きも、バリエーションに富んでいる。ひたすら、敵を、拳で殴り倒すというシンプルさも、アメリカンの味わい。
日本の漫画のセンスからは、残念ながら、このゲームは登場しなかったであろう。アメリカのメガドライブ、ジェネシスからの、うれしい逆輸入ゲームだ。



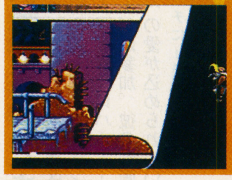
漫画の中は仕掛けがいっぱい

漫画を読むように進め！



コマからコマへ飛び越して
コマの中の、全ての敵キャラクターを倒せば、このコマには用はない。漫画を読むときのように、ワクを飛び越えて、次のコマにMOVE ON！

コマの壁をぶちやぶりつつ
漫画だけに、コマとコマの間のワクは紙製？ 敵をぶつけると、あっけなく破れるワクもある。まさに漫画からはみ出すような、豪快さで、次のコマにGO！



次のページへGO！
さーて、このページの敵は全部倒したぞ。次のページには、どんな展開が待っているか。ワクワクしながら次のページへ、TURN A PAGE！

MD

超原人2

95年7月28日
8900円

Jコード 018805

ゲームの目的■原始人の原人君が暴れる横スクロールアクションゲーム／発売元■ハドソン／12M／カートリッジ

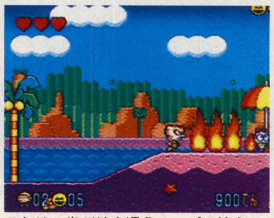
原始時代はおれのもの、原人君が大暴れ

■原人君再び登場
PCエンジンに始まり、ファミコン、GBボーイ、スーパーファミコンと多くのハードで発売されている『原人』シリーズ。このゲームは、スーパーファミコンの『超原人』の続編だ。
今度の原人君は、前作で倒したキングタマゴドンⅢ世の部下、チックン5人衆と戦うのだ。

■原始時代は原人の独壇場
ゲームスタイルは、横スクロールで面クリア型のアクション。全6ステージの攻略を目指す。主人公の原人君は、語源からのイメージとは裏腹にとてもコミカル。なんと、頭でっかちの2等身なのだ。
攻撃方法はボンク（頭突きのこと）。立った姿勢からの腰の入ったボンク。ジャンプ落下中に繰り出す急降下ボンク。さらに、変身アイテムのタマゴ、キャンディーなどを取ることで、ノーマル原人からスーパー憤人、バレリーナ原人などにパワーアップすることができるのだ。このときの原人君は、2段ジャンプができたり地上にボンクして火柱を吹き上げさせたりと、多彩な攻撃を繰り広げる。

ここが原人君が大暴れする舞台だ

■飽きさせないつくり
変身できる原人の種類にはイベント専用のものがある。また、ライフの最大値を増やすクリスタルハートや、ボスが苦手としている弱点アイテムがマップ中に隠されていたりする。このように、原人の派手なアクションやアイテム探しで、プレーヤーを飽きさせないようなゲーム作りを目指している。


これは、炎が地を這うスーパー憤人

SFC

インディジョーンズ

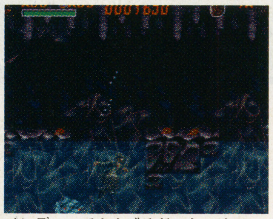
95年7月28日
9800円

Jコード 019127

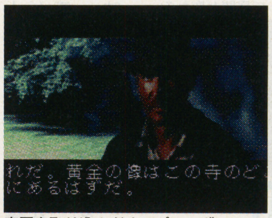
ゲームの目的■インディジョーンズを操って、3作の映画をもとにしたステージを冒険する横スクロールアクションゲーム／発売元■ビクターエンタテインメント／16M／カートリッジ

カイロで、上海で、ドイツでピシャリ

■映画3作分の魅力
プレーヤーはインディジョーンズを操作して、敵や障害物を得意のムチで倒しながら進んでいく横スクロールアクション。
舞台となるのは、映画を知っている人にはおなじみの場面ばかりだ。
3作の映画のなかの見どころを、ゲームのステージとしてアレンジしているのが特徴。
1作目の『レイダース～失われたアーク～』からは吹き矢で襲いかかる原住民を退けながら、チャチャポヤン寺院を進んだり、転がる巨大な丸石に追いかけられたりする場面などが使われている。
2作目の『魔宮の伝説』からは、煮えたぎる溶岩の滝を飛び越えながらの原住民との戦いや、スリル満点のトロッコチェイス、モラ・ラムとの腐りかかった吊り橋での対決などの場面を再現している。
3作目の『最後の聖戦』からは、大聖堂の地下に眠る地下墓地を進んだり、炎の燃えたぎるブリュンワルト城でのドイツ軍兵士との格闘、複葉機に乗ってのドイツ軍兵士との空中戦などを使用。
ゲームは、1作目のステージから順番に進行する。


インディってカナヅチだったっけ？

■ムチさばきは超一流
インディの武器といえば思い出すのは長いムチだ。
初めは素手のインディだが、つぼの中などに隠れているムチを見つけ出せば一気にパワーアップ。
また、上や下にも打つ事ができ、木のくいにかけてぶらさがったりも可能だ。



実写を取り込んだオープニング

SFC

クロノトリガーも、ドンキーコングも、ファイナルファンタジーⅥも、全部兄がパチンコで取って来てくれた。ありがとう、お兄ちゃん。でも、いつまでもプー太郎はマズイぞ（エラ スティカ）

THE OOZE (ウーズ)

95年7月28日
5800円

ゲームの目的■スライムになり、毒ガスをまいた敵に復讐するアクションゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／8M／カートリッジ

Jコード 019046

毒ガスを作ったやつは退治しろ!

■スライムでぬるぬる

スライムになって、ぬるぬる地面をはう。自分の体の一部をちぎって、敵に投げつける。せまい隙間にスルスルと入り込む。そんな奇妙な感覚が味わえるアクションゲームだ。

子供の頃に遊んだスライム。ねとねとした、緑色とか青色の、あの奇妙なものは、何だったのだろうか。遊び方があるわけでもないし、それ自体面白いものでもなんでもない。ただ、冷たさと、ねばねば、べとべとの触感を楽しむだけ。これは、あの不思議な液体(物体?)の記憶を呼びおこすゲームなのである。

■毒ガスが嫌いなスライム

プレーヤーは毒ガスを浴びて、スライムになってしまった科学者。その毒ガスをまいた大企業に復讐するのが目的だ。プレーヤーは、過去は科学者だったとは、みじんも感じることはできない、みじめな単細胞生物のキャラクターを操ることになる。

プレーヤーは緑色のスライム。中心に核がある。攻撃を受けても、核に攻撃を食らわなければ、体が縮むだけで、生き続けることができる。

このしぶとい生き物の、唯一の攻撃の仕方は、自分の細胞の一部を、敵にぶつけること。いかにも、単細胞らしい攻撃だ。

移動の感覚は、見かけによらず、結構速い。「ネトネト」より「ぬるぬる」というプレー感。せまい隙間にも、入り込むことができるのは、液体ならではの特権だ。

登場する敵キャラクターも、ミュータントのようなグロテクスな生物。その敵を倒すと、スライムの破片が残る。これを同化して自分のボディを大きく成長させていくのだ。

大きくなると画面の8分の1を、おおいつくすような大スライムになる。その大スライムが、ぬるぬると形を常に変えて画面の中を動く。

今までのゲームにはない、新感覚がここにはある。

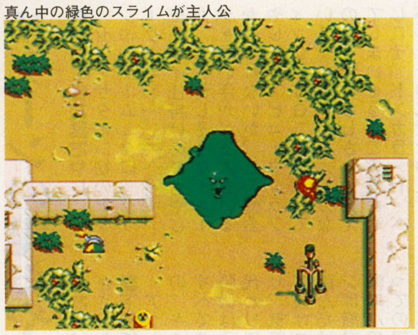
■カルトゲームの味わい

この、気持ち悪くも見え、感情移入を拒んでいるかのようなキャラクターにどういう気持ちを持つかはプレーヤー次第。

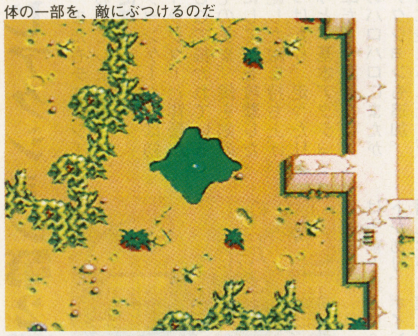
好き嫌いが、きっぱりと分かれるゲームであるのは間違いない。好きな人にはたまらないだろう。

まさに、ごく一部のファンだけに、支持されることを目的に作られたような、カルトの味わいのするゲームである。

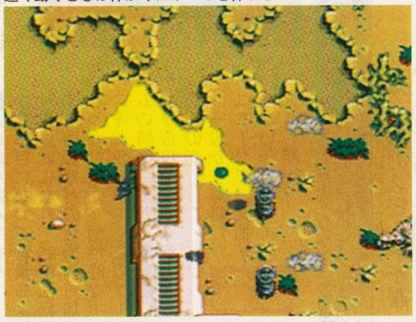
真ん中の緑色のスライムが主人公



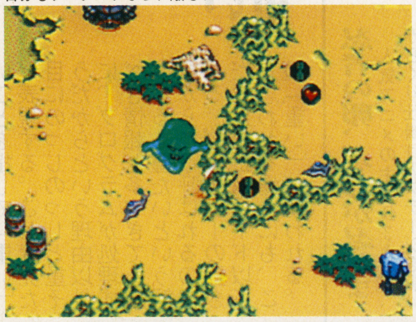
体の一部を、敵にぶつけるのだ



速く動くときは体がぐにゃ〜っと伸びる



自分もグロテスクなら、敵もグロテスク



MD

GO GO ACKMAN2

95年7月下旬
9500円

ゲームの目的■スーパーロボット、メタトロンを手に入れるために悪魔のアックマンが戦うアクションゲーム／発売元■バンプレスト／容量12M／カートリッジ

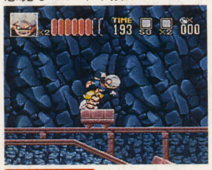
Jコード 009229

天使が悪者で悪魔がヒーロー!?

悪魔の子供アックマンが、敵対する天使たちと戦うアクションゲーム。『月刊Vジャンプ』(集英社／刊)に連載中の、鳥山明氏によるマンガが原作。天使が悪玉という、ちょっと変わった設定が面白い。

攻撃方法はパンチのほかに、投げ技やお供のゴードンを使ったものもあり、実に多彩。また、ボスとの戦闘を重視。全5面中、ボス敵との一騎討ちが10回ある。自分の数倍はあろうかというボスを、バッタバッタと倒すのは爽快だ。

悪魔なのにイイ奴!?



SFC

キング・オブ・アスリート(仮)

95年8月未定予
価格未定

Jコード 009571

ゲームの目的■陸上競技風の16種類のミニゲームに挑戦していくアクションゲーム／発売元■フェイス／100M／カートリッジ

2人でやるともっと楽しい

物を破壊する砲丸投げ、障害物から逃げまくるゲーム、瞬発力で早解きするパズルゲームなど、単純明解なミニゲーム16種類入り。ストレス解消にもってこいだ。

NEO·GEO

まんまのファンタジーワールド(仮)

95年未定
9980円

Jコード 021865

ゲームの目的■斜め視点のパズル要素もあるアクションゲーム／発売元■ココナッツジャパン エンターテーメント／8M／カートリッジ

ただのボケ役の犬ちゃうで

テレビ番組『さんまのまんま』のキャラクターが主人公。斜め視点のマップの上を、得意のジャンプやスピンで敵を蹴散らし、ゴールめざして走る姿が超カワイイ。

SFC

スクランブルコブラ

95年8月
価格未定

ゲームの目的■6つのミッション遂行を目指す3Dタイプのヘリコプターシューティングゲーム／発売元■パック・イン・ビデオ／CD-ROM

Jコード 023272

ポリゴンの空間に轟くプロペラの音

大空をフワフワ浮遊する飛行感覚は、ヘリコプターならでは。このゲームは、上昇・下降、左右回転、静止、ホバリングなど、ヘリコプターのあらゆる飛行能力の再現をめざしている。

プレーヤーは、高性能戦闘ヘリコプターを操作し、砂漠、サバンナ、ジャングルなどに赴く。そこには危険な任務が待っている。

ポリゴンで描かれた空間を、3D視点で駆け回る気持ちよさと、飛来してくる敵との手に汗握る撃ち合いのスリルが期待できそう。

敵機襲来！緊迫の一瞬

3DO

トムとジェリー2
~トムVSジェリー~

95年7月上旬
9900円(予)

ゲームの目的■ジェリーを操って、追いかけてくるトムから逃げる横スクロールアクションゲーム／発売元■アルトロン／16M／カートリッジ

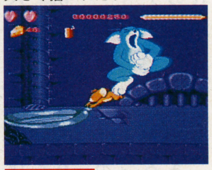
Jコード 002208

徹頭徹尾とにかく追い駆けっこ

懐かしいアニメーション『トムとジェリー』のゲーム化。シリーズ2作目だ。タイプは横スクロールアクション。追いかけてくるトムをかわしながら、ジェリーを操って逃げる。とにかくひたすら逃げる。チーズを拾って体力を回復したりアイテムを拾ってトムを攻撃したりもできる。中にはネズミ取りなどのトラップもあったりして忙しい。

2人同時プレーもできる。こちらはちょいと違うゲーム内容。ともにジェリーを操って競争を行う。

大きく描かれたトム



SFC

ずっと昔のファミコンカセットで「スーパーブラックオニキス」っていうの知ってますか？そのゲームの進め方がまったくわからないんです。ついでに「たけしの挑戦状」もわかりません。誰か進め方を教えて下さい。(細萱宏樹)

五劫のすり切れ

アクションI
SFC
MD
3DO
NEO·GEO

ブラックソーン
—復讐の黒き棘—

95年8月11日
9400円

ゲームの目的■異世界トゥールに召喚された戦士、ブラックソーンがトゥールを救うために戦うアクションゲーム／発売元■ケムコ／8M／カートリッジ

Jコード 022781

特殊な操作方法に慣れるまで要特訓

横視点型のアクションゲーム。プレーヤーは現実世界から召喚された傭兵、ブラックソーンを操作し、異世界トゥールを救うために戦う。ステージにはトラップがいっぱい。アイテムや仕掛けを利用しながら、クリアしていく。また、囚われているトゥールの民、アンドロシー人からヒントをもらうこともできる。

操作方法が特殊で、銃を構えている時と構えていない時ではボタンの役割がガラッと変わるが、練習モードがあるので特訓可能。

アメリカ生まれのアクション

SFC

クロックワークナイト
～ペパルーチョの大冒険・下巻～

95年7月28日
4800円

Jコード 007820

ゲームの目的■ゼンマイ人形が戦うアクションゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用

サターンの髭おやじアクション第2弾!

■帰ってきた髭おやじ

セガ・サターン初のアクションゲーム『クロックワークナイト』。主人公は、ゼンマイ仕掛けの髭おやじだ。むさ苦しそうなイメージを思い浮かべる人もいるかもしれないが、この髭おやじはコンピュータグラフィック（CG）で描かれていてツルツルのピカピカなのだ。愛くるしささえ覚えてしまいそうなこの髭おやじこそ、トンガラ・ド・ペパルーチョ三世なのだ。

前作のラストで愛しのチェルシー（ペパルーチョの想い人）を救出したが、彼女は目を覚まさない。意気消沈しているペパルーチョの前で、またもチェルシーがさらわれてしまった。

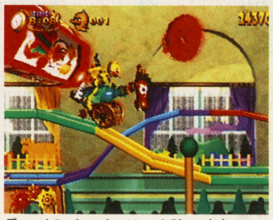
■下巻になって

アクションゲームでは初の、キャラクターと背景がすべてCGで描かれている特徴はそのまま。鍵を剣の代わりにして敵を攻撃したり、気絶した敵を持ち上げて投げつけたり。走ったり跳んだりと、基本アクションは簡単だ。今回新たに、愛ロバのバロバロにまたがってのアクションも追加。バロバロに乗れるステージは手前と奥とに2つのルートがあり、ポイントを切り替えながら進んでいく。

2作目になって背景もより立体的になり、90度回転する画面などの仕掛けも加わった。また、個性的なボスキャラクターもこのゲームの特徴。また、歌を歌いながら攻撃してくるボスもいるのだ。

一般から募集したユニークで、突拍子もない仕掛けアイデアにも期待。

巨大な口に、今にも飲み込まれそう



愛ロバのバロバロは、心強い味方！

SS

忍たま乱太郎

95年6月30日予
9800円

Jコード 003859

ゲームの目的■人気アニメの忍術学園を舞台にしたアクションゲーム／発売元■カルチャーブレーン／8M／パスワード

忍者の卵、それが忍たま

人気アニメの主人公3人組が、からくり仕掛けのステージを駆け回る。滑らかな忍術のアニメーションと、3人組のズッコケギャグがマッチしていて、微笑ましい。

SFC

ゲーム用語のA to Z

重い

ゲームのスピードが遅いことを指して「重い」と表現する。これは見た目にのっしのっしと重そうだからという理由以外に、プログラムが処理すべき情報が多すぎて負担になる＝重たいという解釈からこう呼ばれるのである。プレイヤーの動きだけが適正スピード以下と思われる場合にも、この「重い」が使われる。

鬼神童子ZENKI
列闘雷伝（バトルライデン）

95年8月4日
9800円

ゲームの目的■同名のマンガ、アニメが原作。鬼神・前鬼を操作し、邪術師を倒すアクションゲーム／発売元■ハドソン／16M／カートリッジ

Jコード 018813

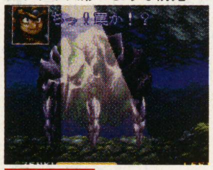
ミスすると小娘に叱られる

『月刊少年ジャンプ』連載、テレビ東京でアニメ放映中の原作が題材の、横視点型アクションゲーム。役小明という少女によって召喚された鬼神、前鬼を操作して邪術師を倒すのが目的だ。

前鬼は攻撃やジャンプのほか、前後へのダッシュが可能。それを絡めた攻撃もあり、攻撃方法も多彩。各ステージの最後には、巨大なボス敵と対決。

ミスすると小明に「頼りないわね」と叱られてしまい、ちょっぴりムカッ。

カラクリ人形のような前鬼



SFC

ボンバーマンGB2

95年8月10日
価格未定

ゲームの目的■相手を爆弾で吹き飛ばして倒すアクションゲーム／発売元■ハドソン／2M／カートリッジ

Jコード 018830

持ち運び可能なボンバーマン登場

友達との対戦がアツい、『ボンバーマン』シリーズのゲームボーイ版最新作。対戦モードでは、最大4人で遊ぶことができる。ワープトンネルがあるステージなど、全6種類のステージには、対戦を盛り上げるトラップがいっぱい。

ストーリーモードでは、ボンバーマンが伝説の秘宝を求めて旅立つ。ステージごとにクリア条件が違うため、頭脳プレーが要求される。さらにボス敵を倒すと、ダッシュなどの特殊能力が追加される。

人間の本質が見えるゲームだ

GB

PITFALL マヤの大冒険

95年7月14日
9800円

ゲームの目的■13年前の有名作『PITFALL』の続編。全くの新作となって登場／発売元■ポニーキャニオン／16M／カートリッジ

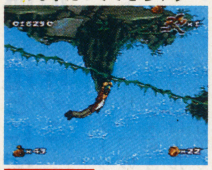
Jコード 020524

ムチをふりふり密林を跳ねまわる

舞台は中央アメリカのジャングル。主人公・ジュニアは、うっそうと繁る密林の中を駆けめぐり、さらわれた父を救出する。

このゲームでまず目に付くのが、デフォルメされた派手なアクション。猛獣使いのようにムチを振り回し、ピエロのようにオーバーにロープを登る。こんな派手なアクションが、次々に展開して飽きさせない。ムチの手ごたえなどもしっかりしていて、操作面でのストレスも感じない。ただ、難易度はやや高めだ。

こんな事だってできちゃう



SFC

フリスキートム

95年7月14日予
3980円

ゲームの目的■お邪魔ネズミ達をかわしながら、ネズミ達が外した水道管を修理していく、パズル要素のあるアクションゲーム／発売元■日本物産

Jコード 022471

ねずみのおかげで商売繁盛!?

81年にアーケードで発売されたニチブツのゲームが、ゲームボーイに移植されて復活。

内容は、ネズミ達のはずした水道管をひたすら直し、左上のタンクから流れる水を右下のタンクに貯めるというシンプルなものだ。操作も十字ボタンのみで行うという簡単さ。

体当たりもしてくる凶暴なネズミ達をうまくかわしながら、水道管をつたって壊れた箇所を修理する。画面下に落ちている部品を拾うのを忘れずに。

いたってシンプルな画面構成

GB

五劫（ごこう）のすり切れ

幼稚園の頃からゲームセンターへ通っていた。そして親に見つかってはよく叱られていた。昔はゲームセンターと言ったら暗くて、不良が集まる場所だと思われていたが、今ではナコムワンダーエッグのような明るく、オシャレなテーマパークと言った感じだ。コンピューターの雑誌にしてもまたしかり。『寿現夢』のような雑誌は昔はなかった。時代の変化を感じるなぁ。まだ19才なのに………。(ホークス命)

95年8月25日予
5800円

ゲームの目的■国家機密をハッキングした相手を駆除するために、攻性プログラム同士の戦いに勝利する対戦格闘アクション／発売元■ズーム／CD-ROM

Jコード 007480

ZERO DIVIDE

遊びのエッセンスを盛り込みつつ、硬派な作りが印象の3D格闘アクション

■待ちに待った作品

最近よくお目に掛かるポリゴンを使った対戦格闘ゲーム。この『ZERO DIVIDE』は、『闘神伝』『鉄拳』に続くプレイステーションで3作目のものだ。

3D空間の中で、殴る、蹴る、投げる。ポリゴンにテクスチャーマッピングを施された色鮮やかな戦士たちが、目の前の相手を倒すために戦う。体力がなくなるか、リングから落ちると負けになる。

このゲームの操作方法は、パンチ、キック、ガードの3つボタン。このスタイルは、ポリゴン格闘ものの草分け的存在である、『バーチャファイター』と同様だ。もちろん、このタイプのものはプレイステーションでは初めて。ユーザーの中には、待ちに待ったという感じで心待ちにしている人もいることだろう。

■電子空間を可視化

ネットワーク上に存在するデジタルな世界。それが、このゲームの戦場だ。宙に浮かぶ物体と物体が1本の線で結ばれているステージは、ありがちだがダイレクトにプレーヤーに伝わる。また、白い顔が写るスクリーンや彼方に広がる高層ビル群、透明な何かが浮いているといった空間の描写は、開発者の頭の中を覗いたような気持ちにさせる。

そこに存在するキャラクターたちは、皆、メタリックな質感を持ったメカのような奴等ばかりだ。攻守ともに優れ、連続技が得意な主役級の奴や、投げ技が得意な柔道家など。さらに、サソリ、ドラゴン、エイリアンと、とんでもない組み合せだ。現実世界とは異なった空間が、この何でもありな戦いを可能にした。

■いろんな要素がやま盛り

新しい要素が多いのもこのゲームの特徴だ。相手にリングから押し出されて負けると、とても悔しい。そこでこのゲームでは、リングの縁につかまって復帰できるのだ。その際に攻撃を加えることも可能。また、どれだけ相手の攻撃を受けるとダウンするかが1目で分かる、便利なダウンゲージもついている。オプションでは華麗なプレーをリプレーすることができる。さらに、そのデータを保存しておいて友達に見せるといったマニアックな機能も、格闘ゲームファンにはうれしいところ。

攻めのバリエーションを豊富にする、倒れている相手へのダウン攻撃や、起き上がりながらの反撃なども、今風の格闘ものらしく取り入れられている。

このゲームは、「格闘技」として正面から受け止めるのではなく、相手が揃ったときにがやがやとプレーするのに向いている。

巨大なサソリ相手には武器持ち込み可能？ ミサイルが炸裂だ！

同キャラ対戦もオッケー。投げ技を得意とするEOS同士の戦いだ。この手のキャラは決まって苦戦を強いられる？

リングの縁に掴まってひと安心。でも、この孤独感と立体感に、高所恐怖症の人の中にはダメな人もいるかも……。

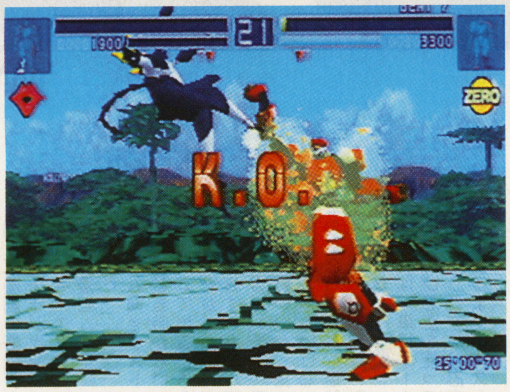
何度も殴られりゃ そりゃあ 痛いっス！

カラフルに彩られたパーツは、満身創痍の証し。ここまでやられれば、胸を張って負けられる？

格闘技の世界において、相手のウィークポイントを攻めるのは常套手段だ。しかし、格闘ゲームの世界では、この要素は見落とされがちである。そこでこのゲームは、同じポイントに何度も攻撃を受けると、少しずつ不利になっていくシステムを採用している。相手から攻撃を受けると、画面上端にあるキャラクターを形どったフィギュアが点滅する。このフィギュアは両腕、両足、頭、胴の6つのパーツで構成されている。同じ箇所に技を受けすぎると、パーツの色が青、緑、黄色、赤と順々に変わっていく。同じ所を攻撃され続けるとどうなるか？ 答えは簡単。その箇所に疲労がたまり、たとえ、小技1つ当てられた程度でも予想以上のダメージを受けるのだ。

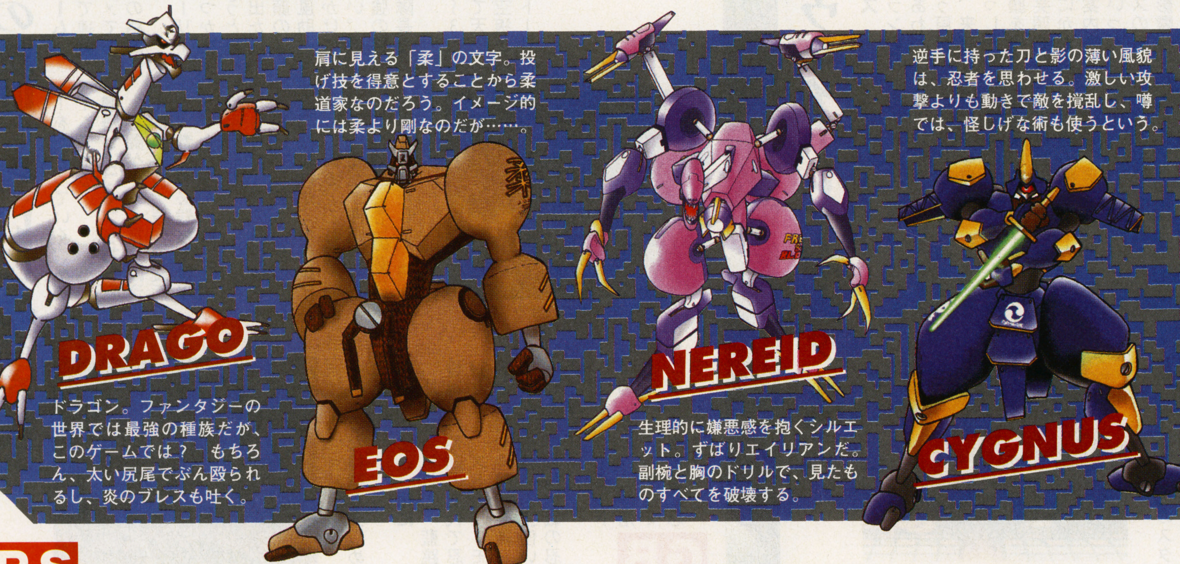
RPGでは、『メタルマックス2』が同じ要素を取り入れている。主砲やボディに耐久度があり、ダメージを受けると防御力が低下したり、大破して動けなくなる。

©1993 DATA EAST


格闘ゲームの魅力といえば、やはり、華麗な連続技で相手をノックアウトすることだろう。オォーット！ 最強と噂されるZEROのコンビネーションが炸裂した

プログラムが個性につながるネットワークの魔物たち

プレーヤーが操作するキャラクターたちは、攻性プログラムと呼ばれる8体の疑似生命体だ。この存在を制作したのはハッカーであり、彼らの趣味により人型やバケモノまで様々な個性が与えられている。中でも、あくが強く操作感覚に癖がありそうな4体を紹介。



DRAGO ドラゴン。ファンタジーの世界では最強の種族だが、このゲームでは？ もちろん、太い尻尾でぶん殴られるし、炎のブレスも吐く。

EOS 肩に見える「柔」の文字。投げ技を得意とすることから柔道家なのだろう。イメージ的には柔より剛なのだが……。

NEREID 生理的に嫌悪感を抱くシルエット。ずばりエイリアンだ。副椀と胸のドリルで、見たものすべてを破壊する。

CYGNUS 逆手に持った刀と影の薄い風貌は、忍者を思わせる。激しい攻撃よりも動きで敵を撹乱し、噂では、怪しげな術も使うという。

PS

ふと思ったんだけど、プレイステーションでポリゴン型の3Dビリヤードゲームって出せないものでしょうか？ ＰＳなら、ネジコンもあるし、力の調節も上手くいくと思うんですけど？ ナムコさん、お願いしま～す。（美和ちゃんどうかお幸せに） 五ご劫こうのすり切れ

95年7月予
8200円(予)

あすか120% マキシマ BURNING Fest.

Jコード 005061

ゲームの目的■10人の女子高生がそれぞれのクラブを代表してたたかう対戦型格闘／発売元■NECアベニュー／スーパーCD-ROM²

美少女たちが激突！ 百花繚乱の対戦格闘

■予算争奪！女の戦い

繚乱女学院高等部の文化祭における名物イベント、「部対抗予算争奪戦」。クラブの名誉と予算とを賭け、少女達が戦いを繰り広げる。パソコンで人気のゲームがグレードアップされて、PCエンジンに登場だ。

戦うのは、各クラブから選ばれた10人。化学部代表「本田飛鳥」の試験管投げつけや、バレー部代表「山崎竜子」のスパイクなど、それぞれのクラブの持ち味？を生かして戦うのだ。

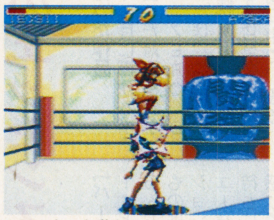
■簡単操作の快適格闘

このゲームの特徴は、手軽さと深さが同居している点だ。

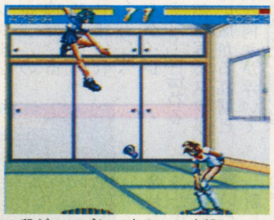
格闘ゲームといえばボタンを多数使うもの、と思われがちだが、このゲームで使うボタンはたったの2つだ。また、コマンド技の入力方法も簡単でわかりやすい。ほとんどの必殺技が、下→下→ボタン、下→右→ボタンといった簡単なものだ。必殺技の入力が困難を極める、最近の格闘ゲームについていけない人でもこれなら大丈夫だろう。

ボタンを多数使う格闘ゲームのような、ボタンを使い分ける楽しみはないが、その代わりに2段ジャンプや通常技同士の相殺、空中ガードなどの要素を取り入れ、駆け引きの要素を高めている。このため、操作方法が簡略化されていながらも、懐の深いアクションが楽しめるのだ。

操作の簡単さも手伝ってか、キャラクターの動きは軽快。スピード感のある駆け引きが味わえる格闘ゲームだ。



トリッキーな動きのキャラクターも



2段ジャンプして真上から攻撃

PC

95年7月下旬予
8800円

RISE OF THE ROBOTS

Jコード 000574

ゲームの目的■サイボーグの主人公を操作して、敵のロボット達と戦う対戦格闘アクションゲーム／発売元■マルチソフト／CD-ROM

最新技術を結集させたサイボーグが活躍

■対抗できる唯一の機体

反乱を起こしたロボット達を止めるために、人類が最新の技術を駆使して作り上げた1体のサイボーグ。

プレーヤーは、このサイボーグを操って敵ロボット達と1対1の格闘を行うゲームだ。

試合中に飛び散るのは、汗や血ではなく金属片。身を削りながら、ガキンガキンと機体をぶつけ合う。従来の、人対人の格闘ゲームで感じる、にえたぎるような熱い感覚は伝わってこない。格闘というよりは、ぶつけ合いといった方がいいような異質な感覚。淡々と展開する試合も、その感覚に拍車をかけている。

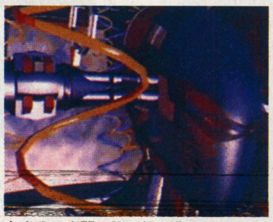
■近未来の雰囲気満点

格闘がこのゲームのメインなのだが、その間に挿入されたビジュアルシーンにも力が入っている。

オープニングでは、主人公のサイボーグのセットアップシーンが見られる。むき出しの胴体に両足、両腕が接続され、胴体をカバーする強化パーツのようなものをかぶせられて完了。

体の各部分が接続される度に、なじんだかどうか、確かめるしぐさをする所など、細かい部分まで気を使った演出が光っている。

また、舞台となる工場内は、金属の部分が目立つ。曲線を重視した設計で、いかにも近未来といった感触をプレーヤーに伝える。格闘シーンの間には、工場の奥に向かってひたすら走る主人公のビジュアルが流れる。この手の雰囲気が好きな人にはたまらない1本だろう。



主人公は人間の脳が組み込まれている

戦闘用、作業用など機体の種類は様々

3DO

95年7月21日
9980円(予)

スーパーヴァリアブル・ジオ

Jコード 022861

ゲームの目的■最強のウェイトレスを目指す対戦格闘ゲーム／発売元■TGL／24M／カートリッジ／1～2人用

なんと、ウェイトレスが火ダルマ!?

■最強のウェイトレス

ファミリーレストランの花・ウェイトレス。あわただしく怒声が飛び交う厨房を冷ややかに見つめ、来店したお客様に「いらっしゃいませ」と最高の笑顔を投げかける。一目その笑顔を見ればたちまち魔法にかかり、カウンター席に案内されても黙ってついていってしまう。ウェイトレスの質が、店の売り上げに影響するのにも納得ができる。

このゲームは、年に1度開かれる最強のウェイトレスを決める大会『V.G.』に出場し、優しさを厳しさに変えたウェイトレスたちが戦う対戦格闘ゲームだ。

最強を目指すストーリーモードと、人間同士のVSバトルがある。選べる9人は、それぞれお店独自の制服に身を包んでいて、それを見るのも楽しみの一つ？

■経験者なら即OKだが

世界観はさておき、中身は普通の格闘ゲームだ。パッドの十字ボタンを下にためて、上と同時にパンチやキックボタン。下、右下、右と順に入力してからパンチなど。コマンド入力で出る必殺技を駆使して、目の前の敵を倒す。このスタイルはもっとも多く、格闘ゲーム経験者ならば誰でもすんなりとプレーできるだろう。もちろん、瀕死の状態のときに出すことができる超必殺技も、お約束といった感じで隠されている。

しかし、アクションに弱いパソコン版がオリジナルなので、格闘ゲーム経験が多い人ほど技の当り判定の曖昧さなどに首をかしげるだろう。

前チャンピオンも初めから選べる

ウェイトレスが相手を火ダルマに

SFC

95年7月14日
4200円(予)

NINKU 忍空

Jコード 019879

ゲームの目的■少年ジャンプで人気の漫画『忍空』の格闘ゲーム 発売元■トミー／4M／カートリッジ

カエル顔の風助、ついに忍空を使う

■人気漫画の格闘ゲーム

週刊少年ジャンプで連載され、今、TVアニメでも人気の漫画『忍空』の格闘ゲームだ。

ゲーム向きなストーリーで、連載当時からいつか格闘ゲームで出るだろうと思っていたが、ついに出た。

主人公は、カエル顔の2頭身のガキンチョ、風助。顔はかわいいが、見かけにだまされちゃいけない。数年前の戦争では、最強の格闘部隊、忍空部隊の隊長だったのだ。

これは、単行本1～3巻の、再び忍空を使って天下をとろうとする、忍空狼が登場するまでの、ストーリーをたどっていく、格闘ゲームである。

■難しいコマンドも一発で

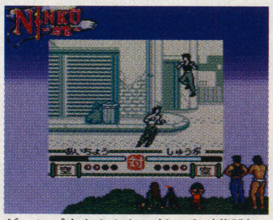
格闘ゲームと言えば注目点は必殺技。原作の漫画でも、数々の必殺技が登場した。もちろん、数々の技が使用可能だ。

さらに、敵の必殺技をガードして「空力」をためると超必殺技が、ボタンヒト押しで出る。これで一発逆転も可能だ。漫画で見た「空手裏剣」などの必殺技をガンガンだして、漫画の中のような格闘が楽しめるのだ。

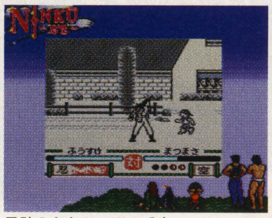
■仲間たちと一緒に

原作で登場した、藍跳や燈次らの仲間と交代で忍空狼と戦う、ストーリーモードと、敵や仲間、全員9人のなかで最強の忍空使いをきめる、勝ち抜き戦の忍空戦がある。

ストーリーモードは追いかけっこや落とし穴ゲームなどミニゲームも豊富。忍空ファン注目！



ジャンプ力ならおれに任せろ（藍跳）



風助のたたかいはつづく

GB

五劫のすり切れ

女の子と一緒にゲーセンに行って、バーチャファイターで他人に負けると、弱い人だと思われてしまうのがつらい。本当はメチャクチャ強いのに――！（芦沢和隆）

超兄貴 〜爆烈乱闘編〜

95年8月下旬
価格未定

Jコード 022713

ゲームの目的■天下一武道館の覇者となるべく戦う格闘ゲーム／発売元■メサイヤ／カートリッジ／パスワード

飛び散る汗の男の格闘ゲーム

■汗くさい登場人物達

PCエンジンで、異色カルトシューティングゲームとして話題になった『超兄貴』『愛・超兄貴』。

筋肉を美とする主人公が、ボディビルコンテストの覇者となるため、それを拒む悪と戦う…というのがこのシリーズに共通しているストーリー。しかし、このゲームの魅力はなんといっても、その世界観にあるだろう。ゲイ雑誌アドン、サムソンを彷彿させるような名前の登場人物。そしてホモ好きするボディビルダーが多数登場。男特有の白い液体を思わせる、メンズビームなどに代表されるホモセクシュアル的な攻撃は、どうもイカ臭さそうだ。

このスーパーファミコン版は、怪しい背景の中で、飛び散る汗と共に体を絡めあう（？）格闘ゲームとなって登場。フワフワと宙を舞いながら戦う新システムがいかにも『兄貴』らしい。

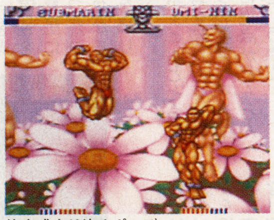
■ボディビルダーの白い歯

ところで、なぜボディビルダーはいつも笑っているのだろうか。浅黒い肌に、極限まで鍛えた筋肉。どこかホモっぽく、（？）おかしみがある。

このゲームに登場するビルダーたちのパンチやキック、防御姿勢など、すべてのポーズは御多分に漏れず怪しい。さらに、必殺技を繰り出すために踊るシェイクダンスは、厳しい戦いとのあまりの無関係さに、苦笑することだろう。

格闘ゲームのシステムにのった『超兄貴』の世界。どこまで妙なのか、楽しみだ。

白い白いメンズビーム



筋肉盛り決めポーズ

SFC

ワールドヒーローズ パーフェクト

95年7月21日予
8800円(予)

ゲームの目的■世界各国から時代を越えて集まった英雄たちが、名声、栄光をかけて戦う対戦格闘第４弾／発売元■ADK／CD-ROM

Jコード 020494

盛りだくさんのシステムを追加

プロレスラー、魔法使い忍者など、『ワールドヒーローズ』シリーズでおなじみのキャラクター達が、新たな要素をひっさげて帰ってきた。その名も『ワールドヒーローズ パーフェクト』。登場キャラクターこそ前作と変わらないが、技を出すことで上がり、いっぱいになると攻撃力があがり、派手になる「ヒーローゲージシステム」や、A、B、Cボタン同時押しで出る「エクストラアタック」、ガードはじき攻撃など、新要素は盛りだくさんだ。

こ、この技は一体…

NEO·GEO CD

ゲーム用語のＡ to Ｚ

硬い

「１発で撃墜できないこと」を意味するシューティング系のゲーム用語。例えば２発撃たなければ破壊できない敵は「ちょっと硬いヤツ」であり、５００発撃たなければ死なないボスは「すげえ硬いボス」と呼ばれる。最近はＲＰＧにおいてＨＰの多いボスキャラなどを「硬い」と呼ぶ表現も一般化しつつある。

熱血親子

95年6月未定
価格未定

Jコード 021083

ゲームの目的■全５ワールドを戦い、さらわれた母親を救い出す格闘アクションゲーム／発売元■テクノソフト／CD-ROM

とにかく戦う家族です

親父、娘、居候の３人が、さらわれた母親を救う格闘アクションゲーム。ステージは全５ワールドの15シーン。奇抜な設定に、奇抜な展開。演出面も派手だ。

SS

3DOの「Dの食卓」は、けっこう怖かった。うちの兄は、ゲームはあまり好きじゃないんだけど、僕が「Dの食卓」をやってると近づいて来て、「おもしろそうだからやらせろ！」と言うので少しだけやらせたのが間違いだった。ハマってしまった兄から取り返そうとすると兄弟ゲンカが始まり、血が出る程の激しさになってしまった。「Dの食卓」より、ケンカのほうが怖かったかも。（マーブルチョコ）

五劫（ごこう）のすり切れ

E アクションII（格闘）
SFC
SS
NEO·GEO

95年7月未定	ゲームの目的■資材採掘惑星を部隊に、むらがる敵と交戦していく／発売元■ソニー・コンピュータエンタテインメント／CD-ROM
5800円	

PHILOSOMA

Jコード 008044

前から横から後ろから。多彩な視点で魅せる次世代シューティング

■息を飲む映像美

モノクロームで静かに始まるオープニング。場面は一転し、漆黒の宇宙を往く赤い戦艦から、味方戦闘機の出撃シーンへと切り替わる。エンジン点火！ 高まる緊張感……。

このゲームをはじめてまず驚きを覚えるのが、その素晴らしい映像だ。特に、冒頭のオープニングシーンなどはSF映画のワンカットでも違和感はまったくないほど。

これらの映像は、オープニングだけではなく、ゲーム中の随所にちりばめられており、プレーヤーの気をぐっと引き締めてくれる。高機能のワークステーションを用いて制作されたCG映像は、それだけで一見の価値アリだ。ゲーム中にも、ムービーを見るモードがちゃんとついている所からも、制作者の自信の程がうかがえる。

視点切り替え時にもムービーが流れる

■多視点で眩暈

プレーヤーは4つの武器を装備した戦闘機「ストレガ」を操作。遭難信号を受信した惑星に降下し、つぎつぎに襲いかかる敵と戦いを繰り広げていく。

美しいムービーとともにこのゲームを際だたせているもう一つの要素、それはゲーム中に視点がどんどん変化するという点だ。

このゲームはなんと1ステージ中に何度もプレー視点が切り替わり、縦シューティングになったり3Dシューティングになったりするのだ。ひとつひとつのシューティング自体は、オーソドックスで手堅いつくりだ。だが、これらを一つのものにしてしまうという発想は、凄い。

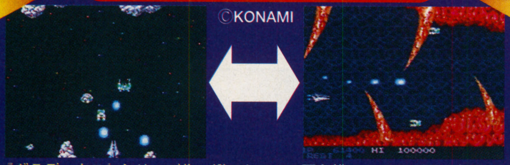
視点は自由に切り替わるのではなく、あるときは前から、またあるときは背後から迫る敵に対応して自動的に変化する。また、いきなり切り変わるわけではなく、2つの視点をCGによるムービーによって継ぎ目をなくしている。これによって、プレー感覚のまったく違うシーンごとを、スムーズに繋いでいる。

一つ一つの視点での戦いはそれほど長くはないが、それが複数合わさっていて面自体は結構長い。緊張感の持続が必要なゲームだ。

冷たく鋭いオープニングの映像。まるで映画のよう

複数視点を持ったゲーム達

縦 沙羅曼蛇 横



©KONAMI

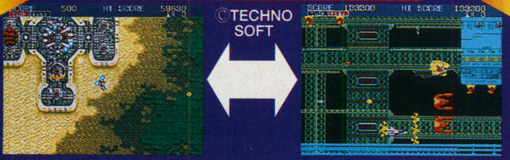
『グラディウス』シリーズ作。縦スクロール面と横スクロール面が交互に展開。めりはりのある面構成になっている。（画面はPCエンジン版）

後 Thunder Blade 縦

©SEGA

戦闘ヘリを駆り空を舞う。ヘリならではの上昇・下降を取り入れた３Ｄ面と、地上を爆撃する縦スクロール面の２視点。（画面はメガドライブ版）

上 THUNDERFORCE Ⅱ MD 横



©TECHNO SOFT

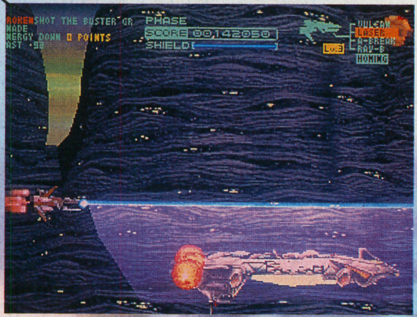
８方向スクロール面と横スクロール面という、ちょっと変則的な構成。面ごとでプレー感覚が大胆に切り替わるのが特徴的なゲームだ。

四方八方から襲い来る敵を迎撃！

スクロールシューティングといえば、視点が固定しているのが相場。これをあっさりと無視するかのように、このゲームは視点がグルグル切り替わる。さながらゴーカートにでも乗っているかのようなダイナミックさだ。過去にも、ゲーム中に視点が切り替わるゲームはあったが、ここまで派手な演出をともない、ここまで多彩な視点を見せるゲームはない。ハードの進化にともなう、目ざましい映像の進化がここにある。このゲームならではの、さまざまな視点を展開してみた。

TOP-VIEW

上からの視点による縦スクロール。一見普通だが、背景には奥行きが。



SIDE-VIEW

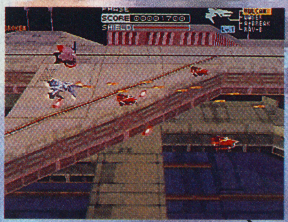
横から見た視点。縦視点と共に、もっともスタンダードな形態だ。

BACK-VIEW

背後から見た視点。普通の３Ｄシューティングと同様のものだ。

BOTTOM-VIEW

機体を真下から見上げた視点。自機も敵も、機体の底が見える。



TOP SIDE-VIEW

斜め上からの俯瞰視点。前後移動に加え、奥方向への移動が可能だ。

FRONT-VIEW

なんと、自機を前からみた視点だ。後ろから迫る敵を後方弾で撃墜。

PS

今春卒業旅行に行きました。昼はスキー、夜はゲームざんまいと計画していたのですが、部屋のＴＶにはビデオ端子がなく、諦めかけていました。すると友人が「大広間に最新大型ＴＶがある」と言ったので、４人で運びました。一晩中「ぷよぷよ」で盛り上がったその翌朝返しに行くと、そこには別の大型ＴＶが。ホテルの人は驚いたと思います。犯人は私です。この場を借りて謝りたいと思います。スミマセン、もう二度とやりません。（若林）

ギャラガ&ギャラクシアン

95年7月14日
3800円

ゲームの目的■宇宙から襲来する敵を撃退する、往年の名作ゲームのカップリング／発売元■ナムコ／1M／スーパーGB対応／2P交互プレイ可能

Jコード 021202

懐かしの名作が2本1組でよみがえる

■アクティブな宇宙人襲来

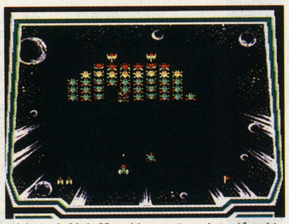
今から15年と少し前。世の中は『スペースインベーダー』の大ブームのおかげで、ゲームセンター（インベーダーハウス）であふれかえっていた。当時、日本中の多くの人々は「宇宙人というのは列をなして、じわじわと定規で測ったように侵略してくるもんだ」と信じていたという。

そんな中に登場した『ギャラクシアン』は、人々を大いに驚かせた。何しろ今度の宇宙人たちは、滑らかな曲線を描きながら、編隊まで組んで急降下してきたのだ。弾を避けるように動く敵を撃ち落とすのは最高にアツく、このゲームは『スペースインベーダー』に続く大ヒットとなった。

■取られて取り返す

それからさらに2年後。急降下してくる敵にも慣れた人々は、また新しい宇宙人を迎えることになる。

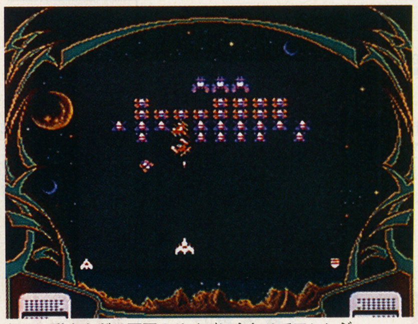
今度の敵が放つビームに触れた宇宙船は、何と敵の捕虜にされてしまったのだ。捕らえられた宇宙船を解放してやれば、自分の攻撃力は2倍になる。「取られて取り返す」という分かりやすい喜びに、カタルシスを覚えた人は数知れない。発売から14年経った今でも、支持するファンは少なくない。


どちらも敵を撃つゲームのスタンダード

■往年の名作カップリング

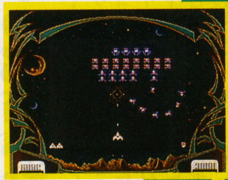
このソフトは、往年の名作『ギャラクシアン』『ギャラガ』を、ゲームボーイ用にアレンジ。横長の画面に合わせて敵弾の軌道も微妙に変化させるなど、できるだけアーケード版の味に忠実な形での移植を目指している。確かに画面の制約は大きいが、ゲーム本来のシンプルな味わいは、色あせてない、といえるだろう。

またこのゲーム、ぜひともスーパーゲームボーイを使ってプレーしたい。これを使えば、敵の細かい動きまで見てとることができるうえ、画面周囲の部分には、いかにも昔の筐体を思わせる模様が表示される。かつてのファンは要チェック。


細かい動きなどは画面のサイズに合わせてアレンジ

「いかにも」な雰囲気の画面がうれしい

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

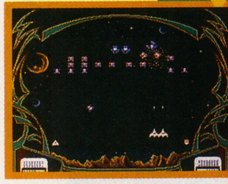


まずは虚空から現れる

ここでは2本のうち、『ギャラガ』を紹介。ゲームを始めた時点では、敵はカゲも形もない。突然、左右から出現するのだ。順次飛来して、最後に編隊を組む。

味方が捕虜に、さらに敵に

敵のボスが発射するトラクタービームに当たると、自分の宇宙船は捕らえられてしまう。おまけに編隊にいる状態でボスを撃つと、一瞬にして敵に変身。



捕虜奪還で2倍、2倍

捕虜をつれて降下してきたボスを狙い撃つ。すると囚われの宇宙船は、クルクル回って自分の横に合体。これで攻撃力は2倍、大きさも2倍になるって寸法だ。

GB

SPACE INVADERS ～The Original Game～

95年7月
6800円(予)

Jコード 019275

ゲームの目的■徐々に迫りくるインベーダーをすべて撃ち落とすゲーム／発売元■NECアベニュー／スーパーCD-ROM2

こてこての古典がやってきた

■なぜいまインベーダー？

ぽっかりと黒い画面のなか、幾何学的な印象さえあるインベーダーの群れを撃ち落としていく。

『インベーダー』といえば、泣く子もだまるシューティングゲームの元祖的存在のゲーム。様々な機種でも出てもいたし、PCエンジンでは過去にHuカードで出ていたが、今回はなんとCD-ROM。様々なモードを満載しての登場とあい成った。

■オリジナルは素直な作り

ノーマルなインベーダーは、さすがサブタイトルになっているだけあって、もとのインベーダーをよく再現している。もちろん、有名な「ナゴヤ撃ち」「レインボー」などの技も使える。

もともとのアーケード版にはいろんな種類のインベーダーがあったが、このゲームでも複数のオリジナルインベーダーを収録。「アップライト」、「モノラル」、「セロファン」、「カラー」の4つのバージョン違いが入っている。

■PCエンジンなアレンジ

そして、さらに3つのアレンジゲームを収録。

セロファンのずれがまたイイ

スーパーファミコン版にもあった、画面を左右に2分割しての対戦ゲームのほかに、PCエンジンのオリジナルとして面クリアによって背景のグラフィックが変わるモードや、対戦のルールを更に強化したモードも入っている。このオリジナル面はなぜか（というよりやはり）女の子のグラフィックだったりする。するものの、インベーダーであることに変わりない。

なんだか、めまいを覚えるほど新鮮…

PC

リターンファイアー

95年6月14日予
6800円(予)

Jコード 007501

ゲームの目的■4つの兵器を使って敵陣から旗をうばえば勝利。100以上ものマップを勝ち抜く／発売元■スタジオ3DO／CD-ROM／1～2人

砲火をかいくぐり敵の旗を奪い取れ！

■ひたすらブッ壊す快感

戦争を題材にしたゲームは数多い。シミュレーションやアクションなど、いろんな形でゲームになっている。どのゲームも、史実を扱っていたり、兵器の設定に凝っていたりと、リアルさを求めたものが多い。

このゲームも戦争を題材としたゲームなのだが、他のものとはどこか違う。使える兵器は戦車、ヘリ、装甲車、ジープの4つのみだし、ルールも敵司令部にある旗を奪ってくれば勝ちという、リアルさを求める戦争ゲームとは一線を画す、なんともシンプルなルールだ。

では、このゲームの魅力はどこにあるのか、といえば、「破壊のよろこび」の一点に尽きるだろう。BGMの「ワルキューレの騎行」にのって、ひたすらに敵や建物をドカドカと蹴散らしながら突き進む。これがこのゲームの醍醐味だ。「戦争ゲーム」というよりも、「戦争ごっこ」という呼び名が似つかわしい。

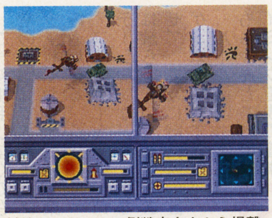
■対戦プレーが熱い

このゲームのもう一つの魅力、それは対戦プレーだ。

壊しがいのある建物がいっぱい

対戦時は画面が左右で2分割になり、お互いの司令部の旗を奪い取るのだ。地形を利用して効果的な位置に地雷を仕掛けたり、自陣の旗を別の場所に隠したり。一人プレー時にもこういった戦略性はあるが、対戦になると更に高度な読み合いになる。

見た目ばかり派手なゲームにはない、単純さゆえの破壊の爽快感があじわえるゲームだ。


対戦モード。2P側戦車を上から爆撃

3DO

以前、友人Nが来た時、「サターン買った？」と聞かれ、思わず、「あー、買ったよー」と答えてしまった。それからというもの、彼は毎日のように遊びに来ては、朝まで「バーチャファイター」に興じるようになった……。頼む、N！ 俺を眠らせてくれ!!（たくちゃん）

五劫のすり切れ

ナイトストライカー

95年7月28日
6400円
Jコード 002291

ゲームの目的■特殊工作員のメンバーとなり、テログループにさらわれた博士とその娘を救出する／発売元■ビング／CD-ROM／メモリーカード対応

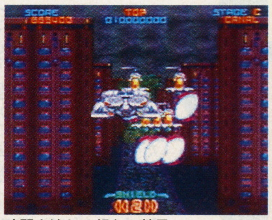
真夜中の都市が戦場に変わる

■選べるステージ

89年にアーケードに登場した、同名シューティングゲームのプレイステーション版。プレーヤーは「インターグレイ」という乗り物を駆り、敵を迎撃しつつ真夜中の市街を疾走する。各ステージの最後には、巨大なボスが登場。これを倒すとステージクリアだ。そして、次のステージへと向かうためにトンネルを通るわけだが、途中で左右に分かれている。どちらに向かうかによって、次のステージの構成が変化。全6面とシューティングゲームとしてはやや短い面数だが、この分岐点のおかげで、一度クリアしても「次は違うルートを通ってみよう」という気になれるのだ。

■カッコよさにシビれる

このゲームをひとことで表現するならば、月並みだけども「カッコイイ」。タイヤを軋ませながら走るインターグレイなど、メカニックを魅力的に感じさせる演出。ミサイルとすれ違う時の鋭い音、逆に当たった時に聞こえる、金属どうしが衝突したような激しい音……。心拍数を一気に上げる


暗闇を流れる銀色の彗星

臨場感あふれる音も、このゲームをカッコよく見せる要因となっている。

ピンと張り詰めた暗闇を切り裂く、銀色のナイフたちの戦い……こんなキザな表現が、ピタッとハマってしまうから不思議だ。

アーケード版の雰囲気がそのまま再現された、このゲーム。少々発売は伸びてしまったが、アーケード版のファンは待つ価値がありそうだ。

迷って分かれ目に衝突する人、続出!?

PS

コープス・キラー

95年8月下旬
7800円
Jコード 019810

ゲームの目的■悪魔の島でゾンビを相手に戦う3Dシューティング／発売元■アクレイムジャパン／CD-ROM／1人用

絶海の孤島でゾンビ三昧

狂気の科学者によって生み出されたゾンビたちを、孤島から一掃する。挿入ムービーは、特殊メイクの俳優たちが迫真の演技で、ホラー映画ファンにも楽しめそう。

3DO

海底大戦争 IN THE HUNT

95年8月未定
5800円(予)
Jコード 005886

ゲームの目的■海底、海面を舞台にしたシューティングゲーム／発売元■エクシングエンタテイメント／CD-ROM／1～2人用

激辛の海底旅行にご案内

アーケードで人気のあった横スクロールのシューティングゲーム。大気圏外に飛び出せる潜水艦を操作し、世界を水没の危機から救うため、ひたすら撃ちまくる。

PS

レッドアラーム

95年7月21日
価格未定
Jコード 020737

ゲームの目的■立体高速3Dシューティング／発売元■T&E SOFT／カートリッジ

そそる変形の「グニャ」感

バーチャルボーイで、今までに体験したことのない立体的な「異次元空間」が出現。敵キャラクターの滑らかに変形する姿や、3種類の視点切り替えもおもしろい。

VB

ヴァーティカルフォース

95年7月予定
価格未定
Jコード 022331

ゲームの目的■地球連邦軍のパイロットとして機械神軍と戦う3Dシューティングゲーム／発売元■ハドソン／カートリッジ

人類にはむかう機械を粉砕

3Dといっても、バーチャルボーイなら当然だが、高低差による独自のシステムで、より立体的なプレーを追求。AI設定の援護機とのパーティープレーもできる。

VB

バーチャルバレーボール

95年7月21日
7800円
Jコード 020303

ゲームの目的■世界各国の8チームが参加するワールドカップに出場するバレーボールゲーム／発売元■イマジニア／CD-ROM

視点自由自在の立体バレーボール

■視点に特徴あり

ポリゴン。3種類の視点チェンジ。慎重に練られたフォーメーション。実況中継。格闘ゲームのようなコマンド入力。

本格的なバレーボールゲームがセガサターンに登場することになった。『バーチャルバレーボール』とタイトルされたこの作品で最も目を引くのは視点の選択だ。ボールを基準として、視点が自由に移動するタイプ。コートに対して、平行に視点がスライドするタイプ。そして、コートの斜め上45度の位置から見おろして、左右に視点が振られるタイプの3つ。これのいずれから好きなものを自由に選択できる。ポリゴンで形成されたキャラクターのうまみが発揮されている。

■戦略性が高い展開に

トスアップ時にコマンド入力をすることができるのも特徴だ。

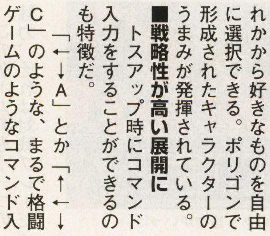
「←↓A」とか「↑←↓C」のような、まるで格闘ゲームのようなコマンド入力を行うことによってコンビネーションアタックを繰り出すことができるというものだ。全部で十種類のコマンドが用意されている。

これを使用しなくても通常の攻撃はできるが、マスターしておくと戦略も楽しみも増える。

フォーメーション、ローテーションなどもプロなみに練られていることもあわせて、非常に戦略性の高いゲーム展開ができる。

ルール説明も実況もちゃんとある。タイミング重視の簡単で快適なバレーボールだ。

立体感はバッチリ



ルール説明は非常に細かい

SS

キャラバン シューティングコレクション

95年7月7日
6800円
Jコード 018791

ゲームの目的■ファミコンで人気を博したハドソンのシューティングを3本収録／発売元■ハドソン／カートリッジ

連射が合い言葉のシューティングが3本

■バリバリ撃つんですよ!

全国をめぐるハドソンのゲームイベント「キャラバン」。ファミコン全盛の時代から行われているイベントだ。ちょうど人気の中心がシューティングゲームにあった頃の、第1回大会から第3回大会で使用された3本のシューティング、『スターフォース』、『スターソルジャー』、『ヘクター'87』の3本が、あの時代の姿のままにスーパーファミコンで登場するのだ。

ファミコン時代のゲームだけあって、あまり派手なパワーアップもないし、グラフィックだって全然たいしたことはない。ひたすら撃って避けるのが中心で、内容自体は単純だ。

しかし、単純だからといって決して単調なわけではない。ひたすら反射神経を駆使して敵の弾を避け、力いっぱい連射して多数の敵に弾をぶち込むという、シューティングの基礎ともいえるアツい要素が目いっぱい詰まっている。

■3種3様の味わい

キャラバンの初代ゲーム『スターフォース』。漆黒の宇宙空間の中、編隊ごとに独自の軌跡を描いてやってくる敵を撃破していく。3本の中ではもっとも単純だが、単純さゆえの熱中度とシンプルながらも神秘的な印象さえあるグラフィックとが特徴的だ。

『スターソルジャー』は、その後のPCエンジンにシリーズが続いた人気作品。パワーアップすると弾が5方向に出るようになり、これで敵をなぎ倒すのがなんとも爽快だ。

『ヘクター'87』は、空中弾と地上弾の使い分けや、横スクロール面が交互に入るなどの新しい試みがなされている。他の2本とはやや毛色が異なり、戦略的な面を持っている。

どのゲームも、あえてファミコン版に忠実な作りで、当時の雰囲気をそのままに楽しめるのだ。

高橋名人に今から挑戦してみる!?

SFC

五劫のすり切れ

何度もクリアしたRPGでも、再びPLAYすると攻略法を忘れてしまう私。仕方ないので妹の友人に電話して、寝てようがゴハンを食べてようが、攻略本を電話口で朗読させてしまう。ユミちゃん、いつもごめんね。でもまた、電話するよん。(こぴょーん)

95年8月4日予
9800円

ゲームの目的■Jリーグの実名選手がリーグ優勝を目指すサッカーゲーム／発売元■ナムコ／16M／バッテリーバックアップ

Jリーグサッカー　プライムゴール3

Jコード　022616

Jリーグをとことん感じる、シリーズ3作目もうすぐ登場

緑の芝を駆け抜ける選手達。スピード感あふれるプレーでゴールに迫る

試合後には、ナムコットシリーズお得意のスポーツ新聞、勝利の快感に酔う

■Jリーグも3年目

Jリーグ発足の年に発売された、プライムゴールももう3作目。Jリーグの成長とともに、プライムゴールも進化してきた。どこをとってもJリーグの雰囲気が伝わってくるのは、このシリーズならでは。

3作目の、このゲームでは、プレーヤーが選手を育てて、Jリーグのチームに入り、あの選手達と一緒に、プレーをすることができるようになった。より身近にJリーグを感じることができるようになったのだ。

■スピード感あふれる試合

ディフォルメされ、比較的狭いサッカーコートに、素早いパス回し。スピード感あふれる試合展開が、このプライムゴールのサッカー。今回は、ダイレクトプレーが強化された。

ゴール前にセンタリングを浮かし、オフサイドをはずして、走り込んで、キーパーと競り合いながらダイレクトにシュート。そんなダイナミックなプレーが可能になったのだ。

プライムゴールのもうひとつの見どころ、静止画面になっての一対一。プレーヤーは十字ボタンを。どちらかの方向にいれ、Bボタンを押す。それが相手のいれた方向と違った場合に、ドリブルで抜き去ることができる。いわば、ジャンケン感覚の一対一。これも、健在だ。今回はグラフィックも派手になり、さらに臨場感が増した。

単調にコートを駆け巡るだけになりがちな、サッカーゲームにめりはりを与える、この一対一の競り合いは、今年の夏も熱い。

PK戦もできる、キーパーとかけひきだ

■よりJに近づく

プレーをしていると、選手の名前が、漢字で大きく表示され、Jリーガー一人一人の個性が、はっきりとプレーしていても感じられるのが、Jリーグファンに好評だった、このシリーズ。

今回は選手のグラフィックも、肌の色や髪の毛の長さまで描きかえられ、より選手を感じられるようになった。やっぱりヴェルディの北澤は、長髪であって欲しいし、フリューゲルスの森は短髪であってもらいたい。Jリーガーといえばファッション。そんなところも、今回はチェックしているのだ。

前作は個性のつけかたが、激しすぎてチームのバランスが崩れて、レッズなんかは、苦戦したものだが、そこがかえって、Jリーグっぽかったともいえた。

今回は、柏レイソル、セレッソ大阪が登場。データ一的には、未知数のチームであるだけに、かなり混乱した、チーム同士のぶつかりあいが予想される。プライムゴール戦国時代の到来である。

■いきなり好プレー

操作は、比較的簡単だったため、初心者でもいい試合ができた。今回もそのお手軽さはいかされている。サッカーゲームの中では比較的、軟派な部類に入る、このゲーム。サッカーゲーム好きよりも、Jリーグファンにこそ、プレーしてもらいたいゲームである。

プライムゴール3でめざせJリーガー

こんなミニゲームのおまけつき

おまけとして、PK戦をディフォルメした、ミニゲームがついている。まるで、なつかしのLSIゲームのような、液晶表示を思わせるチープな画面。プレーヤーはキーパーになって、次々と放たれるシュートを止めるのだ。3回ミスしたらゲームオーバー。プライムゴールの熱い戦いに疲れたら、これで一休みしよう。

思わず笑っちゃうくらいシンプルな画面

選手を作るとするか

名前、8種類の能力値、肌の色、髪型を決めれば、キャラクターはでき上がり。だが、すぐ試合に出れるわけじゃない。これからきびしいトレーニングが待っている。レギュラーの道は長く、遠いぜ

孤独なトレーニング

暑い夏。広いコートにただ一人。リフティングのトレーニングだ。こんな地道な訓練が、あとで活きる。トレーニングは全12種類。トレーニングでいい成績が残せれば、能力値が上昇。汗が目に染みるぜ。

ついにJ入団

ついにクラブに、入団するときが来た。自分の好きなチームに入って、あの名選手たちと、ともにプレーして勝利を目指すのだ。32人まで登録は可能。自分で作ったメンバーだけでチームを埋め尽くすこともできる。

夏はプライムゴールの季節

三浦カズは、サッカーゲームでも英雄だ。

プライムゴール1

静止画面になっての一対一や、スピードあるパス回しは、衝撃的だった。Jリーグサッカーゲームの先駆け。93年8月発売。

スキラッチとゴン中山のコンビは驚異だった。

プライムゴール2

ディフェンスラインの変化ができるようになった。ベルマーレ平塚、ジュビロ磐田が加わり、全12チーム。94年8月発売。

SFC

※画面は開発中のものです

僕、やっぱりゲームって現実味のある方がおもしろいと思うんですよ。現実からかけ離れたゲームって、たとえおもしろくても、やり終わった後、あんまりスカッとしないんですよ。反対にサッカーとかプロレスなんかは「もしかしたら、オレにもできるかも」って思えるでしょ。だからやっぱり現実味のあるゲームのほうが楽しいし、やりがいもあると思うんだな、うん。でも、結局好みの違いだけどね。（あへあへ星人）

五劫（ごこう）のすり切れ

95年7月21日
7800円

ゲームの目的■斜め見下ろし型視点を採用した野球ゲーム。実名のプロ野球選手が登場。／発売元■セガ・エンタープライゼス／8M／バッテリーバックアップ／ 1~2人用

超球界ミラクルナイン

Jコード 007871

斜めから見たら打ちやすくなった

■日本人ならプロ野球!?

日本シリーズはON対決か、イチローは史上初の4割バッターになるか、タイガースは球団創立60周年を優勝で飾れるか……!?など、今年もプロ野球にまつわる話題は尽きない。5月末現在、セ・リーグの首位はヤクルト、パ・リーグの首位は西武。これらのチームのファンは鼻高々だろうが、逆に連敗を重ねるチーム(とくに「5点打線」と銘打ちながらもサッパリ打てないチーム)のファンはハラワタが沸騰するほど煮えくり返っているはずだ。そんな人は、せめて野球ゲームで首位のチームをボコボコにしたいと思っているに違いない。

■とにかく打つべし

投げて打って、走って捕って……。このゲームは、野球が持つアクション性を楽しむものだ。実在のプロ野球選手が登場、データも最新の95年度開幕版のものを使用している。ここまでは定番の野球ゲームと同じ仕様だが、いくつか大きな特徴を持っている。

ひとつはピッチャーとバッターの対決のとき、斜め見下ろし型の視点となること。このためボールの軌道が分かりやすくなった。3D視点の野球ゲームでは空振りしやすいフォークに、つられるケースがほとんどないくらいだ。

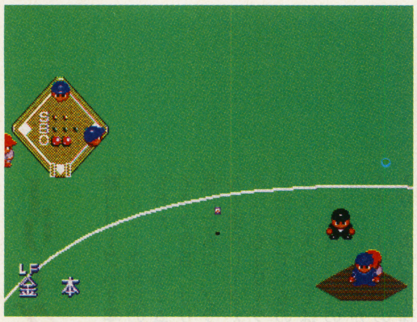
ふたつめにホームベース上には四角い箱が描かれているため、投球されるボールの高低があらかじめ分かるようになっている。さらにキャッチャーミットの動きによって、左右どちらに来るのかも予測できる。

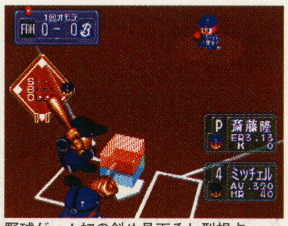
このためどちらかというと「打高投低」、つまりバッター有利の野球ゲームとなっている。打てないプロ野球チームのファンは、万々歳だ。

■似てないけどソックリ!?

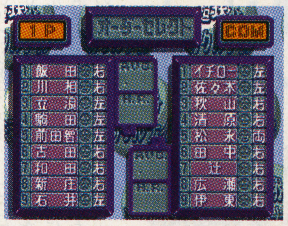
ゲームに登場するキャラクターは、ゼンマイ仕掛けの人形のようだ。しかもカオや体型もほとんど画一化されているので、ひとめで誰かを当てることはできない。しかし、例えば伊良部の豪速球は、解説者がよく言うとおり打者の手元でグッと伸びる。タイミングを取るのが、本当に難しい。実際のプロ野球選手も苦労してるんだ、オレなんかが打てるワケないかと、妙に納得できてしまう。デフォルメしながらも、選手が持つ個性をしっかり出しているのだ。

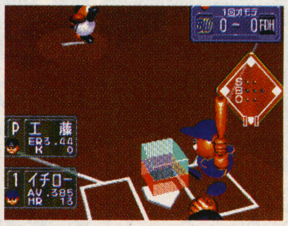
ところでこのゲーム、挑発することができる。ピッチャーならバッターに向かって見下したポーズを、バッターは予告ホームランを気取ってみたりするのだ。6ボタンパットでしかできず、しかも試合展開にはまったくといっていいほど影響を及ぼさないが、対戦で使うと意外に効力を発揮するかも。


選手は肩が良く、送球が速い。キビキビしているのだ


野球ゲーム初の斜め見下ろし型視点

予告ホームランのあとバントするかな!? (byメジャーリーグ)


オールスター戦も楽しめる


イチローの振り子打法も再現

MD

95年7月下旬予
9400円

ゲームの目的■シーズンゲームを勝ち抜き、「ザ・シリーズ」と呼ばれる決勝戦を目指す野球ゲーム／発売元■ココナッツジャパン エンターテイメント／8M／パスワード

ファイティングベースボール

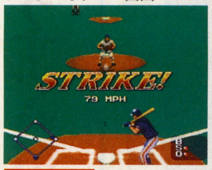
Jコード 020079

ベーシックな野球ゲーム

野球自体はオーソドックス。シーズンのどこからでもゲームをスタートさせることができる手軽さが特徴だ。

リーグは2つ。さらにそれぞれのリーグは14チームで構成され、プレーオフを経て決勝に至るメジャーリーグスタイルでシーズンが進行していく。

派手な電光掲示板アクション、守備シフトのバリエーション、充実している選手登録表など、プレー環境に細かく気配りが行き届いている。

シンプルなプレー画面


SFC

95年8月上旬
5800円

ゲームの目的■世界の有名テニスプレーヤーをまねたポリゴンキャラクターでおこなうテニスゲーム／発売元■エス・ピー・エス／CD-ROM

GROUND STROKE

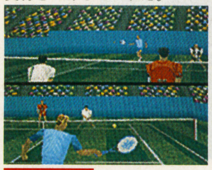
Jコード 006076

次世代機ならではポリゴンテニス

伝統の屋外スポーツ、テニス。いまや、日本選手も次々と世界ランキングの上位に顔を出し、テニスの歴史も変わろうとしている。

そんなときに、登場したのが、最新技術を使った、このゲーム。選手は、実在の有名選手を元に、ポリゴンで描かれている。選手の癖まで作り込まれているので、選手の息づかいまで感じることができそうだ。

ダブルスもでき、コートも3種類。選手も男女4人づつ。熱戦を再現する、リプレー機能もついている。

奥行きのあるコートだ。


PS

95年8月未定
7900円

パーフェクトゴルフ

Jコード 022683

ゲームの目的■実在する日本全国のコースでプレーが可能なゴルフゲーム／発売元■セタ

家の中で全国のゴルフコース

■移動費0の地方でゴルフ

明日は待ちに待った楽しいゴルフ。しかし、今度行くゴルフ場は初めての場所だ。練習したいがお金がない、下見をしたいが時間がない。そんな時に役に立ちそうなゲームがこれだ。

日本全国の実在する270箇所のゴルフ場が3Dポリゴンで構成されている。ゴルフ場ガイドとシミュレーションモードとを組み合わせると、お目当てのゴルフ場の料金から、最寄りのインターチェンジからの距離、コースについてまで、教えてくれる。さらに、自分自身のハンデや飛距離などを入力すると、実際のコースでシミュレートしてくれる。

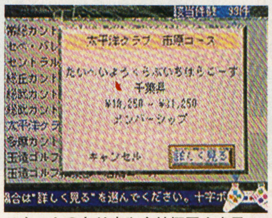
■高いシミュレーション性

飛距離の設定はクラブごとに可能で、自分で数値を入力することになるがもちろん自動設定もOKだ。フックやスライスなどの球質の設定、そして使う球(糸巻き、ツーピースの2種類)まで実に事細かな選択が可能なのだ。その設定をもとに、自分の気に入ったコースでプレーすることができるので、個人戦略も立てやすくなるだろう。

■プロからの指導レッスン

ゴルフ場でのマナー違反は、人間性をも疑われてしまう。そこで、田原プロのワンポイントアドバイスモードを選択すると、ぜひ知っておきたいマナーやルールが学べる。さらに、田原プロの懇切丁寧なアドバイスを実写収録。バンカーにはまった時などの困ったときの処理に、即実戦で役立つ内容だ。

緻密な運動計算が、本物に近づく


スタートのとり方や会社概要も表示

PS

五劫のすり切れ
クロノ・トリガーは時を超えて冒険するのに、どの時代に行っても言葉が通じるのが不思議ですね……。(めざせ!!ゴールドのしおり)

KAT'S RUN

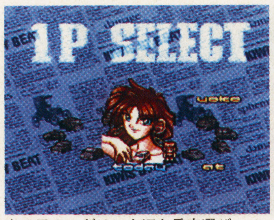
95年7月14日予
10800円

Jコード 020150

ゲームの目的■軽自動車、女の子とコミカルなレースゲーム／発売元■アトラス／20M／カートリッジ

トゥデイに乗ったお嬢様が砂漠を疾走

■軽自動車とお嬢様
明るさ楽しさを強調したレースゲーム、『KAT'S RUN』が登場する。
このゲームの主役となるレーシングカーは、なんと軽自動車。さらに、それを操るドライバーはかわいらしい女の子(男もいるけど)たちなのだ。レースゲームでは、息抜きや数合わせといった感じでの出番が多い軽自動車。初心者や色物としての役割が多い、かわいい女の子。不滅の最下位といった組み合せが、ついに、このソフトで日の目を見ることになった。
■女の子7人+おまけ3人
プレーヤーは、10人の中から自分の操作するキャラクターを選ぶ。育ちのよさそうなお嬢様。ボディコン姿の女子大生。猫耳がポイントのアイドル。Tシャツに半ズボンのアウトドア派など、7人の彼女たち。残りの三人は、オマケといった感じの男の子だ。
■揃いも揃った軽自動車
軽自動車はすべて実名。トゥデイ、ビート、カプチーノ、アルトワークスなど、そうそうたる？ 計10台から好きなものを選べる。
■好みの走りは？
砂漠や市街地、海岸などの10種類のコースが、戦いの舞台。すべてを連続で争覇する、ストリートラン。ドライブ感覚で走るチョイスランではチェックポイントにコースの分岐があり、制限時間内にゴールを目指す。また、人間同士のVSレースもある。
女の子と軽自動車の組み合せで、勝負よりも楽しく走るといったゲームだ。



女の子のつぎは、大切な愛車選び

勝負を感じさせないほのぼのした画面

SFC

Go!Go!バーディチャンス

95年7月中旬予
7800円

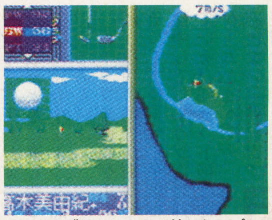
Jコード 020222

ゲームの目的■女子高生をプロゴルファーに育てるシミュレーション／発売元■NECホームエレクトロニクス／スーパーCD-ROM²

ゴルフの道は一日にしてならず

■目指せプロゴルファー！
選手を育てて、試合を行う。育成シミュレーションとゴルフゲームとが一つになったゲームだ。
主人公は女子高の教師。ゴルファーを目指す3人の少女のうちから一人を選んで、彼女をプロへと導くために次々と試合をこなしていくのだ。
■熱血（?）スポ根魂
プレーヤーの演じる教師は物事にキビシいタイプ。ストーリーの語りが入るシーンでは、よく「ビシビシいくぞ！」とかいう熱血君だ。対する生徒も、「コーチ、お願いします！」というノリ。そう、このゲームは、「友情」「努力」「根性」の、3拍子がそろったスポ根物語なのだ。
プレーヤーがはじめに選べるキャラクターの性格付けも、ずばりそのもの。切れ味抜群のお嬢様「早乙女光」、パワープレイヤーの「神崎円」、きらりと光る新人「高木美由紀」と、見事にツボをおさえた配役だ。プレーヤーが選べるのは一人だけなので、当然他の2人はライバルとしてストーリーに絡んでくるのだ。
■プロへの道は険しい
プレーヤーは試合までの期間、ランニングやパットの練習などの様々なメニューを組みあわせ、スケジュールを組みたてる。
また、試合時にはキャディとなり、クラブや打つ方向を指示する。練習時のステータスがここで反映されるので、練習で手を抜いていたりするとなかなか勝てない。プレーヤーにも「根性」が必要かも。

ノリは明るくても芯はスポコン



コースのグラフィックは妙にシンプル

PC

全日本GT選手権

95年8月4日
9800円

ゲームの目的■ストーリーモードとフリー走行で全日本GT選手権を体験するカーレーシングゲーム／発売元■金子製作所／16M／カートリッジ

Jコード 023213

ドリキンやマッチと走ってみるのも一興

スカGやスープラなど、市販車ベースのスーパーチューニングカーで、高橋国光や土屋圭市などの有名ドライバーがバトルを繰り広げる。今、人気のGTレース初のゲーム化作品。
自分の好きな実在チームに参入し、全日本GT選手権に出場するストーリーモードでは、実際と同様のシリーズを戦い抜ける。
また、スピンやドリフトなど、派手な走行テクニックを再現。マシンのセットアップも凝れるなど、カーマニアも期待できる内容。

走り屋の血がウズウズしそう

SFC

猛虎伝説'95 ～阪神タイガース～

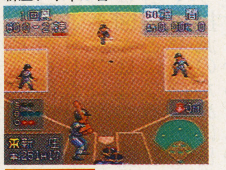
95年7月未定予
9980円(予)

ゲームの目的■12球団の他に阪神のデーターが10種類入っている野球ゲーム／発売元■エンジェル／12M／バッテリーバックアップ

Jコード 004111

夏のタイガースは台風の目になる？

阪神設立60周年記念、球団公認の野球ゲームだ。設立から、現在までのチームデーターが10種類。プレーするだけで阪神タイガースの黄金の歴史がわかる。
過去の阪神vs現在の阪神をプレーしたり、歴代名選手のホームラン競争をやったりできる。もちろん他球団との試合も可能。伝説のクリンナップの昭和60年、優勝チームで、裏切者オマリーのいるヤクルトを打ち崩したりして。ファンのストレス解消にバッチリ。

新庄、今年は君にかかってる


SFC

1995版 SUPER野球道2（仮）

95年7月下旬
12800円

ゲームの目的■プロ野球の監督シミュレーション／発売元■日本クリエイト／3.5inch／バスマウス対応／RAM640K以上／空HD20～25M以上／HD専用／MS-DOS3.30/A/B/C/D、5.00/A以上／要アナログディスプレイ（ハイレゾモード、液晶ディスプレイ不可）／要ブランクディスク1枚（起動ディスク）

Jコード 022730

ヘボ監督の気持ちがちっとはわかるかも

今期、成績不振にあえぐひいきチームの姿に、「俺が監督だったらあんなバカな選手起用は…」などと、お嘆きのファンも多いはず。そのプロ野球の監督になって采配がふるえるのが、このゲームだ。
野球シミュレーションでは好評のシリーズの、昨年発売『2』に、95年開幕時のデータを搭載した最新版だ。全選手の顔のグラフィック入りで、自分の「カワイイ手勢」という親近感も湧く。ゲームでペナントレースのうっぷん晴らしだ。

負けたら選手のせいですか？

PC9821 PC9801

稲妻サーブだ！ スーパービーチバレー

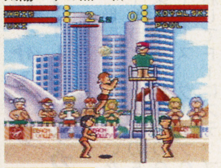
95年8月
9800円

ゲームの目的■世界一を目指す、横視点型のビーチバレーゲーム／発売元■ヴァージンインタラクティブエンタテインメント／8M／カートリッジ／マルチタップ対応

Jコード 021431

ビーチバレーで目指せ金メダル

元全日本のバレーのエース、河合がプロ選手になったりして、脚光を浴び出しているビーチバレー。96年のアトランタオリンピックでは正式種目になり、この夏の要注目スポーツだ！
この夏に備えてこのゲームで予習しておくといい。プレーは、横からの視点なので操作は簡単。
世界一を目指して、世界中の浜辺を勝ち抜くワールドカップモードで常夏気分を味わおう。
コマンド入力で必殺技もでる。過激なバレーだ。

太陽の下で熱い戦い


SFC

SFC
PC
PC98

この前ゲーセンで『鉄拳』をプレイしていたら、黒人のごっつい兄ちゃんがいきなり乱入してきた。その兄ちゃんときたらやたら声がでかく「Oh. No！」「ガッテム!!」なんて声がゲーセン中に響いた。しかし、勝負は僕の勝ちに終わった。最後にその兄ちゃん「Nice fight」と言いながら僕のケツを触って帰っていった。なんとも言えない気持ちだった……。（よしを）
五劫のすり切れ

95年7月14日
3800円

闘え！プロ野球ツインリーグ

Jコード　022519

ゲームの目的■実名プロ野球選手が登場する野球ゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／4M／カートリッジ

仲間がいなくても、おんもで野球

■「夏は野球。」
「夏は夜」とは枕草子。平安時代、簾越しに蛍を眺めることが「いとをかし」だったが、現代におけるビール片手に球場でプロ野球のナイター観戦、というのもこれまた風流なものである。ひいきチームが勝っているなら、なおさらだ。
もし負けているなら、不機嫌になるよりもこの持ち運び可能な野球ゲームで、屋外プレーを楽しむのもオツなもの。カラー液晶なので、夜中でもOKだ。

■持ち運び可能な本格派
これはアクション性の強い、『ファミスタ』タイプの野球ゲームだ。そして、独特のシステムもある。まずは期待度。各選手ごとに設定されていて、これが高いほどピンチの時なら抑えやすく、チャンスの時なら打ちやすくなっている。逆転満塁ホームラン、なんてカッコイイ展開だってあるのだ。また、ピッチャーのスタミナがゲージで表示されている。このためペース配分がしやすく、交代のタイミングも測りやすい。そしてバッティングの時は、投げられたボールがどこに来るか表示されるため、結構ヒットを打てたりする。守備、攻撃ともに楽しめるので、一試合中ずーっと熱中できるのだ。
ポータブル機のゲームながら選手の動きが細かく、そしてプレーヤーが思わず熱中してしまうツボを抑えている。16ビット機の野球ゲームと比べても、遜色ない。「外に出て野球」が、野球ゲームを指す日は近い将来のことかも。

このチャンスを活かせるか……!?

ポータブル機だからと侮ることなかれ

GG

95年7月下旬
9800円

ウルトラリーグ（仮）
燃えるサッカー大決戦

Jコード　019453

ゲームの目的■ストーリーモード、リーグモード、対戦モードありの野球ゲーム／発売元■ユタカ／12M／カートリッジ／パスワード

ウルトラファミリーのコミカルサッカー

■ウルトラでオレオーレ
デフォルメされたウルトラマン。セブンやエースといったウルトラ兄弟たち。そしてバルタン星人をはじめとする数々の怪獣たち。彼らの新しい戦いの場はサッカーのフィールドだ。
ウルトラファミリーが集結したサッカーゲーム。キャラクターのコミカルさを大事にした作りは、おなじみのSDシリーズ同様だ。なるべく使用するボタンを少なくした操作、派手なキャラクターのアクションや演出など、とてもなじみやすい。

■愉快にやりましょうや
こんな彼らがサッカーで戦うだけあって、普通にゲームをするだけでは終わらない。相手に直接攻撃ができる。ただのサッカーではすまないのだ。
さらに、シュート系、攻撃系、防御系のそれぞれに必殺技がある。必殺技のかけあいなどで、派手に愉快にゲームを展開させることができる。
サッカーらしいコンビネーションプレーももちろん可能だ。蹴り返し、リターンパス、ダイレクトシュートなどを状況に応じて繰り出す。

■ウルトラ兄弟の司令塔に
キャプテンシステムはこのゲームの特徴の1つだ。ボタン切り替えで、自分が操作するキャラクターを固定するというもので、自分がキャプテンとなり、味方に作戦を指示することができる。ボールキャリアーにリアルタイムでパスやシュートの指示を与えることで、戦略性が増す。

コミカルなキャラクターたち

派手な演出が楽しい

SFC

95年8月10日
9980円

スーパーパワーリーグ3

Jコード　018821

ゲームの目的■実在プロ球団とオリジナルチームでペナントレースを争う野球ゲーム／発売元■ハドソン／20M／カートリッジ

観客増減までシビアに再現

バッティングフォームにまでリアルさを追求、プロ野球の興奮を再現する。オリジナルチームでペナントレースに参加も可能。今シーズン後半戦と並走するもよし。

SFC

ゲーム用語のA to Z

バグ

コンピュータープログラムに潜む間違いのこと。当然こうしたバグが存在すると、プログラムは設計意図とは違った動作をすることになる。プログラマーやデバッガーは、バグ撲滅のために日夜戦い続けている。しかしCPUの内部やOSにもバグが潜んでいることを考えると、これからもその苦労は続きそうな気配だ。

95年7月28日
5800円

ゲームの目的■派手な実況に加え、ストライクゾーンを表示することで、微妙な駆け引きを可能にしたバックネット側視点の野球ゲーム／発売元■コナミ／CD-ROM

実況パワフルプロ野球'95 開幕版

Jコード　006980

2等身だが投打の駆け引きは熱い

スーパーファミコンに始まり、プレイステーションでも発売されている、画期的なシステムを搭載した野球ゲーム。
画面にはストライクゾーンが表示され、球はピッチャーが投げた瞬間からそこに表示される。バッターはその中にある「ミートカーソル」というアイコンを、球の影を追うように合わせ、タイミングよく打つ、というシステムだ。
上下左右に変化する球はただやみくもにバットを振るだけでは打てないのだ。

2等身の選手がかわいい

SS

95年7月上旬予
9900円

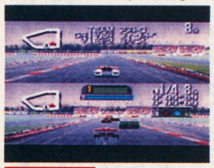
ゲームの目的■レースに勝ち、出場レースをステップアップさせてフォーミュラーカーレースを目指すレーシングゲーム／発売元■日本物産／10M／バッテリーバックアップ

スーパーF1サーカス外伝

Jコード　021466

レーサーの夢フォーミュラカー

世界で27人しかいないF1ドライバー。そのF1に乗るために世界中のGTカーレース、グループCで優勝してF1にステップアップを目指すのだ。
スリップストリームやドリフト走行も可能。コース別のファステストラップは記録されるので、タイムアタックモードで走りを究めることもできる。
今、活躍しているF1ドライバーも下積みの時期があった。最速の男を目指すレーサーの世界がここに。

Cカーでのレースシーンだ


SFC

95年7月中旬
9800円

ゲームの目的■高校球児になって甲子園優勝を目指す野球ゲーム／発売元■魔法株式会社／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチプレイヤー5対応

甲子園 4

Jコード　003981

真紅の優勝旗はゆずれない

高校野球の殿堂、甲子園。そこにひるがえる、真紅の優勝旗を巡って、今年も夏がやって来る。
地方予選から甲子園を目指す「大会モード」。1年ごとに、入れ替わっていく高校生達を鍛えて、10年のうちに甲子園優勝を目指すのだ。前作で好評だった、選手をプレーヤーが作る「エディットモード」も健在。打席に立つと、うぐいす嬢が、名前を呼びあげてくれ臨場感もバツグン。
今年の夏も、アツくなりそうだ。

高校生はいろんなヤツがいる

SFC

五藤こうのすり切れ

私の趣味は安いギャルゲーを友人にプレゼントし、ハマらせることです。でも、自分はやらない。友人が堕ちてゆくのを見守ってます。うひょ。（Y．K）

動画でパズルだ!プップクプー

95年7月7日
5800円

Jコード 005479

ゲームの目的■360度に動く絵を組み立てるパズルゲーム/発売元■アジェンダ/CD-ROM/専用マウス対応/1〜2人

人間の限界に挑戦するパズルが登場!

■次世代パワー炸裂

次世代機と呼ばれるプレイステーションの、優れたビジュアルを表現する機能を使ったパズルゲームが登場する。

ゲームスタイルは、絵柄の動いているピースを並べ替えて、1つの絵を完成させるといったもの。絵柄が動くパズルといえば、『きね子』や『オリビアのミステリー』を思い浮かべる人もいるだろう。だがそんなもんじゃない。このソフトの動きかたは、半端じゃない。実写取り込みのムービーやCGなどが、ぐりんぐりんと360度に視点を変えながら動き回るのだ。

これが解けなきゃ人間やめる?

■お猿から神様まで

パズルの種類が豊富。50種類以上の絵柄があり、さらに、9ピース〜64ピースとサイズも自由に選べる。初心者用にはたったの4ピースなんてものもあり、初めてでも難なくクリアできる。また、この手のパズルに絶大な自信がある人は、8×8ピースでさらに、ピースの向きまで合わせる回転機能をONにしたものをオススメする。この鬼のような難易度でプレーして、己の未熟さとこの世の無情を味わうのもいいだろう。

動く64ピース。パニくること必至!

■多彩なモードを搭載

1P、2P協力プレーのほかに、VSバトルもある。自分が揃え終えたピースに応じてミサイルで攻撃ができ、相手の揃えたピースを無効にしながら先に絵の完成を目指す。また、自分の書いた絵をパズルにできるお絵描きや、楽器を置くだけで音が出るBGM作曲モードも付いている。

PS

すーぱーぐっすんおよよ

95年8月未定
9980円(予)

Jコード 009300

ゲームの目的■水没の危機にあるダンジョンからキャラクターを出口に誘導して救出するアクションパズルゲーム発売元■バンプレスト/容量12M/カートリッジ

こっちに来なさいってばァ

アーケードのロングセラーゲームを移植。オリジナルステージが追加されたほか、自分でステージが作れるエディットモードや、2プレー対戦モードもついてお得。

SFC

ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

95年8月予
価格未定

Jコード 019593

ゲームの目的■簡単な技の入力システムで格闘ゲーム志向の強いプロレスゲーム/発売元■ヒューマン/CD-ROM

プロレス格闘派宣言?

『ファイヤープロレスリング』最新作は、タイミング入力というシステムを採用し、格闘ゲーム並みの技の出しやすさを実現。150以上の多彩な技が炸裂する。

SS

倉庫番 for Windows

95年7月
2480円

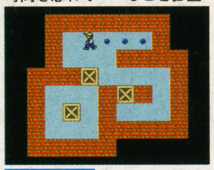
ゲームの目的■迷路のような倉庫の中に置かれた荷物を片づけるパズルゲーム/発売元■伊藤忠商事/FD/WIN3.1以上

Jコード 022446

愛され続けて12年 不滅のロングセラー

82年、8ビットパソコンの時代に初登場して以来、あらゆるパソコンに移植されてきた超ロングセラーソフト『倉庫番』のウィンドウズ版が登場する。

ゲーム内容はシンプル。迷路のような倉庫の中に散らかった荷物を、指定された場所に片づけるだけ。ただし、荷物は「押す」だけしかできないので、手順をよく考えて片づけないと失敗してしまう。見た目は単純だが、一度始めたらなかなかやめられない、中毒性の高いパズルゲームだ。

時間を忘れてハマること必至


WINDOWS

くるりんPA!

95年7月7日
3980円

Jコード 020184

ゲームの目的■導火線と爆弾を使った落下型パズルゲーム/発売元■スカイ・シンク・システム/CD-ROM

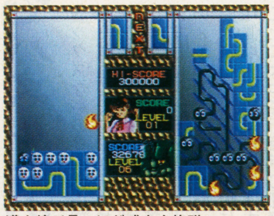
負けたくなければ導火線に火をつけろ

■お馴染落下型パズル

『テトリス』で爆発的人気を得て、『ぷよぷよ』の発売でさらに加速的にユーザーを増やしている落下型パズルゲーム。面白いものからそうでないものまで、あまたの数がショップの店頭に並んでいる。この『くるりんPA!』も新たな仲間として登場だ。

■もちろん対戦形式

モードは2種類。お城で開かれる世界大会で優勝を狙うストーリーモード。人間VS人間の対戦モード。どちらも、ロボットや魔法使い、女王様などの8人から、好きなキャラクターを選んで戦う。

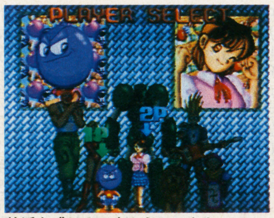

導火線が長いほど威力も抜群!

■導火線と爆弾で大爆発

落ちてくるのは、導火線と爆弾など。まず、2個でペアになったS字やI字、U字、L字の導火線を繋ぐ。次に、一番端に爆弾を置く。最後に、導火線の先端に燃え盛る火をつける。すると、導火線を伝わって爆弾に引火、見事、爆発を起こす。

爆発を起こすと、その大きさに応じたお邪魔雪だるまが相手に送られる。雪だるまは熱に弱く、導火線の周りにあったり爆発に巻き込まれると、一緒に消えて無くなる。また、相手に対して同時に雪だるま攻撃をしたときは、相殺される。

キャラクターには1人に1つずつ、スペシャルアイテムが降ってくる。広範囲の雪だるまを一度に消滅させられる、聖なる炎。通常よりも2倍の威力がある、S・ボンバーなどなど。これらのアイテムやテクニックを駆使して、爆発させまくるのだ。



軟派な感じの8人からセレクト

PS

とびだせ!ぱにボン

95年8月予定
価格未定

Jコード 022349

ゲームの目的■落下ブロックを積み、爆弾で誘爆を起こし、敵を邪魔するパズルゲーム/発売元■ハドソン/カートリッジ

さっそくバーチャルボーイに進出

■何がとびだすの?

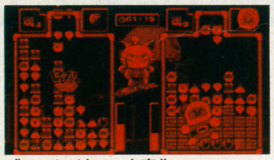
スーパーファミコンなどでリリースされてヒットを記録し、まだ記憶に新しい『ぱにっくボンバー』が、さっそくバーチャルボーイ用にもアレンジされて発売される。

基本的には、既発売バージョンとゲームのルールは変わらない。その代わり、バーチャルボーイの特性はアレンジ面に多く活用されている。

敵のフィールドに大量のブロックを送り込んだり、自分の火力がレベルアップしたり、ステージクリアしたりすると、立体でリアクションするキャラクターたちを見ることができる。また、背景も立体感を感じさせてくれるような作りに重点が置かれている。

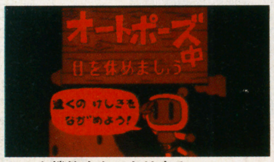
■ゲームのルール

パズル自体は、ちょっとばかり手の込んだ作業が必要な内容だ。落下してくるL字形の3連ブロックを配置していく。ブロックを3つ揃えて消すと、爆弾が画面に現れる。この爆弾とブロックをうまく配置しておくのがコツ。


ブロックがちょっと変化

ブロックを消していくうちに火のついた爆弾が落ちてくる。これを落とすと自分の火力に応じた爆発が起こる。爆弾がうまく配置されていれば誘爆して、巨大な爆発を起こすことができる。これだけのステップを経てはじめて敵のフィールドにお邪魔ブロックを送り込むことができる。

2段階の作業が必要だが大きな爆発はとにかく快感だし、連鎖が多ければ派手な演出も起きる。



こんな機能もあったりする

VB

ドラクエⅡの時は、寝る時間も惜しんでプレイしたもんだった。呪文を書き間違えないよう、ビデオに録画して万全を期したもんだった。しかし今、ハマレるゲームが少なくなった気がする。いろんなゲーム機で、一見おもしろそうで、終るのに何ヶ月もかかるゲームが、毎月発売されている。ゲームに疲れてる、って感じが最近してきてます。(栗本興一)

五劫のすり切れ

95年7月21日
8800円(予)

ゲームの目的■人気アニメのキャラクターによる落下型アクションパズル。２人対戦プレー可能／発売元■小学館プロダクション／8M／カートリッジ／1〜2人用

らんま1/2 奥義邪暗拳

Jコード 004766

知・技・運のすべてを尽くしたじゃんけん

■真の王者をめざす対戦

古く中国に伝わる「邪暗拳」という秘拳があった。その流派は「知・技・運」の三派にわかれ、真の王将に与えられる「王将の升」をめぐり、死闘を繰り広げた。しかし、決着はついにつかず、「知・技・運」のなごり「グー・チョキ・パー」のみが残った……。

このゲームの背景にある物語なのだが、あながち作り話でもない気がする。じゃんけんの三すくみの関係には、そんな呪われた歴史が秘められていてもおかしくない。「知・技・運」のすべてをマスターした者だけが、この呪縛を解ける！

まあ、ゲーム自体は単純で、乱馬、あかね、玄馬など、脳天気なキャラクター6人でひたすらパズル対戦に燃えればいいのだけど。でも、じゃんけんというものの奥の深さは、ちょっぴり垣間見れるはずだ。

■あなどれないシステム

格闘&ラブコメマンガとして人気の原作。ゲームでは格闘タイプでファンを魅了してきたけど、今回は流行の落下型アクションパズルだ。連鎖技や、相手への攻撃など、このタイプにつきものの基本要素は同じ。ただ、ゲームシステムがちょっと変わっている。

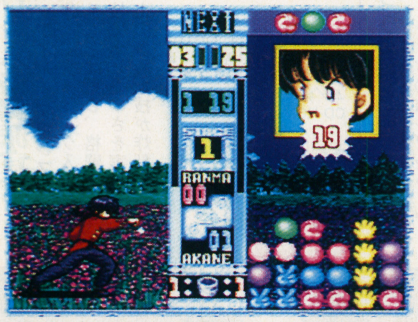
まず、フィールドの上から3個1組のブロックが落ちてくる。これを上まで積み上がらないように消していく。ブロックはグー・チョキ・パーと「邪玉」からなり、フィールドにたまったブロックに、それより強いブロックを積めば消える。要するに、じゃんけんルールのパズルなのだ。

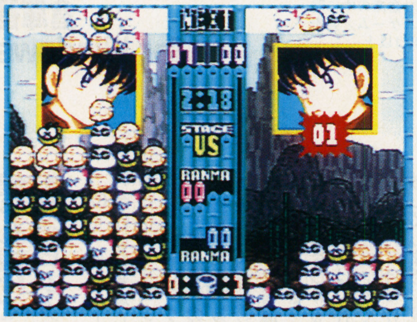
一見、簡単そうでも、オプションでグー・チョキ・パーをジグソーやキャラクターのブロックにすると、難易度が格段にアップするのが分かる。いちいち考えていたのでは、コンピューターにまず勝てない。条件反射的にブロックを選択できるまでの境地に達するには、まさに「知・技・運」が必要だ。

■奥義と変身で逆転の快感

キャラクターものならではの特徴は、相手への攻撃に原作の必殺技「奥義」をリンクさせたところ。大量のブロックを消すと、奥義が発生し、キャラクターのアニメーションとともに、たくさんの「邪玉」を送り込む。また、バケツというアイテムで相手に水をかぶせ、変身させるという技もある。変身後のキャラクターは、一定時間弱くなるので、一気に逆転も可能だ。

このあたり、ピンとこない人は原作を読んでね。


奥義のアニメーションとともに「邪玉」がわらわらと……

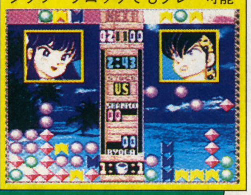

パンダはＰちゃんに強く、Ｐちゃんは猫に強く、猫は……

SFC

●プレイイメージ●

じゃんけんを取り入れたこのゲーム。でも、じゃんけんはじゃんけんでも、「遅出し」じゃんけんと言うのが正確。あらかじめ何を出せば勝てるのか、見切ったうえで手をだすのだから。逆に、すごくじゃんけん的なのは、考えるより先にグーがでるまでにならないとダメなところ。グーチョキパーならできることが、火と布と水となると戸惑ってしまう。

ジグソーブロックでもプレー可能



これがパンダとＰちゃんと猫となると、もうお手上げって感じ。体で覚えるまで修行あるのみ。

Play Image

ボクのワタシの思い入れゲーム

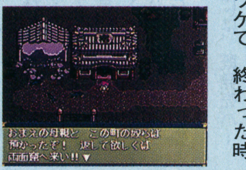
’92年3月26日発売■ハドソン■ＰＣエンジン 【天外魔境Ⅱ 卍MARU】

©1992HUDSON SOFT ©1989.1992RED

早解きしない方が深く楽しめる!?

東京都 加藤明洋（24歳）

「クリアに約70時間かかる」という触れ込みに、「よーし、早解きに挑戦！」という不純な動機で取り組んだゲーム。しかし涙あり、笑いありのイベントを体験していくにつれ、物語の裏に隠された、「仲間たちとの絆」という一本のテーマに気づくと、いつしかスローペースに。卍丸や絹たち火の勇者たちの物語を、ずっと楽しみたくって。そんなワケで、終わった時はボーッとして、抜け殻みたいになっちゃいました。……とか言いつつ、しっかり50時間で解いてる自分が悲しい（笑）。


→ＰＣエンジンユーザーなら体験してほしい

95年7月7日予
4800円

平成天才バカボン
すすめ！バカボンズ

Jコード 010090

ゲームの目的■『天才バカボン』のキャラクターが登場する落下型パズルゲーム／発売元■ゼネラル・エンタテイメント／CD-ROM／1〜2人用

タリラリランでパズルなのだ！

■原作も読み直したい

コミック文庫も80万部を突破したとかしないとか。今なお古びないギャグマンガの金字塔、『天才バカボン』。このゲームは「落ち物パズル」を、バカボンで味付けしたものだ。

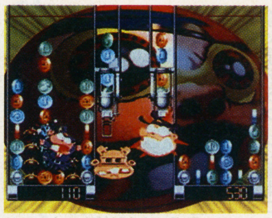
バカボンファミリー、ピストルのおまわりさん、レレレのおじさんといったお馴染みのキャラクターだけじゃなく、三木マスオ、竜之進、カメラ小僧など、原作でチラリとしか登場しなかった連中も活躍するこのゲーム、さながら「バカボンマニアックス」。

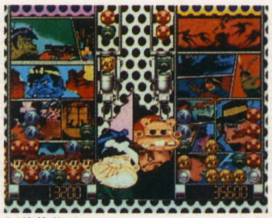
■隅々までバカボンなのだ

パズルのルールはオーソドックスなもの。画面上部から落ちてくる2対のブロックを回転させ、同色のブロックで2個以上を挟んで消すだけ。タテ・ヨコ・ナナメが有効となる範囲だ。

対戦モードでは、一度に12個以上のブロックを消すことによって、相手の邪魔をすることができる。連鎖消しに成功すると、キャラクターが相手のフィールドに出現し、好き勝手なことを行う。おまわりさんならピストルを連射し、レレレのおじさんならあたり構わず掃除を始める。残されるのは邪魔なブロック……。

演出もバカボンならでは。例えば背景には巨大に歪んだおまわりさんのどアップが使われ、ゲームオーバー画面には「月に吠える犬」が映し出される。ゲーム中で使われるアニメーションをりんたろう氏が手がけ、パパの声を富田耕生氏が担当するなど、雰囲気の再現はバッチリ。


リアルなおまわりさんに注目


無茶苦茶だがこれでいいのだ

SS

95年8月下旬
9800円

ゲームの目的■クロスワードにビリヤードの要素をミックスした対戦タイプのパズルゲーム／発売元■ユタカ／10M／カートリッジ

ロゴスパニック（ごあいさつ）

Jコード 022641

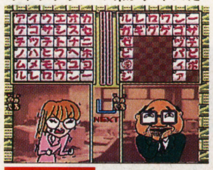
定番＋新要素で新感覚パズル登場

クロスワードに、なんとビリヤードの要素を加えたゲーム。分かりやすいルールの遊びを2つミックスして、新しいスタイルの遊びを作り出そうというわけ。

文字の書かれたボールの列に、違うボールを打ち込んでぶつけ、ことばの文字列を完成させる。ことばをそろえることで発生するイベントなどを利用して、相手の画面をボールで埋め尽くせば勝ちだ。

登場するキャラクターはすべて、漫画家・しりあがり寿氏のデザインだ。

キャラクターの味がナイスだ



SFC

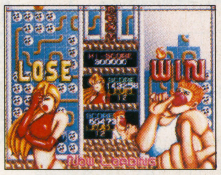
五劫のすり切れ

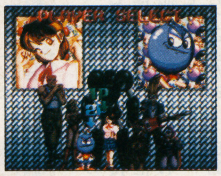
うちの家の近くには100円で４回もゲームができる所がある。新作もちゃんとおさえてあるのだが、店員の半分がなんとおじいちゃんなのだ。（どっかのだれか）

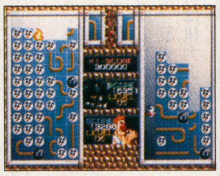
"PS"マークおよび"PlayStation"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

も、燃やしても、燃やしても、いいです。

ACTION PUZZLE
くるりんPA!
KURURIN PA!







やればやるほど面白い、キュートな落ちモノパズル新登場。
ルールは簡単、だけど奥が深い。導火線をたくさんつないで
一気にファイアー！燃やしたブロックの数だけ、相手のフィールド
に雪だるまが増殖。どんどん燃やして、ぎっしり埋め尽くせ！
自分のピンチは爆弾で逆転。どかんと一発、あたりを吹き飛ばし、
相手に雪だるまをお見舞いだ！個性豊かなスペシャルアイテムを
使いこなせば、さらに楽しさ倍増。みんなで遊べる「くるりんPA!」。
プレイステーションでいよいよ登場。

7月7日（金）発売予定！

プレイステーション初！ オドロキの低価格!!

3,980円（税別）

THINK スカイ・シンク・システム株式会社
〒532 大阪市淀川区西中島5-8-3 新大阪サンアールビル北館 TEL.06-390-6371/FAX.06-390-6373

●「くるりんPA!」オリジナルテレカプレゼントのお知らせ

先着1000名様に、「くるりんPA!」オリジナルテレカをプレゼント!!「くるりんPA!」ソフトに付いている応募券を切り取ってご応募下さい。くわしくは、お店に置いてあるチラシをご参照下さい。

囲碁タイムトライアル・死活大百科

95年7月20日
12800円

Jコード　006106

ゲームの目的■3000もの詰碁問題を解きながら、腕を磨く囲碁ゲーム／発売元■エマテック／CD-ROM／1人用

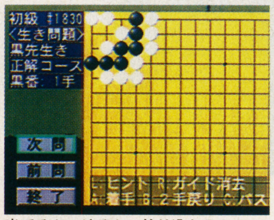
とにかく徹底的に詰め碁を追求

■ストイックに詰め碁

囲碁は、テレビゲーム化が結構難しいジャンルらしい。ルールやセオリーが複雑で、コンピューターの実力が、うまい人間になかなか追いつかないのだ。

そこで、複雑さが要求される思考ルーチンの部分を必要としない「詰め碁」をクローズアップし、とにかくたくさんの問題を収録したのがこのソフト。収録された問題数は、なんと3000問。これだけの数の問題を、いろいろな角度から楽しめるわけだ。

メインとなる詰め碁は3種類。総合的な詰め碁問題「死活大百科」、玄玄碁経らの昔から伝わる棋譜を使い、全局的な死活を扱った大がかりな詰め碁「珍瓏」、それにまったくの初心者用の「入門」。それぞれエキスパートから初心者まで、幅広い難易度の問題が用意されている。



当てるかつけるか、放り込むのか……

■徹底的に詰め碁学習

詰め碁の楽しみ方は、トライアルと学習の2通り。トライアルモードでは、ランダムに10問が出題され、制限時間内に解いていく。さらに得点に応じて実力判定してくれるオマケ付き。

学習モードは、詰め碁を一段落するまで回答する。ちゃんと悪手も教えてくれるので、最後までキッチリ学習できるわけだ。

さらに、正解手順を紹介したり、いろいろな変化の手順を学べる鑑賞モードもある。

詰め碁としては、これ以上ないボリューム。囲碁ファンは要チェックか。

とにかくジックリ学習できるのだ

3DO

井出洋介の麻雀家族

95年8月予
6500円

Jコード　004227

ゲームの目的■麻雀好きな家族たちとほのぼのと楽しむ麻雀ゲーム／発売元■セタ／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

1年365日を通して健康に打つ麻雀

■徹マンなんて不健康

東大出身の超一流麻雀プロ、井出洋介氏が制作を全面指導した麻雀ソフト。

麻雀ソフトといえば、徹夜してまでハマったり、女の子が脱いだりするといった、いかがわしいイメージが先行しがち。だが、このソフトはそんなイメージを吹き飛ばし、麻雀は決して不健康なものじゃなく、ほのぼの楽しむもの、という感覚を大事にしている。

■家族は全員麻雀大好き

プレーヤーは大学に受かって上京してきたばかりの大学生。居候することになった「芥川家」の家族は、なぜか麻雀好きだった、という設定だ。

この家族達に、名人の井出洋介氏と近所のお寺の住職を加え、健康的に麻雀を楽しむ。

ポリゴンで作られたキャラクターは、戦局によって表情を変化させ、それによる微妙な駆け引きも可能。

クイズ形式の麻雀入門ガイド

■春夏秋冬の風情を満喫

大会モードでは、1カ月ごとに麻雀大会が開かれ、その月のイベントによって麻雀の各種ルールに変更がある。例えば、5月の「子供の日杯」では、子供以外のキャラにハンデが課せられたり、7月の「七夕杯」では、七対子が満貫になるといった具合だ。

また、背景も季節によって変化するので、四季折々の景色を満喫できる。

さらに、名人の主催する「日本健康麻雀協会」の「麻雀教室初級編」をデータ化した麻雀入門ガイドも入っているので、初心者の人にもお薦めできる。

味のあるポリゴンキャラクター達

PS

ノーマーク爆牌党
史上最強の雀士達（仮）

95年8月未定予
10800円(予)

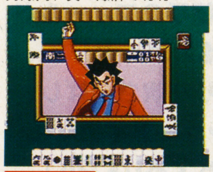
ゲームの目的■フリー対戦、王位戦、練習などのモードで腕を磨ける麻雀ソフト／発売元■エンジェル／12M／バッテリーバックアップ

Jコード　006581

この分かりやすさは麻雀初心者に朗報

原作は、麻雀マンガで定評のある片山まさゆき氏。他の作品も、すでにゲーム化され、親しみやすさで好評だ。その彼が、麻雀の思考面を監修している。

全体的には正統派だが、原作の主役級キャラクターたちは、爆牌、爆守備、爆役満などの技を繰り出し、軽いノリでパシパシ打ってくる。彼らを倒し、史上最強位をめざすもよし、フリー対戦を楽しむもよし。片山まさゆき氏が出題する問題に答え、「雀力」を判定してもらうモードもある。

男爆岡、炎の爆牌でぇぇい！


SFC

マージャンソード
～プリンセスクエスト外伝～

95年7月未定
価格未定

ゲームの目的■伝説の剣を求めて各国のプリンセス達が対決する麻雀ゲーム／発売元■ナグザット／CD-ROM／アーケードカード対応

Jコード　008460

鎧を壊せばムチプリプリリン

伝説の剣「マージャンソード」をめぐって各国の王女達が麻雀で対戦するという麻雀ゲーム。

勝てば、相手の装備が薄くなり、そのはじけるような肉感のボディがあらわになる。負けても自分の操作するキャラクターが見せてくれるのでおトク。

ストーリーモードでは、マップから対戦キャラクターを一人ずつ選んで対戦。バトルモードでは、ストーリーモードで倒したキャラクターとのみ自由に対局できるようになる。

強気な子ほど倒したくなる

PC

将棋最強

95年7月21日
14800円

Jコード　004022

ゲームの目的■指しかけの局面の試合が100局入っている、将棋の対戦ソフト／発売元■魔法／8M／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

お勉強して目指せ！将棋最強！

■ピンチを逆転する将棋

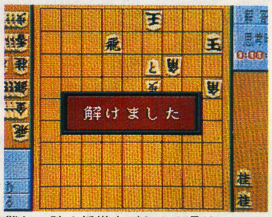
強いとか、早いだけが将棋ソフトの個性じゃない。このソフトは、プレーヤーの棋力上昇を第一に考えているところが特徴。特にこのソフトのウリの「将棋最強モード」は、なんと試合途中の局面が100種類も入っているのだ。プレーヤーは、途中の局面から将棋を指すことになる。途中から指してもつまらない、という人もいるだろう。だが、局面をよむ判断力、ピンチの状況から、攻守逆転の一手をうみだす洞察力を養うにはもってこいだ。

このモードで、プレーヤーは、新しい角度から将棋の奥深さが学べるのだ。

■反省するのも将棋

プロの棋士は、一局指し終わった後、感想戦といって敗因や勝負を決めた一手について語り合うことがある。この感想戦がプロ棋士達の実力をアップさせているのだ。

なんとこのソフトでは、その感想戦ができる。対局が終了してから、駒を戻したり、途中から指しなおしたりできるのだ。反省するのも勉強。これは棋力アップの近道だ。

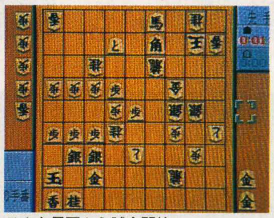


難しい詰め将棋もごらんの通り

■将棋の勉強盛りだくさん

他にも棋力アップさせてくれるモードは盛りだくさん。詰め将棋を入力すれば自動的に解いてくれる「自動回答モード」。一手ごと時間制限制の「初心早指し戦」がある。

将棋の強くなりたい人、将棋の奥深さを知りたい人の、かゆいところに手が届いているソフトである。


こんな局面から試合開始

SFC

SFC
PS
3DO
PC

五劫のすり切れ
先日、仕事で名古屋へ約10日間の出張に行きました。少ない出張費を長持ちさせようと、スーパーファミコンとダビスタⅢを持参しました。さっそくホテルのテレビに接続しプレイしたんですが、初日ということでかなり疲れていまして、すぐに眠ってしまい、そのまま朝に……。朝、寝坊をしそうだったのでファミコンをそのままにして出勤。帰ってきたら本体からアダプターまでホテルに没収されました。なぜ？（ダビ夫）

95年7月21日
10800円

ビッグ一撃！パチスロ大攻略2

Jコード 020478

ゲームの目的■ユニバーサルの機種が13台プレーできる攻略シミュレーションソフト／発売元■アスク講談社／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ファン感激！ユニバーサル征服ソフト

■パチスロをノックアウト
13台。このソフトで取り上げられているパチスロ台の数である。こんな数は前代未聞。しかも全部、業界ナンバー1のユニバーサルの機種だ。パチスロファンにとっては、もうたまらん、興奮のソフトだ。

その上、なんと「キングオブカリブ」、「ファンファン」、「ハリケーン」(!)。今、パチスロ店で大人気の機種が、いきなりプレーできるのだ。こりゃあ、なみいる実機パチスロソフトの中でも、別格だ。

このソフトで、研究すればパチスロ店でも、即、勝負OKだろう。

■実機再現にこだわる
このソフトの、リールの回転速度は毎分80回転。この速度は、保通協(お上)の規定速度。この速度を正確に再現しているのだ。もちろん攻略用に、回転速度の変化もできる。

また台のデザインの再現にも、色使いやリールの絵柄など、ファンにはうれしい、こだわりだ。

■初心者でも攻略研究可
パチスロの攻略は、ボタンを押してからリールがいくつ滑るかを知ること、リーチ目を知ることが大事。

このソフトはリールの回転にあわせて、リールの全配列を表示した絵柄表が、回転する。これで、ボタンを押してから、いくつ滑るか把握できるのだ。さらに、リールの絵柄にマーキングができるので、目押し練習もできる。リーチ絵柄も、もちろん表示可能。ストーリーモードもついていて、初心者におすすめ。

これが回るリール配列表示

これがうわさのハリケーン

SFC

95年7月14日
9800円

4人将棋

ゲームの目的■4人までプレーできる新ルールの将棋／発売元■POW／4M／カートリッジ

Jコード 004375

4人いても大丈夫 4人以下でもOK

将棋とは1対1で、じっくりスティックに対戦するもの……と思っている人はこの将棋を見たらぶっ飛ぶだろう。なんと、このソフトでは、将棋盤の4辺を囲んで4人で将棋が出来てしまうのだ。考案したのは島根県平田市の現職市長。おかげで島根県では将棋は4人でするのが当たり前になった……というのは冗談だが、16人のCOMプレーヤーがいるので、4人いなくても楽しめるし、2対2のダブルス戦も可能。ルール解説モードもあり。

う〜ん厳しい勝負になりそう

SFC

ゲーム用語のA to Z

バックアップ

万一の場合に備えて、プログラムやデータのコピーを取っておくこと。これを怠ったために、泣きをみたユーザーは多い。市販ソフトのバックアップは、購入者個人の使用に限り認められている。ただし現状では、バックアップに名を借りた違法コピーが花盛り。プロテクトの問題もあり、なかなか頭の痛いところだ。

95年7月未定
14800円

New碁キチくん

Jコード 020362

ゲームの目的■対局囲碁、棋譜入力、詰碁など／発売元■ジー・エー・エム／CD-ROM

定石、手筋に強くなる

前作よりコンピューターの思考がさらに強化され、人間っぽさが出たと同時に、手ごわくなった。対戦中、相手と自分の手をそっくり交換できるなど、機能も多彩。

FM-TOWNS

95年7月7日
11800円

ギャンブルレーサー

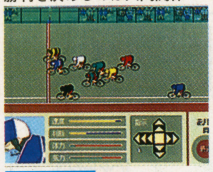
ゲームの目的■週刊モーニングで連載されている漫画が原作の競輪レースシミュレーションゲーム／発売元■ビクターエンタテインメント／CPU386以上推奨／RAM1.6M以上

Jコード 021181

ただでは勝てない競輪の道は人の道

人間関係によって勝利が左右するスポーツ、競輪。その世界を哀愁とギャグで描く、週刊モーニングで連載中の競輪漫画『ギャンブルレーサー』が原作の、競輪シミュレーションだ。

プレーヤーは主人公の関か、実在の選手を使って、レースで勝つのだ。勝つためには、ライバル選手におごったり、合宿して信頼度をあげる必要がある。信頼度が高ければ、レース展開も楽になる。人力だけで走るスポーツならではの面白さを、追及している。


勝利を決めるのは人間関係

PC9801

95年7月14日
7800円

攻略カジノバー

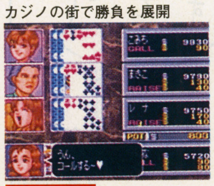
ゲームの目的■カジノの街を舞台に、ギャンブラーたちとの勝負に勝ち抜く／発売元■日本物産

Jコード 022454

気軽に遊べる家庭用カジノバー

世界中で根強い人気を持つアミューズメント・スポット、カジノ。このゲームは、大人の社交場、カジノで遊べるギャンブルの数々をゲーム化した一本だ。

ここで楽しめるギャンブルは7種類。ブラックジャックやルーレットといった定番ゲームは、もちろん完備。ルーレット式にサイコロの目を当てる「大小」のようにアジアの雰囲気いっぱいのゲームや、ビデオポーカー(いわゆるポーカーゲーム)なんて裏町テイストあふれるゲームもある。



カジノの街で勝負を展開

SFC

95年7月14日
9800円

スーパー競輪

Jコード 010227

ゲームの目的■競輪でお金を儲けて生活のレベルを上げる生活シミュレーション／発売元■アイマックス／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

おきらくごくらく競輪ライフ

■夢のギャンブルライフ
「競輪で生計を立てる」なんてのは、まっとうな人間ならばまず考えないだろう。でもこれは、そんな夢のようなギャンブルライフを実現させてしまおうというゲームなのだ。

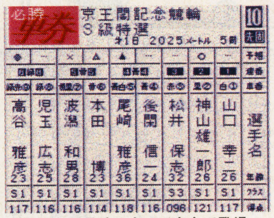
ゲーム中でのプレーヤーは、ぜいたくで金のかかる彼女を持ちながらも、定職に就くのはイヤだし……なんていう、どこにでもいそうな(?)プータロー。仕事も金もないところに、ライバルからの誘いで、楽して金をかせげそうな競輪にハマることになる。

■朝から晩まで競輪三昧
そのハマりようは、もう異常とも言えるほど。何しろ立川だろうが広島だろうが、開催中の競輪にはすべて行ってしまおうというのだから恐れいる。家を出たら途中の商店街で衝動買いを続けながら、競輪場へ行くばかり。あとは一日競輪三昧、終わったら帰って寝るだけと、生活はもう人間のクズそのもの。

こうして儲けた金で彼女に貢ぎ、ライバルと競い、ペットを飼い……と、生活のレベルを上げていく。まさに、おきらくごくらくな競輪ライフを楽しめるソフトなのだ。

実際のゲームの進行も、ひたすらに競輪。とにかく競輪場へ行き、車券を買い続ける。ほかにプレーヤーがすべきことは何もナシ。車券が当たってナンボのゲームというわけ。

とにかく気楽な競輪ライフ。浮き世のわずらわしさから解放される気分を味わえるソフトだ。



S級以上の選手はすべて実名で登場

プレー画面はロールプレイング風だ

SFC

鉄拳、面白かったでしょ。あのね、私、格闘ゲームは嫌いだったの。でもね、はまってしまったの。痛いの、指が。疲労骨折なのよ、左手の親指が。要するに、骨の金属疲労みたいなモノなの。しばらく鉄拳できないなんてすごく悲しいわ。(デビルーハはどうやったら登場するのか教えなさい!!)

五劫のすり切れ

パチンコチャレンジャー

95年7月7日
9800円

ゲームの目的■パチプロになって金メダルを目指すバラエティパチンコゲーム／発売元■カロッツェリアジャパン／8M／パスワード

Jコード 002399

世界一不健康なオリンピック選手

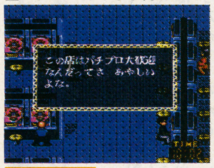
パチンコ屋を制覇すればパチンコでオリンピック出場ができる。それを聞いてパチンコ屋に飛びこんだパチプロが主人公というとんでもないゲームだ。

とんでもないゲームだけに、パチンコ台を揺すったりする汚い技も可能。

実機ではないが、12台のパチンコ台と4台のパチスロ台がプレー可能。店にいるライバルたちと話せば、パチンコの基礎知識や、スラングも教えてもらえる。

初心者もいきなりパチプロ気分を満喫できるのだ。

金メダルのためなら何だって



SFC

真・一攫千金

95年7月7日
9800円

ゲームの目的■5種類のギャンブルが楽しめるソフトウェア／発売元■バップ／カートリッジ

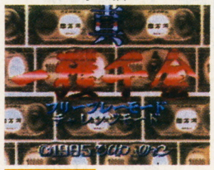
Jコード 022322

ゲーム喫茶が家庭で開ける!?

勝てばハッピー、負ければズンドコ。そんな賭け事にハマッている人は多い。競馬や競艇といった公営ギャンブル。そして丁半、チンチロリン、ポーカーという町中でやっていると銀色の腕輪をもらいそうなものもある。このゲームには、この5種類のギャンブルゲームが収録されている。これなら、お縄になることもなく、安心して楽しめるわけだ。

ただし、お金を賭けるとリッパな法律違反なので、それだけはやめておこう。

いつかこの手に掴んでみせる



SFC

実戦パチスロ必勝法CLASSIC

95年7月7日
9500円

Jコード 007218

ゲームの目的■歴代の名機種を取りそろえたパチンコシミュレーターソフト／発売元■サミー／8M／バッテリーバックアップ

名機種が揃ったパチスロの殿堂

■パチスロに歴史あり

パチスロシミュレーターシリーズ『実戦パチスロ必勝法』の最新作は、過去に人気を集めた名機を6台収録している。アラジン、ピックパルサー、ナイアガラP2α、ニューダスト2、ニューペガサス、ウインクル……。一世を風靡したものの、今はあまり見かけなくなった機種ばかり。さながら「パチスロの殿堂」といった内容だ。

■こんな人におすすめ

長時間、ひたすらにじーっと向かい合うからだろうか、パチンコ台へ深い思い入れを感じる人は多い。パチンコ店に足を踏み入れ、もうないとは知りつつ、あの台の幻影を追ってしまうような重度のファンに、このソフトはおすすめだ。そんな人こそ、テレビモニター上に再現された盤面に、「クセ」に、サウンドに感激することができるだろう。

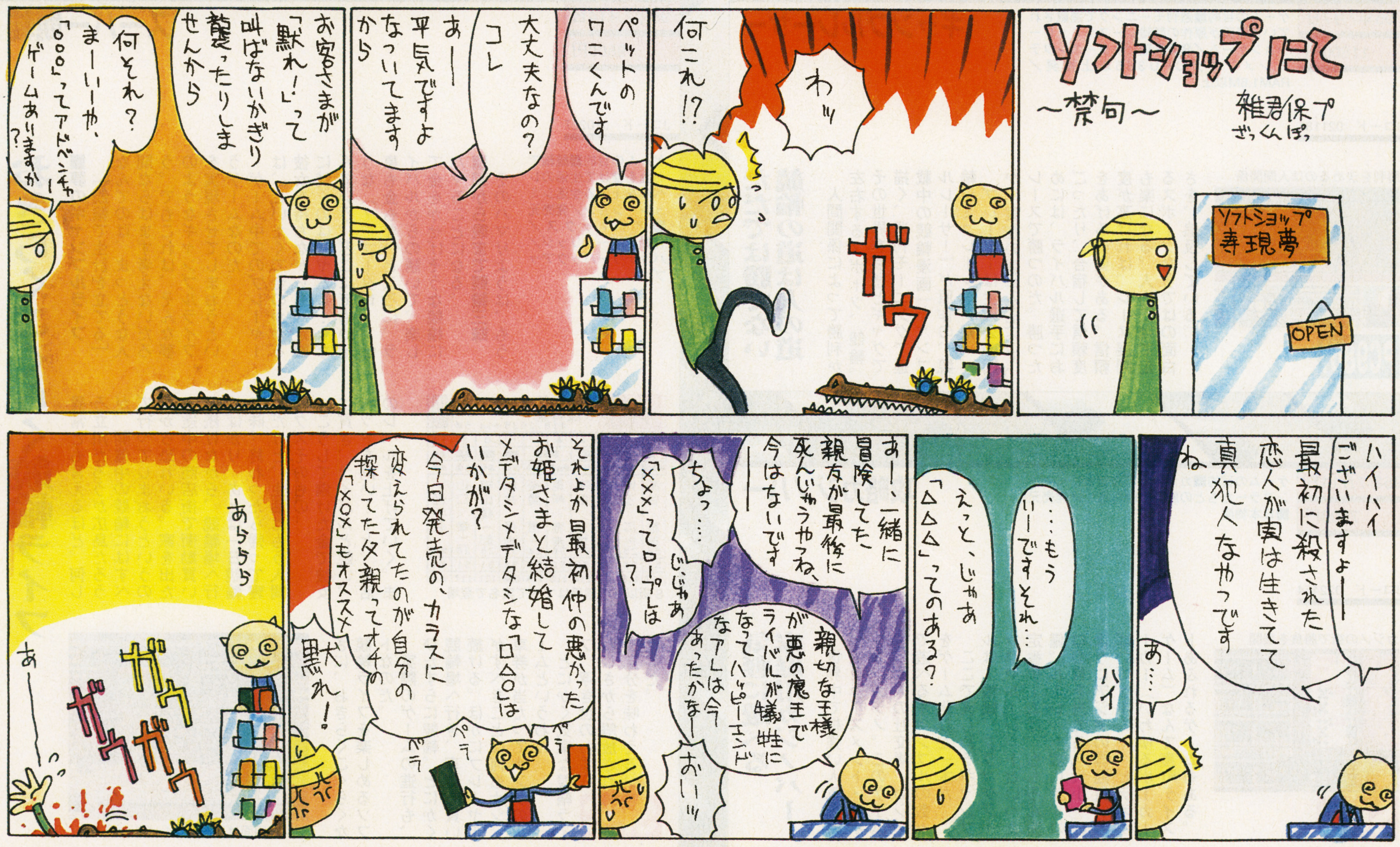
積年の恨みを晴らす!という手もある。機械のBIG・REGボーナスの確率をいじれる高確率設定システムで、連チャンに次ぐ連チャンを起こし、コインが溢れて出してくる時の、えも言われぬ快感を満喫できる。勿論、実機の攻略に応用できるデータを記録することもできる。設定からリール速度、スベリ幅などを微調整し、出玉のアルゴリズムをスランプグラフで確認することができる。パチスロ攻略に欠かせない「出玉の波」はここで学ぶ。

今とはテイストが異なる往年の名機の、名機ぶりをもう一度楽しんでみるのも、いいんじゃない。

ベストセラー機・アラジン

高砂のウインクル

SFC



五劫のすり切れ
鉄拳の大会に出場した。相手はみーんな小、中学生なので、楽に優勝した。僕は今、14才だけど、みんなより背は低い。でも、ゲームはそこいらの高校生には負けません。才能あるかも……。自慢じゃないけどサ。(マリ)

95年7月下旬
価格未定

AQUA WORLD 海美物語

Jコード　022373

ゲームの目的■海に棲む様々な魚をみてなごむリラクリゼーションソフト／発売元■MIZUKI／CD-ROM

きらめく魚体がトランスをさそう

■海から来て海に帰る
人は魚から進化した生物だ。だからだろうか、海を見ていると、どこか懐かしい気持ちになる。海に向かって「ばかやろー」と叫びたくなるのも、そのせいかもしれない。
奔放に泳ぐ魚を見て、なごむ。それがこのソフトの目的である。
太陽の光のさしこむ遠浅の海に、光の模様を、体に描きながら泳ぐイルカ達。海の温かさまで伝わってくるような、美しい光景を見て、乾いた心をうるおすのだ。マルチメディアの3DOならではの環境ソフトなのである。

■色とりどりの魚達
このソフトに登場する魚は全部で19種類。イルカや、マンボウ、ナポレオンフィッシュ、ハタタテダイなど様々な生態系に棲む魚達。その魚達が、プレーヤーの選んだ環境で、生き生きと泳ぐ魚達の、泳ぐ姿を見ることができるのだ。
音楽CDのように、魚の泳がす順番をプログラムしたり、順番をシャッフルしてランダムに泳がすこともできる。

カラフルなハタタテダイだ

■魚に感じる親近感
どの魚もフルポリゴンのグラフィックによるものだが、デジタルっぽさは少しも感じられない。
19種類の魚のデーターベースもついている。
また、プレーヤーが魚を泳がして、えさを食べつつ、他の魚をよけながら泳いでいくミニゲームもついている。このソフトで、いつしか魚に親近感を感じるようになるだろう。

モンガラカワハギが泳ぐ

3DO

95年8月上旬
8800円

ゲームの目的■災害に遭遇し、被害を受けたときの応急処置を学べるソフト／発売元■金子製作所／カートリッジ

みる・きく・あそぶ Fido Dido 救QBOX

Jコード　023205

災害に遭遇しても生き残るために

阪神大地震に、地下鉄サリン事件。今年に入って、大きな災害が立て続けに発生した。こういった災害に直面したとき、どうすれば助かるか。このソフトではケガや病気になった時、どういう対処で臨むのがベストか、解説している。動画や音声を使って説明されるため、すんなり覚えられるはず。また「こども」モードでは、漢字にかなが振られているため、子供に応急処置を教えるのにも、もってこい。時代のニーズに合った1本だ。

アナタの知識は正しいか？

SFC

ゲーム用語のA to Z

隠れキャラ

ゲームの中である方法や条件を満たしたときにだけ出現するキャラクター。代表的な存在にゼビウスのソル、スーパーマリオの1UPキノコがある。最近はキャラクターだけでなくダンジョン、ボスキャラ、アイテムなどいろいろなものが隠れているが、これを探すためにゲームの進行を止めるのは本末転倒だろう。

95年8月上旬
9800円

ザ・心理ゲーム3（仮）

Jコード　020915

ゲームの目的■過去の時代の出来事を題材にした心理分析ソフト／発売元■ヴィジット／8M／パスワード／1人用

心理がわかる歴史めぐり

アトランティス大陸の滅亡からロシア革命まで、7つの時代にさかのぼり、そこでの出来事にまつわる問題に答えていく。催眠術の雰囲気もある心理分析ソフト。

SFC

95年7月未定
価格未定

球転界

Jコード　004430

ゲームの目的■コミカルなファンタジー世界を舞台にしたピンボール／発売元■テクノソフト／CD-ROM／メモリーカード対応

元気一杯のピンボール

プレイステーションで先行発売されている人気作が、サターンにも登場。陽気で明るい雰囲気と、各キャラクターが持っている必殺技で有利になるのが特徴だ。

SS

95年7月
6800円

X-JAPAN（仮）

Jコード　007862

ゲームの目的■X-JAPANの東京ドーム公演にアドベンチャー要素を盛り込んだエンターテインメントソフト／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用

さぁさ手拍子、足拍子ぃ

94年末X-JAPAN東京ドーム公演を収録した、音と映像のエンターテインメントCD。ライブ途中のイベントをクリアすると、とっておきの映像が見られる。

SS

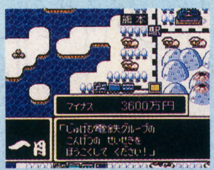
ボクのワタシの思い入れゲーム

89年9月15日発売■ハドソン■PCエンジン【スーパー桃太郎電鉄】
©1989 HUDSON SOFT

生活を狂わされた悪魔的な（?）ゲーム

埼玉県　木島直之（28歳）

この『スーパー桃太郎電鉄』には、マジで生活を狂わされましたね。仕事生命というよりも自分の命が危うくなったゲームですよ。友人と睡眠時間を削ってまでも、ずーっとプレーし続ける自分が神なんじゃないかと思えるほどすごかったな。土曜日の昼から始めて、月曜の夕方くらいまでプレーしっぱなし、月曜は具合が悪いってウソついて会社を休んでね。いいかげん危機を感じて、Huカードを折ったんだけど、友人がまた買ってきちゃったりして。よく堕落しなかったなぁ。



→サイコロとカードを使うスゴロク的ゲーム

95年7月
7500円(予)

ゲームの目的■UFOの謎を追いながら知識を深められる、UFOデータベース／発売元■日本クラリービジネス／CD-ROM／1人用

矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」

Jコード　004821

ヤオイと聞いたらハイ、UFO

道行く人に「UFOといえば誰？」というアンケートを取ったとしたら、半分以上の人は「矢追純一」と答えるだろう。これは、そんな日本UFO界の権威、矢追純一が監修した、UFOデータベースソフト。
このソフトは、UFOに関するデータがとにかくたくさん詰まっている。「UFOとは何か？」というところから始まって、アダムスキーからミステリー・サークル、はてはレティクル星人まで、UFOマニア号泣のボリュームだ。

要所要所で矢追氏が解説

PS

95年8月予定
5800円（予）

ゲームの目的■四柱推命、算命占星学から相性などを占うソフトウェア／発売元■データム・ポリスター／CD-ROM

四柱推命ピタグラフ

Jコード　008346

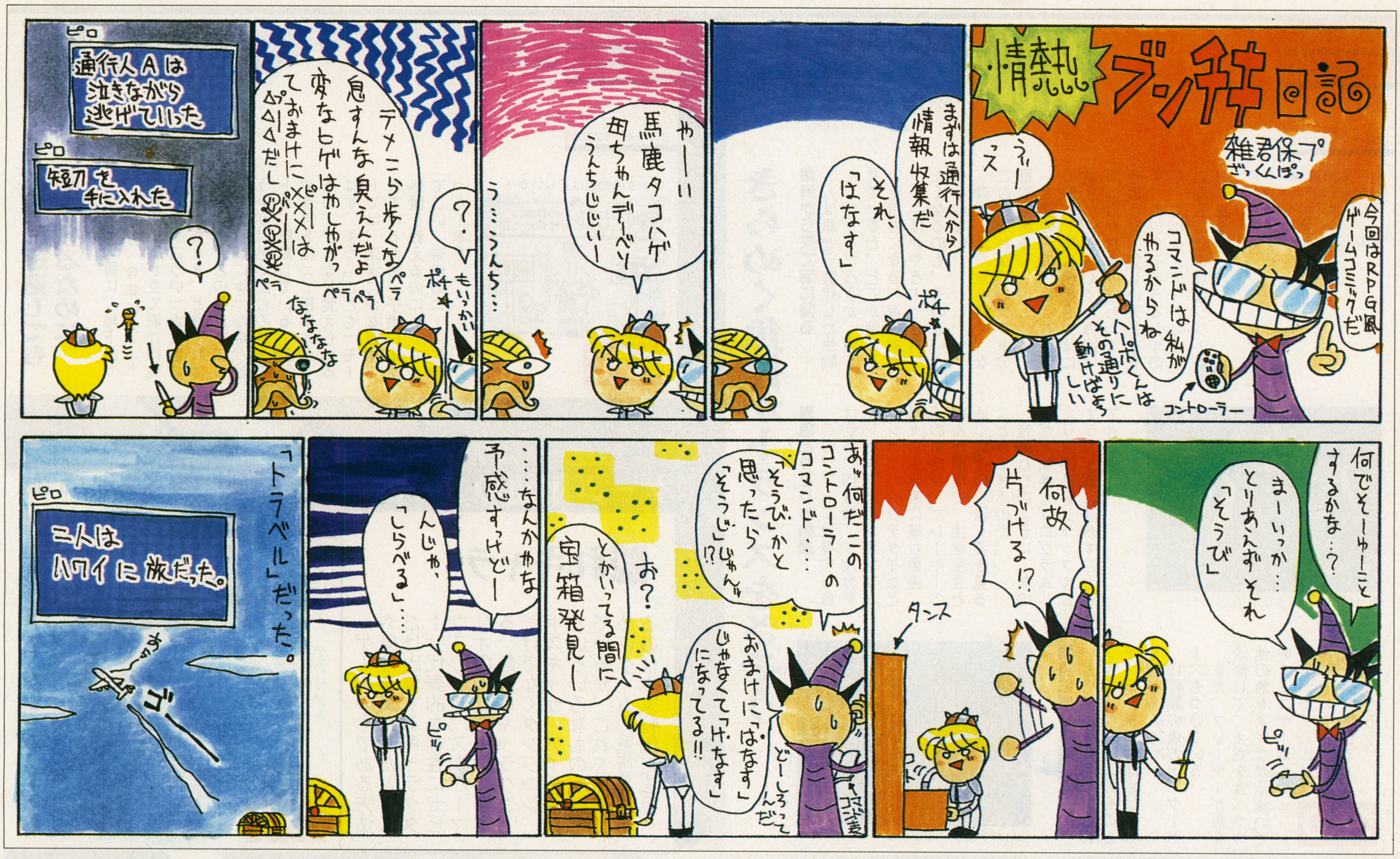
ちまたで人気の余命チェック可能

中国発祥の、四柱推命と算命占星学による占いができるソフトウェア。はじき出される結果がとても細かく、どの程度「優しい」のかまで算出してくれる。一日の運勢から一年にわたる運勢まで占うことも可能。さらに、余命チェックまでしてくれる。背景やBGMも雰囲気たっぷり。占いの部屋を彷彿とさせる。
また、個人の診断だけでなく、複数の人間のデータを入力して、団体の運勢を知ることもできる、「グループ診断」モードもある。

占いは神秘的な雰囲気の中で

PS

なんでゲーム機のデザインってトップローディングばかりなんだー。3DOみたいな形にしてくれたら一ヶ所に積んで何台も置いとけるのに…。（をあらす）
五劫のすり切れ



五とまわりのすり切れ

「ドラクエⅥ」が出たら、学校を3日間休む予定です。（ミッフィー太田）

6月以前に発売の新作ゲーム

A シミュレーション プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

B ロールプレイング シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

C アドベンチャー ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

D アクションⅠ 様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

E アクションⅡ(格闘) タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

F アクションⅢ(シューティング) 狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。

G スポーツ&レース スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

H パズル パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

I ボード&テーブル 囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

J バラエティⅠ(ギャンブル) パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

K バラエティⅡ 占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

SFC	スーパーファミコン
FC	ファミリーコンピュータ
MD	メガドライブ・メガCD・スーパー32X
SS	サターン
PS	プレイステーション
3DO	3DOシリーズ
PC-FX	PC-FX
PC	PCエンジン
NEOGEO	ネオジオ・ネオジオCD
GB	ゲームボーイ
GG	ゲームギア
VB	バーチャルボーイ
LA	レーザーアクティブ
PC98	PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機
MAC	マッキントッシュ
DOS/V	DOS/V
FMTOWNS	FM-TOWNS
WINDOWS	WINDOWSソフト
ETC	X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど

寿現夢評価委員会

寿現夢では、ゲームソフトを客観的に評価できる方々をメンバーに迎え、評価委員会を組織しました。「寿現夢評価委員会」のコラムでは、スタンス視点を明確にしたうえで評価しています。

評価委員のみなさん（順不同）

赤尾晃一さん 常磐大学講師 『川のぬし釣り2』と『デイドラス』にはまった。

桝山 寛さん メディア環境研究者 ひと月半の間に日本とアメリカ、欧州を三往復する日々です。

山下 章さん スタジオベントスタッフ代表 ウルトラ64でF-ZEROⅡを出してほしい。今一番の願いです。

平林久和さん ゲームアナリスト コンピュータの故障に悩まされた1カ月だった。日頃の行いのせい？

成沢大輔さん ゲーム何でも屋 超小型パソコンHP200LXを買って楽しい毎日を送っています。

新留寿基さん レッカ社所属、攻略本編集者 サターンのLASTGLADIATORSはかなりすごいと思う。

蔵本昌也さん 広告会社勤務 『テーマパーク』を初めて遊ぶ。なんとJAGUAR版で…。

木下雅子さん 雑誌デザイナー 近頃、根気がない。単にゲームの室のせいか？それとも年のせい？

斎藤幸夫 小誌編集長 ウサギ好きの私だが、最近2匹目を購入。体長10cmのカワイイ奴だ。

高山正寛 小誌編集部員 パソゲーと呼ばれるものを最近プレイした。うーん味わい深い。

〈評価のスタンス〉
- 審査…「良い」「悪い」を絶対的に判断するスタンス
- レヴュー…ソフトの特性を正確に伝えるスタンス
- インプレッション…評価者の主観的感想を述べるスタンス

〈評価の視点〉
- 共通…ゲーム全体における総合評価
- カテゴリー別…ジャンル、型など特定のカテゴリーでの評価
- 比較…シリーズ前作または他社同類作との比較評価

ユーザー調査室

実際に購入してプレイしたユーザーが、個々のソフトについて多角的に評価したデータをそのまま集計しています。正確を期するため一定量の評価データが集まったソフトについてのみ、「FROMユーザー調査室」のコラムを設けています。

〈評価項目〉
満足度総合点／熱中度／持続度／欲求不満度／とっつきやすさ／難易度／おすすめ度／続編欲しい度

あなたの評価を反映させよう

6月以前に発売の新作ゲーム「出ました！」ページに掲載されているソフトを実際にプレイしたら、巻末のFAXシートにソフト評価を記入して編集部に送ってください。あなたの感想が「FROMユーザー調査室」を作ります。

Fax 03-3575-7063

95年6月30日
6800円

ゲームの目的■潜水艦・ホリディ号に乗り込み、様々な魚が泳ぐ海底を散策する。／発売元■アートディンク／CD-ROM／1～2人用

Jコード 000868

アクアノートの休日

A シミュレーション

天国に一番近い海を泳ぐ——まったく新しいゲーム体験

■イメージの海と戯れる

ボコボコと気泡が舞う海の中。マグロの大群が目の前をよぎったかと思えば、ゆっくりと近づいてきたのは、ナポレオンフィッシュにシーラカンス……。

『アクアノートの休日』は、海底を散策するゲームだ。プレーヤーは潜水艦・ホリディ号の乗組員。とはいっても、潜水艦の姿はほとんど登場しない。ゲームは、常に一人称の視点で進行していく。舞台となる海は、時も場所も超越した生態系を持っている。クジラやイルカといったような人気者から、リュウグウノツカイのような深海魚や、シードラゴンのような珍魚が、100種類以上登場する。

■すこぶる刺激的なゲーム

『アクアノートの休日』には、海の世界の住人ならではの楽しみがたくさん用意されている。例えば、ポリゴンで描かれ、リアルな動きを見せる愛らしい魚とコミュニケートすることだってできる。プレイステーションのコントローラーをオカリナに見立て、音で会話する。4つのL・Rボタンにはそれぞれの音色が振り分けられている。上手く、その魚の好みの音を発すれば、クルクルと回転したり、目の前まで近づいてきたりと、彼ら自身の方法で愛情を示してくれる。中でも、唸るような鳴き声で話しかけてくるイルカの可愛らしさは格別。驚きの瞬間をぜひ味わってほしい。

海底の一角に人工漁礁を作り、魚を飼育するイベントもある。TVの中に自分だけの水槽が持ててしまうわけだ。タイミングが合えば、生命誕生の感動的な瞬間を拝めるかも知れない。

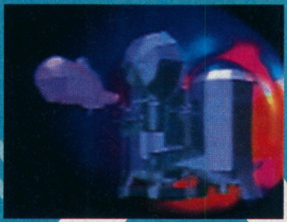
変化に富むマップも魅力的。人面岩、難破船、クジラの墓場など聞くだけでワクワクしてくるような場所を探し出す楽しみもある。

遊んでいると、実に様々な思いが、胸の中で沸き上がる。新発見にドキドキしたり、潮に流されながら、たとえようのない心地よさを満喫したり。

久々に、本当に刺激的なゲームが登場した。

『アクアノートの休日』のゲームイメージ

何をするのも自由！



プレーヤーは潜水艦の乗組員

画面はプレーヤーから見た一人称視点。燃料や酸素補給の心配はいらない

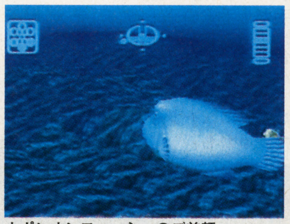
人工魚礁で魚を飼育

漁礁を巧みに配置し、魚が集まってくるのを待つ。ミニ水族館のできあがりだ

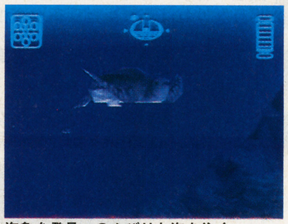
気ままな海底散歩

気持ちよさを感じながら海の神秘を探索。ただ潮の流れに身をまかすのもよし

ロゴにチラシ。洗練されたアートディレクション。お洒落ピープルからも注目を集めそうだ



ナポレオンフィッシュのご尊顔



海亀を発見。のんびりと海を往く

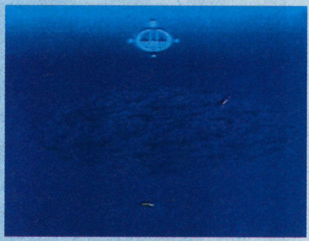
楽しみ方無限大

気分に合わせて遊び方を変えてみる

このゲームには目指すべき目的もゴールもない。今日はイルカとコミュニケートするぞ。友達が怪しい浮遊物を発見したっていってたな、よおし……。

こんな風に、その日の気分にあわせて遊び方を変えるのがベターだ。家事の合間の15分ほどのプレーでも、長時間のプレーでも面白さを味わえる。

①海の不思議を発見する

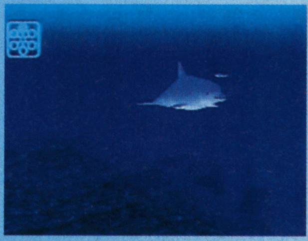


人面岩に難破船。この海は不可思議な謎に満ちている。誰が何のために？　想像が膨らむ。写真は鎮座する巨大な岩。「ガメラ岩」などと、勝手に名前を付けるのも楽しい

②2人でタンデムプレー

プレー中は1と2の両方のコントローラーで操作ができる。一人は移動を、もう一人は音出しという風に、役割を振り分けてのプレーも面白そう。カップルにおすすめ

③魚とコミュニケートする



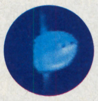
言葉の通じない魚と、音による知的な会話を楽しむ。彼らの好みの音を発することができた場合には友好的なリアクションが、嫌いな音の場合は彼方へ逃げられてしまう

④海底を極める

さらに、もっと、とひたすら深海に潜ってみるのもエキサイティング。地面を走る溝を手がかりに深海魚が棲む海底へ。写真はその溝の辺りをうろついていた大きなカニ

アクアノートの海を泳いだ人々 声

5月某日。『アクアノートの休日』のサンプル版が、寿現夢編集部に届いた。早速、テストプレーをしていると、いつの間にやら人だかりが。ゲームには口やかましいライター陣も、うっとり。そんな彼らが抱いた感想を紹介しよう。「キモチイ～イ」。「遊んでいると、心のコリがほぐれそう」。「新しい魚が現れるたびに、キャアキャアと騒いでしまいました」。「このゲームは深夜、部屋を真っ暗にして、大音量でプレーするのがふさわしい」。「イルカに体当たりすると、キュウと声を上げて泣かれてしまいました。良心が痛みます」。「マグロやカジキが旨そうだ！」。「水面に上がれれば、もっと良かった」。「魚の名前などが分かるちょっとしたデータベース機能が欲しかった」。「こうして原稿を書きながらも、遊びたくてたまらない！」。



PS

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

ナイツ オブ ザ スカイ

95年7月15日
11800円

ゲームの目的■第一次対戦時の複葉機に乗り、敵を撃墜してエースを目指す／発売元■スペトラム ホロバイト ジャパン／CD-ROM／16色、256色対応／PC9801対応

Jコード 019739

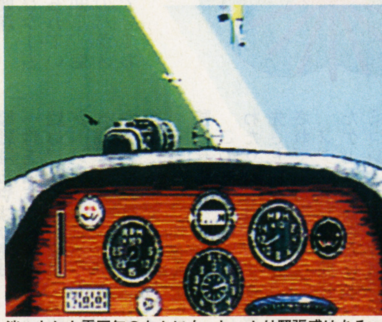
いい味出してるローテク時代の空戦

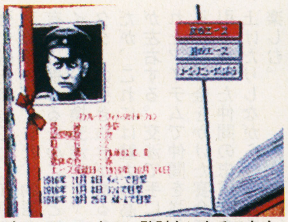
■ロマンあふれる大空へ
92年にヒットした映画の中に、宮崎駿監督のアニメ『紅の豚』があった。時代は第一次世界大戦の直後、主人公は豚の姿をしたパイロット。真っ赤な愛機にはレーダー一つないが、それだけに体の一部のような一体感がある。現代のハイテク戦闘機にはない、男くさいロマンチシズムがあふれる映画だった。
このゲームは、そんな「紅の豚」たちが最も元気だったはずの時代、第一次大戦が舞台。ポリゴンで描かれた複葉機を操って、ドッグファイトや地上攻撃を展開する。

■手づくり感覚の空中戦
このゲームで最も味があるのは、第一次世界大戦を再現したモード。連合軍の新人パイロットとしてデビューし、次々と与えられる任務を達成、撃墜王となるのが目標だ。
とはいっても、何しろレーダーもない時代の戦争。遠くに見えた機体が、敵機なのか味方機なのかも分からない。思いっきり近寄ってみて、翼にカギ十字が書いてあるか、自分に向かって弾を撃ってきたら敵、という感じ。このゲームの魅力は、ローテクだけど原始的な、いわば「手づくりの戦争」とでもいうべき雰囲気にあるのだ。
また、時折起こるイベントも魅力的。敵のエースに挑戦を申し込まれたり、新開発の戦闘機が配備されたり。リヒトホーフェンの台頭なんて出来事も、知っている人ならニヤリとさせられる演出だ。

■通信で対戦プレーも
このゲームでは、通信を使って対戦プレーをすることもできる。2台のモデムを経由するか、直接シリアルケーブルで接続すればいい。コンピュータ相手とは、一味違った戦闘ができるはず。相手を探して、一度は試してみたいところだ。

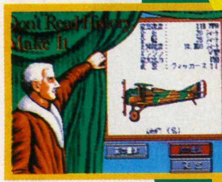
愛機の周囲を見回して敵機を探す


淡々とした雰囲気のなかにも、しっかり緊張感はある

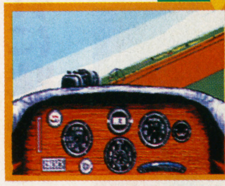

時には エースとの一騎討ちになることも

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

まずはブリーフィングから
第一次対戦モードでは、まず司令部から任務を与えられる。単純に敵機を迎撃するほかにも、特定地域の哨戒や、観測気球の破壊なんていう特殊な任務もある。



最新鋭機で戦地に出撃
任務を受けたら、出撃の前に使う機体を選ぶ。新型機に乗れるれるかどうかは、プレーヤーの名声しだい。高名になれば、連合軍で最新の機体が配備される。


任務遂行で名を上げる
用意が整ったら、いよいよ実戦へ突入。指定された戦地まで飛んで、目標を撃破する。首尾よく任務を遂行し続ければ、晴れて昇進。より高い名声を得られる。

PC9801

JET STREAM

95年7月予定
12800円(予)

Jコード 004529

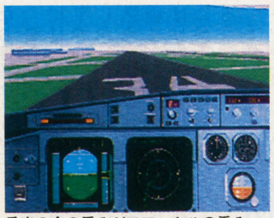
ゲームの目的■ジェット旅客機のパイロットとなり、日本全国を飛び回るフライトシミュレーター／発売元■ダットジャパン販売／CPU386以上推奨／RAM4M+640K以上／空HD10M以上／MS-DOS3.0以上／アナログジョイスティック対応

白き翼に夢を乗せて旅客機は今日も飛ぶ

■人には翼がないゆえに
子供の頃によく尋ねられた、「将来どんな職業に就きたい？」という質問。今も昔も、「パイロット」と答える子供が多いようだ。パイロットは時代を問わない、憧れの職業だ。
そんなパイロットに憧れていた人の夢を叶えてくれるのが、この『JET STREAM』。機長はプレーヤー自身。旅客機を操縦して、日本全国を飛び回ることができるのだ。また視点は3Dタイプなので、機長席に座っている感覚でフライトを楽しめる。そして操縦できる機体は、すべて実在のもの。操縦系統も再現されている。航空機ファンならば、思わずうなってしまうことだろう。

■ゆったりと空を行く
ゲームのモードは、ふたつ。ひとつは日本の各地域を自由にフライトできる、シミュレータモード。旅客機の種類も選べるため、気ままな空のひとり旅を味わえる。もうひとつは練習生から始まり、機長を目指すゲームモード。各シナリオごとに与えられる指示をこなし、操縦技術を向上することによって、ランクアップする。しかし時にはエンジントラブルなど予期せぬ出来事が。危機回避能力が試されるので、自分がパイロットに向いているかどうか、改めて分かるかも。
戦闘機を操縦するフライトシミュレータと違い、スピード感は追及されていない。しかし、大きな空を眺めながらゆったりとしたひとときを楽しむには、もってこいだ。

旅客機は大空を飛ぶ巨大なクジラかも


乗客の命の重みがスロットルの重み

PC9821

合戦関ケ原

95年6月2日
10800円

Jコード 022217

ゲームの目的■戦国シミュレーション／発売元■アートディンク／3.5″／5″／486SX/33MHz以上推／386SX以上動／バスマウス対応／RAM640K以上／空HD6M以上／HD専／MS-DOS5.0以上／要HIMEM.SYS／要400ラインアナログCRT／GM規格MIDI・FM音源対応（PC9801-86及び互換ボード）

天下分け目の戦いを完全シミュレート

■戦国ゲームファン必見
光栄の『信長の野望』シリーズを筆頭に、戦国時代を題材にしたシミュレーションゲームは、幅広い年齢層のユーザーに愛されている。この「安定株」である戦国シミュレーションを、数々の革新的なゲームを生み出してきたアートディンクが料理したら、どんなソフトができあがるか……。そんな興味津々のナゾに答えてくれるのが、『合戦関ヶ原』だ。
このソフトの第一の特徴は、緻密なグラフィックにある。合戦当時（1600年）の関ヶ原の地形を忠実に再現するとともに、マップ上で戦う兵士たちの動きはもちろん、武具や旗印にいたるまで精密に描いたグラフィックは、他に類を見ない。また、データ面でも凝っていて、武将ひとりひとりの性格や思考パターンをデータ化し、ゲーム展開に反映させている。さらに、関ヶ原の合戦で実際に使われていた「鶴翼の陣」「魚鱗の陣」など、8種類の陣形を網羅しており、奥の深い戦術を楽しめる。
これまでの戦国シミュレーションとはひと味違う戦いぶりに期待しよう。

■歴史をひっくり返せ！
関ヶ原の戦いといえば、歴史の上では徳川家康が率いる東軍が勝利を収めているが、ゲームの中では、かならずしも東軍が勝つとは限らない。あえて不利な西軍を選び、歴史をひっくり返すのがこのゲームの醍醐味だ。戦国シミュレーションファンなら、ぜひ挑戦して欲しい。

精密なマップで戦場を再現

スケールの大きな戦国ゲームだ

PC9801

「すーぱーぷよぷよ」の大ファンですが、今までずっと気になっていることがあるんです。ゲーム中、連鎖をしたりやられたりするときに聞える声がイマイチ聞きとれません。そこで誰が教えていただけないでしょうか。できれば声優さんが誰なのかも知りたいな。どうかお願いいたします。（あや）

五劫のすり切れ

95年6月23日
6800円

ゲームの目的■太陽の覇権を争うボードゲーム感覚のシミュレーションゲーム／発売元■ガスト／CD-ROM／メモリーカード4ブロック使用／1～4人用

Falcata(ファルカタ)
～アストラン・パードマの紋章～

Jコード　006629

神々の末裔たちの戦いが手軽に味わえる

■神々の国

一かつて、ヨーロッパの何処かに実在したと言われる、伝説の都市アストラン。そこは、太陽と穀物の神アストランテクトリと、太陽を隠し、穀物を奪う漆黒の神ミクトランテクトリが、長きにわたり争いを繰り広げていた一。

『ファルカタ』は、この2つの神々の末裔が大陽の覇権を賭けて戦うシミュレーションゲームだ。

また、光と闇のほかにも多くの種族が登場する。統制の取れた軍事種族や緑を愛する遊牧民、光の種族を凌駕するほど力を持つ現在の人間の先祖など、彼らとの関わりも善と悪の戦いに大きな影響を及ぼす。

オープニングでは、自然を表現したものや、言い伝え、伝説を思わせるビジュアルシーンの美しさから、『風の谷のナウシカ』や『天空の城ラピュタ』のような壮大なストーリーを期待させてくれる。

■ボードゲーム感覚

世界設定から連想できるシステムとは異なり、このゲームはたいへんシンプルな作りだ。まず、とっつきやすさを高めるため、章仕立てにゲームを区切ってある。ゲーム画面にはマス目がいくつも置いてあり、それぞれがいろんなルートでつながっている。お正月に遊ぶスゴロクを思い浮かべると、解りやすいだろう。サイコロを振るわけではないが、プレーヤーと敵にそれぞれ順番が回ってきて、1マスずつ動かしながらゲームを進めていくのだ。

もう1つの特長として多人数プレーがある。友達同士でパーティーを率いて、ボードゲーム感覚で勝敗を競い合うこともできる。

■キャラクターも簡潔

キャラクターも簡潔に作られている。力、知恵、魅力の3つのパラメータからできており、敵と戦って経験値を稼ぐわけではなく、自分より強い敵を倒して力と知恵を高めるのだ。また、物語を有利に進めるために金とアイテムの交換交渉やキャラクターの引き抜きがあるのだが、これには魅力の高さが左右する。交渉で手に入れたアイテムで仲間を強化したり、金をかけた宴会で引き抜いた仲間の忠誠度を上げたりしながら、物語を楽しむ。

■戦闘もやはり簡単

敵を倒すために必要な戦闘も、とっても簡単。戦闘シーンは自動で戦ってくれるのだ。ターンの初めに全力で戦うか普通に戦うかを選ぶだけ。また、体力が減ってきたら、枕を片手に休憩させると元気になる。

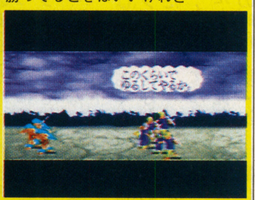
このゲームは、すべてにわたりとっつきやすさを優先させたゲーム作り方がなされている。

ファンタジーを題材にしたゲームが好きだけど、シミュレーションはとっつきにくいし時間がかかるから……。という人や、大人数でわいわい遊びたい人に。

PS

この人たち何か変!?

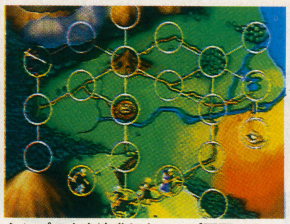
このゲームでは、神々の末裔である登場人物たちの面白いセリフも見どころのひとつ。絶好調のときは「我々は無敵だ」。失敗すると「作戦を間違えた」。体力が減ってくると「だめだ……。何もしたくない」。「少し休ませてくれ～」などと、豊かな個性を見せる。たいそうな血筋を受け継いだ種族の割には、なんとも軟派な者ばかり。人間臭くて、おもわず親近感が沸いてしまう。

勝ってるときはいいけれど……


仲間たちは自分の考えを知らせてくる

美しくストーリーを語るオープニング

回復中の人は、枕の表示で解りやすい


シンプルさを追求したマップ画面

95年7月上旬
11800円

バスマスターズ　クラシック

Jコード　021482

ゲームの目的■バス釣り大会に参加し、獲物の合計重量を競うフィッシングシミュレーション／発売元■アルトロン／12M／パスワード

大物だけを狙うバス釣りのロマン

■スポーツとしての釣り

とにかくここのところタイトル数の増した、バス釣りをテーマにしたゲーム。釣りをスポーツとしてとらえて、なるべく数多く、なるべく大きな魚を釣り上げる。ゲームの題材として最近、ユーザーにも人気が高いテーマだ。

この新作も、タイトルからうかがえるとおり、釣りの大会に出場して、他の釣り人たちと成績を競うという設定だ。大会進行に沿ってゲームが進んでいく。

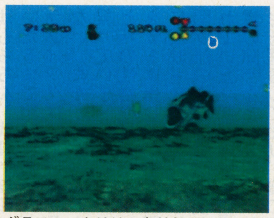
■技術も知識も必要

バスマスターズクラシックと呼ばれる釣り大会。3日間を通して行われ、釣り上げたうち最も大物と思われるバス5匹分の合計重量で勝負が決まる。上位に入賞することによって、次のステージへと進むことができる。小物を釣ってもリリースしなくてはならないなど、とにかく目標は大物のみだ。

で、ゲーム自体は、バスフィッシングに関するいろいろな知識が必要だ。的確に釣り道具を選んでいかなければならない。まずはお店で買物だ。竿やルアー、リール、糸以外にも、ボートのエンジン、魚の探知機など、さまざまな道具を自分で調達しなくてはならない。準備が万端になれば、ようやく湖にボートを浮かべて竿をたらすことができる。

面白いのが、女の子、中国人、ブラジル人など、さまざまな釣り人のうちから自分で使用するキャラクターを選択すること。変なキャラクターが多い。

SFC


グラフィックははっきりしている

さまざまな準備をしてでかける

95年6月23日
12800円

メルティランサー

Jコード　020346

ゲームの目的■近未来を舞台に、美少女警察官たちを指揮、育成するシミュレーションゲーム／発売元■イマジニア／3.5inch4枚

美少女捜査官を育て、街の平和を守る

■美少女を指揮して育てる

プレーヤーは地球代表の「公安補佐官」という設定だ。銀河警察機構（略称GPO）に協力し、異星の美少女が主要構成メンバーの特務捜査チーム「ランサーズ」を指揮し、イースタンメトロポリスで異星人による事件を解決していく。

ランサーズの任務や訓練等を指揮し、プレーヤーの任期が終了する1年後の、各メンバーの成長ぶりを楽しみにプレーする。マルチエンディングなので、各メンバーのパラメーターや任務中に起きたイベントにより、様々な結末が待つ。もしかしたら誰かと甘いロマンスが芽生えちゃったりなんかして、とかヨコシマな妄想を膨らませると、キャラクターへの思い入れも増して、燃えるだろう。

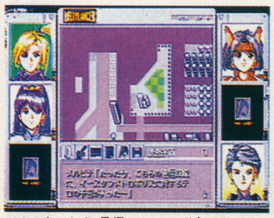
■きみの好みのタイプは?

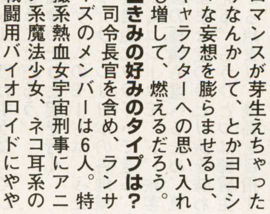
司令長官を含め、ランサーズのメンバーは6人。特撮系熱血女宇宙刑事にアニメ系魔法少女、ネコ耳系の戦闘用バイオロイドにややオカルト系の高級司祭、そして女子高校生と、いかにもそれもんといった系列の美少女がそろっている。ちなみに司令長官は、高飛車なお嬢様タイプだ。

事件捜査の効率を上げるには、全キャラをある程度平均的に育てた方が良い。しかし、芸能プロへの売り込みや競技大会といった各種イベントもあるので、やはり好みのキャラを重点的に育てるのが正しい道であろう。

それもんの美少女キャラと、SF的な世界観のゲームが好きな人にオススメ。

PC9801


メンバーから通信メッセージが入る


捜査結果もパラメーターに影響する

マークの見かた
長く遊べる
短期間でも熱中できる
長く遊べて熱中度マル
プレイ時間長い
プレイ時間短い
ライトユーザー向き
ヘビーユーザー向き
難易度高め
難易度低め
とっつきやすい
知的におトク
アバンギャルドな世界観
斬新なシステム、ルール
マニア向け
パット見であなどるな

95年6月30日
10800円(予)

ゲームの目的■傭兵システムとドラマ的なシナリオが特徴のファンタジーシミュレーション／発売元■メサイヤ／16M／バッテリーバックアップ

デア ラングリッサー

Jコード 009865

所狭しと入り乱れる団体VS団体の戦闘

■傭兵とともに戦う

メガドライブ、PCエンジンで人気を博していた、ファンタジー世界が舞台の人気シミュレーション『ラングリッサー』シリーズ最新作が、スーパーファミコンで登場する。

『ラングリッサー』といえば、指揮官を中心として傭兵を雇って多人数VS多人数で戦う戦闘システムがもっとも特徴的。この特徴は、この『デア ラングリッサー』でも変わらない。

金で雇える傭兵たちは、わざわざ自分で動かさなくても指揮官の周りについてきて、自動的に戦ってくれる。重要なキャラクターや指揮官級のキャラクターさえちゃんと動かせばいいわけで、プレーヤーの負担がかなり少ないシステムだ。このゲームでは、一つのマップ上に敵味方あわせてに数十人ものキャラクターが登場することも珍しくないのだが、この「傭兵システム」のおかげでスムーズにプレーできるのだ。

また、指揮官には指揮範囲というものがあって、この中では傭兵がある程度強くなったり、ユニットごとに有利不利が設定されていたりする。これをうまく活用して、たとえば橋の手前で待ち伏せでやってくる敵にあわせて有利なキャラクターを前に出すといったぐあいに、敵の動きに対応して有利な陣形を組んでぶつかりあうのだ。大局をみて戦略を立てるという、まるで将棋の駒を動かす時のような楽しさがある。

■膨らむシナリオ

今までと違い、途中の選択肢を選ぶことでシナリオがさまざまに変化するのが他の『ラングリッサー』との一番の相違点だ。シナリオの幕開けこそ、立ち寄った村を救うため帝国軍に立ち向かうという『II』と同様のものだが、途中の選択によって『II』と同等の流れのシナリオになったり、敵国と手を組んだり、国を征服する道を歩んだりと、いろんなストーリーが体験できてしまう。一回のプレーではとても把握しきれない膨大な広がりだ。

質・量ともに充実を見せているこの作品。どっぷりとこのファンタジー世界に漂いたいひとにお勧め。

●じゅげむ評価委員会●

＜共通・審査＞それほど前評判の高くない作品だが、ビジュアルもていねいに作ってあるし、ゲーム内のしかけがいろいろあってあきさせない。ストーリーもテンポがよく、RPGとシミュレーションのバランスがうまくとれている。イベント的な要素もところどころにちらばっているし、RPGの宝箱や隠しアイテムさがしのたのしみもあるところがよい。変に力まず作ってある正統派という印象が強い。何の気なしに買ったプレイヤーが、思わずはまり込んでしまうゲームという気がする。
（木下　雅子）

VALUATION

登場人物が美男美女だらけなのも『ラングリッサー』の特徴

「昨日の敵は今日の友」というが、彼はどうだろう……

選択肢によって世界の運命がかわる……

指揮官の配置しどころが戦略の鍵

SFC

95年6月16日
9800円

プリンセスメーカー2

Jコード 002607

ゲームの目的■プリンセスを目指して娘を育てる育成／発売元■NECホームエレクトロニクス／スーパーCD-ROM2

プリンセスへの道は長く険しく

■人気育成ものの続編

元祖育成シミュレーションゲーム『プリンセスメーカー』。パソコン版で多くの中毒患者を生み出したその続編が、PCエンジンに移植された。

プレーヤーの目的は、天から授かった娘を1人前のレディーに育てること。そのために、娘の教育に四苦八苦するのだ。

■子は親の鏡

娘には数々のパラメータがあり、20種類以上あるアルバイトや習い事をさせながら成長させていく。力仕事をすれば体力や筋力がつき、宿屋で働けば掃除洗濯がうまくなる。しかし、体力が上がれば色気がなくなり、知性を高めれば信仰心をなくしていくなど、教育には頭を悩まされる。

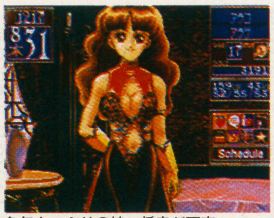
しとやかで教養あふれる娘。剣を振り回す力強さを持った娘。優れたところはないがなんでもこなす器用な娘など、プレイの数だけ娘の育てかたがある。

■優れた娘はトクをする

プレー中に起こるイベントも、このゲームの魅力だ。年に一回行われる収穫祭。ダンスや料理など4つのコンクールがあり、得意なものに娘を出場させる。見事優勝すれば、賞金や名誉を得ることができる。また、お化け退治や怪しい商品を扱う旅の行商人、精霊からのプレゼントなど。パラメータの高さによって、うれしいアクシデントに出会うこともできるのだ。

アニメ絵だが、マニアックさを感じさせない。純粋に、子育てを楽しみたい人にオススメしたい。

天から娘を授かるオープニングシーン


色気たっぷりの娘。将来が不安……

PC

95年6月1日
9800円

ゲームの目的■T－72、M1エイブラムスなどの戦車が活躍する、3Dタンクシミュレーション／発売元■DOMARK／CD-ROM1枚／要256色／CPU80486/25以上推奨／RAM4M+640K以上／空HD1M以上／HD専用／MS-DOS6.0以上

TANK COMMANDER

Jコード 023221

ドカンと一発大砲をブッ放せ！

このゲームは、精巧なポリゴングラフィックで描かれた、リアルな戦場を舞台に繰り広げられる、現代戦車戦シミュレーション。操作法がシンプルなため、アクションゲーム感覚で気軽にプレーできる。

プレーヤーは、T－72、M1エイブラムスといった強力な戦車に乗り、40パターン以上用意されたバトルミッションに挑戦する。ひとりで遊ぶだけでなく、モデムでパソコン同士を接続し、最大4人でデスマッチを楽しむことも可能だ。

重量感あふれるグラフィック

DOS/V

95年5月26日
12800円

ゲームの目的■競走馬の戦績などのデータを入力して、競馬の当たり馬券の予想を行うツール／発売元■カルチャーブレーン／8M／バッテリーバックアップ

コンピュータ脳力解析

ウルトラ馬券

Jコード 003085

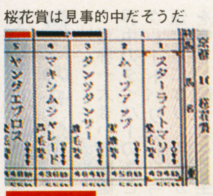
馬券予想ソフトは当たってナンボだ

このソフトは、発売前に発売元のカルチャーブレーンから、定期的に「ウルトラ馬券奮戦記」という広報紙が発行されていた。

6回にわたるこの的中報告によると、2月末から4月の桜花賞まで、連続的中記録を続けていたとのこと。「余り当たり過ぎるので売るのをやめようかと思った」ということだが、エイプリルステークスで完敗して一安心、だそうだ。

信じる信じないは個人の自由。確かめるために買ってみるのも一興かも。

桜花賞は見事的中だそうだ



SFC

この前ゲーセンで「バーチャファイター２」の台の前にものすごく強いオバちゃんを見た。対戦者をものともせず、あっと言う間に10人ぐらい抜いていた。僕は「オレが相手だ!!」と言わんばかりの勢いで乱入したが、サマーソルトで決められて負けたのでとってもくやしかった。皆さん、乱入する時は、相手の姿に惑わされないように気を付けよう。（向島ウルフ）

五劫のすり切れ

95年6月9日予
9800円

三國武将争覇
三國志ファイター

Jコード 005819

ゲームの目的■三國志の武将同士が戦う対戦格闘ゲーム／発売元■イマジニア／CPU386SX以上推奨／RAM1.6M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

三國志の世界で一番強いのは誰かな？

■ひょっとして企画物？
このソフトは、三國志の武将同士が戦う対戦格闘ゲームだ。オリジナルは、台湾のメーカー、パンダ・エンターテイメントが制作。
三國志が題材のゲームで企画を考えるとき、真っ先に思いつくのはどの武将が一番強いか？ だろう。実際に、シミュレーションゲームの一騎討ちで、トーナメント戦をしている企画は良く見かけるものだ。ひょっとして、そんな素朴な疑問がきっかけで、このゲームが作られたのかもしれない。もしくは、コピー天国といわれる台湾が技術力の高さを駆使して、日本の格闘ゲームを真似てみただけだったりして……。

■知ってる人は知っている
劉備玄徳の配下である五虎大将軍の中から1人を選び、曹操孟徳率いる大軍を討ち、漢室を復興させることが目的だ。また、人間同士のVSモードでは、曹操や呂布を含む12人からキャラクターを選択できる。
武将たちが戦う場所も、赤壁や長坂橋などファンには馴染みが強い古戦場が再現されている。

激しい炎に包まれたここは有名な赤壁

■馬から降りた武将たち
武将たちは、馬から降りて互いに殴り合う。おのれの体から放つ闘気のような飛び道具や、武器を使った必殺技で相手を倒すのだ。気力が充実すれば一撃必殺の大技を繰り出すことも可能。というふうに、格闘物の中で見ると、オーソドックスな作りだ。
三國志が題材。このゲームの最大の魅力は、これに尽きるだろう。

同じキャラクター同士でも対戦可能だ

PC9801

95年6月23日
10800円

西陣パチンコ物語

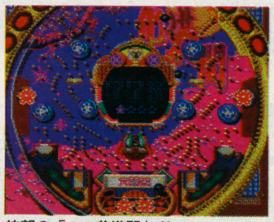
Jコード 006866

ゲームの目的■人気パチンコメーカー西陣の実機5機種がプレーできるパチンコソフト／発売元■ケイエスエス／8M／カートリッジ／パスワード

パチンコ界の爆発メーカー西陣と勝負！

■過激台と勝負
西陣といえば、過激なパチンコ台を次々と連発するメーカーだ。その激しい連チャン、出玉量にしびれる西陣マニアのパチンカーは多い。
これは、その西陣の実機が5台も入ったソフトだ。爆発CR機の代名詞ともなった超ヒット台「花満開」も、もちろんこのソフトで楽しめるのだ。

■実機5機種を研究
このソフトでは、今もパチンコ店で人気のあるCR機を2台、デジパチを3台取り上げている。
CR機は、まずマニアが待ち望んでいた「CR花満開」。設定を3段階に変えられるところまで、忠実に再現している。CR機最強の爆発力はここでも健在だ。そして、それに次ぐ爆発力を持つ「CR球界王EX」。この2台がある。
そしてデジパチは、桜ふぶきの、のどかなデジタルが印象的な「花百景」。当たれば春がやってくる「春一番」。会社がモチーフの「あんたはえらいEX」の3台だ。


待望の「CR花満開」だ！

どの台のリーチアクションも再現している。

■お手軽攻略
打ちながらでも、ボタン一押しで釘を見て、球の購入もできる便利操作。
ストーリーモードは、パチンコ日本一を目指す若者になり、パチンコ選手権全国大会に出場する。
西陣の実機がついに楽しめるこのソフト。CRマニアのパチンカーは、見逃さないように。

かっ飛ばせ！「CR球界王EX」

SFC

95年5月26日
8800円

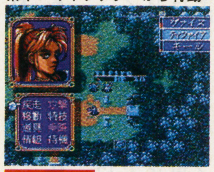
機装ルーガII

ゲームの目的■キャラクター性を重視したシミュレーションゲーム／発売元■工画堂スタジオ／スーパーCD-ROM2

Jコード 019305

機装鎧目覚める全開ファンタジー

機装鎧をめぐり、帝国とガーディアンが戦ったシミュレーションゲーム『機装ルーガ』。このソフトは、前作の戦いから4年の歳月が流れ、新たに起こる乱戦を描いた続編である。
主人公のもとに集まるキャラクターを率いて、全14章のシナリオを戦い抜く。攻撃する相手を選ぶと、隣接しているものすべてが戦いに巻き込まれるバトルシーンが新鮮だ。露出度の高い女性キャラクターや充実したビジュアルシーンがPCエンジンソフトらしい。

素早いキャラクターから行動


PC

95年6月下旬予
8800円

Odell DownUnder
グレートバリアリーフ・サバイバル

ゲームの目的■グレートバリアリーフを舞台に弱肉強食の魚たちの世界を描くサバイバルシミュレーション／発売元■MECC／CD-ROM／要256色／CPU68030以上推奨／RAM2M以上／空HD4M以上／漢字Talk7以上

Jコード 022292

美しき珊瑚礁で魚達のサバイバル

世界一大きい珊瑚礁、世界中のダイバーのあこがれグレートバリアリーフで、泳ぐ魚になり、天敵から身を守り、餌を食べ、生き抜くシミュレーションだ。
深く美しき珊瑚礁に繰り広げられる魚達のドラマ。別のモードでは、自分のオリジナルの魚を作って、グレートバリアリーフに泳がせてみたり、魚を進化させて最強の魚を作り上げることもできる。
このソフトでマッキントッシュが珊瑚礁になる。海にひかれる、あなたに。

百花繚乱の珊瑚礁にサメの姿

MAC

95年6月30日
9900円

リトルマスター
〜虹色の魔石〜

Jコード 004782

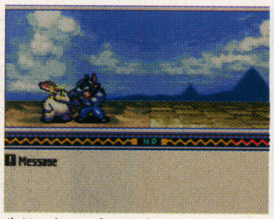
ゲームの目的■勇者とその仲間たちで、魔物軍と対決するファンタジーシミュレーションシリーズ／発売元■徳間書店インターメディア／16M／バッテリーバックアップ／1人用

お手軽バトルで牛さん鶏さん大暴れ

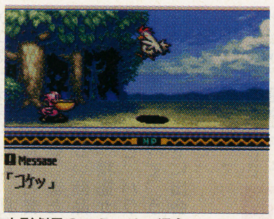
■ごきげんな簡単プレー
ゲームボーイで人気だったファンタジーシミュレーションシリーズのスーパーファミコン版だ。シリーズのお手軽さは健在。
かわいい動物キャラクターを率いて魔物退治。動物キャラクターをかわいがりながらプレーしているうちに、戦闘のコツなどが次々とわかってくる。親しみやすいごきげんなシミュレーションゲームである。

■じゃんけんバトルで白熱
キャラクターは、それぞれじゃんけんのグー・チョキ・パーのどれかを持っている。
これは戦闘における相性を一目でわかるようにしたもの。じゃんけんで勝っている敵と戦闘すれば、有利に戦いを進められるのだ。
いろんな種類の動物（がモチーフ）のキャラクターが一生懸命、繰り出す技や魔法は、様々なバリエーションがあり、見ているだけでもワクワクする。

■いろんな仕掛けいっぱい
戦場は体力を回復する魔方陣や、キャラクター同士を融合してくれる神殿などがあって、バリエーションにとんでいる。
ボスを倒すと次のシナリオまでキャラクター達による人形劇風のドラマが行われる。キャラクターに思い入れている人には楽しめるだろう。
前作を知らなくてもすぐなじめる。キャラクターのかわいさは女の子も満足。
シミュレーションマニアにはちょっと甘口だが、初心者の最初の一歩としてはおすすめ！



牛じゃない！ミノタウロスだ、モー



人形劇風のストーリー紹介

SFC

マークの見かた
長く遊べる
短期間でも熱中できる
長く遊べて熱中度マル
プレイ時間長い
プレイ時間短い
ライトユーザー向き
ヘビーユーザー向き
難易度高め
難易度低め
とっつきやすい
知的におトク
アバンギャルドな世界観
斬新なシステム、ルール
マニア向け
パット見であなどるな

Sim City CD

95年6月1日
9800円

Jコード 023132

ゲームの目的■架空の都市の市長になって、メガロポリスに成長させる都市建設シミュレーション/発売元■イマジニア/CD-ROM/要256色13インチ以上ディスプレイ必要/CPU68030以上推奨/空きメモリ4.0MB推奨

元祖『シムシティ』が生まれ変わった!

■ムービーつきで復活

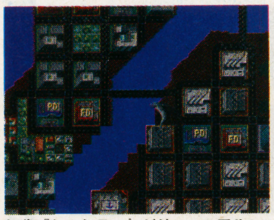
「何かを育てる」ことを目的とした、育成シミュレーションの先駆けとなった大ヒット作『シムシティ』のCD-ROM版が発売される。『シムシティ』といえば、最近、システムがパワーアップした『シムシティ2000』が、スーパーファミコンで発売されて話題になったばかりだが、今回発売されるのは、初代のCD-ROM版だ。

といっても、ただ単にCD-ROMになったワケではない。たくさんのムービー映像を盛り込んで、マルチメディア時代にふさわしい『シムシティ』として生まれ変わったのだ。

■市民に怒られないように

CD-ROM版は、プレー中にイベントが発生すると収録されているムービーが流れる。たとえば、地震や竜巻、公害悪化など、何か事件が起こるとニュース番組のムービーが流れる。また、火災や犯罪が多発すると、消防署員や警察官のムービーが表示され、「なんでもっと消防署(警察署)を作らないんだ、このダメ市長!」と怒られてしまうのだ。さらに、市民の生活ぶりをムービーで見れば、市民がどれくらい幸せかがわかる。と、こんな具合に、要所要所にムービーが挿入されることで、より楽しく『シムシティ』をプレーできるようになっている。

かつて『シムシティ』にハマった人や、現在『シムシティ2000』に熱中している人に、ぜひ遊んでもらいたいユニークなCD-ROMソフトだ。


初代『シムシティ』がリニューアル

事件が起こるとムービーが表示される

MAC

実戦競艇

95年6月23日
11800円

Jコード 020265

ゲームの目的■競艇をシミュレートした初のソフト。ストーリーを追って楽しむこともできる/発売元■イマジニア/12M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

実況のリアルさはまるでラジオだ

■リアルな実況がアツい!

「このレースの進入体制は、インコースから6号艇4号艇2号艇1号艇……2号艇3号艇がいいスタートを切りました、先頭から順に3号艇2号艇、さあ第一ターンマーク、3号艇2号艇の順で旋回中、なおスタートは正常でした……。」

このゲームのレースシーンは、とにかくしゃべりまくる。そのしゃべりの多さは、CD-ROMかと思ってしまうほどだ。

実況のスタイルは、間を置かずに、マシンガンのように続く言葉の嵐。いかにもギャンブルの実況中継という感じだ。全然ハデさのない言葉の選び方も、競艇のマイナーな味をうまく表していて、なかなかに気持ちがいい。

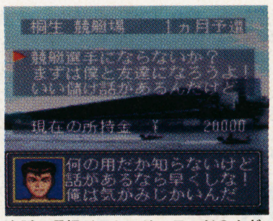
■ギャンブルを楽しむ一本

ゲームは、あらかじめ用意されたレースプログラムをもとに、勝つ選手を予想し、舟券を買うことで進行する。登場する選手はすべて、実在の競艇選手。ギャンブルとしての競艇を楽しむソフトというわけだ。

メインは、プレーヤーが「競艇の父」となって、普通の若者を競艇選手に育てるストーリーモード。といっても実際に訓練するわけではなく、会話と資金援助のみで構成されている。彼らを選手にするために、せっせと競艇で金をかせぐことになるのだ。

ほかにも、競艇の予想だけを楽しむパーティーモード、実在の競艇選手を使って自由にレースを組めるドリームマッチモードなどが用意されている。

1マーク目が勝負のレースシーン



会話の選択がストーリーモードのカギ

SFC

シムシティ2000

95年5月26日
12800円

Jコード 001457

ゲームの目的■何もない荒れ地に町を興し、大都市目指して開発をすすめる都市建設シミュレーションゲーム/発売元■イマジニア/16M/バッテリーバックアップ

パワーアップした元祖「箱庭ゲーム」

■都市育成をより深く

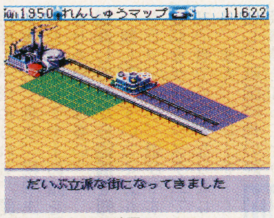
プレーヤーは市長となって、自分の思いのままに都市開発を楽しむ……。「箱庭ゲーム」とも呼ばれる一連のシミュレーションゲームの先駆け的作品『シムシティ』の続編がこの『2000』。前作に比べ、大学や動物園等の施設、交通機関など、建築することができるアイテムが増加し、都市を「育てる」楽しみをよりディープに味わえるようになったのが特徴だ。

■「もっとアレンジを」

マッキントッシュなどのパソコン用としては、早々と発売され、高い評価を受けていたタイトルだけに、このスーパーファミコン版も多くのユーザーから注目を集めていた。体験済みのプレーヤーの声に耳を傾けてみると……。

「スケールアップが嬉しい」。「未来になり、資金が貯まると建てられるアルコロジーの存在も、挑戦欲を掻き立てる」。「かなり長い時間遊べる。それだけの満足感もある」。ゲーム自体への評判は上々ながらも、遊び心地に関しては疑問符が上がる。「テンポがのんびり過ぎる」。「コントローラーでの操作が重く感じられる」。「画面が細かすぎて、かえって見づらい」。しっかりと作られているが、という前置きの後で、スーパーファミコン版ならではのアレンジを求める声も多かった。移植度の高さが売りでもあり、その逆も求められていたようだ。その点では練習モードに「手順がよく分かった」と、評価の声が多く寄せられた。

グラフィックも大幅にチェンジ



手とり足とりの練習モード

SFC

シンジケート

95年5月19日
9800円

ゲームの目的■エージェントを使って任務を達成させながら勢力を拡大していくリアルタイムシミュレーション/発売元■EAV/8M/バッテリーバックアップ/1~2人用

Jコード 001481

任務達成の成否はエージェント次第

4名1チーム構成のエージェントたち。彼らを巧みに操作することが、世界征服達成の鍵を握っている。

1人だけ操作するか、4人同時に操作するかはプレーヤーが選べるが、団体行動させたほうが無難だ。攻撃は自動的に照準が出るため、狙いをつける必要はない。ただし、レスポンスがよくないため、早めに反応しておくこと。移動速度も俊敏なほうではないので、じっくり時間をかけて世界征服が企める人でないと、楽しみにくい作品だろう。

照準が出たら即座に攻撃だ

SFC

ボクのワタシの思い入れゲーム

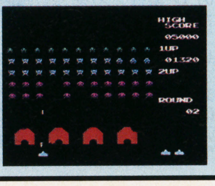
'85年4月17日発売■タイトー■FC 【スペースインベーダー】

©TAITO

テレビゲームの元祖 あの頃がよみがえる

東京都 藤松喜一(33歳)

たまに、引き出しの奥からこのソフトを取り出しプレーするたびに、ゲームセンターで100円玉を積み上げて『インベーダー』をやりこんでいたときの思い出がよみがえります。ナゴヤ撃ち、レインボーなどの技を駆使しながら一晩中ゲームセンターにいました。当時はまだ風営法もなく、24時間営業しているゲームセンターもあったはずです。むかしのゲームセンターは薄暗く、いかにも不良の溜まり場でした。いま考えるとゲームって各面でかなり変わってきていると思いますね。



→テレビゲームの火つけ役的作品なのだ

プレイステーションの「AⅣ」を買って中を見たらびっくり。説明書がなんと厚いことか。読むだけでゲームをすべてやり終えた気分になってしまいました。どうしてシミュレーションゲームの説明書は、ほとんどがあんなに厚いのだろうか。どうにかならないものでしょうか。(佳世子命)

五●劫●●のすり切れ

95年6月23日
11800円

テーマパーク

Jコード 002097

ゲームの目的■夢溢れるテーマパークを造るのが目的。遊園地経営シミュレーションゲーム／発売元■EAV／CD-ROM1枚／3.5inch 2HD

気分はもう、ウォルト・ディズニー

■子供も笑う。大人も笑う
訪れる人、誰もの表情もがニコニコしてしまうような楽しい遊園地を造る。プレーヤーの「やりがい」がいかにも刺激されそうな題材を料理したゲーム。
『テーマパーク』の最終目的は遊園地の世界的フランチャイズ展開というのだから、スケールがでかい。操作は簡単。基本的には緑の敷地内に、アトラクションや道、ショップをちょいちょいと配置するだけ。すると、どこからかお客が詰めかけてきて、お金を「落として」くれるというわけだ。遊び心地はあの『シムシティ』の遊園地版といった雰囲気。

客のニーズ調査を欠かさずに

■ふたつの顔を使い分ける
プレーヤーは目標達成のため、ふたつの顔を持つことになる。ひとつめは「空間プランナー」の顔。各種アトラクションを効率よく園内に配置する。通路は迷子を出さぬよう、分かりやすく。美観を保つため、緑もたっぷり植える。何よりも客の気持ちを大切にし、居心地の良い空間を追求する。
ふたつめは「経営者」の顔。こちらはとにかく資金繰りに追われてしまう。各種経費だけじゃなく、新しい娯楽を提供するためのアトラクションの開発資金も必要だ。従業員の賃金は低く設定すればいいってもんじゃない。安すぎれば働かなくなるし、時にはストライキを敢行したりもする。
苦労も多いが喜びも多い。大きくなった遊園地に、ついニンマリとしてしまう。

ジェットコースターに乗りこめる

MAC

95年5月19日
7800円

レッスルエンジェルス・ダブルインパクト
団体経営編＆新人デビュー編

Jコード 005193

ゲームの目的■女子プロレスを題材にしたシミュレーション。カードバトルが特徴／発売元■NECホームエレクトロニクス／スーパーCD-ROM²／アーケードカード対応

カードバトルが新鮮な女子プロレス2題

■2本をカップリング
パソコン版で好評の『レッスルエンジェルス』シリーズをグレードアップしたのがこのゲーム。タイトルどおり、女子プロのオーナーとなって団体を運営する経営シミュレーションと、新人の一人となってチャンピオンを目指すモードとが一つになっている。毛色の異なった2つのモードで、女子プロの魅力を満喫できるのだ。
試合の画面は、どちらのゲームも共通で、技と数字のかかれたカードを使って戦うというもの。だが、よくあるカードバトルものとは違い、単に数字の大小だけではなく、選手のステータスや技の修得度によって決まる。序盤は小技で様子を見て、ここぞというときに得意の大技を繰り出すなどといった、まさにプロレス的な展開が味わえる。

経営者ってのもラクじゃない

■遊んだ感じを聞いてみた
プレーの感想を何人かに聞いてみた。「経営者側からみたプロレスってのが新鮮」「好きな選手を思いきり鍛えてエースにしたり、気ままな経営者気分が味わえるのがいい」「写真集の発売や、他団体への殴り込みなどいろんなイベントがあって飽きさせない」「実名をもじったレスラーが多数いて、思い入れたっぷりで遊べた」など、おおむね好評のよう。
ただ、「技のグラフィックなどが、いろんな選手で使い回しなのが気になる」「リング上のキャラクターが小さく迫力がない」という、グラフィック面でのシビアな意見も。

選手のパラメーターはかなり細かい

PC

95年6月
12800円

テーマパーク

ゲームの目的■たくさんの人々が集う遊園地を経営するシミュレーションゲーム。目標はテーマパークのフランチャイズ化／発売元■EAV／CD-ROM

Jコード 002101

楽しい遊園地だみんな来い！

ハッピーな気分になりたければ遊園地が一番。大人も子どもも楽しめる空間を自分の手でデザインできるとしたら、どうする？
『テーマパーク』は遊園地経営を題材にしたシミュレーションゲーム。大きく広がる緑の敷地をキャンパス代わりに、客のニーズに応じた楽しい乗り物を、ショップを、接客用のキャラクターを配置していこう。とはいってもみんなを満足させるのは難しい。機械の故障に、従業員のストライキ……。お金がかかる。

ワイワイと子供の歓声が

DOS/V

95年6月30日
9500円

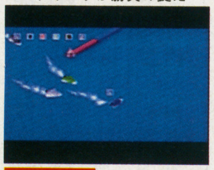
スーパー競艇

ゲームの目的■競艇選手の育成シミュレーション、予想ゲーム、データーを打ち込むレース研究ツールのはいったバラエティ競艇ソフト／発売元■日本物産／10M／バッテリーバックアップ

Jコード 021458

静かな水の上で熱く燃える競艇魂

SGタイトルを目指す競艇選手を育成するシミュレーションだ。
プレーヤーは研修所に入学し、競艇のテクニックを学び、レース出場権をゲットするのだ。レースはアクションゲーム仕立て。斜めから見下ろした画面で、全速ターンをうまく決めて6大タイトル独占を目指せ。
他にもプレーヤーが、データーを読み、舟券を買って遊ぶ予想ゲームや、競艇新聞のデーターを入力して予想させるツールも入っていておトクだ。

コーナリングが勝負の鍵だ


SFC

95年6月16日
9800円

楽市の政

Jコード 020231

ゲームの目的■国の経済を発展させて天下統一をめざす戦国シミュレーション／発売元■アスキー／バスマウス必須／RAM640K以上／HD専用／MS-DOS3.1以上／アナログ16色以上ディスプレイ／FM音源ボード対応

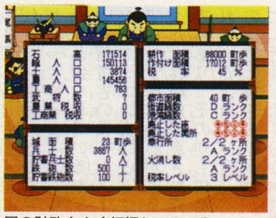
戦国時代の経済状況がわかる

■戦国武将の経済感覚は？
戦国時代の武将たちは、いったいどのように国を治め、領土を広げていったのだろうか。これまでの戦国を扱ったシミュレーションゲームでは、合戦や政略をメインに組み立てられていたものが多かったけれど、それだけでは強大な国づくりなどできなかったはず。
『楽市の政』は、これまでゲームの中ではあまり細かく描かれてこなかった経済にスポットを当てている。内政を徹底的に重視した、珍しいタイプの戦国シミュレーションゲームだ。

■国力がすべてを決める
プレーヤーは国の領主として政策を決め、家臣の中から担当者を選んで予算を割り当てる。合戦も、家臣に兵士を持たせて、攻め込む先を指示するだけ。政策の実行は家臣まかせのお手軽設計だ。
政策の成否は、家臣の能力にかなり影響される。国力を増強させるためには、少ない予算を効果的に使いこなす有能な家臣の力が必要不可欠。領主であるプレーヤーには、綿密な計画に基づいた政策づくりと、適材適所をわきまえた人材活用能力が求められる。開発、災害対策、農政、税率決定など、プレーヤーの頭を悩ませる要素は多い。

配下の家臣の扱いかたが重要

■楽しみながら経済を知る
親しみやすいコミカルなグラフィック、遊びやすい親切なゲームシステムで、初心者でもすんなりなじめる。また、プレーを通して戦国時代の経済事情を知ることができる、かつてないユニークな作品だ。


国の財政をよく把握しておこう

PC9801

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

95年6月30日
9800円

TFX 日本語版

Jコード　000744

ゲームの目的■F－22など、次世代ジェット戦闘機の飛行が楽しめるフライトシミュレーション／発売元■イマジニア／CD-ROM／要256色／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／MS-DOS5.0/V以上／要グラフィックアクセラレーターボード

命を賭けた大空での戦いにアツくなる

■危険がいっぱいの空へ

国連軍のパイロットとして、EF2000、F－22、F117Aといった最新鋭のジェット戦闘機に乗り、世界の平和のために戦う。それが『TFX』だ。

まず、プレーヤーは訓練兵として練習ミッションに挑む。空中戦や爆撃など、10種類の訓練が終わり、一人前の技術を修得したら、お次は実戦だ。国連空軍の少尉として、南米の麻薬地帯、ソマリア、ユーゴスラビアといった、危険がいっぱいの戦闘地域へ赴く。任務が成功すれば、どんどん階級が上がってゆく。

また、実際に起こりそうな国際紛争をテーマにしたストーリーモードもあり、プレーヤーの手で世界の平和を守るという、ドラマチックな展開も楽しめる。

内容的にはかなりマニアックで、どちらかというと上級者向けの作品だ。

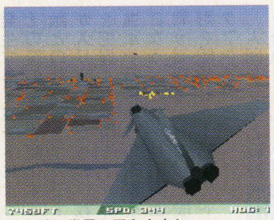
■ジョイスティックが必要

『TFX』に限ったことではないが、フライトシミュレーターをプレーするには、アナログジョイスティックが欠かせない。「気分を出す」という意味もあるが、操縦しやすさがキーボードよりも格段にいいからだ。とくに『TFX』では、微妙なコントロールが要求されるので、存分に楽しみたければぜひ用意しよう。

■マニュアルも充実

日本語版マニュアルは、とてもよくできていて、読み物としても充分に楽しめる。これさえ読めば、ジェット戦闘機や兵器などに関して、かなりの事情通になれるほどだ。

最新のジェット戦闘機を操縦


その手で世界の平和を守れ！

DOS/V

95年6月30日
12800円

大物ブラックバス　人造湖編

Jコード　020249

ゲームの目的■ブラックバス釣りトーナメントに参加し、優勝をめざす釣りシミュレーション／発売元■アクレイムジャパン／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バスの居場所は自分で見つける

■自分で探すブラックバス

釣りゲームは1つのジャンルとして、ここ1、2年の間にユーザーに認知されつつある。優れた作品が数多くリリースされている証拠だ。

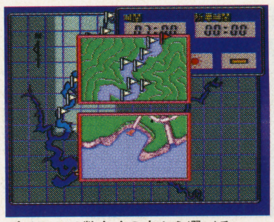
ほとんどの釣りゲームは釣りをスポーツとしてとらえ、標的を目で追いながらなるべく大きな魚を釣り上げるのが目的だったりすることが多い。

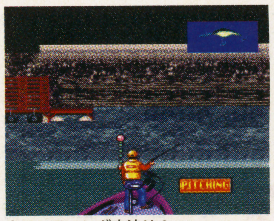
この『大物ブラックバス人造湖編』も、釣り大会に参加するという「スポーツとしての釣り」を追求した作品だ。だが、他の釣りゲームと違うのは、ターゲットとなるブラックバスが最初から泳いでいるのが見えるわけではないことだ。

■自然を攻略する

自分でポイントを見つけ出す。それも勘ではなく、自然条件を頭にインプットしたうえで行う。季節、時間帯、水温、風の強さ、水の透明度、それに加えてブラックバスの習性。川の流れすべてと戦ってこそ、大物のアタリが伝わってくるのだ。当然、ロッド、ルアー、リールなどの釣り道具を的確に選択する知識も要求される。

ゲームの中心となるのは1年間を通じて開催されるバスフィッシングトーナメントだ。ここで腕を磨きつつ、得られる賞金を自分の釣り道具のグレードアップにあてながら、大会優勝を目指す。そして、優秀な成績で大会をフィニッシュできれば、選ばれた者だけがトライできる「夢の大物トーナメント」に参加することができる。


ポイントは数多くの中から選べる



キャスティング方法は3つ

SFC

95年6月10日
5800円

ゲームの目的■ロボットに大阪弁を教え、大阪で生活させる育成シミュレーション／発売元■テイチク／CD-ROM／漢字Talk7.1以上

大阪ロボ行く末シミュレーション

ハイ！鉄マンです！

Jコード　008281

大阪文化の真髄を教え込め

一般マスコミで話題となった必修大阪弁講座の第2弾が登場する。

舞台は架空の都市「大阪シティ」だ。通天閣の地下から発掘された「鉄マン」と名付けられたロボットに、大阪弁を学習させる事から始まる。20日間のなかで、15ケ所の場所を巡り、居酒屋のアルバイト、お笑い芸人などを経験しながら成長させていく。暮らし方によって変わるマルチエンディングを採用。大阪独特の空気に触れてみたい人へ。

大阪にお笑いは欠かせない

MAC　WINDOWS

95年未定
9800円

ゲームの目的■F－22など、次世代ジェット戦闘機の飛行が楽しめるフライトシミュレーション／発売元■イマジニア／CD-ROM／要256色／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

TFX

Jコード　021822

リアルな空中戦にエキサイトしよう

精巧なグラフィックによる視覚的なリアリティはもちろん、機体の挙動や兵器類のコントロールといった、操作系もリアルに再現。そのうえ、実際に起こりそうな国際紛争をテーマにしたミッションを用意という、徹底的にリアリティにこだわったフライトシミュレーター。EF2000、F－22、F117Aなど、最新鋭のジェット戦闘機の操縦が体験できるのも魅力だ。マッハの空戦を疑似体験できる名作。ただし、処理の速いマシンが必須。

とことんリアルな本格派だ

PC9801

95年6月30日
5980円(込)

ゲームの目的■TVアニメのロボット軍団が登場するシミュレーションゲーム。ファミコン版をリメイク、マイナーチェンジしてある／発売元■バンプレスト／4M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

第2次スーパーロボット大戦G

Jコード　009164

ゲームボーイでロボット大戦勃発

ガンダムやマジンガーZなど、TVアニメのロボットがユニットで登場するシミュレーションゲーム。過去にファミコンで発売されたタイトルの、マイナーチェンジ版。パイロットの乗り換え、ユニットの強化改造など、スーパーファミコン版の『スーパーロボット大戦』シリーズにあったシステムが導入されている。また、プレーヤーの行動によってストーリーが変化するため、繰り返し遊べる。『Vガンダム』、『Gガンダム』が新規参戦。

相変わらずマニアックな……

GB

95年5月19日
6800円

ゲームの目的■スロットで稼いで見る「オールスター水泳大会」の厳選収録されたVTRと水着美女大図鑑'95が入ったデータベースソフト／発売元■フジテレビジョン／CD-ROM／1人用

NICE BODY オールスター水泳大会 OFFICIAL CD-ROM

Jコード　010367

アイドルといえば水着だよね!?

フジテレビの番組「オールスター水泳大会」25年間の名場面、珍場面と、今注目の水着美女150名以上を収録した「水着美女大図鑑'95」が入ったデータベース的なソフト。

入っているデータは量も多く、BODYサイズやプロフィールなど、知りたい事を細かく検索できるので申し分ない。

ただ、「オールスター～」の名場面を1つ見るために、スロットで1000クレジット稼がなければならないのはけっこうつらい。

こだわりを大切にしたい

3DO

くる日もくる日もゲームに明け暮れ、家族から冷たい目で見られています。家族とゲームとどちっを選ぶかと聞かれたら、迷わず“ゲーム”と言いたい私です。今、次世代ゲームが欲しいので、昼食も抜いてこづかいを貯めています。（匿名希望）

五劫のすり切れ

95年6月30日
9980円

ガメラ～ギャオス撃滅作戦～

Jコード 007200

ゲームの目的■上陸してくる怪獣を攻撃、作戦地点に追い込んで撃退するシミュレーション／発売元■サミー／12M／バッテリーバックアップ

いつも気ままな怪獣をとおせんぼ

■ガメラが街にやってきた

日本に上陸し、毎度毎度破壊の限りをつくす怪獣たちと、防衛庁が指揮する兵器との戦い。圧倒的に強い怪獣に、なんとも心もとない近代兵器で立ち向かっていく。こんな、映画の中の「現実」が、ゲームの中で楽しめるゲームだ。

日本のあちこちで暴れる怪獣、ガメラとギャオス。市民の被害を最小限におさえ、国土を守るために怪獣を撃退するのだ。タイトルこそ『ガメラ』だが、プレーヤーの立場はなんと防衛庁長官。怪獣による被害に頭を悩ませる長官の苦悩を、そして指令室に漂うあの緊張感を味わうのだ。

工業地帯への進行を食い止めろ！

■もっとがんばれ、長官！

真っ暗な部屋に浮かび上がる巨大なパネル。シナリオが始まる前に、指令室で状況説明と作戦内容とが表示される。たとえば「1時間30分後に、西のこの地点へガメラを誘導せよ」といった具合だ。

プレーヤーはこの作戦を実行するため兵器をうまく運用する。戦車をおとりにしたり、戦闘機で攻撃して進路を反らしながら、時間を稼ぎつつ作戦ポイントへと誘い込む。上から眺めたゲームの画面の上をぴこぴこ動く怪獣からは、あまり怖さは感じない。怪獣を追いつめるというより、よちよち歩きの子供に歩く練習をさせているかのようだ。

怪獣の予想進路はつねに表示され、兵器を動かすとどこで接触するかがすぐわかる親切設計。しかし怪獣達は気まぐれで、ときどきぷいっと進路を変えて街を壊しにかかったりする。今までの計画がパァになってしまうと、怪獣に振り回される映画の中の長官そのままの苦い気分が味わえる。街の被害や兵器の損害などによって予算が変わったり、新兵器の開発が行えるあたりは怪獣映画ファンのマニア心をくすぐるコダワリだ。日本は俺が守る！という貴方に。

SFC

95年6月下旬予
9800円(予)

超時空要塞マクロス
スカルリーダーコンプリートパック

Jコード 020427

ゲームの目的■前2作をカップリングしたシミュレーションゲーム／発売元■ファミリーソフト／CD-ROM1枚／PC9821にも対応

2作品をカップリングでマクロスづくし

■2つも遊べてお得な感じ

『超時空要塞マクロス』を題材に、すでに発売されている2つの作品を1枚のCD-ROMに収めたのがこのソフトだ。一条輝を主人公にしたTVアニメ同様のストーリーと、このゲームのオリジナルストーリーから選んで遊べる。

■『マクロス』らしい作品

『マクロス』をテーマにしたゲームはすでに何本か発売されているが、そのどれもが1つのジャンルにこだわったものばかりだ。しかし、それだけでは『マクロス』の魅力は表現しきれない。

一条輝、リン・ミンメイ、早瀬美沙の三角関係や、マックスとミリアの敵同士という立場を超えた愛など。戦艦という閉鎖された空間の中で、キャラクターたちが織り成す人間ドラマ。ほかにも3段階変形のバトロイドバルキリーや、敵であるゼントラーディー軍との戦いも含め、すべてが『マクロス』の魅力だろう。

クラブで美人をはべらせ、心の洗濯

このソフトは、3つのモードでそれを表現。登場人物の生活や出合いを再現する艦内モードは、アドベンチャーのように進行する。発生するイベントによってその後の展開も変化する。

シンプルだが見やすい戦術モード

敵との戦闘は2つのモードが入り交じったもの。戦局を把握する戦術モードで、進軍や戦艦からの砲撃をおこなう。バルキリー同士が戦う戦闘モードは、三段変形を駆使した1対1のドッグファイトだ。

人間ドラマと戦闘を合わせた『マクロス』らしいテイストを楽しみたい人へ。

PC9801

95年6月
価格未定

Wing Commander ARMADA

Jコード 000817

ゲームの目的■宇宙空間でのフライトシミュレーション／発売元■EAV／CD-ROM1枚／日本語マニュアル付き

宇宙空間で追いつ追われつ

猫型宇宙人の支配する悪の帝国か、それに抗して戦う人類となるかを選択できる。ドッグファイトだけではなく、勢力圏を広げていくキャンペーン・モードもあり。

WINDOWS

ゲーム用語のA to Z

シークタイム

CD－ROMやハードディスクなどで、データ読み取りヘッドを目的の場所まで移動させるためにかかる時間のこと。もちろん早いほど優秀だ。もしもわかりにくければ、音楽用のCDプレーヤーを思い浮かべるとよい。厳密には少々異なるが、早送り時などに曲を探している「間」が、要するにシークタイムである。

95年5月19日
11800円

ゲームの目的■フジテレビの人気番組「スーパー競馬」を題材にした競馬育成シミュレーション／発売元■アイマックス／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

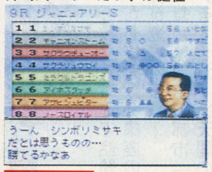
スーパー競馬2

Jコード 021296

井崎氏に弟子入りしたい人はどうぞ

馬を育ててレースに出馬。日曜3時の競馬情報番組「スーパー競馬」をモチーフにしたレースシーンが特徴的な競走馬育成型のシミュレーションゲームだ。レースシーンはTVの進行をかなり意識して作られており、番組のファンには嬉しいところだ。

プレーした人の感想としては、「番組にそっくりだね」という声が多く聞かれた。その反面、「育成シーンが薄味でいまいち燃えない」という声もちらほらとあった。

井崎氏のキレたボケは健在


SFC

95年7月予定
9800円

後漢志

Jコード 004359

ゲームの目的■後漢末の将星たちに成りかわり、忠義・野心・知略とともに大中国を駆けめぐるシミュレーション／発売元■天水ソフトウェア／3.5inch／5inch／バスマウス対応／MS-DOS3.1以上

名将たちを操る喜び

1000人以上の武将から気に入った武将を選び、後漢末の中国統一を目指す歴史シミュレーション。行動する事が多いので、腰を据えてプレーできる人にお薦め。

PC9801

95年7月予定
9800円

後漢志

Jコード 004367

ゲームの目的■三国志の世界を舞台にした歴史シミュレーション／発売元■天水ソフトウェア／3.5inch／バスマウス対応／TOWNSシステムソフトウェアV2.1 L10以上／メインメモリ2MB以上

野心家で几帳面なタイプに

登場人物1000人以上という壮大な規模。在野の武将や家臣からでもプレーできる。数十種類の官位など、マニアックに三国志の世界を極めたいプレーヤー向け。

FM-TOWNS

95年7月28日
14800円

ゲームの目的■中国の三国時代が舞台。すべての国を滅ぼし国を平定するシミュレーション／発売元■光栄／32M／CD-ROM／バッテリーバックアップ

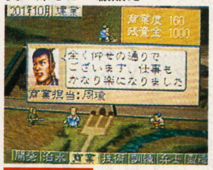
三国志Ⅳ

Jコード 004677

磨き上げられた『三国志』最新作

『信長の野望』シリーズと共に息の長い人気を保っている歴史シミュレーション『三国志』の最新作。32X版ではレイアウト・コマンド体系を変更、よりプレーしやすくなっている。

シリーズが進むに従い自由度と複雑さが増し、この作品では武将ごとの特性や史実にそって設定された、表には現れない友好関係のパラメータがあるなど、かなりディープな作りになっている。間違いなく根気は必要だが、深い味わいのあるゲームだ。

奥の深さは一級品だ


32X

SFC
MD
PC98
FM-TOWNS
WINDOWS

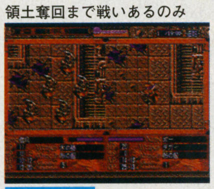
マークの見かた
長く遊べる
短期間でも熱中できる
長く遊べて熱中度マル
プレイ時間長い
プレイ時間短い
ライトユーザー向き
ヘビーユーザー向き
難易度高め
難易度低め
とっつきやすい
知的におトク
アバンギャルドな世界観
斬新なシステム、ルール
マニア向け
パット見であなどるな

デッドフォース

95年6月9日
11800円

ゲームの目的■祖国を侵略者から取り戻すために戦うファンタジー風シミュレーションゲーム／発売元■風雅システム／CD-ROM1枚／CPU486以上推奨／386SX以上動作可能／RAM2M以上／Marty対応／要マウス

Jコード 004171

領土奪回まで戦いあるのみ


FM-TOWNS

ファンタジー系が好きな人ならOK

剣技に優れた少年、腕力自慢の大男、弓矢の名手など、多彩な登場人物が活躍するシミュレーション。

武器の生産や徴兵などを行って戦力を整え、敵の支配下に置かれた領土を解放していくのが目的だ。生体融合システムを使えば、徴兵したモンスター同士を合体させてより強い兵士を生み出せる。兵士たち個々の能力を活かした戦略を立てることがポイントだ。

親しみやすいファンタジー風の設定ながら、奥の深い戦略が楽しめる。

エリア88
エトランジェ1995

95年6月16日
9800円

Jコード 021784

ゲームの目的■傭兵パイロット部隊を指揮して戦う、戦術級航空戦シミュレーションゲーム／発売元■ファミリーソフト／3.5inch／5inch

1995年を舞台にした新しい物語

■傭兵部隊の指揮官に

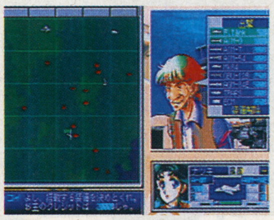
新谷かおる原作のコミック『エリア88』は、今でも根強い人気を誇っているロングセラー。この『エトランジェ1995』は、『エリア88』の世界設定や登場人物はそのままに、時代設定を1995年にスライドさせている。「新たな物語」が楽しめるシミュレーションゲームだ。

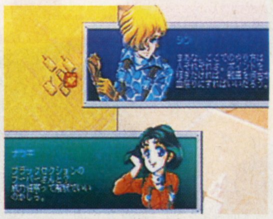
プレーヤーは傭兵部隊エリア88の総指揮官として、配下のパイロットたちを動かし、任務を遂行する。任務の内容は、敵地の偵察や爆撃など、さまざまなパターンが用意されている。登場するパイロットは、シン、ミッキー、グレッグといった、原作でおなじみの面々と、このゲームのために原作者がデザインしたオリジナルキャラクター。任務に応じて適切なパイロットチームを編成し、的確な命令を与えて任務を遂行させるのが指揮官の役目だ。

■リアルタイムの戦い

ゲーム展開はリアルタイム方式で、プレーヤーが何もしなくても、戦況は刻々と変化してゆく。常に敵の動きをチェックして、すばやく部下たちに指示をしなくてはならない。また、飛行機の燃料も時間とともに消費されるので、定期的に補給しないと燃料切れで墜落してしまう。ターン式のゲームにはない、緊迫感あふれる戦いが体験できるのが、このソフトの特徴だ。

原作ファンはもちろん、ウォー・シミュレーションをこよなく愛する人たちに、ぜひプレーしてもらいたい意欲作だ。


作戦マップからは目が離せない


原作を知っていればなお楽しい

PC9801

ファーストクイーンⅣ

95年6月未定
9800円(予)

Jコード 021717

ゲームの目的■多数のキャラクター達がリアルタイムで戦う、人気のシリーズ第4作／発売元■クレソフト

勝手に死ぬんじゃない

最大10数人からなる部隊をいくつも指揮して戦いを勝ち抜く。リアルタイムの戦闘は、フォーメーションを決めたり敵を説得して寝返らせたりと、かなり忙しいぞ。

DOS/V

誕生～Debut～

95年5月未定
8800円

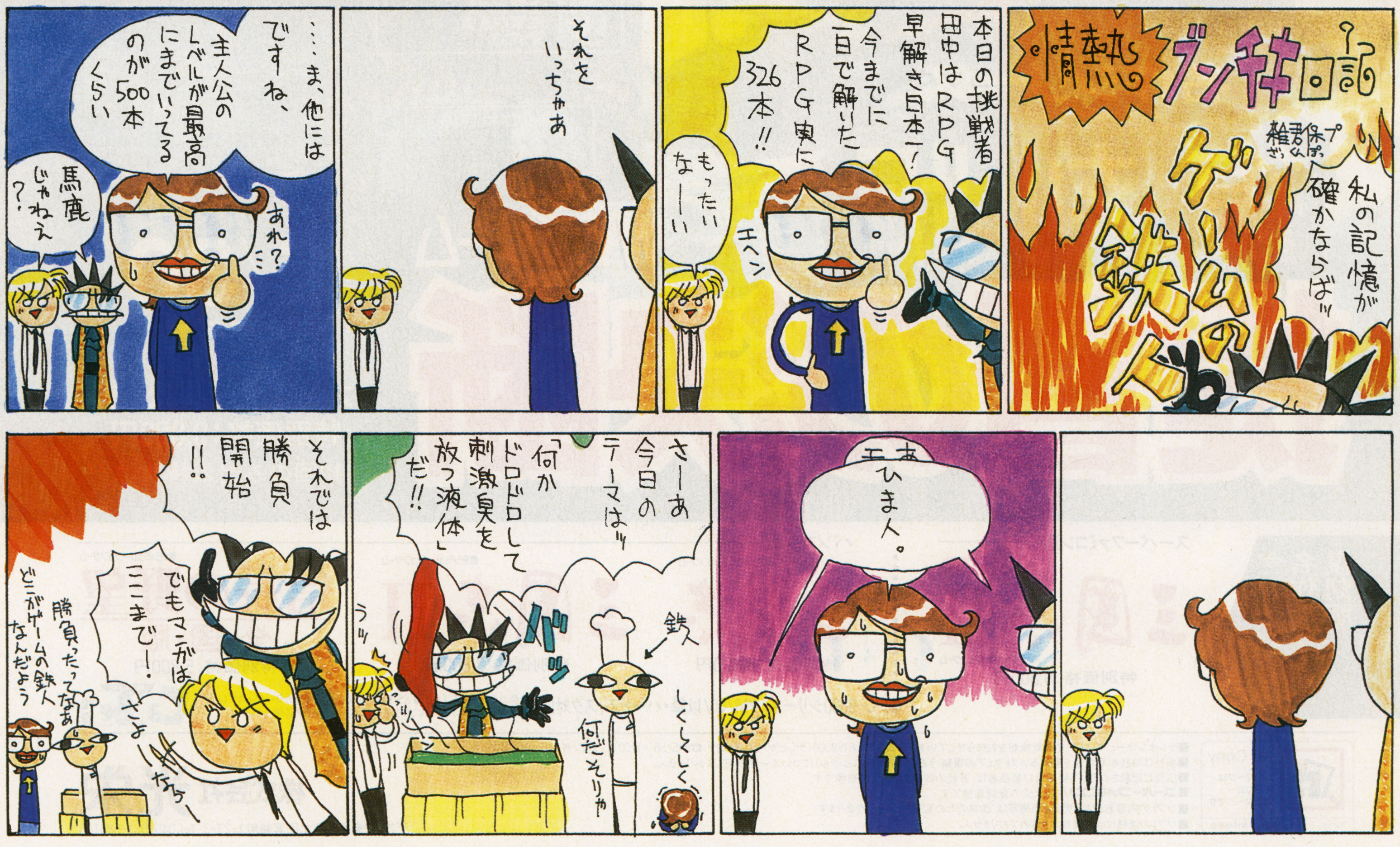
Jコード 009121

ゲームの目的■新人アイドルのマネージャー業シミュレーション／発売元■エモーションデジタルソフトウェア／CD-ROM

目指せアイドル3人組

アイドルの卵の3人のマネージャー役。様々なレッスンと休暇を折り交ぜスケジュールを組み新人賞を狙うのだ。うまくやれば3人組のグループ結成もありえるぞ!?

MAC



ファミコンでゲームを始めてから十字ボタンに慣れてしまい、ゲームセンターにあるスティックに慣れずに格闘ゲームが下手だっていう奴はいないのだろうか？　私は今だに下手だ。(匿名希望)

五劫のすり切れ

KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
幻の超弩級ウォーSLG、
復刻版でよみがえる!
パソコン版で発売以来、大ヒットを記録した人気シミュレーションゲームの傑作がファンの熱い要望に応えてついに復活!そして今、提督たる君に指令が下される。洋上はるかなる空母赤城・加賀、戦艦大和・武蔵……………大艦隊を駆使し、太平洋の覇権を掌握せよ!指揮を執る君の決断が、戦局を左右し、歴史を塗り替える。熾烈な戦いの行方は?さあ、紺碧の海に勝利の凱歌を!
全艦隊、再出撃セヨ!
陸軍としては
海軍の提案に
賛成する
重点作戦目標
1: 攻撃 ホンコン
2: 攻撃 マニラ
3: 攻撃 ダバオ
と決定するものなり
名作シリーズ
復刻版
WWIIゲーム
提督の決断
6/30
発売予定
スーパーファミコン版
特別価格:9,800円
初回のみ封入特典付!
今、蘇るあの興奮
名作シリーズ
復刻版
スーパーファミコン版
SUPER 三國志II
歴史シミュレーションゲーム
特別価格:9,800円
パソコン版
歴史シミュレーションゲーム
三國志
特別価格:6,800円
歴史シミュレーションゲーム
三國志II
特別価格:8,800円
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
全・国・版
特別価格:5,800円
●PC-9800シリーズ:VM/UV以降・ハードディスク対応
●要カラーディスプレイ●3.5"版は98note対応(要カラーディスプレイ)
●内蔵ドライブが1ドライブの場合はハードディスク必須
98MULTI CanBe 推奨
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
(社)コンピュータソフトウエア著作権協会
■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について一切許可しておりません。
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
■ソフトの内容および発売日、価格等は、改良のため変更する場合があります。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

PlayStation
誰よりも戦略（かんがえた）人だけ
主役（ヒーロー）になれる
★単純な操作!
★ユニークなコマンド群!
★迫力あるBGM!
★美しいグラフィック!
★最大20名のリアルバトル!
★4人同時プレイ!
誘惑、連帯、交渉、裏切り……
このていどのものではな。
敵を騙したり、1対1で名誉を賭ける「計略」コマンドや、宝物を手に入れ、キャラクターを味方にする「交渉」コマンドなど、他にはちょっと見られないコマンドばかり。
えんぐんがくるのを、いのるしかてだてはありません。
われわれのために えんぐんがくれば、かてるかも…。
逃げられません。戦います。
バトルシーンは、最大20名が入り乱れるパーティー戦、予想外の乱入者たちとのスピーディーな戦いなど多様に展開。カンタン操作の「ファルカタ」は、ロールプレイングの世界で実現した新しいシミュレーションゲームです。
6/23発売
標準価格 ¥6,800（税抜）
●メモリーカード必要容量 4
●プレー人数：1～4人
戦略シミュレーションゲーム
Falcata
ファルカタ
～アストラン・パードマの紋章～
株式会社ガスト
〒380 長野市南石堂町1293 TEL.0262-24-7300
プログラム、企画、グラフィック、サウンドなど、プレイステーションでのゲーム開発スタッフ募集中!!
©GUST CO.,LTD.1995 Illustration：HITOSHI YONEDA
“ ”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

95年6月23日
5800円

ゲームの目的■主人公・藤宮紅葉を操り、日本全土に突如、襲い出した謎の現象の秘密に迫る。／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用

Jコード　007625

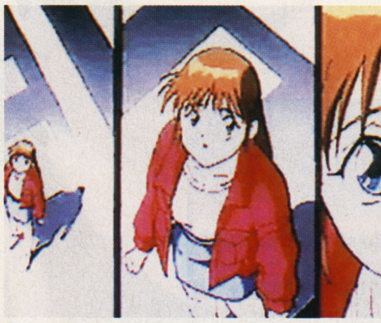
ブルーシード
〜奇稲田秘録伝〜

日本神話が現代に蘇った?・伝奇ロールプレイ出現

■アニメが動く、跳ねる
CDをセットするといきなり、主題歌が流れ出し、TVアニメのオープニングアニメが始まる。グイグイ動くアニメーションに引きつけられ、ロールプレイングゲームであることを忘れてしまいそうになる。
プレーヤーの心をいきなり、躍動感あふれるアニメで、うれしい驚きの先制パンチを浴びせてくれる。それが、セガサターンのロールプレイングゲーム第2弾の、このゲームである。
『3×3EYES』などで知られる大人気漫画家、高田裕三が原作。現在もコミック・ガンマで連載中。
TVアニメの方は今春で残念ながら、終わってしまったが、このゲームはそのスタッフが、監修したもの。さすがにアニメは見事な出来栄えだ。
1カットだけ、このゲームのオリジナルのシーンが入る以外は、TVアニメのオープニングと全く同じ。深いこだわりの感じられるソフトだ。

■日本神話がカギ
ゲームは1話づつわかれており、全部で13話になっている。
主人公は女子高生「藤宮紅葉」。現代に蘇った日本古代の神「荒神」を鎮める力を持つ少女だ。
荒神対策に、発足した「国土管理室」に紅葉は入隊し、日本の各地に現われる荒神を退治していくのだ。
謎の力を持つ男、草薙や、不思議な力を持つ少女が話に絡み、日本国家をゆるがす大事件に発展していくのだ。
日本神話が現代に蘇る、日本中を、またにかけての伝奇ストーリーが、かわいらしい高田裕三のキャラクターに、神秘的な味わいを加えている。

■アニメだけじゃない
随所にアニメやキャラクターのアップが現われ、プレーは非常に親しみやすくテンポよく進むようになっている。
なにかと見えるパンチラや、なぜかマップの所々に落ちているパンツなど、男の子には見逃せないポイントも数多し。
荒神との戦闘はカードバトル。アニメが終わっちゃって悲しんでいるファンは、要チェックゲームだ！



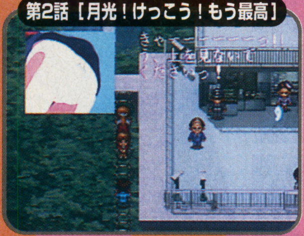
ストーリーダイジェスト紹介

第1話［出ました！荒神！国土出動!!］

新入隊員紅葉がんばります!
主人公・藤宮紅葉は、国土監理局の新入隊員。自己紹介をしていると、さっそく荒神が、静岡の登呂遺跡に出現したという報告が入った。紅葉は、自衛隊あがりの小梅、バイオテクロノジー研究家の梓とともに、一路、静岡へ。小梅の力で登呂遺跡の奥深くまで入り込んだ、紅葉は、ある人物と巡りあう。

華厳の滝でパンチラ!
次なる荒神の、出現地は日光。華厳の滝の滝壷のそばにある洞窟に潜んでいるらしい。アメリカ帰りの陰陽師の桜、パソコンおたくの八重樫と、紅葉は日光に向かう。八重樫のパソコン能力によって、洞窟の奥深くまで入り込んだ一行は、紅葉の出生にまつわる秘密に、触れることになる。

第2話［月光！けっこう！もう最高］



第3話［新たな？敵です！黒き四天王］

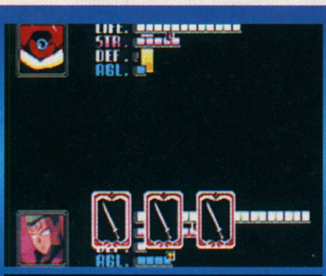
黒き四天王登場!
上野動物園から、何か波動が発せられてるらしい。動物園に向かうと、なんと戒厳令がしかれている。なにがあったというのか？　動物園に侵入した、紅葉をはじめとするメンバーは、動物園の奥にまたしても洞窟を発見する。洞窟の中には荒神はいない。どういうことだろう。最深部には4人の荒神？　が待っていた。

かけひきありのカードアニメバトル

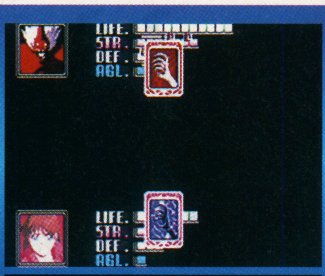
カードを知れば百戦あやうからず
カードは全部で数十種類。隠しカードも数枚ある。カードには、大きく分けてパラメーターを変化させるもの、攻撃するもの、防御するもの、全員に効果を与えるもの、がある。
キャラクターには、ライフ、攻撃力、防御力、素早さの4種類のパラメーターがある。素早さの数によって、一度に使えるカード枚数が違う。
パラメーターを変化させるカードは、最初の方に使った方が得だ。また攻撃カードは、重複させると、効果が倍増。
また、敵のカードを見るのも大事。敵のカードに、全体攻撃があるときは、迷わず防御カードを使うべきだ。かけひきしてカードを使うのだ。
カードを覚え、戦術を覚えると、戦闘も楽になっていく。
プレーヤー自身が成長する戦闘、これがカードバトルだ。

一定の組合せで隠し攻撃も?
実はカードには、もうひとつ仕掛けがある。それは、組み合わせ攻撃。
効果はダメージ増加や、敵の攻撃力ダウンなど。
複数のキャラクターが、ある一定の組み合わせのカードをだせば、それは発動する。キャラクターの性格や、相性などを考えて、カードを組み合わせると発見の近道かも？

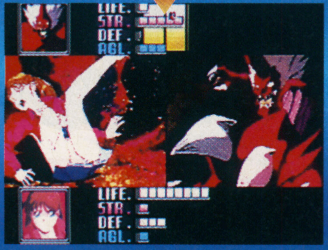
敵の攻撃を防御だ
敵のカードは、攻撃カード2枚。こっちは防御カード1枚。しまった読みが甘かった。敵の攻撃をくらうぞ



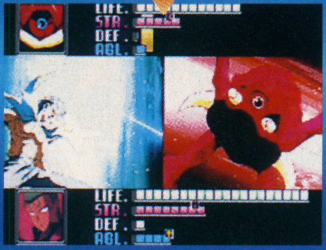
攻撃カード3枚でいくぜ
草薙が、攻撃カードを3枚同時に使った。ゲームを始めたばかりでは、最強の攻撃だ。どんなアニメが見られるのか？



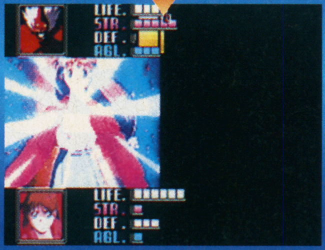
効果カード同士で相殺！
敵は攻撃力アップカード、こっちは、攻撃力ダウンカード。お互いにプラスマイナスゼロの結果になった。



うわ〜受けきれなかった
敵の攻撃を受けて、吹き飛ばされる紅葉。やっぱり、防御カードをもっと出しておくんだった。ちなみにパンチラだ。



これが勾玉の力だ！
草薙の体が、変形し、背中の突起から、激しい音とともにレーザー光線が出た。荒神の体を切り裂く！



紅葉の力で打ち消した！
自分の出したカードで、敵のカードを打ち消した！この時は、力がぶつかりあったアニメが見れる。紅葉が神秘的に輝く。

SS

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

95年6月未定

5800円

ゲームの目的■様々な新要素が盛り込まれたプレイステーション初の本格ファンタジーロールプレイングゲーム／発売元■S.C.E.／CD-ROM

Jコード　007986

アークザラッド

あくまでもストーリー重視のシステムがプレーヤーにもたらす新感覚

■話の調子を崩さず進む

人類の破滅を救うための道具「聖櫃」。主人公は気づかぬうちにこの伝説に巻き込まれていく、というストーリー。

ゲームを開始すると、まず壮大なオープニングが始まる。主人公が「人類を救う」使命を与えられるまでのいきさつを、説明し演出してくれるのだ。

従来のロールプレイングの場合、このプロローグ的なオープニングと、その後実際にプレーしていく本筋の部分は、まったく別の感覚でプレーするような作りとなっていた。

このゲームを初めてプレーした時、オープニングの長さに驚くかもしれない。だが、プレーしていけばいくほどそこに隠された仕掛けが分かってくる。

それは、オープニングが長いのではなく、その雰囲気のまま物語が進行している、ということだ。

操作することは少ない代わりに、そこで起こる出来事を1つの話として堪能できるのだ。

■面白味をイベントに集約

イベントを重視したロールプレイングの代表格、『ファイナルファンタジー』シリーズ。『アークザラッド』は、その方向性をさらに進めたシステムになっている。

まず、町から町への移動はフィールドを歩いたりせず、マップ画面に切り替わり、そのマップで行きたい場所を選ぶだけで瞬時に移動できる。移動の途中、思わぬザコ敵にやられてゲームオーバー…　やる気がなくなった…　なんて事にならずにすむ訳だ。

また、この世界にはお店やお金も存在しない。武器や防具、アイテム類は、バトル画面で敵を倒して取るか、宝箱を開けるかして手に入れる。

戦闘もイベントの1つ。ストーリー上誰かに頼まれたり、主人公の使命だったりと、しっかりした筋書きの上で初めて発生する。したがって、戦いに敗れても理不尽な思いをしなくてすむのだ。

■戦闘好きも楽しめる配慮

ストーリー重視のため、戦闘の重要性は薄い。今までのロールプレイングのようにレベル上げをしなくても進めるからだ。

だが、ゲーム途中に出てくる「フリーバトルエリア」では、何回でも戦闘できる。レベルアップや戦闘が大好きな人は、ここで気がすむまで戦うといい。

こだわりのコンセプトを持ちながらも、幅広いユーザーがターゲットだ。

アークが村を出るシーン。ククルとの約束が感動を誘う

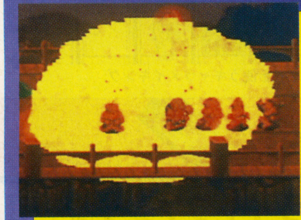
流れを大切にしたシミュレーション式バトル

バトルマップで行う戦闘

マップには、都市などの他に、戦闘だけを行う「バトルマップ」という場所がある。そこでは戦闘とフィールド移動を画面切り替えなしで行う。

ターン制を使い戦略性を高めた

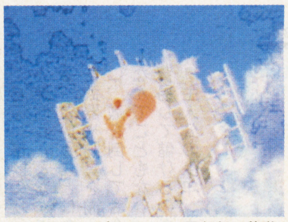
一見リアルタイムに見える「バトルマップ」画面。実はターン制を採用している。といってもややこしさはなく、初心者でも安心な作りだ。



遠距離攻撃や魔法もある

魔法や「石」などを使えば、離れた位置からでも攻撃できる。「間接攻撃」というシミュレーションの面白味も、しっかり取り入れている。

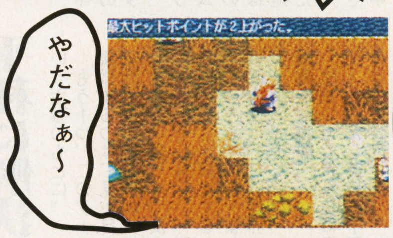
物語中、重要な秘密をにぎる「聖櫃」



ワールドマップでは、この飛行船で移動

けなげなセリフがかわいいキャラたち

2等身のかわいいキャラクター達は、掛け声の音声もめちゃくちゃかわいい。主に戦闘中にしゃべるのだが、ターンの始めに「つぎだ！」や、「さあ、やるぞ！」など力強い言葉で勇気づけてみたり、敵を倒したときに「もらったぜ！」や、「ラッキー！」と喜んでみたり、その数は1人数十種類近くもあるらしい。プレー中こっちが恥ずかしくなるようなくさいセリフだが、なぜか妙に愛着がわくのだ。



草原でモンスターと…なんてことはしなくてOK！

このゲームは、その土地を出るとき、またはイベントが終了したときにマップ画面が表示され、目的の土地を選ぶだけで簡単に移動できてしまうのだ。したがって、無駄な戦闘は一切なし。

狭い範囲を示す「エリアマップ」、世界のすべてが見られる「ワールドマップ」の2種類がある。

レッドの土地を選択すると「コルボ平原」へ

ピンクの土地を選択すると「バレンシア」へ

PS

教えて下さい。“五劫のすり切れ”とは、何ページに存在するのでしょうか。今だ（2号目）に発見できません。（ぴこぴこ）
五劫のすり切れ

シャイニング・フォース外伝 ～FINAL CONFLICT～

95年6月30日
5800円

Jコード 019445

ゲームの目的■光と闇の軍勢の長きに渡る攻防を描くシミュレーションロールプレイングゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／4M／バッテリーバックアップ

シリーズ最終作はファンへの贈り物

■低い難易度・親切設計

92年、『I』の登場以来、メガドライブ、ゲームギアなど、様々なハードでリリースされてきた『シャイニング・フォース』シリーズ。この『～外伝 FINAL CONFLICT』は、その最終作にあたる。

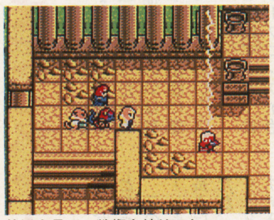
『シャイニング・フォース』の特徴として、テンポの良さと親切設計が上げられる。同じように質の高い戦略型ロールプレイングとして評価を得た『ファイヤー・エムブレム』と比べると、ゲームの難易度が低く、初心者向けとなっている。ストーリーは、長らく謎のままになっていた『I』と『II』の空白を埋める内容で、ファン待望のシナリオといえる。『I』のラストで旅に出たままの主人公・マックスの活躍も描かれている。シリーズのヘビーユーザーこそ深く楽しめそうな一本だ。

■見かけはチビだが

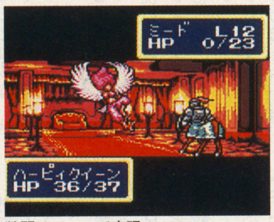
ゲームギア用ゲームだから身なり（？）は小さいが、ゲーム内容のスケールは、メガドライブ版となんら変わることはない。

フィールド上で対峙する敵・味方のユニットを将棋の駒のように動かし戦わせる。この時にカーソルが移動する「カシャ、カシャ」という効果音が、ゲームに軽快なリズムを生み出す。育てれば育てるほど、どんどん派手になっていく魔法効果のグラフィックが、キャラクターを育て上げる意欲をそそる。

転職システムや、隠れキャラクター、そして「イベント戦闘」も勿論、健在だ。



状況を見て、戦術を練りこむ



戦闘はアニメで表現

GG

レイヴンロフト ～悪の化身～

95年6月16日
12800円

Jコード 009504

ゲームの目的■テーブルトークロールプレイングのルールに基づいた海外ヒット作の移植版／発売元■ビング／バスマウス対応／HD専用

名作のルールを受け継いだ重厚さで迫る

■伝統の重さが物語る妙味

1955年にイギリスで初版が出された、J・R・R・トールキンの小説『指輪物語』。「エルフ語」という架空の言語体系に、歴史的背景を与えるために生まれた異色の物語だ。

このファンタジー小説の世界を「ごっこ遊び」の背景にしたのが、テーブルトークロールプレイングの『ダンジョンズ・アンド・ドラゴンズ』。テーブルトークとは、画面とコンピューターを使わないロールプレイングのことだ。

そのパワーアップ版の『アドバンスド・ダンジョンズ・アンド・ドラゴンズ』の世界観、魔法、キャラクターなど、基本となる部分をコンピューターで忠実に再現しているのがこのゲームだ。リアルタイムのゲーム進行で3D視点からテーブルトークの雰囲気が楽しめる。

■想像を広げる新要素

フィールドにはポリゴンとテクスチャーマッピングを使用。これによって、リアルタイムの進行に加え、360度全方向に気を配るという緊張感を体験できるようになった。敵は正面にいるとは限らず、自分から正面に回るようにしないとうまく攻撃が当たってくれない。

また、タロットカードで最初に作れるキャラクターは2人。これに加えてゲーム中に出会うキャラクターを2人まで仲間にすることができ、最大4人のパーティが組める。

テーブルトークの雰囲気を画面で楽しみたい人にお薦め。

壊れた扉の向こうには何が？

タロットを使うキャラメイキング

PC9821

空想科学世界ガリバーボーイ

95年5月26日
7800円

Jコード 003247

ゲームの目的■19世紀のヨーロッパのような世界にした、少年ガリバーの冒険／発売元■ハドソン／スーパーCD-ROM²

ストーリーでプレーヤーを引き込む

■小説が描くロールプレイ

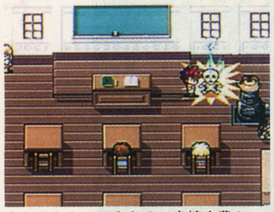
『Vジャンプ』誌上で連載された、広井王子氏と芦田豊男氏による小説が原作の、ロールプレイングゲーム。キャラクターを引き立たせるため、フィールド見下ろし型の視点を採用している。武器や防具が登場せず、敵と戦ってもお金を入手できないのが特徴だ。ロールプレイングゲームによくある「伝説の○○」などを装備したとたんに強くなる、ということはない。また武器や防具を揃えるために、敵を倒してお金を稼ぐなんてこともない。各国と貿易して儲けるのだ。

主人公の少年、ガリバーと仲間たちは「空想科学世界ガリバーボーイ」というゲームと小説を兼ねた世界での冒険を通じ、ごく自然に成長して行く。つまり、あくまで物語を楽しむロールプレイングゲームであって、キャラクターを育てる楽しさは、あまりない。

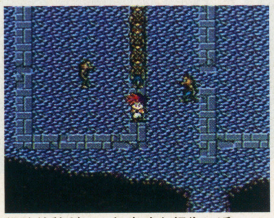
■とことんドラマチックに

このゲームでもっとも驚かされるのは、ビジュアルシーン。秒間10フレームという、TVアニメ以上のクオリティを持つビジュアルシーンが、幕間に挿入される。また主要人物が、肉声でしゃべることが多い。イベントシーンもたくさんあり、目くるめく展開に、いつのまにかストーリーに没入してしまう。

つまり、CD－ROMの大容量を最大限に活用し、ドラマチックな演出を施しているのだ。その結果、プレーヤーを物語に引っ張り込むだけのパワーを持つゲームとなった。



キャラクターは大きめ。表情も豊か



経験値稼ぎは、無意味な行為に近い

PC

ライトファンタジーII

95年9月下旬
9900円

Jコード 008427

ゲームの目的■魔法で壷にされた姉を救うために戦うロールプレイングゲーム／発売元■トンキンハウス／16M／バッテリーバックアップ

平和に戦い、平和に解決

■あくまで平和主義

コミカルでキュートなキャラクターたち。殺伐感のない戦闘シーン。ファンタジックなストーリー展開。

ほのぼのとした可愛らしいロールプレイングゲーム『ライトファンタジー』の続編だ。いちばんの特徴は「仲間集め」。旅を続ける途中で、次々に出会う仲間たち。パーティ構成は5人だが、仲間にすることができるキャラクターは、世界中に100人以上もいる。自分の好きなメンバーで自由に旅をすることができるのだ。味方はもちろん、敵さえも仲間にできる。敵といえども悪人とは限らないという主張のもとに。

もう1つ、このゲームを象徴するのは、見た目のコミカルさを裏切らない「平和主義」。「殺して」決着をつけるのではなく、「壷に封じ込めて」解決するという、のんきでほほえましい戦闘方法は、この世界のイメージにぴったりだ。

■軽快な物語

魔法の力で赤ん坊に姿を変えられた、英雄の子孫である主人公アッシュ。ひょんなことで、小さい姿のまま訪れることになったタマムシたちの集落。そこからまた一波乱が……。

まるで絵本でも読んでいるかのような、どっちに転ぶのかわからない物語。軽快に展開して、プレーヤーを不思議でありつつもコミカルな世界へと誘ってくれる。決して重苦しくなく、どんな局面に出会おうとも、丸っこく可愛らしいキャラクターにマッチした物語が続いていく。

戦闘はやや戦略的

なじみやすさが特徴

SFC

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

エルファリアII

95年6月9日
9980円

Jコード　018783

ゲームの目的■武器制作技術をめぐって、反乱軍に協力しつつ冒険するロールプレイングゲーム／発売元■ハドソン／16M／カートリッジ／1人用

武器改造と地水火風、そして幻想的物語

■独自のスタイル
オリジナリティある世界観。他のファンタジー系のロールプレイングゲームではあまり見ることのない単語が並ぶ。コミカルなキャラクターとはうらはらに、どこかシリアスで、どこか幻想的な魅力を持つ『エルファリア』シリーズの2作目だ。

■この世界だけのスタイル
通常のロールプレイングゲームにない魅力を追求したその姿勢はいろいろな面で見ることができる。前作でも話題を呼んだ武器強化の方法。武器をワンステップごとにグレードアップさせていく「チャージ」、武器と特定のアイテムを合体させることによって全く新しい武器を生み出す「メルド」。この概念がゲームの物語にとってもカギとなっている。
似たタイプのものはあれど、セミオートで進行する戦闘も新鮮だ。通常は自動で戦いが進むが、命令したいときだけコマンド入力すればよい。
さらに、このゲームに登場するほとんどのアイテムや敵、戦闘、さらにはいくつかのイベントさえも司る地水火風の概念は非常に重要だ。水は火に強く、火は風に強く、風は土に強く、土は水に強い。戦闘時にはこの概念がことさら重要になる。例えば火の属性を持つ敵には、水のフォーメーションで戦えば高いダメージを与えることができる。ところがこれを無視すると、ダメージがほとんど与えられなかったりする。細かい戦略を要する。

コミカルな雰囲気のキャラクター

戦闘はセミオートで進む

SFC

神王伝説クリスタニア

95年6月30日
10800円

Jコード　003581

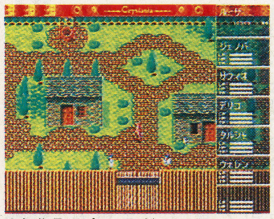
ゲームの目的■独特のシステムを効果的に取り入れた人気のロールプレイングゲーム／発売元■システムソフト／3.5inch／5inch／／NEC製MS-DOS／PC9801のみ／Windowsアクセラレータボード

メディアを越えて創造された作品

■伝説の秘密を解き明かせ
人気ファンタジー『クリスタニア』シリーズが、ついにパソコンゲームになった。テーブルトーク・ロールプレイングゲームをはじめとして、小説やラジオドラマ、今年の夏に劇場公開される長編アニメーションなど、多彩なメディア展開をし、多くのファンを魅了し続けている

■神王との戦いが描かれる
光と闇の神々の戦いから逃れた中立神たちが、神獣に姿を変えて創造した大陸「クリスタニア」。長い間平和が保たれていたこの大陸は、「神王」と名乗る皇帝に率いられた暗黒の民たちの国、ベルディア王国によって侵略されようとしていた。ベルディア王国に立ち向う他の神獣の民によって結成された傭兵集団「獣の牙」の一員、ボーグスとジェノバは、ある日、神王の軍団から逃げてきたダークエルフの女、ピロテースと出会う。この偶然の出会いによって、彼らは神王をめぐる壮大な冒険に旅立つことになるのだ。

■ダブルのおもしろさ
このパソコン版『神王伝説クリスタニア』は、シナリオとシステムを原作者である水野良が中心となるグループSNEが担当し、キャラクタ・デザインは人気漫画家の高河ゆんが担当するという豪華スタッフ。またこの作品は、ロールプレイングとしてだけでなく、大規模な軍団との戦闘や、戦略的に兵を動かす要素なども取り入れており、シミュレーションゲームとしても楽しめる。


人気作品がパソコンゲームに

システムの新しさにも注目

PC9801

プリンセス・ミネルバ

95年6月23日
9900円

Jコード　002593

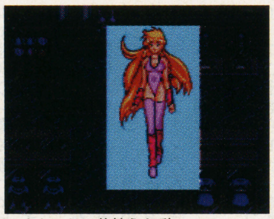
ゲームの目的■ミネルバと親衛隊で謎の魔術師を倒す美少女ロールプレイングゲーム／発売元■ビック東海／16M／バッテリーバックアップ

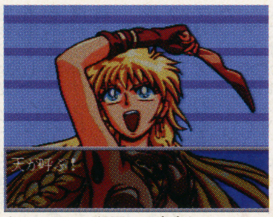
わがままお姫様も、かわいければゆるす

■女の子でいっぱい
登場人物は女の子ばかりという、美少女ロールプレイングだ。お姫様のミネルバを中心とする親衛隊のメンバーは、9人の個性豊かな17歳の女の子たち。
ちょっとエッチなハード系のコ、どう見ても17歳に見えないロリータ系のコ、この手のお約束、ちょっと勘違いな中華系のコ、色とりどりの女の子をかわいがりながら、冒険するのだ。プレーヤーを向かい打つ敵やモンスターも、全部女の子という、まさに女の子の花園状態。
ところどころに入る、ミネルバ達の会話はノーテンキ。女子高の休み時間ってこんなもんかも、なんて思わせる騒がしさだ。

■なんで冒険すんの
ミネルバは王国のお姫様だ。平和な毎日に退屈したのか、急に親衛隊を作って冒険すると言いだしたから大騒ぎ。そんなとき、たまたま謎の魔術師が挑戦状を送りつけてきたのだ。
こんな軽いノリで冒険は始まる。そんなもんだから温泉に寄り道したり、緊迫感はない。
ボスとの戦闘になると、わけもなく変身したり、軽いノリの冒険が楽しめる。

■着せ変えありで興奮
防具はセーラー服や、レオタード。装備すると、着せ変え人形のように着替えてくれる。マニアは要チェックだ。
かわいい女の子に囲まれたい、美少女好きの男の子は、見逃しちゃいけないゲームかも。原作は小説、漫画で連載中。


レオタードに着替えたぞ


キューティー仮面への変身シーン！

SFC

ベースボーラー

95年6月16日
8900円

ゲームの目的■父のかたきを野球で討つ、野球をモチーフにして戦う新感覚ロールプレイングゲーム／発売元■パック・イン・ビデオ／CD-ROM／1人用

Jコード　002631

ルール無用！野球ロールプレイング

魔球、聖球など必殺技が乱れ跳ぶ、野球が題材のロールプレイングゲームだ。戦闘はカードバトルで行われるので、野球のセンスなど全く関係なし。全く野球を知らない人でも普通のロールプレイング感覚でプレーできる。
邪神の復活を食い止めるために、8人の選手をさがしに旅に出る町一番の野球少年。そんな衝撃的な設定についてこれる人はプレーしてみるのもいいだろう。普通のロールプレイングにはあきちゃった人に。

舞台は野球と呼ばれる惑星

PC

マルスブレイド

95年5月27日
5800円

ゲームの目的■渋谷を舞台に怪物と戦うロールプレイングゲーム／発売元■アイディア・ファクトリー／CD-ROM／フォトCD

Jコード　018899

美しく表現された渋谷の街をさまよう

フォトCD対応機種ならば、すべてのハードでプレー可能なコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。渋谷に出現する謎の生物『マルスブレイド』を倒すために、実写で取り込んだ街の中をさまよう感じでゲームを進める。戦闘も探索も、コマンドとアイコンを選ぶだけの簡単操作が特長。
アニメ調のキャラクターや、アクセスの長さは気になるところ。ゲームというより、小説を読んでイメージを膨らませるといった感覚でプレーする作品だ。

取り込みの美しさは見事！

3DO　WINDOWS

女性ゲーマーがもっともっと増えればいいと思っています。なぜなら、ゲーセンに行くと、エアホッケーとかやってる女の子はいるんだけど、ゲームをやってる子がいないからです。でも、女の子がいるゲーセンもあります。そういうとこは比較的入りやすいゲーセンなので、女の子でも、気軽に入れるようなゲーセンがもっとたくさんできればいいなぁと思っています。（チャレメ）

95年5月下旬
6800円(込)

クレッセント殺人事件 〜閉ざされた日記〜

Jコード 020168

ゲームの目的■友達の記憶喪失を回復させるため、連続殺人事件の謎を解き明かすロールプレイング風アドベンチャー／発売元■MIZUKI／倍速CD-ROM／要256色／CPU80486以上推奨／空HD3M以上／WIN3.1以上／メモリ6MB以上、ビデオカード／サウンドブラスター相当の音源

親友の閉ざされた記憶の秘密に迫る

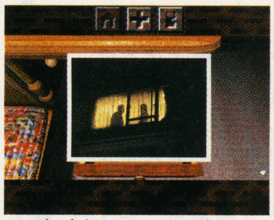
■女子高生が事件に挑む
タレント事務所「クレッセント」で連続殺人事件が発生する。事務所の関係者でたったひとり生き残ったタレントの樹里亜も、事件のショックから記憶を失ってしまう。樹里亜のクラスメート貴美子は、親友の記憶を取り戻すため、殺人事件の真相に迫るのだ。

■樹里亜の家は3D迷路
貴美子にあたえられる最初の手がかりは、樹里亜が書いていた日記。その日記を読み、樹里亜に見せると、樹里亜の家を探索できるようになる。樹里亜の家は3D迷路のような構成になっている。ロールプレイングゲームをプレーするような要領で家の中を探索だ。樹里亜の記憶を呼び起こしそうなアイテムを探すのだ。

樹里亜の家は2階建て。居間、台所、樹里亜の部屋、風呂場、トイレなど、いくつも部屋がある。さらに引き出し、本棚、鏡台、クロゼット……調べる場所もいっぱいで、アイテム探しはかなり面倒だ。

発見したアイテムを入院中の樹里亜に見せると、彼女は記憶を少しずつ取り戻してゆく。樹里亜の記憶がすべて回復したとき、衝撃的な真相が明らかになる。

■ムービーも見どころ
この作品は、オープニングをはじめ、随所に撮り下ろしのムービーを盛り込んでいる。そのムービーはドラマ仕立てになっていて、プレーヤーを「サスペンス劇場」を見ているような気分にさせてくれる。そうした雰囲気作りの妙も、このゲームの見どころ。


ムービー中心にストーリーは進む

アイテムを見つけるのはひと苦労

WINDOWS

95年6月30日
11400円

グランヒストリア 〜幻史世界記

Jコード 009156

ゲームの目的■世界の未来を知る予言書を手に入れた主人公が世界を救うタイムパラドックスロールプレイングゲーム／発売元■バンプレスト／16M／バッテリーバックアップ

世界の未来を知る者の孤独感

■予言の命ずるままに
世界の滅亡を予言する神秘の書「世界記」。それを手にした異世界出身の主人公が、「世界記」に記された、滅亡をまねく幾つもの事件を未然に防ぐ、タイムパラドックスが題材のロールプレイングだ。

■運命の操り人形に
プレーを始めると、プレーヤーは、いきなり世界の運命を握る盗賊団と遭遇する。プレーヤーは世界の破滅を回避するために、その盗賊団と行動を供にするのだが、ここでプレーヤーは、盗賊団と略奪をするか、裏切って騎士団とともに町を守るか、選択をせまられる。

どちらを選んでも、世界記に記された未来は確実に変化する。自分一人の行動が、世界の未来を書き換えてしまう。はたして、自分の力で世界を破滅から救うことができるのか。重い責任感と孤独感がプレーヤーをつつむゲームである。

■神秘的な味つけ
このゲームに登場する敵は、どの敵も「〜神」という神の名前がついている。

この世界には様々な神が実在するのだ。人々はその神々を信仰し、その信仰の違いから宗教対立もおこっている。異世界から来たプレーヤーは、その宗教対立のはざまに立たされることもある。日本のゲームには少ない神秘的な設定が面白い。

BGMはめずらしい沖縄民謡風で、心地よい異国感が漂う。

運命に動かされる壮大な物語を楽しみたい人は、ぜひ挑戦してもらいたい。

世界の歴史を書き換えた瞬間だ

後ろからも襲ってくる、戦闘シーン

SFC

95年7月中旬
9800円

妖怪人間ベム

Jコード 021571

ゲームの目的■ロールプレイングゲーム形式で『妖怪人間ベム』の後日談を鑑賞する／発売元■バンタン電脳工場／倍速CD-ROM2枚／要256色／CPU4865X以上推奨／RAM4K以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上

うまく人間になれたかな?

3Dタイプのロールプレイングゲーム。原作アニメの最終回で、炎に包まれた妖怪人間たちの、その後を描くストーリー。原作のデータベースとしても価値がある。

WINDOWS

ゲーム用語のA to Z

基板

IC部品などを配置した樹脂製のボードのこと。大型汎用機からパソコン、ゲーム機、はてはカートリッジまで、ボディ内にはこれが収められている。

また、ゲーマーが単に「基板」という場合には、最初からむき出しのアーケードゲームの基板のことを指す。基板趣味とは、こうしたアーケード作品を自宅でプレイすること。

95年5月26日
12800円

英雄伝説ⅢRENEWAL 白き魔女

ゲームの目的■人気ファンタジシリーズ第三作『英雄伝説Ⅲ』の改訂版／発売元■日本ファルコム／CD-ROM1枚

Jコード 021504

舌触りまろやかなファンタジー絵巻

人気のロールプレイング『英雄伝説』シリーズ最新作。少年と少女の旅立から始まる物語。やがて、各地を旅したという「白き魔女」の伝説へ関わってゆく…。

この『Ⅲ』は戦闘フィールド上のキャラクターが自動的に動いて戦うものになり、戦闘の奥深さが増した。

その改訂版である本作『リニューアル』では、バランス面を重点的に調整。シナリオの流れを損なわず、さらにスムーズにプレーできるようなっている。特にビギナーにはお勧め。

練られたシナリオに涙する

PC9801

95年6月2日
4500円

魔法騎士(マジックナイト)レイアース

Jコード 004031

ゲームの目的■異世界に召喚された3人の女の子を操作してその世界の謎を解くロールプレイングゲーム／発売元■トミー／2M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

ゲームボーイでアニメと同じ声が聞ける

■アニメのファンは注目
少女マンガ雑誌「なかよし」で連載中の『魔法騎士(マジックナイト)レイアース』。日本テレビ系でアニメも放映中で、小中学生のみならず、幅広い人気を誇っている。

この人気アニメがロールプレイングゲームになってゲームボーイで登場する。

ストーリーはこのゲームだけのオリジナル。だが、原作やアニメの持つ雰囲気を壊すことのない、ファンにも納得してもらえるような出来に仕上がっている。

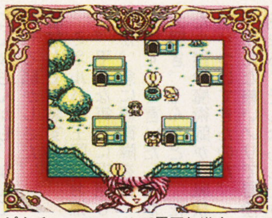
キャラクターの性格にしてもそうで、「鳳凰寺風」のお嬢様っぽい性格や、明朗快活な「獅堂光」、クールな性格の「龍咲海」など、3人の会話にうまく反映されている。

しかも、魔法の掛け声などで聞けるサンプリングボイスでは、アニメの声優の声が使われている。各キャラクターのファンの人にはたまらない要素だ。

■3人3様のストーリー
プレーヤーは異世界セフィーロに召喚された「獅堂光」、「龍咲海」、「鳳凰寺風」の中から1人を選び、スタートする。それぞれ精霊と魔物の対立している世界、言葉をしゃべるうさぎがいる不思議な森の中、多くの罠が仕掛けられた城の中を舞台に活躍する。

3人がそれぞれのフィールドをクリアーすると、1つの場所に集まり、クライマックスへむかう仕組みだ。

アニメを見ている人にはうれしい1本だ。


ピクチャーフレームで雰囲気満点

目的は自分で探さなくてはならない

GB

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

ラプラスの魔

95年7月14日
9900円

Jコード 009431

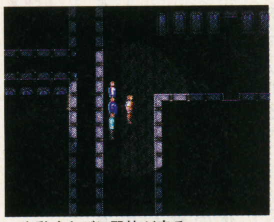
ゲームの目的■不気味な洋館を探索するRPG／発売元■ビック東海／16M／バッテリーバックアップ

悪霊が巣くうホラー館へいらっしゃい

■現実世界に潜む非現実

舞台となるのは、20世紀初頭のアメリカ。ニューカムという田舎町にある不気味な洋館を、酒場でスカウトした仲間たちといっしょに探索する。仲間の職業は探偵や科学者など。それぞれが職業に見合った特殊能力を持っている。例えばジャーナリストは探索能力に秀でているとか、科学者は機械を使いこなすのが得意だとか。現実的な設定だ。

しかし舞台となるのは、悪霊漂う不気味な洋館。いわば非現実的だ。このあい反するふたつの要素が絡み合っていることが、この『ラプラスの魔』のひとつの特徴と言える。

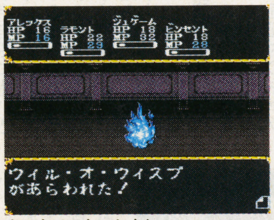


一歩動くたびに恐怖が走る

■キレるとコワイぞ

通常画面は上からの見下ろし型視点。周囲を見渡しやすい視点のはずだが、主人公を中心にしたわずかな範囲しか見えないため、否が応でも恐怖心を覚える。ロウソク片手に、廃墟を探索している感じだ。オマケにハプニングが起きると、コワ～イ音まで聞こえてくる始末。これでもかとプレーヤーの恐怖心を煽ってくる。さらにゲーム中のキャラクターも恐怖を感じてしまうのだ。精神ポイントというステータスが下がっていき、ゼロになると発狂！病院行きだ。しかし恐怖を受けると逆に、「恐怖ゲージ」にポイントが溜まり、最大値まで溜まると威力絶大の特殊能力が使えるようになる。恐怖も、ありがたく思えるわけだ。

だが、怖いことに変わりはない。お化け屋敷で泣いちゃう人は、パスしよう。



家の中では会いたくない……

SFC

ブランディッシュ3

Spirit of Balcan

95年5月26日
12800円

ゲームの目的■豊富なアクションが魅力のシリーズ第三作。魔法使いバルカンの死の真相に迫る／発売元■日本ファルコム／CD-ROM1枚／要バスマウス

Jコード 021491

一瞬のマウスさばきが生死を分ける

マウスクリックして移動、敵と戦闘、そして罠を回避。マウスのよる多彩なアクションが特徴のアクション性の強いロールプレイング『ブランディッシュ』シリーズ最新作。シリーズを通しての謎だった、ドーラの師バルカンの死の真相を突き止めるのだ。

選択できるキャラクターは女格闘家ガルシアと、謎の忍者ジンザが加わり4人に。それぞれシナリオは異なり、さらにそれぞれの特性を生かした攻略が必要だ。やりごたえのある一本。

例によってパズル的な謎も

PC9801

風の伝説ザナドゥⅡ

95年6月予
価格未定

ゲームの目的■ファンタジー世界が舞台のロールプレイング。、人気ゲーム『風の伝説ザナドゥ』の続編／発売元■日本ファルコム／スーパーCDROM²

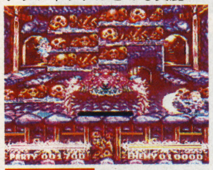
Jコード 004901

ライト感覚でストーリーを楽しむ

軽快に進む戦闘シーンが特徴の、人気ファンタジーの続編が登場。前作から3年後の世界が舞台となっている。

前作の特徴だった、体当たりで敵を倒していく『イース』と同様のシステムも健在。対ボス戦も前作同様横視点のアクションだが、いわゆる格闘ゲームのようなコマンドによって必殺技が繰り出されたり、対ボス戦でのアクション色が格段に増している。お手軽にロールプレイングを楽しみたい人向きの一本だ。

グラフィックはとても美麗に



PC

忘れえぬ炎

95年6月末
12800円(予)

Jコード 004456

ゲームの目的■魔族の侵略と戦う5人の若者たちの姿を描く、マルチストーリー・ロールプレイングゲーム／発売元■遊演体／HD専用／MS-DOS3.3以上／PC-9801VX以降

人間世界を魔族の侵略者から守り抜け！

■5つのストーリー展開

このゲームには5人の主人公キャラクターがいて、ゲームスタート時、好きなキャラクターを選べる。彼らは生い立ちや性格、冒険に出発する動機（オープニング）がそれぞれ異なる。ゲーム中も、選んだキャラクターによってシナリオのパターンが変わる（最終目的へ向けての大きな流れは共通）。ストーリー重視型のシナリオもあれば、自由度の高いシナリオもあり、5人5様の物語が展開される。当然、エンディングも5パターン用意されているので、最低5回は楽しめるわけだ。

町では人々から情報を集められる

■心の動きもゲーム化

この作品は、見た目はオーソドックスな平面マップ型のロールプレイングゲームだが、人間ドラマに重点を置いて作られている。とくに注目すべきは、キャラクターの感情や相性といった、心理的要素をシミュレートするゲームシステムだ。

このゲームのパーティ編成は最大4人だが、気に入らないキャラクターとパーティを組んでいると、だんだん「不快」になったり、特定のキャラクターと親しくなりすぎると、他のキャラクターが「嫉妬」したりするなど、極めて人間くさい心理的変化を見せる。そうした心理の変化が、ゲーム展開に少なからず影響をおよぼすのだ。

こうした心理面に目を向けたロールプレイングゲームは、過去に例がない。新しいタイプのゲームで遊びたいプレーヤーにはうってつけの1本だ。

平面マップで構成された迷宮

PC9801

ゲーム豆知識

歴史ゲームと史実

史実をもとにしたゲーム、とりわけ歴史シミュレーションと呼ばれるものは、日本でとくに人気の高いジャンルのひとつである。光栄の「信長の野望」「三国志」両シリーズはその代表格。歴史の大舞台に立って天下を思いのままに動かすのはたしかに爽快で、このジャンルが本来ゲームに縁のない中堅サラリーマン層に根強い支持を受けているのもうなづける。こうしたゲームのなかではプレイヤーは戦国大名や軍の指揮官、あるいは一国の元首として采配を振るう。戦争ばかりでなく、産業の発展や民衆の感情にも気を配らねばならない。かつて歴史上の名君が悩み苦しんだことを、ゲームのなかで追体験できるというわけだ（こう書くとあまり楽しそうじゃないが）。

だが、この手のゲームのもつジレンマに、ゲームをプレイヤーの意思で進めれば進めるほど実際の歴史から遠ざかってしまうという点がある。史実では大活躍しているはずの武将が序盤であっさり死んでしまったり、敗北しているはずの戦争に勝ち進んだり。先述の「信長の野望」ではプレイ中に史実どおりの条件がそろうと特別なことが起こる仕掛けになっているが（たとえば一五八二年の本能寺に信長と明智光秀を配すると本能寺の変が起こる）、これも普通にプレイしている限りまず見られない「お遊び」である。一般に、史実への忠実度とゲームとしての楽しさとはなかなか折り合いがつかないものだ。歴史ゲームの醍醐味は史実とは違う「ｉｆ」を自分の手でつくることに尽きる。もちろん、ゲームと現実を混同してはいけない。数年前ドイツでは、旧ドイツ軍が勝ち進むゲームをネオナチがばらまいて大問題になったりもしたのだから。

この前、秋葉原へ寿現夢の記事を持って行き、「チェスマスター」というゲームを買いに行ったのですが、どの店でも取り扱ってませんでした……。そんな超～マイナーなゲームまでも、きちんと記事にしてくれる寿現夢、ありがたいッスよ…。あー「チェスマスター」はどこに売っているのかしら。（16才）
五劫のすり切れ

95年5月26日	ゲームの目的■エイリアンの巣くう宇宙船からの脱出を試みるアドベンチャーゲーム／発売元■NEC ホームエレクトロニクス／倍速CD-ROM3枚／WIN3.1以上／要256色／CPUi486S×33MHz以上推奨／RAM7.6M以上／空HD5M以上／PCM音声再生機能
9800円	
Jコード 005207	

デイドラス
～エピソード1：難破船のエイリアン～

「対話性を持つゲーム」の新たな道を拓いた野心作

■ゲームと会話する

もしゲーム画面の中から誰かが語りかけてきて、それに答えることができたなら……。これまでのゲームは、画面内に現われるメッセージによってプレーヤーと対話してきた。しかしこの『デイドラス』では、画面の中にいるキャラクターが、プレーヤーと目線を合わせ、語りかけてくる。しかもグラフィックで描き起こされたキャラクターではなく、ちゃんとした人間がプレーヤーと対話する姿勢を見せてくれる。プレーヤーとゲームの新たな対話性を開拓しているのだ。

■主人公のぶっ飛んだ設定

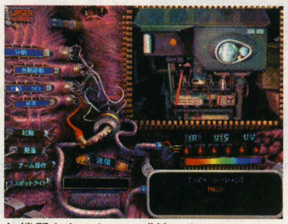
プレーヤーが操作するのは、ケーシーという男……だったコンピュータ。ケーシーは、宇宙戦争で不慮の事故に遭って体を失い、脳だけが生きている状態になってしまった。そして、仲間であるエリとザックの手によって、脳とコンピュータを連結されてしまう。一命は取り止めたものの、言葉もしゃべれなければ感情も表現できない。エリとザックの言葉に反応することだけが、彼の存在意義となってしまったのだ。

このためゲームの内容も、エリたちから出される指示をこなすアドベンチャー形式となっている。ストーリーはSF調。エイリアンの巣くう宇宙船に迷い込んでしまったエリたちを、脱出させるのが目的だ。そのためにケーシー君はプローブという小型機を操縦して探索活動をしたり、情報を整理したりと、大活躍するわけだ。

■映画に出演した気分を

このゲームが開拓した対話性は、こちらのアクションによって画面内のキャラクターを反応させるものではない。命令を実行しないでボーッとしている時に、「死んでるんじゃねーか？」と言わせるのが精いっぱいである。いわば受動的な対話性だ。しかしそれでも、今までにない新鮮な感覚を覚えることができる。

またCGの美しさ、スムーズな動画、プロの役者による迫真の演技と、SF映画級のクオリティを持っている。ひとつ対応を間違えると、即ゲームオーバーになってしまう点には、ストレスを感じるかもしれない。しかしそれを乗り越えてでも、先を見たくなるほどだ。映画の中に自分自身を投影するという、新たな体験ができるのだから。


無機質なケーシーに感情はあるのか

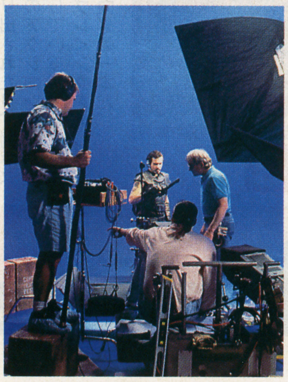
そのまま映画化しても通用しそうなほど美しい映像が、全編を通して流れる

宇宙船は恒星衝突の軌道に乗っているため、早くコース変更しないと……

デイドラスができるまで

IN AMERICA

脚本完成後、配役の決定。エリには『トゥルー・ライズ』の悪女ぶりが好評だった、ティア・カレル。ザックには『ジェシカおばさんの事件簿』など多くの出演作を持つ、クリスチャン・ボッハーを起用。撮影は、青いスクリーンをバックに演技を重ねるという特撮映画と同じ手法が用いられた。何もない場所を意識しての演技、細かいカット割りということで、かなりの演技力と労力を要する作業だが、そこはプロの役者。臨場感あふれるものに仕上がった。撮影終了後、フィルムをデジタル処理、そこにCGによって描かれた背景やモンスターを重ねる。この時つなぎ目を消すなどの、編集作業も行った。そしてこのあとコンピュータへのプログラミング、BGMや効果音の挿入という過程を経て、完成。こうしてオリジナル版『デイドラス』は日の目を見ることとなった。

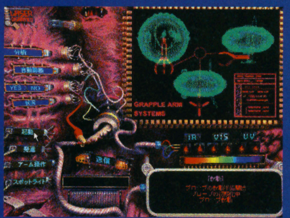


IN JAPAN

日本版の発売に合わせて、声の吹き替えが行われた。エリには『ドラゴンボールZ』のブルマなどの代表作を持つ鶴ひろみさん。ザックには『デビルマン』の明などで有名な田中亮一氏を起用。どちらもプロの声優としてキャリアが長く、思わず“さすが！”と唸る。

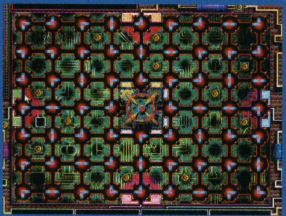
ケーシー君受難の日々

「エリとザックはあーしろ、こーしろと気楽に指示を出してくれるが、いきなりコンピュータと連動させられてパニクっている、こっちの身にもなってくれよ」……という文句が聞こえてきそうなほど働かされる、ケーシー君。しかも失敗すると叱られて、そのままゲームオーバーになることだってある。時には、エリたちを死なせてしまうこともあるのだ。ここでは、序盤でケーシーを待ち受ける難所を紹介するとしよう。


操作の手順を詳しく教えてくれないので、迷うことが多いかも

母艦の機能を回復せよ

一行の乗る宇宙船と謎の宇宙船が激突。船内の電気系統は故障、エリたちも気を失ってしまう。早く回復させないと、エリたちの命が危ない。ここはパズルゲーム風で、中央のバッテリーと外枠にある4カ所のプラグをつなげばいい。しかし、与えられた時間は非常に少ない。



ワナを避けつつ突入せよ

プローブを発進させたあと、宇宙船を発見。プローブのレーザーで宇宙船のドアを破壊せよとの指示を受ける。しかしトラップが仕掛けられていて、撃つ場所を間違えると宇宙船はドカン。叱られてゲームオーバーだ。ドアの右上、赤い丸に重なっている、青い丸を撃つのが正解。

●じゅげむ評価委員会●

《共通・審査》成功例の少ないインタラクティブ・ムービーには可能性が埋もれている。このゲームは、自分の行動と画面内の人間との間に一体感を持たせるという手法を用いた、ひとつの成功例。動画撮影の技術、卓越した俳優の演技力といった要素を加味して考えると、現時点では最高級のインタラクティブ・ムービーと言える。だが、SFというおなじみの世界観や、プレーヤーの目先を変える意味合いしかないミニゲームがあるあたり、「現在のインタラクティブ・ムービー」の域を脱していないのも事実。（平林久和）

VALUATION

WINDOWS

マークの見かた：長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

夜光虫

95年6月16日
10800円

ゲームの目的■ビジュアルとサウンドで臨場感を高めながら、画面上の文字を読み進める小説感覚のアドベンチャーゲーム／発売元■アテナ／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1人用

Jコード 004120

航海中に起こる悪夢のマルチストーリー

■見て聞いて読む

TV画面を利用して、表示される文字を読みながらバックに広がる背景と、タイミングよく聞こえてくる音で、より想像を膨らませる。小説に映画をミックスさせたようなゲームだ。

とはいっても、映画のように画像が動くわけではない。静止画が、文字に合わせて切り替わっていくシステムだ。小説の中に挿入されているイラストが毎ページあるような感じ、と思ってくれればいい。

あくまでも文字が主体で映像を見るというよりは、小説を画面で読む、といった感じで楽しめる。

■変化するエンディング

『夜光虫』とは、直径1ミリほどの原生動物。昔は「海しらみ」とも呼ばれ、外部からの刺激で発光する。夏の夜、船の波頭に刺激を受け、漆黒の海に光の帯を残す。人はそれを幻影の航跡と呼ぶ…

舞台は大海を進む大型貨物船の中。プレーヤーは船長となり、船員とうまくコミュニケーションをとりながら、目的地を目指す。

船が出発して間もなく、様々なハプニングが発生するので、プレーヤーは船員と共に事件を解き明かしていく。

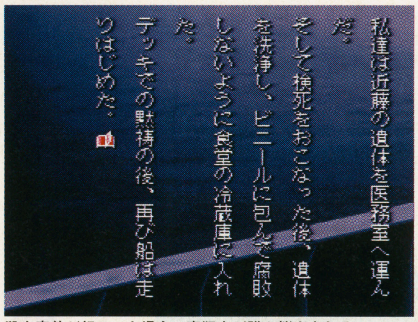
途中、数個の選択肢からどれかを選ぶという場面が表示される。この時選ぶ選択肢によって、その後の展開が変わっていくのだ。

あるときは超自然現象が起こったり、またあるときは殺人事件が起こったり、ある場所から全く違った話に変わっていく。そして、話によって全く違ったエンディングを見ることが出来るのだ。

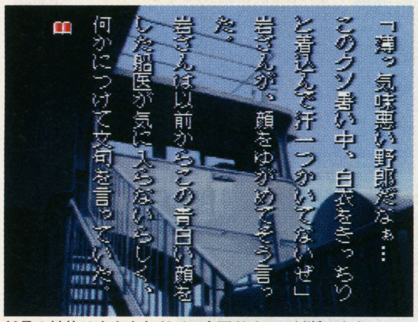
『夜光虫』にまつわる話は、事件を暗示するかのように幾つかのストーリーに盛り込まれている。

もちろん何本ものストーリーが用意されており、1回で終わらず、何回も遊べるような作りだ。

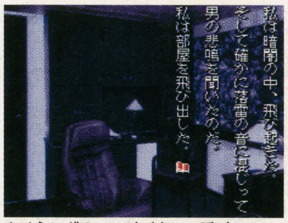
この時、途中まで同じストーリーをなぞっていくのが苦痛だが、短めのストーリーにすることで、プレーヤーを飽きさせないようにしている。ゲーム下手な人にもお薦めできるソフト。



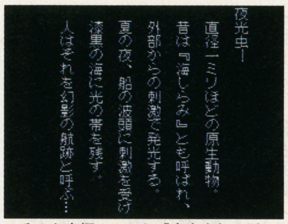
殺人事件が起こった場合、真犯人が誰か悩まされる



船員の性格は十人十色だが、表面だけでは判断できない



タイミングのいい叫び声に一瞬ビックリ



いろんな事柄にからむ『夜光虫』の話

このジャンルが持つ可能性とは？

『夜光虫』は、『かまいたちの夜』と近いシステムを持つ「マルチストーリー」アドベンチャー。プレーヤーは大型貨物船の船長になり、様々な「選択」をしながら物語を「体験」してゆく。選択によってエンディングや物語が変化してゆくことはいうまでもない。アクションものにはついてゆけず、ロールプレイングはメンドくさいと感じる人に最適だろう。こうしたゲームに期待したいのは、作家や脚本家など「コトバ」系のクリエーターがもっとゲーム業界に参入してくる可能性だ。（評価委員　桝山　寛）

SFC

銀河お嬢様伝説ユナ2

95年6月30日
7800円

ゲームの目的■銀河一のアイドル歌手、ユナが地球を救うために戦うアドベンチャーゲーム／発売元■ハドソン／CD-ROM／1人用

Jコード 008800

アニメ美少女ファン御用達の一本

■ハチャメチャな物語

銀河お嬢様コンテストに優勝した少女、ユナが地球を滅ぼす「永遠のプリンセス号」が地球に来るのを防ぐために戦う、というストーリーのアドベンチャーゲーム。何だか重苦しそうだが、永遠のプリンセス号を呼び寄せてしまったのは、他ならぬユナ自身。しかもユナにはその自覚がなく、永遠のプリンセス号の飛来を阻止しようと旅立つが、緊張感のカケラもない。

そんな彼女だが敵の少女と戦うときには、露出度バツグンのライトスーツというコスチュームに変身。戦闘は、カードバトル形式。攻撃や防御などの効果を持つ、手持ちのカードを出し合い、相手の体力を奪っていくのだ。だが攻撃方法もヤジを飛ばすわ、やみくもにモノを投げるわ、まるで子供のケンカだ。何のために変身したのか、首をかしげてしまう。しかも、どんなカードが手持ちに来るかはランダム。勝負は時の運なのだ。

■薄めのゲーム性

通常のゲーム進行は、コマンド選択式のアドベンチャーゲームっぽい。完全にアドベンチャーゲームと言いきれないのは、考える要素はほとんどなく、ただボタンを連打するだけでも話は進むからだ。

つまり、ゲーム性は皆無といっても過言ではない。謎を解いたり、話の展開にドキドキするといった、多くのアドベンチャーゲームが持つ要素はほとんどない。

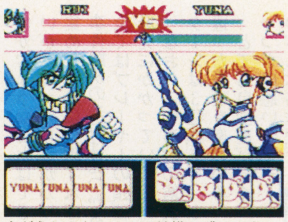
しかし、違ったイミでドキドキはできる。登場するのは、ほとんど女の子。しかも戦闘コスチュームが過激。登場キャラクター全員に声が当てられていて、全編しゃべりまくるのだ。

■ファンなら買いだが……

ところでゲームには明貴美加氏による、丸顔のカワイイ少女たちが登場する。美少女たちの顔や性格がまったく違うのは、アニメ美少女のファンたちの、幅広いニーズに応えるため。前作も同じ手法で、多くのファンをゲット。PCエンジンの秀作ゲーム、『スナッチャー』と同じ発売日だったにも関わらず、かなりの売り上げを記録した。そしてユナたち美少女は、オリジナルCDやフィギュアキット、コミケでの同人誌と家庭用ゲーム機から生まれた人気美少女キャラクターのパイオニアとなったのだ。

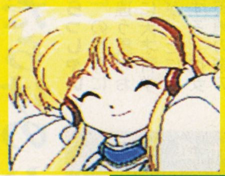
結局おススメできる対象は、アニメ美少女ファン。

全編コントを見ているような感じだ



女どうしのケンカって結構エグイかも

美少女名鑑　どの娘がお好き？



神楽坂優奈（ユナ）
本編の主人公。性格はおっとりしている……というより、一本ヌケている感じ。その大ボケぶりがいつも騒動を巻き起こすが、悪気はない。CV：横山智佐

ユーリィ・キューブ
月の遺跡の地下で眠っていたところを、ユナに起こされた少女。ユナを超える、ノンビリとした性格の持ち主。とんでもない大飯ぐらい。CV：高橋美紀

香坂エリカ
自称銀河一のお嬢様。お金持ち。ユナの通う高校の目の前に究極のお嬢様高校を建設するほど、ユナに対抗意識を燃やす。プライド異常に高し。CV：矢島晶子

PC

「RPGツクール」でオリジナルのゲームを作るのは楽しいが、自分で作ったゲームなので、先にストーリーが分かってしまい、なんだか虚しい。でも、本当にやりがいはありますよね。RPGツクールの特集をやって下さいな。（TRF）

五劫のすり切れ

ダン

95年5月19日
9800円

ゲームの目的■冒険映画のようにスリリングなストーリーが楽しめるアドベンチャーゲーム／発売元■ポニーキャニオン／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM8M以上／WIN3.1以上／Macintosh:68030以上／漢字Talk7.1以上／システムを除いて4.5M以上／VGA対応モニタ／サウンドボード

Jコード　001988

スピーディーな展開に引き込まれる

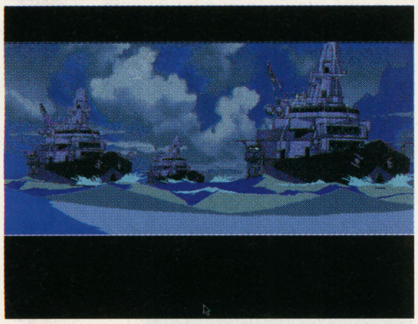
■高品位アニメーション
マシンの性能の向上と、CD-ROMドライブの普及に伴なって、このところインタラクティブ・ムービー形式のアドベンチャーゲームが数多く見られるようになった。この『ダン』もそのひとつで、総数3000枚にも及ぶという豊富なアニメーションを盛り込んだ意欲作だ。オープニングから迫力のアニメーションが表示され、プレーヤーをゲームの世界に引きずり込んでくれる。

■オープニングから大波乱
舞台は、第二次世界大戦の勃発を直前に控え、緊張感の高まる世界。退役軍人パイロットで、航空荷物輸送業を営む主人公ダンは、恩師マーチン教授から、いわくありげな冷却装置付きの箱の運搬を依頼される。
荷物を積んでカリブ海上空を飛行していると、突然、落雷に打たれ、そのショックで箱の冷却装置が故障してしまう。すると、中から不気味な人間型モンスターがムクリと起きあがり、ダンと相棒のゴードンに襲いかかる。ゴードンはモンスターによってカリブ海へ落とされ、ダンもまた飛行機もろとも墜落してしまう…。…と、オープニングから大ピンチな展開なのだ。

■山積みの謎を解け！
その後、ダンは怪しげな海軍将校に助けられ、一命を取り止めるが、その将校が自分を毒殺しようとしていることを知り、脱出。そのときから、ダンの本格的な冒険が始まる。積み荷から出てきた怪物はいったい何なのか、教授はなぜあんなものを運搬させたのか、そしてゴードンは無事なのか。山ほどある謎。その謎すべてを解き明かすのが、プレーヤーのつとめだ。

■基本はアドベンチャー
ふんだんにアニメーションを使っているが、基本的なシステムはオーソドックスなアドベンチャーゲームだ。マウスを使って画面上の怪しい場所をクリックして手がかりを見つけ、それをうまく使いながら、物語を進行させてゆく。カッコいいアニメシーンを見たければ、知恵を絞って謎を解かなくてはならない。ちょっとした判断ミスが死（ゲームオーバー）につながるトラップもあるので、常に慎重な行動が必要だ。
カリブ海、フロリダ、南米の密林、古代の遺跡、そして怪しい組織の軍事要塞など、さまざまな舞台を転々としながら進行するストーリーは、まるで映画『レイダース』。冒険活劇ファンは必見のソフトだ。

圧倒的な迫力のアニメーションシーン



事件の背景にはどんな陰謀が隠されている？

MAC　WINDOWS

●プレイイメージ●

なんといっても、主人公・ダンを演じている神谷明がいい。彼の絶妙な演技を聞いているだけで、『ダン』の「冒険活劇」的世界に魅了されてしまう。それに、林原めぐみ、吉田古奈美といった人気女性声優が出ているのも、アニメファンには魅力だろう。
ただ、アニメを使ったデモシーンがかなり派手なのに対して、アドベンチャーゲーム部分がおとなしすぎる。もっとゲーム展開のテンポが良ければ、さらに「冒険活劇」らしくなったと思う。

声優の名演技も魅力のひとつ

Play Image

黒魔術殺人事件

95年6月15日
7800円

Jコード　005215

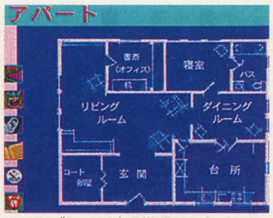
ゲームの目的■証拠品や容疑者の証言などの手がかりから犯人を割り出す、推理アドベンチャー／発売元■NECホームエレクトロニクス／要256色／CD-ROM／CPUi486SX25MHz以上推奨／RAM7.6M以上／WIN3.1以上／PCM音声再生機能

これが解けたらあなたも名刑事！

■捜査時間はたった6時間
プレーヤーは殺人課の刑事。美しき女性人類学者エルスペス・パスカードの殺人事件を担当する。被害者はブードゥー教の儀式にのっとった、猟奇的な方法で殺された。いったい誰が、どんな理由で彼女を殺したのか、一刻も早く真相をつきとめなくてはならない。
捜査にあたえられた時間は6時間しかない。指紋や血痕を調べるのに2分、容疑者を尋問するのに15分という具合に、行動するたびに時間はどんどん消費される。どうやって捜査を進めるか、その手順はすべてプレーヤーまかせなので、ムダな時間を費やさないように注意しながら、地道に手がかりを集めていく。

■理詰めで考える楽しさ
捜査を進めていくうち、エルスペスの「熱心な研究者」という仮面の下の素顔が見えてくる。乱れた男性関係やブードゥー教に関する危険な発見など、彼女がさまざまな「秘密」を持っていたことがわかる。
容疑者は12人。刑事コロンボのように、犯人にしつこくつきまとってシッポをつかむようなことはできないが、しっかり手がかりを集め、冷静に推理すれば、事件解決の糸口は見つかる。全てはプレーヤーの頭脳の冴えにかかっているのだ。
なお、この事件の解決パターンは3種類あり、3回違った推理を楽しめる。
とても自由度が高く、とっつきは悪いが、そのぶん本格推理ゲームの醍醐味を堪能でき、推理モノのファンに絶対おすすめ。

手がかりはしっかりメモすること



あせらず、じっくり推理しよう

WINDOWS

天地無用！魎皇鬼

95年5月26日
8200円

Jコード　005088

ゲームの目的■ビデオアニメをゲーム化したアドベンチャーゲーム／発売元■NECアベニュー／スーパーCD-ROM2

女の子だらけのハーレム地獄へようこそ

■お好きな人いらっしゃい
『天地無用！』の世界には、宇宙海賊や違う星のお姫様、宇宙刑事に天才科学者などの女の子が、とにかくいっぱい登場する。彼女たちは主人公の天地の家の居候なのだ。彼女たちが天地を巡ってお茶の間劇を演じるところが魅力だろう。
このゲームは、選択肢を選んで展開を楽しむごく普通のアドベンチャー。『天地無用！』の魅力を味わうため、原作に沿った内容で物語が進行する。声優の横山智佐が歌うエンディングやビデオアニメ同様の声優陣など、原作ものをゲーム化するときの基本もしっかりキープしている。さらに、シナリオやグラフィック、音声の達成率が表示されたり、カルトな問題続出のクイズゲーム付きなどで、『天地無用！』の世界をたっぷりと堪能できる。もちろん、PCエンジンお得意のビジュアルシーンも盛りだくさん。

■必殺ハーレム地獄
出てくる女の子は、みんな天地が大好き。こんな男が世の中にいるのかと、疑うばかりのモテモテぶりなのだ。そのため、天地の奪い合いは年がら年中。例えば、居間で女の子たちに囲まれて朝食を取る。天地のほっぺたに付いたご飯粒の取り合いから天地を商品にした早食い競争。さては天地との結婚までと、話が一気に飛躍する。
こんな調子で進むこのゲーム。ハマレばこの世界にどっぷり浸かれるだろう。そんな人には、ビデオアニメもオススメ。

もちろんちょっとしたお色気もあり？

彼女は天才科学者のワシュウちゃん

PC

マークの見かた：長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

PC　MAC　WINDOWS

95年6月末定
価格未定

ゲームの目的■古代文明を旅して「世界の七不思議」の謎に触れるエデュテイメントソフト／発売元■パイオニア／MEGA-LD

GOKU

Jコード 008702

高品質CGが織りなす七不思議の博物館

■エデュテイメントって？

最近、ゲームやパソコンソフトで「エデュテイメント」というのが話題だ。これは、エデュケーション（教育）とエンターテイメントから成る造語。コンピューターゲームで楽しみながら、知識や教養を身につけよう、というソフトだ。エデュテイメントの本場・アメリカでは、すでにかなりの数のソフトがあり、ひとつのジャンルとして定着しているよう。日本でも、『EMIT』をはじめ、いくつかのタイトルが顔を見せている。

『GOKU』は、そんなエデュテイメントの中に分類される一本だ。題材となっているのは、「世界の七不思議」。世界の七不思議を旅して、古代文明についての知識を楽しみながら身につけることを目的としたソフトというわけだ。

■七不思議を求めて

プレーヤーは、人工生命体「ゴクウ」の案内にしたがって、七不思議のある古代文明をめぐる。文明は迷路でつながっていて、一カ所で映像と解説を楽しんだら、次の文明へ迷路で移動、という進行だ。7つの文明をめぐり終えたら、めでたく次のステップへ進めるというわけ。

それぞれの文明では、コンピューター「アラ・マータ」＝このゲームの監修者・荒俣宏氏による解説が加えられる。七不思議の意義を現代文明に例えた解説は、オリジナリティにあふれた切り口で、いかにも荒俣氏らしい。

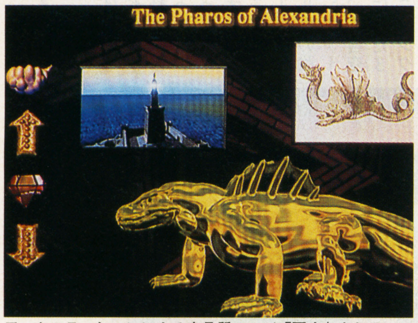
7つの文明をめぐり終えた後は、それぞれの文明のシンボルとなる獣を探す「幻獣探し」、さらに細かい情報を求められる「アラ・マータ大図書館」と続く。七不思議についての、より突っ込んだ情報を提供してくれるわけだ。

■映像娯楽の記念碑

このソフトはもともと、デジタル・データベースの第一弾として作成されたもの。単なる3Dゲームやデータベースを超えた、新しい映像娯楽のあり方を提示したソフトだ。荒俣宏をはじめ、音楽に細野晴臣、キャラクターデザインに松下進など、よりすぐりのスタッフを使って作られた『GOKU』。これはデジタルエンターテイメントの世界における、ひとつの記念碑ともいえるソフトなのだ。

これが「アラマータ」。ポリゴン製の荒俣宏が解説するのだ

デジタル映像＋音声の情報が満載



ワークステーションによる高品質CGが「再生」される

リアルタイムで3D迷路を駆け抜ける

もっと楽しくなる

世界の七不思議

このゲームに登場する「世界の七不思議」は、紀元前のギリシャの数学者、フィロンの選んだもの。有名な「ギゼーのピラミッド」を筆頭に、「アレキサンドリアの大灯台」「ロードス島のアポロン神像」「オリンピアのゼウス神像」「エフェソスのアルテミス大神殿」「ハリカルナッソスの霊廟」「バビロンの空中庭園」の7つ。現存するのはピラミッドだけだが、どれも当時としては信じられないほどの高い技術で作られたものだと言われている。他に七不思議に数えられるものとして、万里の長城やストーンヘンジなどがある。

LA 知

95年5月26日
9800円

RETURN TO ZORK

Jコード 005134

ゲームの目的■危険だらけの世界「ZORK」を舞台に冒険。謎解きの難解さが特徴／発売元■データウエスト／NECホームエレクトロニクス／CD-ROM

血と汗と努力と忍耐のアドベンチャー

■一筋縄ではいかない難度

一通の招待状から、異界につれてこられる。様々な罠や危険に満ちた世界を冒険するアドベンチャーだ。

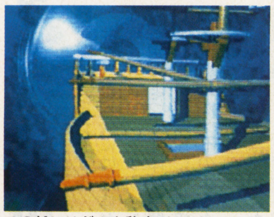
『ZORK』といえば、知るひとぞ知る大昔のアドベンチャーゲーム。その重厚な雰囲気と高難易度をそのままに、美麗なグラフィックなどを大胆に導入したシリーズ最新作だ。

このゲームでまず気がつくのは、自分がとれる行動の多さだ。場面ごとに用意されたコマンドを選ぶ、いわゆるコマンド選択式のものとは違い、持ち物を手に持つことで、「その持ち物を使って、なにかをする」というあらたな選択肢が現れる。このため、どのシーンでどのアイテムが必要となるか、知恵を振り絞る必要があるのだ。

また、写真を撮ったり会話を録音したものを、他人に見せてヒントを得る、などという複雑なプロセスを踏まなければならないこともしばしば。辛口好きの人向けと言い切ってもいいぐらいの高難易度だ。

■おおむね好意的な評価

プレーした人の感想を聞いた。「なにしていいかわからず数時間もニラメッコしてると、けっこうイライラする」「ちょっとしたきっかけでずるずると謎が解けるのが快感だ」など、難易度についてほとんどの人がふれていた。その他にも、「動画の質はさすがFXだ」「あちこちにあるパズルがなかなか楽しい」などなど。難しさを楽しめるなら、他にはない興奮が味わえるゲームだ。


この船にはどんな秘密が……

会話による情報収集も忘れずに

PC・FX

ボクのワタシの思い入れゲーム

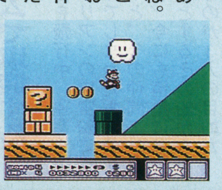
'88年10月23日発売■任天堂■FC 【スーパーマリオブラザーズ3】

©1988 Nintendo

夫と協力プレーで夫婦仲も円満!?

石川県 富山英子（29歳）

私も夫もゲームが好きで、いちばん思い入れのあるゲームはやっぱり『マリオ3』です。二人で協力しながら遊べるっていうのはいいですよね。それまでの『マリオ』シリーズは一人でしか遊べなかったもの。いつもささいなことで夫婦ゲンカが絶えない仲でしたが、なぜか『マリオ3』を遊んでいるときだけは、お互いに協力的なんですよ。「絵合わせはオマエがやっていいよ、アイテムもあげる」とかね。とにかく、このゲームのおかげで夫婦仲がよくなった気がするんですよね。


→『3』から2人協力プレーが可能になった

95年5月25日
9800円

ゲームの目的■騎士ラーサーとなり、邪教徒にさらわれたお姫様を助け出すアドベンチャーゲーム／発売元■エモーションデジタルソフトウェア／CD-ROM

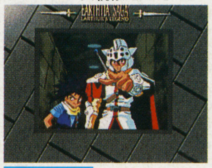
アースティア・サーガ
ラーサー・レジェンド

Jコード 000833

親父の若い頃をそっと覗いてみる

TVアニメ『覇王大系リューナイト』の外伝と言えるアドベンチャーゲーム。TVアニメ版の主人公だったアデューの父、ラーサーの若かりし頃の冒険を描いている。物語は、姫を助けに旅立つところから始まる。基本はコマンドを選択して先に進む形式だが、敵との戦闘では剣を振るって戦う、アクションゲームに早変わり。愛機リューナイト・ゼファーに乗り込んで戦うこともある。

原作ファンの、コレクターズアイテム的価値あり。

アデューは父親似だったのか


MAC

私は言いたい。どうして競馬のゲームばかり出て、競艇のゲームがでないのか。私は大の競艇ファンで、いつも疑問に思っている。今後に期待したい。（全速ターン）

五劫のすり切れ

95年4月28日
9800円

ゲームの目的■インカ帝国の王エルドラドと、宿敵アギーレとの戦いを描くアドベンチャーゲーム／発売元■ズームリパブリック／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040/33MHz以上推奨／RAM3M以上／空HD20M以上／PowerMacはエミュレーション対応

Jコード 023159

アギーレの逆襲 インカ帝国Ⅱ

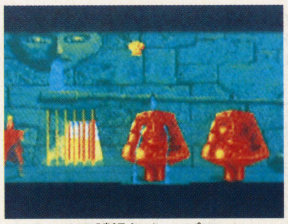
宇宙を揺るがす激しい戦いの物語

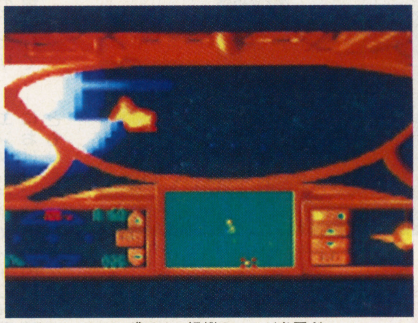
■新たな戦いの始まり
SFアドベンチャー『インカ帝国』は、16世紀、スペインの植民者によって滅ぼされたインカ文明が、宇宙時代に突入した21世紀に復活をとげるという、壮大なスケールの物語だ。
第1作では、選ばれし英雄・エルドラドが、インカ文明を滅ぼしたスペイン人の末裔・アギーレとの壮絶な戦いに勝ち、インカに伝わる「3つのパワー」によってインカ帝国を再建するまでの物語が描かれた。そして、この『アギーレの逆襲』では、パート1から30年後、エルドラドとアギーレによってくり広げられる新たな戦いが描かれる。

■パズル＆シューティング
『アギーレの逆襲』は、実写取り込みの映像を使ったアドベンチャーゲームだ。パッと見はなかなかリアルだが、よく見ると動きがぎこちなかったりして、ちょっとヘンな感じがする。でもまあ、それはご愛敬。ゲーム的には、パズル性の強いアドベンチャーゲームと、宇宙空間を舞台にした3Dシューティングの2本柱で構成されている。
アドベンチャー部分はノーヒントの謎解きばかりだが、さほど難度は高くない。アドベンチャーゲーム慣れしていれば、スイスイ先に進めるはずだ。
問題は3Dシューティングで、けっこうコツがいる。ホーミングミサイルを使えば簡単に敵を倒せるが、弾数に限りがあるのでムダ撃ちはできない。ザコキャラは、確実にバルカン砲で倒せるように練習しておくほうがよさそうだ。

■アギーレとの決着は？
前作でエルドラドに敗北したアギーレは、復讐の鬼と化し、エルドラドを倒して、宇宙を支配するパワーを手にしようとしている。アギーレを倒し、インカ帝国に平和を取り戻せるかどうかは、プレーヤーの頭脳と、マウスさばきにかかっているのだ。

実写取り込みのキャラはかなりリアル

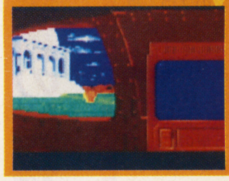

ノーヒントの謎解きがいっぱい


3Dシューティングでは、操縦のコツが必要だ

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

アタワルパ王子の旅立ち
エルドラドの息子アタワルパは、自分の力を過信するあまり、父の制止も聞かず、アギーレの陰謀を打ち砕くため、単身で宇宙空間へ飛び出そうとする。

王子の死に父は愕然
宇宙に出たアタワルパ王子は、アギーレの軍の攻撃を受ける。一度は父に助けられた王子だったが、その後ふたたび敵と交戦、撃墜されて宇宙のチリに……。


アギーレの陰謀をたたけ
息子の死のショックも冷めないうちに、エルドラドはアギーレの軍勢との全面戦争に突入する。インカ帝国の平和のため、エルドラドの新しい冒険が始まる！

MAC

95年6月8日
9800円

ゲームの目的■エイリアンが巣食う難破船で繰り広げられるアドベンチャー。迫力のムービーが見もの／発売元■BMGビクター(株)／CD-ROM3枚組／CPU68040以上／空HD5MB以上／漢字TALK7.1以上／要32000色

Jコード 002062

デイドラス
～エピソード1：難破船のエイリアン～

ハリウッドの世界をゲームで堪能する

宇宙を飛行中、運悪く謎のエイリアンの宇宙船に突っ込んでしまった主人公ケーシーと、その仲間エリとザック。今にも恒星に激突しようとするその船から脱出するのが3人の目的だ。無事に脱出するには、エイリアンの残したコードを解読し、秘密のオーブ(宝珠)の謎を解き明かさねばならない。制限時間はたったの4時間。プレーヤーは脳だけで生きる機械人間ケーシーとなり、数々のパズルに挑む。SF映画のような興奮が味わえるゲームだ。

ムービーを軸にゲームが進む

MAC

95年6月8日
9800円

Jコード 002071

ゲームの目的■エイリアンの生息する宇宙船内を冒険するSFアドベンチャー／発売元■HATNET／CD-ROM4枚組

デイドラス
～エピソード1 難破船のエイリアン～

危険が常に付きまとう宇宙船内を探索

■腰の据わったSF
時は西暦2135年。軍を退役した主人公たち3人組の乗った宇宙船が、エイリアンの生息する物騒な難破船に捕らえられてしまう。しかも、宇宙船はまっすぐ恒星へ突き進んでいる。このままでは、なんと船もろとも恒星に突っ込んでしまうのだ！
この危機を回避するため、仲間の2人、ザックとエリと共に、危険が待ち受ける船内を探検する。船の至る所で遭遇するエイリアン達を退治し、ドアを開く鍵となるパズルを解いて、船をコントロールする方法を探っていくのだ。

■機械にコネクトする
なんと主人公には肉体がない。オープニングシーンで敵襲によって身体を損傷してしまい、機械に脳を接続されてロボットのような体になってしまうのだ。
この機械の体は、様々な装置を操ることができる。船のコンピューターとリンクしてレーザーを撃ったり、船体から伸びるアームをコントローラーで動かしたりする。まるで、自分が機械になってしまったかのような気にさせてくれる。この、薄皮一枚隔ててモノに触れているような、独特のリアル感がここちよい。
撮影クルーにハリウッドのスタッフを用い、ティア・カレル、クリスチャン・ボッハーといった実力派俳優を起用して制作された映像が、CD-ROM4枚にわたって展開される。
SF映画の世界を体験してみたいという人に、オススメの一本だ。

仲間とのチームワークが大事だ

ぶきみな難破船内を慎重に探検する

3DO

ボクのワタシの思い入れゲーム

'93年11月12日発売■セガ・エンタープライゼス■メガドライブ 【アラジン】

©The Walt Disney Company produced by CAPCOM CO.,LTD

映画に感動し、そしてゲームにも

兵庫県 石井洋子（23歳）

大が付くほどウォルト・ディズニーファンの私。ディズニー映画を見るのはもちろんのこと、ディズニー関係のぬいぐるみ、各種グッズなども集めています。もともとゲームには興味のなかった私ですが、あの『アラジン』のゲームが発売されると聞き、メガドライブを衝動買いしてしまいました。アラジンのクネクネした動きが、本当にアニメにそっくりで、とても感動したのはいまでも覚えてます。ちょっと難しいゲームだけど、先の面が見たくて一晩中遊びまくりましたね。

→アラジンの動きは一見の価値あり。スゴイ

マークの見かた
- 長く遊べる
- 短期間でも熱中できる
- 長く遊べて熱中度マル
- プレイ時間長い
- プレイ時間短い
- ライトユーザー向き
- ヘビーユーザー向き
- 難易度高め
- 難易度低め
- とっつきやすい
- 知的におトク
- アバンギャルドな世界観
- 斬新なシステム、ルール
- マニア向け
- パット見であなどるな

95年6月23日予
12800円

ゲームの目的■帝都・東京で起こる奇怪な事件に挑むリアルタイム・ホラーアドベンチャー／発売元■ウルフ・チーム／日本テレネット／PC-9801VX以上／3.5inch／5inch／バスマウス対応／空HD10M以上／MS-DOS3.3以上

東京Twilight Busters
～禁断の生贄帝都地獄変～

Jコード　003816

世紀末にふさわしいオカルトゲームの大作

■終末が間近に迫る東京

このゲームの舞台となるのは、大正12年の帝都・東京。大正12年といえば、あの忌まわしい関東大震災が起こった年。つまり、このゲームに出てくる東京は、終末の時が間近に迫った、きわめてデンジャラスな世界というワケだ。

そういえば最近、世間では恐ろしい事件が頻発している。世紀末を迎えた今の世の中は、大正12年の東京とどこか共通するところがあるのかも……。なんてことを考えながらプレーすると、このゲームはぐんとおもしろくなる。

■父の死の真相を追え!

考古学者の父親が、行方不明になったという知らせを聞き、留学先のロンドンから帰国した少年、草薙祥。だが、彼を待っていたのは、むごたらしい姿でベットに横たわる父の姿だった。

「なぜ父がこんな目に…?」祥は事件の真相をつきとめるため、父の足跡をたどる決意をする。父が研究していた超文明の秘密、失踪した謎の少女、そして帝都・東京で暗躍する怪しげな魔道師の集団……。さまざまな謎をひとつづつ解決していくことで、帝都を揺るがす恐ろしい陰謀の全貌が明らかになっていく。血も凍るような奇怪な事件の向こうに、どんな結末が待っているか、それは見てのお楽しみだ。

■仲間の能力をうまく使う

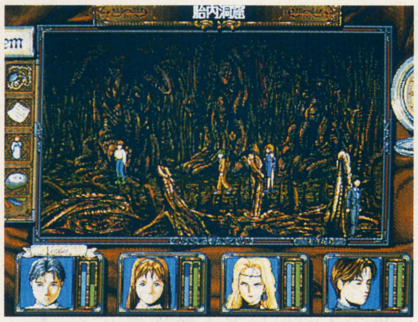
このゲームは「アドベンチャーモード」と「リアルタイムモード」の2つのモードで構成されているが、やはりメインはリアルタイムモードだ。廃工場、洋館、地下水路など、いかにも何かが潜んでいそうな不気味な場所を、最大4人の仲間で探索する。

リアルタイムモードでのポイントは、仲間をうまく使うこと。せっかく仲間がいるのだから、怪しい部屋を探索するときは、手分けして調べるといい。なかには探索が苦手なキャラクターもいるが、それでも頭数が多い方がいいのは言うまでもないだろう。

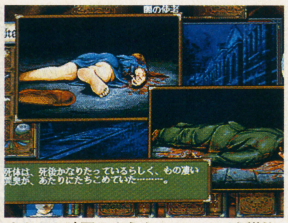
また、仲間の能力をよく把握して、個性を存分に発揮できる役目を与えることも重要になる。かよわい女性を戦闘の矢面に立たせるようなことは、間違ってもやってはいけない。

■時間に追われる緊張感

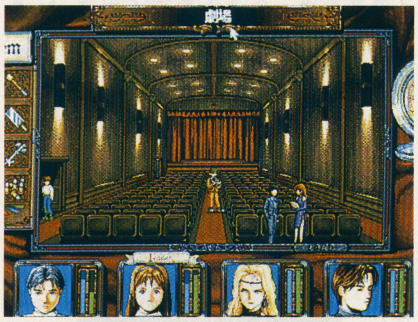
また、リアルタイムモードでは、常に時間が経過している。移動している時間、棚や机を調査している時間、敵と戦っている時間……何をするにも時間がかかる。普通のアドベンチャーゲームのようにじっくり考えてはいられない。ぼんやりしていると、事件を解決できないばかりか、命を落とすことさえある。時間の効率を考えて、テキパキと行動するのがコツだ。



グズグズしているとクリアできないイベントもある



オカルト映画のようなストーリーを堪能



個性的な仲間たちの能力を活かして事件を解決する

怪奇な事件がつぎつぎと祥に襲いかかる!

PC9801

95年6月30日
価格未定

Private eye dol

Jコード　010561

ゲームの目的■ゲームの目的■美少女と推理小説がドッキングしたアドベンチャーゲーム／発売元■NECホームエレクトロニクス／スーパーCD-ROM 2／アーケードカード対応／メモリーベース128

推理、オカルトとくれば美少女と悲鳴

■企画物のゲーム化

アニメ雑誌の老舗月刊アニメージュ。このゲームは、その通巻200号記念として連載された、同名タイトルの小説が題材のアドベンチャーゲームだ。

■推理小説とアニメキャラ

原作は、アイドル1年生がいろんな事件に巻き込まれていくオカルトもの。それにPCエンジンらしい味つけをプラス。TV版『魔法騎士レイアース』の、キャラクターデザインを担当している石田敦子。小野寺麻理子やかないみかといった声優陣たちなど。アニメファンの多いPCエンジンユーザーには、この顔ぶれを見ただけで購買意欲がそそられる人もいるだろう。

■歩き回って事件を解決

主人公はメイ・スターという15才の少女。MEC社の人工生命体のCMイメージガールに選ばれ、活躍中の人気アイドルだ。会社からもらった人口生命体のナビと一緒に、巻き込まれた事件を解決していく。

ゲームの特徴として、マップ上を自由に歩き回れるシステムがある。これで、好きなところを自由に調べるのだ。そのうちに、登場人物たちに変化が現れ、事件が解決に向かっていると いう実感を得ることができる。この、警察官の聞き込みのような地道な味わいが魅力なのだ。

過去に惨殺事件があった洋館を舞台に新たな事件が起こる、怪奇シナリオなどの3本が楽しめる。コマンド選択式のアドベンチャーはごちそうさまで、美少女好きな人へ。

彼女が主人公のメイ・スターだ

巨大なボイラーから骨が!謎は深まる

PC

95年5月26日
9800円

サイベリア

Jコード　010421

ゲームの目的■犯罪カルテルのサイベリアプロジェクトを暴くため、単身サイベリアに乗り込むアドベンチャーゲーム／発売元■EAV／CD-ROM1枚

ゲームオーバーになってもイラつかない

■気持ちのこもる美しさ

プレーヤーはスパイとなって、敵テロリストの基地に潜入し、敵の企んでいる計画が何なのかを暴くのが目的。画面には、プレーヤーの操るキャラクターをはじめ、敵テロリスト達の全身が、ときにはアップで、ときには遠くからの視点で表示される。その切り替えタイミングは、映画のように絶妙だ。

レンダリングという技術をふんだんに使ったグラフィックは、光のあたり具合、皮膚の質感など、非常にきめ細かに表現されている。そのキャラクター達が画面上を滑らかに動き回る。

並のプレーヤーなら、これだけでもゲームにひきずりこまれてしまうだろう。

■シビアだが親切

きれいで滑らかに動くキャラクターもすごいが、ゲームの中身は極めて手応えあり。

主人公は、ストーリー上、最初から厳しい条件下に置かれる。敵テロリスト達は凶暴で、言われた行動をとらないなど不振な行動をすれば、すぐに殺されるのだ。その限られた行動の中で自分なりに活路を見つけていく難しさがある。

そういう訳だから、すぐにゲームオーバーになる。始めて数分でゲームオーバー、なんて事もしばしば。しかし、その事を考えてか、ゲームオーバーになった所までのシーンが細かく区切られ、好きな場所から始められるようなシステムになっているのだ。暇さえあればストレスを感じずに楽しめるソフト。

意外なキスシーンもあったりする

些細なことが命を落とす原因に

DOS/V

「かまいたちの夜」の推理の場面で“バナナの手品”が出てきたとき、「えっ!? 釘を打つのか?」と思ったのは私だけだろうか? また、「バーチャファイター2」のジャッキーは、よく見ると髪の毛がカクカク動くので、もしかしたらヅラかもしれない。「ドラゴンクエストⅥ」で新登場するステータスの“かっこよさ”は、上がりすぎるとナルシストになったり……するわきゃないか。(ジャガイモタ)

五劫のすり切れ

95年7月中旬
9800円

妖怪人間ベム
新たなる魂の迷宮

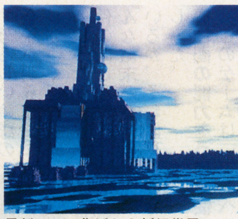
Jコード 003573

ゲームの目的■ロールプレイングゲーム形式で『妖怪人間ベム』の後日談を鑑賞する／発売元■バンタン電脳工場／倍速CD-ROM2枚／CPU68040以上推奨／RAM8M以上／漢字Talk7.1以上／プレミアムムービー付き

今明かされる、妖怪人間たちのその後の物語

■続編をCD-ROMで
あの妖怪人間たちが息を吹き返した！ 今から10年以上前、当時の子供たちの心に強烈な印象を残した異色アニメ『妖怪人間ベム』。このソフトは、アニメのストーリーを単にゲームにするのではなく、最終回で炎に包まれた妖怪人間たちの「その後」の物語を描いている。すなわちTVアニメの続編をCD-ROMで楽しむことができる、というわけだ。
こんな新しい試みにファンならずとも、興味をかき立てられてしまいそうだ。

■充実したデータベース
ゲームは3D型視点で進行するロールプレイング。四方から襲いかかってくるモンスターと戦いを繰り返しながら、物語のクライマックスへと近づいていく。人間を助ける、という設定や変身や透明化といったキャラクターの特殊能力が使える等、アニメに忠実な世界感がファン泣かせ。
プレーヤーの選択によって、ボスキャラクターやエンディングが変化するマルチストーリーなので、2度3度とクリアーして、その「差」を楽しんでみるのも一興だ。
「TOYBOX」と名付けられたデータベースは、その内容のボリューム感に驚かされる。キャラクターグッズや資料を網羅し、全ての挿入歌を収録。TVシリーズのダイジェストムービーを英語や韓国語でも楽しむことができるほか、中でも幻の未公開作の収録が最大の売り。


最新CGで復活した妖怪世界

TVアニメの映像もたっぷりだ

MAC

95年6月15日
9800円

真夜中のストレンジャー

Jコード 005223

ゲームの目的■夜更けのダウンタウンで、巡り会う人々との会話を楽しむ。目的最終ゴールなど一切なしのアドベンチャーゲーム／発売元■NECホームエレクトロニクス／倍速CD-ROM／要256色／CPUi486S×33MHz以上推奨／RAM7.6M以上／空HD2M以上／WIN3.1以上

夜更けの街で哀しい人々と会話する

■独特のプレー感覚
深夜のダウンタウンをうろつく人々と会話を楽しむ。このゲームにははっきりとした目的やゴールはない。あるのは数多くの人々との出会いと会話だけ。だが、不思議な魅力が充満している。登場する18人のキャラクターは皆、どこか妖しい。プレーヤーを挑発するバイセクシャルの黒人女性、男にだらしがないエリート女性、哲学的な台詞を連発する自称芸術家。舞台となる現代アメリカの世相をそのまま反映したような心の病を誰もが抱いている。

■会話の微妙な駆け引き
薄暗い街の片隅にクラクションが鳴り響く。ここがゲームの出発点だ。行きたい場所をクリックすれば、場面は転換する。
会話は画面下のカラーバーによって行う。赤はイライラや嫌な気分を、緑は落ちついた友好的な気分を表している。この2色が混ざりあった微妙な部分は、ファジーな気分を表現している。その場の空気に最も適した色を選び、話かけてみる。こちらの台詞が聞こえないのがミソ。想像力を働かせ、会話を繰り返す間に、アイツと仲良くなりたい、あの美女を口説きたいと、プレーヤーの心に欲が沸き上がってくる。手短に遊ぼうと思っていたら、いつの間にか時間が経っていた。そんなプレーイメージだ。
今日は5人と巡り会った。知りたくてしょうがなかった彼女の秘密に触れることができた……。プレーする数だけ、違った物語が生まれる。

登場人物はクセ者ぞろい

黒人女性の目が泳いでいる

WINDOWS

95年6月30日
1500円

ハイテク忍者 リリカ九ノー
第2話（後編） 奪還、火炎の巻

Jコード 019925

ゲームの目的■近未来のハイテク忍者梨里香と裏甲賀の戦いを描くアドベンチャーゲーム／発売元■TAKERU／3.5inch4枚／5inch4枚／TAKERUのみ販売／1人用

バトルスーツが素敵でしょ

謎の忍法集団・裏甲賀と美少女忍者・梨里香との戦いをコミカルに描く。第2話は、コンビナートでの白熱のバトル。はたして、ハイテク忍術の書の奪還はなるか？

PC9801

95年5月20日
1500円(込)

ハイテク忍者 リリカ九ノー
第1話（前編） 奪われた五印の書

Jコード 002356

ゲームの目的■ハイテク忍術の秘伝の書を狙う組織と忍者梨里香が戦うアドベンチャーゲーム／発売元■TAKERU／3.5inch4枚／5inch4枚／CPU386以上推奨／1人用／TAKERUのみ販売

キャピキャピの忍者ギャル

デジタルコミックシリーズの第1話。梨里香は、ハイテク忍術を体得する美少女忍者。父の五輪の書の1巻が奪われ、秘密組織・裏甲賀との戦いがスタートする。

PC9801

95年6月30日
12800円

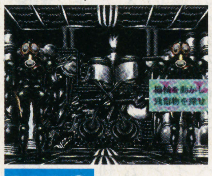
ハゲマルドン

ゲームの目的■アドベンチャーゲームの謎を解いてエイリアンとの最終戦争に勝つアドベンチャーゲーム／発売元■セキサス

Jコード 022705

ひねくれ者ゲーマー御用達のキワモノ!?

タイトル通り「ヨハネの黙示録」のハルマゲドン（最終戦争）のパロディ。あるいは、昨今マスコミを騒がせた新興宗教のパロディか。地下鉄に乗っていた主人公が、砂漠の神殿にトリップするという導入部が、妙にいわくあり気だ。
しかし、それはエイリアンの罠で、実はアドベンチャーゲームの中に閉じ込められていたのだ。ゲームの中でゲームをプレーする。このパラドックスはあの『MYST』を連想させる。洒落っ気のある人向き。

ツルピカハゲマルドン！


MAC

95年5月8日
2000円(込)

遊演体空想遊戯シリーズ Vol.2 那由他の世界

Jコード 019917

ゲームの目的■ネットゲームの世界をサポートするディスクマガジン／発売元■TAKERU／3.5inch2枚／5inch2枚／バスマウス対応／RAM640K以上／アナログディスプレイ専用

ディスク会報の第2弾

ユーザー参加型ロールプレイングであるネットゲームのユーザー向けに作られた会報。今回のテーマは「那由他の果てに」をサポートした「那由他の世界」だ。

PC9801

95年6月下旬
2000円(込)

トラぶるCHASER
第3話「2度あるトラブル3度ある」

Jコード 005916

ゲームの目的■未来から来た3人のチェイサーが巻き起こす騒動を解決していくアドベンチャー／発売元■TAKERU／3.5inch2枚／5inch2枚／CPU286以上推奨／1人用／TAKERUのみ販売

まいどぉトラぶる屋です

平凡な少年の前に3人の女たち現れたとたん、起きるや起きる、謎の事件！ 他人事だからって笑ってプレーしたい、好調のデジタルコミックシリーズの第3話。

PC9801

95年6月30日予
7800円(予)

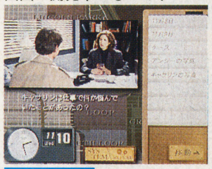
ブルーシカゴブルース

ゲームの目的■刑事J．B．ハロルドがシカゴで起きた連続殺人事件に挑むアドベンチャー／発売元■リバーヒルソフト／CD-ROM

Jコード 019364

シリーズ最新作はCD-ROM5枚組

刑事ハロルドの今度の活躍の場所はシカゴ。同僚、そして恋人でもある刑事キャサリンの死に始まる、連続殺人事件を解き明かす。捜査期間は4日間。この間に、さまざまな場所で聞き込みや捜査を行い解決への手がかりをつかんでいく。
今回は、現地でのロケにより撮影した約4時間にも及ぶ実写映像が、シリーズのもつ、ハードボイルドな雰囲気を更に濃いものにしている。甘っちょろいゲームなんざ嫌いだぜ、という貴方に。

画面は開発中のものです


WINDOWS

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

95年6月下旬
5800円

ゲームの目的■ファンタジックなステージを舞台におかしなキャラを操る縦横スクロールアクションゲーム/発売元■UBIソフト/CD-ROM/1人用

RAYMAN

RAYMANよ!エレクトーンを救え!

Jコード 005274

ソフトタッチの幻想風景に酔いしれる

■フランスといえばアート

ファンタジー色に彩られたステージで、見たこともない愉快な動物を操ってのんびり進んでいくアクションゲーム。

画面を見た瞬間、その色彩感覚に目を奪われる。刺激のある原色を使わずに、パステル調のやわらかな中間色をふんだんに使った景色は、見ている人の心を和ませるほどやさしい。

キャラクターの感じからいって、外国産のゲームであるということは予想がつくのだが、色使い、世界観からしてアメリカ産ではないことが分かる。

実はこのゲーム、フランスで制作されているのだ。フランスといえば、首都である「花の都」、パリを思い起こす人も多いだろう。日本人の中で「フランスっておしゃれなところ」なんて、なんの理由もなく思っている人が見ると、「やっぱフランスってすごい」と変に勘違いしてしまうくらい美しいグラフィックだ。

日本のゲームが持つファンタジー世界の雰囲気とはまた違った、もっとゆったりふんわりしたファンタジー世界が広がっている。

水晶玉を取った時のはじけ具合がいい

果物を利用すれば行動範囲が広がる

■景色をゆったり楽しめる

最初に歩くのは不思議な植物(?)が生えている森の中。所々に水晶玉のようなものがあるので、とりあえず取りながら進む。

上に乗るとバネのようにしなる花や、上から垂れている異常に太いツタにつかまったりしながら、のんびり散歩感覚で進んでいけるので、きれいな景色を眺める、といった楽しみ方もできる。

■あくまでも楽しく見せる

主人公のレイマンは、ロバ顔をした変な動物。パントマイムっぽく動く手が面白い。

手足は胴体とつながっておらず、宙に浮いた状態でフワフワと不思議な動きをする。この、風景にマッチしたのんびり感がたまらないキャラクターだ。

アクションゲームをのんびり楽しみたい人に。

檻に捕まった不思議な物体の救出が目的

オープニングで軽いジョークを一発

攻撃?それともただの道化?

レロレロっと敵を挑発!
ゲームが始まったばかりの時は、なんと、舌をだして「あっかんべー」をすることしか出来ない。まあ敵もあまりでないので、適当にベロベロしてればいい。

のびーるパンチで攻撃!
しばらく進むと、精霊(?)の魔法でパンチが使えるようになる。ボタンを押す長さで、離したときの飛ぶ距離が決まる仕組み。戻り際にも攻撃可能だ。

逆立ちしてどうするの?
もっと進むと、逆立ちまで出来るようになる。もはやここまで来ると、ほとんどサーカスのピエロ状態。何も考えずに、ただその動きを楽しめばいいのだ。

PS

95年5月26日
8800円

グールパトロール

Jコード 019151

ゲームの目的■2人の少年少女を操作して群がるゴースト達を倒しながら捕虜を救出するアクションゲーム/発売元■ビクターエンタテインメント/カートリッジ

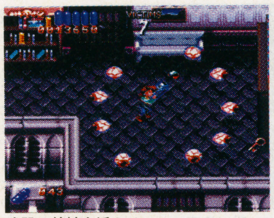
どこをきってもアメリカンテイスト

■一目で分かるアメリカ味

この絵柄にゲーム性。ぱっと見てアメリカンコミックを連想させる人は多いだろう。背景の建物の雰囲気なども、いかにもアメリカにありそうな感じだ。

ゲームは、少年と少女のうちどちらかを選び、クロスボウや、マシンガンなどいろんな武器を使って、ゼリー状のスライムのようなゴーストや、羽の生えた悪魔のようなゴーストを退治していくというもの。視点は上見下ろし型だ。

ステージには、人間の捕虜がそこかしこに捕まっている。捕虜たちが助けを求める「HELP!」や「SAVE ME!」などメッセージが画面上に表示されるので、その吹き出しを手掛かりにして捕虜のいる方向へGO! 捕虜の上に重なれば救出成功となる。捕虜をすべて救出すれば次ステージへの扉が開き、そこに入ればステージクリアとなる。

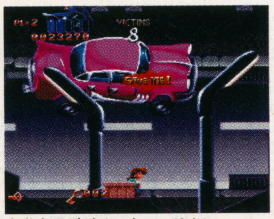

武器の特性を活かせ

■癖の強さが好みを分ける

ややこしそうに感じるかもしれないが、ようは敵を倒して捕虜をアイテムみたいにとっていけばいい。

単純でありながら、武器を撃ちまくったり、敵の攻撃をよけるなど、熱くなる要素はしっかりと盛り込まれている。何も考えずに解放感を味わえるゲームを好む人に受けそうな感じだ。

ただ、もっと細かく設定されたシステムを好む人にとっては物足りなく感じるかも。2人同時プレーなら単純に熱くなれるので、雰囲気さえ性に合えば楽しく遊べるだろう。


自動車のデザインもアメリカン

SFC

95年6月23日
9200円

P-MAN

Jコード 000507

ゲームの目的■原始人を操って、うろつく動物を退けながら食料を集める縦横スクロールのアクションゲーム/発売元■ケムコ/8M/カートリッジ

プリミティブなシャウトが快感

■ターザンが赤子に見える

原始時代のアメリカが舞台の縦横スクロールアクションゲーム。主人公は原始人のエリート「サム」を操って恐竜に奪われた食料を取り戻す旅に出る。

最初に主人公が持っている武器はこん棒。振り回して攻撃する。途中にいる仲間たちからも、斧などの武器を調達でき、攻撃のバリエーションは豊富だ。

だが実は、道具で攻撃するよりもっと強烈で、原始人に似合った攻撃がある。

それは「シャウト」。張り裂けんばかりの大声で叫ぶと、画面上の敵たちはすべてダメージを受け、骨と化してしまうのだ。その原理まではわからないが、声で攻撃できるとは……まさしく原始人ならではの爽快感ある攻撃方法だ。

この必殺ボイスは、画面右上のシャウトゲージがいっぱいになった時使えるようになる。従って連続攻撃はできないが、ゲージは時間とともに自然に増えるので、ひたすら待てばいい。

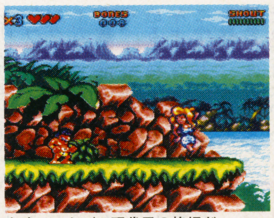
このゲームをプレーするからには、必ず使いこなしてほしい攻撃だ。

原始時代とはなんかずれてる時代背景

■食料集めは楽じゃない

ステージには、至る所に食料が転がっている。それをありったけ集めて、村の長老に報告するのだ。

しかし、ステージはただ左右に進むだけでなく、洞窟から画面奥に進めたり、上下にも進めるので、食料をすべて集めるのは至難の技。あんまり少ないと、長老の怒りも怖い。一風変わった原始時代を味わいたい人にお薦めする。


友達は、なぜか現代風の格好だ

SFC

僕の友達にはM君というすごい人がいます。ハードは、パソコンからゲーム機まで揃ってるんです。それに、4人家族にもかかわらず、テレビが6台ある上に、1台につき1～2台ずつゲーム機が付いている。トイレにはおまけにな、な、なんとミニテレビがあって、プレイステーションまで置いてあるではないか!ここまでくればおたく中のおたくですよね。(匿名希望)

五劫のすり切れ

新・忍伝

95年6月30日
4800円

ゲームの目的■忍術や手裏剣を駆使する横スクロールアクションゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用

Jコード 007595

忍の兄弟ドラマを堪能できるアクション

■涙（笑い？）を誘うドラマ

忍術と大自然の力の融合から生まれた忍道。その力を操る運命の兄弟、カズマとショウがいた。幼馴染みのアヤを捕らわれ、ショウはカズマ率いる闇の組織「ガルゾ」に立ち向かう。

このゲームでは、オープニングからステージの合間に入るデモシーンまで、すべてがシネスコサイズのムービーで展開する。このムービーがすごいのだ。時代劇ドラマに勝るとも劣らないくらい、役者を使って本格的に撮影している。このムービーを見ていると、ゲームということを忘れてしまう。しかし、ふと我に返ると、おもわず吹き出してしまいそうなほどの真剣な作りが印象的だ。アクションゲームでありながらも、バックストーリーから受けるインパクトの強さに、デモムービーに対するこだわりが感じられる。

アヤを救出できるのはショウだけだ

これが、宿敵であり兄弟でもあるカズマ

■『忍』シリーズ最新作

アーケードから始まり、ほとんどのセガハードでプレーすることができる『忍』シリーズ。そのサターン版が『新・忍伝』だ。

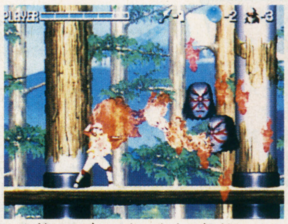
今までのシリーズとはちがい、このソフトのキャラクターはすべて実写で取り込んでいる。これにより、デモとゲームとの間に、あまり違和感を感じることなくプレーできる。

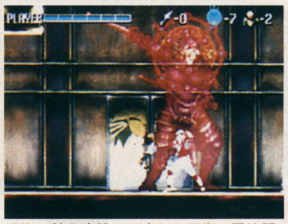
■中身は硬派なアクション

画面から受けるイメージは変わったが、ゲーム自体はシリーズ同様に硬派な作りだ。二段ジャンプ中に手裏剣をばらまく八双手裏剣や、画面中に炸裂する忍術は健在。ほかにも、二段ジャンプ斬りや十字キー入力で繰り出す20種類以上の刀技など、主人公のアクションが充実した。また、敵の攻撃を刀で防ぐことも重要なテクニックのひとつ。攻守一体の手ごたえのあるアクションが味わえる。

ひたすら巨木を登る富士の樹海や、恐竜やバイオ生物が襲いくる生物研究所など、予想のつかないステージ構成も特長だ。

アクションを充実させ、世界観にこだわったこのソフト。忍の世界を知りたい人にオススメできる。

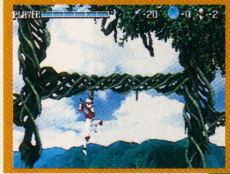

この敵のモデルになった人は何だか……


残像が敵を攻撃してくれる忍術・毘沙門

変化に富んだステージ紹介

夜の都
忍の世界にぴったりの闇が支配する都。バックに浮かぶ大文字焼やネオンが美しい。雑魚忍者がメインの小手調べてきなステージだ。ボスは巨大な般若面。

鍾乳洞
トロッコに乗って進む強制スクロールステージ。敵の攻撃よりもトロッコからの落下に注意。わらわらと沸いてくる雑魚忍者１００人のボスが斬新なのだ。



大自然に広がる蔦
ステージすべてが蔦だ。蔦には乗ることができず、つかまりながら綱渡りの要領で進んでいく。一瞬の気の緩みが転落を招く。ボスは気孔を駆使した大武術家。

SS

スヌーピーコンサート

95年5月19日
9800円

Jコード 019658

ゲームの目的■依頼人の頼みを解決し、コンサートを開くアドベンチャー感覚のアクションゲーム／発売元■三井不動産、電通／カートリッジ

コンサートをするためがんばるスヌーピー

■グラフィックがピッタリ

人気者スヌーピーが主人公となって、さまざまなキャラクターの願いをききながらゲームを進めていく。すべてのキャラクターに依頼された事件を無事解決すると、自分でコンサートを開くことができる。

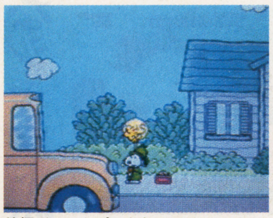
スヌーピーらしさを強調したグラフィックが何よりも嬉しい。まるでクレヨンで、単にいたずら描きしたかのような一見荒っぽい背景。ところが、「それでなくてはならない」必然性を持っているくらいにイメージがピッタリだ。もちろん肝心のスヌーピーの動き自体も可愛らしい。とぼけた感じもうまく表現されている。

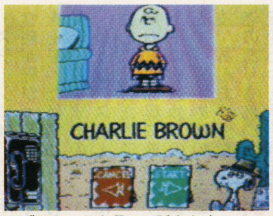
■依頼された難問を解決

チャーリー・ブラウンをはじめとする各キャラクターたちは、それぞれ彼らなりの悩みを抱えている。彼らの依頼を受けると、スヌーピーが事件解決に乗り出したりするのだが、ここでさまざまな種類のゲームが体験できる。

ウッドストックをカーソル代わりにして、クリックしたポイントにスヌーピーを呼び、アイテムを入手したりして謎を解いていくタイプのゲームから、タイミングあわせのアクションゲームまで内容はいろいろ。

難易度は決して高くはなく、比較的初心者でも楽しめる内容。キャラクターがキャラクターだけに、大事に作り上げた丁寧なゲーム世界は、スヌーピー好きにはもちろん、そうではない人でもじゅうぶんに楽しめることだろう。


絵柄がスヌーピーらしい



まずはキャラを選んで話をきく

SFC

レニーブラスター

95年6月23日
7800円

Jコード 002933

ゲームの目的■ふたりの主人公の中からひとりを選び、秘密結社を壊滅させるアクションゲーム／発売元■NECアベニュー／コンティニュー／スーパーCD-ROM²

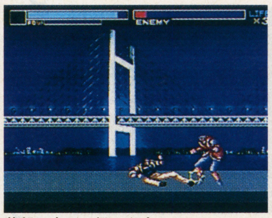
見た目はクール、でも初心者向き

■ふたりは正反対

選べる主人公は熱血探偵の藤郎か、クールな教授の誓史郎。ふたりのうちのどちらかを選び、「ニーベルゲン騎士団」と戦う横視点型のアクションゲームだ。殴る、蹴るといった基本的なアクションに加え、方向キーとボタンの組み合わせによって繰り出される特殊攻撃や、パワーを溜めて発動させるパネル技がある。技の豊富さが、このゲームの特徴だ。

ところで藤郎と誓史郎は顔や性格だけでなく、技もまるっきり違う。リーチは短いが、肉弾戦が得意でスピードも速い藤郎。接近戦は今イチだが、めったに敵を寄せつけないほど強力でリーチの長い技を持つ誓史郎。自分に合った方のキャラクターを選択することが可能だ。

ちなみにふたりは、途中で出会うことになる。この時、手を組むかどうかを選択できる。手を組めば、各ステージの最初にどちらで攻略するかを選べる。逆に手を組まないと、敵として戦うことになる。ちょっと複雑な心境だ。



藤郎の方が、扱いやすい

■低めの難易度

使用できる技は多いが、どの技もそこそこ強力で、使い勝手がいい。敵の攻撃も激しくなく、ステージにイジワルなトラップが仕掛けられていることもない。アクションゲームが苦手な人でも、先のステージに進めるわけ。ただそれだけに、ハードなアクションゲームを求めている人には、やや「ヌルい」ゲームと感じてしまうかも。

ハデな技なら誓史郎におまかせ

PC

マークの見かた
長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き
難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パット見であなどるな

95年6月9日
8800円

ゲームの目的■悪魔っ子のルカを操作して妖怪のボス、ボディを倒す／発売元■角川書店／8M／カートリッジ／1人用

妖怪バスター　ルカの大冒険

Jコード　004618

幅広いアクションはジャングルジム感覚

■雑誌の表紙から抜擢

このゲームの主人公ルカは『マルカツスーパーファミコン』（角川書店／刊）で、毎号の表紙を飾っている女の子。雑誌のイメージキャラクターがゲーム化されるのは、これが初めてだ。

ゲームの内容は、ステージ内の仕掛けをかわしたり利用したりしながら、ゴールを目指すアクション。タイトルから察すると、キモチ悪い妖怪が登場しそうだが、妖怪はかわいらしく全体的な雰囲気も暗くない。

■主役はエンマ様の首!?

ルカは妖怪バスターと名乗るだけあって、両手には対妖怪アイテム「エンマ様の首」を持っている。妖怪退治の秘技はふたつ。ひとつはエンマ様の首でスイカを吸い寄せ、妖怪にぶつけること。そして妖怪を吸い寄せて、そのまま壁にぶつけても倒すことができる。

さらにエンマ様の首を使って、壁や天井に吸いつくこともできる。このため、ルカの行動範囲は意外と広く、「こんなところに行けるのか」と感心することもしばしば。

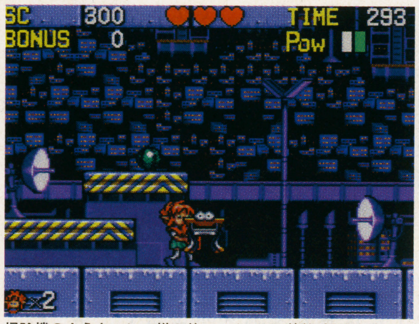
■自由なアクションを満喫

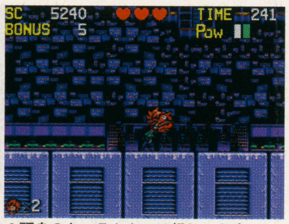
敵を倒すためには、一度アイテムなり敵を吸い寄せる必要がある。敵を倒すには二度手間がいるというわけだ。しかも、アイテムや敵を吸い寄せたまま移動すると、移動スピードが遅くなる。それよりは壁や天井にひっつきまくって、ゴールをめざす方が楽しい。つまり、このゲームはステージというジャングルジムで、自由自在に遊ぶことを楽しむものなのだ。

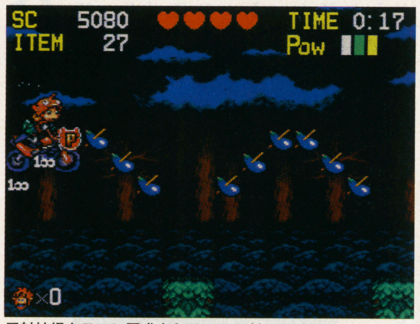
■フロクがアツい

ところで、このゲームには付録のゲームがある。これは本編とまったく違い、バイクに乗ったルカが障害物をかわしつつ、アイテムを取っていくゲームだ。ゴールするまでに要した時間や、回収したアイテムの数によって、プレーヤーのランクが判定される。単純な内容ながら、ランクを上げようと熱中してしまうこと必至。

二本のゲームがカップリングされているような感じで、ちょっぴりトクした気分だ。


掃除機のようなエンマ様の首。ルカってば妖怪掃除人!?


2頭身のキャラクターは親しみやすい

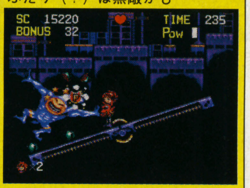

反射神経をモロに要求されるフロクゲーム

SFC

●プレイイメージ●

スイカを、敵を、そして空中に浮いているアイテムまでをも引き寄せてしまうエンマ様の首。あげくのはてには、体重ウンkgのルカを持ち上げて、壁や天井に吸いついてしまう。とても使い勝手のいいアイテムだとわかる。しかも、ジャンプに失敗して自由落下運動、あとは天国行きかなと半ばあきらめかけても、近くの壁に吸いついてくれる。そんなわけで、多少のムチャはなんのその。ミスする機会は案外少なく、サクッと先に進める。

ふたり（？）は無敵かも



Play Image

D アクションI

95年6月23日
9800円

アースワーム・ジム

Jコード　010553

ゲームの目的■進化したミミズのジムを操り、悪の女王から姫を助けるアクション／発売元■タカラ／24M／カートリッジ

ファンキーでポップなミミズの大冒険

■ノリの良い演出が魅力

アメリカ製らしいハデな演出、ポップ・アートのような軽快さ、それにナチュラル・ハイなノリの良さ。アメリカで人気を博したアクションゲーム『アースワーム・ジム』は、そんなファンキーさがウリ。スコーンと突き抜けた雰囲気が楽しいゲームだ。

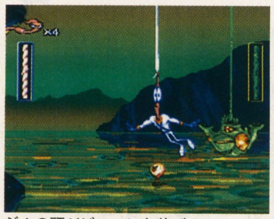
主人公のジムは、宇宙から降ってきたサイバースーツで超進化したミミズ。プラズマガンを撃ちまくり、ミミズとしての本体であるはずの頭を、ムチ代わりにして振り回すのだ。

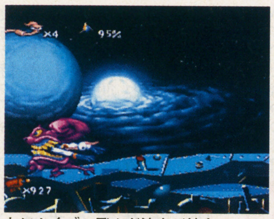
このジムの「頭ムチ」の酷使ぶりがスゴい。頭をムンズとつかんで、思いっ切り相手にたたきつけるのなんて序の口。フックに引っかけるロープ代わりや、ゆっくりと落下するためのプロペラ代わり、はてはバンジージャンプ用のゴム代わりなど、実にさまざまな使い回し方を見せる。この常識をくつがえすような演出も、『アースワームジム』の魅力のひとつだ。

■ジムの世界はバラエティ

このゲームのもうひとつの楽しみは、多彩なステージ構成。古タイヤの山のトランポリンや、炎が吹き出すすべり台、はたまた命がけの犬の散歩など、いかにもバラエティに富んだ展開だ。ステージごとに流れがガラリと変わってしまうとだってある。

動きも演出もステージも、とにかくファンキーでバラエティに富んでいる。このポップなノリに魅かれるなら、ぜひチェックしてほしい。


ジムの頭がビョーンと伸びる！


とにかくブッ飛んだ演出が魅力

SFC

SFC

95年5月26日
8500円

ゲームの目的■自動車人間が悪と戦うアクションゲーム／発売元■デンズ／4M／パスワード／1〜4人／マルチプレイヤー5対応

スパークワールド

Jコード　004162

爆弾男と車人間、最後に笑うものは？

車が主人公のこのゲーム。乾電池の数や威力を高めながら、車同士で戦うアクションゲームだ。悪の自動車の打倒を目指すストーリーモードや、4人まで同時プレーが可能なバトルモードの2種類が選べる。

このゲームの特長は、システム面で『ボンバーマン』を踏襲していること。そのそっくりぶりは潔いばかり。2ダメージ制で緊迫感をやわらげ、車を題材に持ってきたところがこのソフトならではの味だ。一般ウケするのはどっち？

目玉付きのコミカルな主人公

SFC

GB

95年6月未定予
3980円(込)

ゲームの目的■パチンコをして出た目に応じて技を出し、敵を倒す風変わりなアクションゲーム／発売元■バンプレスト／2M／スーパーGB対応／対戦プレイ可能

スーパーパチンコ大戦

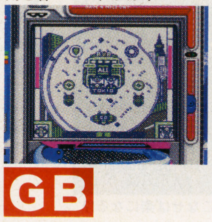
Jコード　001520

SD、今度はパチンコに挑戦！

ウルトラマン、仮面ライダー、ガンダムなど、おなじみSDキャラクターたちが今度はパチンコで戦う。スロットに揃った目によって異なった攻撃をする。画面には見えないが、敵のプレーしている台も存在する。その結果しだいで敵からも攻撃を受ける。

盤面上部に剣と盾のマークが2つある。これはチューリップに球を入れると、剣から盾へ、盾から剣へと入れ替わり、攻撃と防御の値が変化する仕組みになっている。

剣と盾のマークがカギ



GB

デザエモンやRPGツクールでゲームを作っていると、ゲーム製作者の苦労がよく分かる。くだらない、と思っていたゲームも、苦労して作ったんだなぁ、と思えば、許せるようになるよね。だからといって、そのゲームが面白くなるわけではないけれど……。（成瀬晶）

五劫のすり切れ

ニチブツアーケードクラシックス

95年5月26日
5980円

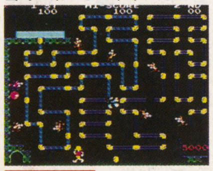
ゲームの目的■１９８０年代前半に登場したニチブツの３つのゲームが楽しめる（シューティング、アクション、パズルアクション）／発売元■日本物産／4M／カートリッジ

Jコード　002321

撃って登って修理して懐かしむ

今から約15年前にニチブツが発売した3つのアーケードゲーム「ムーンクレスタ」、「クレイジークライマー」、「フリスキートム」が入っている。リアルタイムでプレーしていた人を第一に考えた、当時のままの作りが特徴だ。リメイク版も入っているが、操作感は全く変えずにグラフィックだけをパワーアップしているところなどは泣かせる。また、最近のゲームにはない味があるので、若いユーザーにも十分アピールできる内容だ。

当時の楽しさが今味わえる



SFC

Mr.Do!

95年6月23日
5980円

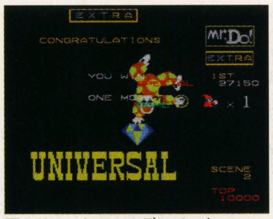
Jコード　020133

ゲームの目的■穴掘りピエロを操りボールをぶつけて敵を全滅させるか、地中のチェリーを全部とって面をクリアーしていくアクションゲーム／発売元■イマジニア／2M／カートリッジ／1～2人

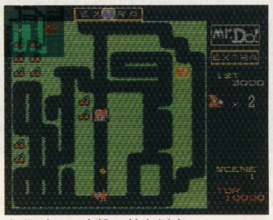
どっこい生きてた穴掘りピエロ

■穴掘りピエロ復活！
最近はものすごいレトロゲームブームだ。次々と10年以上前のゲームが家庭用ゲーム機で堂々と再登場している。
このゲームもそんなレトロゲームの一つ。今から13年前にアーケードで大人気だった、穴掘りピエロの活躍するアクションだ。当時と全く変わらない動きとルールに、感涙のプレーヤーも多いだろう。

■当時は斬新なルール
このゲームは当時、革命的なゲームだった。
プレーヤーは穴掘りピエロを操り敵を倒す。倒しかたは地中のリンゴを上から敵に落としてつぶすという方法。もう一つはピエロの持っているボールをぶつける方法の2パターンだ。
ピエロの武器、ボールは、ゴムボールのように狭い穴の中をトリッキーに跳ね回り、思うようには跳んでいってくれない。今、プレーするとボールの動きはどこか不自然だが、この攻撃は当時は新しかった。
他に、もう1プレーできるボーナスダイヤがリンゴの中から出てきたり、アルファベットを持っているボーナスの敵を倒してスペルをそろえると1UPしたりと様々なボーナスがあり、バラエティ豊かだ。
なぜピエロが地面を掘るのか、リンゴが地面に埋まっているのか、そんな疑問はともかく、プレーすればシンプルなゲーム性に楽しめるはず。
いうまでもなく当時ゲームセンターではまっていた人は要チェックだ！



面クリアーしてこのデモで一息



必殺ボール攻撃で敵を倒す

SFC

ボクのワタシの思い入れゲーム

’93年3月12日発売■クエスト■ＳＦＣ　**【伝説のオウガバトル】**
©1993　QUEST

超硬派ファンタジー!! かめばかかむほど味が出る

L77星雲　レオぽん超人うひょ

エロゲー、オタゲー、クソゲーらが跳梁跋扈する現代。そこに、ついにそのゲーム業界コスモ愚民主義を打破する名作が登場した。それがこのソフトだ。発売されてはや2年がたとうとしているが、私はいまだにこのゲームを遊ぶたびに新鮮な気持ちになる。背景に漂う重厚な世界観、それを支える雰囲気たっぷりのグラフィック、完璧なシステムに裏付けされた自由度の高いシナリオ。そのすべてが、かわいこちゃん偏重主義に捕らわれたゲーム業界に見習ってほしいデキだった…。

→反乱軍のリーダーとなって帝国を倒せ!!

ライトクルセイダー

95年5月26日
7800円

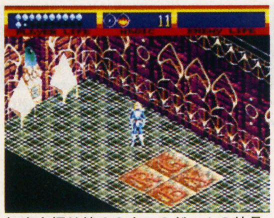
Jコード　007811

ゲームの目的■斜め見下ろし型のアクションパズルゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／16M／バッテリーバックアップ／1人用

忍耐の中にこそ甘味な快感がある

■いけない快感が味わえる
難易度が高めの3Dハードアクション、それがこの『ライトクルセイダー』だ。
メガドライブというハードの全盛期、『ザ・スーパー忍』シリーズや『サンダーフォース』シリーズ、『装甲騎兵レイノス』など、高難易度だが人気の出た作品が多く発売された。これらには共通して、何度も繰り返し挑むことで光を見いだしていくといった特長があった。このソフトも同じ。失敗した分だけ成功したときの喜びも大きくなる。ちょっとしたマゾヒズム的な快感が得られるのだ。
このゲームスタイルは、マニアックなプレーヤーが多いといわれるメガドライブ特有のもの。このソフトはまさに、根っからのメガドライブユーザーに受け入れられるだろう。

■軟派なんてとんでもない
騎士であるデビットが、王様から受けた依頼をきっかけに戦いの渦に巻き込まれていく。全編を通して、騎士道精神に乗っ取った硬派なストーリー展開が楽しめる。ユーモアよりも真剣さを選んだ作りだ。



知恵を振り絞るのもこのゲームの特長

■反射神経と知恵がないと
王様や街の住人に話を聞いてゲームを進めるが、冒険のメインは仕掛けやモンスターが徘徊するダンジョンだ。手ごわい敵や、多関節の腕や尻尾が鞭のように襲いかかるボスキャラクターたちに四苦八苦する。さらに、パズル要素を盛り込んだ仕掛けや謎解きに、頭を悩ませられる。このゲームでは勇気と知恵のバランスが重要なのだ。

4種の魔法を使いこなせば楽になる!?

MD

スーパースターウォーズ ～ジェダイの復讐～

95年6月23日
10800円

Jコード　009393

ゲームの目的■映画でおなじみの様々なキャラクターを操作して、帝国軍に挑むアクションゲーム／発売元■ビクターエンタテインメント／16M／カートリッジ

『スターウォーズ』3部作、ここに完結！

■ゲームで映画を追体験
ＳＦ映画の代名詞ともいうべき名作『スターウォーズ』。そのシリーズ3作目『ジェダイの復讐』をもとにしたスーパーファミコンソフトが登場した。ジャバ・ザ・ハットの宮殿、森の星エンドア、皇帝の塔など、全部で19ステージにわたる冒険が、映画のストーリーどおりに展開する。またこの作品は、スーパーファミコン用ソフト『スーパースターウォーズ』シリーズの完結編でもあり、前2作に増してシステムが充実。16メガの宇宙を舞台に、おなじみのキャラクターたちが大暴れする、エキサイティングなアクションゲームに仕上がっている。原作のファンだけでなく、映画を見たことがない人も『スターウォーズ』の世界に誘ってくれること間違いなしだ。

■内容もパワーアップ
システム面で特に目を引くのは、様々なキャラクターを操作できる点。主人公のルークはもちろん、ハン・ソロ、レイア姫、チューバッカ、イウォークのウィケットと、5人のキャラクターを選択できる。各キャラクターはそれぞれ得意な必殺技を持っており、また、選んだキャラクターによって、ゲームの進行が変化する。お気に入りのキャラクターだけ使うもよし、映画のストーリーにあわせて使い分けるもよしと、自由な遊び方ができる。
全編通して難度がかなり高めなので、アクションゲーム慣れしていて、なおかつ、何度ミスしてもめげない、上級者向きだ。

映画さながらの興奮が味わえる

難度が高い「激ムズ」アクション

SFC

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

ブランディア98

95年6月16日
9800円

Jコード 019704

ゲームの目的■6人の戦士の中から1人を選び、黄金の城を目指す対戦格闘アクションゲーム／発売元■ビング／バスマウス対応／CD-ROM1枚／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM3.6M以上／HD専用

鎧がはずれた途端、みるみる勝負がつく

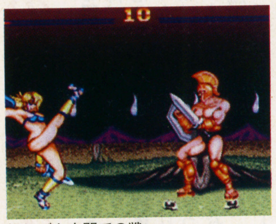
■最近の格闘とは違う感触

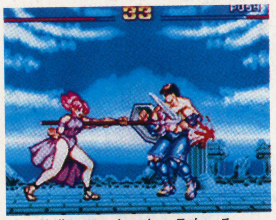
武器と防具をうまく使って戦う対戦格闘。といっても、最近よくあるタイプの対戦格闘ゲームとは、攻撃方法や防御の面で全く異なる感触を持っている。

一番違うのは攻撃するとき。強、中、弱ではなく、上段、中段、下段に分かれていることだ。おかげで、立った状態で下や上に攻撃を使い分けられる。これがなんとも言えず変な感じがして面白い。いきなり屈伸するように足を開いて剣を下に突き下げる動作など、トリッキーな動きが楽しめる。

また、ほとんどのキャラクターは、頭と胴体、すねに鎧をまとっている。この鎧は、ある程度攻撃されることで壊れてどこかへ飛んでいってしまう。実は、ここからが本番の勝負。

鎧を装着している部分は攻撃してもダメージを与えることができないのだが、外れたとたん無防備に。ざくざくと体を切り刻むことで、大きなダメージを与えられる。戦いを有利に進めるコツは、無防備の部分を集中的に攻めることだ。


怪しげな空間での戦い


鎧を装備していないキャラもいる

■こてこてのファンタジー

舞台は中世の雰囲気色濃い架空の世界。「黄金の城」を目指して6人の強者がしのぎを削る。戦士たちは、男も女もボリューム満点のボディで、性格もかなり激しそう。だが、勝ちポーズの滑稽さや、鎧が脱げた女戦士のなまめかしさなど、シリアスな中にも、とぼけた味わいがある。格闘よりもチャンバラ好きな人におススめする。

PC9821

スターゲイト

95年5月26日
10900円

ゲームの目的■異世界を舞台に敵の地球破壊作戦を阻止するアクションゲーム／発売元■アクレイムジャパン／16M／カートリッジ／パスワード

Jコード 005380

古代エジプトへのタイムトリップ

エジプトで発見された扉『スターゲイト』。そこを抜けると、目の前に時を越えた古代エジプトの風景が広がる。神秘的なシチュエーションで、この世界に引き込まれそうな魅力を感じる。これは同名映画をゲーム化したもので、プレーヤーはウォーリアーとなり、外敵から地球を守るアクションゲームだ。

ミッション仕立てのステージをクリアしていくアクションはシンプルだが、銃を持ったキャラクターの動きには一見の価値がある。

モンスターには爆弾で応戦だ

SFC

スターゲイト

95年6月26日
7800円

Jコード 005401

ゲームの目的■異世界を舞台に敵の地球破壊作戦を阻止するアクションゲーム／発売元■アクレイムジャパン／16M／カートリッジ／パスワード／1人用

エジプトVSエジプト

時を越える扉『スターゲイト』。その向こうに広がる古代エジプト都市。そこで、こちらの世界の破壊を企む少年王ラーと戦うアクション。同名映画のゲーム化。

MD

ウォーロック

95年6月26日
7800円

Jコード 005428

ゲームの目的■ドルイドがサタン復活を阻止するアクションゲーム／発売元■アクレイムジャパン／16M／カートリッジ／パスワード／1人用

悪魔に挑む恐怖を体験

サタンの復活を企む悪の魔法使い『ウォーロック』。現代に生きる1人のドルイド戦士が、ここに戦いを挑むアクション。邪悪な空気が魅力の同名映画が題材。

MD

ウォーロック

95年5月26日
10900円

ゲームの目的■ドルイドがサタン復活を阻止するアクションゲーム／発売元■アクレイムジャパン／16M／カートリッジ／パスワード／1人用

Jコード 005410

圧倒的な悪の力に挑む小さな正義

暗さを追求した雰囲気の映画『ウォーロック』。その映画を題材にゲーム化したものがこのソフトだ。

プレーヤーはドルイドの戦士となり、映画の内容に沿ったステージをクリアしていくアクション。最終目的は、サタン復活をもくろむ悪魔の申し子『ウォーロック』を倒すことだ。プレーヤーに与えられたのは、攻撃魔法とオーブのみ。強大な力に挑むにはあまりにも無謀な戦いだ。システムよりも、恐怖と心細さを演出する雰囲気が特長。

画面から滲み出る恐怖感

SFC

From Over The Sea Games

海外ゲームあれこれ

32IN1 KEYCHAIN GAME

手の平にスッポリ！　キーホルダー型『テトリス』？

世界一小さいな携帯用ゲームといってもウソではない、台湾製のキーホルダー型ゲームマシンがコレ。

これひとつに『テトリス』のようなゲームが32種類も入っているのだ。通常の『テトリス』のような、画面上部から落ちてくるブロックを積み重ね、ラインを揃えて消すというものから、逆に画面下から上に登っていくブロックを積み重ねるものなど、多彩だ。

しかも電源は、むかし懐かしい任天堂のゲームウォッチなどにも使われていた水銀電池が2個。毎日1時間遊んでも、数カ月は電池切れにならないというから驚きだ。そのうえ、バックアップ機能もついており、一度電源をオフにしても、こんどまた遊ぶときにはその続きから遊べちゃうのだ。しかも、2分間、どのボタンにも触らなかった場合、自動的に電源がオフになるオートパワーオフ機能までがついているというから、いたれりつくせりだ。

『テトリス』似のゲームでしか遊べないけど、ゲームボーイよりもかさばらないっていうのがメリット。サウンドのオン・オフも調整できるので、学校や会社、電車のなかでコッソリ楽しむこともできちゃう。

日本では秋葉原などで売られており、価格1000円はお徳だよね。

→ポケベルと間違われそうなスタイル。カバンのすみにでもチョコンとつけているとイカスぞ

クロススウォードII

95年5月2日
5800円

Jコード 001261

ゲームの目的■復活した魔物の脅威に晒された世界を救うために戦うファンタジーアクションゲーム／発売元■ADK／70M／CD-ROM

また復活しちゃいましたぁ

3D視点での敵とのバトルが、冒険に緊迫感と興奮を生みだす。目的は復活した前作の魔神を倒すこと。騎士、魔術師のほか、忍者でもプレーできるのがご愛敬。

NEO·GEO CD

トゥルーライズ

95年5月26日
4800円

Jコード 005452

ゲームの目的■任務をこなすことで次のステージに進むアクションゲーム／発売元■アクレイムジャパン／4M／カートリッジ／パスワード

武器を見つけて撃ちまくり

大ヒット映画を原作とするゲームだ。ミッションクリアー型のアクションゲーム。視点はトップビュー。隠された武器を発見しながら、謎を解いていく。

GG

会社を辞めてプータローになった私は、ここぞとばかりに毎日ゲームばかりしている。最近妹が知人から買い取ったPCエンジンも、すっかり私の物と化してしまった。次に買おうと狙っているゲーム機が山程あるので、そろそろ働きに出なければ、と思ってはいるのだけれど、この自由な毎日を捨てるのもツライ……。（雇用保険申請中のへべ）

五劫のすり切れ

95年6月16日	ゲームの目的■獅子王が主催する獣神武闘会を勝ち進み、獅子王を倒す対戦格闘ゲーム/発売元■エス・エヌ・ケイ/190M/CD-ROM
8800円	

Jコード 005967

風雲黙示録
～格闘創世～

従来の対戦格闘ゲームにない要素は盛りだくさん

■ふたつの足場でバトル

92年以降、人気ジャンルとして定着した対戦格闘ゲーム。アーケードで見知らぬ人と対戦、という光景も当たり前のようになった。

この『風雲黙示録』は、アーケードで発表されたばかりの対戦格闘ゲーム。それが、早くも家庭用ネオジオにも登場した。「アーケードの興奮をそのまま家庭で」という、ネオジオのコンセプトが活かされているわけだ。

このゲームは横から見た視点、人間離れした必殺技を駆使して戦うということで、『餓狼伝説』タイプの対戦格闘ゲームと言える。しかし、このゲームの最大の特徴は地面のほかにもうひとつフィールドがある、ということ。例えばリングの上にある鉄棒にぶら下がったり、高台の上に登ったりすることができる。

また、各キャラクターはそれぞれ、武器を持っている。これは、飛び道具としても使える。このテのタイプのゲームでは、基本的に飛び道具を持っているキャラクターが有利なケースが多い。キャラクターの格差をなるべくせばめようとしているのだ。

■個性的なキャラクターたち

全10人のキャラクターは老体にムチ打って戦うチュンや、ピエロの格好でトリッキーな技を繰り出すジョーカーなど、実に個性的。また女性のキャロルやパワー重視のゴードンなど、対戦格闘ゲームには欠かせないキャラクターもいる。各キャラクターは武器と体術を組み合わせた全く新しい格闘技を使用する。

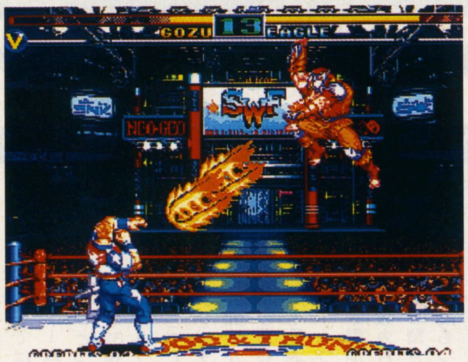
このキャラクターのアクションも新鮮、見た目にも楽しさが伝わってくるが、感情移入には時間がかかるかもしれない。

■操作をマスターしてこそ

世間に対戦格闘ゲームが氾濫している今、心動かす何かがなければプレーヤーは飛びつかない。それはキャラクターの魅力でもいいし、システムの新しさでもいい。このゲームは、様々なネオジオ対戦格闘ゲームの特徴をアレンジして取り入れ、新システムとした。リアルなキャラクターが暴れ回るこのゲーム、今までにないバトルが楽しめることは間違いない。

対戦格闘ゲームのお約束、武闘大会を勝ち抜いて行く猛者たち。やはりタダものではない

圧倒的な迫力でホント「個性的」なキャラクター



間合いによってズームが違う。キャラクターの動きはスピーディなので、目を回すかも!?

ARCADE アーケードで聞いてみた

アーケードでプレーした人の意見を拾ってみた。まずは賛成派。「2ラインあるので追い詰められない」、「攻撃されても対処法がいっぱいある」。今までの対戦格闘ゲームよりも、動きの幅が広い点が評価されているようだ。逆に反対派。「技を出してもくらっても、動きがぎこちない」、「特殊な動きが多すぎて、ついて行けない」。爽快感の薄さや操作の複雑さに、避けてしまった人もいるようだ。

結局、武器を使った豊富な攻撃や、上下二段のフィールドで戦うという従来の対戦格闘ゲームにない斬新さを取り入れたこのゲーム。操作にさえ慣れてしまえば、ハマれる要素は結構高い。

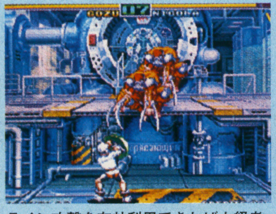
特殊操作アラカルト

このゲームでは、レバーとボタンの組み合わせによって、多彩なアクションをとることができる。

これらすべてを使いこなせるようになれば、ギャラリーから歓声が上がるはずだ。

別ラインへの攻撃

ダッシュして攻撃する「ステップラインアタック」。大きくジャンプしたあと相手の頭上を襲う「大ジャンプラインアタック」。威力の高い「スーパーラインアタック」。相手の攻撃をかわす「攻撃よけラインアタック」の4種類ある。


ライン攻撃を有効利用できれば上級者

避け攻撃

相手の攻撃をかわしつつ、攻撃を叩き込む。『餓狼伝説』シリーズと同じで、相手が技を出している時に一度防御し、そのあと前方向にレバーを入れると同時にAボタンを押す。威力は小さいが、イザという時に役立つケースが多い。

ダッシュ移動

前か後ろ方向に、素早く移動。前後どちらかにレバーを2回連続で入力する。また、後ろ斜め下にレバーを入れてから前方向2回で長距離の前ダッシュが、前斜め下に入力後、後ろ方向に2回レバーを入れると長距離の後ろダッシュ。

武器投げ

自分が持っている武器を投げる。これにも強弱をつけることが可能で、B・Cボタンを同時に押すと威力は弱く、A・B・Cボタンを同時に押すと威力が強い。また、相手が別ラインにいる時も、投げることができる。

火花が散りそうな武器のぶつかり合い

通常攻撃のバリエーション

攻撃ボタンは、押している時間の長さによって威力の強弱をつけることができるという、アナログ入力式。強と弱がそれぞれ、どのくらいの力を必要とするかをマスターするには、やはり繰り返しプレーして慣れるしかない。

返し技

相手に組まれたあと、投げられる瞬間にボタンを連打すれば、逆に投げ返したり、殴って振りほどくことができる。ボタン連打で、投げ返す確率がアップする。また、Cボタンで相手が投げてきた武器を跳ね返すことも可能だ。

NEO·GEO CD

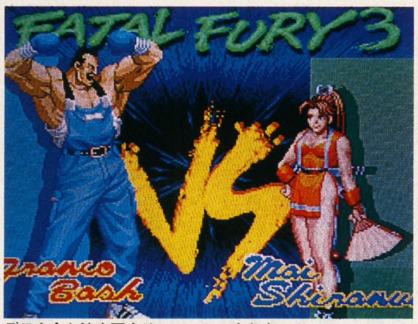
マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

95年4月28日
8800円

ゲームの目的■10人からキャラを選択。最強の格闘家のための秦の秘伝書を求めて戦う／発売元■エス・エヌ・ケイ／266M／CD-ROM

餓狼伝説3
〜遥かなる闘い〜

Jコード 003093



デモを含む演出面もリニューアルされた

新しい『餓狼』、新しいシステム、反応は？

■新システムの彩り
格闘ゲームのビッグタイトルとして、いまや数多くの固定ファンを獲得するまでに成長した『餓狼伝説』シリーズ。
最新作の『3』では『2』で活躍したキャラクター5人に加え、新しいキャラ5人、そしてボス格キャラが1名登場する。キャラクター性も必殺技も派手なのがこのシリーズの特徴なのは以前と変わってはいない。
今回はそれに加えて、連携技やコンビネーションアーツといった数々の技が存在する。これによって派手さだけではなく、緻密な戦い方がより要求されることになった。
追加変更された項目で最も目を引くのは、ラインの概念だろう。いままでは前後合計2つのラインのみだったが、新作では中央を中心として、その前後に1つづつ、合計3つのラインがある。これらのラインを移動するのは自由だが、移動後数秒で元に戻されてしまう。敵がラインを越えてくるのを待って迎撃するなどといったダラダラとした展開にならないのが嬉しい。

■やや否定派の声も
アーケードでは数カ月前から、なかなかのヒットを記録している。そして発売されたNEO・GEOバージョン。ユーザーが持った感想ははたしてどんなものなのだろうか。話題を集めているのは新システムがメインのようだが。
「レベル判定の機能に凝っている。別になんてことはないんだけれど燃える」「スウェーラインシステムは好きではない」「自分がどこのラインにいるのかわからなくなってしまう」「コンビネーションアーツが決まったときは壮快感があった」システム面に関しては意見はさまざまだ。反対派の意見はスウェーラインに比較的かたよっている。
では次にキャラクターは？
「キャラクター数が少ない」「以前のキャラクターが使えない、キム・カッファンを出してくれ！」「新キャラの中ではボブが強い。動きも実にダンサブル！ボブサマーは技を出すタイミングが少し難しいけど、決まった時は壮快、壮快。お気に入りのキャラだ」「ボスキャラが本当に憎らしい、だから逆に燃えるぜ！」「望月双角はスキが多いような気がする。秘技雷落としは割と簡単に出せるんだけど……」などの意見が聞かれる。『2』のキャラに思い入れがあった人には今後の続編で再登場を期待したいところだ。
そして、最後にさまざまな読者の声を紹介しよう。
「超必殺技のボタンを変えないで欲しい、レイジングストームが当たらんで」「アイテムやレベル（パワー）アップなどもあったらもっと面白かったかも」「これはこれで面白い『1』『2』『スペシャル』とは違う新鮮味があると思う」「対戦向けじゃないような気がする」「今まで格闘ゲームというものは自分の得意ジャンルに入れていなかったが、これをプレイして今はゲーセンで色々な人と対戦して楽しんでいる」など様々だ。

NEO·GEO CD

新キャラはどれもクセがある

旧キャラの必殺技グラフィックも強化

INVESTIGATION FROM ユーザー調査室

満足度総合点 7.90 POINT

ユーザーの戸惑いが表れているような数字だ。新しいスタイルを大胆に取り入れるのは、格闘ゲームではあまり歓迎されないことなのかもしれない。「熱中度」の40%、「持続度」の50%、「続編欲しい度」の50%と、どれも低いデータだ。さらに、「難易度」が80%なのも気になる。コンピューターキャラの強さのみならず、新しい技の導入や、コマンド変更などが裏目に出たとみるべきか。それでも、「とっつきやすさ」が70%と、それなりの結果をみているのは、さすがにビッグタイトルと感心させてくれる。

95年5月26日
5800円(予)

悟空伝説
—MAGIC BEAST WARRIORS—

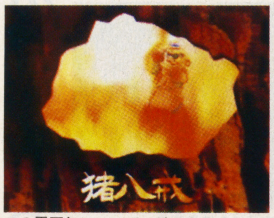
Jコード 003263

ゲームの目的■西遊記に登場した妖怪達が戦う実写取込の対戦格闘アクションゲーム／発売元■アルユメ／CD-ROM／1〜2人用

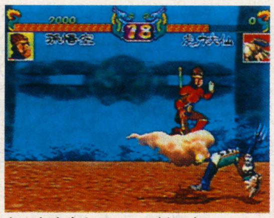
あにき、悪いけど勝たせてもらうで！

■狂い気味のキャラセンス
モンスタースーツを着たアクション俳優たちのアクションを、そのまま実写取り込みにした対戦格闘。登場するのは、中国の有名なお話「西遊記」に出てくる妖怪達だ。
孫悟空をはじめとして、猪八戒、沙悟浄、牛魔王、虎力大仙など、代表的なキャラクターが9匹。だが、どのキャラクターも想像を飛び越えた、遥か彼方の世界の生物のようだ。随所に妖怪っぽさは残しているものの、その服装、アクセサリー、武器にいたるまでが妙に今風で、派手と言うか洗練されたというか、そんな雰囲気を漂わせたイカした感じに仕上がっている。
また、実写取り込みによる変な現実味があって、TVでやっている戦隊物の敵を思い出させる外観だ。
キャラクターを選ぶ時、ここまで個性が強いと好みがはっきりしていいかもしれない。また、この珍奇なセンスに酔うのもひとつの楽しみ方だろう。

■つぼを押さえた格闘
メインである格闘シーンは、派手な飛び道具や乱舞系の必殺技もあり、最近の格闘ゲームのツボをきっちり押さえている。また、各キャラクターは武器を使った独特の攻撃もあり、それぞれに違う味を持たせて差別化を計っている。癖のあるキャラクターに負けない派手な技が多い。
また、勝敗決定時には実写のビジュアルシーンが挿入され、怪しげな雰囲気を更に盛り上げている。



この雰囲気についていけるか？


なんとも変なセンスの妖怪達

PS

95年6月16日
7800円

〜制服伝説〜プリティファイターX

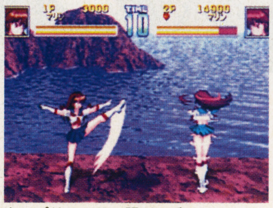
Jコード 005762

ゲームの目的■様々なコスチュームの女性キャラを操れる対戦格闘アクションゲーム／発売元■イマジニア／CD-ROM

服装がポイント！女同士のやらしい争い

■制服プレーヤーは要注目
女の子の制服といって頭に浮かぶのは、セーラー服や、白衣、ウェイトレス、婦人警官など人それぞれ。
このゲームは、そういう服に興奮する制服フェチにぴったりだ。
前述した服はもちろん、12人のキャラクターは、ボディコン、着物、ブルマー、柔道着など、制服以外の服まで網羅している。
また、服装だけでなく中身もバツグンなので、お気に入りのキャラクターを見つければ、のめりこんでプレーできる。

■制服の中身も見れる!?
好きなキャラクターを1人選んで、他のキャラクターと1対1の格闘を行うオーソドックスなタイプのゲーム。だが、やっぱりというか当然というべきか。試合中キックやパンチを繰り出す度に胸が高鳴る。俗に言う、チラリズムというやつだ。もちろんこれは、プレーヤーをとりこにさせる仕掛けだ。
そして、必殺技。大きく分けて2種類ある。「ポケベルフラッシャー」、「聴診器フラッシュ」、「そこで立ってなさい」、「肉にしますか魚にしますか」など、職業をネタにした意味不明の物。もう1種類は「パックリ旋風脚」、「おしりプー」、「バナナ食べ」、「7年殺し」など、おしりを中心としたH技だ。
試合が終われば、お約束のちょっとHなビジュアルシーンが見られる。ここまで読んで顔をほころばせた人は買いだろう。


やっぱりセーラー服が一番

着物だって捨てたもんじゃない

SS

エステの帰りに「バーチャ2」を見かけ、欲望を抑え切れずにやりはじめたが、レベル3のシュンにも勝てない。それは分かっていたんだけれど、知らないうちに集まった小学生たちに、「なんだ下手じゃん」と言われてしまった。大人だから上手いとは限らないんだぞ、少年！（かえで）

五劫のすり切れ

モータルコンバットII 究極神拳

95年5月19日
9800円

ゲームの目的■血の雨降る中で死闘を繰り広げる格闘アクション／発売元■アクレイムジャパン／32M／カートリッジ／1～2人

Jコード 005461

妙にリアルな動きがいい

32X

問題は爽快感が先か嫌悪感が先かです

数ある格闘アクションゲームの中でも、その過激な表現で注目を集めたシリーズの第2弾。実写取り込みのリアルなキャラクター12人が登場し、迫力あるアクションを見せてくれる。

彼らはそれぞれ究極神拳と呼ばれる強力な必殺技を持っていて、相手にヒットさせると強烈なダメージを与えて血しぶきの雨を降らせることができる。やや底の浅さは感じるものの、バランスの取れた作りで、残酷さに抵抗のある人以外なら楽しめるだろう。

バトルモンスターズ

95年6月2日予
5800円

Jコード 007617

ゲームの目的■魔界の覇者を狙う対戦格闘ゲーム／発売元■ナグザット／CD-ROM／1～2人用

魔物の怪しい攻撃！魔界統一バトル

■魔界統一バトル

1千年ごとにおこなわれる戦い。これに勝利した者こそが、以後、千年の長きにわたり、魔界を支配する力を得ることができる。このゲームは、魔物を操り、ほかのすべての魔物に勝ち抜く対戦格闘ゲームだ。

■魔物と演出が魅力

実写を取り込んだモンスターは12人。どれもが、実写取り込みのカルトゲーム『モータルコンバット』のキャラクター同様にぬめぬめと動く。首を持ったデュラハーンや不死族の骸骨戦士たちは、なんとも不気味な空気を醸し出している。この、勝負というよりも殺しあいといった印象を受けてしまう激しさが、大きな魅力なのだろう。

演出の使い方も効果的。命を示すライフゲージはロウソクで表現。炎が揺らめき、灯火が消えるとき、命も消える。ほかにも、リングアウトになると植物に食われるステージや、相手との距離で画面が拡大縮小するなど凝った作りだ。

タロットに封じ込められた魔物たち

■魔物の操作は簡単

パンチとキックがそれぞれボタン1つの攻撃。L、Rボタンでダッシュやバックがかけられるなど。基本操作がとても簡単だ。必殺技も簡単で、前にレバーを入力して攻撃ボタンを押すといった程度。また、Aボタン3回のコンビネーション技や、ダメージを受けた相手に対する追い打ち攻撃などもかけられる。

魔族、実写といった言葉になんだかひかれてしまう、格闘ゲームファンにオススメする。

お約束の超必殺技も派手なものばかり

SS

ワールドヒーローズパーフェクト

95年6月30日予
29800円

Jコード 021113

ゲームの目的■世界各国から時代を越えて集まった英雄たちが、名声、栄光をかけて戦う対戦格闘第4弾／発売元■ADK／226M

ワーヒーも遂に4作目

ネオジオ界の古株、「ADK」が放つ『ワールドヒーローズ』シリーズの第4弾。ガードはじき攻撃、ヒーローゲージシステムなど新要素が盛りだくさんだ。

NEO·GEO

風雲黙示録 ～格闘創世～

95年5月26日
29800円

Jコード 018937

ゲームの目的■獣神武闘会を勝ち進み、獅子王を倒す格闘アクションゲーム／発売元■エス・エヌ・ケイ／190M／カートリッジ

ネオジオの粋を集めて

10人のキャラクターによる近未来風対戦格闘。上下2段のラインで構成された、独特のステージ。視点のズーム・イン、ズーム・アウトなど、新機軸もいろいろ。

NEO·GEO

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年11月21日発売■任天堂■SFC 【F-ZERO】
©Nintendo

タイムアタックに命を掛けたゲーム

千葉県 石川拓也（23歳）

当時高校生だったワタシは、とにかくゲーム一筋のゲーム人間。学校から帰ってくるなり、『F-ZERO』で遊ぼうと、スーパーファミコンの電源をオン。と、同時にビックリ。ワタシの叩き出した最速タイムが誰かに塗り替えられているではないか。これは、と思い弟に問いただしてみると、案の定弟の仕業。その日からはワタシと弟のタイムアタック合戦。しかしスーパーファミコンは1台しかないのでいつもケンカ。弟を殴ってまでもモニターを占領。それほど熱中してました。

→スーパーファミコン初のレースゲームだ

バトル・タイクーン

95年5月19日
10980円

Jコード 004251

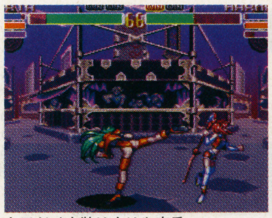
ゲームの目的■文明の崩壊した未来が舞台。登場キャラはそれぞれ剣、魔法、火器を使用する／発売元■ライトスタッフ／24M／バッテリーバックアップ

アニメタッチのギャルはお好き？

■育てる対戦格闘ゲーム

これは、『ストリートファイターII』タイプの対戦格闘ゲームだ。パンチやキック、人間離れした必殺技で攻撃、相手の体力をすべて奪えば勝ち。選べるキャラクターは全9人。スピード重視型のキャラクターあり、パワーを重視したキャラクターありと、バラエティに富んでいる。

ここまではよくある対戦格闘ゲームと同じだが、このゲームならではの特徴がいくつかある。ひとつは、対コンピューター戦が、ロールプレイング風だということ。バトル・タイクーンという大会で優勝するために、バトルを繰り返してお金を稼ぎ、経験を積んでレベルアップしていくのだ。また、レベルアップして攻撃力などが上がったキャラクターを保存して、対戦で使用することも可能。ちょっとしたハンデ戦を楽しむことができる。



キワドイ衣装はもはや定番

■泣いて喜ぶアニメファン

これらは、従来の対戦格闘ゲームにはなかった要素ということで、とても新鮮に感じられるだろう。ただキャラクターはアニメタッチの絵柄で、しかもわざわざ人気の声優を起用していることもあり、どちらかと言うと、アニメファンが喜ぶ要素が強い。また「この技に対してはこれを使わなければ勝てない」ということもなく、テキトーな技で対処できたりする。初心者とやり込んだ人との間の壁が薄いのだ。つまりアニメファンに受ける要素が多い、薄味の対戦格闘ゲームと言えるだろう。

戦いを積むことが、大きな力に

SFC

ダブルドラゴン

95年6月2日
7800円

ゲームの目的■暗黒街の独裁者を倒すために闘う／発売元■テクノスジャパン／178M／CD-ROM

Jコード 020036

硬派なイメージは相変わらず

NEO·GEO CD

名作がアレンジされてリバイバル

かつては「『ダブルドラゴン』タイプ」という呼び名だけで、横スクロール、クォータービュー、ステージクリア型の格闘アクションを表現していた時代もあった。その『ダブルドラゴン』が、ネオジオ版に続いてネオジオCDでいよいよ発売される。いままでのスタイルを捨てた1対1の格闘ゲームとなった。過去のシリーズを通じて人気を誇ってきたキャラクターを中心に構成されている。空中ガードをはじめとするテクニックも満載。

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

PlayStation
MAGIC BEAST WARRIORS
実写取込みによる対戦格闘ゲーム
『西遊記』をもとにした超個性的なキャラクターを、本格的モンスタースーツで再現（スーツ製作＝GIGA研究所）。スーツの中は実際のアクション俳優、プロレスラーで迫力のアクションを披露。
PSソフト『悟空伝説』好評発売中！
-MAGIC BEAST WARRIORS-
ALLUMER
アルュメ株式会社 〒152東京都目黒区中央町2-8-8 TEL(03)3712-1511
SLPS 00048 税抜価格5,800円
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

95年6月30日
5800円

ゲームの目的■戦闘機を操って、作戦の内容に応じた目標を撃破してゆくゲーム／発売元■ナムコ／CD-ROM

Jコード 019526

エースコンバット

アクションⅢ（シューティング）
PS

墜とすか、墜とされるか！ 傭兵の戦いは緊張感ギリギリ

■戦闘機でハードに空戦レーダーを頼りに、ひたすら敵の機影を追う。照準の中に敵機を捉え、ロックオン。敵の次の動きを予測しつつ、ミサイルを発射する。命中、それと同時に「ビンゴ！」の声。快感にひたる間もなく、次のターゲットを追うべく、機体をローリングさせる……。

このゲーム『エースコンバット』は、3D技術を活用した空戦ゲームだ。プレーヤーは傭兵パイロットとなり、テロリストを撃破するのが目的。攻撃目標は、航空機や敵艦船はもちろん、砲台やビルなどさまざま。バラエティに富んだ作戦が展開されるわけだ。

このゲームのポイントは、現代空戦のハードな雰囲気。敵にロックオンされると「ビィーッ！」という警告音と同時に、計器が真っ赤に染まる。地上攻撃の際には、地面に向かって突っ込む必要がある。ピリピリした緊張感の連続だ。

墜落すること、撃墜されることへの恐怖感と、相手を破壊するときの爽快感。さらに、「右にいるぞ！」「敵機を確認！」といった英語のセリフが、雰囲気を盛り上げる。これは、空戦独特の感覚を、充分に味わえるゲームだ。

■傭兵ならではの展開

このゲームはアーケード版『エアーコンバット』の流れをくんでいる。『エアーコンバット』は、3D空間での空中戦を追及したゲームだ。でも『エースコンバット』の魅力は、それだけにはとどまらない。家庭用らしい、独自の演出が用意されているのだ。

代表的なのが、連続した作戦展開。傭兵なので、作戦を遂行すれば報酬がもらえる。これを次の作戦に活かせるのが『エースコンバット』ならではの演出というわけ。これは、機体の購入と僚機の雇用の2つの用途に使うことができる。

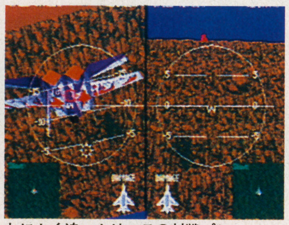
16機ある機体は、実機がモデル。往年の機体から最新鋭機まで、東西の名機が並ぶ。マニアでなくとも感激のラインナップだ。それぞれ違った特性もあり、用途に応じた使い分けがポイントになる。

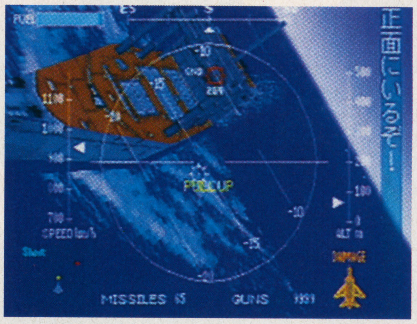
僚機は、ある程度作戦をこなした後に傭える。自機の護衛や上空制圧などの指示が出せるので、自分の行動の穴を埋められるというわけだ。

またこのゲームでは、縦2分割画面による対戦プレーも可能。限られた空間での空戦は、慣れるまでは大変だが、他の対戦ゲームとはちょっと違う「先読み」の楽しさがある。

空戦ゲームの最高峰とも言えるこのゲーム。プレーヤーを選ぶかもしれないが、ハマれば深いこと間違いなしの一本だ。

オープニングから力のこもったムービー


とにかく追っかけっこの対戦プレー



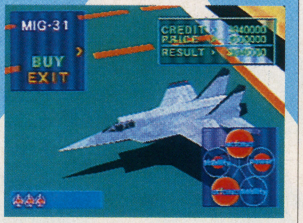
3Dの空間の中を、風を切ってすっ飛んでいく爽快感

こんな所が傭兵部隊！

1 ミッションが選べる

参加するミッションは、ある程度自分で選ぶことができる。報酬は難易度に比例。選んだ作戦によって、進行のルートも変わる。

2 機体が買える



作戦の成功報酬で、新しい機体を買うことができる。所有機をすべて落とされるとゲームオーバーなので、常に複数ある方がいい。

3 僚機が傭える

先の作戦になると、僚機を同行させることができる。僚機には護衛や上空制圧など、必要に応じて行動を指示。能力は料金に比例だ。

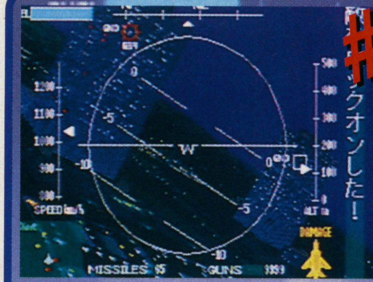
地上へ、海へ 奮い立つミッション

バラエティに富んだミッションは、このゲームの魅力のひとつ。単に空戦だけではなく、空母や橋などの地上施設の破壊、果ては要人救出任務まで、飽きさせない展開だ。

#1 敵の補給線を断て！

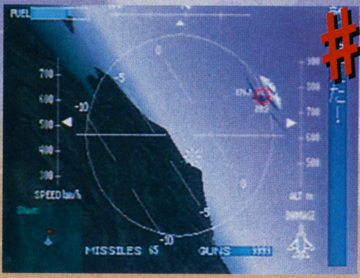
これが、『エースコンバット』で最初のミッション。移動中の敵輸送機を撃墜する。機体の操作に慣れるのを目的にするのがいいだろう。

#4 沿岸都市夜襲！



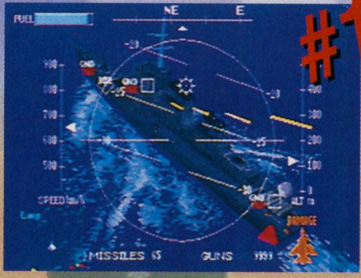
敵の司令部がある街を夜襲。対地攻撃なのに地面が見えにくいので、高度には気を配る必要アリ。市民は避難済みという設定がニクイ。

#3 迎撃！



この作戦では、侵攻してきた敵戦闘機編隊を迎撃する。このミッションで、初めて本格的なドッグファイトを経験することになる。

#12 空母襲撃！



空母を中心とする、敵の艦隊を攻撃する。ここまで来ると、敵の反撃も激烈。上空は護衛機だらけで、空母に接近するのも至難のワザ。

ネジコンのススメ

このゲームで一度は試してみたいのが、ナムコアナログコントローラー「ネジコン」を使ってのプレー。普段はボタンで行うローリングを、「ねじり」ですることができる。このプレー感覚は、標準コントローラとは違った味わい。指先だけでなく、腕を使ってねじるので、フィジカルな操作感が楽しめる。

接続するだけで、「ネジコン」対応に切り替わる。他のゲーム機では味わえない楽しさだ

※画面は開発中のものです

PS

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

機動戦士ガンダム

95年6月23日
6800円

ゲームの目的■同名アニメが題材。パイロットのアムロになってガンダムを操縦、ジオン軍と戦うシューティングゲーム／発売元■バンダイ／CD-ROM

Jコード 008974

ガンダムを操縦したかった人の夢が叶う

■次世代ガンダム、発進

79年にTV放映され、今なお根強い人気を誇る『機動戦士ガンダム』。このゲームは、アニメの中で主人公アムロがくぐり抜けてきた激戦を体験できるシューティングゲームだ。視点は3D。アニメの中で描かれていたガンダムのコクピットが忠実に再現されている。

つまりプレーヤーはアムロになりきって、ジオン軍との一年戦争を戦い抜くことができるのだ。これまでは客観的な立場で楽しむ、「懐かしいなァ」としか感じられなかった「ガンダム」のゲームが多かった。しかしこのゲームでは、アニメの舞台となる宇宙世紀0079年に、自分自身を投影することができる。

■基本はドッグファイト

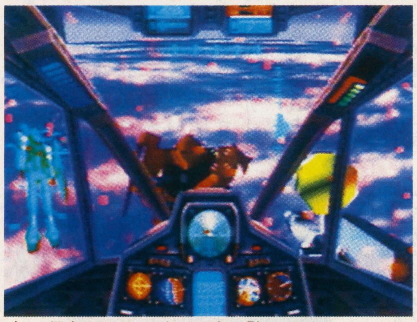
コクピット内に設置されている各種計器やレーダーを駆使して、敵をモニターに捉える。そしてガンサイトをロックし、攻撃するというのがゲームの大まかな流れ。本来ならば、長時間の訓練が必要とされるモビルスーツの操縦だが、このゲームではコントローラーのみで自由自在に扱える。すべてのボタンを使用するので、複雑と言えば複雑だが……。

ところで、モビルスーツは慣性の法則の影響をあまり受けずに移動するうえ、ガンダムは自動追尾兵器を持たない。敵に当てるのは難しそうだが、△ボタンを押せば自動的に画面内にいる敵を捕捉するため、そこに照準を合わせて撃つだけでいい。フライトシミュレーターにおける、最新鋭戦闘機どうしのドッグファイトに近い感じだ。

■ポリゴンのたまもの

コクピット越しに見る敵モビルスーツの動きも、原作の設定どおりだ。モノアイを光らせ、マシンガンを構えて近づくザク。砂塵を巻き上げながら、ホバー移動してくるドム。ポリゴン技術で型どられたモビルスーツたちは、アニメーションで見せた動きを見事に再現してくれる。プレイステーションが得意とするポリゴンによる表現が、「ガンダム」の世界にピタッとはまった感じだ。

たった1体のモビルスーツで戦局を変えることができるか!?


ビーム輝くフラッシュバックに奴の影……!!

見ていた人は思わず感涙にむせび泣くか

●プレイイメージ●

レーダーに反応、索敵に移る……。敵MS発見、照準を合わせて攻撃。やったかと思いきや、敵も自分も動いていたため、弾道が逸れる。なるほど、スピードも頭に入れなきゃいけないのね。気を取り直してトライアゲン。今度はヒット。まだ操作に慣れきっていないうちに当てるとは、オレってニュータイプ!? 調子に乗ってもう1機。すると、ヒットするはずが寸前で避けられた。まさか、これが当然だと言うの!? じゃ、ニュータイプって一体……。

ニュータイプへの道は遠い……

Play Image

PS

ショックウェーブ オペレーション・ジャンプゲート

95年5月19日
4900円

Jコード 001473

ゲームの目的■前作から7年後、火星のエイリアンに先制攻撃をかける3Dシューティングゲーム／発売元■EAV／CD-ROM／1人用

ハードでシリアス3DOシューティング

■つかみは一応OK?

前作の発売から一年。シリーズ2作目の登場だ。今回の戦闘の舞台は前作から7年後の火星である。火星で発見されたエイリアンを先制攻撃するのだ。

宇宙空間に浮かぶ母船オマハから女性司令官スチュアートが、航海日誌を語る。そして7年前のエイリアンとの戦闘を回想する。映画のようなオープニングビジュアルにプレーヤーはぐっとつかまれる。

期待してプレーを始めるとオープニングの派手さとは対照的に、戦闘中はBGMもなく、戦場となる火星は殺伐とした荒野と、無骨にそそりたつ石柱のみのさびしい地形。そこに容赦なく襲いかかってくる灰色のエイリアンの戦闘機。

敵の攻撃はほとんど避けることができないので、殺られる前に殺れという、先手必勝型。辛口で初心者には少しきびしいようだ。

■常に前作の影が?

このゲーム、前作をプレーしたのと、していないのでは全然印象が違う。オープニングビジュアルに登場する司令官スチュワートも前作からのプレーヤーにとってはなじみの顔。前作ではプレーヤーにアドバイスをくれる上官だったのだ。

また、BGMがないことも前作からのプレーヤーにとってはなれっこ。「ストイックな感じがする。」という意見が前作から聞かれた。3DOのヘビーユーザーには、このシリアスさが受けているようだ。

目の前にあるのは補給ポッド

遠くから近づいてくる敵の戦闘機

3DO

ステラアサルト

95年5月26日
7800円

Jコード 007757

ゲームの目的■2種類の戦闘機を使って宇宙空間を舞台に戦う3Dシューティングゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／16M／カートリッジ／1～2人用

上下左右にグルーり動く視点の心地よさ

■楽しみ方は人それぞれ

宇宙空間を舞台にした3Dシューティング。植民惑星で起こったクーデターを鎮圧するため、最新鋭戦闘機に乗って敵艦隊と対決するという設定だ。プレーヤーは、大きく分けて4種類の楽しみ方ができる。

1つめは、ブルーとレッドの機体を使い、操縦と攻撃を一緒に担当するもの。

2つめは、レッドの機体を使い、操縦をコンピューターに任せて攻撃のみを担当するもの。

3つめは、レッドの機体を使い、1人が操縦、もう1人が攻撃を担当し、2人で操縦するもの。

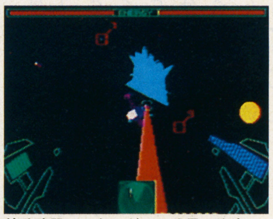
4つめは、自分のプレーした自機の姿を視点を変えて眺めるもの。

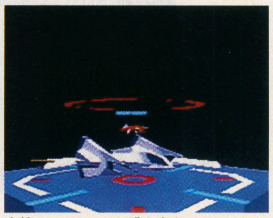
操縦、攻撃をいろんなシチュエーションで楽しみ、さらに自分がプレーした軌跡を見られるときている。戦闘機のパイロットとしての自分を心ゆくまで楽しめる設定だ。

■一見地味だが動く動く

自機や敵の艦隊は全てポリゴンで描かれている。色使いは地味で、寂しく感じるかもしれない。だが、いざコントローラーを握ってプレーしてみると、その動きに一瞬驚く。見た目以上に動きの滑らかさがあるのだ。上下左右どの方向にも動き、宙返りや加速もあったりしてなかなか細かい演出も見せる。

滑らかな感触と、いろんな角度から見たシューティングの面白味をまんべんなく集めたモードの豊富さが魅力。写真では伝えにくい迫力がある。


特殊武器はエネルギーの残量に注意


自機のカラーリングも変えられる

32X

ゲームボーイの「ゼルダの伝説・夢を見る島」をやっていて、途中で名前が“どろぼう”に変わった。最初は誰のことかなぁ、と思っていたが、しきりに「どろぼう、どろぼう」とフクロウや女の子が話しかけてくるのだ。アレー？と思い、セーブして初めの画面に戻ってみると、名前は“どろぼう”ではなかった。で、元に戻ってそのまま最後のボスを倒したが、最後の最後までどろぼうだった。オレをどろぼうにするな!!（ドロボウ命）

五劫のすり切れ

パラスコード

95年7月14日
7800円

Jコード 007889

ゲームの目的■ポリゴンを使った派手な演出が特徴。惑星支配を企てる帝国軍相手に闘う／発売元■セガ・エンタープライゼス／16M／カートリッジ／1〜2人用

ポリゴン+斜め視点の立体感覚が新しい

■立体の「見せ場」

32Xお得意のポリゴンを用いたSFシューティングが登場。立体を意識した斜め視点と、ポリゴンによる立体表現を用いた、派手な演出が特徴的だ。

画面一杯の巨大ロボットが腕をぶんぶん振り回して攻撃してきたり、飛来してきた戦闘機が、ひらりと変形してロボットになり襲いかかってきたり。こだわりようはかなりのモノで、どの面にも必ず一つはこんな見せ場が用意されている程だ。さながらロボットアニメのような、芸の細かい演出の数々に驚かされる。

ただ、大きなブロックの影から飛んでくる見えない弾にやられるなどの、この視点ゆえの理不尽なやられ方に慣れるまでが大変だ。

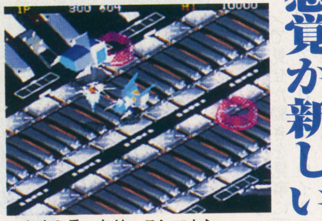
■弱くて強い？自機を操作

自分の操る機体は、プレー中に変えることができるのだが、その方法がちょっと変わっている。

自機の本体部分は、脱出ポッドのような小さな機体だ。この機体は弾も単発で、装備も貧弱。だが、ジャンプして他の機体に飛び乗ることでその機体を乗っ取り、その能力を自分のものにできるのだ。始めは乗っ取れる敵とそうでない敵との見分けがつきにくいが、慣れてしまえば場面や敵に対応して乗り換えたり、被弾したときとっさに脱出したりと、いろいろ応用がきく。まるでコバンザメにでもなったようで、楽しい。

敵や自機の動きが重く感じるが、これもこのゲームの持ち味、といえるだろう。

「変形ロボット」は男の魂!?



ひたすら乗っとり。スンマセン

32X

サイバーウォー

95年夏未定
8800円

Jコード 006939

ゲームの目的■バーチャルリアリティーの世界で10のゲームを勝ち抜き、敵のボスを倒すアクションゲーム／発売元■ココナッツジャパンエンターテイメント／CD-ROM／1人用

電脳空間の闘いはシンプルさが味

■舞台は電脳空間

「サイバー」と聞いて思い浮かべるのは、どんなイメージだろうか。荒廃した近未来都市の『ブレードランナー』的な「サイバーパンク」の雰囲気か、あるいは『トロン』のような電脳空間、「サイバーフィールド」のイメージか。

このゲームの「サイバー」は「フィールド」の方。電脳空間の中で、バーチャルリアリティーの怪物になった男と闘うゲームだ。実際の進行は、ショートゲームの連続。闘いに一度でも破れれば、現実世界には戻れない。モンスターに喰われて、あわれ電子のモクズとなってしまうのだ。

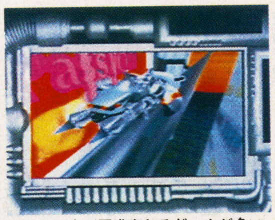
■シンプルさの味

このソフトに収められたゲームは10種類。どれも簡単な操作で楽しめる、いたってシンプルなゲームばかりだ。内容の方も、それと同様に分かりやすいルールのものが多い。

例えば、仮想都市の中を、バイクに乗って走り抜ける「サーキットシティ」。このゲーム、基本のルールは一つ。画面に現れたコーナーに合わせて、方向キーを押すだけなのだ。

でも、単純だからといって、必ずしもつまらないわけじゃない。最近は複雑なゲームが多いだけに、シンプルさがかえって新鮮に感じるから不思議だ。

また、どのゲームも、導入部にクオリティの高いCGムービーが用意されている。このムービーは一見の価値アリ。これを見るためだけでも、次に進みたくなるゲームだ。



素早い反応が要求されるゲームが多い

気合いの入ったムービーシーンに注目

PS

From Over The Sea Games

海外ゲームあれこれ

オーラインターラクター

ランドセルのような重低音体感スピーカー

ランドセルのように背中に背負うだけで、ゲームやオーディオ機器のサウンドを重低音で体感できてしまうマシンが、このオーラインターラクターだ。

去年アメリカで発売され、向こうのゲームキッズに熱狂的な支持を得た商品なのだ。いかにもアメリカ人受けしそうなイカしたグッズだよね。いま流行りのVR（バーチャルリアリティー）マシンといっても過言ではないんじゃないの？ たとえば、『DOOM』のような3Dアクションゲームなんかをプレーするときに、このオーラインタラクターを使ってみよう。銃をブッ放したときの音や、相手のうめき声などが直接自分の体を通してビシビシ伝わってくる。そのうえ部屋を暗くしてモニターの明かりだけでプレーすると、あたかも自分がその場にいるような感覚になるのは必至だ。そのほかにもお気に入りのノリノリなCDを聴くときに使用すれば、あたかもディスコやクラブにいるようなカンジになれるかも。使い方は簡単で、マシンを背中に背負って付属のコードをゲームマシンやオーディオ機器などに接続するだけなのだ。日本での販売総代理店は亜土電子工業。簡易版ボディーソニックスピーカーって考えれば、そんなに高い買い物でもないはず。1台いかが？

→亜土電子工業 1万5000円（税込み） TEL03・3257・2600

極上パロディウスだ！ DELUXE PACK

95年5月19日
5800円

Jコード 003212

ゲームの目的■群がる敵を倒しながらかわいい自機を操作して進む横スクロールシューティングゲーム／発売元■コナミ／CD-ROM／1〜2人用

家庭で味わうアーケードの興奮

■とっつきやすさも極上

『パロディウスだ！』と『極上パロディウス』。

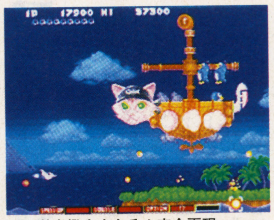
数多いシューティングの中で、ここまでいろんな層に受け入れられたものはそうはない。

シューティングはもともと単純明解なルールが特徴だ。最近は様々なシステムを使うことでプレーの幅を広げているタイプが多い。だが、根底にあるのは「自機を動かし弾を撃つ」という事だけだ。ただ、そのいい意味で殺伐とした雰囲気は、ともすれば神経をすり減らしがちで、その世界にのめりこめる人を限定してしまう。

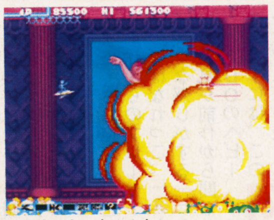
その問題点をうまく克服しているのがこのゲーム。しっかりしたシステムを持ちながらも、表面上は、あえてとぼけた味わいを出すことで、今まで敬遠しがちだった人の目にもとまり、それまでにない広い人気を博した。誰にでも薦められるシューティングという貴重な存在だ。

■限りなく忠実な移植度

このソフトでは、『パロディウスだ！』と『極上パロディウス』の2本が楽しめる。同仕様で先に発売したプレイステーション版もよかったが、後発ということで、さらにアーケード版に近づいた。ステージ読み込みがなくなったこと、ボスの弱点表示など、プレイステーション版では削除されていたものがフィーチャーされており、ほぼ完璧に近い移植度を誇っている。アーケードの興奮を家庭で楽しめるといいきれるソフトだ。



ねこ潜水艦ももちろん完全再現



爆発も、とことんかわいい

SS

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

フィニッシュホールド

95年6月3日
10800円

ゲームの目的■自分の信じるプロレススタイルを追求しながら頂点をめざすプロレスシミュレーションゲーム／発売元■システムソフト／3.5inch／5inch／バスマウス対応／NEC製MS-DOS

Jコード 002534

格闘スタイルの追求は永遠のテーマだ

■プロレスに正解はない?

本物のプロレスとはどんなものなのか？ ひと口にプロレスと言っても、純粋に格闘技としての道を追求するものや、相手の技を受けながらも最後には勝つもの、観客にアピールしながら戦うショー的な要素が強いものなど、いろいろなカタチがある。だが、これが本物のプロレスで、あれはプロレスではない、という区別はない。どれが本物のプロレスか、それは見る側が自分で決めるものだ。

■好きなスタイルで戦う

これまでのプロレスゲームは、ゲームを作る側が本物と信じるスタイルのプロレスをゲーム化したものがほとんどだった。そのためプレーヤーは、作り手とプロレス観が一致しないと、純粋に楽しむことができなかった。しかし、『フィニッシュホールド』では、プレーヤー各自が、自分の信じる本物のプロレスのスタイル通りにレスラーを育てることができる。そして、試合の形式も、各自が選んだプロレスのスタイルで行なわれる。こうした懐の深いゲーム内容こそ、プロレスファンが待ち望んでいたものだろう。「本物のプロレスはこうだ」と、確固たる自分のポリシーを持っているプロレスファンには、絶対遊んで欲しい作品だ。

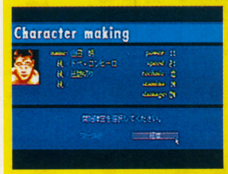
■裏舞台は地道そのもの

プロレス団体に入団したばかりの新人レスラー。彼らに待っているのは、華やかなスポットライトの当たるリングではなく、厳しいトレーニングの毎日だ。実際に行なわれているトレーニングと同様に、トレーナーから怒鳴られながらも、黙々とトレーニングを続けていく。トレーニングのメニューを選んで行なうと、パワーやテクニックなど各パラメータがアップしていく。だが、その様子はビジュアルなど一切なく、ただ結果が数値で表示されるだけ。明日への夢を見ながら「作業」という名の地道な練習をしていくという感じが表現されている。

■技の流れはわかりやすく

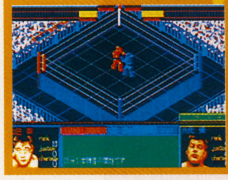
試合はコマンド選択式で進められる。技が決まると画面が切り替わり、ポリゴンで表示された2体のキャラクターが、決まった技を再現してくれる。丁寧に表現される技のグラフィックは見ごたえアリだ。

デビュー戦までの地道な道のり



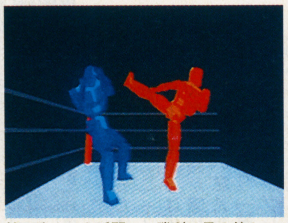
レスラーを設定
名前や今までの格闘技経験を決める。どの格闘技かでパラメータや得意技が変わる。最後に所属団体をワールドか極東のどちらかに決定。とりあえず極東と…。

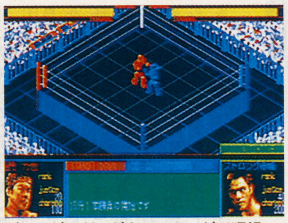
ひたすらトレーニング
最初は技の練習よりも、基本的な能力を鍛える。能力の低いときは、技を修得するまでに時間がかかるからだ。バランスよくやらないと怒鳴られてしまうぞ。



晴れてデビュー戦
相手は同期のレスラーだけど、相手のほうが能力は高い。使える技も少ないのでツライ戦いとなるだろう。慎重に技を選んで、時間切れを気にせず戦おう。

PC9801


技が決まった瞬間！ 勝利は目の前か？


ダメージはゲージとメッセージで理解

トレーナーの意見は聞き入れよう

サーキットUSA

95年6月30日
9800円

Jコード 021423

ゲームの目的■全28ケ所のアメリカ各地のコースを舞台にしたカーレーシングゲーム／発売元■ヴァージンインタラクティブエンタテインメント／16M／カートリッジ／1〜2人

ガンガン走るストックカーの荒っぽさ

■ワイルドに走る魅力

アメリカの自動車レースの中で最も人気の高い「ストックカーレース」をもとにしたレースゲーム。

「ストックカーレース」とは、市販車による自動車レースのことだ。

シーズンモードでは、全米各地の28のサーキットで連続してレースを行う。各レースで6位以内に入賞すれば、次のレースに出場することができるのだ。また、賞金ももらえるので、ショップでエンジンなどをグレードアップしておくと、次のレースで有利になる。

操る自動車は、壁やライバル車に激突してもほとんど平気。万が一スピンしたり横転したりしても、ひとしきりゴロゴロ転がりまくったあとに、ピシッと前を向き、走っていくという頑丈さだ。

操作はすこぶる大味。十字ボタンを一瞬押しただけでグワァァと横に移動し、なかなか暴れん坊な走りができる。コーナーで曲がり切れずに外側の壁に激突しても、そのまま擦りながら強引に進めば問題ない。アクセルもふみっぱなし。さらに、直線では加速装置のニトロを使ってどんどんスピードを上げれば怖いものなしだ。ただ、燃料切れには注意。

■自分で作れるコース

変わったところでは、プレーヤー自身がコースを作れることだろう。自分だけのコースで思いっ切り走るのもおつなもの。レースに求めるものは荒っぽさだ、と思っている人にお薦め。

細かいことはほっといて走るのだ

ピットインして燃料を補給するのだ

SFC

スラムジャム 3-Dバスケットボール

95年6月30日
6800円

ゲームの目的■対戦も可能な5オン5バスケットボールゲーム／発売元■BMGビクター／CD-ROM／1〜2人用

Jコード 010049

かなり本物指向のバスケット

いままでありそうでなかった、3DOで発売される初のバスケットボールゲーム。クォータービューながら、ゲーム展開に応じて視点が移動し、巧みに立体感を味あわせてくれる。

実写取り込み、シューズが床にこすれる音、観客の声援など、本物のバスケットが持つ雰囲気を再現しようという意気込みを感じさせる。

さらに、目を引くのは選手サイズだ。最大で画面の2分の1のサイズにまで拡大する。大きい。

臨場感を重視

3DO

ワールドカップスペシャル

95年5月19日
9000円

ゲームの目的■ワールドカップを題材にした、スピード重視のサッカーゲーム／発売元■ココナッツジャパンエンターテイメント／CD-ROM／1〜6人用

Jコード 006947

音声と画面でゴージャスな演出

ワールドカップはとにかくスゴい。地面が揺れるような唸り声、巨大なスタンド、流れる国歌。これは、そんな本場の臨場感を狙ったサッカーゲームだ。

画面効果もかなりハデ。セットプレーの度に視点が逆方向に回り、ゴールが決まると全景を見渡すアングルでリプレイしてくれる。なんとも豪華な演出だ。

ただ演出に比べると、ゲーム内容は普通。プレーの快適さはさておき、ひたすら演出のハデさを求める人のための一本だ。

地響きのような声援が続く

3DO

SFC
3DO
PC98

昔からゲームが大好きでしたが、パズルとＲＰＧしかやらなかった私。その私に格ゲーを教えてくれたのが今の彼。外へ行けば必ず１回はゲーセンに入って、二人で黙々と格ゲーをやるんです。お互い、超・負けず嫌いだからよっぽどのことがない限り対戦はしません。負けた方の機嫌が悪くなるのです。たまに「うちらって……」と思うこともしばしば。だって一緒にいるのに別々のゲームをやってるんだから……。うーん……。楽しいから、ま、いいか。（不和火舞）

五劫のすり切れ

デイトナUSA

95年4月1日
6800円

ゲームの目的■時速300km/h以上のスピードで、サーキットを疾走するストックカーレースゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1人用

Jコード 002046

やりこみ度で一転する評価

■最新ゲームの移植

アーケードに登場以来、トップ人気を保ち続けている『デイトナUSA』。時速300キロを超えるスピードで、最大40台もの車が一斉に競争する。こんな豪快な走りがこのゲームの特徴だ。

制作を行ったのは『バーチャファイター』や『バーチャコップ』でその名を轟かせたセガAM2研。セガサターンユーザーが待望した移植作業も、AM2研が自ら手がけた。

秋葉原界隈のゲームショップに売り上げ状況を訊ねると、主な購買層は20歳以上のサラリーマンだとか。「あの最新ゲームがそのままの形で、家庭にいながら遊べる」という魅力がストレートに伝わったようだ。ソフトと同時に発売されたレーシングコントローラーも、しばらくは店先から姿を消したほどの売れ行きを見せた。「生産数が少ないのでは」との噂がゲームファンの間をまことしやかに駆けめぐりもした。

■長所と短所がそれぞれに

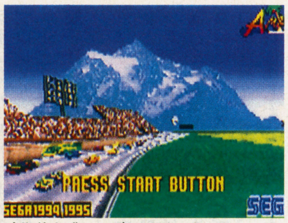
発売から約3カ月近く経ち、その評価もひと段落ついたところ。編集部に寄せられたFAXを見てみると……。「ドリフトがきもちいい」「敵車にガンガンぶつけながらの走りがスカッとする」「通常コースに加え、逆走はもちろん、ミラーモードでも楽しめ、非常にコストパフォーマンスの高いソフトだと思う」。などなど、プレーの印象は「楽しい」という意見が大半を占めた。しかし、アーケード版の移植度、という観点からは、辛口なコメントが目立つ。「背景がボコボコっと表示されるのが、嫌。アーケード版のきれいな画面を見慣れているだけに、荒さが目立った」「300キロ以上出ているはずなのに、スピード感が感じられない」。厳しい意見だが中にはこんな意見も。「最初はがっかりしたが、プレーにのめり込むと次第に気にならなくなる。走行中は自車のまわりしか目に入らないため？」。アーケード版に思い入れが強い人ほど、相違点が目について気にかかってしまうようだ。これから購入する人は友人宅やショップで、テストプレーをしてみるとよいのでは？

INVESTIGATION FROM ユーザー調査室

満足度総合点 8.80 POINT

読者評価は軒並み高ポイントを記録している。中でも高得点なのは、とっつきやすさの92,9%。カリフォルニアの空のような明るい色調のグラフィックや、レースゲーム史上、最も短く易しい初級コースの印象が大きく影響している、と分析される。次に熱中度の85,7%、おすすめ度の83,3%と好評価が続く。対して欲求不満度は14,3%と低め。アーケード版から引き継いだ『デイトナUSA』の単純豪快な魅力が、今回の評価に反映されたようだ。

成功すると気持ちいいドリフト



映像美を感じるデモ画面

クラッシュはレースの華

隠しモード。『デイトナUMA』

SS

スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル

95年6月30日予
11400円(予)

ゲームの目的■人気プロレスシリーズの女子プロ版。全日本女子プロレス所属の選手が実名で登場／発売元■ヒューマン／24M／バッテリーバックアップ

Jコード 019569

華麗な女の戦いが画面の中で炸裂

豊富な技数、選手に設定された細かい能力などがウリの、『ファイプロ』シリーズ。これは、同シリーズの女子プロ版。基本は、組んだ瞬間に技のコマンドを入れるだけなので、タイミングさえ覚えればすぐに上達できるという手軽さもある。また、昨年発売された前作に比べキャラクターも大きくなったため、技の描写もさらに細かく、リアルになった。全日本女子プロレス所属の選手が、実名で登場するのも特徴。プロレスマニア感涙の一本。

最近、また盛り上がってきた

SFC

完全中継プロ野球グレイテストナイン

95年5月26日
5800円

Jコード 003140

ゲームの目的■スムースな視点移動、実況や応援合戦など32ビット機ならではの演出が豊富なセガサターン初の野球ゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1～2人用

まずはコレ。スタンダード野球ゲーム

■腕前で評価が分かれる

『完全中継プロ野球グレイテストナイン』は、セガサターン初の野球ゲームだ。ポリゴンで表現された野球場、実写映像を取り込んだ選手の動き。ひっきりなしにしゃべる実況中継に応援。32ビット機ならではの演出が盛りだくさんだ。

体験済みの読者の意見をピックアップしてみよう。「打球を打ったとき、球の軌道に合わせて視点が移動するのがポイント。とても爽快だ」。「ご当地応援にニヤリ。関西から九州へと西にいけばいくほど、荒っぽさを増して、しびれます」評価はおおむね上々だ。

だが、コナミの『実況パワフルプロ野球』以降、定着した「球の高低の概念」が加えられていないところに、賛否が分かれた。「緊張感みなぎる駆け引きが感じられず、物足りない」。「操作が簡単で、初心者にも安心してすすめられる」。これらの意見を踏まえて、野球ゲームの経験と腕前を考慮すれば、納得のいくチョイスができるだろう。

■ぜひ試してみよう

すでに購入した読者に、爆笑必至の奇怪な裏技を紹介しよう。題して「顔モード」。やり方は簡単。試合の始まりに、チームマークとVSの文字が表示されるはず。この時にL・R・Yボタンを押す。カメラがバックネットへパンしている間は押しっぱなしすること。うまくいけば、選手のご尊顔が拝める「顔モード」が始まる。その異様な雰囲気に、勝負する気持ちも弛緩してしまいそうだ。

ここでコマンドを入力する

出た～！　これが顔モードだ

SS

98スタジアム —翔子の挑戦—

95年6月未定
9800円

ゲームの目的■女性初のプロ野球選手となった翔子が一軍を目指すアドベンチャーゲーム／発売元■日本ソフテック

Jコード 022209

雇用機会均等の嵐プロ野球界にも

大リーグでは、女性だけのプロ野球チームが誕生。野球は男性だけのスポーツという常識は覆った。

このゲームは、翔子という少女が女性初のプロ野球選手として入団するところから始まる。努力や忍耐、挫折。そして双子の兄との対決と、熱血スポ根アニメのような展開。「最後はきっと勝つはず」と分かっていつつも、ついハラハラしてしまう。

このストーリーモードのほか、対戦可能な野球ゲームがついている。

翔子の試練はまだまだ続く

PC9801

マークの見かた　長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き　難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パット見であなどるな

LINKS 386 CD

95年6月下旬
12800円

Jコード 019381

ゲームの目的■抜群のリアリティのゴルフゲーム／発売元■スタンソフトウエア／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU486DX以上推奨／386SX以上動作可能／RAM4M以上／空HD16M以上／MS-DOSJ5.01V以上／386SX以上／メモリ4MB以上／マウス対応

パワーアップして帰ってきたLINKS

■本物志向のゴルフゲーム

フェアウェイやラフなどのコースレイアウトはもちろんのこと、クラブハウスや遠景の山々まで忠実に再現されている、リアリティを追求したゴルフシミュレーション『LINKS 386 Pro』。これにCD-ROMならではの特殊な機能を追加したものが、この『LINKS 386 CD』だ。

リアルなのはコースだけではなく、プレー感覚も本物志向だ。打つときのボールの位置からフェード、ドロー・ボールといった打ち方、コースの起伏や芝の状態、グリーンの流れなどに反応して、打球をシミュレートしている。ゴルフにはちょっとうるさい、真のゴルフファンにもお薦めだ。

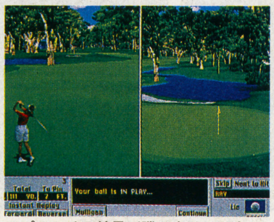
■フライバイ機能がついた

CD-ROMになってついた機能が、この「フライバイ機能」だ。各ホールのティーグラウンドから、バンカーやハザードなどのグリーンに至る戦略的な設計ポイントを空撮してくれるのだ。まるでヘリコプターからコースを覗くような迫力を感じることができる。

山をも越えよとばかりにショット！

■追加コースも発売決定

このゲームには、標準で2コースが添付されているが、そのほかにも別売で追加コースデータが発売される。『Prairie Dunes CD』『Devil's Island CD』『The Belfry CD』と、どれも欧米の名門コースばかりだ。各5900円、日本語インストールガイドつきで販売されるので、お見逃しなく。


アプローチの結果が隣のウインドウに

DOS/V

GRAN CHASER（グランチェイサー）

95年5月26日
5800円

Jコード 001236

ゲームの目的■遥か未来のレースに挑戦する。変化に満ちたサーキットをタイヤの無いマシンで走るレーシングゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／CD-ROM／1〜2人用

走りの感覚もSFテイスト!?

■SFレースゲーム

流線型の未来派マシンを操って、宇宙規模で催されるレースを勝ち抜く。

『GRAN CHASER』はSFチックな世界観が魅力のレースゲームだ。カーデザインに映画『ブレードランナー』『JM』などの仕事で知られるシド・ミード氏を起用し、他のゲームにはない独特な雰囲気を出すことに成功している。

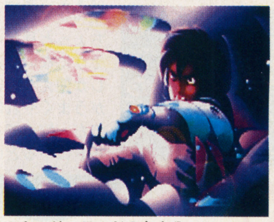
■独特の走りを楽しめるか

レースゲームの「肝」は何といっても走りの感覚。編集部に寄せられたユーザーの声を眺めてみると……。「クセがある。ぎこちない動きに、はじめは『何だこりゃ』と思いましたが、やり進めていくうちに、そのクセを楽しむ気持ちになりました」。「風にあおられるように揺れる機体に、がっかり」。「コクピット視点でプレーすると、印象はがらりと変わる。スピード感が増し、背景も大きく映るので迫力が増しますよ」。『デイトナUSA』や『リッジレーサー』のようにサーキットや公道を走るゲームをイメージすると肩すかしを喰らってしまうようだ。

氷、炎、ガス。多彩なサーキット

その他に長所として上げられたのは「二転三転する背景が飽きさせない。先の面への挑戦意欲がわく」。「2P対戦できるレースゲームに飢えていた」。短所としては「ストーリーモードのグラフィックのセンスが安っぽい」「ポリゴンが欠け、興ざめ」という意見が寄せられた。

現実にはない「架空のレース」を楽しめる気持ちのある人におすすめの一本。


ストーリーモードの主人公

SS

犬王　地球を救う

95年6月23日
4800円

Jコード 018902

ゲームの目的■王冠をかぶった変な犬「犬王」が町を散歩して敵を倒す／発売元■アイディア・ファクトリー／フォトCD／サターン：要フォトCDオペレーター

狂犬病でわんだふるだワン！ワン！ワ…

■十年に一度のキれぶりだ

年季の入ったゲーマーの中には、普通のゲームに飽きてしまいヘンなセンスのゲームを求めてプレーする人がいる。そんな人に聞いても、このゲームのスゴさは認めてもらえるだろう。このゲームは、それほどの威力を持ったゲームだ。

まず、そのグラフィックと音楽のインパクトが猛烈だ。そのグラフィックは、わざと5才児の絵をまねたとしか思えないようなぶっといなぐり書き。さらに、バックにはなぜかレイトレーシングで描かれたつややかなCGが用いられていて、妙な雰囲気に更に拍車をかけている。

音楽も凄い。ゲームを始めると、いきなりボイスチェンジャーで変えた声で絶唱する「犬王のテーマ」が始まる。普通の人ならここでKOだ。さらに、他の登場人物にもテーマ曲があって、登場時にそれが流れたりする。その強烈なインパクトに、一晩は曲が頭の中に残ることとうけ合いだ。

■ゲーム展開もキれてる

肝心のゲーム内容だが、これもブッとんでいる。主人公の犬の王様、犬王（いぬおう）が町内をうろついて敵と戦うストーリー展開。なんの説明もなしに、いきなり始まる敵との戦いに、いきなり始まる占いやクイズ。まるで、不条理劇を紙芝居にしたような感じだ。このゲームに「なぜ」は存在しないのか……。

8つの部位から弱点を当てれば勝ちというアバウトな方法でおこなわれる戦闘シーンや、なぜかついているカラオケモードなど、謎は深まるばかりだ。「結果的にインパクトがすごかった」のではなく、始めから「すごいのを狙った」開き直った作りが気持ちいい。ゲーム性はかなり低いが、そういう視点で見るのは間違っている。

「俺もキレてみたい」という人はどうぞだワンワン！

敵の弱点をあてたワン！ワンワン！

3DO SS

スターゲイト

95年5月26日
4500円

Jコード 005355

ゲームの目的■映画『スターゲイト』を題材にしたパズルゲーム／発売元■アクレイムジャパン／2M／カートリッジ／パスワード

時空を閉ざすパズル

時空を超える扉『スターゲイト』。侵略者から世界を守るため、象形文字の描かれているパーツを組み合わせて扉を封印するパズルゲーム。同名映画が題材。

GG

得点王3 〜栄光への挑戦〜

95年6月23日予
7800円

Jコード 005941

ゲームの目的■世界64カ国から自軍を選び、ワールドチャンピオンを目指すサッカーゲーム／発売元■エス・エヌ・ケイ／158M／CD-ROM

立派にシリーズ化し3作目

オーソドックスかつ遊びやすいことで定評のあるサッカーゲームの3作目だ。選手グラフィックが大きく、アニメーションが細かいため、画面が見やすいのも特徴。

NEO·GEO CD

スーパーコラムス

95年5月26日
3800円

ゲームの目的■宝石を並べて消す落下型パズルゲーム／発売元■セガ・エンタープライゼス／1M／カートリッジ／1〜2人用

Jコード 010308

コラムスが今風にマイナーチェンジ

落ちてくる宝石を、同じ色ごとに並べて消していくという、贅沢な感じのする落下型パズルゲーム『コラムス』。それを、今風の対戦形式にして、新要素を加えたのがこのソフトだ。

人間VS人間の対戦や5人を勝ち抜くストーリーモードでは、積み上がった宝石を石に変えたり、宝石を減らしながら勝敗を競う。ほかにも、指定された宝石を消すとクリアになるフラッシュモードや、ひたすらプレーしつづける1Pモードなど、充実した作りだ。

アラブ人と戦うストーリー！

GG

サイコ・ホラー小説にハマッて以来、吐くほど気持ち悪い、残酷で陰惨なのが好きになった私。でも、それを公言すると毎日そんな事考えてるアブナイ人と思われるので言えません。そんなワケでゲームにもそういうものを求めてしまいます。気持ち悪くて、夜も眠れないコワイゲームを一晩中やりたい。そういうゲーム、たくさん作ってくんないかな（プー）

五劫（ごこう）のすり切れ

す～ぱ～なぞぷよ
ルルーのルー

95年5月26日
9200円

ゲームの目的■『ぷよぷよ』のルールを使ったパズル。5つのモードがある／発売元■バンプレスト／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

Jコード　009181

頭から尻尾まで『ぷよぷよ』づくしの一本

■ボリューム十分の一本

スーパーファミコン版では依然人気ソフトの上位にランキングされ続けている『ぷよぷよ』。この『ぷよぷよ』のパソコン版にオマケ的についていたり、ゲームギア版で発売されていたゲーム『なぞぷよ』が、大幅にパワーアップされて登場したのが、この『す～ぱ～なぞぷよ』だ。

ルールは『ぷよぷよ』と同じで、落ちてくる「ぷよぷよ」を同じ色で4つつないで消していくというものだ。始めから配置してある「ぷよぷよ」を、その面の目的にしたがって消せば一面クリアになる。『ぷよぷよ』の対戦をする時のような、コンマ一秒を争うものではなく、じっくりと頭を使うタイプのゲーム。問題のバリエーションはかなり多くて、手ごたえのある仕上がりになっている。

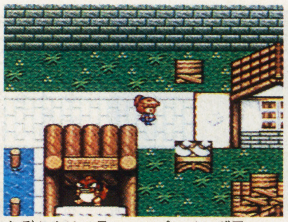
遊べるゲームのモードも多く、ボリュームたっぷり。「アルルのルー」「ルルーのルー」の2つのなぞぷよ、連鎖問題集「連鎖への道」、ぷよぷよの練習ができる「とこぷよ」、そしてなぞぷよの問題を自分で作れる「えでぃっと」と、5つものモードが入った盛りだくさんの内容だ。普通の対戦プレーだけに飽き足らず、『ぷよぷよ』により深くのめり込みたい人ならば満足のいく出来だろう。

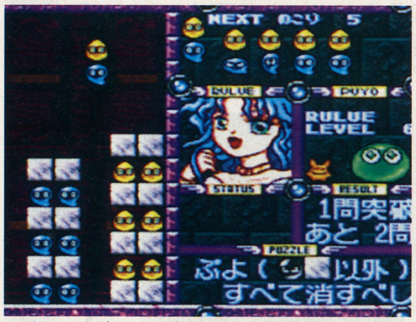
■反響のほどを…

さっそく、プレーした人に感想を聞いてみた。

「相変わらずのキャラクター達がイイ」「段位判定がついている『連鎖への道』がなかなか燃える」「面数が多いようなので、やりごたえがある」「かなり難易度の高い技を使わなければならない面があって、思ったよりきつい」「『えでぃっと』でたくさん問題をセーブできるので、友達といろいろな面を作って遊んでます」など、さまざまな意見があった。

その他に、「途中で絶対解けない面があったんですけど」という声も聞かれた。「解けない面」というのはないのだが、『ぷよぷよ』のルールをよく知っていないと辛い面があり、初心者はどうしてもここで引っかかってしまうようだ。


なぞぷよは一見ロールプレイング風



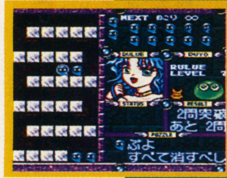
いままでのなぞぷよでは考えられないこんな面も

連鎖への道もなかなかの手ごたえだ

ダンナ、こんなワザありまっせ

まずは連鎖を覚えましょ

『ぷよぷよ』といえば連鎖。この『なぞぷよ』でも、やはり連鎖を使った問題は多い。行き詰まったら、適当に消してみて様子をみるのがよいだろう。



いつもより回しております

たった一組を消すだけだが結構難しい面。芯になっている（光っている）方を先に穴に入れ、十字ボタンを左右に入れたままタイミングよくボタンを押すのだ。

見えない所でも元気なぷよ

ちょっと見ると、まず解けそうにないこんな面。左側しか使えないように見えるがうまくやれば右に行けるのだ。悩んでないで、ワイルドにやるといいかも？

SFC

ボクのワタシの思い入れゲーム

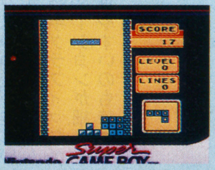
89年6月14日発売■任天堂■ＧＢ【テトリス】

海外で友だちを作る合い言葉は「テトリス」

神奈川県　三上伸吾（27歳）

90年の夏休みにアメリカへひとりたびに出かけたときの話です。長距離バスのなかで時間潰しのため、『テトリス』で遊んでいると、15歳前後のカワイイ女の子が、ゲームボーイと対戦ケーブルを自分のカバンから取り出し、対戦プレーを挑んできました。話もはずみとても楽しかったのを覚えています。ゲームって国境越えるんですね。

©TM AND ©1987 ELORG,TETRIS LICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE AND SUB-LICENSED TO NINTENDO.©1989 BULLET-PROOF SOFTWARE.©1989 Nintendo ALL RIGHTS RESERVED.ORIGINAL CONCEPT,DESIGN BY ALEXEY PAZHITNOV



→言わずと知れた世界的な爆発的ヒット作品

ぷよぷよ for Windows

95年5月12日
7800円

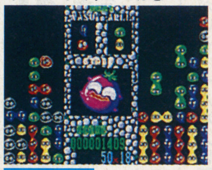
ゲームの目的■4つつなげると消える不思議な生き物ぷよぷよを使ったパズル／発売元■クエスト　ボーステック・ソフトウエア／CD-ROM1枚／3.5inch／要256色／CPUi486以上推奨／i386以上動作可能／要RAM5.6M7MB以上推奨／空HD5M以上／WIN3.1以上／1～2人／CD-ROM版発売日は5月19日

Jコード　002542

ぷよぷよの侵略ウインドウズにも

もはや、大多数の機種に移植され、広い層に人気を持つパズルゲーム『ぷよぷよ』。同色の「ぷよぷよ」を4つつないで消すという簡単ルールもさることながら、登場キャラクターの愛らしさも魅力的なこのゲームがウィンドウズにも登場となった。このウィンドウズ版は、画面サイズが2タイプ用意されており、仕事中に小さい画面で遊ぶ、なんてこともできる。CD-ROM版の方には、ちょっと嬉しいオマケとして壁紙がついているぞ。

キーボードでプレーはきつい？



WINDOWS

へべれけステーション ポポイっと

95年5月未定
5800円

ゲームの目的■画面上から落ちてくるパーツを消すパズルゲーム／発売元■サンソフト／CD-ROM

Jコード　002658

肩の力を抜いた対戦が楽しめる

2種類の対戦型パズルゲームをカップリング。ひとつは、画面上から落ちてくる「ぽぷーん」を同じ色どうしで組み合わせて消し、相手フィールドに妨害を加える「へべれけのぽぷーん」。もうひとつは、画面内に最初からある「ぽぷーん」を、相手より先に消す「ポポイッとへべれけ」。ともにサンソフトの人気キャラクター、へべれけたちが登場。姿や声がかわいらしく、女の子にも気に入られそう。「ポポイッとへべれけ」のみひとりプレーが可能。

ヌイグルミのようなキャラ

PS

LODE RUNNER The Legend Returns

95年5月20日
8800円

ゲームの目的■敵から逃げて画面中の金塊をすべて取る、面クリアー型パズルアクションゲーム／発売元■シエラ・オンライン／マッキントッシュとWINDOWSのCD-ROM2枚組　マッキントッシュ版：要256色／Power-PCまたはCPU68020/25MHz以上／System 6.0.7～7.5または漢字Talk7.1以上／アプリケーション用RAM2.5M以上／空HD12M以上　WINDOWS:CPU486/25MHz以上／データの再生が可能なPC98／RAM6M以上／空HD12M以上／WIN3.1以上

Jコード　021318

なつかしのゲーム若返ってただいま

12年前に発売され、世界的にヒットしたパズルアクション『ロードランナー』がパワーアップして復活。

おにごっこのように敵から逃げながら、順番どうりに金塊を取っていくというパズル性はそのまま。

今作では広範囲に渡って地面を壊す爆弾や、天井を壊せるピッケルというアイテムが加わり、プレーの幅が広がった。全部で150面。お約束のオリジナルマップの作成もできる。老雄は死なずの一本。

爆弾攻撃もできるぞ

MAC　WINDOWS

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

95年6月23日 5800円

ゲームの目的■全４種類の台でプレーするピンボール／発売元■KAZe／CD-ROM

デジタルピンボール　ラストグラディエーターズ

Jコード　007676

“剣士たち”がテーマの4台

実際にプレーすることになる４つのピンボール台。役物の数や構造はさまざまだ。闘いがテーマだけに、派手なライティング効果、サウンドが展開する。

GLADIATORS
グラディエーターズ

紀元１世紀のローマ帝国の生死をかけた剣士達の闘いがテーマ。役物が比較的多い。

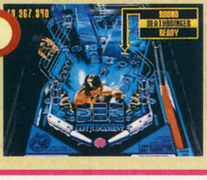
KNIGHT OF THE ROSES
ナイト・オブ・ザ・ローゼス

16世紀のヨーロッパ、薔薇の紋章を刻まれた伝説の騎士がテーマ。多重レーンが見どころ。

DRAGON SHOWDOWN
ドラゴン・ショーダウン

17世紀東洋のサムライがテーマ。上段にもフリッパーがあり、上部に役物が集まっている。

WARLOCK
ウォーロック



ウォーロックとは「戦いを封じる者」の意味。空中レーンが多く、難易度も高めだ。

本物のピンボール台がＴＶの中に入っているかのよう

■本物のような美しさ

１画面に収まったピンボール台。奥行きを表現した疑似立体の視点。まるで本物のピンボール台がモニターの中にあるかのような高品質のグラフィック。

ピンボールをゲームライクにアレンジしたものではない。本物のピンボールをそっくりそのまま再現することを目指したゲームだ。だから、突然ボーナスステージにワープすることもなければ、アトラクションが爆発したり、モンスターたちが盤面を歩き回ることもない。シンプルなピンボールの姿がそこにある。

発売元の「カゼ」といえば、スーパーファミコンでリリースされているメルダックの『スーパーピンボール』シリーズを開発した会社として知られている。あの２作品を知っていれば、このゲームの輪郭はおおよそ想像できるだろう。あれをさらにグレードアップしたものだと思ってもらえれば間違いない。グラフィックの質はさらに向上し、ボールやフリッパーの音さえも、本物のピンボールと変わらないほどだ。

■プレイアビリティの追求

プレーできる台は全部で４種類だ。どれもタイトルにある「グラディエーターズ」、つまり剣士たちをテーマにして作られている。

立体視点だからこそ実現できたのが、空中レーンを使った立体感の表現だ。ボールの転がり方にもまったく不自然さは感じない。マルチボール時も画面処理が重くなることは全くない。

高ボーナスを得るためにはどこを狙ったらよいのかＴＶゲームのピンボールではわかりづらかったりするが、その都度画面に指示が出るので明解だ。

それぞれの台にはインストラクションマニュアルが付いている。これは、各役物の名称、得点、ボーナス条件などが詳しく記された説明書のようなもの。プレー前に見ておいてもいいし、プレー中に呼び出すこともできる。

画面の美しさはいうことなし

立体感の表現がとにかく素晴らしい

電光掲示を意識したグラフィック

親切なインストラクション

ＴＶゲームで遊べるその他の優秀ピンボール

発売されているピンボールゲームのタイトル数は実のところ少なくはない。古くは任天堂のファミコン用『ピンボール』にはじまって、中にはピンボールをゲームとしてアレンジしたものなど、様々な種類のものが発表されている。ここではその中でも人気の高かったタイトルをいくつかピックアップしてみたい。

スーパー・ピンボールⅡ ～ザ・アメイジング・オデッセイ～

スーパーファミコン／メルダック／95年発売

『ビハインド・ザ・マスク』の続編として３月にリリースされたばかりのタイトル。前作ではマルチボール時に画面処理が重くなるのが難点だったが、この新作ではそれを見事にクリアーしてみせた。また『ラストグラディエーターズ』でクローズアップされることになった空中レーンもここで登場している。

©MELDAC/KAZe

スーパー・ピンボール ～ビハインド・ザ・マスク～

スーパーファミコン／メルダック／94年発売

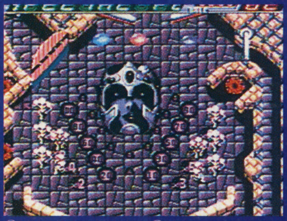
本格的グラフィックのピンボールとして発売前から話題を集めた。１画面にピンボール台を収めているにもかかわらず、奥行きのある疑似立体視点を利用して「狭さ」を感じさせないのが特徴だ。グラフィック、音楽ともに、ＴＶゲームのピンボールとしては落ち着いていて、ここにも本物指向の意図が見られる。

©MELDAC/KAZe

デビル・クラッシュ

ＰＣエンジン／ナグザット／90年発売

『エイリアン・クラッシュ』の続編として発売された。悪魔や騎士などの中世風アレンジが施されている。グラフィックの質は向上した。さらに派手になった役物のリアクションが目を引く。このシリーズは後にスーパーファミコンで『ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊』(92年)というタイトルで３作目を生んだ。



©1990 NAXAT SOFT©RED

エイリアン・クラッシュ

ＰＣエンジン／ナグザット／88年発売

エイリアンの侵略がテーマのピンボール。役物が派手に爆発したり、巨大なエイリアンが画面の中を歩き回る。ボーナスステージも数種類ある。とにかく何もかもがエイリアンを意識して作られていて、そのグラフィックも話題になった。９億９９９９万９９００点を獲得できればエンディングを見ることができる。

©1988 NAXAT SOFT

SS

浪人が決まってから“一年間のゲーム断ち”を決心した私だが、次世代機のあまりの魅力にフラフラしている。いつまで我慢できるだろうか。本当なら今頃、誰にも文句を言われず、ゲーム三昧の日々のはずだったのに……。考えるととてもつらい。（ピート）

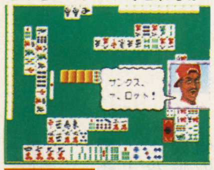
五劫のすり切れ

麻雀巌流島

95年7月未定
6800円(予)

ゲームの目的■歴史上の剣豪や現在の有名人と卓が囲める麻雀ゲーム／発売元■アスキー／CD-ROM

Jコード　004081

このセンスについてこれるか


PS

戦国時代と現代でカルトな麻雀対局

歴史上にその名も轟く、宮本武蔵や柳生十兵衛など16人もの豪傑たちが登場。刀を麻雀牌に持ち変えた彼らが、強さを競う剣豪麻雀。さらには、大橋巨泉の妻・マーサ三宅や娘の夏聖千加など、5人の著名人を含む21人と対局する現代麻雀。

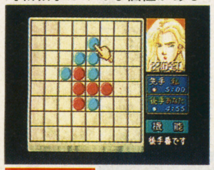
2つのモードでプレーできるこのゲームは、シンプルな4人打ち。どの面々を見てもマニアックなキャラクターたちと卓を囲めるのが、一番の魅力だろう。システムよりもインパクトを求める人へ。

ゲームの達人

95年5月26日
8900円(予)

ゲームの目的■将棋を初めとする4種類のテーブルゲームを1本に収めたソフト／発売元■サンソフト／CD-ROM

Jコード　001287

対戦相手はみんな個性がある


PS

何でもこなすのが真の達人

何か長く遊べるソフトが欲しいけど、将棋がいいか麻雀がいいか……なんてことを考えている人には、このソフトはもってこいかもしれない。このソフト1本には、将棋・麻雀・連珠・プレイスと、4種類のゲームが詰まっている。

それぞれのゲームでは、強さのレベルに合わせた対戦相手を選べるので、腕に自身がない人でも安心。「ゲームの達人」の称号を目指して、すべてのゲームをまんべんなくプレーしたいゲームだ。

プロ麻雀　極III

95年6月30日
9800円

Jコード　010235

ゲームの目的■有名プロを相手にプレーする本格派の麻雀ゲーム／発売元■アテナ／8M／カートリッジ

「プロの麻雀」が打てる本格派

■プロを相手にタイトル戦

「プロ麻雀の世界はボクシングに似ている」と言ったプロ雀士がいた。例えキツい一発をくらっても、フォームを崩さないことが大事。打たれ強さがないと、最後に勝者になれない……など、何かと共通項が多いそうだ。なるほど、うなづける話ではある。

このソフトは、そんなプロ麻雀の雰囲気が楽しめる麻雀ゲーム。3大プロ団体が開催するタイトル戦で、16人のプロ雀士たちを相手に、ひと勝負打つことができるのだ。

■遊べる要素いろいろ

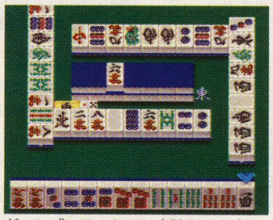
このゲームで楽しめるタイトル戦は3つ。日本プロ麻雀連盟主催の「鳳凰戦」、101競技麻雀連盟主催の「名翔位」、そして日本麻雀最高位戦「最高位」。どれも40回戦以上と、長丁場での勝負だ。一発の大勝ちよりも、コンスタントな勝ちが要求される、まさに実力勝負の世界というわけ。

もうひとつメインとなるのが、麻雀のゲーム性を追及したギャンブルモード。ここでは、それぞれのプロが提示する特別ルールで競う。例えば小島プロなら、「半荘1回で一人浮きなら勝利」なんて具合だ。

他にもクイズや運試しなど、お遊びの機能も多い。さらに、3つのモードを制覇してキーワードを送れば、有名プロ参加の大会に出られる特典つき。

実力で人気の「極」最新作。思考スピードも快適だし、プロ雀士たちの個性もうまく立っている。長く楽しめる一本だ。

相手の手牌は別画面で表示される


ギャンブルモードでは赤牌入りまくり

SFC

麻雀悟空　天竺

95年6月
7800円(予)

Jコード　004090

ゲーム目的■規定の成績を上げて上級者をめざす、西遊記のキャラクターを使った四人打ち麻雀／発売元■シャノアール／3.5inch1枚／5inch1枚／HD専用／MS-DOS3.0以上／VM以降ノート対応

4人打ち麻雀の本格派

勝負の駆け引きが要求される、麻雀上級者にお薦めのソフト。登場する18人の雀士には、染め手が好き、鳴きが多いなど、思考パターンに人間くさい個性がある。

PC9801

ゲームの達人

95年5月26日
8900円(予)

Jコード　001295

ゲームの目的■将棋麻雀連珠プレイスの4つのゲームでコンピューターと対戦／発売元■サンソフト／CD-ROM

気分転換に最適なセット

メジャーな将棋、麻雀から、マイナーな連珠、プレイスまで、4つのゲームが入った、ヒマ潰しお徳用セット。フリー対戦、修行、ワールドの3つのモードあり。

SS

トランプアイランド

95年6月23日
8900円

Jコード　008761

ゲームの目的■ちょっとした息抜きに、手軽に遊べる12種類のカードゲーム／発売元■パック・イン・ビデオ／4M／パスワード

女の子付き！トランプゲーム集合ソフト

■トランプアイランド

海に浮かぶ巨大な島『トランプアイランド』。ここには、島全体にたくさんのアトラクション会場がちりばめられている。プレーヤーはこの島で、こころゆくまでアトラクションを堪能することができる。

■トランプ遊びだらけ

体験できるアトラクションは、全てがトランプゲームでできている。このソフトは、カードゲームだけをたっぷり詰め込んだ、スーパーファミコンで初めてのものなのだ。

選べる遊びは12種類もあり、ボリューム感たっぷり。さらに、ピラミッド、スコーピオン、クロンダイクといったカードゲームが、すべて1人でプレーできる。

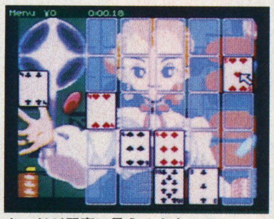
■軽快な簡単操作

ゲームを始めると島のマップが現れ、好きなアトラクションを選択。あとは、ひたすらプレーするだけの簡単操作。カードの裏絵やBGM、パスワードなどのオプションも充実していて遊びやすい。また、プレーに応じて得点をもらうことができ、友達と得点を競うVSモードもある。

■赤井孝美がデザイン

各アトラクションに1人ずついる女の子も、このソフトの魅力だろう。彼女たちのデザインは、『プリンセスメーカー』で有名な赤井孝美が担当。ゲームそっちのけで女の子に見とれるなんて人もいるかも。

このソフトは、パスワードを活かしたプレーや、時間つぶし、12のアトラクションなどで、長く楽しむことが期待できる。


カードが邪魔に思える人もいる？

12種類のアトラクションでさあ遊べ

SFC

ウインドウズオムニバス

95年5月31日予
7700円

ゲームの目的■やりだしたらやめられない、パズル&テーブルゲームがどーんと大集合／発売元■Witty Wolf／3.5inch／CPU80486以上推奨／80386/33以上動作可能／空HD3M以上

Jコード　022365

熱中するのもホドホドにね

WINDOWS

一見お手軽だけど奥が深いゲーム集

ウインドウズ用のミニゲームを集めたお楽しみパック。サッカーを題材にしたボードゲーム『AIサッカー』、キツネかガチョウになって相手を追い詰めるゲーム『フォックス&ギース』、ごちゃごちゃになっている模様を元に戻すパズルゲーム『ローテーション』など、いろいろなタイプのゲームが全部で7本収録されている。どれも単純な内容なのだが、意外とクセになりそうなものばかりだ。仕事の合間に、息抜きのおともにおひとつどうぞ。

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

おやじハンター麻雀

95年7月14日
4800円(予)

Jコード 001074

ゲームの目的■おやじハンターになって、二人うち麻雀でおやじの魔の手から女の子を救う／発売元■ワープ／CD-ROM

豪華スタッフの見せるカブキ心

■バカと言われて本望？

とにかく豪華なスタッフが作った麻雀ゲームだ。制作は、緻密な作り込みで話題を呼んだ『Dの食卓』を作り上げたワープ。アニメーションは世界でも屈指の技術を持つ、板野一郎。そして主題歌と歌詞は、所属事務所なしのフリー（？）のアイドル、宍戸留美。

このヒト癖もフタ癖もあるスタッフたちが群雄割拠のエッチ麻雀に挑戦した。業界でも軽く見られがちなエッチ麻雀に全力をかける。まさに、これは戦国時代のカブキの心。この試みをぜいたくと取るか、暴挙と取るか、それはプレーヤー次第だ。

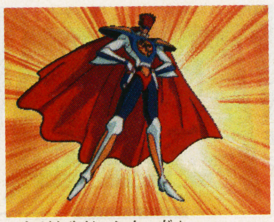
おやじから女の子を助けろ！

■おやじはどっちだ！

肝心のゲームの方だが、女の子を助けるために、おやじを麻雀で打ちのめすという、とんでもない設定のわりに、麻雀はいたって普通の二人打ち麻雀。

試合中に麻雀相手のおやじがつぶやく、おやじギャグ。ガマンして冷静さを保ちながら麻雀するのだ。

うまく上がったら気分も晴れる。おやじの顔に強力な攻撃がヒットし、くだけ散る姿が、華麗で派手なアニメーションで繰り広げられるのだ。


これがおやじハンターだ！

それを見てスカッとした後は、助けた女の子たちによる、ちょっとエッチなありがとうアニメーション。だが、おちつけ。そこで鼻の下を伸ばしちゃいけない。それじゃ自分までおやじになっちまうぜ。

このカブいたゲームが放つエッチ麻雀への痛烈な皮肉がわかる人は買いだ。

3DO

NEW碁キチくん

95年6月未定
14800円(予)

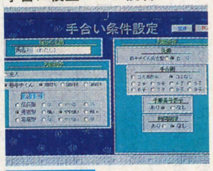
ゲームの目的■対局囲碁、棋譜入力、詰碁などのできる囲碁ソフト／発売元■ジー・エー・エム／3.5inch1枚／5inch1枚／バスマウス対応／CPU386以上推奨／RAM640K以上／空HD2M以上／MS-DOS5.0以上

Jコード 000426

囲碁能力アップのパートナーに

対局囲碁としての完成度はもちろん、環境面の充実がうれしいシリーズ4作目。より人間味を増したコンピューターの思考が、実際の囲碁をプレーしているかのような雰囲気をかもしだしている。

詰碁、定石、手筋、さらには自分とコンピューターの手を交換できるなど、さまざまな機能が用意されているので、自分の囲碁能力アップのためにも役立つ。対局再現のモードも付いた本格的な囲碁シミュレーションだ。

学習に役立つのが便利


PC9801

New碁キチくん

95年未定
14800円

Jコード 022489

ゲームの目的■対局囲碁、棋譜入力、詰碁など／発売元■ジー・エー・エム／CD-ROM

人間相手に打つ感覚で

前作より、コンピューターの思考がさらに強化された、シリーズ4作目。さまざまな対局再現機能が用意されているため、自分の囲碁能力を高めることにも役立つ。

PC9821

人生ゲーム

95年6月23日予
4660円

Jコード 019208

ゲームの目的■4人まで同時プレー可能なボードゲームの名作／発売元■タカラ／スーパーGB対応

人生なんてれれれのれー

今や世界的な人気を誇る、ボードゲームの定番を、ハンディ機で手軽にプレーできる。最大4人まで同時プレー可能で、多人数でボードを囲む醍醐味に近づける。

GB

本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション

95年6月10日
10800円(予)

Jコード 004006

ゲームの目的■パチンコ台メーカー三共が作り上げたパチンコ実機シミュレーター／発売元■デンズ／12M／パスワード

メーカー自らがお作りになったぞ！

■大御所自ら殴り込み

パチンコメーカーの三共が、作ったパチンコソフトだ。三共といえばパチンコ業界では大御所。

このマルチメディア時代に、さすが大御所、目のつけ所が違う。他のメーカーよりも一足先に、ゲーム業界へ挑戦してきたのだ。

メーカーが作っただけあって、パチンコ台のデザイン、デジタルの動きのこだわりはかなりのもの。球の釘に当たったときの跳ね方は、さすがとほめざるをえない。

■実機が4種類

大御所は、堂々4種類の台を送り込んでいる。

赤いボディのCRF・ワールドI

三共の人気CR機、CRF・ワールドI。大当たりすると人気キャラクター夢夢ちゃんが世界一周を案内してくれるデジタル、爆発力は実機同様だ。

その他はノーマルデジパチのフィーバーシリーズ、深海がモチーフのF・ネプチューン、デジタルにノイズが入るF・ウォーズI、メルヘンチックなF・キャッスル。どの機種も三共名物のスーパーリーチの緊張感はそのまんまだ。

青いボディのF・ネプチューン

■攻略法は自力で探す

台の攻略説明はおおざっぱなもの。こまかくは自分で試行錯誤して探す。スローモーションで球を打ち出し、理想の球の軌道を研究したり、命釘や天釘の角度を変えて研究するのだ。

設定の違うパチンコ店をめぐる、「実戦モード」。設定を自由に決めることができる「オリジナルパーラーモード」もある。三共パチンカーはどうぞ。

SFC

ニチブツマージャン 女子高名人戦

95年5月26日
6800円

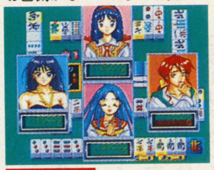
ゲームの目的■女子高生ととことん対戦する4人打ち麻雀ソフト／発売元■日本物産／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

Jコード 002330

ニチブツが放つ、硬派な？麻雀ソフト

プレーヤーは女子高生だけで争われる麻雀の殿堂に赴いて、名人戦、竜王戦などの4大タイトル制覇を目指して麻雀に明け暮れる。

出てくるキャラクターは、ニチブツお得意の美少女たち。しかし、お色気はいっさいないのだ。アーケードでは、アダルトな色気で多くのファンをつかんでいるが、家庭用では過激な描写はダメ！ ライトなお色気ならばないほうがましとばかりに硬派な作りが、このソフトの特長だ。

お色気がないのは少し残念？


PS

エンターテイメント雀荘 That's Pon

95年5月12日
5800円

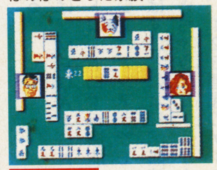
ゲームの目的■5つの卓で面子に合わせて打ち分けるいかさまなしの麻雀／発売元■翔泳社／CD-ROM／1人用

Jコード 001058

好みのヴァーチャル空間で牌を打つ

麻雀卓のラシャ（緑色の部分）や牌を実写で取り込んでいる、ちょっと変わった4人打ち麻雀ソフト。

15人の対戦相手が、それぞれ5つの雀卓にてプレーヤーを待ちかまえている。家族の大黒柱であるお父さんと娘、飼い猫のミケが対戦相手の家族でポン！ 有名パソコンをパロディにしたコンピでポン！ プロ雀士が相手の上級者向け、雀士でポン！などなど。対戦相手やラシャを変えることで、様々な空間に自分を同化させて打つのが特長だ。

ほのぼのとした家族でポン！


PS

「リジョイス」をプレイしました！ ストーリーも音楽もグラフィックも良かったけれど、何と言っても従来のRPGの主人公とはひと味違った主人公トレノが忘れられません。言動が少々過激でとんがってるけど、友情にはひたむきで……。そんな彼は大人が失くした何かを持っているような気がします。だからこそ、「プレイヤーの分身」ではなく「1人の個性を持ったキャラ」という位置づけが生かされたと思います。（J—CAT）

五劫のすり切れ

95年6月未定
6800円

ゲームの目的■ユニバーサルの実機が楽しめるプレイステーション初のパチスロ実機シミュレーション／発売元■マップジャパン／CD-ROM／1～2人用

ユニバーサル バーチャパチスロ
～必勝攻略法～

Jコード 002348

お家でヘルシーに次世代パチスロライフ

■自分だけのパチスロ店

ちりひとつない床、タバコの煙の匂いもせず、隣にマナーの悪いおやじもいない。ただBGMだけが流れる、ちょっとさびしいパチスロ店。

プレーすると、そんなパチスロ店に迷い込んだかのような感覚が味わえる。プレイステーション初のフルポリゴンのパチスロソフトである。

登場している台は全部で7種類。1フロアーに1機種。階段を上れば新しい機種に出会えるという仕組みになっている。

立ち並ぶパチスロ台の間をすり抜け、気の向いた台にむかってちょっと高い椅子に座る。さあ勝負開始なんて気分が盛り上がる。

BGMはフロアーの隅にあるレーザージョッキーで気分にあわせて選べる。

まさに、自分のお好みのままにプレーできる、パチスロ店のオーナーになったような気持ちの味わえるソフトだ。

■攻略も思う存分

パチスロ業界の最大手、ユニバーサルの台が惜しみなく登場しているのが、このソフトの注目点。『フリッパー3』、『オリエンタルII』、『イヴX』など、おなじみのビッグタイトルがズラリと勢ぞろいだ。

『オリエンタル2』のリーチ成立時の、バックランプの輝きは健在。DDT打法を使って攻略することもできる。

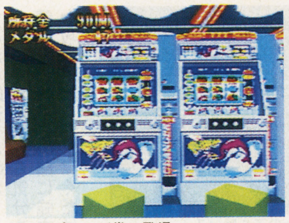
もちろん、どの台もリーチ目表示も可能。リールの回転速度も緩急自由自在に変えられるので、気がねすることなく、思う存分、目押しを練習できるのだ。

■台を研究する

ボタンを押したときの、リールの滑りは、かなり本物に近いようだ。したがって台の研究もできる。特に人気台の『フリッパー3』は研究するかいがあると言えるだろう。

データー収集に便利な、スランプグラフ表示可能。これでパチスロ店での苦労を、最小限に抑えることができるかも。

オリエンタルだらけのフロアーだ


フリッパー3が堂々登場

■パチスロの殻をやぶる

パチスロというと、パチンコよりもなじみが薄いせいか、とっつきにくい雰囲気を与えるようだ。

このソフトのフルポリゴンによるパチスロ台は、好き嫌いはあるだろうが、細かく作り込まれており、そのとっつきにくさを解消しようとしている。

ビジュアルのインパクトは、パチスロ初心者にも十分衝撃を与えるほどだ。

マニアは人気台の攻略・研究に。初心者はパチスロのリールを回すという楽しみを、知るにはもってこいの次世代実機シミュレーターだ。

ちなみに、2人対戦モードもある。

店内の雰囲気はこんな感じ

イヴXの変なリールは健在

各フロアーに一人、ポリゴンギャルが

パチスロ打法紹介

パチスロ攻略には目押しすることが、一番大事。目押しができるようになったら、つぎはパチスロ台にあった打法で、プレーするのが大事になる。一番いけないのが「おやじ打ち」。これは、目押しも何もしないでただ、ひたすらボタンを押しまくる打ち方。はっきりいって損だ。子役だけを狙って打つのが「DDT打法（チリツモ打法）」。大当たりを狙うより効率的なときもある。ビッグボーナス中に目押しで、わざとリプレイを外し、ボーナス中に、より多くのコインを狙う「リプレイはずし打法」。高等技術だ。

PS

From Over The Sea Games
海外ゲームあれこれ

SUPERVISION、MEGA-GAME
中国製のあやしいポータブルゲームマシン

↑ワイド画面なのはいいが、おもしろいゲームが少ないのが難。ソフトがなければただの箱である

↑電波をモニターに飛ばすため、隣りの家のモニターにゲーム画面が映ることもあるとか。迷惑だなぁ

メイドイン中国の変わったゲームマシンをふたつ紹介しよう。

ひとつはSUPERVISIONというゲームボーイそっくりの携帯用ゲームマシン。十字ボタンがちょっと違うけど機能的には同じもので、液晶モニターは7センチ×7センチとゲームボーイよりもワイドになっている。ソフトは『テトリス』ソックリの『BLOCKBUSTER』というゲームや3Dレースゲーム『GRANDPRIX』などがある。

もうひとつは、MEGA-GAMEというリモートコントロール機能のついたゲームマシン。アンテナでモニターに電波を飛ばすことにより、無線で遊ぶことができちゃうのだ。しかもこのマシンには、128種類のゲームが収められている。ハードとソフトが一体となった商品なのだ。しかし、ゲーム自体は初期のパソコンのような粗いドットのゲームというのが悲しい。

95年5月26日
9800円

パチンコ連チャン天国 スーパーCRスペシャル

Jコード 020893

ゲームの目的■オリジナルのCR機が4台楽しめるバラエティパチンコソフト／発売元■バップ

あなたはCR神話を信じますか？

■CR機で大爆発

今や大人気のCR機。パッキーカード（関西ではパニーカード）でプレーするプリペイドカード専用の台だ。当たればでかいが、ハマればいたい確率変動に笑ったこと、泣かされたことのある人は数多いだろう。

そのCR機だけが楽しめるのがこのソフト。今やCR機でしか味わえない連チャンの楽しみを、このソフトで存分に味わうことができるのである。

■みんな知ってるモトネタ

このソフトに登場する台は、実機をモチーフにしたオリジナル台が4種類。オリジナル台と言っても名前と台を見れば、モトネタは一目瞭然だ。

爆発力は並みいるCR機の中でもピカイチ、「雪満開」。わかる人にはわかる。もちろん、あのCRブームの先駆けになったあの台がモチーフになっている。他には、巨大なデジタルが印象的な「ビッグソロットル」これは言うまでもなく、当たれば大爆発、ハマれば超ドツボというあの台だ。もちろん、どの台も攻略解説付き、実戦でも活用できる。

台の色と名前さえ違えば…

■当たればでかいが…

台の攻略だけでなく、パチンカーを妖怪に例えた、デジタルコミック風のストーリーモード。同じパチンコ台で左右から打ち合う、対戦モードも入っている。

非常にギャンブル性の高いCR機。攻略をメインにこのソフト買うのはCR機同様、ギャンブルかも。CR初心者は、これから始めるのもいいかもしれないけどね。

特徴のデジタルは同じものだ

SFC

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

95年5月19日
6800円
ゲームの目的■マルチメディア関連情報が満載のCD－ROMマガジン／発売元■HAMLET（博報堂）／CD-ROM／1人用

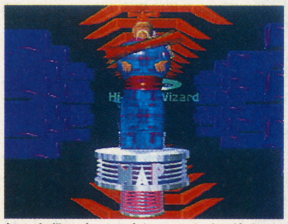
電脳漂流
~MULTIMEDIA CRUISING~

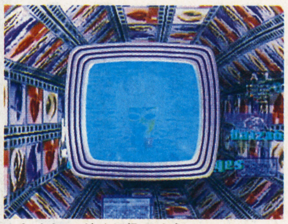
Jコード 004316

サイバー空間にダイビングして情報収集

■電脳マガジン創刊号
ゲーム感覚で情報を引き出す電脳マガジン「ダイビング・メディア」シリーズの第1弾が、この『電脳漂流』だ。
まっすぐに伸びるパイプ状の空間の中に入り込み、無造作にぷかぷかと浮かんでいるパネルに近づくことで、その情報が検索できる。電脳空間を模した、このパイプの中をあちこち泳いでまわる。いわゆる「サイバー」的な感覚を味わいながら、いろんな情報を気ままに見てまわっていく。そんなソフトだ。
情報の形態もさまざま。インタビューなどはムービーになっているし、本のように画像をぺらぺらとめくっていくものや、一枚の画像にちょっとしたコメントがテロップで流れるもの、音声によるものなど、様々な情報が等価で並んでいる。
情報は、ジャンルごとに「サブプール」という空間にまとめられている。だが、普通のデータベースのようにはじめからざっと情報を検索することはできない。その情報のところまで、一度は足を運ぶ必要があるのだ。情報だけをさっさと引き出したい向きにはまどろっこしいかも。

■電脳情報が満載
この『電脳漂流』で扱っている内容は、いわゆる「マルチメディア」と呼ばれるものの周辺情報が中心となっている。ジャンルは不特定で、アート、音楽、コンピューター、ゲームなど。「マルチメディア」的なものがごちゃっと詰め込まれた一本だ。
雑誌「ホット・ワイアード」「タイガー・マウンテン」、「サイレント・レコード」などなど、マルチメディア好きならピンとくるホットな話題でいっぱい。最先端のノリに触れてみたい、という人向き。


何かと役に立ってくれるサイバー仙人


かしましいガイド役のオネエ

左上のマークが情報の種類。これは動画が流れるムービーだ

特にイミはないが、回転できたりする

項目別に情報にアクセス

バーチャルリアリティ
手持ちのパソコン上でバーチャルリアリティを再現する「ガレージVR」、デートコースにぴったり？のVRを体験できるデート・スポット等が満載。

ハイテク・ウィザード
コンピュータの頭脳であるマイクロチップのデザイナー・トム・ホワイト、ハッカー会議の仕掛人、グレン・テニーへのインタビューなど、ハイテク関連。

デジタルハリウッド
映画『アビス』、『クロウ』、『マスク』のSFX制作会社「ドリームクエスト」、ハリウッドなどの一流スタッフによるゲーム会社「ロケット・サイエンス」他。

3DO

95年6月2日
6800円

スクーターズ マジックキャッスル

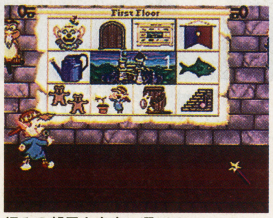
Jコード 001708

ゲームの目的■ゲームを通じて幼児の創造力や音感などを育成する教育ソフト／発売元■EAV／CD-ROM1枚／要256色／RAM4M以上／空HD6M以上／漢字Talk7.1以上／対応機種予定(LC,II,Centris,Quadra,Power Mac各シリーズ)

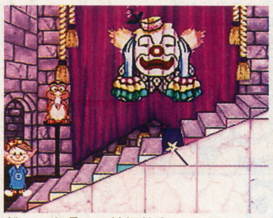
幼児教育の新しいカタチがみえてきた

■教育ソフトの意欲作
パソコンが家庭や職場、そして教育現場などで急速に普及していく中で、教育の分野におけるソフトの役割に注目が集まるのも自然なことだろう。コンピューターが教育の分野に持つ可能性の大きさは誰もが認めるところだが、これまではまだまだ中途半端な内容のものが多かったのも事実。
エレクトロニック・アーツが開発したこのソフトは、難しい教育ソフトの分野に果敢に取り組んだ、幼児教育を対象にした意欲作だ。

■魔法の城で情操教育
舞台となるのは、主人公スクーター君が作った魔法のお城。城内には20の部屋があり、それぞれに仕掛けられたゲームを楽しむうちに、音感、知的好奇心、創造力などさまざまな要素を促進する仕組みになっている。ゲーム内容は、音階当てや言葉当て、植物の育成などシンプルなものばかりだが、簡単な操作で親子そろって扱えるように工夫がなされている。
各ゲームの内容は、エレクトロニック・アーツが教育者や児童心理学者、教育コンサルタントなど、教育に携わる広範囲の人々からなる委員会を発足させ、吟味を重ねた末に決められたもの。いかに本腰を入れて作られたかが伝わってくる充実した仕上がりだ。教育ソフトの分野はまだまだ発展途上なので、今後も継続したリリースが望まれる。
小さな子供を持つマッキントッシュユーザーに、ぜひとも効果を試してみてもらいたい作品だ。



好みの部屋を自由に選べる


ゲームを通じて情操教育

MAC

95年6月16日
5800円

けろけろけろっぴとおりがみのたびびと

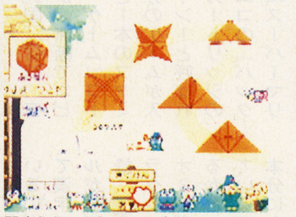
Jコード 021580

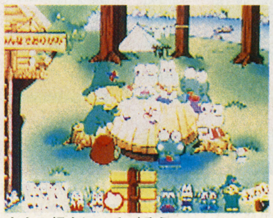
ゲームの目的■人気キャラクター・けろけろけろっぴが折り紙指南。情操教育ソフト／発売元■MIZUKI／CD-ROM

けろっぴ先生教えてよ。紙相撲の作り方

■TVで図画工作
TVゲーム機で折り紙の折り方を学ぼう。『けろけろけろっぴとおりがみのたびびと』は、小さな子供に折り紙の楽しさを伝えるエデュテイメントソフトだ。サンリオの人気キャラクター・けろけろけろっぴをホスト役に起用し、折り方から完成図、そして遊び方まで、3段階に渡るレクチャーを受けられる。

■楽しみ方は3段階
緑の芝生の上のテーブルを囲んでいる、けろっぴファミリーは、折り紙に夢中。遊び方の手順としては、最初に画面下に並ぶキャラクターをクリックし、おもちゃ・どうぶつ・ふしぎなもの等、折り紙の題材を決定する。さくひん・つくりかた・おまけと3つに分かれたメニューの中から知りたいものをひとつ選ぶ。
まずは「さくひん」で折り紙の完成図を鑑賞する。折り紙で遊ぶけろっぴたちの姿が可愛らしい。テルテルボウズを押して、完成までの難易度をチェックしておくのも大切だ。
実際の折り方は「つくりかた」で知ることができる。「難しい」、「もっと詳しく知りたい」。そんな場合は、さらに画面をクリック。実写映像による丁寧な指導に耳を傾ければ、きっと大丈夫。最後は「おまけ」で、折り紙を題材にしたミニゲームを楽しむ。紙相撲や紙でっぽうなど、懐かしい遊びばかりだ。
休日に、折り紙を通じて子供とコミュニケーション。なんてのも、たまにはいいかもね。


間違えないように、上手に


大人の顔もほころびそう

3DO

ゲームボーイの「ゼルダの伝説・夢を見る島」をやっていて、途中で名前が“どろぼう”に変わった。最初は誰のことかなぁ、と思っていたが、しきりに「どろぼう、どろぼう」とフクロウや女の子が話しかけてくるのだ。アレー？と思い、セーブして初めの画面に戻ってみると、名前は“どろぼう”ではなかった。で、元に戻ってそのまま最後のボスを倒したが、最後の最後までどろぼうだった。オレをどろぼうにするな!!（ドロボウ命）

ハローキティあそびのおもちゃばこ

95年6月16日
5800円

Jコード 021598

ゲームの目的■人気キャラクター・キティちゃんによる情操教育ソフト。ミニゲームがたくさん／発売元■MIZUKI／CD-ROM

小さい子集まれ。キティちゃんと遊ぼ

■ゲーム機でお勉強

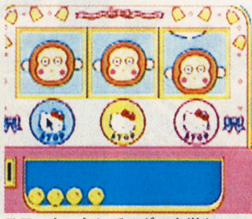
最近、巷で話題のエデュテイメントって何？ 実はコレ、教育（エデュケイション）と娯楽（エンターテイメント）を掛け合わせた造語なのだ。楽しみながらお勉強、というわけだ。アメリカではすでに大きな市場を形成しており、日本でもこれから広まる新ジャンルとして、注目を集めている。

この『ハローキティあそびのたからばこ』は、小さな子供にも理解できるミニゲームがいくつも収録されている。案内してくれるのは、時代を超えた人気キャラクター・猫のキティ。

完成した絵をアルバムに保存

■キティの部屋で遊ぶ

電源を入れると、そこはキティの部屋の中。まずは思うままにカーソルを移動させて、時計や花瓶をクリックしてみよう。すると、小窓から鳩が飛び出してきたり、花の色が変化したりと、何かが起きるはずだ。こうして基本操作に慣れたら、ミニゲームにチャレンジ！ 「きせかえあそび」は、一枚の絵を完成させる遊び。キティとミミィの洋服と小物を決める。海や公園などの好みの背景を選んだら、重ね合わせて出来上がり。「じゃんけんゲーム」は、キティを相手に5回勝負。先に5ポイントとると……。「スロットゲーム」の絵柄には、半魚どんをはじめとするサンリオキャラクターが登場し、画面を賑わす。画面狭しと元気よく描かれたキャラクターに、遊んでいる子供だけじゃなく、横で見ている大人もホンワカしてしまいそう。


スロットマシンでメダルを増やせ

3DO

競馬最勝の法則'95

95年6月23日
6800円

Jコード 007056

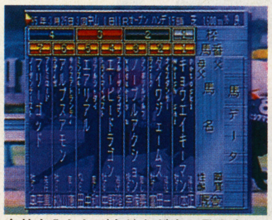
ゲームの目的■膨大なデータと検索機能で勝ち馬を予想するツール／発売元■コピアシステム／CD-ROM／要メモリーカード（15ブロック使用）

競馬狂には涙モノのデータ大全集

■気になる記録を手元に

何年か競馬をやっていると、誰でも一度は考えるだろうことがある。「あの年のダービーの勝ち馬は何だっけ？」「この馬の母親はどんな成績だったんだ？」「福島の新馬戦って出目が偏っているような気がするけど……」などなど。競馬ファンというのは、どうも昔の歴史をひも解きたくなる傾向が強いようだ。

このソフトは、そんな単純な興味に充分応えてくれる一本だ。過去10年分の2万レース、競走馬2万5千頭にも及ぶデータが、CD1枚に詰まっている。データ大好きの競馬ファンには持ってこいのソフトだ。

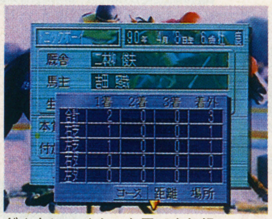

名前を入れれば血統なども一発入力

■詳細データを予想&分析

このソフト、基本は馬券の予想ツール。馬柱に馬名や脚質、前走などのデータに、出目やバイオリズムなども加味して、そのレースの勝ち馬を予想する。膨大な量のデータは、その入力の手間を省くために、あらかじめ登録されているというわけ。

とはいえ、やっぱり目が行くのは詳細なデータ。なにしろここ10年のデータはすべて登録済み。検索は頭1文字からでもできるし、読み出し時間も、データの量から考えればかなり早い方だ。条件を設定した出目などの計算も簡単。収支決算や競馬場ガイドなどのオマケもついて、ファンにはたまらない一本だろう。

ただ、入力したデータの保存のために、メモリカードがまるまる1枚必要。ソフト購入時には、合わせて用意しておきたい。


どんなにマイナーな馬でも収録

PS

From Over The Sea Games

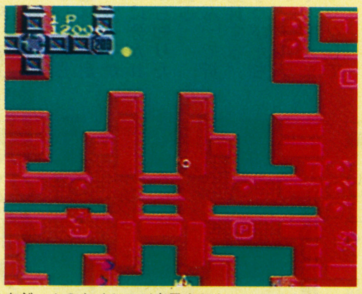
海外ゲームあれこれ

超級110（ファミコンソフト110イン1）

コピー天国台湾が生んだ1本で110本楽しめるソフト

↑カートリッジ全面。日本でも秋葉原の電気街など個人輸入で扱っているところもあるらしい

台湾と言えばコピー天国。雑誌、音楽などいろいろなモノが、無断でコピーされて売られている。ゲームソフトも例外ではなく、なんと1本のファミコンソフトに110本分のゲームが入っている、通称110イン1と呼ばれるソフトが存在する。カートリッジの前面にはイキナリ、ナムコの『パックマン』の姿が、それに『スーパーマリオ』、『高橋名人の冒険島』、『影の伝説』などのパッケージが無断で使用されているのだ。カートリッジの裏にはすべて漢字で110本分のソフトのタイトルが羅列されている。たとえば『小蜜蜂』『金剛三代』など。前者は『ギャラクシアン』、後者は『スーパーマリオ3』だ。本当に110本分入っているかというと、そうでもなく、ダブっているゲームがいくつか入って110本分になっている。実際には90タイトルのゲームでしか遊べないのだ。価格は日本円にして1万円程度だ。


↑ゲームのタイトルが表示されなかったりするけど、ゲーム自体はちゃんと遊べるのだ。あやしいなぁ

WHAT王国

95年7月7日
9800円(込)

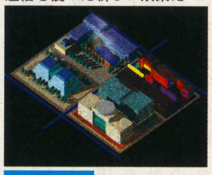
ゲームの目的■パソコン通信を利用して作られた仮想の国で、ギャンブルを楽しむための通信ソフト／発売元■MIZUKI

Jコード 020176

仮想現実の世界でひと儲けしよう

『WHAT王国』は、パソコン通信でアクセスする仮想現実の世界。そこではパチンコ、パチスロ、ポーカー、ブラックジャックといったギャンブルが楽しめ、稼いだお金でゲームソフトなどを買うことができる。言ってみれば『WHAT王国』は、パソコン通信を利用した娯楽施設なのだ。そして、日本で初の試みとなるこのバーチャルワールドにアクセスするために必要なのがこのソフト。パソコン通信経験者は、ぜひ王国を訪ねてみよう。

通信を使った新しい娯楽だ



PC9821

平成天才バカボン

～お料理エデュテイメントなのだ～

95年5月25日
7800円

ゲームの目的■バカボン一家をキャラクターに料理を使って学ぶエデュテイメントソフト／発売元■エモーションデジタルソフトウェア／CD-ROM／WINDOWSとハイブリッド版

Jコード 000515

パパはお勉強には賛成の反対なのだ

70年代、週刊少年マガジン連載のギャグ漫画が、エデュテイメントソフトに。日曜日、ファミリーレストランに食事に出かけるバカボン一家とともに、身近なものを通して日常生活の知識に親しめる。パンクの修理やお祭りのムービーを見たり、着せ替えや、街のぬり絵をしたり。その他、子どもにも作れるやさしいお料理など、親子で楽しめるメニューもある。

でも、かつてのラディカルギャグのファンだったパパは、拍子抜けするかも。

いつもスチャラカな一家

MAC

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

5～6月発売　その他のゲーム速報ページ

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 5. 2	パズルボブル	PZG	NEOCD	エス・エヌ・ケイ	6800円	018988
95. 5.19	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.2 Memories	ADV	DOS/V	データウエスト	12800円	021342
95. 5.19	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.3 AYA	ADV	DOS/V	データウエスト	12800円	021351
95. 5.19	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 Orgel	ADV	DOS/V	データウエスト	12800円	021369
95. 5.19	スーパー競馬2	SLG	SFC	アイマックス	11800円	021296
95. 5.24	FULL THROTTLE	ADV	DOS/V	マイクロマウス	9800円	024317
95. 5.25	平成天才バカボン おりょうりエデュテイメントなのだ	VAR	MAC	エモーションデジタルソフトウェア	7800円	000515
95. 5.26	ちびまる子ちゃん まる子DX劇場	ADV	GB	タカラ	3980円	008222
95. 5.26	DOOM II	ACT	DOS/V	イマジニア	9800円	023116
95. 5.26	Magic Carpet Hidden World(EA-EXPRESS)	STG	DOS/V	EAV	価格未定	024520
95. 5.26	無人島物語2	SLG	PC9801	ケイエスエス	12800円	006858
95. 5.26	ライディングヒーロー	S&R	NEOCD	エス・エヌ・ケイ	4800円	005975
95. 6. 2	蒼仙人	B&T	SFC	J・ウィング	15500円予	005037
95. 6.16	Amusement Planet「PHANTASMAGORIA」	VAR	WINDOWS	東芝EMI	8800円	022161
95. 6.16	98スタジアム-翔子の挑戦-	S&R	PC9801	日本ソフテック	9800円	022209
95. 6.23	パチンコ物語外伝	SLG	GB	ケイエスエス	5980円	010162

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 6.23	Flight Unlimited(EA-EXPRESS)	SLG	DOS/V	EAV	価格未定	023621
95. 6.30	信長の野望 リターンズ	SLG	WINDOWS	光栄	5800円	024651
95. 6中旬	F-117Aナイトホーク	SLG	PC9821	マイクロプローズ	12800円	019721
95. 6中旬予	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.3 AYA	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021393
95. 6中旬予	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.5 Nightmare	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021415
95. 6中旬予	PSYCHIC DETECTIVE SIRIES VOL.2 Memories	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021385
95. 6中旬予	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 Orgel	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021407
95. 6下旬	復刻版 提督の決断	SLG	SFC	光栄	9800円予	024368
95. 6予定	囲碁シリーズCD	B&T	PC9821	ジー・エー・エム	12800円	007277
95. 6予定	囲碁シリーズCD	B&T	FM-TOWNS	ジー・エー・エム	12800円	007285
95. 6予定	Virtual Pool(EA-EXPRESS)	B&T	DOS/V	EAV	7800円	022071
95. 6予定	NFLクォーターバッククラブ'95	S&R	32X	アクレイムジャパン	8800円	020354
95. 6予定	VOYEUR(EA-EXPRESS)	ADV	MAC	インタープレイ	7800円	006386
95. 6予定	Mad Dog McCree 日本語版	STG	MAC	ナムコ	5900円予	020621
95. 6予定	モグモグGOMBO	RPG	GB	バンダイ	4800円込予	019551

SOFT INDEX

ハード別50音順ソフトINDEX

お気に入りのゲーム機・パソコンから選びたい！という人のためのインデックスです。それぞれのソフトは50音順に掲載されています。また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。各ページはソフト情報→広告の順に表記されています。

コミックスゾーン	ACT	セガ・エンタープライゼス	90
THE OOZE（ウーズ）	ACT	セガ・エンタープライゼス	91
スターゲイト	ACT	アクレイムジャパン	141
超球界ミラクルナイン	S&R	セガ・エンタープライゼス	100
ライトクルセイダー	ACT	セガ・エンタープライゼス	140

M-CD　メガCD

シャドウラン	RPG	コンパイル	83

32X　スーパー32X

三國志IV	SLG	光栄	120
ステラアサルト	STG	セガ・エンタープライゼス	147
パラスコード	STG	セガ・エンタープライゼス	148
モータルコンバットII　究極神拳	FTG	アクレイムジャパン	144

SS　サターン

X JAPAN（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	109
学校の怪談	ADV	セガ・エンタープライゼス	87
完全中継プロ野球　グレイテストナイン	S&R	セガ・エンタープライゼス	150
球転界	VAR	テクノソフト	109
GRAN CHASER（グランチェイサー）	S&R	セガ・エンタープライゼス	151
クロックワークナイト	ACT	セガ・エンタープライゼス	92
ゲームの達人	B&T	サンソフト	154
極上パロディウスだ！	STG	コナミ	148
実況パワフルプロ野球'95 開幕版	S&R	コナミ	102
シャイニング・ウイズダム	RPG	セガ・エンタープライゼス	81
新・忍伝	ACT	セガ・エンタープライゼス	138
～制服伝説～プリティファイターX	FTG	イマジニア	143
卒業II ネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	78
DARK SEED	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	87
Dの食卓	ADV	アクレイムジャパン	88
デイトナUSA	S&R	セガ・エンタープライゼス	150
デジタルピンボール　ラストグラディエーターズ	B&T	KAZe	153
熱血親子	FTG	テクノソフト	95
バトルモンスターズ	FTG	ナグザット	144
バーチャルバレーボール	S&R	イマジニア	98
ファイプロ外伝　ブレイジングトルネード	S&R	ヒューマン	103
ブルーシード	RPG	セガ・エンタープライゼス	124
平成天才バカボン　すすめ！バカボンズ	PZG	ゼネラル・エンタテイメント	104
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	セガ・エンタープライゼス	85
リグロード サーガ	RPG	セガ・エンタープライゼス	80
RACE DRIVIN'	SLG	タイムワーナー インタラクティブ	76

PS　プレイステーション

アークザラッド	RPG	S.C.E.	125
アクアノートの休日	SLG	アートディンク	112
井出洋介の麻雀家族	B&T	セタ	106
エースコンバット	STG	ナムコ	146
エンターテイメント雀荘　That`s Pon	GBL	翔泳社	155
海底大戦争　IN THE HUNT	STG	エクシングエンタテイメント	98
機動戦士ガンダム	STG	バンダイ	147
KING'S FIELD II	RPG	フロム・ソフトウェア	86
GROUND STROKE	S&R	エス・ピー・エス	100
◆くるりんPA!	PZG	スカイ・シンク・システム	103　105
競馬最勝の法則'95	VAR	コピアシステム	158
ゲームの達人	B&T	サンソフト	154
◆悟空伝説	FTG	アルュメ	143　145
サイバーウォー	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	148
3×3EYES	ADV	エクシングエンタテイメント	89
サラブレッドブリーダーII Plus	SLG	ヘクト	76
四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	109
ZERO DIVIDE（ゼロディバイド）	FTG	ズーム	93
動画でパズルだ！プップクプー	PZG	アジェンダ	103
トワイライトシンドローム	ADV	ヒューマン	89
ナイトストライカー	STG	ビング	98
ニチブツマージャン女子高名人戦	B&T	日本物産	155
ユニバーサル　バーチャパチスロ～必勝攻略法～	GBL	マップジャパン	156
パーフェクトゴルフ	S&R	セタ	100
◆Falcata（ファルカタ）	SLG	ガスト	114　123
PHILOSOMA	STG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	96
藤丸地獄変	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	84
へべれけステーションポポイっと	PZG	サンソフト	152
麻雀巌流島	B&T	アスキー	154
メタモル・パニック　DOKI DOKI　妖魔バスターズ！！	ADV	ファミリーソフト	88
矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	VAR	日本クラリービジネス	109
RAYMAN	ACT	UBIソフト	137

3DO　3DO

AQUA WORLD 海美物語	VAR	MIZUKI	109
囲碁タイムトライアル・死活大百科	B&T	エマテック	106
おやじハンター麻雀	B&T	ワープ	155
けろけろけろっぴとおりがみのたびびと	VAR	MIZUKI	157
コープス・キラー	STG	アクレイムジャパン	98
ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート	STG	EAV	147
スクランブルコブラ	ACT	パック・イン・ビデオ	91
スラムジャム　3-D バスケットボール	S&R	BMGビクター	149
デイドラス	ADV	HATNET	134
テーマパーク	SLG	EAV	77
電脳漂流	VAR	HAMLET（博報堂）	157
NICE BODY	SLG	フジテレビジョン	119
ハローキティあそびのおもちゃばこ	VAR	MIZUKI	158
RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	94
リターンファイアー	STG	スタジオ3DO	97
ワールドカップスペシャル	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	149

PC-FX　PC－FX

パチ夫くんFX	SLG	NECホームエレクトロニクス	79
RETURN TO ZORK	ADV	データウエスト／NECホームエレクトロニクス	133
ルナティックドーン	RPG	アートディンク	84

PC　PCエンジン

あすか120% マキシマ BURNING Fest.	FTG	NECアベニュー	94
風の伝説ザナドゥII	RPG	日本ファルコム	129
機装ルーガII	SLG	工画堂スタジオ	116
銀河お嬢様伝説ユナ2	ADV	ハドソン	131
空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	126
Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	101
SPACE INVADERS	STG	NECアベニュー	97
天地無用！　魎皇鬼	ADV	NECアベニュー	132
同級生	ADV	NECアベニュー	87
百物語　本当にあった怖い話	ADV	ハドソン	88
Private eye dol	ADV	NECホームエレクトロニクス	135
プリンセスメーカー2	SLG	NECホームエレクトロニクス	115
ベースボーラー	RPG	パック・イン・ビデオ	127
マージャンソード	B&T	ナグザット	106
レッスルエンジェルス・ダブルインパクト	SLG	NECホームエレクトロニクス	118
レニーブラスター	ACT	NECアベニュー	138

NEO・GEO　ネオジオ

風雲黙示録	FTG	エス・エヌ・ケイ	144
ワールドヒーローズパーフェクト	FTG	ADK	144

NEO・CD　ネオジオーCD

餓狼伝説3　-遥かなる闘い-	FTG	エス・エヌ・ケイ	143
キング・オブ・アスリート（仮称）	ACT	フェイス	91

SFC　スーパーファミコン

アースワーム・ジム	ACT	タカラ	139
稲妻サーブだ！　スーパービーチバレー	S&R	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	101
インディ・ジョーンズ	ACT	ビクターエンタテインメント	90
ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	85
ウォーロック	ACT	アクレイムジャパン	141
Ultima 恐竜帝国	RPG	ポニーキャニオン	86
ウルトラリーグ（仮）	S&R	ユタカ	102
エナジーブレイカー	RPG	タイトー	86
エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	79
エルファリア2	RPG	ハドソン	127
大物ブラックバスフィッシング　人造湖編	SLG	アクレイムジャパン	119
学校であった怖い話	ADV	バンプレスト	89
ガメラ～ギャオス撃滅作戦～	SLG	サミー	120
鬼神童子　ZENKI　烈闘雷伝（バトルライデン）	ACT	ハドソン	92
KAT'S RUN	S&R	アトラス	101
キャラバン　シューティングコレクション	STG	ハドソン	98
グールパトロール	ACT	ビクターエンタテインメント	137
グランヒストリア	RPG	バンプレスト	128
甲子園4	S&R	魔法株式会社	102
攻略カジノバー	GBL	日本物産	107
GO GO ACKMAN2	ACT	バンプレスト	91
コンピュータ脳力解析　ウルトラ馬券	SLG	カルチャーブレーン	115
サーキットUSA	S&R	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	149
ザ・心理ゲーム3	VAR	ヴィジット	109
G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	83
Jリーグサッカー　プライムゴール3	S&R	ナムコ	99
史記英雄伝	RPG	アウトリガー工房	82
実戦競艇	SLG	イマジニア	117
実戦パチスロ必勝法CLASSIC	GBL	サミー	108
シムシティ2000	SLG	イマジニア	117
将棋最強	B&T	魔法株式会社	106
白いリングへ	SLG	ポニーキャニオン	85
真・一獲千金	GBL	バップ	108
シンジケート	SLG	EAV	117
神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	85
スーパーヴァリアブル・ジオ	FTG	TGL	94
スーパーF1サーカス外伝	S&R	日本物産	102
スーパー競艇	SLG	日本物産	118
すーぱーぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	103
スーパー競輪	GBL	アイマックス	107
スーパースターウォーズ／ジェダイの復讐	ACT	ビクターエンタテインメント	140
す～ぱ～なぞぷよ	PZG	バンプレスト	152
スーパーパワーリーグ3	S&R	ハドソン	102
スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル	S&R	ヒューマン	150
スターゲイト	ACT	アクレイムジャパン	141
スヌーピーコンサート	ACT	三井不動産、電通	138
スパークワールド	ACT	デンズ	139
全日本GT選手権	S&R	金子製作所	101
武豊　GIメモリー	SLG	NGP	78
ダンクエスト～魔神封印の伝説～	RPG	テクノスジャパン	84
超兄貴	FTG	メサイヤ	95
超原人2	ACT	ハドソン	90
デア ラングリッサー	SLG	メサイヤ	114
◆提督の決断	SLG	光栄	122
できたてハイスクール	SLG	ビーピーエス	76
トムとジェリー2	ACT	アルトロン	91
トランプアイランド	B&T	パック・イン・ビデオ	154
西陣パチンコ物語	SLG	ケイエスエス	116
ニチブツアーケードクラシックス	ACT	日本物産	140
忍たま乱太郎	ACT	カルチャーブレーン	92
ノーマーク爆牌党　史上最強の雀士達（仮称）	B&T	エンジェル	106
バウンティ・ソード	RPG	パイオニアLDC	83
バスマスターズ　クラシック	S&R	アルトロン	114
パチンコチャレンジャー	GBL	カロッツェリアジャパン	108
パチンコ連チャン天国	GBL	バップ	156
バトル・タイクーン	FTG	ライトスタッフ	144
バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	78
P-マン	ACT	ケムコ	137
美少女戦士セーラームーン　～Another story～	RPG	エンジェル	85
ビッグ一撃！パチスロ大攻略2	GBL	アスク講談社	107
PITFALL マヤの大冒険	ACT	ポニーキャニオン	92
火の皇子　ヤマトタケル	RPG	東宝	86
ファイティング ベースボール	S&R	ココナッツジャパン　エンターテイメント	100
ブラックソーン	ACT	ケムコ	92
プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	127
プロ麻雀　極III	B&T	アテナ	154
本家・SANKYO FEVER　実機シミュレーション	GBL	デンズ	155
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	トミー	85
まんまのファンタジーワールド（仮）	ACT	ココナッツジャパン　エンターテイメント	91
Mr.Do!	ACT	イマジニア	140
ミスティック・アーク	RPG	エニックス	82
みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	VAR	金子製作所	109
猛虎伝説'95～阪神タイガース～	S&R	エンジェル	101
夜光虫	ADV	アテナ	131
妖怪バスター　ルカの大冒険	ACT	角川書店	139
幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	84
4人将棋	B&T	POW	107
ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	126
ラプラスの魔	RPG	ビック東海	129
らんま1／2・奥義邪暗拳	PZG	小学館プロダクション	104
リクルートシミュレーション就職ゲーム	ADV	イマジニア	88
リトルマスター	SLG	徳間書店インターメディア	116
ロゴスパニック（ごあいさつ）	PZG	ユタカ	104

MD　メガドライブ

ウォーロック	ACT	アクレイムジャパン	141

マルスブレイド　RPG　アイディア・ファクトリー……127

ETC
PC9801、PC9821

1995版　SUPER野球道２（仮）　S&R　日本クリエイト……101
超時空要塞マクロス　SLG　ファミリーソフト……120

ETC
マッキントッシュ・Windows

大阪ロボ行く末シミュレーション　ハイ！鉄マンです　SLG　テイチク……119
LODE RUNNER -The Legend Returns-　ACT　シエラ・オンライン……152

クロススウォードII　ACT　ADK……141
ダブルドラゴン　FTG　テクノスジャパン……144
得点王3　S&R　エス・エヌ・ケイ……151
風雲黙示録　FTG　エス・エヌ・ケイ……142
ワールドヒーローズパーフェクト　FTG　ADK……95

GB
ゲームボーイ

ギャラガ＆ギャラクシアン　STG　ナムコ……97
人生ゲーム　B&T　タカラ……155
スーパーパチンコ大戦　ACT　バンプレスト……139
第２次スーパーロボット大戦G　SLG　バンプレスト……119
NINKU -忍空-　FTG　トミー……94
フリスキートム　ACT　日本物産……92
ボンバーマンGB2　ACT　ハドソン……92
魔法騎士（マジックナイト）レイアース　RPG　トミー……128

GG
ゲームギア

シャイニングフォース外伝　RPG　セガ・エンタープライゼス……126
スーパーコラムス　PZG　セガ・エンタープライゼス……151
スターゲイト　PZG　アクレイムジャパン……151
闘え！プロ野球ツインリーグ　S&R　セガ・エンタープライゼス……102
トゥルーライズ　ACT　アクレイムジャパン……141
忍空　RPG　セガ・エンタープライゼス……86
魔法騎士（マジックナイト）レイアース2　SLG　セガ・エンタープライゼス……79

VB
バーチャルボーイ

ヴァーティカルフォース　STG　ハドソン……98
とびだせ！ぱにボン　PZG　ハドソン……103
レッドアラーム　STG　T&E SOFT……98

LA
レーザーアクティブ

GOKU　ADV　パイオニア……133
レガシー（仮題）　ADV　パイオニア……89

PC9801
ＰＣ９８０１

Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995　SLG　ビクターエンタテインメント……76
アマランスIV　RPG　風雅システム……86
英雄伝説Ⅲ　RENEWAL　～白き魔女　RPG　日本ファルコム……128
エリア８８　SLG　ファミリーソフト……121
合戦関ヶ原　SLG　アートディンク……113
偽典・女神転生（仮）　RPG　アスキー……82
ギャンブルレーサー　GBL　ビクターエンタテインメント……107
銀河英雄伝説IV　EX kit　SLG　ボーステック……78
後漢志　SLG　天水ソフトウェア……120
三國武将争覇　FTG　イマジニア……116
JET STREAM　SLG　ダットジャパン販売……113
神王伝説クリスタニア　RPG　システムソフト……127
ダークセラフィム　RPG　クレソフト……85
太平洋の嵐2　SLG　ジー・エー・エム……78
TFX　SLG　イマジニア……119
◆提督の決断　SLG　光栄……122
テーマパーク　SLG　EAV……77
東京Twilight Busters　ADV　ウルフ・チーム／日本テレネット……135
DOKI!　DOKI!　ぷりてぃリーグ　Final　ADV　TAKERU……88
時の伝説　RPG　JHV……86
トラぶるCHASER　第3話　ADV　TAKERU……136
New 碁キチくん　B&T　ジー・エー・エム……155
ハイテク忍者リリカ九ノー　第2話　ADV　TAKERU……136
ハイテク忍者リリカ九ノー　第1話　ADV　TAKERU……136
フィニッシュホールド　S&R　システムソフト……149
ブランディッシュ３　SPIRIT OF BALCAN　RPG　日本ファルコム……129
麻雀悟空　天竺　B&T　（株）シャノアール……154
メルティランサー　SLG　BLAZE(ブレイズ)……114
遊演体空想遊戯シリーズ　Vol.2那由他の世界　ADV　TAKERU……136
楽市の政　SLG　アスキー……118
忘れえぬ炎　RPG　遊演体……129

PC9821
ＰＣ９８２１

サイベリア　ADV　NECホームエレクトロニクス……87
シュヴァルツシルトEX　SLG　NECホームエレクトロニクス……79
大海戦　ソロモン1942-1943　SLG　システムソフト……78
DIES IRAE　ADV　ファミリーソフト……89
ナイツ　オブ　ザ　スカイ　SLG　マイクロプローズ……113
New碁キチくん　B&T　ジー・エー・エム……155
ブランディア98　ACT　ビング……141
WHAT王国　VAR　MIZUKI……158
レイヴンロフト　～悪の化身～　RPG　ビング……126

MAC
マッキントッシュ

アギーレの逆襲　インカ帝国Ⅱ　ADV　ズームリパブリック……134
Odell DownUnder（オデル・ダウンアンダー）　SLG　MECC……116
Sim City CD　SLG　イマジニア……117
妖怪人間ベム　RPG　バンタン電脳工場……136
スクーターズ　マジックキャッスル　VAR　EAV……157
Dino Park Tycoon（ダイノパーク・タイクーン）　SLG　MECC……77
ダン　ADV　ポニーキャニオン……132
誕生～Debut～　SLG　エモーションデジタルソフトウェア……121
デイドラス　ADV　BMGビクター(株)……134
テーマパーク　SLG　EAV……118
ハゲマルドン　ADV　セキサス……136
ラーサー・レジェンド　ADV　エモーションデジタルソフトウェア……133

DOS/V
ＤＯＳ／Ｖ

アンダー・キリングムーン　ADV　スタンソフトウエア……89
サイベリア　ADV　ｲﾝﾀｰﾌﾟﾚｲ……135
TANK　COMMANDER　SLG　DOMARK……115
TFX　日本語版　SLG　イマジニア……119
テーマパーク　SLG　EAV……118
TRANSPORT TYCOON　完全日本語版　SLG　伊藤忠商事（株）……77
ファーストクイーンIV　SLG　クレソフト……121
LINKS 386 CD　S&R　スタンソフトウエア……151

FM-TOWNS
ＦＭ－ＴＯＷＮＳ

後漢志　SLG　天水ソフトウェア……120
デッドフォース　SLG　風雅システム……121
New碁キチくん　B&T　ジー・エー・エム……107

WINDOWS
ＷＩＮＤＯＷＳ

Wing Commander ARMADA(EA-EXPRESS)　SLG　EAV……120
ウインドウズオムニバス　B&T　Witty Wolf……154
クレッセント殺人事件　閉ざされた日記　RPG　MIZUKI……128
黒魔術殺人事件　ADV　NECホームエレクトロニクス……132
ゲティスバーグの戦い　SLG　NECホームエレクトロニクス……77
コロナイゼーション完全日本語版　SLG　伊藤忠商事……78
倉庫番 for Windows　PZG　伊藤忠商事……103
デイドラス　ADV　NEC ホームエレクトロニクス……130
ぷよぷよ for Windows　PZG　クエスト　ボーステック・ソフトウエア……152
ブルー・シカゴ・ブルース　ADV　リバーヒルソフト……136
真夜中のストレンジャー　ADV　NECホームエレクトロニクス……136
妖怪人間ベム　RPG　バンタン電脳工場……128

ETC
３ＤＯ、ハイサターン、ＰＣ－ＦＸ、MAC、WIN対応

犬王　地球を救う　PZG　アイディア・ファクトリー……151
スチールウッド2　ADV　アイディア・ファクトリー……88

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
三國志IV	004677	光栄	120
三國武将争覇	005819	イマジニア	116
G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	010511	イマジニア	83
THE OOZE（ウーズ）	019046	セガ・エンタープライゼス	91
Jリーグサッカー　プライムゴール3	022616	ナムコ	99
Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995	021199	ビクターエンタテインメント	76
JET STREAM	004529	ダットジャパン販売	113
史記英雄伝	020125	アウトリガー工房	82
四柱推命ピタグラフ	008346	データム・ポリスター	109
実況パワフルプロ野球’95 開幕版	006980	コナミ	102
実戦競艇	020265	イマジニア	117
実戦パチスロ必勝法CLASSIC	007218	サミー	108
シムシティ2000	001457	イマジニア	117
Sim City CD	023132	イマジニア	117
シャイニング・ウイズダム	020010	セガ・エンタープライゼス	81
シャイニングフォース外伝	019445	セガ・エンタープライゼス	126
シャドウラン	007064	コンパイル	83
シュヴァルツシルトEX	021628	NECホームエレクトロニクス	79
将棋最強	004022	魔法株式会社	106
ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート	001473	EAV	147
白いリングへ	009661	ポニーキャニオン	85
真・一獲千金	022322	バップ	108
シンジケート	001481	EAV	117
新・忍伝	007595	セガ・エンタープライゼス	138
神聖紀オデッセリアII	009440	ビック東海	85
人生ゲーム	019208	タカラ	155
神王伝説クリスタニア	022438	システムソフト	127
妖怪人間ベム	003573	バンタン電脳工場	136
スーパーヴァリアブル・ジオ	022861	TGL	94
スーパーF1サーカス外伝	021466	日本物産	102
スーパー競艇	021458	日本物産	118
すーぱーぐっすんおよよ	009300	バンプレスト	103
スーパー競輪	010227	アイマックス	107
スーパーコラムス	010308	セガ・エンタープライゼス	151
スーパースターウォーズ／ジェダイの復讐	009393	ビクターエンタテインメント	140
す～ぱ～なぞぷよ	009181	バンプレスト	152
スーパーパチンコ大戦	001520	バンプレスト	139
スーパーパワーリーグ3	018821	ハドソン	102
スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル	019569	ヒューマン	150
スクーターズ　マジックキャッスル	001708	EAV	157
スクランブルコブラ	023272	パック・イン・ビデオ	91
スターゲイト	005355	アクレイムジャパン	151
スターゲイト	005380	アクレイムジャパン	141
スターゲイト	005401	アクレイムジャパン	141
スチールウッド2	018911	アイディア・ファクトリー	88
ステラアサルト	007757	セガ・エンタープライゼス	147
スヌーピーコンサート	019658	三井不動産、電通	138
スパークワールド	004162	デンズ	139
SPACE INVADERS	019275	NECアベニュー	97
スラムジャム　3-D バスケットボール	010049	BMGビクター	149
～制服伝説～プリティファイターX	005762	イマジニア	143
ZERO DIVIDE（ゼロディバイド）	007480	ズーム	93
全日本GT選手権	023213	金子製作所	101
倉庫番 for Windows	022446	伊藤忠商事	103
卒業II ネオ・ジェネレーション	022764	リバーヒルソフト	78

タ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
DARK SEED	019542	ギャガ・コミュニケーションズ	87
ダークセラフィム	021041	クレソフト	85
大海戦　ソロモン1942-1943	022691	システムソフト	78
第2次スーパーロボット大戦G	009164	バンプレスト	119
Dino Park Tycoon（ダイノパーク・タイクーン）	022314	MECC	77
太平洋の嵐2	007293	ジー・エー・エム	78
武豊　GIメモリー	003972	NGP	78
闘え！プロ野球ツインリーグ	022519	セガ・エンタープライゼス	102
ダブルドラゴン	020036	テクノスジャパン	144
ダン	001988	ポニーキャニオン	132
ダンクエスト～魔神封印の伝説～	008389	テクノスジャパン	84
TANK　COMMANDER	023221	DOMARK	115
誕生～Debut～	009121	エモーションデジタルソフトウェア	121
超兄貴	022713	メサイヤ	95
超球界ミラクルナイン	007871	セガ・エンタープライゼス	100
超原人2	018805	ハドソン	90
超時空要塞マクロス	020427	ファミリーソフト	120
デア ラングリッサー	009865	メサイヤ	114
TFX	021822	イマジニア	119
TFX　日本語版	000744	イマジニア	119
Dの食卓	023281	アクレイムジャパン	88
DIES IRAE	009563	ファミリーソフト	89
◆提督の決断	003751	光栄	122
デイトナUSA	002046	セガ・エンタープライゼス	150
デイドラス	002071	HATNET	134
デイドラス	002062	BMGビクター(株)	134
デイドラス	005207	NEC ホームエレクトロニクス	130
テーマパーク	006203	EAV	77
テーマパーク	002101	EAV	118
テーマパーク	002097	EAV	118
テーマパーク	006505	EAV	77
できたてハイスクール	009377	ビーピーエス	76
デジタルピンボール　ラストグラディエーターズ	007676	KAZe	153
デッドフォース	004171	風雅システム	121
天地無用！　魎皇鬼	005088	ＮＥＣアベニュー	132
電脳漂流	004316	HAMLET（博報堂）	157
動画でパズルだ！プップクプー	005479	アジェンダ	103
同級生	005070	ＮＥＣアベニュー	87
東京Twilight Busters	003816	ウルフ・チーム／日本テレネット	135
トゥルーライズ	005452	アクレイムジャパン	141
DOKI!　DOKI!　ぷりてぃリーグ　Final	022284	TAKERU	88
時の伝説	020206	JHV	86
得点王3	005941	エス・エヌ・ケイ	151
とびだせ！ぱにボン	022349	ハドソン	103
トムとジェリー2	002208	アルトロン	91
トラぶるCHASER　第3話	005916	TAKERU	136
TRANSPORT TYCOON　完全日本語版	019160	伊藤忠商事（株）	77
トランプアイランド	008761	パック・イン・ビデオ	154
トワイライトシンドローム	019585	ヒューマン	89

ナ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
NICE BODY	010367	フジテレビジョン	119
ナイツ　オブ　ザ　スカイ	019739	マイクロプローズ	113
ナイトストライカー	002291	ビング	98
西陣パチンコ物語	006866	ケイエスエス	116
ニチブツアーケードクラシックス	002321	日本物産	140
ニチブツマージャン女子高名人戦	002330	日本物産	155
New 碁キチくん	000426	ジー・エー・エム	155
New碁キチくん	020362	ジー・エー・エム	107
New碁キチくん	022489	ジー・エー・エム	155
NINKU -忍空-	019879	トミー	94
忍空	020516	セガ・エンタープライゼス	86
忍たま乱太郎	003859	カルチャーブレーン	92
熱血親子	021083	テクノソフト	95
ノーマーク爆牌党　史上最強の雀士達（仮称）	006581	エンジェル	106

ハ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
ユニバーサル　バーチャパチスロ～必勝攻略法～	002348	マップジャパン	156
パーフェクトゴルフ	022683	セタ	100

SOFT INDEX

50音順ソフトINDEX

どうしてもタイトル名から選びたい！というリクエストにお応えして、アイウエオ順のインデックスを用意しました。
また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。各ページはソフト情報→広告の順に表記されています。

ア

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
アークザラッド	007986	S.C.E.	125
アースワーム・ジム	010553	タカラ	139
アギーレの逆襲　インカ帝国II	023159	ズームリパブリック	134
アクアノートの休日	000868	アートディンク	112
AQUA WORLD 海美物語	022373	MIZUKI	109
あすか120% マキシマ BURNING Fest.	005061	ＮＥＣアベニュー	94
アマランスIV	004138	風雅システム	86
アンダー・キリングムーン	018864	スタンソフトウエア	89
囲碁タイムトライアル・死活大百科	006106	エマテック	106
1995版　SUPER野球道2（仮）	022730	日本クリエイト	101
井出洋介の麻雀家族	004227	セタ	106
稲妻サーブだ！　スーパービーチバレー	021431	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	101
犬王　地球を救う	018902	アイディア・ファクトリー	151
インディ・ジョーンズ	019127	ビクターエンタテインメント	90
ヴァーティカルフォース	022331	ハドソン	98
Wing Commander ARMADA(EA-EXPRESS)	000817	EAV	120
ウインドウズオムニバス	022365	Witty Wolf	154
ヴェルヌワールド	009211	バンプレスト	85
ウォーロック	005410	アクレイムジャパン	141
ウォーロック	005428	アクレイムジャパン	141
Ultima 恐竜帝国	020508	ポニーキャニオン	86
ウルトラリーグ（仮）	019453	ユタカ	102
英雄伝説III　RENEWAL　～白き魔女	021504	日本ファルコム	128
エースコンバット	019526	ナムコ	146
X JAPAN（仮）	007862	セガ・エンタープライゼス	109
エナジーブレイカー	008125	タイトー	86
エメラルドドラゴン	009920	メディアワークス	79
エリア８８	021784	ファミリーソフト	121
エルファリア2	018783	ハドソン	127
エンターテイメント雀荘　That`s Pon	001058	翔泳社	155
大阪ロボ行く末シミュレーション　ハイ！鉄マンです	008281	テイチク	119
大物ブラックバスフィッシング　人造湖編	020249	アクレイムジャパン	119
Odell DownUnder（オデル・ダウンアンダー）	022292	MECC	116
おやじハンター麻雀	001074	ワープ	155

カ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
海底大戦争　IN THE HUNT	005886	エクシングエンタテイメント	98
風の伝説ザナドゥII	004901	日本ファルコム	129
学校であった怖い話	009199	バンプレスト	89
学校の怪談	010251	セガ・エンタープライゼス	87
合戦関ヶ原	022217	アートディンク	113
ガメラ～ギャオス撃滅作戦～	007200	サミー	120
餓狼伝説3　-遥かなる闘い-	003093	エス・エヌ・ケイ	143
完全中継プロ野球　グレイテストナイン	003140	セガ・エンタープライゼス	150
鬼神童子　ZENKI　烈闘雷伝（ﾊﾞﾄﾙﾗｲﾃﾞﾝ）	018813	ハドソン	92
機装ルーガII	019305	工画堂スタジオ	116
偽典・女神転生（仮）	020982	アスキー	82
機動戦士ガンダム	008974	バンダイ	147
KAT'S RUN	020150	アトラス	101
ギャラガ＆ギャラクシアン	021202	ナムコ	97
キャラバン　シューティングコレクション	018791	ハドソン	98
ギャンブルレーサー	021181	ビクターエンタテインメント	107
球転界	004430	テクノソフト	109
銀河英雄伝説IV　EX kit	006793	ボーステック	78
銀河お嬢様伝説ユナ2	008800	ハドソン	131
キング・オブ・アスリート（仮称）	009571	フェイス	91
KING'S FIELD II	009636	フロム・ソフトウェア	86
空想科学世界ガリバーボーイ	003247	ハドソン	126
グールパトロール	019151	ビクターエンタテインメント	137
GRAN CHASER（グランチェイサー）	001236	セガ・エンタープライゼス	151
GROUND STROKE	006076	エス・ピー・エス	100
グランヒストリア	009156	バンプレスト	128
◆くるりんPA!	020184	スカイ・シンク・システム	103　105
クレッセント殺人事件　閉ざされた日記	020168	MIZUKI	128
クロススウォードII	001261	ADK	141
クロックワークナイト	007820	セガ・エンタープライゼス	92
黒魔術殺人事件	005215	NECホームエレクトロニクス	132
競馬最勝の法則’95	007056	コピアシステム	158
ゲームの達人	001295	サンソフト	154
ゲームの達人	001287	サンソフト	154
ゲティスバーグの戦い	021261	NECホームエレクトロニクス	77
けろけろけろっぴとおりがみのたびびと	021580	MIZUKI	157
甲子園4	003981	魔法株式会社	102
攻略カジノバー	022454	日本物産	107
GO GO ACKMAN2	009229	バンプレスト	91
Go! Go! バーディチャンス	020222	NECホームエレクトロニクス	101
コープス・キラー	019810	アクレイムジャパン	98
後漢志	004359	天水ソフトウェア	120
後漢志	004367	天水ソフトウェア	120
GOKU	008702	パイオニア	133
◆悟空伝説	003263	アルュメ	143　145
極上パロディウスだ！	003212	コナミ	148
コミックスゾーン	019003	セガ・エンタープライゼス	90
コロナイゼーション完全日本語版	022381	伊藤忠商事	78
コンピュータ脳力解析　ウルトラ馬券	003085	カルチャーブレーン	115

サ

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
サーキットUSA	021423	ヴァージンインタラクティブエンタテインメント	149
サイバーウォー	006939	ココナッツジャパンエンターテイメント	148
サイベリア	005231	NECホームエレクトロニクス	87
サイベリア	010421	ｲﾝﾀｰﾌﾟﾚｲ	135
3×3EYES	005894	エクシングエンタテイメント	89
ザ・心理ゲーム3	020915	ヴィジット	109
サラブレッドブリーダーII Plus	004553	ヘクト	76

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
ハイテク忍者リリカ九ノー　第2話	019925	TAKERU	136
ハイテク忍者リリカ九ノー　第1話	002356	TAKERU	136
バウンティ・ソード	008737	パイオニアＬＤＣ	83
ハゲマルドン	022705	セキサス	136
バスマスターズ　クラシック	021482	アルトロン	114
パチ夫くんFX	020109	NECホームエレクトロニクス	79
パチンコチャレンジャー	002399	カロッツェリアジャパン	108
パチンコ連チャン天国	020893	バップ	156
バトル・タイクーン	004251	ライトスタッフ	144
バトルモンスターズ	007617	ナグザット	144
バトルロボット烈伝	009202	バンプレスト	78
パラスコード	007889	セガ・エンタープライゼス	148
バーチャルバレーボール	020303	イマジニア	98
ハローキティあそびのおもちゃばこ	021598	MIZUKI	158
P-マン	000507	ケムコ	137
美少女戦士セーラームーン　~Another story~	006556	エンジェル	85
ビッグ一撃！パチスロ大攻略2	020478	アスク講談社	107
PITFALL マヤの大冒険	020524	ポニーキャニオン	92
火の皇子　ヤマトタケル	020486	東宝	86
百物語　本当にあった怖い話	020729	ハドソン	88
ファーストクイーンIV	021717	クレソフト	121
ファイティング ベースボール	020079	ココナッツジャパン　エンターテイメント	100
ファイプロ外伝　ブレイジングトルネード	019593	ヒューマン	103
◆Falcata（ファルカタ）	006629	ガスト	114　123
フィニッシュホールド	002534	システムソフト	149
PHILOSOMA	008044	ソニー・コンピュータエンタテインメント	96
風雲黙示録	005967	エス・エヌ・ケイ	142
風雲黙示録	018937	エス・エヌ・ケイ	144
藤丸地獄変	008052	ソニー・コンピュータエンタテインメント	84
ぷよぷよ for Windows	002542	クエスト　ボーステック・ソフトウエア	152
Private eye dol	010561	ＮＥＣホームエレクトロニクス	135
ブラックソーン	022781	ケムコ	92
ブランディア98	019704	ビング	141
ブランディッシュ３　SPIRIT OF BALCAN	021491	日本ファルコム	129
フリスキートム	022471	日本物産	92
プリンセス・ミネルバ	002593	ビック東海	127
プリンセスメーカー2	002607	ＮＥＣホームエレクトロニクス	115
ブルーシード	007625	セガ・エンタープライゼス	124
ブルー・シカゴ・ブルース	019364	リバーヒルソフト	136
プロ麻雀　極Ⅲ	010235	アテナ	154
平成天才バカボン　すすめ！バカボンズ	010090	ゼネラル・エンタテイメント	104
ベースボーラー	002631	パック・イン・ビデオ	127
へべれけスてーしょんポポイっと	002658	サンソフト	152
WHAT王国	020176	MIZUKI	158
本家・SANKYO FEVER　実機シミュレーション	004006	デンズ	155
ボンバーマンGB2	018830	ハドソン	92
マ			
麻雀巌流島	004081	アスキー	154
麻雀悟空　天竺	004090	（株）シャノアール	154
マージャンソード	008460	ナグザット	106
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	004031	トミー	128
魔法騎士（ﾏｼﾞｯｸﾅｲﾄ）レイアース2	022527	セガ・エンタープライゼス	79
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	007587	セガ・エンタープライゼス	85
魔法騎士（マジックナイト）レイアース	021938	トミー	85
真夜中のストレンジャー	005223	NECホームエレクトロニクス	136
マルスブレイド	018899	アイディア・ファクトリー	127
まんまのファンタジーワールド（仮）	021865	ココナッツジャパン　エンターテイメント	91
Mr.Do!	020133	イマジニア	140
ミスティック・アーク	019496	エニックス	82
みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	023205	金子製作所	109
メタモル・パニック　DOKI DOKI　妖魔バスターズ！！	002771	ファミリーソフト	88
メルティランサー	020346	BLAZE(ブレイズ)	114
猛虎伝説'95~阪神タイガース~	004111	エンジェル	101
モータルコンバットII　究極神拳	005461	アクレイムジャパン	144
ヤ			
矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	004821	日本クラリービジネス	109
夜光虫	004120	アテナ	131
遊演体空想遊戯シリーズ　Vol.2那由他の世界	019917	TAKERU	136
妖怪人間ベム	021571	バンタン電脳工場	128
妖怪バスター　ルカの大冒険	004618	角川書店	139
幼稚園戦記まだら	021521	データム・ポリスター	84
4人将棋	004375	POW	107
ラ			
ラーサー・レジェンド	000833	エモーションデジタルソフトウェア	133
RISE OF THE ROBOTS	000574	マルチソフト	94
ライトクルセイダー	007811	セガ・エンタープライゼス	140
ライトファンタジーII	008427	トンキンハウス	126
楽市の政	020231	アスキー	118
ラプラスの魔	009431	ビック東海	129
らんま1／2・奥義邪暗拳	004766	小学館プロダクション	104
リクルートシミュレーション就職ゲーム	020273	イマジニア	88
リグロード サーガ	007706	セガ・エンタープライゼス	80
RETURN TO ZORK	005134	データウエスト／ＮＥＣホームエレクトロニクス	133
リターンファイアー	007501	スタジオ3DO	97
リトルマスター	004782	徳間書店インターメディア	116
LINKS 386 CD	019381	スタンソフトウエア	151
ルナティックドーン	005291	アートディンク	84
レイヴンロフト　~悪の化身~	009504	ビング	126
RAYMAN	005274	UBIソフト	137
RACE DRIVIN'	008184	タイムワーナー インタラクティブ	76
レガシー（仮題）	008711	パイオニア	89
レッスルエンジェルス・ダブルインパクト	005193	ＮＥＣホームエレクトロニクス	118
レッドアラーム	020737	T&E SOFT	98
レニーブラスター	002933	ＮＥＣアベニュー	138
LODE RUNNER -The Legend Returns-	021318	シエラ・オンライン	152
ロゴスパニック（ごあいさつ）	022641	ユタカ	104
ワ			
ワールドカップスペシャル	006947	ココナッツジャパンエンターテイメント	149
ワールドヒーローズパーフェクト	020494	ADK	95
ワールドヒーローズパーフェクト	021113	ADK	144
忘れえぬ炎	004456	遊演体	129

❶氏名（年齢）❷勤続年数❸ゲーム歴
❹ゲーム初体験❺ベストソフト
❻期待のソフト❼所有機種

ソフトショップさんこんにちは

カップルでデートの帰りに寄ってみたい店

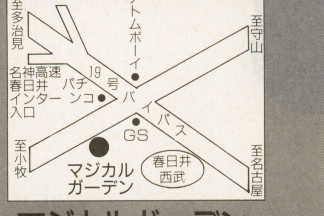
ゲームに熱中して気付いたら朝、なんてこともしょっちゅう

❶村永春子さん（27歳）❷2年❸5年❹ゼルダの伝説❺ファイナルファンタジーV❻MYST（早く買わなきゃ）❼SFC・MD・FC

ゲーム天国というクイズに正解しないと先に進めないゲームがあったんですが、これやると朝になっちゃうんです。あと、信長の野望も3日徹夜しましたよ。

BGMもゲームの楽しさを引き立てる
1位・ファイナルファンタジーのエンディング
思わず涙が出ちゃうほど感動的
2位・ファイナルファンタジー／チョコボのテーマ
なんか情けない感じがして大好き

開放的な雰囲気の店内にはぎっしりと、しかし見やすくゲームソフトが並ぶマジカルガーデン春日井店。店内に入ってまず目を引くのが右上の壁一面に並ぶ46台のＴＶモニター。ここには常に新作のデモが流れているので、新作情報チェックには欠かせない。女性はなかなか入りにくいといわれるソフトショップだが、ここは店内への入りやすさから、女性客や、カップルで訪れる人も多いとか。また、中古ソフトの買い取りは、現金よりもお得なチケットをぜひ利用したい。ゲームソフトだけではなく、パーツ、攻略本、ハードにいたるまで、中古・新品までそろっていて、ゲーム好きにはこたえられない店なのだ。



マジカルガーデン春日井店
愛知県春日井市東野10-1-27
Tel0568-82-1245
営業時間／平日・12時～21時
土日祝日・10時～21時　無休

春日井店のベテランママ

❶西ひとみさん（ナイショ）❷4年❸10年以上❹けっきょくなんきょく大冒険❺テトリス❻自分が「うまい」と思えるゲーム❼SFC

よく夜中にこっそりかくれてゲームしてたんですけど、実は全部子供にバレてて…。私はゲームが下手なので、すぐに死んじゃうパターンのものはダメなんです。だから、永遠に続けられるテトリスとかが好きですね。

女性のお客様大歓迎です

❶店長福井優子さん（26歳）❷4年❸3年❹ぷよぷよ❺リッジレーサー❻アークザラッド❼SFC・MD・DUO

このところ、最近ゲームを始めたというお客様が増えていますね。特に次世代機を買ってからハマっちゃう人が多いみたい。実は私はまだ持っていないんです。いまサターンにしようかプレイステーションにしようか迷っています。

子供の笑顔を見ると疲れなんか吹っ飛んじゃいます

❶川崎智弘さん（22歳）❷ピッカピカの新入社員❸10年❹マリオブラザーズ❺実況ワールドサッカー❻機動戦士ガンダム❼SFC・PC・サターン

「ちょっとゲームが好き」っていう程度だったのが、今では春日井店一のゲーマーです。仕事は辛いけど、特に子供の客がソフト買って喜ぶ笑顔を見るとやっぱり嬉しくなっちゃう。
休みが平日だから、平日遊べる彼女募集中で～す。

店長が選ぶお役立ちグッズベスト3
1位・ハイパーＡＶセレクター　7980円
たくさんのハードも、これひとつであれば切り替えラクラク
2位・スーパーシステムラック　2500円
ソフトと本体をスッキリ収納
3位・オートスイッチング　2480円
コンパクトサイズだけどハードの切り替えができる優れもの

何度やっても飽きないゲームはこれだ！
1位・実況ワールドサッカー
2位・リッジレーサー
3位・第3次スーパーロボット大戦

マジカルガーデン春日井店の上手な使い方

その1　お得なポイントカード

中古ソフトをポイントカードで買い取ってくれる。現金でもらうよりもお得。さらにこのカードで中古ソフトを買うと、ポイント数が2割アップ。賢く利用したいよね。

その2　レシートは宝だ

メーカー保証とは別に、新品は1年、中古は3ヵ月の保証をしてくれる。これで中古ソフトの不安も解消。購入時のレシートが保証書代わりなので、大切に取っておこう。

その3　ゲーム大会も開催するゾ

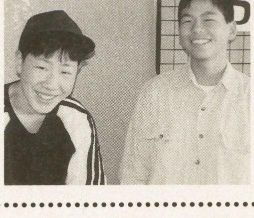
約50インチの大画面では、発売前、発売直後のソフトが無料で楽しめる。また、豪華賞品も用意されたゲーム大会も行われるので、マメに店に通ってチェックしたい。

お客さんに聞いてみた！

店員さんがやさしいからここがいちばん好き

一之瀬　政人くん（14歳）
一番好きなソフト／かまいたちの夜
期待のソフト／シムシティ2000

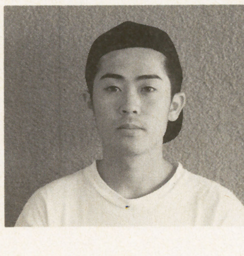
松井英雄くん（14歳）
一番好きなソフト／スラムダンク
期待のソフト／スラムダンク3



●コメント
「ずーっと欲しかったプレイステーションを見に来ました」という二人はスタッフとも仲良しになる程ここに通ってきているとか。「店員さんがなんでも相談にのってくれるから迷ってるときには頼りになるよ」。「持ってないソフトもゲームコーナーでできるのがいい」と、どうやらここは2人の遊び場と化しているようだ。

売ったり買ったり、フル活用してます

山田　将一さん（23歳）
一番好きなソフト／ラワース
期待のソフト／ドラゴンクエストVI



●コメント
「この店は入りやすいのでよく来ます。他にもソフトショップはありますが、いつもここですね。ロールプレイングゲームしかしないので、終わったらすぐに売りに来るんですけど、ここは現金でもチケットでも買い取ってくれるのがいいですね。チケットだと現金より得なので、お金に余裕があるときはチケットで買い取ってもらっています」。

●RPGマニア山田さんご推薦の3本
1位／ドラゴンクエストI
2位／ファイナルファンタジー
3位／ファイヤーエンブレム

JUGEMU LIBRARY 300

じゅげむライブラリー 300

1995年4月以前に発売されたゲームの中から、いま買えるウレセン旧作ソフトを300タイトル大紹介。11のジャンルで分類された情報をすばやくピックアップ。価格情報がついているものもあります。

DATAの見方

対応ハード	タイトル名 / ゲーム概要	発売元	Jコード	ジャンル	市場価格帯	発売日	価格帯	中古販売の実勢価格帯	中古買取の実勢価格帯
FM-Towns	じゅげむでGO!GO!1995 出版事業のビジネスシュミレーション。プレイヤーは1000万円の資金を持ち、雑誌を創刊。新分野を開拓し、読者評価良。	恒太郎商会	000006	ビジネス RealTime	￥9800	94.12.30売	8500 7800	7500 7200	5800 4500

△タイトル名　▽発売元　▽発売日　▽中古販売の実勢価格帯
△ゲーム概要　Jコード　△中古買取の実勢価格帯
対応ハード△　市場価格帯

じゅげむライブラリー300に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗および株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店等のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。

対応ハード	タイトル名	ゲーム概要	発売元	Jコード	ジャンル	市場価格帯	発売日	価格帯	中古買取
PS	パチ夫くん	パチンコを攻略しながら、テーマパーク風のパチンコランドの謎を解く。RPG気分でパチンコを攻略する2重の楽しみ方がある。	ココナッツジャパンエンターテイメント	006891	パチンコを題材にした謎解きSLG	￥6800	95.4.14	6800 6280	
3DO	ウイニングポスト	馬を調教し最強の競争馬を育てる。馬主の気分が味わえ、目指すは凱旋門賞。実写取り込みの馬の映像も華麗で美しい。	光栄	018473	競争馬育成シミュレーション	￥12800	94.9.16	11980 9980	
3DO	紺碧の艦隊	ＳＦ的な新兵器を用いて太平洋戦争を行なう戦略シミュレーション。綿密なデータとシステムで作られている。	徳間書店	003328	SF戦略シミュレーション	￥8800	95.4.21	8480 6980	
3DO	三國志IV	好きな君主を選び中国統一を目指すシミュレーションゲーム。懲りに凝った作りが手ごたええお感じる。	光栄	003336	中国統一シミュレーション	￥14800	95.3.24	13320 10800	
3DO	卒業FINAL	パソコンで大ヒットした育成シミュレーションの移植版。女子校教師になり、5人の美少女たちを卒業までの1年間、指導していく。	シャーロック	013391	育成シミュレーション	￥9800	94.12.9	8980 7480	
3DO	信長の野望・覇王伝	戦国の日本全土に実在した大名の中からひとり選び、天下統一を目指す。実写取り込み凝ったイベントシーンは必見。	光栄	018465	戦国シミュレーション	￥12800	94.9.16	11800 9800	
3DO	パドックノート'95	９５年度クラッシックレースに出場する資格を有する４歳馬のデータベース。データを元にレースをシミュレートできる。	フジテレビジョン	004324	実在のサラブレッド馬データベース	￥8800	95.4.14	7980 6800	
3DO	ぼのぐらし	「ぼのぼの」の世界で動物とコミュニケートする生活シミュレーション。プレーヤーの個性を診断してくれるおまけつき。	アミューズ／バンダイビジュアル	002836	「ぼのぼの」の世界での生活SLG	￥7800	95.4.21	6980 5980	
PC-FX	紺碧の艦隊	ＳＦ的な新兵器を用いて太平洋戦争を行なう戦略シミュレーション。綿密なデータとシステムで作られている。	マイクロキャビン/NECホームエレクトロニクス	003310	SF戦略シミュレーション	￥8800	95.3.31	8480 6480	
PC	プリンセスメーカー1	パソコン用として発売され、育成シミュレーションの先駆けとなった作品のPCエンジン版。少女を王女に育てあげるのが目的。	ＮＥＣホームエレクトロニクス	013439	育成シミュレーション	￥8800	95.1.3	7980 6480 / 6480 4480	3000 1400
PC	メタルエンジェル2	美少女を"フルメタルバトル"という格闘技チャンピオンに育てるシュミレーションゲーム。女の子のサービスシーンも満載。	パックインビデオ	013447	育成シュミレーション	￥8900	95.1.20	7980 6670 / 5980 4980	2700 2000
GB	スーパースネーキー	「テトリス」の作者、アレクセイ・パジトノフが監修したパズルゲーム。「スネーキー」を同じ模様どうし合わせて消していく。	四次元	012645	落ちものパズル	￥3800	94.12.23	3480 2880 / 2580 1980	1200 500
GB	ママレード・ボーイ	人気少女マンガ原作のシュミレーションゲーム。3日という期限内に銀太か遊、どちらかとデートするのが目的。女の子向き。	バンダイ	013404	原作付きシュミレーション	￥3864	95.1.27	3380 2980 / 2680 1980	1200 1000
PC9801	銀河英雄伝説4	広大な銀河を舞台に激しく繰り広げられる戦いに勝利せよ！　戦略・戦術やドラマ性等がパワーアップしたシリーズ最高のSLG。	ボーステック	014320	スペースウォーSLG	￥12800	94.12.23	8859 8066	
PC9801	太閤立志伝II	立身出世の醍醐味とリアルタイムの合戦が楽しめるリコエイションゲーム。戦国時代にロマンを感じる人におすすめ。	光栄	003701	戦国時代シミュレーション	￥9800	95.3.3	7302 6251	
PC98	ストライクコマンダー　PLUS	傭兵パイロットとして危険な任務に挑むシューティングSLG。多彩なミッションも用意された難易度の高いゲーム展開が魅力。	EAV	006483	リアルフライトシミュレーター	￥9800	95.4.21	8108 6969	
MAC	SimCity2000 Deluxe	何もない荒野に町をおこし、大都市めざして開発を進める都市建設シミュレーション。前作と比べ改良点も多い。	イマジニア	000647	都市建設シミュレーション	￥10800	95.2.3	7623 7302	
MAC	信長の野望 天翔記	歴史SLGの傑作、信長シリーズの6作目。より綿密なデータ、深い戦略性を追求しファンはもちろん初めての人でも楽しめる。	光栄	004731	歴史シミュレーション	￥14800	95.4.5	10876 10628	
DOS/V	ストライクコマンダーPLUS	傭兵パイロットとして危険な任務に挑むシューティングSLG。多彩なミッションも用意された難易度の高いゲーム展開が魅力。	EAV	006459	リアルフライトシミュレーター	￥9800	95.4.21	8116 7657	
DOS/V	太閤立志伝II	足軽頭の木下藤吉郎が乱世を策略で生き抜く立身出世RPG。戦国時代を十分に堪能できる。	光栄	003719	立身出世シミュレーション	￥9800	95.3.24	7328 7080	

SLG シミュレーション

対応ハード	タイトル名	ゲーム概要	発売元	Jコード	ジャンル	市場価格帯	発売日	価格帯	中古販売	中古買取
SFC	アルバートオデッセイ2 邪神の胎動	前作からの謎が明らかになるストーリー。前作のキャラクターが登場したりと、ファンは違和感なく入りこめる。	サンソフト	013455	シミュレーションRPG	￥9980	94.12.22	7980 6480	7480 4980	4500 3000
SFC	海釣り名人スズキ編	海釣りの中でも特にスズキにこだわり、的を絞ったフィッシングゲーム。初心者よりも海釣りに精通した人の方が楽しめる。	ＥＡＶ	013552	本格派スズキ釣りゲーム	￥7840	94.12.16	8980 6980	7980 6980	5000 3500
SFC	機動戦士ガンダム	ＴＶアニメ「機動戦士ガンダム」のストーリーを忠実に再現した戦闘シミュレーションゲーム	バンダイ	003166	アニメ再現シミュレーション	￥9800	95.2.10	9800 6860	7980 690	6000 4000
SFC	鋼鉄の騎士－激突ヨーロッパ戦線－	戦車を使ったシュミレーションゲームの第3弾。史実をもとに15ものシナリオが用意される本格派。対戦プレーもでき、飽きさせない。	アスミック	013561	戦車シュミレーション	￥12800	95.1.27	10800 8480	9580 8980	7000 4500
SFC	ザ・グレイトバトル	ウルトラマン、仮面ライダーといった往年のヒーローたちが2等身になって再登場。ヨコスクロール型アクションゲームで大暴れ。	バンプレスト	013471	キャラものアクション	￥9800	94.12.16	8980 4980	6980 4800	4000 2000
SFC	三国志IV	三国時代の武将となって中国統一を目指す。武将の能力値が細分化したほか、オリジナルの武将も作れる。	光栄	017264	国取り型シミュレーション	￥14800	94.12.9	12800 10800	9800 5980	7000 4000
SFC	シミュレーションプロ野球	試合中の駆け引きを重視した野球ゲーム。選手はすべて実名で登場。配球など細かい気配りがうかがえる。	ヘクト	001449	実名登場の野球シミュレーション	￥12800	95.4.28	11300 8580	8980 7980	6000 5000
SFC	スーパーキャッスルズ	中世ブルターニュ地方制覇を目的とするシュミレーションゲーム。勝ち取った土地に自分の設計した城を建てることができる。	ビクターエンタテインメント	013498	正統派シュミレーション	￥9800	94.12.22	7980 5980	6980 5980	4000 3000
SFC	スーパーレッスルエンジェルス	女子プロレスの世界を、経営シミュレーションとカードバトルで再現したパソコンゲームのアレンジ移植版。美少女満載！	イマジニア	013501	女子プロカードバトル	￥9980	94.12.16	7980 5980	6980 6800	5000 3000
SFC	スーパーロボット大戦EX	アニメのロボットをユニットとして戦う、シリーズ最新作。他のシリーズよりもキャラクター性が薄く、戦略性が高い。	バンプレスト	017248	シミュレーションＲＰＧ	￥9800	94.3.25	4800 1980	2980 1980	1500 1000
SFC	ダービースタリオンII	馬主兼調教師となり、競走馬を生産・育成する。牝馬能勢遺産が可能になり、全G1を網羅する。育てた馬で対戦も可能。	アスキー	017469	競走馬育成ＳＬＧ	￥12800	94.2.18	11800 8780	7980 5980	5000 2000
SFC	ダービースタリオン3	競馬ファン、ゲームファンの心をつかんだ競馬シュミレーションゲーム第3弾。牧場主となり競走馬を育てていく。めざすはG1制覇。	アスキー	013510	牧場経営シュミレーション	￥12800	95.1.20	11900 10800	11900 9800	9000 7000
SFC	ハイパーウォーズ	ロボット同士が戦うトーナメント大会に、プレイヤーが開発したロボットを参戦させて優勝を目指すシミュレーションゲーム。	ハドソン	013528	ロボットバトル	￥6800	94.11.5	5480 2980	4800 2980	2500 2000
SFC	パワーオブザハイアード	戦いながら主人公達を成長させていく。自ら召喚した獣を使っての獣魔法が戦略性を増し、新しい要素となっている。	メサイヤ	013536	シミュレーションRPG	￥9800	94.12.22	7980 4980	6980 4980	4500 2500
SFC	フェーダ	戦いながらユニットを成長させる。全体的に難易度が低く、シミュレーション初心者でもとっつきやすい。	やのまん	017027	シミュエーションＲＰＧ	￥9990	94.10.28	7980 5480	3980 2780	1800 1500
MD	トムキャット・アレイ	映画のような興奮を味わえる3Dシューティングゲーム。F-14トムキャットを操り、敵機をロックオンしてミサイルを叩き込め！	セガ・エンタープライゼス	013421	3Dシューティング	￥7800	94.12.22	6980 5480	4980 3980	2400 500
SS	三國志IV	好きな君主を選び中国統一を目指すシミュレーションゲーム。奥が深く本格的だが難易度も高い。	光栄	004472	中国統一を目指すSLG	￥14800	95.4.28	13800 12580		
PS	A.Ⅳ.~EVOLUTION~	鉄道会社の社長になり、町を作り上げる経営シミュレーションゲーム。一本のレールが自分だけの大都市を作り上げる。	アートディンク	017710	鉄道会社経営シミュレーション	￥7800	94.12.3	7800 6980		
PS	サイバースレッド	アーケードからの移植作品。近未来の戦車を操り闘技場の中で1体1の戦闘を繰り広げる。独自の操作性が戦車らしさを演出している。	ナムコ	013650	クリア型3Dシューティング	￥5800	95.1.27	5800 5220		

3月末、私は息子を出産しました。妊娠中もバリバリファミコンをしていて、現在も暇をみつけてやってます。しかし息子は、私がファミコンやプレイしている姿を見ると、かまってもらえなくなるような気がするのか、すぐにグズるんです。息子よ、母と早くファイトするようになる日を待ってるぞ。（ファミコンママ）

五劫のすり切れ

機種	タイトル	内容	コード	メーカー	ジャンル	価格	発売日		
GG	魔導物語3~究極女王様~	「ぷよぷよ」に登場するキャラが使われている。アルルとカーバンクルはミノタウルスの迷宮を“究極の女王様”になるため歩き回る。	012726	セガ・エンタープライゼス	3DダンジョンRPG	￥5500	94.12.30	5500 3480	3780 3480 1700 1500
PC9801	ウルティマ アンダーワールドII	ダンジョン探検を体験させてくれるリアルタイム3Dロールプレイング。プレーヤーは本当にダンジョン内にいるような臨場感を味わえる。	006475	EAV	3Dロールプレイング	￥12800	95.3.17	9381 8930	
PC9801	Revivalザナドゥ	10階層のダンジョンに潜って敵と戦う。過去の作品のリメイク版だが、ゲームシステムは今でも十分に楽しめる。	004880	日本ファルコム	ダンジョンに潜って闘うRPG	￥8700	95.4.28	6484 5893	

ADV アドベンチャー

機種	タイトル	内容	コード	メーカー	ジャンル	価格	発売日		
SFC	かまいたちの夜	雪山のペンションで起こる連続殺人の謎を解く。小説を音楽と映像で演出した”サウンドノベル”第2弾。	017329	チュンソフト	選択式アドベンチャー	￥10800	94.11.25	9800 7980	6980 4980 4500 1800
SFC	ワンダープロジェクトJ~機械の少年ピーノ~	機械の少年ピーノを育てて、町の問題を解決させる。妖精を通じてピーノと会話する楽しさは、母心の暖かさのよう。	000086	エニックス	育成アドベンチャー	￥11800	94.12.9	9440 5980	5980 4980 5000 2500
SS	真説・夢見館 扉の奥に誰かが・・・	ポリゴン、テクスチャーマッピング処理された美麗なグラフィックがウリ。館の中を自由に探索でき、自由度が高い。	017779	セガ・エンタープライゼス	3Dポリゴンアドベンチャー	￥7800	94.12.2	6280 7380	
SS	MYST	本の中に広がる非現実の世界に入り込み、そこにある謎を探して解くゲーム。美しい自然のグラフィックと効果音が特徴。	017809	サンソフト	目的探索型アドベンチャー	￥7800	94.11.22	7280 5980	
SS	RAMPO	人気推理作家・江戸川乱歩に扮し、身の回りで起こる殺人事件の秘密を解き明かす。実写とCGの巧みな融合もおもしろい。	000558	セガ・エンタープライゼス	推理アドベンチャー	￥7800	95.2.24	7480 6480	
SS	WanChai Connection	作家ジェームス三木が脚本し、俳優の布川俊和、杉本彩が出演する香港推理アドベンチャー。全てにおいて実写取り込みを使用。	011649	セガ・エンタープライゼス	推理アドベンチャー	￥7800	94.11.22	7280 6480	
PS	宝魔ハンターライム Special Collection Vol.1	パソコン版からの移植作。魔界の美少女ライムが妖怪を退治するという話。テレビアニメのようなグラフィックがウリ。	005649	アスミック	美少女デジタルコミック	￥5800	94.12.22	5800 5220	
PS	MYST	美しいグラフィックと多彩な謎解きが楽しめるアドベンチャー。5つの世界を冒険しながら本に閉じこめられた兄弟を救う。	000809	ソフトバンク	インタラクティブADV	￥7800	95.1.27	7800 7480	
3DO	アローン・イン・ザ・ダーク	パソコンで大評判を呼んだ、全画面ポリゴン表示のホラー・アドベンチャー。アクション性もあるため、多少難度は高い。	011541	ポニーキャニオン	3Dアクションアドベンチャー	￥7800	94.10.21	6980 4980	
3DO	ジュラシックパーク インタラクティブ	大ヒット映画「ジュラシックパーク」をアクションアドベンチャー化。この2つの要素に戦略性も加えられ奥深いゲームに。	011550	UIS	3DOアクションアドベンチャー	￥8800	94.12.2	7980 6980	
3DO	Dの食卓	大量殺人が起こった病院を探索し、犯行の裏に潜む謎を解くアドベンチャーゲーム。誰もが押し寄せる恐怖の浪におののく。	000175	ワープ／三栄書房	マルチエンディングADV	￥8800	95.4.1	7980 6800	
3DO	ドラえもん 友情伝説／THE DORAEMONS	ドラえもんを操作して6人の仲間を助けるコマンド式戦闘もあるアドベンチャー。	002216	小学館	キャラクターADV	￥7800	95.4.7	7480 5980	
3DO	フラッシュバック	謎を解きながらステージをクリアするアクションゲーム。暗い雰囲気の漂う独特の世界観が魅力。	002569	インタープレイ	謎解きアクションアドベンチャー	￥8800	95.2.17	6980 5980	
3DO	MYST	美しいグラフィックと多彩な謎解きが楽しめるアドベンチャー。5つの世界を冒険しながら本に閉じこめられた兄弟を救う。	004294	マイクロキャビン	目的探索型アドベンチャー	￥6800	95.4.14	6480 5440	
PC-FX	卒業2FX	女子校教師になって生徒を指導していく育成シミュレーション。ハードの能力を活かして随所にビジュアルシーンを導入している。	011614	NECホームエレクトロニクス	育成シミュレーション	￥8800	94.12.9	6980 5980	
PC-FX	チームイノセント	宇宙船や宇宙ステーションで起こるさまざまな事件を解決していく。アクション要素もあり、グラフィックは超美麗。	005118	ハドソン	SFアドベンチャー	￥9800	94.12.23	9800 7980	
PC9801	アローン・イン・ザ・ダーク2	クトゥルー神話をモチーフにしたアクションアドベンチャーのパート2。ゲームはフルポリゴンで進行し、その臨場感は非常に高い。	013862	アローマイクロテックス	ポリゴンアクションAVG	￥12800	94.12.3	8142 4223	
PC9801	EMIT vol1	日本初のアニメーションを使った本格的な英語学習CAIソフト。赤川次郎を初めとする超豪華製作スタッフによるドラマが楽しめる。	013838	光栄	英会話教育ソフト	￥8800	94.9.30	6499 5999	
DOS/V	ダークフォース	「スターウォーズ」の世界をベースにしたDOOMタイプの3Dアクション。抜群の臨場感がプレーヤーを満足させる。	019461	マイクロマウス	3Dアクションゲーム	￥9800	95.3.11	6884 6575	
WIN	3×3EYES~吸精公主~	同時進行する2つの事件をもとに、背景に隠された謎を解き明かすアドベンチャー。解決方法によってシナリオが変化。	000043	日本クリエイト	2つの事件の謎と解くADV	￥10800	95.4.27	10492 10213	
ETC	ダークチェイサー	フォトCDで作った心の中を舞台としたゲーム。魅力的な世界観とグラフィックが美しく、精神世界を満足させる。	018872	アイディア・ファクトリー	フォトCD	￥6800	95.4.27	5980 4980	
ETC	名探偵スチールウッド	ステレオグラムを見ることにより殺人事件の真相を暴いていく。絵の1つ1つが関連性を持ちゲームとして楽しめる。	018881	アイディア・ファクトリー	ステレオグラムアドベンチャー	￥5800	95.3.17	5220 4880	

ACT アクションⅠ

機種	タイトル	内容	コード	メーカー	ジャンル	価格	発売日		
SFC	海腹川背	一風変わったアクションゲーム。ルアーのついた伸縮自在のひもをくししてステージをクリアしていく。ステージは50以上もある。	011461	TNN	パズルアクション	￥9800	94.12.23	8680 6980	6980 2980 4800 3500
SFC	ウルヴァリン	人気アニメ「X-MAN」のキャラクター（ウルヴァリン）を操りステージをクリアしていくアクションゲーム。その多彩な動きは必見。	011291	アクレイムジャパン	キャラものアクション	￥10900	95.1.27	8980 7980	7980 6980 5500 4000
SFC	エックスメン	アメコミの人気キャラ4人がそれぞれの能力を活かして闘うアクションゲーム。コマンド入力で原作にある必殺技を出すことができる。	011304	カプコン	格闘アクション	￥9980	95.1.3	9980 6980	7480 6980 5000 4000
SFC	カービィボウル	カービィをボールに、起伏のある箱庭型コースを回る。ビリヤードとゴルフの味を持ちながら全く新しいゲーム。	017523	任天堂	ゴルフ風アクション	￥7900	94.9.21	6980 5480	5880 3980 4000 3000
SFC	キッドクラウンのクレイジーチェイス	坂を下りながら、障害物競争の要領でクリアしていく。斜め見下ろし視点によって、坂の構成に立体感を出している。	017213	ケムコ	コミカルACG	￥9800	94.10.21	7980 5980	4980 3980 2500 2000
SFC	GO!GO!ACKMAN	「ドラクエ」で有名な鳥山明のマンガをアクションゲーム化。主人公の目的は人間の魂を集めること。ジャマする天使をやっつけよう。	011258	バンプレスト	キャラものアクション	￥9000	94.12.23	9000 6880	6980 5780 4000 3000
SFC	サムライスピリッツ	武器を使って敵と戦う対戦格闘アクション。敵の攻撃を受けると攻撃力があがるため、勝利に対する執着心をあおる。	017051	タカラ	チャンバラ感覚格闘アクションゲーム	￥10900	94.9.22	9980 6980	5980 4980 4000 2000

機種	タイトル	内容	コード	メーカー	ジャンル	価格	発売日		
FM-TOWNS	ストライクコマンダーPLUS	傭兵パイロットとして危険な任務に挑むシューティングSLG。多彩なミッションも用意された難易度の高いゲーム展開が魅力。	006319	EAV	リアルフライトシミュレーター	￥9800	95.4.21	8099 6978	
FM-TOWNS	信長の野望 天翔記	歴史SLGの傑作、信長シリーズの6作目。より緻密なデータ、深い戦略性を追求し、ファンはもちろん初めての人でも楽しめる。	003522	光栄	歴史シミュレーション	￥14800	95.3.24	9399 9188	
WINDOWS	SimCity2000 for Windows	何もない荒野に町をおこし、大都市めざして開発を進める都市建設シミュレーション。プレーヤーは市長になる。	000655	イマジニア	都市開発シミュレーション	￥9800	95.2.17	6781 6674	
WINDOWS	天下御免for Windows	江戸に問屋を開いて切り盛りしていくシミュレーション。お金を「稼ぐ」だけでなく「使う」楽しみも味わえる。	003778	アートディンク	江戸時代の商人SLG	￥12800	95.4.7	9616 9255	
WINDOWS	信長の野望 天翔記 for Windows	戦国大名となって全国74ヶ所の統一を目指す戦略級シミュレーションゲーム。新システム採用でさらに戦略性アップ。	019267	光栄	歴史シミュレーション	￥12800	95.3.24	10098 9247	

RPG ロールプレイング

機種	タイトル	内容	コード	メーカー	ジャンル	価格	発売日		
SFC	ウルティマ ブラックゲイト	世界的に有名なRPG『ウルティマ』シリーズ最新作。謎の市民団体の正体を暴くため、主人公アバタールが旅立つ。深い世界観には圧巻。	012874	ポニーキャニオン	超本格RPG	￥9800	94.11.18	7980 4980	6980 1980 4000 1000
SFC	川のぬし釣り2	4人の家族がそれぞれの「ぬし」を釣るため冒険に出かけるRPG。釣り以外にもやることがたくさんある。	003646	パック・イン・ビデオ	釣りを題材にした冒険RPG	￥9800	95.4.28	7980 6480	6980 4980 4800 2500
SFC	真・女神転生if…	アトラスの看板RPG『真・女神転生』のシステムを基本に各種アレンジを加えた外伝的作品。学園が舞台で比較的親しみやすい。	012921	アトラス	世紀末オカルトRPG	￥9980	94.10.28	8980 6980	6180 3980 3500 2000
SFC	大貝獣物語	20人を越える”助っ人”を駆使して、魔王の封印を目指す。ムリのない展開とほどよい難易度の高さで、安心して遊べる。	017299	ハドソン	ファンタジーRPG	￥10900	94.12.22	10900 7480	5980 3780 3000 1500
SFC	デュアルオーブ	リアルな戦闘シーンが見物のRPG。一体につき20以上のアニメパターンを持っていて、敵味方関係なく動きまくる。	012904	アイマックス	ファンタジーRPG	￥10800	94.12.29	8980 7980	7980 4780 4000 2500
SFC	覇王大系リューナイト	TVアニメで人気の「覇王大系リューナイト」をアクションRPG化。プレーヤは主人公アデューとなり伝説のパラディンを目指す。	012939	バンダイ	アクションRPG	￥9800	94.12.22	9800 7840	7480 5780 5000 3500
SFC	ファイナルファンタジーVI	人気シリーズ第6作。謎の力を持つ少女とその仲間が崩壊した世界を救う。物語重視のスムーズな展開が魅力。	017400	スクウェア	ファンタジーRPG	￥11400	94.4.2	7980 5980	4980 2980 3000 1500
SFC	MOTHER2ギーグの逆襲	普通の少年少女が悪に立ち向かう度を描く。人間愛と少年の成長をテーマにした物語、暖かな文学のような味わい。	017451	任天堂	物語重視型RPG	￥9800	94.8.27	9780 4500	4980 3480 3600 1800
SFC	魔法陣グルグル	12の塔に隠された魔法陣を探すロールプレイング。比較的攻略しやすく、初心者でも十分楽しめる。	004049	エニックス	ダンジョン探検RPG	￥10800	95.4.21	9800 7580	9480 7480 7500 3600
SFC	真・聖刻（ラ・ワース）	光の戦士である仲間を集めながら、闇の帝王の打倒を目指すキャンペーン型シミュレーションRPG。	003557	ユタカ	ロボットが活躍するRPG	￥9800	95.4.21	8980 7580	7980 6980 4800 3500
SFC	リジョイス	盗賊団のリーダーの少年が、魔王を倒す旅にでるアクションRPG。初心者にもとっつきやすいシステムが魅力。	002887	やのまん	冒険アクションRPG	￥9900	95.4.21	8980 6980	6980 6480 4000 3500
SFC	レディストーカー	大富豪の娘が好奇心からデスランド島へ旅立ち、数々の謎に直面していく。斜め視点の画面で目まぐるしい。	002925	タイトー	謎解きアドベンチャーRPG	￥9980	95.4.1	7980 2980	5980 3980 3000 2000
MD	ルナ エターナル ブルー	メガCD初のRPGの続編。オープニングなどのデモ・イベントのアニメーションは前作よりもさらに細かくなり、見応えがある。	012751	ゲームアーツ	SFファンタジーRPG	￥9800	94.12.22	8970 6880	6780 4780 3000 2200
SS	VIRTUAL HYDLIDE	妖精を取り戻し、魔王バラリスを倒す。往年のパソコンゲームのリメイク版。グラフィック・プレー感覚は別物。	000795	セガ・エンタープライゼス	戦闘ロールプレイング	￥5800	95.4.28	5680 4980	
PS	KING'S FIELD	リアルタイムで襲ってくる敵と戦いながら、王家の墓所を探索する。グラフィック、効果音がリアルで恐怖感が味わえる	012858	フロム・ソフトウェア	3Dダンジョンロールプレイング	￥6300	94.12.16	6300 5980	
PS	クライムクラッカーズ	近未来の賞金稼ぎ達が、3Dの迷路をリアルタイムで襲ってくる敵と戦う。アクションゲームのような戦闘はスリリング。	017728	ソニー・コンピュータエンタテインメント	SFロールプレイング	￥5800	94.12.3	5800 5220	
3DO	スター・コントロールII	様々な星を巡って戦力を増やし、地球をおとしめた種族と戦う。宇宙船の緻密な設定などじっくりと遊ぶゲーム。	001732	BMGビクター	宇宙船アクションロープレ	￥8800	95.3.24	7980 5980	
3DO	DRAGON TYCOON "EDGE"	主人公が他の生物に乗り移りながら成長し、世界の壊滅を防ぐ。独特の雰囲気と謎解きが魅力の作品。	002224	サラインターナショナル	謎解きロールプレイング	￥8800	95.2.24	7980 6980	
3DO	AD&DTM ロストダンジョン	テーブルトークの代名詞的なAD&Dと同名3DRPG。ダンジョンを探索しながら奥深くへ進んでいく。冒険者がその先に見るものは…	012688	T&Eソフト	リアルタイム3DRPG	￥8800	95.1.20	7980 6980	
PC	アルナムの牙	獣族の少年が主人公。3人パーティーだがシナリオに応じて、最高12のキャラクターが入れ替わりながら冒険が展開する。	012777	ライトスタッフ	ファンタジーRPG	￥8300	94.12.22	7470 5980	5980 3980 2500 1500
PC	天外魔境II 卍MARU	火の勇者たちが、旅の中で絆を深めてゆく様を描く。ストーリーは一本道だが、クリアまでに60時間かかる。	017191	ハドソン	和風RPG	￥7800	92.3.26	6980 2970	3980 1080 1500 100
PC	ドラゴンナイト3	パソコンからの移植作。盗賊に奪われた装備を取り戻すのが目的。原作同様美少女が随所に登場するが、露出度は低い。	017183	NECアベニュー	ソフトアダルトRPG	￥7800	94.7.22	6980 3980	4980 1200 1200 800
PC	女神天国	支配陣ママメガを舞台に繰り広げられる美少女RPG。難易度も低くRPGが苦手な人にもオススメ。人気声優陣も多数出演している。	012831	NECホームエレクトロニクス	美少女ギャグRPG	￥7800	94.9.30	6980 3980	4980 3980 3000 2000
PC	ロードス島戦記2	位置の概念を盛り込んだシミュレーション要素の強い戦闘。声優が吹き替えをしたアニメーションのグラフィックもウリ。	012823	ハドソン	人気小説シミュレーション	￥7800	94.12.16	6480 2980	4980 2480 1800 1200
GB	赤ずきんチャチャ	チャチャたち6人が学園卒業のためにダンジョンを探検するロールプレイング。人気アニメを元にゲーム化。	003638	トミー	ダンジョン探検RPG	￥3900	95.4.28	3300 2780	4480 2480 1400 1200
GB	ドラゴンボールZ 悟空飛翔伝	ビジュアルシーンのみで構成された新感覚RPG。原作に基づいたストーリーで、あの名場面の数々がゲームボーイ上で展開される！	012696	バンダイ	アドベンチャーRPG	￥4660	94.11.25	4660 3380	2980 2980 1400 1000
GG	シルヴァンテイル	3つの異次元世界が舞台で各地に散らばっている7つのしずくを集めるのが目的のアクションRPG。頭を使う謎解きも盛りだくさん。	012700	セガ・エンタープライゼス	中世アクションRPG	￥5500	95.1.27	4320 3370	2980 2480 1500 1200
GG	魔法騎士レイアース	人気TVアニメ「魔法騎士レイアース」をRPG化。ストーリーはゲームギアオリジナル。ビジュアルシーンもたくさん入っている。	012734	セガ・エンタープライゼス	キャラものRPG	￥4800	94.12.16	4380 3280	2800 2090 1000 850

五劫のすり切れ スーファミしか持ってない私は、「次世代機」といわれる「サターン」や「プレステ」がとても欲しい。どっちもどっちで面白そうだし、どちらを買おうか迷ってます。読者の皆様は、どちらをお持ちですか？　またはどちらがおススメですか？　ぜひ誌上でアンケートをとってほしいです。でもきっと、こんな風に迷ってる間にまた新しい機種が出てしまうんだろうなー。（グランブルーのJ）

D
E

GB	桃太郎電劇2	桃太郎が主人公。犬、猿、キジに変身して獲られる特種能力を駆使して、地獄王を倒す。シンプルなので初心者向け。	ハドソン	94.12.16	011746	横スクロールアクション	¥4500	4500 2980	2980 2380	1800 1000
GG	GG幽☆遊☆白書~激闘！7強の戦い~	人気TVアニメ「幽☆遊☆白書」をモチーフとしたコマンド型アクションゲーム。1対1のバトルで、迫力のアニメーションが展開する。	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	011096	コマンド入力型アクション	¥3800	3280 2580	2580 2580	1200 800
GG	ソニック&テイルス2	お馴染みソニックとテイルスの活躍するアクションゲーム第2弾。奇想天外なステージと愉快なトラップをフルスピードで駆け抜けろ！	セガ・エンタープライゼス	94.11.11	011118	スピーディーアクション	¥3800	3380 3940	1980 1480	1000 800
GG	テイルスのスカイパトロール	「ソニック」シリーズの人気キャラクターにいる横スクロール型アクション。割と簡単に操作できる。	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	010294	横スクロール型アクション	¥3800	2980 2670	2580 2480	1200 1000
GG	美少女戦士セーラームーンS	セーラー戦士たちが活躍するアクションゲーム。全5ステージで、ミニゲームもいくつか入っている。簡単な操作で初心者でも安心。	バンダイ	95.1.27	011142	美少女アクション	¥4800	4680 3370	2980 2480	1500 1200
GG	ミッキーマウスの伝説の王国	ミッキーが王国を救うため、所せましと大活躍するアクションゲーム。ミッキーの表情や動きはとても自然で、まるで生きてるよう。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	011126	クリア型アクション	¥3800	3420 2670	2300 1980	1200 1050
GG	ライオンキング	映画「ライオンキング」のストーリーを忠実に再現したアクションゲーム。前半は子供、後半は大人のシンバでプレイできる。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	011134	クリア型アクション	¥3800	3420 2480	2980 1980	1200 800
PC98	DOOM	凶暴なミュータント軍団を掃討し地球に帰還する痛快無比かつ超リアルな3Dシューティングアクションゲーム	イマジニア	95.2.3	000159	3Dアクションシューティング	¥9800	6773 6713		

FTG アクションⅡ(格闘)

SFC	アニマル武乱伝 ブルータル	ちょっと変な動物キャラクターを使った格闘アクション。8人の武闘家が個性的な技を繰り出す。他の格闘ゲームとは雰囲気が違う。	コトブキ	94.12.22	012262	おとぼけ格闘アクション	¥9800	7980 6980	7980 5780	3000 1500
SFC	餓狼伝説スペシャル	総勢15人のキャラクターが登場する、シリーズの集大成的作品。技が連続でヒットするようになり、試合テンポが向上。	タカラ	94.7.29	017116	対戦格闘アクション	¥10900	10900 4980	2980 2480	1800 1500
SFC	機動武闘伝Gガンダム	人気TVアニメのロボット同士がストーリーに沿って闘うSF対戦格闘。キャンセルのかかりがよく、隠し必殺技もあり爽快なゲーム。	バンダイ	94.12.27	012327	SFロボット対戦格闘アクション	¥9800	9800 7980	7980 6980	5000 4000
SFC	3次元格闘ボールズ	全13ステージを次々とトーナメント形式で戦う格闘アクション。おかしなキャラクターが魅力。	メディアリング	95.4.28	000051	トーナメント形式の格闘アクション	¥9800	7980 7270	6980 5980	4200 3500
SFC	JWP女子プロレス ピュア・レッスル・クイーン	実在の団体JWPの選手13名が実名で登場。団体を経営するモードでは、プレーヤーは社長となり興業しながら全国各地をまわる。	ジャレコ	94.12.23	012246	実名女子プロレス	¥9800	7980 5480	6980 6980	4500 3800
SFC	スーパーストリートファイターII	対戦型格闘アクションのシリーズ作品。新キャラクター4人が加わった。必殺技が出しやすく快適になった。2人対戦可。	カプコン	94.6.25	017426	1対1対戦格闘アクション	¥10900	9980 6880	4980 2980	2000 1500
SFC	~制服伝説~ プリティーファイター	各種制服を着た美少女たちが技を競い合う、華やかな対戦格闘アクション。キャラクターはオリジナル。	イマジニア	94.12.2	012254	美少女もの対戦格闘	¥9980	7980 3980	6980 5780	4000 3000
SFC	なつきクライシスバトル	人気マンガ「なつきクライシス」のキャラクターが戦う格闘アクション。自分で連続技を登録できる。	エンジェル	95.4.21	002313	キャラクター格闘アクション	¥10800	8980 7580	7980 6980	4800 3500
SFC	美少女戦士セーラームーンS ~場外乱闘！？主役争奪戦~	人気アニメシリーズの最新作を題材にした格闘アクション。連続技中心の攻防で爽快なプレーが楽しめる。2人対戦可。	エンジェル	94.12.16	006521	1対1格闘アクション	¥9980	9980 7980	7980 5980	6000 3500
SFC	ライズ オブ ザ ロボット	ワークステーションによって生成されたCGを使用した、対戦格闘型のアクションゲーム。滑らかで美しい動きはこれまでにないもの。	T&Eソフト	94.12.22	012301	対戦格闘アクション	¥10900	8980 6970	7980 5980	5000 2500
MD	サイバーブロール	キャラクターの腕や脚、体に様々なパーツを着けることにより必殺技などが変化するなど、今までにない演出となっている。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	012033	SF格闘アクション	¥7800	6800 5980	5980 4982	2500 2100
SS	バーチャファイター	ポリゴンで表現した初の対戦型格闘ゲーム。キャラの動きが人間に近く、奥行きのある迫力の格闘対戦が楽しめる。	セガ・エンタープライゼス	94.11.22	017108	対戦格闘アクション	¥8800	8800 6980		
PS	ツインゴッデス	3人の女性タレントを取り込んだキャラクターと、アニメ調に描かれたモンスターとが戦う異色の対戦格闘。音楽は湯川トーベン。	ポリドール	94.12.16	012220	実写/アニメ合成対戦格闘	¥7800	7800 7020		
PS	鉄拳	3Dで描かれた格闘家を操って、格闘技のトーナメントに勝利する。格闘ゲームソフトの中では現状で最高級のクオリティを持つ。	ナムコ	95.3.31	003760	3Dアクションゲーム	¥5800	5800 5220		
PS	闘神伝	初心者でも十分に楽しめる、新しいタイプの対戦格闘アクション。3Dポリゴンで描かれた、アニメタッチのキャラクターが新鮮。	タカラ	95.1.1	003824	ポリゴン対戦格闘アクション	¥5800	5800 5220		
3DO	サムライショーダウン	武器を持った剣士たちが1対1で戦うアクションゲーム。必殺技を使用しなくても勝てるキャラクターもある。	BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)	95.2.10	001406	対決アクションゲーム	¥8800	7980 6800		
3DO	スーパーストリートファイター	アーケードで人気の対戦格闘ゲームの移植版。キャラは全16人。動き、必殺技、スーパーコンボなども、もちろん3DOで完全再現！	カプコン	94.11.18	012050	大人気対戦格闘	¥8800	7980 6980		
3DO	スーパーストリートファイター2XGrand Master Challenge	「ストII」シリーズ最新作。スーパーコンボと呼ばれる超必殺技が追加され、一発逆転も可能になった。隠しキャラも登場。	カプコン	94.11.18	018333	対戦格闘アクション	¥8800	7980 6980		
3DO	美少女戦士セーラームーンS	人気アニメのセーラー戦士9人による対戦格闘ゲーム。アニメではありえないセーラー同志の対戦が楽しめる。	バンダイ	95.3.17	003930	アニメキャラ対戦格闘ゲーム	¥8800	7980 6800		
3DO	幽☆遊☆白書	同名のアニメをアクションゲーム化。主人公キャラ4人を使って「暗黒武術会編」、「魔界の扉編」の2つのシナリオを闘っていく。	トミー	94.12.23	012068	対戦格闘アクション	¥8800	8480 6800		
PC-FX	バトルヒート	10人の個性的な武闘家たちが戦う。各キャラクターの動きや必殺技などあらゆる攻防シーンがフルアニメーションで再現。	ハドソン	94.12.23	005100	アニメーション対戦格闘	¥8800	8480 6980		
NEO	真サムライスピリッツ	和風の設定を強調した対戦格闘ゲーム。各キャラクターが刀などの武器を持っていることが特徴。前作以上に人気沸騰中！	エス・エヌ・ケイ	94.12.2	012131	チャンバラ格闘対戦	¥29800	28800 9800	19800 14800	9000 8800
NEO.CD	餓狼伝説3 -遥かなる闘い-	10人の中からキャラを選択し、最強の格闘家だけが手にできる秘伝書を求めて戦う。新作として十分楽しめる。	エス・エヌ・ケイ	95.4.28	003093	本格派格闘アクション	¥8800	7980 5970	5980 5680	2700 2400
NEO.CD	ギャラクシーファイト	近未来のSF感覚あふれる対戦格闘。手強いキャラも用意されていて何通りでも楽しめる。	サンソフト	95.4.21	001163	SF感覚あふれる対戦格闘	¥7800	6980 5780	5480 4980	2500 1800
NEO.CD	キングオブファイターズ'94	SNKのゲームキャラクター24人が、新旧入り乱れて繰り広げる大格闘対戦。3人チームの対戦システムが斬新。	エス・エヌ・ケイ	94.10.28	012149	多人数格闘対戦	¥7800	7800 5880	6980 2980	4000 2400

SFC	スーパードンキーコング	コングを操作してステージクリアを目指す。グラフィックの美しさが目を引くが、難易度は非常に高く、上級者向き。	任天堂	94.11.26	000027	面クリア型アクション	¥9800	8900 6980	6980 4980	4000 3500
SFC	スーパーファイヤープロレスリングスペシャル	古今の実在レスラー100人以上がモデルの人気プロレスゲーム。600を越える技が使え、かなりのマニアも納得。多人数対戦可。	ヒューマン	94.12.22	017281	対戦プロレスアクション	¥11500	9800 7980	7980 5980	4000 3500
SFC	スペースインベーダー	79年に大ヒットした業務用ゲームの移植作。画面の色は当時のものを忠実に再現するなど熱狂した人へのサービス満点。	タイトー	94.3.25	017078	一画面固定シューティングゲーム	¥4980	4980 3883	3980 3680	2400 2000
SFC	高橋名人の大冒険島2	あの高橋名人が活躍するアクションゲーム。変化に富んだステージやトラップをくぐり抜け、さらわれた恋人ティナを助け出そう。	ハドソン	95.1.3	011487	クリアー型アクション	¥9500	7980 5980	6980 4980	5000 2500
SFC	ドラえもん3 のび太と時の秘宝	ドラえもんとその仲間たちが未来の犯罪組織ジョーカーに立ち向かうアクションゲーム。原始、西部、未来などの時代を駆けめぐれ！	エポック社	94.12.16	011347	ストーリーアクション	¥9500	9500 6650	5980 5480	3800 1500
SFC	ドラゴンボールZ 超武闘伝3	人気マンガが題材の格闘ゲーム。分割画面により、遠距離での攻防が充実。新キャラクター4人が登場。2人対戦可	バンダイ	94.9.29	017311	1対1対戦格闘アクション	¥9800	4980 2980	4980 1090	3500 1500
SFC	バーチャルバート	ステージごとにまったく違った世界と操作が楽しめる、変化に富んだアクションゲーム。シンプソンズのキャラクターが大活躍！	アクレイムジャパン	94.9.30	011363	キャラクターアクション	¥9800	6970 6970	4980 3780	2500 1500
SFC	鋼HAGANE	メカとサムライの美学が一体化した、スピーディーなアクションゲーム。多彩な攻撃パターンを使い分けて攻略！	ハドソン	94.11.18	011479	硬派本格アクション	¥9500	7780 5800	6980 4480	4000 1500
SFC	はしれへべれけ	サンソフトの人気キャラ、へべれけのレースゲーム。アスレチックのようなステージをラジコン感覚で走り回る。	サンソフト	94.12.22	011282	レースアクション	¥9500	7980 6980	7980 5500	4500 3500
SFC	パックインタイム	人気キャラクター、パックマンを操るフィールドアスレチックアクションゲーム。ロープ等の特種アイテムによるアクション性は絶品。	ナムコ	95.1.3	011371	面クリア型アクション	¥7900	7900 5970	5880 4280	4000 2000
SFC	舟木誠勝 HYBRID WRESTLER 闘技伝承	試合をすることによって経験を重ね、技を覚えながらレスラーを強化していくSLG。能力はレスラーの子供に受け継がれていく。	テクノスジャパン	94.10.21	011495	レスラー育成ゲーム	¥9800	7980 7480	6480 3480	3500 1600
SFC	ポコニャン！へんぽこりんアドベンチャー	テレビで放映中の「ポコニャン」が主人公のアクションゲーム。ポコニャンは変身能力を持っていてそれを使ってクリアーしていく。	東宝	94.12.23	011410	キャラものアクション	¥8800	7480 4970	6580 6580	4000 3600
SFC	ボンカーズハリウッド大作戦	ディズニーのキャラクターを使ったコミカルアクションゲーム。まるで生きてるかのようなキャラクターは、このゲーム最大の魅力だ。	カプコン	95.1.3	011401	キャラものアクション	¥8500	6980 5980	6980 4680	4500 1500
SFC	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険	東京ディズニーランドを舞台としたゲーム。アトラクションを題材としたコースをクリアし、ディズニーの仲間を探す。	トミー	94.12.16	017396	面クリア型アクション	¥9800	8980 6980	6980 5380	5000 3200
SFC	YOGI BEAR	日本でも「クマゴロー」のタイトルで放映されていたアメリカ人気アニメのゲーム化。子供向けで、難易度も低めに設定されている。	マジファクト	95.1.3	011266	キャラものアクション	¥8800	6980 4980	5900 3800	3000 1500
SFC	龍虎の拳2	必殺技重視の格闘アクション。技に"気合い"を消費するため戦略性が必要。一発逆転の超必殺技も魅力的。2人対戦可。	ザウルス	94.12.21	017345	1対1対戦格闘アクション	¥10900	8980 7480	6980 4480	4000 1500
SFC	ルパン三世伝説の秘宝を追え	おなじみの「ルパン三世」が大暴れするアクションゲーム。迷路のようなステージをクリアしていく面クリアー型アクションだ。	エポック社	94.12.27	011444	迷宮アクション	¥9800	7990 7268	7780 5980	5000 2000
SFC	ロックマンX2	敵を倒して武器を奪い、最終ボスの破壊を目指す。強化パーツの追加でアクション性が強化された。難易度は高い。	カプコン	94.12.16	017302	面クリア型アクション	¥9800	8980 5980	7980 4980	5000 3000
SFC	ワギャンパラダイス	ストーリーにそってアクションゲームとミニゲームを順番に遊ぶ1Pモード。スゴロク形式でミニゲームをクリアする2Pモードもある。	ナムコ	94.12.16	008605	キャラものアクション	¥8800	7580 4970	5980 4980	3000 2500
FC	美少女戦士セーラームーンCollection	人気アニメ「セーラームーン」のキャラクターが登場するミニゲーム集。ゲームは5種類あり、クリアするとビジュアルシーンが。	バンプレスト	94.11.25	011223	ミニゲーム集	¥8800	8800 1980	4800 3980	3000 800
MD	ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2	2ではミッキーとミニーの協力プレーが可能。服を着替えることで攻撃方法が変わるなどシステムもパワーアップしている。	カプコン	94.12.16	011151	キャラものアクション	¥7800	5980 3980	4980 2980	2400 1500
MD	幽☆遊☆白書~魔強統一戦~	TVアニメ「幽☆遊☆白書」のキャラクターが登場する、最高4人同時プレイ可能な対戦格闘ゲーム。前後に4つもラインがあるのも特徴。	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	011177	ハチャメチャ痛快格闘	¥8800	7480 5970	6800 5980	4500 2300
SS	輝水晶伝説アスタル	暴れ者アスタルが宝石の世界を冒険するアクションゲーム。スピードより過激なアクションが楽しい。	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	003182	キャラクター冒険アクション	¥5800	5480 4980		
SS	クロックワークナイト	オモチャの国をゼンマイ人形を操作して冒険する。難易度は低めで、綺麗な背景と凝った演出、ジャジーな音楽が魅力。	セガ・エンタープライゼス	94.12.9	017124	面クリア型メルヘンアクション	¥4800	4680 3980		
PS	キリーク・ザ・ブラッド	「3Dシューティングアドベンチャー」という独自のジャンルを表現。ハードな世界設定とソリッド感のあるグラフィックは一見の価値有り。	ソニー・ミュージックエンタテインメント	95.1.27	011231	3DSFアドベンチャー	¥5800	5800 5220		
PS	Jumping Flash!	ウサギ型ロボットガ陽気に跳ねるアクションゲーム。愛くるしいキャラクターで誰にでも楽しめる。	S.C.E.	95.4.28	008036	ロボットアクション	¥5800	5800 5220		
PS	熱血親子	さらわれた母親を救うために家族が闘うオーソドックスACT。必殺技の演出は画面を覆い尽くすほど派手で、見応えがある。	テクノソフト	94.12.3	011240	横スクロールアクション	¥6950	6950 6950		
GB	インディージョーンズ	映画「インディ・ジョーンズ 最後の聖戦」を題材にしたアクションゲーム。洞窟や貨物列車など全6ステージを大冒険。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.23	006912	原作ものアクション	¥4300	3580 2970	2440 1980	1200 800
GB	ウルトラマンボール	兄弟を助けるためウルトラマンが活躍するゲーム。ボール状に変身できたりと、アクション性にも富んだ内容になっている。	ベック	94.12.22	011045	キャラものアクション	¥3689	3280 2680	2980 1800	1500 1000
GB	スーパーチャイニーズランド3	人気アクションゲームの第3弾。基本的な部分はRPGで戦闘シーンはアクション。そのほかサブゲームなども楽しめる。	カルチャーブレーン	95.1.13	011533	アクションRPG	¥4200	3980 2980	2880 2480	1300 1000
GB	タイニートゥーンアドベンチャーズ3	タイニートゥーンを起用したミニゲーム集。アメフトやサッカー、バスケなどのスポーツを始め、ガンシューティングなども収録。	コナミ	94.11.25	011053	面白ミニゲーム集	¥3800	3800 1980	2080 1480	1200 900
GB	熱闘！サムライスピリッツ	アーケード版からの移植。キャラクターはデフォルメされたが、豪快な必殺技や怒りゲージシステムなどはそのまま。	タカラ	94.6.30	018635	剣劇格闘アクション	¥4800	3900 2980	2980 1980	1200 800
GB	パックインタイム	ロープ、ハンマー等の4つの特種能力を使って出口を目指すアクションゲーム。GBの特性を活かし、SFC版よりパズル要素が強い。	ナムコ	95.1.3	011088	面クリア型アクション	¥3689	3689 2980	2480 1980	1200 800
GB	ボンバーマンGB	人気シリーズのコンパクト版。トラップやアイテムなどの基本システムに、ストーリーのある1Pモードが加わった。	ハドソン	94.8.10	018520	サバイバルアクション	¥4300	3980 2900	2980 1980	1400 1000

皆さん、SFCの、「人生劇場~ドキドキ青春編」というソフトご存知ですか？ 今、私のクラスで大人気なんです。恋人を作って、結婚もできるんだけど、中でも、赤坂つばさ君ていう人が、超カッコイイの！ 笑顔が超ステキだし、おまけにバスケット少年ときたもんだぁ~！ 見てみたい人は、今すぐ買うべし！（町田のいっちゃん）

五劫のすり切れ

機種	タイトル	内容	メーカー	発売日	コード	ジャンル	定価			
SFC	タイニートゥーン アドベンチャーズ~ドタバタ運動会~	タイニートゥーンのキャラクターを使った、パーティー向きのバラエティーゲーム。最大5人参加のミニ・ゲームがぎっしり入っている。	コナミ	94.9.30	013200	ミニゲーム集	¥9000	3980 / 2980	4980 / 3980	3000 / 2000
	武田修宏のスーパーリーグサッカー	プロサッカープレイヤー武田修宏選手が登場するサッカーゲーム。武田選手と豊富なゲームモードでサッカーをプレイできる。	ジャレコ	94.11.25	013366	武田修宏サッカーゲーム	¥9800	6980 / 4980	7980 / 6980	4000 / 2500
	テクモスーパーベースボール	メジャーリーグを題材とした野球ゲーム。全28チーム、700人にも及ぶ選手が全て実名で登場する。守備時の3D視点は迫力満点!	テクモ	94.10.28	013218	メジャーリーグ野球ゲーム	¥9800	6980 / 5780	7790 / 6980	5000 / 3200
	テクモスーパーボール2	NFL公認のアメリカンフットボールゲーム。チーム名や選手の名前に実名が使われている。グラフィックやシステムもパワーアップ。	テクモ	94.12.20	013226	実名アメフトゲーム	¥9980	7980 / 6980	8980 / 6480	5000 / 3000
	ナイジェル・マンセル インディカーチャレンジ	プレイヤー自らがナイジェル・マンセルとなって、インディーカーを戦っていくレーシングゲーム。全15サーキットを疾走しろ!	アクレイムジャパン	94.12.16	013242	インディーカーレース	¥10900	7980 / 6980	8980 / 4970	5000 / 3500
	バトルクロス	エアバイクを操り、コース上の仕掛けや敵の攻撃を避けながらゴールを目指すバイクレースゲーム。コースも10種類とバラエティ豊か。	イマジニア	94.12.9	013277	エアバイクレース	¥9800	6980 / 5480	7980 / 6080	4800 / 2800
	バトルサッカー2	ウルトラマンやガンダム、仮面ライダーといった懐かしのヒーローたちが登場するサッカーゲーム。ハデハデな必殺シュートが見物。	バンプレスト	94.11.25	013285	懐かしのヒーローサッカー	¥8800	6580 / 5480	6980 / 5980	4000 / 2800
	バトルジョッキー	競馬のアクションゲーム。賞金を貯めてトレーニングに使い、自分の馬を成長させていく。競馬予想するだけのモードもあり。	ヴァージン	94.12.22	013293	競馬アクション	¥9800	6980 / 6980	7980 / 6980	4000 / 4000
	フルパワー	バイクとジェットスキーを使い、アメリカ大陸、全13ステージを走破するアクションレースゲーム。アイテムを使って攻撃もできる。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.16	013307	変わり種レースゲーム	¥11000	7980 / 6780	8980 / 4980	5000 / 3500
	マイケル・アンドレッティ インディーカーチャレンジ	マイケル・アンドレッティ監修のインディーカーレースゲーム。サーキットは全16コース。ライバルを抜き去って、目指すは表彰台!	ビーピーエス	95.1.20	013315	インディーカーレース	¥9800	6980 / 4900	7980 / 7270	5000 / 2000
	わくわくスキーわんだぁシュプール	4つのスキーコースを持った王国が舞台のスキーゲーム。ライバルも登場してゲームを盛り上げる。オリジナルコースも作成可能。	ヒューマン	95.1.13	013111	スキーレースゲーム	¥9600	6980 / 4980	7880 / 5970	3900 / 2800
MD	キャプテン翼	人気TVアニメのゲーム化。シミュレーション的な要素も含まれ、試合を重ねていくたびに選手が成長するといったRPG的要素もある。	テクモ	94.9.30	013005	コマンド型サッカーゲーム	¥7800	4980 / 2980	6980 / 3980	1500 / 500
MD	GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES	F・カプルスらが選んだ36ホールをプレーするゴルフゲーム。簡単操作で一流プレーヤーとゴルフが楽しめる。	セガ・エンタープライゼス	95.2.24	000256	ホールチョイスのゴルフゲーム	¥8800	5980 / 4480	6980 / 6480	2700 / 2000
SS	ゲイルレーサー	アーケード『ラッドモビール』の移植版。パワフルなマシンに乗ってアメリカ大陸を爆走するレースゲーム。2P対戦も可能。	セガ・エンタープライゼス	94.12.2	013374	ラリー型レースゲーム	¥6800		6480 / 5780	
	ビクトリーゴール	ポリゴンの選手、フィールドが特長。本物さながらにJリーグでの優勝を目指す。	セガ・エンタープライゼス	95.1.20	002461	ポリゴンサッカー	¥6800		6480 / 5780	
	PEBBLE BEACH GOLF LINKS	臨場感あふれる3Dコースで、実在のプロゴルファーとゴルフマッチ。『遥かなるオーガスタ』シリーズ最新作。	セガ・エンタープライゼス	95.2.24	000523	3Dゴルフゲーム	¥8800		7980 / 6980	
PS	コズミックレース~for the locked up planet~	5つのユニークなマシンに乗り込み、美しい惑星を爆走するレースゲーム。全てがポリゴンで構成され、コースアウトなども自由自在!?	ネオレックス	95.1.20	013056	スペースレーシング	¥6800		6800 / 6120	
	実況パワフルプロ野球95	人気野球ゲームのPS版。実況中継をうるさいぐらいにしてくれる。あいからわず2頭身キャラがかわいい。	コナミ	94.12.22	013064	移植野球ゲーム	¥5800		5800 / 5420	
	モータートゥーン・グランプリ	アメコミに出てくるようなコミカルな車が、ユニークなコースを疾走する。ポップアートのような世界は楽しい。	ソニー・コンピュータエンタテインメント	94.12.16	017736	3Dレースゲーム	¥5400		5400 / 5120	
	リッジレーサー	ポリゴンによる臨場感バツグンの超高速レーシングゲーム。急カーブをタイヤの悲鳴を聞きながらドリフトするのは快感!	ナムコ	94.12.3	008621	3Dレース	¥5800		5800 / 5280	
3DO	オフワールドインターセプタ	4WDカーを使って、未知なる惑星を走り回る。3D視点のレースゲームにシューティング要素を加えたアクションゲーム。	BMGビクター	94.12.23	013595	宇宙惑星レース	¥8800		7980 / 6980	
	Jリーグ バーチャルスタジアム	実写の映像を随所に使ったサッカーゲーム。エキシビジョンやオールスターモード、総当たり戦など7つものモードが用意されている。	EAV	94.11.3	012947	リアルサッカーゲーム	¥9800		8580 / 7980	
	デビルズコース	非現実的な自然風景を眺めながら、架空のコースでプレーするゴルフゲーム。極端な世界観がおもしろい。	T&E SOFT/Panasonic	95.4.14	002127	架空のコースでプレーするゴルフ	¥8800		7980 / 6980	
PC-FX	卒業II FX	先生となって個性的な5人の女子高生を1年間指導していく。生徒たちのさまざまな生活シーンがアニメで表現される。	リバーヒルソフト	94.12.23	005126	生徒育成シミュレーション	¥9800		7980 / 4970	
NEO	得点王3	世界64ヶ国から自チームを選び、ワールドチャンピオンをめざすサッカーゲーム。	エス・エヌ・ケイ	95.4.7	018732	勝ち抜きサッカーゲーム	¥29800	17800 / 14800	24800 / 20980	9000 / 7000
NEO.CD	ダンクドリーム	若者に支持されている3ON3のストリートバスケットがテーマの対戦ゲーム。必ず決まるスーパーショットの演出が豪快で楽しめる。	エス・エヌ・ケイ	95.1.20	013021	対戦ストリートバスケット	¥5800	4980 / 2980	5220 / 4380	3500 / 2500
	ラリーチェイス	91年に『スラッシュラリー』として登場したトップビューのラリーゲーム。大自然を舞台に世界屈指のドライバーたちが鎬を削る。	ADK	94.10.31	013030	ラリーレーシングゲーム	¥4800	2980 / 2980	4280 / 3980	2000 / 1500
GG	フレッド・カプルス ゴルフ	プロゴルファー、フレッド・カプルスが使用しているクラブや飛距離を忠実に再現しているのが特徴。ファンにはたまらないゲーム。	セガ・エンタープライゼス	94.12.23	012980	本格派ゴルフゲーム	¥3800	2580 / 1980	2980 / 2680	1200 / 1000
	プロ野球GGリーグ'94	プロ野球12球団が実名で登場する野球ゲーム。データは94年の最新版を使用し、ゲーム中に2種類の視点を自由に選べるのが特徴。	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	012998	プロ野球ゲーム	¥3800	1280 / 1280	2980 / 2440	600 / 600

PZG パズル

機種	タイトル	内容	メーカー	発売日	コード	ジャンル	定価			
SFC	スーパースネーキー	「テトリス」の作者、アレスセイ・パジトノフが監修したパズルゲーム。「スネーキー」を同じ模様どうしあわせて消していく。	四次元	94.12.23	012661	落ちものパズル	¥7800	5980 / 4980	6900 / 4980	4000 / 3000
	スーパーテトリス3	3では普通の「テトリス」のほかに「マジカリス」、「スパークリス」というゲームがつき。ファミリスモードでは4Pプレーもできる。	ビーピーエス	94.12.16	012599	落ちものパズル	¥8500	6980 / 5980	7900 / 5280	5000 / 3000
	すーぱーぷよぷよ	「ぷよ」を組み合わせて消す。連鎖消しの爽快感、表情豊かなぷよのキャラクターが、幅広い年齢層から支持されている。	バンプレスト	93.12.10	017493	パーツ落下型パズルゲーム	¥8200	6980 / 4980	8200 / 5970	4500 / 2500
	ドラッキーのパズルツアー94	迫りくるブロックに自分のブロックをぶつけ、同じ色を5つ以上くっつけて消していくパズルゲーム。もちろん2人対戦もできる。	イマジニア	94.10.28	012602	シューティングパズル	¥8200	5980 / 3780	7980 / 6480	3500 / 1800

機種	タイトル	内容	メーカー	発売日	コード	ジャンル	定価			
NEO.CD	ファイターズヒストリーダイナマイト	相手の弱点にダメージを与えると、気絶させることができる格闘ゲームの続編。前作のボスが使えるほか、新キャラ2名が追加された。	エス・エヌ・ケイ	94.12.21	012157	対戦格闘アクション	¥7800	5980 / 4980	6980 / 6240	3200 / 2400
	ワールドヒーローズ2JET	ネオジオの人気格闘ゲーム『ワールドヒーローズ』の第3弾。1Pプレイでは、3人1チームとなり団体戦形式でCPUを勝ち抜いていく。	ADK	94.11.11	012165	対戦格闘ゲーム	¥6800	4980 / 3980	6120 / 4980	2400 / 1000
GB	幽☆遊☆白書第4弾 魔界統一編	TVアニメ「幽☆遊☆白書」のゲーム化。幽助、飛影、蔵馬を操り、魔界統一を目指して闘う。ゲームモードも全4つと充実。	トミー	94.12.9	012084	格闘アクション	¥3864	2980 / 2480	3864 / 2970	1200 / 1000
GG	餓狼伝説スペシャル	大人気格闘ゲームの移植版。テリーやアンディといったお馴染みの面々に加え『リョウ・サカザキ』もいきなり使える。	タカラ	94.11.25	012106	対戦格闘ゲーム	¥4800	2980 / 2780	4320 / 3480	1400 / 800
PC98	新日本プロレス94 BATTELE-FIELD in闘強導夢	新日本プロレスの選手20人が実名で登場するプロレスゲーム。4つのモードが楽しめる他、流血やカットプレイなどの要素もある。	フジコム	94.11.25	012203	新日本プロレスゲーム	¥9800	4780 / 1780	7980 / 4980	2500 / 1200

STG アクションⅢ(シューティング)

機種	タイトル	内容	メーカー	発売日	コード	ジャンル	定価			
SFC	ヴォルテックス ザ・FXロボットバトル	スーパーFXチップ搭載の3Dポリゴンものロボットアクションゲーム。自機であるヴォルテックスは4種類もの形状に変形可能だ。	パックインビデオ	94.12.9	013684	ロボットアクション	¥9800	6980 / 3780	7980 / 7280	5000 / 3500
	ギャラクシーウォーズ	昔なつかしいシューティングゲーム。誘導ミサイルを操作し、隕石を避けながらUFOを打ち落としていく。白黒、カラーモードが有る。	イマジニア	95.1.13	013676	リメイクシューティング	¥5980	3980 / 3980	5480 / 4280	3000 / 2400
	極上パロディウス	コミカルな人気アーケードゲームの移植版。ユニークな自機に乗り込み華やかなステージを進んでいく。ゲームバランスも絶妙。	コナミ	94.11.25	013692	ギャグシューティング	¥9800	6980 / 5980	9800 / 5980	3000 / 1000
MD	リーサルエンフォーサーズ ザ・ウエスタン	光線銃付属のガンシューティングゲーム。プレイヤーは刑事となり、次々と悪者を射撃する。アーケードの移植作。	コナミ	94.11.25	013625	ガンシューティング	¥7800	5480 / 4480	5980 / 4980	2200 / 1300
SS	ダイダロス	内部構造が変化する宇宙要塞の中で繰り広げる3Dシューティング。プレーのたびに違う反応が楽しい。	セガ・エンタープライゼス	95.3.24	001929	3Dシューティングゲーム	¥6800		6380 / 5480	
	パンツァードラグーン	ドラゴンを操り敵対する軍隊と戦う。360度に広がる空間で展開する3Dシューティングゲーム。	セガ・エンタープライゼス	95.3.10	002453	3Dシューティングゲーム	¥6800		6480 / 5480	
PS	ガンナーズヘヴン	失われた精霊の石をめぐって闘うアクションシューティング。4種類の銃を使い分け敵を攻撃し破壊の連続が気持いい。	S.C.E.	95.4.28	001121	謎の武器集団と闘うアクションSTG	¥5800		5800 / 5480	
	極上パロディウスだ!	派手でおかしな主人公が、これまたおかしな敵軍団と戦う、ギャグ満載のシューティングゲーム。2人同時プレイ可。	コナミ	94.12.3	017752	面クリア型シューティング	¥5800		5800 / 5480	
	スターブレードα	小型戦闘機"ジオソード"に乗り込み、敵の惑星の壊滅をはかる。臨場感を存分に楽しめるシューテイングゲーム。	ナムコ	95.3.31	001783	3D視点のシューティングゲーム	¥5800		5800 / 5220	
	雷電プロジェクト	アーケード版『雷電』、『雷電II』の移植版。パワーアップが派手で敵キャラが異常に硬いので有名だ。移植度は極めて高い。	セイブ開発	95.1.27	013668	硬派シューティング	¥6800		6800 / 6120	
3DO	スターブレード	画面内の照準を操作し、的を打ちまくる宇宙戦争モノ。アーケード版にはなかったテクスチャーモードが追加されている。	ナムコ	94.12.16	008664	3Dシューティング	¥7800		6980 / 6480	
NEO.CD	ソニックウィングス2	8人のキャラクターたちが魅力的な縦スクロールシューティング。プレイヤーはスタート時に自機を選択する。	ビデオシステム/エス・エヌ・ケイ	94.9.29	013633	縦スクロールシューティング	¥6800	4980 / 3980	6270 / 4980	3500 / 1500
	ニンジャコマンドー	タイムマシンで時代を行き来する忍者が主役のSTG。コマンド入力で強力な必殺技が出せ、展開を有利にできる。演出が凝っている。	ADK	94.10.1	013641	忍術シューティング	¥4800	2980 / 2800	4320 / 3200	1500 / 1000

S&R スポーツ&レース

機種	タイトル	内容	メーカー	発売日	コード	ジャンル	定価			
SFC	ウルトラベースボール実名版2	日本野球機構公認野球ゲーム。前作より選手データが6項目に増え、選手のグラフックもデフォルメとリアルの2種類から選択可能に。	カルチャーブレーン	95.1.3	013129	実名野球ゲーム	¥9800	6980 / 5980	7480 / 6980	5000 / 2500
	岡本綾子マッチプレイゴルフ	女子プロゴルファー岡本綾子とプレーできる。トーナメントや賞金を賭けるスキンズマッチなどいろいろなモードが遊べる。	ツクダオリジナル	94.12.20	013331	プロと対決ゴルフ	¥9700	4980 / 2980	8580 / 6980	2500 / 1500
	サンスポフィッシング渓流王	本格派釣りシューティング。川釣りも海釣りも遊べ、登場する釣り具も実在のもの。サカナの種類も52種類と多いのも特徴。	イマジニア	94.12.22	013137	本格釣りシュミレーション	¥9980	6980 / 5980	8980 / 6980	4000 / 3000
	Jリーグエキサイトステージ'94	選手の重量感が心地よい。自由なフォーメーション編成で、研究する楽しみがあある。データは93年2ndステージ。	エポック社	94.5.1	017434	横視点型サッカーゲーム	¥9800	5980 / 2200	8980 / 5980	2500 / 2000
	Jリーグエキサイトステージ'95	95年度最新データを使用した横視点型のサッカーゲーム。試合テンポも小気味よく、とことん遊びこめる。	エポック社	95.4.28	000302	横視点型のサッカーゲーム	¥9800	6980 / 6280	8980 / 5980	5000 / 2800
	Jリーグサッカープライムゴール2	アニメ画面の使用で、1対1の緊張感を演出している。オフサイドの採用で戦術が多面化。データは94年1stステージ。	ナムコ	94.8.5	017442	横視点型サッカーゲーム	¥8800	4980 / 2500	7980 / 5800	3600 / 1500
	実況ワールドサッカー	実況による演出で、試合が盛り上がる。フォーメーションによる戦略性を重視。選手データはオリジナル。2人対戦可。	コナミ	94.11.11	017035	戦略型サッカーアクション	¥9980	6980 / 4780	7980 / 6980	5000 / 2800
	スーパーファミリーサーキット	トップビューのレーシングゲーム。車を3つのタイプから選んで、スプリントや耐久などの多彩なレースを戦っていく。	ナムコ	94.10.21	013145	トップビューレーシング	¥8800	6580 / 3780	6980 / 3970	4000 / 2000
	スーパーフィッシング ビッグファイト	釣り具のメーカーであるマミヤ・オーピー協賛。全体的にコミカルタッチで作られていて、釣りを知らなくてもなじみやすい。	ナグザット	94.12.20	013153	初心者向き釣りゲーム	¥9800	6980 / 6400	7980 / 7280	4000 / 3000
	スーパーマリオカート	コミカルにディフォルメされた周回型レースゲーム。アイテムを使って、目まぐるしく順位が入れ替わる展開が楽しい。	任天堂	92.8.27	017418	ディフォルメ型レース	¥8900	5980 / 4800	7900 / 4980	3000 / 2000
	スーパー燃えろ!プロ野球	リアルを強調した野球ゲーム。グラフィックばかりでなく、データーも最新のもの(94年12月現在)を使用。当然、選手の名前は実名。	ジャレコ	94.12.23	013170	リアル野球ゲーム	¥9800	6980 / 5980	7980 / 6980	3000 / 1500
	スキーパラダイスWITHスノーボード	スラローム、ダウンヒル、ジャイアントなど4種類のスノー競技を楽しめるソフト。スキーかスノーボードを選んでプレイできる。	パックインビデオ	94.12.16	013188	雪山競技ゲーム	¥8900	4980 / 1980	7990 / 4970	3000 / 1200
	STARDUST SUPLEX	オリジナルの女子プロレスラー16人を使ったプロレスゲーム。1人につき20種類以上と必殺技も豊富。最高4人まで同時プレイ可能。	バリエ	95.1.20	013102	プロレスアクション	¥9980	6980 / 5900	7980 / 6980	5800 / 3000
	全日本プロレス2 3・4武道館	観客にアピールする試合を行なうエンターテイメントプロレスゲーム。観客とのかけひきに興奮させられる。	メサイヤ	95.4.7	003671	エンターテイメントプロレス	¥10800	7980 / 6880	8980 / 7560	4200 / 4000

五劫のすり切れ

今号(6月号)の「五劫のすり切れ」に僕が書いた文章が載ったので、とても嬉しかった。それで友人にもそのことを話したのだが、あっという間に部活の部員に広がってしまい、中には僕に会うたびに「じゅげむ!」と呼びかける人までいてすごく恥ずかしい思いをした。こんなことならこの喜びは自分の心の中だけにとどめておけば良かった。(匿名希望)

機種	タイトル	解説	メーカー	発売日	ジャンル	コード	価格		
PS	柿木将棋	幅広い層をターゲットにした将棋ソフト。遊ぶ人に合わせて思考レベルや思考問題を設定できる親切設計。詰め将棋も入っている。	アスキー	94.12.22	本格派将棋ソフト	011797	￥7800	7800 / 7480	
PS	金沢将棋'95	金沢伸一郎が贈るＰＳ初の将棋ソフト。最強モードや10秒将棋など各種モードも充実している。	セタ	95.4.21	各種ニーズに対応した将棋ゲーム	004391	￥7900	7900 / 7380	
PS	麻雀悟空　天竺	西遊記で知られる孫悟空や沙悟浄などが対戦相手として登場する４人打ち麻雀。コンピュータの思考時間が非常に短い。	EAV	94.12.3	西遊記麻雀	017701	￥5800	5800 / 5220	
PS	麻雀ステーションMAZIN～魔神～	ポリゴンで立体的に描かれた巨大なキャラクターが豪快に動く、変わり種麻雀ゲーム。モードを変えれば普通に遊ぶこともできる。	サンソフト	94.12.3	笑えて遊べる麻雀ゲーム	011801	￥6000	6000 / 5580	
3DO	柿木将棋	人間に近い思考ルーチンを搭載しているスグレモノ。初心者から上級者まで手軽に遊ぶことができる本格派将棋ソフト。	アスキー	94.10.21	本格将棋ソフト	011665	￥7800	6800 / 6580	
GB	将棋最強	本格派将棋ゲーム。最強の道モードではストーリがある。勝つと質問され、最後までいくと性格判断してくれる。オヤジ向きソフト。	魔法	94.12.23	本格将棋ゲーム	011738	￥4980	4380 / 3380	2480 / 1980 / 1500 / 750
GB	トコロ'Sまーじゃん Jr	トコロさんがキャラクターデザインをしたことで有名な麻雀ゲーム。ゲームボーイ独自のミニゲームモードもついてさらにお得。	ビック東海	94.12.23	キャラもの麻雀	011681	￥4800	4380 / 2980	2980 / 2280 / 1500 / 1000
GB	灘麻太郎のパワフル麻雀～次の1手100題～	雀士、灘麻太郎が作成した問題が次々と出題され、プレーヤーの解答に対し、親切な解説をしてくれる。対戦麻雀や符計算モード付き。	四次元	94.12.23	実力判定麻雀	011754	￥4800	4480 / 3480	2980 / 2480 / 1500 / 1000
GB	プロ麻雀　極GB	実在のプロ麻雀士を対決できる麻雀ゲーム。対戦する回数やルールなどの違いで3モード用意され、それぞれで優勝を目指す。	ソフテック	94.12.23	実戦麻雀	011703	￥4900	4480 / 2980	2980 / 2980 / 1500 / 800
GB	本将棋	対局中の棋譜を記録しておけるという画期的な将棋ソフト。棋譜はいつでもロード可能で、対局中でも任意の手数だけ操作できる。	イマジニア	94.11.25	本格将棋ソフト	011762	￥4980	4380 / 2980	2980 / 1980 / 1500 / 980

GBL　バラエティⅠ（ギャンブル）

機種	タイトル	解説	メーカー	発売日	ジャンル	コード	価格		
SFC	元祖パチスロ日本一	実在する台をサンプルに、攻略法、選手権、さらに占いまで楽しめる本格パチスロソフト。目押しなどの練習もあり、実践向けの内容。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.11.25	実用パチスロソフト	012491	￥9980	7980 / 7480	6980 / 5980 / 4000 / 3500
SFC	元祖パチンコ王	プレーヤーは10000Gを元手にパチンコ王トーナメントに参加、優勝を目指す。パチンコ台は、羽根モノ、権利モノ、デジパチの3種類。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.22	ストーリつきパチンコ	012505	￥9980	8980 / 6980	7980 / 6980 / 4000 / 2500
SFC	パチスロ勝負師	オリジナルパチスロ台だけでなく、麻雀も遊べる。パチスロ台は全部で4台あり、麻雀は2人打ちと4人打ちが選べる。	日本物産	94.12.23	お得用ギャンブルゲーム	012432	￥8980	7980 / 6780	6980 / 6680 / 5000 / 3500
SFC	ビッグ一撃！パチスロ大攻略	実際、パチンコ屋に並んでいるパチスロ台が家庭で遊べる。遊び方のわからない初心者から攻略したいプロまで幅広い層に対応。	アスク	94.12.16	実在機採用パチスロゲーム	012475	￥9800	8980 / 6580	6980 / 6480 / 4800 / 3500
SFC	必勝パチスロファン	パチスロ攻略雑誌「パチスロファン」監修による本格パチスロゲーム。懐かしの台から最新の台まで、全8機種が登場する。	パウ	94.12.16	本格パチスロゲーム	012513	￥9800	7980 / 6980	7980 / 5480 / 5000 / 3000
SFC	みらくるカジノパラダイス	ギャンブルで持ち金を増やしながら、ギャンブル王を目指すボードゲーム。トランプを使った16種類のゲームが遊べる。4P対戦も可能。	カロッツェリアジャパン	95.1.27	すごろくギャンブルゲーム	012424	￥9800	7980 / 7380	7480 / 4400 / 5000 / 1700
PS	ヴィクトリーゾーン	ポリゴンによる疑似３Ｄパチンコが楽しめる。視点の変化、店内放送などの演出が秀逸。	S.C.E.	95.3.31	ポリゴンパチンコゲーム	007994	￥5800	5800 / 5220	
PS	喜国雅彦印　笑う婦警さん　パチスロハンター	喜国雅彦の人気マンガとパチスロが合体。3日間パチスロをしてその金額でエンディングが変わる。金田まち子の運命はキミが握る。	フォーラム	94.12.9	ポリゴン３Ｄパチスロ	012408	￥6800	6800 / 5480	
GB	パチ夫くん2	パチ夫くんが主人公のパチンコゲーム。惑星デスプラネットにある8つの台を打ち止めにして銀子さんの不治の病を直すことが目的。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.11.25	お手軽パチンコゲーム	012351	￥4500	3600 / 3270	3080 / 1980 / 1400 / 800
WIN	パチンコ倶楽部	一軒のパチンコ屋内にあるすべての機種を打ち止めにするパチンコシミュレーション。人気台を完全シミュレート。	I.S.C.	95.2.24	パチンコシミュレーション	002402	￥8800	6207 / 6084	

VAR　バラエティⅡ

機種	タイトル	解説	メーカー	発売日	ジャンル	コード	価格		
MD	イチダントアール	アーケードからの移植。全20種類のミニゲームが遊べ、4P用のコンペモードや物語を楽しむクエストモードなどが追加された。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	パズルゲーム	013765	￥6800	5980 / 4580	4680 / 3980 / 2100 / 1500
SS	アイルトン・セナ　パーソナルトーク	アイルトン・セナのインタビューが詰まったマルチメディアデータベースソフト。	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	マルチメディアデータベース	019429	￥8800	7980 / 7880	
SS	EMIT Vol.1	アニメドラマを見ながら英語が学習できるゲーム。自分のレベルに合わせて学習が可能。	光栄	95.3.25	英語学習アニメゲーム	000221	￥8800	7980 / 8180	
PS	球転界	コミカルなファンタジー世界を舞台にしたピンボール。色合いもあざやかで気楽にわいわい遊べる。	テクノソフト	95.3.31	ファンタジーピンボールゲーム	021091	￥6950	5800 / 5480	
3DO	EMIT VOL.1	アニメドラマを見ながら英語が学習できるゲーム。自分のレベルに合わせて学習が可能。	光栄	95.4.14	英語学習アニメゲーム	004413	￥8800	7980 / 6980	
3DO	THE野球拳SPECIAL	8人の美女とジャンケンをして脱がしていくという脱衣ジャンケンゲーム。全てに実写映像を使い、これまでにない興奮を味わえる。	ソシエッタ	94.11.11	脱衣ジャンケン	013706	￥8900	8480 / 6980	
PC	クイズアベニュー	シリーズ第3弾。出題される問題数は過去最高。RPG風の「クエストモード」等もついているのでひとりでも複数でも楽しめる。	ＮＥＣアベニュー	94.11.25	クイズゲーム	013773	￥6800	6480 / 4980	3980 / 3480 / 1800 / 1500
NEO	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	奪われたユリを取り戻すため、クイズで勝ち進んでいく。格闘ゲームをクイズにした雰囲気が味わえる。	ザウルス	95.4.7	対戦バトルクイズゲーム	001180	￥5800	6280 / 3980	3980 / 3480 / 1800 / 1400
GG	イチダントアールGG	同名のアーケードからの移植版で、全部で12にも及ぶミニゲームが楽める。順番に挑戦していくアドベンチャーモードなどもあり。	セガ・エンタープライゼス	94.11.25	ミニゲーム集	013757	￥3800	3420 / 2770	2580 / 2080 / 1200 / 800
GG	幽☆遊☆白書II～激闘！七強の闘い～	人気マンガを題材にしたゲーム。コマンド入力による1対1のバトルで迫力あるアニメーションが展開。キャラは7人。	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	駆け引き格闘アクション	018244	￥3800	2980 / 1980	1980 / 780 / 800 / 300
WIN	天地無用！　魎皇鬼　ごくらくCD-ROM for Windows	クイズゲームを中心に原作ファンが喜ぶお楽しみを満載したマルチメディアソフト。内容盛りだくさんなのが魅力。	パイオニアＬＤＣ	95.3.24	人気アニメクイズゲーム	003794	￥7800	6178 / 5849	

機種	タイトル	解説	メーカー	発売日	ジャンル	コード	価格		
SFC	パズルボブル	面クリアー型のアクションパズルゲーム。手持ちの泡を発射し、同じ色の泡を3つ以上揃えてフィールド上の泡を消していく。	タイトー	95.1.13	パズルアクション	012670	￥6800	5980 / 5280	3980 / 2780 / 3000 / 1200
SFC	はらぺこバッカ	卵をポコポコ生むバッカを操り、時間内に9＊9のマス目に多く卵を置いた方が勝ちというパズルゲーム。もちろん2人対戦も可能。	魔法	94.10.19	恐竜の卵操作パズル	012581	￥4980	3980 / 1980	3480 / 2980 / 2000 / 1050
MD	ぷよぷよ通（2）	”ぷよ”の柔らかな感触が楽しい人気ゲームの続編。おじゃまぷよぷよの相殺が加わって、ハイレベルの駆け引きが楽しめる。	コンパイル	94.12.2	落下型アクションパズル	017981	￥6800	5480 / 4480	4680 / 2980 / 2100 / 1200
SS	TAMA	迷路上の”たま”を転がしてゴールを目指す。手作りのビー玉迷路のような味わい。リアルタイムだが展開はゆったり。	タイムワーナー　インタラクティブ	94.11.22	迷路脱出パズル	017787	￥5800	5280 / 4980	
SS	ポポイッとへべれけ	画面上から落ちてくるパーツを組み合わせて消すパズルゲーム。キャラクター「へべれけ」がかわいい。	サンソフト	95.2.17	パーツ落下型パズルゲーム	002674	￥6000	5680 / 4800	
PS	宇宙生物フロポン君P！	落ちてくる卵をそろえて宇宙生物を作り、相手を妨害するパズルゲーム。「宇宙生物」をどう操るかが攻略のポイント。	アスミック	95.3.31	落ち物パズルゲーム	003034	￥5800	5800 / 5480	
PS	ぐっすんおよよ	落下するブロックを使って「ぐっすん」を脱出させるゲーム。面ごとに攻略方法が事なり頭を使わないとクリアできない。	エクシングエンタテイメント	95.4.28	落ちものパズル	001210	￥6800	6800 / 6120	
PS	ジオキューブ	３Ｄ空間に落ちていくブロックを、隙間なく敷き詰めて消していく。コンピューターや人と同時に対戦することも花押。	テクノスジャパン	94.12.22	３Ｄパーツ落下パズル	008354	￥5800	5800 / 5480	
PS	上海・万里の長城	麻雀の牌を２個すつペアにして取っていくパズルゲーム。定番ゲームなだけに好きな人はとことんのめり込む。	S.C.E.	95.3.24	麻雀牌パズルゲーム	003514	￥4800	4800 / 4580	
PS	ツインビー対戦ぱずるだま	次々と落ちてくるさまざまな色のベルの色を揃えるパズル。人気キャラクター、ツインビーが対戦するところがかわいい。	コナミ	94.12.9	色揃えパズルゲーム	017744	￥5800	5800 / 5480	
PS	MISSLAND	２個の３Ｄポリゴンで描かれたオブジェを見比べ違いを探す。短時間かつ多人数でワイワイ楽しむのが一番。	アルトロン	95.4.28	立体型間違いさがしPZG	000361	￥5800	5800 / 5220	
PC	ボンバーマンぱにっくボンバー	人気シリーズの落下型パズルゲーム。趣向は違えど、爆破の魅力と最大5人までの対戦プレーが楽しめるのはそのまま。	ハドソン	94.12.22	落下型パズル	012564	￥6800	5480 / 3980	3800 / 2080 / 1500 / 800
GB	ぷよぷよ	落ちてくるぷよを同じ色どうし重ねて消していく人気パズル。とくればスーパーゲームボーイを持っている人向き。	バンプレスト	94.7.31	落下型パズル	018562	￥3980	2980 / 1980	1980 / 1880 / 1200 / 1000
GG	ぷよぷよ通（2）	前作大人気だった落ちものパズル。キャラクターのかわいさと連鎖の壮快感は健在。プレーヤーを選ばず誰でもハマれるのがいい。	コンパイル	94.12.16	落ちものパズル	012530	￥3800	3800 / 2670	2680 / 1980 / 1200 / 1000

B&T　ボード＆テーブル

機種	タイトル	解説	メーカー	発売日	ジャンル	コード	価格		
SFC	祇園花	本格的な花札ゲーム。16人にも及ぶCOMと対戦できる他、クイズや間違い探しなどを楽しめる「すごろく」モードなどもある。	日本物産	94.12.16	本格花札ゲーム	011916	￥7980	6980 / 5970	5880 / 3980 / 3800 / 2000
SFC	キテレツ大百科　超時空すごろく	人気アニメ「キテレツ大百科」のキャラクターを使ったスゴロクゲーム。7つの時代で発生するイベントをクリアーしつつ進んでいく。	ビデオシステム	95.1.27	キャラものボードゲーム	011835	￥8900	7180 / 6680	6580 / 4980 / 5500 / 3000
SFC	実践！　麻雀指南	初心者から上級者まで楽しめる4人打ち麻雀ゲーム。師範代が基礎から教えてくれるモードや段位審査ができるモードもある。	アスク	95.1.13	本格派麻雀ゲーム	011924	￥9800	7980 / 7270	6980 / 5980 / 4000 / 2000
SFC	初段位認定　初段プロ麻雀	４人打ち、３人打ちが可能な麻雀ゲーム。日本プロ麻雀連盟公認。麻雀以外にも付加価値もついている。	ギャップス	95.4.28	本格派麻雀ゲーム	003425	￥9800	7980 / 6480	6980 / 6780 / 4800 / 3500
SFC	スーパー詰将棋1000	全日本将棋連盟が問題制作した詰将棋ソフト。その問題は1000問にも及び、他に例を見ないほどのボリュームとなっている。	ボトム	94.12.16	詰将棋問題集ソフト	011851	￥9800	8580 / 6980	6980 / 3890 / 3000 / 1400
SFC	スーパー桃太郎電鉄III	日本の各地の物件を買い、経営する鉄道会社を日本一に導く。カードの種類が増え、戦略性が多様化。多人数プレイ可。	ハドソン	94.12.9	スゴロク進行ボードゲーム	017477	￥9500	7980 / 5980	5980 / 4780 / 4500 / 2000
SFC	スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ち	９人の女の子と楽しむ４人打ち麻雀ゲーム。女の子はそれぞれ個性のある打ち方をしてくれる。	セタ	95.4.21	女の子の楽しめる麻雀ゲーム	001660	￥9800	8600 / 6980	6980 / 6480 / 4000 / 3200
SFC	すごろクエスト	不幸使いや多重人格の戦士など、一風変わったキャラで進めるRPG風すごろくゲーム。魔法で離れた場所の相手へも攻撃が可能。	テクノスジャパン	94.12.15	RPG風すごろくゲーム	011819	￥9900	7980 / 5980	7480 / 5980 / 5000 / 3000
SFC	大爆笑人生劇場～大江戸日記～	すごろく式のボードゲーム。キャラクターを始め、マップやイベントなど全てが時代劇風なものになっている。お笑いもあり。	タイトー	94.11.25	時代劇すごろく	011959	￥9000	9000 / 6480	6980 / 5980 / 4000 / 2000
SFC	パチンコ物語2～名古屋シャチホコの帝王～	パチンコでお金を稼いで、女の子をナンパするゲーム。オリジナルパチンコ台10機種を攻略し、ビル内の女の子を落とそう。	ケイエスエス	95.1.27	美少女パチンコ	006823	￥9800	7980 / 6780	6980 / 5980 / 4000 / 3000
SFC	花札王	花札をとことんまで遊びつくすゲーム。花合わせ、コイコイ、オイチョカブ、代表的な3つが遊べる。面倒な計算もソフトまかせ。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.16	本格派花札ゲーム	011908	￥8980	7980 / 6480	6680 / 2980 / 3600 / 1200
SFC	本格将棋・風雲児龍王	トーナメント、対局戦、エディット戦の3つのモードが楽しめる本格将棋ゲーム。過去に実在した名人戦棋譜を再現するモードも。	ヴァージンゲーム	94.12.22	将棋ゲーム	011967	￥9800	8480 / 6980	6980 / 4980 / 5500 / 2000
SFC	麻雀倶楽部	独特の打ち方を持った16人の麻雀士が登場。プレーヤーも16種類の個性を設定可能で、その性格がプレー中にでる。フリー対局もあり。	ヘクト	94.12.22	異種麻雀ゲーム	011991	￥4980	4480 / 3780	3680 / 3380 / 2800 / 2000
SS	アイドル雀士スーチーパイSpecial	ツミコミや破壊などのアイテムを使い美少女たちと楽しく麻雀する。健全なお色気路線のゲーム。	ジャレコ	95.2.24	美少女対戦麻雀ゲーム	007463	￥6900	6910 / 5480	
SS	柿木将棋	遊びやすさ重視の将棋ソフト。詰め将棋も楽しめるだけでなく、将棋研究のための機能も充実。	アスキー	95.4.14	お楽しみ将棋ソフト	005487	￥7800	7380 / 6630	
SS	サイドポケット2	対コンピュータ戦・対人戦で色々なゲームが楽しめるビリヤードゲーム。グラフィックが美しく本物の気分が味わえる。	データイースト	95.3.31	対戦ビリヤードゲーム	001350	￥6800	6800 / 5180	
SS	上海　万里の長城	麻雀の牌を２個ペアにして取っていくパズル。上海以外にも４つの同類ゲームが１つにまとまっている。	サンソフト	95.2.24	麻雀牌パズルゲーム	003506	￥8900	6480 / 5780	
SS	麻雀悟空　天竺	妖怪を相手にする麻雀ゲーム。フリー対戦と修行編（初級・上級）がある。プレイヤーによって強さが変わる。	シャノアール	94.11.22	４人打ち麻雀	017817	￥5800	5380 / 4980	
PS	アイドル雀士スーチーパイLimited	美少女キャラクターと戯れながらあがりを目指す麻雀ゲーム。ついつい興奮してしまうことも。	ジャレコ	95.3.24	美少女対戦麻雀ゲーム	000850	￥6900	6980 / 6210	

H I J K

ダンナが仕事用と称してＥＰＳＯＮ－ＰＣを買った。が、私はゲームをしている所しか見たことがないし、買ったソフトも、どー見てもビジネス用のものはない。あげく、４ヵ月間の単身赴任が決まった。パソコンは持っていくらしいけれど、一人暮らしでやっていけるのか不安である。（コンパイラ）

五十嵐ここうのすり切れ

ゲーム天国

メディア販売部

TEL 03(3855)7810

受付時間 / 平日 AM 11：00〜PM 8：00
日・祭日 AM 10：00〜PM 7：00

ご注文の際には以下の事に注意して下さい。
- ●販売価格に消費税送料は含まれていません。
- ●代引送料は￥1,000（一部地域・一部商品を除く。）
- ●キャンセルはご容赦願います。
  （発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂く事になります。）
  （新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。）
- ●返品交換は出来ません。（新品不良はメーカー保証です。）
- ●18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- ●発売日・販売価格は、変更される場合があります。
- ●商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。

期待の新作！予約すれば発売日当日にお宅に届きます
（一部地域を除きます）

7月発売のソフト只今予約受付中

SFC	キャラバンシューティングコレクション	7月7日発売	定価 ￥6,800	天国価格 ￥4,760
SFC	実戦パチスロ必勝法クラシック	7月7日発売	定価 ￥9,500	天国価格 ￥6,650
SFC	KAT'S RUN 〜全日本Kカーバトル選手権〜	7月14日発売	定価￥10,800	天国価格 ￥7,560
SFC	ミスティックアーク	7月14日発売	定価￥11,800	天国価格 ￥8,850
SFC	甲子園4	7月14日発売	定価 ￥9,800	天国価格 ￥6,860
SGB	ギャラガ&ギャラクシアン	7月14日発売	定価 ￥3,800	天国価格 ￥2,660
SGB	NINKU—忍空—	7月14日発売	定価 ￥4,200	天国価格 ￥2,940
3DO	GEX	7月14日発売	定価 ￥6,800	天国価格 ￥5,780
3DO	テーマパーク	7月21日発売	定価 ￥7,800	天国価格 ￥6,630
PS	Jリーグ実況ウイニングイレブン	7月21日発売	定価 ￥5,800	天国価格 TEL
SFC	超原人2	7月28日発売	定価 ￥8,900	天国価格 ￥6,230
SFC	学校であった恐い話	7月下旬発売	定価￥11,400	天国価格 ￥7,980
SFC	悪魔城ドラキュラXX	7月下旬発売	定価 ￥9,800	天国価格 ￥6,860
SCD	あすか120%マキシマ	7月下旬発売	定価 ￥8,200	天国価格 ￥5,740

上記以外のSFC・GB・SCD・PC-FX・SS・GG・NG-CD・3DO・PSの新作ソフトも予約受付中！

只今発売中のソフトも激安価格で販売中！今すぐ、お電話ください。

スーパーファミコン	
占い迷宮	￥6,200
川のぬし釣り2	￥6,500
機動戦士ガンダム	￥6,400
ギャラクシーウォーズ	￥3,500
クロノ・トリガー	￥5,800
ザ・グレイトバトルⅣ	￥4,200
ザ・モノポリーゲーム2	￥8,000
首都高バトル2	￥6,500
真・聖刻ラ・ワース	￥6,200
Jリーグスーパーサッカー'95	￥3,900
スーパードンキーコング	￥6,800
スーパーファミリーサーキット	￥3,000
スーパーフィッシングビックファイト	￥5,000
スーパーマリオコレクション	￥6,500
スーパー桃太郎電鉄Ⅲ	￥6,900
ゼロヨンチャンプRR	￥6,500
なつきクライシスバトル	￥7,000
Parlor／パーラー	￥4,500
必殺パチンココレクション2	￥5,000
フロントミッション	￥6,900
放課後 in Beppin 女学院	￥4,000
ミッキーマニア	￥4,900
ラストバイブルⅢ	￥4,900
ロックマン7	￥3,900

3DO・フォトCD・ビデオCD	
3DO ザ・野球拳スペシャル	￥7,600
3DO じゃんけんパラダイス	￥8,500
3DO ポリスノーツパイロットディスク版	￥2,500
3DO バトルピンボール	￥6,200
3DO バーチャルカメラマン1〜4	各￥7,400
3DO トム・カイトのこれがゴルフだ	￥7,800
フォトCD BINBIN1	￥2,500
フォトCD ザ・ベストエンジェル	￥1,500
フォトCD ニングル	￥1,500
フォトCD リアルエクスタシー	￥1,500
フォトCD イケイケガール	￥2,980
フォトCD SHIHO	￥2,980
フォトCD 長谷直美	￥2,980
フォトCD 神保美喜	￥2,980
フォトCD 島田陽子	￥2,980
ビデオCD BINBIN2〜4	各￥2,500

PC-FX・PC・SCD・CD	
FX 麻雀悟空天竺	￥4,600
FX 卒業Ⅱ FX	￥5,800
FX 全日本女子プロレス	￥6,500
FX 紺碧の艦隊	￥5,800
PC ストリップファイターⅡ	￥3,000
SCD ぱにっくボンバー	￥2,500
SCD アドバンストV・G	￥3,000
SCD 卒業Ⅱ	￥2,500
SCD コズミックファンタジー4	￥1,800
SCD セクシーアイドル麻雀	￥1,800
SCD 美少女戦士セーラームーン	￥2,500
SCD 風雲カブキ伝	￥1,500
AC 餓狼伝説2	￥1,000
AC 龍虎の拳	￥1,000
AC ストライダー飛龍	￥1,000
CD 花札美少女ファンクラブ	￥5,000

ハード・パーツ	
スーパーファミコン	￥14,800
ゲームボーイ	￥5,200
セガ・サターン	TEL
NEO・GEO	￥22,000
NEO・GEO CD	￥37,000
3DO リアルFZ-10	TEL
3DO TRY	￥29,000
プレイステーション	TEL
PCエンジンFX	￥37,000
スーパーゲームボーイ	￥4,900
タケルGB用カーAC	￥500
PCターボスティック	￥500
MDアーケードスティック6B	￥3,800
SFホリパット	￥760

ゲームボーイ	
蒼き伝説のシュート	￥2,500
空想科学世界ガリバーボーイ	￥2,500
スーパーボンブリス	￥3,000
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ	￥3,000
詰め将棋「百番勝負」	￥1,700
パックインタイム	￥2,400
美少女戦士セーラームーンR	￥1,900
星のカービイ2	￥2,700
ボンバーマンGB	￥3,000
マリオのピクロス	￥2,700
Mr.GOの馬券的中術	￥1,200

MD・MCD・GG	
MD ライオンキング	￥2,000
MCD AX101	￥2,000
MCD スターウォーズレベルアサルト	￥2,000
MCD リーサルエンフォーサーズⅡ銃付	￥2,800
MCD スターブレード	￥2,000
GG フレッドカプルスゴルフ	￥1,500

NG・NG-CD	
NG 真・サムライスピリッツ	￥6,000
NGCD 餓狼伝説3	￥5,900
NGCD 得点王3	￥5,400
NGCD 風雲黙示録	￥6,200

ゲーム天国
メディア販売部

TEL 03(3855)7810
受付時間 / 平日 AM 11：00〜PM 8：00
日・祭日 AM 10：00〜PM 7：00

FAX 03(3855)7809
（FAXは24時間受付中）

〒121 東京都足立区伊興3-16-9サンライズ西竹の塚ビル1F

注文方法
ソフトの注文 予約を電話かファックスでお送り下さい。
OR

翌日着 宅急便
通常送料￥1,000-でお送りします（一部地域・一部商品を除く）

代金引換で商品をお渡しする安心システム

素早くお得にお手元に届きます

商品の価格は通販特別価格です。
店頭の価格とは異なる場合もあります。
又、店頭では扱っていない商品もあります。

チャドラン

日本最大規模を誇る
通販部

☎06-543-7700（受付時間朝10時〜夕方7時）
〒550 大阪市西区南堀江1-23-8 以降は自動録音にて24時間OK。
FAXでの注文も受け付けています。FAX06-543-8778

新作・人気作を並ばずに買いたい／ほしいソフトがどこにも売っていない／今すぐお電話ください。チャドランはそんなあなたの味方です。
●新品・中古・激安価格●日本一の規模を誇る在庫量●買って安心着払いシステム●注文した次の日には商品到着（一部地域を除く）●予約をしていると発売日には商品到着（一部地域商品を除く）

お願い
■発送後のキャンセルは往復送料をいただきます■商品代金は商品と引換です送料900円（一部地域を除く）■未成年の方は保護者の電話確認が必要です。■日曜・祝日はお休みです。■24時間注文OK：受付終了後は留守番電話にて受付です。■新作の予約キャンセルは発売日の5日前までにお願いします。■販売価格は変更する場合がありますので、事前にお電話でご確認下さい■品切れの場合はご了承下さい

特報
チャドランクラブ会員募集中
●予約が優先●会員だけの特別価格商品のご紹介
●お得な情報がいっぱいの会報発行●会員証進呈
お申し込みは氏名、〒番号、住所、電話、生年月日をご記入のうえ、200円分の切手を同封して封書でお申し込み下さい。

コダックポータブルフォトCDプレイヤー PCD970

(リモコン付)

メーカー希望小売価格
¥49,800
↓
超特価 ¥19,800

更に本体をお買上げいただくと全国5,000枚限定尾崎豊 Eyesをプレゼント／(¥4,80円の品)

☆あなたの写真がフォトCDとしてTVに再生（市販のフォトCDも高画質・高音質再生）（フィルムをコダック店にお持ちいただきお申込みください 1枚のCDで約100枚の写真を記録）
☆お手持ちのラジカセなどとつなげば音楽CDプレーヤーとしても使用OK／
☆写真の拡大・回転などが可能

超激安

ネオジオCD
¥49,800
↓
¥29,800

セガ・サターン
¥44,800
↓
¥29,800

新作ソフト

発売日		商品名	予約価格
6月23日新作	GB	人生ゲーム	¥3,480
6月23日新作	GB	パチンコ物語 外伝	¥4,480
6月23日新作	GG	ワギャンランド	¥2,980
6月23日新作	NC	ダブルドラゴン	¥5,980
6月23日新作	NC	得点王3	¥5,980
6月23日新作	NC	ラリーチェイス	¥3,480
6月23日新作	PA	SS 電子ブックオペレーター	¥3,480
6月23日新作	PA	SS フォトCDオペレーター	¥3,480
6月23日新作	PA	SS ムービーカード	¥17,800
6月23日新作	SC	レニーブラスター	¥5,980
6月23日新作	SF	アースワームジム	¥6,980
6月23日新作	SF	実戦競艇	¥8,480
6月23日新作	SF	スーパースターウォーズジェダイ復讐	¥7,980
6月23日新作	SF	ダービースタリオンIII	¥9,980
6月23日新作	SF	トランプアイランド	¥6,480
6月23日新作	SF	西陣 パチンコ物語	¥7,980
6月23日新作	SF	P マン	¥6,980
6月23日新作	SF	プリンセス・ミネルバ	¥9,680
6月23日新作	SF	Mr.DO!	¥4,480
6月23日新作	SF	ラプラスの魔	¥6,980
6月23日新作	SS	デジタルピンボール	¥5,280
6月23日新作	SS	ブルーシード	¥5,280
6月23日新作	SS	平成天才バカボン	¥4,380
6月23日新作	VC	バーチャーファイター2攻略ビデオCD	¥3,000
6月23日新作	3D	犬王	¥3,980
6月25日新作	MD	魔法騎士レイアースマジックナイト	¥3,680
6月25日新作	MD	ムーミンと英語 誕生日の贈物	¥3,680
6月30日新作	GG	シャイニングフォース外伝FINAL	¥4,180
6月30日新作	HA	ゲームギア＋ぷよぷよ通	¥12,800
6月30日新作	SC	風の伝説ザナドゥII	¥6,980
6月30日新作	SC	銀河お嬢様伝説ユナ2	¥5,980
6月30日再販	SF	RPGツクール	¥7,980
6月30日新作	SF	大物ブラックバス	¥9,480
6月30日新作	SF	ガメラ〜ギャオス撃滅作戦	¥6,980
6月30日新作	SF	スーパー競艇	¥6,980
6月30日新作	SF	サーキットUSA	¥6,980
6月30日新作	SF	新日本プロレスバトル7	¥8,480
6月30日新作	SF	デア ラングリッサー	¥7,980
6月30日新作	SF	スーパーファイヤープロレスクイーンズSP	¥8,480
6月30日新作	SF	リトルマスター	¥6,980
6月30日新作	SS	新・忍伝	¥4,380
6月30日新作	3D	ディドラス	¥8,380
6月下旬新作	GB	スーパーパチンコ大戦	¥2,980
6月下旬新作	GB	第2次スーパーロボット大戦G	¥4,180
6月下旬新作	NC	ソニック ウイングス3	¥TEL
6月下旬再販	SC	天地無用	¥5,980
6月下旬再販	SF	弟切草	¥6,480
6月下旬再販	SF	かまいたちの夜	¥7,980
6月下旬新作	SF	プロ麻雀 極 III	¥6,980
6月下旬新作	SF	グランヒストリア幻史世界記	¥8,480
6月下旬再販	SF	提督の決断 復刻版	¥6,980
6月下旬新作	SF	とっても！ラッキーマン	¥6,480
6月下旬再販	SF	トルネコの大冒険	¥6,980
6月下旬再販	SF	旧約・女神転生	¥7,980
6月下旬新作	SF	ルインアーム	¥7,980
6月予定新作	SF	ライトファンタジー2	¥6,980
6月予定新作	SS	ブレイジングトルネード	¥TEL
6月予定新作	3D	ポリスノーツ	¥TEL
7月7日新作	SF	キャラバンシューティングコレクション	¥4,980
7月7日新作	SF	史記英雄伝	¥7,980
7月7日新作	SF	真・一攫千金	¥6,980
7月7日新作	SF	実戦パチスロ必勝法クラシック	¥6,980
7月7日新作	SF	武豊 G I メモリー	¥9,480
7月7日新作	SF	できたてハイスクール	¥6,980
7月7日新作	SF	パチンコチャレンジャー	¥6,980
7月7日新作	SS	ダークシート	¥5,280
7月14日新作	GB	ギャラガ＆ギャラクシアン	¥2,680
7月14日新作	GB	忍空	¥3,180
7月14日新作	GG	闘え！プロ野球ツインリーグ	¥3,480
7月14日新作	GG	パックマン	¥2,680
7月14日新作	SF	スーパー競輪	¥6,980
7月14日新作	SF	甲子園4	¥6,980
7月14日新作	SF	就職ゲーム	¥8,480
7月14日新作	SF	阪神タイガース	¥6,980
7月14日新作	SF	ピットフォール〜マヤの大冒険	¥6,980
7月14日新作	SF	ミスティックアーク	¥8,480
7月14日新作	SF	4人の将校	¥6,980
7月14日新作	SS	学校の怪談	¥5,280
7月14日新作	3D	GEX	¥5,780
7月14日新作	32	パラスコード	¥6,280
7月19日新作	SS	RACE DERIVIN	¥5,280
7月21日新作	GG	忍空	¥3,480
7月21日新作	HA	バーチャルボーイ	¥TEL
7月21日新作	HA	ゲームギア 忍空パック	¥12,800
7月21日新作	MD	超球界ミラクルナイン	¥4,980
7月21日新作	SF	悪魔城ドラキュラXX	¥6,980
7月21日新作	SF	スーパーV・G	¥6,980
7月21日新作	SF	F-1 GRAND PRIX	¥7,980
7月21日新作	SD	将棋最強	¥10,980
7月21日新作	SF	ダンクエスト〜魔神封印	¥6,980
7月21日新作	SF	ビックー撃パチスロ大攻略2	¥7,980
7月21日新作	SF	魔導物語	¥6,980
7月21日新作	SF	らんま1/2奥義邪暗拳	¥6,480
7月21日新作	SS	熱血親子	¥5,280
7月21日新作	SF	リグロードサーガ	¥5,280
7月21日新作	SS	Vーテトリス	¥TEL
7月28日新作	VB	コミックスゾーン	¥5,980
7月28日新作	MD	ジ・ウーズ	¥4,180
7月28日新作	MD	インディージョーンズ	¥7,980
7月28日新作	SF	ウルティマ恐竜帝国	¥6,980
7月28日新作	SF	エメラルドドラゴン	¥6,980
7月28日新作	SF	超原人 2	¥6,480
7月28日新作	SF	忍たま乱太郎	¥6,980
7月28日再販	SF	スーパーバスフィッシングラリーニクソン	¥6,980
7月28日新作	SS	球転界	¥5,280
7月28日新作	SS	クロックワークナイト下巻	¥4,380
7月28日新作	32	三国志IV	¥11,880
7月上旬新作	SF	スーパーF-1サーカス外伝	¥6,980
7月上旬新作	SF	忍者龍剣伝 巴	¥5,980
7月上旬新作	SF	バスマスターズクラシック	¥8,480
7月中旬新作	GB	フリスキー・トム	¥2,980
7月中旬新作	SC	GOGO バーディーチャンス	¥5,980
7月中旬新作	SF	KAT'S RUN	¥7,980
7月中旬新作	SF	攻略カジノバー	¥5,980
7月中旬新作	SF	トムとジェリー	¥6,980
7月下旬新作	GB	アルフレッドチキン	¥3,180
7月下旬新作	SC	あすか120%マキシマ	¥5,980
7月下旬新作	SC	真怨霊戦記	¥6,480
7月下旬新作	SC	スペースインベーダー	¥4,980
7月下旬再販	SF	スーパーファミスタ4	¥6,980
7月下旬新作	SF	ヴェルヌワールド	¥8,480
7月下旬新作	SF	学校であった怖い話	¥8,480
7月下旬再販	SF	がんばれゴエモン3	¥6,980
7月下旬新作	SF	キャリアエース	¥9,480
7月下旬新作	SF	ゲームの達人	¥9,480
7月下旬再販	SF	GO！GO！アックマン	¥6,480
7月下旬新作	SF	GO！GOアックマン2	¥6,980
7月下旬新作	SF	陳	¥5,980
7月下旬新作	SF	PARLORパーラー2	¥8,480
7月下旬新作	SF	ファイティングベースボール	¥6,980
7月下旬新作	SF	ブランディッシュII	¥7,980
7月下旬新作	SF	ポポイっとへべれけ	¥6,480
7月下旬新作	SF	麻雀繁盛期	¥4,980
7月下旬新作	SF	燃えろ！サッカー大決戦	¥6,980
8月4日新作	GB	おとぎ話大戦	¥3,480
8月4日新作	MD	プロストライカーファイナルステージ	¥5,980
8月4日新作	SF	鬼神童子ZENKI	¥6,980
8月4日新作	SF	ザ・心理ゲーム3	¥6,980
8月4日新作	SF	Jリーグサッカープライムゴール	¥6,980
8月4日新作	SF	美少女戦士セーラームーン外伝	¥8,480
8月4日新作	SF	スーパービーチバレー	¥6,980
8月10日新作	GB	ボンバーマンGB2	¥3,180
8月10日新作	SF	スーパーパワーリーグ3	¥6,980
8月11日新作	SF	竹宮正樹九段の囲碁大将	¥10,980
8月11日新作	SF	白いリングへ	¥6,980
8月11日新作	SF	ブラックソーン	¥6,980
8月25日新作	SF	魔獣王	¥6,980
8月上旬新作	SF	すーぱーぐっすんおよよ	¥7,980
8月上旬新作	SF	超魔法大陸WOZZ	¥6,980
8月上旬新作	SF	バトルロボット烈伝	¥7,980
8月下旬新作	SF	ころんらんど	¥9,480
8月下旬新作	SF	超兄貴 爆裂乱闘編	¥4,980
8月予定新作	SF	紺碧の艦隊	¥8,480
8月予定新作	SF	超高速 本格囲碁	¥7,980
夏予定新作	SF	魔女たちの眠り	¥10,980
9月8日新作	SF	バウンティ・ソード	¥TEL

チャドラン人気ソフトギャラリー

商品名	販売価格
スーパーファミコン	
アースワームジム	¥6,980
エストポリス伝説II	¥3,580
F-15スーパーストライクイーグル	¥5,980
エルファリアII	¥6,980
オセロワールド	¥6,480
弟切草	¥6,980
かまいたちの夜	¥7,980
川のぬし釣り2	¥5,980
機動戦士ガンダム	¥6,980
ギャラクシーウォーズ	¥3,480
クラシックロード	¥1,580
クロノ・トリガー	¥5,680
競馬エイトスペシャル2	¥3,980
スーパー競馬2	¥8,480
高速思考将棋皇	¥9,480
極上パロディウス	¥6,980
スーパー五目ならべ速珠	¥4,980
SANKYO FEVERフィーバー	¥6,580
スーパー三国志	¥6,980
スーパー三国志IV	¥10,980
ザ・ファイヤーマン	¥2,980
ザ・ラストバトル	¥2,480
首都高バトル2	¥4,980
首都高バトル'94	¥6,280
スーパー将棋2	¥6,980
シュミレーションプロ野球	¥9,480
シムティ	¥5,980
シムシティ2000	TEL
新SD戦国伝大将軍列伝	¥5,980
真・聖刻 ラ・ワース	¥6,980
Jリーグエキサイトステージ'95	¥6,980
Jリーグサッカープライムゴール2	¥6,980
実況競艇	¥2,980
スーパースターフォーズ ジュダイ	¥8,480
実況パワフルプロ野球94	¥7,980
実況パワフルプロ野球2	¥2,980
実況ワールドサッカー	¥7,680
スーパー人生ゲーム	¥6,980
スーパーストリートファイターII	¥6,980
ストリートファイターIIターボ	¥3,980
スヌーピー・コンサート	¥1,680
スプリンター物語	¥6,980
スペースインベーダー	¥6,980
セーラームーンS場外乱闘	¥3,980
ゼロヨンチャンプ RR	¥7,480
高橋名人の大冒険島2	¥6,980
ダービースタリオンIII	¥5,980
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	¥9,980
だるま道場	¥2,680
提督の決断II	¥2,980
テクモスーパーボウル2	¥9,800
スーパーテトリス3	¥5,580
ディアーナ・レイ占いの迷宮	¥6,480
デュアルオーブII	¥5,980
トランプアイランド	¥5,980
どっすん！岩石バトル	¥2,580
ドラゴンクエストV	¥6,980
ドラゴンボールZ超悟空伝突激	¥3,980
スーパードンキーコング	¥6,980
なつきおクライシスバトル	¥7,980
すーぱーなぞぷよ	¥6,980
ニチブツアーケードクラシックス	¥4,480
西陣 パチンコ物語	¥7,980
信長の野望・覇王伝	¥6,980
羽生名人のおもしろ将棋	¥8,480
早指し二段 森田将棋	¥10,980
早指し二段 森田将棋2	¥10,980
遥かなるオーガスタ2	¥6,980
バトルクロス	¥2,980
バトルサッカー2	¥2,980
PARLOR！パーラー	¥3,980
パチスロ物語ユニバーサル	¥4,580
スーパーパチンコ	¥6,980
パチンコ連チャン天国	¥6,980
スーパーパチンコ大戦	¥3,980
パチンコ物語2	¥6,980
ボンバーマンパニックボンバーW	¥5,980
パワーオブザハイアード	¥2,980
必殺パチンココレクション2	¥4,480
P―マン	¥6,980
ファイターズヒストリー2	¥6,580
ファイナルファンタジー5	¥4,980
ファイナルファンタジー6	¥5,980
ファイプロ女子	¥1,480
ファイアーエンブレム	¥3,980
スーパーファミスタ3	¥3,980
スーパーファミリーサーキット	¥3,980
スーパーフィッシングビッグファイト	¥3,580
スーパーフォーメーションサッカー95セリエA	¥6,980
フロントミッション	¥6,980
す〜ぱ〜ぷよぷよ	¥5,980
プリティ・ファイター	¥2,980
プリンセス・ミネルバ	¥6,980
HEIWAパチンコワールド	¥3,980
本家 SANKYOフィーバー	¥7,980
スーパーボンバーマン3	¥6,480
スーパー麻雀 3 辛口	¥5,980
ママレードボーイ	¥6,980
スーパーマリオコレクション	¥6,580
マリオペイント	¥5,980
スーパーマリオワールド	¥5,580
ミッキーとミニーマジカルアドベンキャー2	¥3,980
ミッキーマニア	¥4,980
MR.DO！	¥4,480
ザ・モノポリーゲーム2	¥8,480
スーパー桃太郎電鉄III	¥5,980
夜光虫	¥7,980
幽・遊・白書	¥1,980
幽・遊・白書2	¥1,980
ライズ・オブ・ザ・ロボッツ	¥6,980
ラストバイブルIII	¥3,480
ラプラスの魔	¥6,980
スーパーレッスルエンジェルス	¥2,980
ロックマンX	¥5,680
ロックマン7	¥4,580
ろくでなしブルース	¥1,980
第4次スーパーロボット大戦	¥9,480
ロマンシング・サガ2	¥4,480
ワイルドドラックス	¥6,580
ワンダープロジェクトJ	¥2,980
ゲームボーイ	
UNO 2 スモールワールド	¥2,980
馬番倶楽部	¥3,980
オセロワールド	¥2,980
ONI V	¥3,480
カービィのピンボール	¥1,980
くるくるぱずるノンチャン	¥980
魂斗羅スピリッツ	¥2,980
人生ゲーム	¥3,480
スーパーマリオランドII	¥2,980
全日本プロレスジェット	¥1,980
大工の源さん2	¥1,980
WWFキングオブリング	¥1,480
詰め将棋 百番将棋	¥980
テトリスフラッシュ	¥1,980
ドラゴンボールZ	¥3,480
ドンキーコング	¥2,980
パックパニック	¥2,680
パチ夫くん	¥2,580
パチスロキッズ	¥2,580
パチンコ物語外伝	¥4,480
ぷよぷよ	¥2,980
星のカービィ2	¥2,980
マリオのピクロス	¥2,980
魔法騎士レイアース	¥3,180
Mr.GOの馬券的中術	¥1,980
PC-FX	
紺碧の艦隊	¥7,980
全日本女子プロレス	¥8,880
卒業II FX	¥7,980
チームイノセント	¥8,880
リターントゥゾーク	¥8,880
PC・スーパーCD-ROM	
空想科学世界ガリバーボーイ	¥5,980
様装ルーザII	¥6,480
銀河お嬢様伝説ユナ	¥4,980
美少女戦士セーラームーンコレクション	¥2,580
卒業写真・美姫	¥2,980
卒業IIネオ・ジェネレーション	¥2,580
誕生 〜デビュー〜	¥3,980
ダウンタウン熱血行進曲	¥980
天外魔境 風雲カブキ伝	¥1,680
天地無用	¥5,980
ドラゴンナイト＆グラフティ	¥5,980
ハイパーウォーズ	¥2,980
熱血レジェンドベースボーラー	¥6,480
ファイプロ女子	¥2,580
フォーメーションサッカー'95セリエA	¥5,980
ブラッドギア	¥1,980
プリンセス・メーカー2	¥6,980
スーパー32X	
CHAOTIXカオティクス	¥6,280
サイバーブロール	¥6,280
スターウォーズアーケード	¥6,980
ステラアサルト	¥6,280
TEMPO テンポ	¥6,280
バーチャレーシングデラックス	¥6,980
モータルコンバットII	¥7,880
サターン	
アイドル雀士スーチーパイSP	¥6,280
ヴァチャルハイドライド	¥5,280
EMIT VOL.1トキノマヨイゴ	¥7,980
EMIT VOL.2イノチガケノタビ	¥7,980
EMIT VOL.3ワタシニサヨナラ	¥7,980
クロックワークナイト上巻	¥4,380
ゲームの達人	¥8,080
ゲイルレーサー	¥6,180
グランチェイサー	¥5,280
グレイテストナイン	¥5,280
GOTHA	¥6,180
サイドポケット2	¥6,180
スーパーリアル麻雀PV	¥7,980
三国志IV	¥13,380
上海 万里の長城	¥6,180
ダイダロス	¥6,180
デイトナUSA	¥6,180
デジタルピンボール	¥5,280
バーチャファイター	¥7,980
バトルモンスターズ	¥5,280
パンツァードラグーン	¥6,180
ビクトリーゴール	¥6,180
プリティファイターX	¥7,080
ブルシード	¥5,280
ペブルビーチゴルフリンクス	¥7,980
ポポイっとへべれけ	¥5,400
平成天才バカボン	¥4,380
麻雀巌流島	¥6,180
MYST	¥7,080
RAMPO	¥7,080
ゲームギア	
SDガンダム	¥3,480
ガンスターヒーローズ	¥2,980
ぎゃんぶらぁ自己中心派	¥1,580
クレヨンしんちゃん	¥3,480
スーパーコラムス	¥2,980
美少女戦士セーラームーン	¥3,480
ソニックドリフト2	¥2,980
TEMPO JR	¥2,980
ぷよぷよ通	¥2,980
女神転生外伝	¥1,980
リスター・ザ・シューティングスター	¥2,280
ワギャンランド	¥2,980
3DO	
アイドル雀士スーチーパイ	¥6,980
囲碁タイムトライアル2	¥10,880
池上れいこ フォトCD	¥4,380
ウェイオブザウォリアー	¥4,980
オーバードライビン	¥7,480
GAL100連発2 フォトCD	¥5,280
GAL100連発3 フォトCD	¥5,280
GAL100連発4 フォトCD	¥5,280
GAL100連発5 フォトCD	¥5,280
ゲームの達人	¥7,580
小松みゆき フォトCD	¥4,380
紺碧の艦隊	¥7,480
三国志IV	¥12,580
THE HORDE	¥7,480
スターコントロールII	¥7,480
スチールウッド フォトCD	¥4,980
3Dバスケットボール	¥5,780
YUKI SUMIDA 墨田ユキ フォトCD	¥4,380
卒業 FINAL	¥8,280
森永奈緒美 フォトCD	¥4,280
千葉麗子 FIRST フォトCD	¥5,280
デビルズコース	¥7,480
39・ヌードセレクション フォトCD	¥3,980
遥かなるオーガスタ	¥8,380
バーチャルカメラマン4	¥7,980
ペブルビーチ	¥8,380
ポリスノーツ パイロットディスク	¥2,380
吉岡真由美 フォトCD	¥4,280
ワールドカップスペシャル	¥7,680
ネオジオソフト	
餓狼伝説	¥2,980
餓狼伝説スペシャル	¥3,980
餓狼伝説3	TEL
ギャラクシーファイト	¥21,980
クイズ・キング・オブ・ファイター	¥21,980
サムライスピリッツ	¥3,480
真・サムライスピリッツ	¥7,980
ダンクドリーム	¥17,800
得点王3	¥21,980
ファイヤースープレックス	¥2,980
風雲黙示録	¥21,980
ラギ	¥3,980
龍虎の拳	¥3,480
ワールドヒーローズ	¥3,980
ネオジオCD	
ASOII	¥3,580
餓狼伝説2	¥4,980
餓狼伝説3	¥7,980
餓狼伝説スペシャル	¥5,980
ギャクラシーファイト	¥5,980
クイズ・キング・オブ・ファイターズ	¥4,180
ゴーストパイロット	¥4,180
サッカーブロール	¥4,180
サムライスピリッツ	¥4,980
ザ・キングオブファイターズ'94	¥5,980
真サムライスピリッツ	¥6,480
戦国伝承	¥4,180
ダブルドラゴン	¥5,980
戦国伝承2	¥4,180
痛快GANGAN行進曲	¥4,980
トップハンター	¥4,980
得点王3	¥5,980
2020年スーパーベースボール	¥4,180
パズル ボブル	¥4,980
パワースパイクス	¥4,180
フットボールフレンジ	¥4,180
風雲黙示録	¥6,480
ベースボールスターズ2	¥4,180
ラギ	¥3,480
龍虎の拳	¥4,980
龍虎の拳2	¥5,980
リーグボーリング	¥3,480
ハード	
スーパーファミコン	¥14,800
PICNO 2	¥10,800
PICO(ピコ)	¥12,800
ゲームボーイ NEW	¥5,280
ゲームボーイブラザーズ 各色	¥5,980
スーパーゲームボーイ	¥4,980
PC-FX	¥34,800
DUO-RX	¥21,800
NEWワンダーメガ 2	¥38,800
V・サターン	¥38,800
セガ・サターン	¥39,800
ゲームギア イエロー	¥9,800
ゲームギア レッド	¥9,800
ゲームギア＋レイアース	¥12,800
3DO REALII新型	¥36,800
3DO TRY	¥33,800
NEO・GEO CD	¥37,800
プレイディア	¥19,800

その他にも多数在庫あります。

チャドラン中古買取特典付セール

5本以上で買取金額¥10,000以上 ………買取金額の**5%アップ**
10本以上で買取金額¥15,000以上 ………買取金額の**10%アップ**
15本以上で買取金額¥20,000以上 ………買取金額の**15%アップ**
20本以上で買取金額¥25,000以上 ………買取金額の**20%アップ**

但し(中古買取でのUP額は1本当たり¥300までとさせていただきます。)ソフトはSFのみです。＊同一タイトルソフトは複数は不可＊申込み用紙は必ず商品と一緒にお送りください＊対象は箱・説・付属品などが揃っているものに限る
例えば▶買取り1本¥1,500のソフトを20本送ると通常は¥30,000での買取りとなりますが、今なら／¥30,000＋20%UP(¥6,000アップ)で何と！¥36,000にアップだぞ／今がチャンスですよ／

高額買取スーパーファミコン

RPGツクール	¥5,800	ミシュレーションプロ野球	¥3,800	早指し二段森田将棋2	¥5,800
イーハトーヴォ物語	¥4,000	シムアント	¥5,000	スーパーバスフィッシングラリーニクソン	¥3,000
エックスメン	¥3,300	スーパー倉庫番	¥3,000	スーパーファミスタ4	¥4,200
弟切草	¥4,000	ダービースタリオンIII	¥6,500	スーパーボンバーマン3	¥3,800
機動武闘伝Gガンダム	¥3,800	スーパーテトリス3	¥3,500	魔法陣 ぐるぐる	¥4,000
ゴーストスイーパー美神	¥3,800	ツインビーレインボーベルアドベンチャー	¥3,000	ミラクル ガールズ	¥3,800
極上パロディウス	¥4,200	提督の決断II	¥5,000	リジョイス アレサ王国	¥4,000
スーパー三国志IV	¥4,500	トップマネージメントII	¥4,800	第4次スーパーロボット大戦	¥6,000
シムシティ2000	¥6,500	すーぱーなぞぷよ	¥4,000	夜光虫	¥4,200
シャドウラン	¥3,600	スーパードンキーコング	¥3,500	NBA LIVE 95	¥4,000

中古買取申込み案内(注意事項)

1. 申込書は記入事項をお書きいただき必ず商品といっしょにお送りください。(申込書がない又は、未記入の場合受付できません)
2. 未成年者の方は保護者の方に承諾の署名と捺印を押してもらって下さい。(無い場合は受付できません)
3. 買取受付完了後の返品は不可。
4. 送る前に買取価格を確認してください。(毎日の様に変更します)
5. らくがき、破損、故障などの商品価値のないものは送らないでください。(万一送られても返品できません)
6. 同ソフト2本以上送られると買取価格は下がります。又、箱、説明書、付属品が揃っていない商品は大幅に価格が下がります。(買取できない場合もあります。なるべく送らないでください)
7. 送料手数料は合計金額より差引となります。
8. 発送・返品手数料はお客様負担となりますのでご了承の程よろしくお願いします。
9. 以上の事が満たされずに受付出来ない場合は着払いで返品となりますのでご注意下さい。

キ リ ト リ

平成 年 月 日　寿現夢

買取申込書(保護者承諾書)

氏名	フリガナ ㊞	電話番号	( ) ー	生年月日 大・昭・平 年 月 日	年齢
住所	〒 ー 読みがな				
商品名					
商品売却( )個を承諾します。		保護者名	未成年の方は保護者の方に記入してもらってください。	フリガナ ㊞	

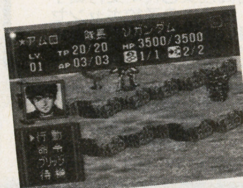
SF…スーパーファミコン GB…ゲームボーイ SC…スーパーCD・ROM2 FX…PC・FX GG…ゲームギア MD…メガドライブ SS…サターン NG…ネオジオCD 32…32X 3D…3DO HA…ハード ●TELマークの売価は電話でお問い合せください。●価格は送料・消費税別です。●上記商品はほんの一例です。この他にも多数揃えていますので、お気軽にお問い合せください。
※ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商品です。

※予約・販売・買取価格は変更する場合があります。お電話にてご確認ください。

NEWS PARADISE じゅげむ Ⅲ

SFC「学校であった怖い話」
© パンドラボックス
© BANPRESTO 1995

SFC「真・一攫千金」
© 1995 VAP INC.



SFC「バトルロボット烈伝」
© 創通エージェンシー・サンライズ
© BANPRESTO 1995

●これらのゲームがサンクスで予約購入できる

NEW PRODUCT

女の子向けアミューズメントマシン初登場！

「スーパー電子手帳ジュニア」など、女の子に向けた新しい玩具が好評のカシオ計算機。同社が、従来のホームアミューズメントマシン"テレビゲーム"に替わる新しい製品を開発した。

『マイシールコンピュータルーピー』と名付けられたこのマシンは、小学生の女の子がターゲット。遊び方は簡単。家庭用テレビと本体を接続し、専用ソフトから好きなものを選び装着。テレビ画面を見ながらコントローラーを操作してシールにしたい絵を創作。後は、本体に内蔵されたフルカラープリンタで印刷するだけでシールが完成する。

"シールコンピュータ"という今までにないジャンルを開拓するこのマシン。発売は10月中旬に予定されている。

ビデオとつなげて、漢字も使えるビデオシール作成ソフトも発売される。

TOPICS

サンクスでTVゲームソフトを予約販売中

コンビニエンス・ストアのサンクスは、昨年7月より全国のサンクス加盟店の店頭で新作を中心としたTVゲームソフトの予約販売を行っている。販売方法は、サンクス店頭で予約し、全国無料宅配（一部離島を除く）で指定された場所へ宅配するシステム。2週間程度で届けられる。プレゼントとしての利用などもでき、価格はメーカー希望小売価格の9～20％の割引を実現している。この予約販売により深夜などの時間帯や販売店のない地域でもTVゲームソフトの入手が可能になった。今後のラインアップは以下のとおり。

［新作］
●史記英雄伝（アウトリガー工房）
●真・一攫千金（バップ）
●4人将棋（POW）
●ミスティックアーク（エニックス）
●超原人2（ハドソン）
●鬼神童子ZENKI烈闘雷伝（ハドソン）
●スーパーパワーリーグ3（ハドソン）
●学校であった怖い話（バンプレスト）
●バトルロボット烈伝（バンプレスト）

［旧作］
●宮城社長パチンコファン2（POW）
●スーパードンキーコング（任天堂）
●スーパー桃太郎電鉄Ⅲ（ハドソン）
●パニックボンバーW（ハドソン）
●かまいたちの夜（チュンソフト）

期間は6月26日～8月20日、但し新作は発売日の前日で締切。

EVENT

「'95バンプレスト杯全国ぷよ大会」参加者募集

バンプレスト主催による「全日本ぷよ協会公式　'95バンプレスト杯　全国ぷよ大会」が7月27日に開催される。『公式大会は「ぷよマスター」への道』を合い言葉に、現在このイベントの参加者を募集中。

［募集要項］
●日時／1995年7月27日（木）10：00～17：00
●場所／サンシャインコンベンションTOKYO　Dホール（東京都豊島区東池袋3－1－3　文化会館2F）
●募集人数／1、000名（応募者多数の場合は抽選）
●応募方法／往復ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を記入の上、お申込ください。また、返信用ハガキの宛先にご自分の住所・氏名を記入してください。往復ハガキ以外でのご応募は無効とさせていただきます。
●宛先／〒160　東京都新宿区西新宿7－19－22－506　'95バンプレスト杯全国ぷよ大会事務局
●締切／平成7年7月7日（当日消印有効）
●問い合わせ電話番号／03－3366－4641（事務局直通）

←このマークが目印

EVENT

マルチメディアアーティストのオーディション「DEP'95」

ソニー・ミュージックエンタテインメントは「デジタル・エンタテインメント・プログラム（DEP）」を今年も開催する。DEPはマルチメディア・アーティストの発掘・育成を目的としたオーディションで、今年で3回目を迎える。同コンテストの特徴は、各部門の受賞者に多面的なサポートをおこなう点だ。

その才能を発揮するための制作環境の提供をはじめ、作品発表やプロデュースなどをソニー・ミュージックエンタテインメントが全面的にサポートする。今年はネットワーク時代も視野に入れた幅広いジャンルでの募集をおこなうほか、全応募者・作品を対象に「DEP Best Award」を設け、受賞者には制作支援・発売などのバックアップをおこなう。

応募期間は6月20日から9月30日。

問い合わせ／ソニー・ミュージックエンタテインメント　03－3475－6900。

インターネットアドレス／http://www1.sony.co.jp/InfoPlaza/SME/Gallery

©Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

NEW PRODUCT

今度のWOODYはPD内蔵！

松下電器産業は同社のAVパソコン「WOODY」に、パソコンとして世界初の「PD」を内蔵したモデル「WOODY PD」を6月20日に発売した。価格は318000円。「PD」は650MBの繰り返し記録再生可能な光ディスクドライブと、4倍速CD－ROMドライブの、1台2役の機能を持つディスクシステム。この「PD」内蔵により、画像データなどの大容量データを記録・再生することが可能となった。

また、MPEGデータ再生機能や、伝言ボックス機能付ファックスデータモデムなどを標準搭載し、AV・通信機能の充実を図っている。従来からのビデオCD再生機能、AVキャプチャー機能、3Dデジタルドームスピーカーなどは継承されている。

CPUには米国AMD社のAm486DX4（100MHz）を採用し、ペンティアムODP対応としている。MS－WORKSをはじめ、合計20本のソフトがインストール済み。

●PDドライブを搭載し、新デザインとなったWOODY

NEW PRODUCT

サターンオリジナル『天外魔境外伝 第四の黙示録』発表！

ゴシックホラーの色合いのCGと、映画的なビジュアルに期待も膨らむ。
©HUDSON SOFT. RED.

広井氏も「自分の作家性を賭けて取り組みたいと」力強く語った。

『天外魔境外伝 第四の黙示録』の制作発表会が、5月19日に行われた。'89年6月に第一作が発売されて以来、ロールプレイングゲームファンの間で絶大な人気を誇る『天外魔境』シリーズ。累計100万枚という販売本数は、CD-ROMの中でも異例。今回の作品も、P・H・チャダ氏原作、企画・監修に広井王子氏（レッドカンパニー総帥）を迎え、シリーズの外伝的な位置づけの作品になる。

ゲームの舞台はアメリカ。東洋と西洋の思想がマルチに組み合わさった壮大な世界観を反映したマップと、3DGラフィックスと2Dグラフィックスを違和感なく演出した内容は、CD-ROM一枚にはとても納めきれない情報量になりそうだ。

広井氏から「僕のアイディアにやっとハードの進化が追いついてきた感じ」というコメントも聞けるなど、『天外』シリーズの今後はますます目が放せない。

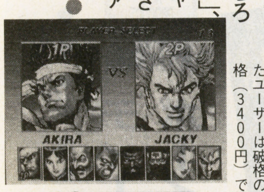
TOPICS

サターン100万台突破を記念して34800円に！

「セガサターン／ありがとう100万台！」キャンペーンの第2弾が、6月16日（予定）から開始される。気になるキャンペーン内容だが、セガサターン版『バーチャファイター』に新たにテクスチャーマッピングを施し、より美しさと迫力が増した『バーチャファイターリミックス』をセガサターン本体に同梱し、キャンペーンボックスとして販売するというもの。もちろん、ビクター「Vサターン」、日立「ハイサターン」のキャンペーンボックスも発売される。また、『バーチャファイターリミックス』のソフトは、7月14日(予定)より単体で限定生産販売される。

キャンペーン終了後はセガサターンの単体価格が34800円になるとのこと。迷っている場合じゃない!?

キャンペーン第一弾「バーチャファイターCGポートレイトコレクション」10万名様プレゼントも6月30日迄好評継続中。



◀『バーチャファイターリミックス』。既にセガサターンを購入したユーザーは破格のサンキュー価格（3400円）で購入できる。

◀写真はセガサターンのキャンペーンボックス。キャンペーン対象ステッカーが目印。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1993. 1994. 1995

TOPICS

特報！闘神伝サマーキャンペーンが開始される。

タカラの大ヒットソフト『闘神伝』。「プレイステーションが売れれば『闘神伝』も売れる」と言われるほどのキラーソフトが、人気マンガ家ことぶきつかさ氏のイラストでリニューアル。

今回のキャンペーンでは、個性あふれる登場キャラクターを再現した、オリジナルニューパッケージにお色直しして登場する。キャンペーン期間中に『闘神伝』を買うと、必殺技、秘伝技、ウラ技や設定・ウラストーリーが満載された「闘神伝：必勝奥義の書」がもれなくプレゼントされるキャンペーンも行われている。

更に、製品についてくる応募券をハガキに貼ってタカラに送ると、抽選で100名様に、「闘神伝お楽しみ版DISC付き攻略本」と、合計で200名様に「闘神伝グッズ（音楽CD・ジグソーパズル・ノート&下敷き）」が当たるビッグプレゼントも実施される。キャンペーン期間は、7月1日～9月20日（当日消印有効）迄。今年の夏は『闘神伝』にはまりたい。

可愛くなった『闘神伝』キャラクターが登場するお楽しみDISC。
©TAKARA 1995

EVENT

ヒューマンのエンタテインメントコンテスト、今年も開催

「ヒューマン　コンピュータ　エンタテインメント　コンテスト'95」が今年も開催される。同コンテストはヒューマンクリエイティブスクール主催により、「才能ある人達にスポットライトをあて、新しいエンタテインメントを創作する道を拓くこと」をコンセプトに昨年はじめて開催された。第1回目にもかかわらず多数の応募作品を集め、いずれも斬新な発想や高いクオリティの力作揃いであった。募集期間は4月14日から9月14日まで。

問い合わせ／ヒューマン クリエイティブスクール
0422－23－1111

第1回の金賞を受賞した安井均氏の「Ra.movie」

RADIO&TV

セント・ギガ「スーパーファミコンアワー」で
ゲーム「ワリオの森」全国大会開催中！

	月	火	水	木	金	土	日
テレビ	●日本テレビ　19:00～19:30 ストリートファイターII V	●テレビ東京　18:30～19:00 ゲーム王国		●テレビ東京　18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム		●テレビ朝日　6:00～6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05～26:35 NEO HYPER KIDS	

	月・火・水・木	金	土	日
ラジオ	※月～日 ●St.GIGA 16:00～19:00 スーパー ファミコンアワー ※月 ●ニッポン放送 21:30～21:50 秋葉原ヤング電気館 ※木 ●文化放送 26:00～26:30 冬馬由美 YUMI YUMI NIGHT	●文化放送　24:00～27:00 佐竹雅昭の覇王塾 長谷川のび太・日高のり子のアニメスクランブル エメラルド・ドラゴン 彰と瞳のKNIGHT OF MIDNIGHT SUPERアニマガ・パラディ 井上喜久子のトワイライト・シンドローム	●ラジオニッポン　24:30～25:00 流星野郎のゲーム業界裏情報 ●文化放送　23:00～26:00 SOMETHING DREAM～マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル あかほりさとる　のわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT～黄龍の耳 電撃大作戦 ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才！　早耳ラジオ君　<アニメ&コミック倶楽部> ●PCM Z-SKY4　23:00～24:00 学園仮想体験放送　卒業～クロスワールド～	●FM東京　25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 天才！　早耳ラジオ君　<ゲーム&ファンタジー倶楽部>

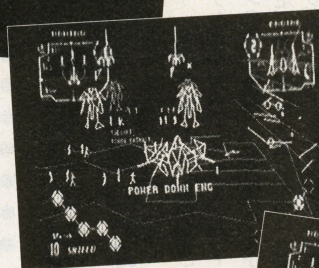
新作続々登場

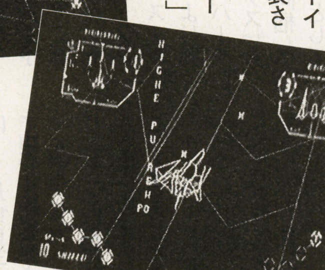
ティーアンドイーよりバーチャルボーイ版ソフト「レッドアラーム」

ティーアンドイーソフトよりバーチャルボーイ版ソフト2製品が発表された。

シューティングゲーム「レッドアラーム」は、従来のシューティングゲームにみられた強制スクロールがなく、自機を360度自由に動かすことができる。立体なので敵キャラクターとの位置関係がわかりやすく、さらに4種類の視点が用意され、プレイしやすい視点を選択できる。自分のプレイを再現するリプレイモードを搭載し、各ステージ毎に次へ進むかリプレイするかを選択できる。発売日は7月21日、価格は4900円（予定）。

また、ゴルフゲーム「T&Eヴァーチャルゴルフ」は、画期的な高速3Dプロセッサー「POLISYS」による3D画像と、バーチャルボーイの立体機能によりボールの飛行軌跡や地形の起伏など『奥行き感』をリアルに表現している。多彩な機能を搭載しており、直前のプレイのリプレイが可能なほか、ホールインワンやアルバトロスといったミラクルショットはいつでも再現可能。個人プレイの「ストローク」と総勢48人のプレイヤーで競う「トーナメント」の2種類から選択できる。今夏発売で価格は6400円（予定）。





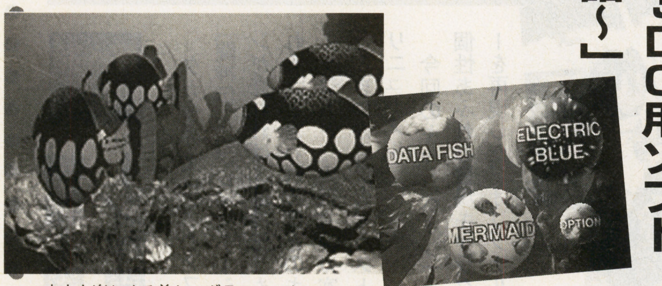
「レッドアラーム」
プレーヤーは高性能戦闘機「レッド・シェイフィス」を駆り、自動戦闘システム「カオス」破壊へと向かう!
© 1995 T&E SOFT Inc.

バーチャル水族館が楽しめる3DO用ソフト「アクア・ワールド～海美物語～」

増田屋コーポレーションは、MIZUKIと共同企画開発を行い、3DO用ソフト「アクア・ワールド～海美物語～」を発売する。100万個を超える大ヒットとなった同社の熱帯魚インテリアグッズ「AQUA WORLDシリーズ」の新製品である。

「アクア・ワールド～海美物語～」は、『マルチメディア・ソフト初のリラクゼーションCD-ROM』として、100%CG映像で海中の様子を表現した、バーチャル水族館というもの。海中を遊泳するイルカやマンボウなどがフルポリゴンで描かれ、美しいグラフィックを鑑賞できる。もちろんゲーム機能も搭載され、クリアするとボーナスムービーを見ることができる。今後、セガサターン版、スクリーン・セイバー、ビデオ・ソフトなどシリーズ化が予定されている。

「アクア・ワールド～海美物語～」は7月下旬発売予定。3DO対応で価格は7800円



大人も楽しめる美しいグラフィック
© 株式会社増田屋コーポレーション／株式会社MIZUKI

スタジオ3DO新作発表会

スタジオ3DOは7月発売予定の第一弾タイトル「リターンファイアー」をはじめ、今後発売予定（一部発売未定）の計10タイトルを発表した。スタジオ3DOは米国The 3DO Company100%出資の子会社で、3DOシステムの普及促進を目的として昨年12月に設立された。

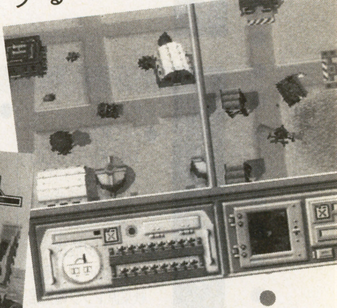
「リターンファイアー」は米国で1月に発売以来、世界中のゲーム専門誌が絶賛した対戦型アクションゲーム。価格は6800円、7月14日に発売される。

このほか、伝説のゲームデザイナー、ビル・バッジが制作した3DO最高速のフルポリゴン3Dシューティングゲーム「ブレードフォース」。3Dダンジョンの中を駆けめぐる『DOOM』風ホラーアドベンチャー「キリングタイム」。TV局を舞台に視聴率を稼ぐマルチプレーヤー・エデュテイメント「キッズTV」。この3作品は今秋発売が予定されている。

冬以降にも3Dスポーツ「バトルスポーツ」、3Dフルポリゴンシューティング「スターファイター」、シューティング「Po'ed」、SFシューティング「フェニックス3」、インタラクティブ・ゲームショウ「ゲームショウ」、正当派アクションシューティング「キャプテンクエーザー」などリリース予定が目白押しだ。

「キリングタイム」
実写ビデオキャラクターを使用して雰囲気を盛り上げている
© The 3DO Company

「ブレードフォース」
プレーヤーは未来都市を自由自在に飛行する
© The 3DO Company



「リターンファイアー」
2プレーヤーで対戦するときには画面が左右分割される
© The 3DO Company
© Silent Software Inc.

NECホームエレクトロニクスがMac版CD-ROM市場へ参入

NECホームエレクトロニクスはMac版CD-ROMソフト事業への参入を決め、対応タイトルを順次発売する。具体的には、Windows版タイトルの移植、オリジナルタイトルの開発、ハイブリッド版の開発などが予定され、9月までに11タイトル程度の発売を計画している。

その第一弾として「Rock'n Jam（ロックン・ジャム）」、「Do The Reggae（ドゥ・ザ・レゲエ）」、「ぴあMAP Multi」の3タイトルを6月20日に発売した。

とくに「ぴあMAP Multi」は東京・横浜の40エリアの地図と、約3,000件のカルチャースポットやグルメスポットのデータを収録。映画館、百貨店、公園など地図上で表示するスポットを指定できるほか、和食、洋食、中華などの分類でグルメ検索可能。また、自分で見つけた店を登録・表示することもできる。ハイブリッド版で価格は7、800円。

「ぴあMAP Multi」地下鉄MAP、ロードMAPなども収録している
企画・制作：ぴあ（株）

NEW PRODUCT

光栄がプレイステーション市場参入へ

歴史シミュレーションシリーズで高い人気を誇る光栄は、今後プレイステーション対応のゲームソフトを開発・販売すると発表した。これはハードに関わらず広くユーザーに楽しんでもらうため、また、本格的なSLGを熱望する市場の声に応えるため。

気になる発売予定タイトルは、英語体験CAIソフト「EMIT」（今夏予定）、歴史シュミレーションゲーム「信長の野望・覇王伝」、「三国志IV」（今秋予定）の3本。当面はパソコンや他のゲーム機などですでに発売されているタイトルの移植をメインに、演出の部分で「プレイステーション」ならではのオリジナリティを付加していく。

光栄では、膨大な計算量の思考型シミュレーションゲームにこそ、プレイステーションの高性能CPUは最適と考え、今後もクオリティの高い作品を開発していく姿勢を打ち出している。

© 1994 KOEI CO.,LTD.

© 1995 KOEI CO.,LTD.

PSへ移植される「EMIT」「信長の野望・覇王伝」「三国志IV」なお、写真は3DO版のものです

NEW PRODUCT

「ゆみみみっくすREMIX」のセガサターン版登場！

コマンド選択によりストーリーが分岐していく、マルチストーリー・マルチエンディングが評判のメガCD版「ゆみみみっくす」。どのコマンドを選んでも間違いはなく、そのコマンドの先のストーリーに進んでいくコミック形式が独特の雰囲気を作り出しているうえに、テーマソングにアイドルの高橋由美子を起用するなど個性ある世界を展開。声優陣も、平松晶子、関俊彦、篠原恵美、西原久美子、玄田哲章など豪華な顔ぶれ。

サターンのスペックを生かし、総動画数約7000枚をなめらかなアニメーションで表示。またサターン版ならではの特典として、おまけゲーム「ゆみみぱずる」や、ほんものの「竹本文字」フォントが掲載されたオールカラー設定資料集（A5版）など、もりだくさんの内容だ。

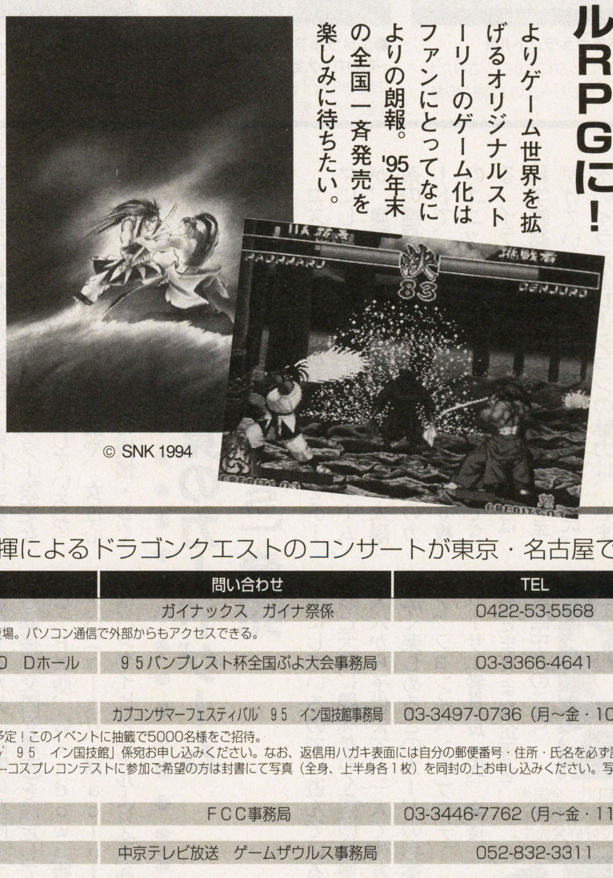
7月下旬に税別5800円で、(株)ゲーム アーツより発売予定。画面はおまけゲーム「ゆみみぱずる」。

©1992 1995 竹本泉 GAME ARTS

NEW PRODUCT

人気の『サムライスピリッツ』がオリジナルRPGに！

マルチメディア時代に対応するゲームソフト制作プロジェクトが発足した。SNKのゲームソフト開発能力と、フジテレビジョンのエンターテイメント企画・制作能力、そしてアサツーインターナショナルのメディアコーディネイト力を結集したこのプロジェクト。ソフト開発の第一弾は、NEO・GEO CDの本格RPGソフト『真説サムライスピリッツ～武士道烈伝（仮称）』。アーケードで絶大な人気を誇る対戦型格闘アクションゲーム『サムスピ』のキャラが登場するRPGだけに、よりゲーム世界を拡げるオリジナルストーリーのゲーム化はファンにとってなによりの朗報。'95年末の全国一斉発売を楽しみに待ちたい。



覇王丸と幻十郎。RPGでの2人の闘いが今から楽しみだ。

© SNK 1994

TOPICS

『聖剣伝説3』発売決定を記念してオリジナルテレカプレゼント

人気RPGシリーズ『聖剣伝説』の最新版が9月に発売される。スクウェアではこれを記念して、7月1日より全国の販売店店頭で「聖剣伝説3"プロローグ"キャンペーン」を実施する。

このキャンペーンは「スクウェア特製の腕時計＝G-SHOCK」「限定キャラクター・テレカ」「聖剣伝説3・設定資料集」など貴重なプレミア賞品が、合計1万1400名に当たる破格のスケール。応募の方法については、キャンペーン参加店店頭で配布されるチラシをチェックしよう。

オリジナルテレカプレゼント

「聖剣伝説3"プロローグ"キャンペーン」実施を記念して、聖剣3の世界の俯瞰図とオリジナルロゴを組み合わせたイラスト入りのオリジナルテレカを、抽選で寿現夢読者200名にプレゼント。〆切は7月31日（当日消印有効）だから、お早めに！

応募方法：官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業（または学年）、電話番号を明記。

宛先：〒100-91 東京都中央郵便局私書箱1560号 スクウェア「聖剣伝説3」プロローグキャンペーン 寿現夢係

©スクウェア キャラクターイラストレーション：勇気信輝
（ワールドマップ）イラストレーション：石野宏夫

■ イベントカレンダー ……★すぎやまこういち指揮によるドラゴンクエストのコンサートが東京・名古屋で開催！

タイトル	期間	会場	問い合わせ	TEL
ガイナ祭95	95.7.22～23	茨城県　潮来ホテル	ガイナックス　ガイナ祭係	0422-53-5568
今年のガイナ祭は館内各所の同時進行イベントを、ネットワークと端末機でリンクさせる、マルチメディアネットワーク「SYNAPSE（シナプス）」が登場。パソコン通信で外部からもアクセスできる。				
95バンプレスト杯　全国ぷよ大会	95.7.27	サンシャインコンベンションTOKYO　Dホール	95バンプレスト杯全国ぷよ大会事務局	03-3366-4641
『公式大会は「ぷよマスター」への道』を合い言葉に参加者募集中！				
カプコンサマーフェスティバル'95　イン国技館	95.8.10	東京　両国国技館	カプコンサマーフェスティバル'95　イン国技館事務局	03-3497-0736（月～金・10～17）
装いも新たに、今年はカプコン新作ゲームソフトの展示や体験プレイ、プレイステーション「ヴァンパイア」ゲーム大会のほか、盛りだくさんの催しを予定！このイベントに抽籤で5000名様をご招待。 応募方法／往復ハガキに住所・氏名・年齢・職業・電話番号を記入の上、〒104　東京都中央区京橋郵便局私書箱11号「カプコンサマーフェスティバル'95　イン国技館」係宛お申し込みください。なお、返信用ハガキ表面には自分の郵便番号・住所・氏名を必ず記入してください　※「ヴァンパイア」ゲーム大会に参加ご希望の方は『ヴァンパイア参加希望』と必ずお書きください　◆コスプレコンテストも堂々開催！-------コスプレコンテストに参加ご希望の方は封書にて写真（全身、上半身各1枚）を同封の上お申し込みください。写真のない方は往復ハガキに『コスプレ参加希望』と明記の上お申し込みください。締切／平成7年7月7日　当日消印有効				
第9回ファミリークラシックコンサート～ドラゴンクエストの世界～	95.8.12	渋谷公会堂	FCC事務局	03-3446-7762（月～金・11～19）
ゲームザウルス	95.8.19～20	名古屋　吹上ホール	中京テレビ放送　ゲームザウルス事務局	052-832-3311
今年で第6回を迎えるこのイベントは、ハードメーカー各社の協力のもと、現在市販されているハード・ソフトが集結。				
ファミマガ　アースワールド'95	95.8.23～26	西武園ゆうえんち「アイドル共和国」	ファミマガ　アースワールド　95事務局	03-3573-8615
「ファミリーコンピュータMagazine」企画によるソフト展示会、キャンペーン電車、雑誌記事を連動させたメディア・ミックスのイベント。なお、23日は関係者のみの招待日。				
ドラゴンクエスト・スペシャルコンサート	95.8.27	名古屋　しらかわホール	しらかわホールチケットセンター	052-222-7117

GAME CD

PS版「ドラゴンボールZ」のゲーム・ミュージックが7月21日初登場！

CDタイトル	アーティスト	発売日	価格	発売元
風雲黙示録	新世界楽曲雑技団	95.6.21	1500	ポニーキャニオン
ぽっぷるメイルパラダイス3		95.6.21	2800	キングレコード
ドラキュラ・バトルII	柴田直人プロジェクト	95.6.21	3000	キングレコード
もっと!ときめきメモリアル JUN.～featuring鏡魅羅～		95.6.21	2800	キングレコード
マッハブレイカーズ東京銀座グレートタイフーン		95.6.21	1500	ビクターエンタテインメント
アウトフォクシーズ	NJQ	95.6.21	1500	ビクターエンタテインメント
24☆Crush	深見梨加	95.6.21	1000	アポロン
パンツァードラグーン	東　祥高	95.6.21	2800	NECアベニュー
もっと!ときめきメモリアル JUL.～featuring虹野沙希～(仮)		95.6.21	2800	キングレコード
あすか120% MUSIC MEMORIES+		95.6.21	3000	NECアベニュー
ザ・ハード THE ORIGINAL SOUND TRACK		95.6.21	2800	メディアレモラス
五霊闘士オーキ伝 THE FIRST TIME～オーキ・五霊に遭う～		95.6.21	2800	メディアレモラス
My Dear･･･	長沢ゆりか	95.6.21	1000	キングレコード
クロノトリガー　アレンジ・バージョン	光田康典	95.6.25	3000	NTT出版
番外編　空想科学世界ガリバーボーイ～銀の謝肉祭～		95.6.25	2500	日本フォノグラム
エメラルドドラゴン VOL.1～呪われし大地・イシュバーン～		95.6.25	2800	データム・ポリスター
五つの雫／約束の旅へ	大木理紗／笠原弘子	95.6.25	1000	データム・ポリスター
TWINBEE　KARAOKE　PARADISE		95.7.5	2500	キングレコード
SEGA RALLY Champion ship 1995 "IGNITION"		95.7.19	3000	東芝EMI
英雄伝説III～白き魔女～『わかたれた湖』(仮)		95.7.21	2800	キングレコード
矩形波倶楽部GAME PICK UP～ツインビー・ヤッホー～(仮)		95.7.21	2800	キングレコード
レッスル・エンジェルス		95.7.21	2800	NECアベニュー
機装ルーガ 1&2		95.7.21	2800	NECアベニュー
みみかきをしていると	國府田マリ子	95.7.21	1000	キングレコード
ドラゴンボールZ	山本健司	95.7.21	2800	フォルテミュージックエンタテインメント

●ドラキュラバトルII
ハードロックにアレンジされたドラキュラシリーズの10曲を収録

●エメラルドドラゴン VOL.1
～呪われし大地・イシュバーン～
文化放送のラジオドラマベースの完全ノーカット版

●マッハブレイカーズ
ナムコゲームサウンドエクスプレス第19弾

●Virtua Fighter 2 Dancing Shadows
一連のバーチャファイターシリーズの生みの親、セガAM2研の鈴木裕氏の全面プロデュースにより実現した「Virtua Fighter 2 Dancing Shadows」。全11キャラクターのテーマソングで構成されるこのアルバムは、サウンドコンポーザーに外部スタッフを起用し、スタイリッシュな楽曲を作り上げている。東芝EMIより7月26日発売、価格は3000円。

TOPICS

『パパラッチ！』でアフレコの名人芸を堪能

マッキントッシュ版、ウィンドウズ版が7月21日（予定）に発売されるCD－ROM、『パパラッチ！』のアフレコが行われた。有名人のスキャンダルを追いかけるパパラッチ（盗み撮り専門のカメラマン）が、14日間にわたって盗撮を繰り広げるアドベンチャーゲーム。ダイアナ妃やMジャクソンのそっくりさんなど、出演しているアメリカB級そっくりさんは、総勢70人以上。声を担当するのは、広川太一郎さんと清水ミチコさんの2人だけ。「勢いで一日で演じきりました」と、40人以上もの男性出演者を演じきった広川さん。女性出演者を演じた清水さんは、「今回はものまねにならないように気を使った」と語っていた。より魅力的なローカライズソフト制作に、プロフェッショナルなアフレコは不可欠になりそう。

▲広川さんならではの迷アドリブ？　は聞けなかったけど、広川節は堪能できるぞ！

◀24人を演じきった清水さん。残念ながらものまねはなしだけど独特のノリが楽しめる！

TOPICS

実写版「卒業R」好調に制作中

多くのファンの支持を受けて数多くのゲーム機に移植され、また音楽や出版などのメディアにも進出した「卒業」。その集大成といえる作品として、実写版の「卒業R」の制作が進行中。前作「卒業」のゲームシステム、キャラクター設定などの基本的エッセンスは踏襲しているが、実写ならではのシーンの追加や、女性心理をリアルに表現するための表情・しぐさなどのCGデータを豊富に盛り込んでいる。ユーザーの反応が多かった『生徒との結婚』を効果的に演出するため『禁断の交際』モード（ただし間接的交際を基本）を設定。PC－FX版、Windows版はNECアベニューより、Macintosh版はバンダイビジュアルより今冬発売予定。

実写版「卒業R」のメンバー

NEW PRODUCT

宇宙感覚のカードゲーム「NEMESIS」発売

コズミック・リラクゼーションをテーマにした新しいスタイルのカードゲームが、奥野かるた店から発売された。太陽系の惑星のイラストの描かれた62枚のカードで、数字と絵柄の組み合わせで6枚のユニットを完成させて遊ぶことができる。イラストのデザインを手がけるのは、科学雑誌『NEWTON』の表紙等を手がけているイラストレーター小林稔氏。そのイラストレーションの魅力は、さまざまなアイディアで楽しめる。また、太陽系の惑星の並び方や現象を役のユニットにしているので、遊んでいるうちに自然と天体に興味がわく趣向も備えている。大人から子供まで、一人でも友達とも幅広く楽しめるこのカードの考案者は、ファッションイベントプロデューサー香月良一氏。今後もさまざまな企画を計画中とのこと。

定価2400円で、全国大型書店・デパートの玩具売場等で好評発売中。

Text by Koichi-Akao

SIDE VIEW

Ver-1.04

●マルチメディア・ジャーナリスト
赤尾晃一の「業界ウォッチング」

ビデオCDに潜む意外な可能性

メディアが社会を根底から変える――。大上段にふりかぶったこんな高度情報社会論が幅をきかせている。振り返ってみると、これまで三回も同様のブームがあった。初めは一九七〇年前後の情報化社会論ブーム。次は一九八五年前後のニューメディア論ブーム。そして、現在のマルチメディア論ブームである。

最近、過去の論考を比較分析する機会があったのだが、その中身は驚くほど変わっていない。技術の進歩にともない、話題となるメディアは違うのだけれど、根本的な論調はほとんど同じなのである。「家庭にいながらにして〜できる」「政治、企業組織が激変する」といったテーマが、二十年前から手を替え品を替えて展開されている。メディア論とは、意外と進歩していないものだ。

七〇年前後の情報化社会論では、「ビデオ」が主役の一つだった。「十年後に五千億円市場」とのお題目の下、「テレビに匹敵する巨大なソフト・ビジネス」として注目され、三百社以上がビデオソフト事業に参入した。一方では「ゲリラ・テレビジョン」という芸術運動があった。ビデオカメラを武器として用いて社会の「真実」を映し取り、「個人放送局」「コミュニティ放送局」を作ろうという社会運動に展開していった。

一方で産業的な「幻想」、一方で個人の能力の拡張と「連帯」。昨今のマルチメディアと図式は同じである。だけど、現実はビデオが五千億円市場に達したのは一九八九年で、しかも二次利用市場として映画産業に完全に従属してしまった。テレビ番組の録画・再生という用途では、完全にテレビの従属物である。「ゲリラ・テレビジョン」も伝送手段、複製手段がネックとなり、大きくは盛り上がらなかった。

私自身も「C級戦犯」ぐらいに相当するのだろうが、たぶんマルチメディアも同じ軌跡をたどるのではないか(私は貝になりたい…)。「社会を変える」とお題目を並べ、どんなに思想的な意義を強調したところで、メディアは普及はしない。結局は、利便性が直感的にわかるメディアが社会に受け入れられていくのだ。最近のPHS(パーソナル・ハンディホン)の過熱ぶりは、その事実を改めて教えてくれている。

マルチメディアの「穴場」ビデオCD作成支援ラボ

PHSのほかにもう一つ、可能性があるメディアとして私が考えているのが、ビデオCDである。ビデオCDはMPEG1のデジタル動画を七十四分間記録できるCDのこと。ゲーム機でも、3DOやサターンは対応機能を用意している(いずれも別売アダプターが必要)。

ただし、既存の映像産業がビジネスとして取り組むのに有望だというわけではない。「鑑賞用」として用いるには、たとえカラオケの伴奏映像であっても、ビデオCDは役不足である。現に、ソニー・グループ、そしてアダルト大手の九鬼などは、ビデオCDの事業から撤退を決めている。「鑑賞用」としては、六月号でも触れたデジタル・ビデオディスク(DVD)が「大本命」であるのは間違いない。

だけど、もっとパーソナルな映像の利用もある。例えば、子どもの成長を記録したビデオを親戚一同に配布する。スキーツアーの記録ムービーを参加者全員に配布する、といった使い方だ。従来はビデオのダビングに手間がかかり、画質も劣化するため、たいていは「回覧」で済ませていた。郵送料も四百円程度と馬鹿にはならない。

しかし、ビデオCDになると、加工(オーサリング)は手間はかかるが、プレス・コストは一枚百円以下。CDだから一枚百八十円で郵送できる。再生機器もゲーム機、パソコン、コンポなど多彩に用意されている。

つまり、ビデオCDは生活者の手が届くレベルに初めて下りてきた「映像の複製・頒布手段」だと言える。フォトCDと同じように、街のDPE店やパソコン店などで、「ビデオCD作成ラボ」サービスを展開すると、意外と人気を集めるのではないか。

ビデオCDのオーサリング機器やCD−Rも、個人で買うには高いけれど、そうしたラボを展開するには、低価格になってきた。ビデオCDはパーソナル・メディアとして、DVDなどと共存していくのではないだろうか。

それが実は「個人放送局」の第一歩ではないだろうか。その先に、かつての「ビデオ・ゲリラ」の理念が花開き、インフラの整備に伴って徐々にネットワーク化が進む。生活者と映像のかかわりは、ビデオCDを契機にして、そんな進化の道をたどるはずである。◆

プロフィール● 赤尾　晃一(あかおこういち)　1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は常磐大学でゲーム論や情報社会論を教える講師。放送、通信、パソコンなどもカバーする自称「マルチメディア・ジャーナリスト」でもある。「日本工業新聞」に「ゲームの経済学」を連載中。

BOOKS

ドキドキワクワクのボーナス時期。欲しいソフトが手に入りそうなこのチャンスには、攻略本もぜひ揃えておきたい！

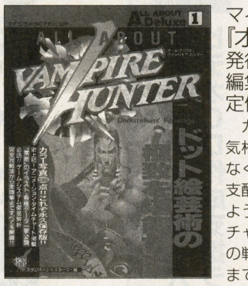
発売日	ハードウエア	ジャンル	書名	出版社	価格
6/16	SF スーパーファミコン	攻略本	本家SANKYO FEVER実機シミュレーション公式ガイド　電影パチンカーズブック	アスペクト	880
6/23	SF スーパーファミコン	マンガ	魔法陣グルグル　ＴＶアニメ版コミックス2	エニックス	680
6/25	etc.	解説書	最新パソコン技術体系	日経BP	3800
6/29	SF スーパーファミコン	攻略本	フロントミッション公式ガイドブック下巻　ハフマン最後の戦い	アスペクト	880
6/30	SF スーパーファミコン	ゲームブック	ゲームブック　ワンダープロジェクトＪ　機械の少年ピーノ	エニックス	580
6/30	SF プレイステーション	攻略本	Vジャンプブックスゲームシリーズ　アークザラッド	集英社	1000
6/30	アーケード/ネオジオ/ネオジオCD	攻略本	風雲黙示録－格闘創世－公式ガイドブック	アスペクト	1100
6月下旬	Macintosh	攻略本	Marathon完全攻略ハンドブック	BNN	1800(予)
6月下旬	ネオジオ	ムック	NEO·GEO WORLD Vol.2	ソフトバンク	980(予)
7月上旬	アーケード/SFC/SS/PS/3DO	設定資料集	アイドル雀士スーチーパイ原画＆設定資料集	ソフトバンク	1900
7月上旬	&W DOS/V&Macintosh	攻略本	テーマパークパーフェクトガイド	ソフトバンク	1600
7月上旬	GB ゲームボーイ	攻略本	ゲームボーイ完璧攻略シリーズ　第2次スーパーロボットG大戦必勝攻略法	双葉社	850
7/7	SF スーパーファミコン	マンガ	ドラゴンクエスト　4コママンガ劇場 番外編11	エニックス	500
7/12	SF スーパーファミコン	マンガ	ギャグ王コミックス　トルネコ一家の冒険記1	エニックス	400
7/14	PS プレイステーション	攻略本	アーク・ザ・ラッド完全攻略ガイドブック	ＮＴＴ出版	950
7/14	アーケード/ネオジオ/ネオジオCD	ムック	超人学園ゴウカイザーオフィシャルガイドブック	主婦の友社	1980
7/14	SF スーパーファミコン	攻略本	エメラルドドラゴン　公式ガイドI　世界編	主婦の友社	680
7/14	SF スーパーファミコン	マンガ	ドラゴンクエスト　4コママンガ劇場ガンガン編6	エニックス	580
7/14	SF スーパーファミコン	絵本	魔法陣グルグル　ニケとククリのぐるぐるパズル！！	エニックス	780
7/14	SF スーパーファミコン	攻略本	ミスティックアーク公式ガイドブック	エニックス	990
7月中旬	98 PC98シリーズ他	攻略本	ウィザードリィ大辞典	ソフトバンク	3500
7月中旬	SF テーブルトーク	攻略本	蓬莱学園DX Vol.1	ソフトバンク	1400
7月中旬	SF プレイステーション	攻略本	アーク・ザ・ラッド　パーフェクトガイド	ソフトバンク	880
7月中旬	サターン セガサターン	攻略本	セガサターン完璧攻略シリーズ　新・忍伝必勝攻略法	双葉社	900
7月中旬	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　グランヒストリア～幻史世界記必勝攻略法	双葉社	850
7月中旬	PS プレイステーション	攻略本	プレイステーション完璧攻略シリーズ　アーク・ザ・ラッド必勝攻略法	双葉社	980
7月中旬	PS プレイステーション	攻略本	プレイステーション完璧攻略シリーズ　エースコンバット必勝攻略法	双葉社	800
7/21	SF スーパーファミコン	マンガ	星のカービィ　4コママンガ劇場	エニックス	580
7/21	SF スーパーファミコン	マンガ	魔法陣グルグルＴＶアニメ版コミックス3	エニックス	680
7/28	SF スーパーファミコン	攻略本	エメラルドドラゴン　公式ガイドII　攻略編	主婦の友社	680
7月下旬	SF スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　ダービースタリオン3完璧データカタログ	双葉社	900

ブックレビュー

今月は中身の濃いぃ、永久保存版タイトル！が登場。

電撃攻略王シリーズ
『電撃ウラワザ王'95－'96年完全版』
発行：メディアワークス
発売：主婦の友社
定価：1500円　オールカラー発売中

1878タイトルのウラワザを網羅したのが『電撃ウラワザ王'95－'96年完全版』。昨年の大好評に続き、今年も「電撃スーパーファミコン」の付録「電撃ウラワザ王」全3巻＋最新ウラワザ情報を一冊にパッケージした永久保存版。スーパーファミコンから、サターン、プレイステーションなどの次世代機まで、主要9機種を完全網羅しているのはもちろんのこと、『ファイナルファンタジー』シリーズや『ドラゴンクエスト』シリーズなど人気ＲＰＧから、『鉄拳』や『バーチャファイター』など格闘ゲームまで幅広いジャンルをカバー。ゲームタイトルを“あいうえお”順に並べ辞書のように簡単にウラワザが探せる上に、巻末にゲーム機種別インデックスがついているのが嬉しい作り。また、『クロノ・トリガー』や『ダービースタリオンIII』など人気ゲームの最新ウラワザも緊急収録しているので、最新ウラワザ本としても楽しみたい一冊だ。



マイコンBASICマガジン別冊
『オール・アバウト・ヴァンパイア　ハンター』
発行：電波新聞社
編集：スタジオベントスタッフ
定価：2500円　発売中

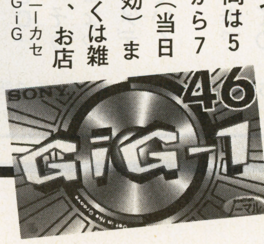
カラー写真3300点をふんだんに使い、カプコンの最新人気格闘ゲーム『ヴァンパイア　ハンター』の魅力を余すことなく一冊にまとめている。前作のボスキャラクター、宇宙の支配者「パイロン」、キラー・マシーン「フォボス」も使えるようになった他、新キャラのダークハンター「ドノヴァン」、チャイニーズゴースト「レイレイ」が加わった。14人の「闇の戦士」のキャラクターが魅力的なのはもちろんだが、これまでのゲームに見られないなめらかなアニメーションと最高水準のグラフィックが人気の秘密だろう。本書は、EX必殺技・キャンセル技はもちろんのこと、細かな当たり判定まで含んだゲームシステムを徹底解析している。カプコンが本書の制作協力に加わっており、その緻密さには目を見張るものがある。さらに、攻略法だけにとどまらず、『ヴァンパイア　ハンター』開発チームによる制作秘話や、ファンにはたまらない全ステージのＢＧＭスコアも掲載されている。

アニメーション・タイムチャートや“禁断”のイラスト・各種データが掲載されて、全320ページはまさに永久保存版。

EVENT

ソニーGiG、PSソフト攻略カセットプレゼントキャンペーン

今、新発売のソニーカセットテープＧｉＧを買うと、プレイステーション用ソフトの攻略カセットテープが当たるキャンペーン実施中。攻略カセットテープは各3バージョン（A賞／ナムコ・B賞／コナミ・C賞／プレイステーション最新情報）、攻略ミニブック付きで毎月6、000名総計18、000名にプレゼント。応募期間は5月1日から7月31日（当日消印有効）まで、詳しくは雑誌広告か、お店で。



新発売のソニーカセットテープＧｉＧ

TOPICS

人気コミック『攻殻機動隊』が、押井守監督で劇場映画化

講談社「ヤングマガジン海賊版」に連載されていた、士郎正宗の人気ＳＦサイバーアクションコミック『攻殻機動隊』。西暦2029年の日本を舞台に、作者ならではの緻密に描かれたメカとアクションが堪能できるこの作品が、劇場用長編アニメーションとして映画化される。映画化に際しては日米英で同時公開される世界サイズの映画ということもあり、監督・押井守、脚本・伊藤和典等、日本が世界に誇るクリエーターが結集した。スピード感覚抜群のアクション・シーン満載の映画版『攻殻機動隊』は、'95年秋に公開が予定されている。

●映画化を記念して、プレゼントに応募するともれなくIDナンバーがもらえるキャンペーンも実施されます。
ハガキに、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号、希望商品名を書き込んでください。
応募先は
〒113 東京都文京区本郷2-28-3山越ビル
エディット90
『攻殻機動隊本部　寿現夢プレゼント係』宛に郵送してください。
抽選で、攻殻機動隊プロモーションビデオとプロモーションCD-ROM（ハイブリッド版）をそれぞれ10名様にプレゼント。

原作も単行本化されている。講談社より定価1000円で好評発売中。

© 1995士郎正宗／
講談社・バンダイビジュアル・
MANGA ENTERTAINMENT

Text by Atsushi-Naito

弁護士・内藤篤の ゲーミング・ロイヤー宣言

第四章

ネットワークの時代？

◆エロが空から降ってくる

「エロが空から降ってくる」という名文句を残したまま大衆の面前から姿を消してしまったかつてのAVビデオの旗手が考えていたのは、衛星放送によるアダルト番組の配信だったわけだが、新たなメディアの勃興につきものの「エロ物」は不思議に衛星放送とは無縁であった。それは、契約しなければ見られないとはいいながらも本質的には開かれたメディアであるテレビジョンというものと、「エロ」とが、必ずしも簡単には手を結べないことからくる制約だったのかもしれない。

ところで、エロはまだ空から降ってはきていないが、ゲームはもう降ってこようとしている。それは、既製の放送／通信秩序やゲーム流通の仕組みとどう切り結び、またそれらをいかに変革してゆくことになるのだろうか。

◆通信と放送の融合？

ここ何年か唱えられているお題目のひとつに「通信と放送の融合」なるものがあり、要するに配信サービスの多様化によって、従来的な通信なり放送なりの定義が現実にそぐわなくなったとの認識を示すもののようである。一例をあげれば、有料の衛星放送は契約をしなければ暗号化された送信波を解読できず、従って画面が見られない仕組みになっているが、これは送り手から見れば、特定の者に対してしか番組を送信していないともいえる事態である。だとすると、これは「公衆（すなわち「特定の者」でない）」への送信を要件とする「放送」ではないとの解釈が可能となる。「放送」でなくなるとどういった点が影響を受けるかといえば、放送番組審議会といった番組内容への干渉機関をなしで済ませることができるといった反面、こうした送信サービスの送り手は「放送事業者」に与えられる著作隣接権の保護を受けられないことになる。結局こうした問題はいわゆるCS放送をめぐって表面化し、ときの郵政省の法律解釈ではこれを「放送」とみなし、後にそれに沿った法改正がなされて決着を見るに至った。

ところで、「通信と放送の融合」はさらに新たな問題領域に踏み込みつつある。CS放送で話題になった上記のポイントは同時送信を前提としたもので、たしかに契約を交わした相手にのみ送信するとはいっても、それが何千人、何万人規模の者を相手にしている限り、これを「通信」と呼ぶことにためらいを覚える体のものだった。ところがオン・デマンド・サービスとなるとかなり様相がかわってくる。つまり、オン・デマンドの場合には現象的にも送信波はサーバーと家庭を1対1で結ぶことになるため、これを「放送」の概念でとらえることはかなり困難である。そして、オン・デマンドというとなにやらまだ遠い世界の出来事のように思えるが、実は通信カラオケという世界では既に存在する現象なのである。いま通信カラオケでもめていることとしては、日本音楽著作権協会（JASRAC）がこの送信行為を「有線送信（有線による不特定または多数への送信）」であるとして著作権使用料を徴収しようとしている点だが、少なくとも従来的な「放送」概念（つまり不特定または多数への無線による送信）に立脚する限り、根拠の薄い主張であると言わざるを得ない。CS放送ならば確かに同時に多数の視聴者に向けて送信が行われるのに対して、オン・デマンド送信ではそうはゆかないからだ。

◆滅びゆく「流通」？

しかしJASRACがこうした主張を行うことにはそれなりの経済的背景とも呼べるものがある。それは、通信カラオケが主流になり、楽曲をオン・デマンドで送信する行為が著作権使用料を払わずに行えるとなると、JASRACはこれまでレーザーディスク・カラオケ等のパッケージ・メディアで得られていた莫大な複製権許諾料を一挙に失うことになるからだ。だから、ここで戦われている論争は、既存メディアと新規メディア間の争いにほかならないのである。

ことをゲームの世界に移してみても同じである。パッケージ・メディアには常に「流通」なるものがつきものなわけだが、それをネットワークに通すことによって、いわゆる流通コストを限りなく少なくさせることが可能となるのだ。JASRACの上記の例をみると、パッケージ・メディアであれば入ってきた著作権料がネットワーク・メディアであるとゼロになってしまうというのはいかにも著作権の保護に薄いように感じられるかもしれないが、実は問題はそこにはない。それは課金システムをどうするかというだけの問題で、サーバーに楽曲を入れる際にどうしたって著作権者の許諾を得る必要がある以上、その段階で全体としてどのような課金をするのが合理的かが合意されればよいだけの話である。実際にはJASRACの許諾システムが硬直的でそのような仕組みを受け入れられないというのが真相であり、そこから「有線送信権」の主張といったような本末転倒なことになってくるだけである。

話をもとに戻せば、要するにメディアの変換は決して著作権者の保護を薄くしたり厚くしたりするものではなく、その周辺にいる人々をシフトさせる働きをもつということだ。ゲームでいえば、ネットワーク・メディアの進展により玩具問屋や小売店の役割が相対的に低下するであろうし、通信カラオケの例でいえばJASRAC内部の複製権の許諾をつかさどるセクションの予算や人員に影響を与えることになる。

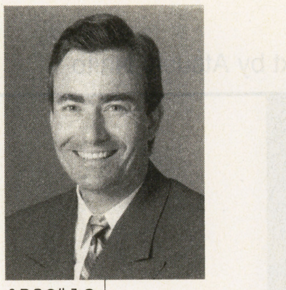
だがそれはいけないことなのだろうか。確かに広い意味では、これら流通にかかわる人々というのは著作物の普及を手助けしてきた人々であって、それ相応の保護なり権益が確保されてしかるべきであるようにも思われないでもないが、それを言い出したらきりがないわけである。そこでどこまでの権益を保護し、どこからを切り捨てるかは、残酷なようだが、いわゆる「権利」の有無で決まるのである。産業が転換しようというときに偏りが生じるのは必然であり、それを人為的に止めようとすることはできない。

さてしかし、ゲームが空から降ってくると、本当に既存のパッケージ・メディアは滅び去ってしまうのだろうか。どうも筆者には、それは極論に思えてしかたがないのだ。通信カラオケのような業務用サービスはさておき、個人顧客を相手にするパッケージ・メディアには、それ自体の価値なり魅力があるように思えてならないのだ。それともこういった感慨は、ネットワークの神髄を知らないオールド・ジェネレーションのたわごとにすぎないのだろうか。

プロフィール●内藤　篤（ないとうあつし）　1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム―アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。

第4回 海外ゲーム ベリスコープ

ゲーム雑談



3DOの生みの親であるトリップ・ホーキンズ博士。

今野さんと谷本さんがE3に行ってきた。土産話を聞いていると、今回のゲスト、「Dの食卓」のワープの飯野さんが登場。外見も話もとってもとっても印象的。ということで、海外の話からスタート！

飯野 そういえば、谷本さんとは以前にサンフランシスコでばったり出会ったよね。僕はあのときシカゴの不良外人と飲んでたんですよ。ワープと唯一仲のいいソフトハウスのヤツ。

谷本 何ていうソフトハウスなんですか？

飯野 ララガンといって、ワープそっくりのソフトハウスなんです。全然ゲームは完成しないんですけどね。期待されているんですよ。去年の6月のCESのときにトリップ・ホーキンズがパーティへ来たぐらいのタイトルがあるんですが、まだ完成してない。デビッド・リンチのビデオとかに出るような人やU2のツアーマネージャーとかがスタッフだったりしてね。

CESとは、コンシューマー・エレクトリック・ショーのこと、E3はかつてCESの一部だったが、今回初めて独立した。

■今度の3DO

谷本 M2はご覧になりましたか？

飯野 パナソニックの人は除いて、ともかく開発会社の人間としては初めて見たと思います。

谷本 どうなんでしょうね？

飯野 きっと値段の問題とかあるし、このままちゃんと発売されればめちゃくちゃ凄いはずですよ。「ドゥーム」みたいなゲームで、壁に絵がかかってるじゃないですか、普通そういうのって近づくとジャギーがでるじゃないですか。M2ではそれがなくて、フォトショップなんかで溶かしてくれるみたいになって……だから凄くきれい。だしハードウエアの性能は、1年前に出たものよりも、今のものの方がいいはずだし、M2がプレイステーションより性能が上になるのは当たり前。それよりも上位互換とか、昔のゲームも遊べるとかいう部分で、3DOの良さは5年くらいしたらわかってもらえる部分が多いんじゃないでしょうか。マッキントッシュなんかも出て2年くらいは売れなかったわけだし。

大河原 ただちょっと心配なのが、ボディの形状なんです。最初のは無骨な黒い箱だったのが、あんまりいい意味ではなくって、洗練されてきていて特徴がなくなっている、みたいな。

飯野 そうですね。もっとカッコ悪くした方がいいと思う。

■日本のゲームは？？？

飯野 最近、DOS/Vのでも98のでもコンシューマーのでも、おもしろいなってゲームが少ない。年に何本かは「リッジレーサー」とかあるけど、業務用の移植くらいしかないでしょ。僕がおもしろいのは海外のゲームばっかりなんです。これからは業務用からじゃなくって、DOS/V用に開発されたゲームが次世代機に移植されることが多くなると思う。だけど、そうすると日本のゲームって一体何なのということになりそうな気がする。

谷本 海外のゲームは、オリジナリティの面が強いですね。例えばアップルIIで、動きは「プリンス・オブ・ペルシャ」みたいな動きのゲームを作るところとか。

飯野 「ウィザードリィ」なんかはアップルIIのがいいよね。

谷本 そうですね。で、オリジナリティはあるんだけど、グラフィックが良くなかったり、ビープ音だけだったりとか、それがかえって想像力をバシバシ刺激してくれるというか……これまではハードはヘボいけど、それをアイデアが補ってたっていう感じ。でも、最近ではワープさんの「Dの食卓」みたいに、映像表現もほとんど問題のないレベルになってきた。でも、今までずっとスーファミでキャラゲー作ってたようなメーカーが、ウルトラ64だからと言ってシリコングラフィックスのマシンを使って、CGをバシバシ作ったり、つやつやした3Dキャラクターを作ったからといって、じゃあゲームはおもしろくなったのかっていうと、疑問があるよね。

飯野 海外のゲームって、こういうものを見せたいって部分がハッキリしているでしょ。マーケティング重視じゃなくって、自分たちで作りたい、見せたいものをやっている。「ドゥーム」のような共通のエンジンを使っているゲームもあるけど、ローラースケートのゲームのエンジンを使って、戦車のゲームをというお気軽な発想ではなくて、作り手にとっては、ローラースケートが死ぬほど好きでローラースケートのゲームを作っている。自分が作りたい、プレイしたいってゲームを作ることが基本姿勢としてあるんだと思う。

■ゲーム作りはバランス感覚

大河原 ワープさんの「おやじハンターマージャン」と「Dの食卓」ではまったく印象が違っていますけど、これはわざとなんですか？

飯野 そう、わざとギャップを作っているんです。「Dの食卓」でワープの名前が知れ渡ってしまったんで、戻さないと。似た傾向のゲームを求められるというのを避けたいんです。ライディーンを出した後のYMOみたいな感じで、手を広げていかないと。日本のメーカーさんて人がいいから、ユーザーさんの意見を真剣に聞き過ぎてしまう。そうなると、会社が潰れやすくなるんですよ。シューティングで1本当たってしまうと、続編を作らざるを得なくなるというか、例えば小野リサがロックやっても買ってくれないけど、坂本龍一はそのへん上手くって、いろいろなことをやっているから違ったこととしても買ってくれる。普通は違うことやると片手間にやってるみたいな感じになる。それのうちの第一弾が「おやじハンターマージャン」なんですけど、けっこういい出来なんで、逆にちょっと困っています!? 被害は最小限にとどめたいんです。

谷本 そういうバランス感覚ってとても大切だと思います。投げやりな発言みたいに聞こえるかもしれないけど、非常に考えていらっしゃる言葉ですね。

今野 でも、あんまりメーカーのカラーを出すことを考えすぎるのは面倒ってことはないんですか？

飯野 一直線って使い回しがすごく利くんですよ。ソフトハウスって、開発費しかかからない。普通は、何か仕入れてその1・3倍くらいで売って儲けるんだけど、一直線だと、その前回の流用ができる。上場する会社って一直線会社が多いんです。でも、一直線会社は上場しちゃいけない。それはナタデココのような会社が上場しているようなものだし、ナタデココで儲けたら、その儲けた金で次に何をやるかを真剣に考えないと。

■今月のお薦めゲーム

大河原 最後にお薦めゲームを教えてください。

飯野 海外のゲームだけですか？

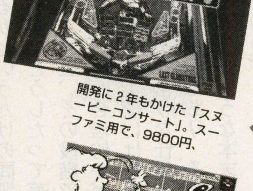
今野 いえ、日本のも入っていいんですよ。前回は「ズンズン教の野望」にしました。今回、僕は「ラストグラディエーターズ」かな。

谷本 「クロスファイアー」という「フラッシュバック」のチームが作ったのがお薦め。名前は変わるかもしれないけど。もう一つはインタープレイの「バーチャルプール」。泳ぐ方じゃなくって、ビリヤード。フルポリゴンでカッコいい。

飯野 僕はね、「スヌーピーコンサート」。あとは、EAさんの「スケートorダイII」のNES版のタイトルを見て欲しい。あれからファミコンで音楽を一生懸命やろうって目覚めたんです。いろいろ無茶していておもしろいんですよね。

大河原 どうもありがとうございました。

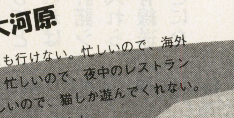
「リターンファイアー」というタイトルになるかも！？



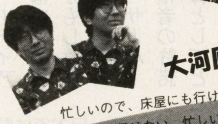
台が揺らせるピンボールゲーム。セガサターン用。6月23日に、(5800円。

今回のゲストは、ワープの飯野さん。「ソフトハウスはバンドだ」という言葉がとっても自然に飛び出してくるのがカッコイイ！

ネットワークで対戦プレイもできる、フルポリゴン・ビリヤード！！

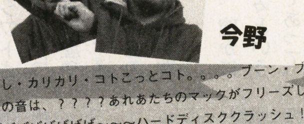


開発に2年もかけた「スヌーピーコンサート」。スーファミ用で、9800円、



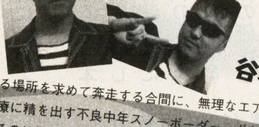
大河原

忙しいので、床屋にも行けない。忙しいので、海外取材にも行けない。忙しいので、夜中のレストランしか行けない。忙しいので、猫しか遊んでくれない。忙しいけど、ゲームにはハマル！



今野

がし・がし・カリカリ・コトこっとコト。。。。ブーン・ブーンなんだ！！なんだこの音は、？？？？あれあたちのマッタがフリーズしてる！！！げっげげげげげげげげげげ〜〜〜ハードディスククラッシュ！！倉驟雨倉津sγくらっしゅうっしゅうしゅう！ダジグテクレー！！



谷本

雪の残る場所を求めて奔走する合間に、無理なエアーで痛めた腰の治療に精を出す不良中年スノーボーダー。サングラスをかけているのは雪焼けのため。スノーシーズンが終わるとキャンプシーズンが始まるのだそうだ。仕事しろよ。

ゲーム猛者どもが夢の跡

長時間ゲーム中毒・感染ファイル

「メルクリ」買った時からのお目当て～天使に育て上げるために2週間を費やした。聖書や道徳の本を読ませ、バーチャクリスタルでピシピシと教育した結果、何十回目かでやっと念願の天使のエンディング！そのグラフィックスの美しさと達成感で、しばしポーッと恍惚の時間。落ちついたところで、さぁもう1回見よっとロードしようとしたら…エンド直前にセーブしてねぇ。タラ～。すがる思いで3週間前からのデータをロードしてやり直してみたものの、何度やっても感受性の高い女の子やら死神やらになってしまい…。もう2度と天使に育て上げる事はできなかった。うぅ、ボクの天使を返してくれ～!!（奈良県　水無月雷）

◎なら、本物の天使を探しに出てみようか？あぁ僕らに愛を！

「スーパーロボット大戦EX」で確実にレベルアップするために、敵（特に固い奴）を一気に倒さず、みんなで囲んでちまちま攻撃して経験値を稼いでいた。これを敵一体ずつにやると、確かにみんな平均的にレベルは上がるのだが、普通に倒すのより時間も（気持ち）10倍以上かかる。強くなるためにと、この作業を根性で続けていたら、そのうち敵とのレベル差がなくなってきて、もらえる経験値も次第に少なくなり…。終わってみたら、普通にやった時とあまり変わらなかった。私の苦労は何だったんだろう…。（岩手県　EMM）

◎そこから人生を学びとった貴方に、経験値…やっぱアゲない。

サターン買った、デイトナ買った！イエ～ぃノリノリ～って感じで初級コースを1日中ドライビング。リアルだ、かっくぃー！でもレース系ビギナーのアタシは、あっちこっちでクラッシュしまくり！おまけにライン取りが下手だから、画面がちーとも安定しないの。しばらくは大もぉブレブレで目がチカチカ。こ、これは三半器官にク丈夫だったけど、こ、これは三半器官にクル！アタシ弱いのに…。うぅっ何か酸っぱくなってきた…。でも負けないもんネーと気合い入れて、初級の左カーブは自分なりにマスター！あ～酔ったぁ気持ちワルぅ。ここで止めときゃいいのに、調子に乗って次はミラーモードで右カーブにトライ！そしてついに…うぐぐっ!!そぉ！アタシの中のゲロゲロッピーくんが、反転コースを走っているうちにたまらずブレイク!!いや、でもチョットだけよオートしたのは…ホントに。あ～もぉこれ以上は情けなくて書けましぇん。（静岡県　かおるりこ）

◎吐くまでヤルか？フツー。涙酒じゃないンだからさぁ。次からは窓際で、エチケット袋用意＋トラベルミン服用＆酔い止めバンド着用のこと！

LOVE & EVOLUTION

コーナー 思わずリセット

GEM読者の団ユニット ウルトラGEM大爆発

今月は当コーナー担当トホホ編集Kの恥ずかしい写真を無理矢理公開。場所は大阪九条OS劇場（ちなみにストリップ劇場）隣の女の子は知ってる人は知っているかの菊池エリちゃん。あの頃は若かったなーなんてことじゃだまされんぞ。

THEものもの of THE今月

健康グッズに何か目が行っちゃってるんですけど！

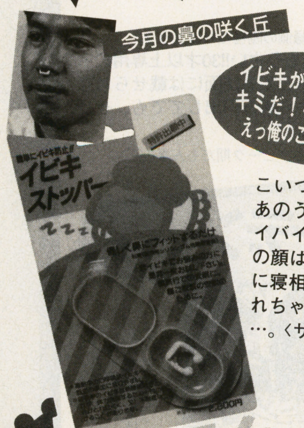
今月のオプション王

ちょっとヤリ過ぎ!? ゲームボーイ完全武装最強アイテム

この「HANDY BOY」を装着するだけで…サウンドはステレオに、画面は拡大レンズ＆照明ライト付に。十字ボタンはジョイスティックにパワーUP!!ゲームボーイが一気にものゴッツくなるぞ！3800円。〈ゲームス　アーク〉

今月の鼻の咲く丘

イビキがうるさいぞ！キミだ！キミ！キミ！えっ俺のことですか？！



こいつをして眠っただけで、あのうざったいイビキからバイバイできる。ただ、装着時の顔はかなりオマヌケ？それに寝相の悪い人は睡眠中に取れちゃうのがたまにキズかな…。〈サチ・コーポレーション〉

今月のおニギリ物

しっかり握って飛ばしてアゲてネ！戦闘機の操縦感覚

SFC対応のフライト系ジョイスティック「パイソン2B」。コイツが本領発揮できるソフトは数少ないけど、他のゲームでコノ感覚を試してみるのも妙に面白いゾ！底に吸盤付、安さも魅力の1780円。〈ゲームス　アーク〉

今月の魔法のコップ

冷やして注いでばばばバーン

カップを冷蔵庫の中で冷やし、その中にジュースを入れると2分間でカップの中はシェーク、さらに4分待てばシャーベットになっちゃう魔法のカップ！電気を使ってないから、コドモが使っても安心なのだ。

今月の星の王子様

雨戸を閉めて自分の部屋で星の観察？

天体望遠鏡は高くて買えない！そんな君にはこれだ！480円で本物？の星観察ができちゃうのだ。こんなもんがホコリを被って売られてたなんて、ちょっと意外。でも今さら天体観察はないか…。〈サンエス技研〉

欲しくなったらここに連絡！

輸入ゲーム専門店「ゲームス　アーク」　03(3255)7644

急募

TheものものofThe今月＆思わずリセットフォト大募集！

よく分かンねーけど、とにかくスゲェ写真あったら送ってチョ。デカデカとGEM団表紙に載せちゃうよ～ん。お見事！掲載された方にはゴージャスなプレゼント有り。またゲーム関連のグッズを紹介してほしい営業しゃんも、ご一報くださちゃ～い。

ドンドコドドンと次ページへと続くのである！

迷える子羊のための処方箋

迷える子羊って言ってる俺の方が迷ってるのよね。人間いかに生くべきか。あちらたてればこちらが座る。何て馬鹿なことばかり言ってないでホラホラ仕事だぞ！

GEM GEM団㊏
泣き虫先生の七年戦争

イマ抱かれたい読者投稿 No. 1!! 載ったみ～んなにイイもんアゲちゃう♥って太っ腹さが、ヤングのハートをがっちりキャッチオフ！始まるゾ…投稿レンジャー"はちみつ入れ"にツイて来いよぉ。くじケンなよ。よそ見すンなよ。宿題やれよ。風呂入れよ。歯みがいたか？また来週～ってオイッ、終わってド～すんだヨ。

三代目ガキ大将

オロナイン
塗っとけば
直るんでしょ？

(岐阜県　41歳の春)
◎とりあえず塗っときゃ安心、オロナイン。ナンつっても魔法の薬だもんネ！シミないからって塗り過ぎると、半生の黄色いカサブタ出来上がり。

青ッぱな・マイハート

ノスタルぢっくでピュアなハートを、ガキのセリフや行動に乗せてナイス表現

ああ
のぼりぼう～

(三重県　コンチこれまた)
◎女子には分かランかな？アノ快感。昇り棒、上手いヤツほど、根はスケベ。…五七五。

お前んちの
母ちゃん
どれ？

(群馬県　今だ工事中)
◎るっせーな、前向けよ。うちの母ちゃんは来てねーよ。…来んなって言ったのによぉ。

ミモザの駅の 伝言板

妙に気になるホットな伝言に、思わず目ン玉クギづけ！

古畑任三郎でした

(愛知県　JUN)
◎何が書いてあってもコレでシメられちゃうと…かないません。お察ししますぅ。てコトは…解決編は日本信販、じゃなくてニコスカードのCMの後ね♥

水着を忘れたので
取ってくる！

(埼玉県　新ちゃん)
◎ナンデすぐ泳げるよーに、下に着て来ねーんだよ。もぉお前だけフルチンで泳げ！

アディダスは
3本線

(石川県　塚越洋平)
◎ビックリした～。イヤもちろん分かってるけど、んなコト急に持ち出すなよなぁ。

カクゲツ!! メニュー考案委員会

架空の店のメニューを、毎回テーマに沿って無責任にも勝手に考えてヤル会

今回のテーマ
柏原芳恵「ハローグッバイ」紅茶のおいしい喫茶店のメニュー

わざと
さかき餅

(岡山県　田島英和)
◎彼女にとって、榊原と間違えられるのは屈辱的です。今後は餅までわざと？悪魔っ!!

おいしい紅茶
※「ハローグッバイ」の冒頭でも紹介されました

(宮城県　空回り)
◎そりゃ冒頭なら店長も鼻タカダカ、自慢だよ～。だってそら耳でも冒頭は強いもの。

店長おすすめ

ジラし豆

(神奈川県　とりわけチャイナ)
◎スッゲ～！ドンナのか喰ってみて～!!さんざ期待さしといて、なかなか出さねぇお豆ちゃん。イラつかせクイーン♥もぉみんなソッポ向いてるよ。

次回のテーマ　水戸黄門が立ち寄る、峠の茶店のメニュー

時代遅れと呼ばれても…

流行を追わず我がゲーム道を突き進む…あグーッな時代遅れの主張の場

▼我が家に唯一のゲーム専用機、その名は「カラーテレビゲーム15（MODEL CTG-15V）」。1977年の任天堂の家庭用ゲーム機初期の製品です。内容は左右のプレイヤーのラケットの間をボールが行ったり来たりするだけの、いわゆるピンポンゲームのバリエーションがいろいろ入ってます。もちろん今でもちゃんと動作するし、やってるとあまりの単純さがかえって熱くさせてくれますね。欠点はコンピュータ対戦などというものが無いので、2人いないと遊べないこと。これも今じゃあ考えられないよね。(東京都　ぱも)

▼「Jリーグエキサイトステージ'94」を発売日に買い、毎日の様に遊んでいたため対COM戦は軽く勝てるようになり、スリルが無くなった。そこで最近は控え選手をメンバーにしてやっている。これだといい勝負になるばかりか、95年のメンバーに近い布陣で楽しめる事にも気付いた。「～'95」を買う必要が無くなった…でも、オフサイド機能には少し注目している。(長野県　史崎稔之)

▼タイトー40周年記念に発売された「スペースインベーダー」。なんといっても人間同士しかできない対戦モードが燃えるよ。インベーダーの新しい魅力発見って感じ。緑の敵を討って1列消したり、UFO討って立場逆転したり…シューティングパズルの要素が高い。単純ですぐコツが分かるので、うまい下手にあまり差が出ない＝接戦になりやすい。妙に凝ったゲームより、ハラハラドキドキで楽しいよ。(山口県　矢沢仁)

▼みんなにやってみてほしい昔のゲーム、それはスーファミの「スーパーアレスタ」だ！ゲーム自体はなんてことない、縦スクロールのシューティングなんだけど、何がすごいって…バックの背景がすごい？やたらにウニョウニョうねってる。これをしばらくやって、模様のある天井とか壁とかに目を移すと、残像でそこもウニョウニョして見えるのだ！はっきり言って、ビデオドラッグ状態。なんか気持ちいいのか悪いのか、分からなくなるぞ。試してみて？(埼玉県　デカパン先生)

●息子に赤ちゃんが生まれ、おばあちゃんと共に新しい家に遊びに行った。庭は狭いが、よその畑が広く伸びて、見晴らしはとってもいい。太陽も笑顔で照らし、やがて庭の花も笑って答えるだろう。もっとも赤ちゃんの世話で息子も大変らしい。これで外型人間からマイホームパパしてくれるだろう。ひと安心である。(千葉県　自由業・58歳の男性より)

◎他の住宅雑誌への投稿が混じってました。おじいちゃん、縁側の陽当たりはどう？

●18才以上や15才以上にしか出来ないようなゲームは、もう古い!!30才以上専用のもっと過激な物とか外人専用の無修正ゲームなど、とてもとても誌面には載せられないと思われるエロゲームを作ってください。…私だったら数万円出してでも、ぜひ欲しいです。(神奈川県　アレクサンドラ・パワードボム)

◎15才の少年からの切実な心の叫びです。この頃って、もやもやピーク期だもんな。

勝手にクブンデン

(東京都　きらびやか君)
◎字は汚ねぇし、絵はド下手。しかもワケ分かんねぇ。でも目立ちゃ勝ちってコト？

(大阪府　だくお)
◎寿・現・夢、3連作のイラスト。あと2枚あるけど1枚しか載せてヤンないヨン。

シルバー倶楽部
ゲージジ・ゲーババのダサダサぶり観察&報告書

◎かあさん！僕がゲームしてる時に、いろいろ質問や命令しないでくれよ。かまいたちの夜をやってる時「ちょっと、なんでゲームなのに字と影だけなの？」。クロノ・トリガーをやってる時「止まって止まって、すごいバックがきれいな絵じゃん」。F1GPⅢをやってる時「なんで車が壁にぶつかったのに、車が壊れないの？乗っとる人は大丈夫なの？」。うるさいよー、うるさいよー。頼むから、もうちょっと静かにしてくれよ。（愛知県　大太郎）

◎オヤヂをゲームに目覚めさせてあげようと「ダビスタ」」を買ってあげたら、ダビスタには手をつけないで、俺が友達から千円で買った「真麻雀」にハマってやがんの。あげてしまった手前、売りに行くわけにもいかず、しょ～がないので俺がGI制覇目指してます。（栃木県　涙の宇都宮）

フェチマのたわし
本編とサシで関係のないトコで、思わずハマッたフェチマ体験！

◎一番最初のファイプロで吉本新喜劇を味わいましょう。上手くなってから特訓モードにして、道場に行きます。そこで練習相手の若元一徹をコーナーにハンマーブローするなどして一方的に攻め続け、流血クラクラにしてあげましょう。ボロボロのヘロヘロになった一徹は、散々ヤラれておいて最後にこう言ってくれます…「よ～し今日はここまで」。お前は池乃めだかかっつーの!! 忘れずにツッこむか、ズッコケて下さい。だから若元いじめは面白くて止められません。（滋賀県　ボブキャッツ）

◎「フロントミッション」のコロシアム荒しとは、オレのことだ～！本編そっちのけでコロシアムに通い、ハシゴし、金・経験値・特技の経験値をため込んでウハウハ♥
このギャンブル生活で、パーツをバンバン買って、全員レベルUPしまくった。所持金もすげー額になってんの。仲間になったメンバーをレベル40までたたき上げた時は、オレは嬉しくて涙が出たね。でも逆に強くなりすぎたみたいで、せっかくの本編がやけに簡単で、サクサク進んで終わってしまった。荒くれ者にゃ楽しめねーのかな？なんかちょっと損した気がする。（山梨県　飲め美少年）

◎「スーパードンキーコング」をプレイする時はいつも、最初の画面で左に行ってバナナ倉庫を確認する俺。ほら、冒険の目的が姫とか恋人を助けるためじゃなくて、単にバナナを取り返すためじゃん。だからバナナ倉庫が空っぽだったりすると、コングが手で顔を覆ってすんごい悲しい表情すんの。わざわざ暗い音楽まで流して、マジで落ち込んでんのよ。逆にバナナがちゃんとあると、超ハッピーって感じ？たかがバナナにこの騒ぎ…これ見て、やっぱしょせんゴリラなんだなって思うと、妙に安心する俺って変？（福岡県　和田克成）

◎オウガバのユニット編成にこだわる友人岡島。しかも職業とかじゃなくて、とにかく名前にこだわってユニットを組む。ギリシャ神話からの名前があれば、それ系の名前でユニットを固める。珍名やキュートな名前、アメリカ人風とかの観点でユニットをまとめてしまう。また、互いに韻を踏んでるような双子のような名前の場合は、同じユニットに入れ、きちんと対になるように配置するこだわりよう。補充しても名前が気に入らなかったら、もちろん使わない。岡島、そんなこと自慢されても誰もすごいとは思わないぞ。（千葉県　岡島の友人）

日本全国ゲーセン名物MAP
ゲーセンに出没する人気者や名物ヤローを、全国各地から発掘するコーナー

◎客のあまり来ないゲーセン。その薄暗い照明の奥から、ピコーン・ピコーンと聞き覚えのある効果音が聞こえてきた。それは…テニス（任天堂）。1プレイ100円という料金にも関わらず、その男は画面に見入って黙々とプレイし続けていた。ひょっとして、あの音には人を洗脳する力でもあるのかなと思って、ちょっとゾッとした。（東京都　陽炎くん）

◎コインゲームの鉄人（!?）から聞いた、コイン競馬の必勝法をお教えしましょう。6頭立ての競馬の場合、全11レースのだいたい10レース辺りが配当の高いレースだそうで、そのレースで100倍とか200倍の大穴にコインを1枚だけ賭けましょう。2枚以上賭けると来ないそうです。そのレースで外したら静かに1周待って、次のレースでまた大穴に1枚賭けます。この方法を繰り返していれば負けることなく、いつかはバカ勝ちするそうです。鉄人語るにコイン競馬には「勝つまで粘る忍耐力」が必要とか。（高知県　上野淳）

客の言葉ワ神のお告げ
ゲームについて日頃から思ってるコトなど、消費者からのご意見を業界に提示していく場

■RPGでは不可欠な世界征服した魔王さま。しか～し！魔王さまだって征服するのに努力してるハズ!!んでぜひやってみたいのが、そんなシミュレーションゲーム。イベントは勇者が戦いを挑んできたり、強い魔物を部下にするなど…。部下の数や征服した土地の多さとかで大魔王・魔王などと呼び名も違う。パラメーターに知名度や支配力があるとグー！ぜひ出してほしいっスー!!（北海道　BAZ衛／同様意見アリ）

■古いんですけど、女の子向けシミュレーション「アンジェリーク」。ちょ～ハマりました！ゲームって女の子より、男の子中心にできてるでしょ？女の子がやって面白いのって、やっっぱ恋愛なんかも織りまぜた、女が主役の物語！ぜーったいパート2をキタイしてます！絵もきれいだしねぇ…。お・ね・が・い！楽しみにしてます。（千葉県　万里）

■パチンコのTVゲームでSANKYO、平和、京楽、三洋、豊丸、藤商事の台が出ているのに、なんで西陣のが出ないんだ!!やっぱセブン機連チャンと言ったら、西陣でしょう。あの心臓が止まりそうなスーパーリーチの「春夏秋冬」や「花満開」、確変後のハマりがコワイ「あんたはエライ」とかを入れて出してほしいなぁ。（東京都　堀口バイオ）

■これまで様々なRPGをやったけど最高にハマッたのは、コナミのメタルギア2ソリッドスネークです。MSX版だから8ビットなのに、実に良く出来てた。このゲームだけのためにMSXが捨てられない。私の周りにも支持者は多く、SFC移植でもいい。そのままでも充分、今のゲームと張り合える。剣と魔法に食傷気味で、こういったミリタリー物を待ってるRPGファンって多いと思うけどなァ。（神奈川県　斉藤裕介）

■最近競馬ゲームが散乱してますよね。ほとんどが馬主・牧場主・調教師を兼ねたものですが、僕は調教師だけのゲームを出してほしい。当然自分では馬を選べず、依頼された馬だけを調教する。実績を残せば強い馬を依頼してくるって感じ。いいと思うんだけど…。（神奈川県　MASTER）

◎来た！来た！来て～！

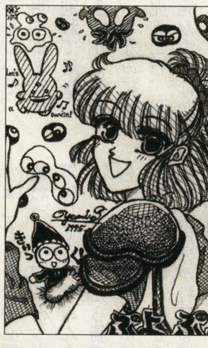
素晴らしいっ（byトレビアーン）。もっとっとおハガキしてね｜載ったらモラエもんだきゃら、ナニワともあれ送ってみんしゃい。シテ、今月のダイナモンドは…かおるりこ、とりわけチャイナ、ボブキャッツの悪玉トリオが獲得！拍手喝采。イソップはあと1回懸垂デキルまで帰っちゃダメ。

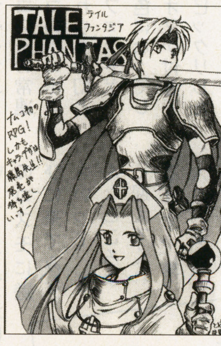
GEM団への投稿は…
①必ずハガキ（イラストはハガキサイズで可）で、②表に〒住所・氏名（匿名希望の人はペンネームも）・テル・年齢なんかを書いてちょ。③1枚のハガキにいろんなコーナーのネタを入れちゃダメよん　④黒インク系のペンで、特にネタ一発モンやイラストは大きめに…がモアベター。
　掲載採用者ドカ～ンと全員に、じゅげむオリジナルグッズ（緑の箱に入れると遠くの人と話せちゃう不思議なカード）を！ そして毎月MVP3名サマに…なんと秘密のゲームソフト（何がイクかは分からんち）をアゲちまウッ!!

宛先は…
〒104　東京都中央区銀座8－4－17
（株）リクルート　じゅげむ編集部　「GEMGEM団団」○○係まで。ファックスでも募集しちょるきに。いらしてぇ～ンね。FAX 03(3575)7063

今回ヤレしなかったけど、こんなんもあるデヨ
●Y・GEM・0
ゲームミュージック・フリークが、ウンチクんや独自のゲーム音楽活用法など…知識をひけらかすコーナー。

キャラ・イラコミ合戦
ゲームキャラに胸きゅんしとる男女よ、その想いのたけをブッけてくれ！

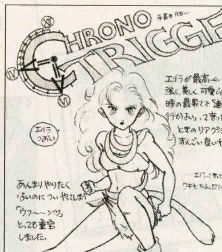

（大阪府　ゆみ）



（千葉県　DB-6）

（北海道　水野架那）

（岐阜県　松浦鯨）



（大阪府　近田海）

（神奈川県　さがみひらの）

編集部ヘルニー山本も
『るいとも』わかんないのよね～と言ってるぞ！
手紙が来ないと打ち切りだぞそこら！

 んボーな連載！イっったっきり大河コラム

るいとも VOL.4

プーライター 遠藤英樹

読みます。るいともは、主原料の99％以上がR領域生まれのバカまる出し成分。毎月の縁起物だから、製法にまでこだわりました。高純度独りヨガリ製法でコネくり回し過ぎて解脱。たっぷり100％片想い（＝ベビアラビュソ好き好きベイベ風）に仕上げました。

ボヤがあったンよ、おお。この前、ウチの近くで、おおお。夕方6時過ぎぐらい？あのサイレンが急にニアで止まっと、マジでビクるぞぉ。このサドンな事件発生に、トーゼンご近所も盛り上がってくるワケ。まずワ主婦、デナー支度途中の。ナンかのオープニングみちゃにアチャコチャで合流して現場に来んの。んで早速、井戸端会議を開会。話題が話題だけに声量はちとダウン気味ながら、情報収集に余念がない。次いでの登場は、親父連中。今日もお勤め5963って感じのランニン＆ステテコ姿。タイミングを合わせて「あ、ども」なんてシャコー的な挨拶をした後に、彼らもイチオー群れてみんの。けどホラ、父ちゃんズって普段あんま顔を合わせないしょ。だから会話もいささか遠慮ガチ。子供も集まってきたヨン。体をイタわりながらGちゃんもハイ出てきた。こーして、現場付近の人口密度が赤丸急上昇してくのダ、おおお！

ま結局この火事、煙や炎とかの刺激物ナシで小っちゃなボヤで済んだンよ。作業のほーも現場検証に移ってサ。情報収集を完了したマダムらは、満足してRキッチン。どっかギコちん団欒の輪＝チーム親父も「あ、ナイターが途中だった」を合い言葉に家に戻る。すっかり飽きたガキどもはチリヂリなるままに。そーゆー解散勧告に反ピレーして、今度はその周辺の通行量がやたら増えてくるのダ、おおお！部活帰りの中学生や帰宅途中のサラリーマン、コンビニの袋を下げた若者がナニゲな～く、カツゆっっくりと現場ワキの道を通り過ぎる。さっき通り抜けたハズの自転車が、同じ道を引き返してきたり。誰モガ遠巻きに…って感じで。仕舞にゃ犬の散歩にその道を通る飼い主が多くなって、犬同士が吠えあう声が現場に響き渡るンよ。一体ナンの騒ぎ？ま、そなこなしとるうちに、人通りも次第に減っていき、消防車なぞも去って、カクしてご近所に再び平和が戻ってきたのデあつた。

おいちゃんは思ったね、イザとゆー時「ご近所付き合いは大切なんだ！」って、おお。だってホラ、ナンか事件が起きたら見タイじゃない？ヤジ馬根性でサ。みなソーデしょ？でもそれってチト恥ずかCコトじゃん。そんな時『ウチはご近所付き合いしてて心配だから』っちゅうシールドがあれば、そりゃもぉ真正面からヤジ馬デキちゃうワケよ、おおお！逆に丸裸なヤツらは、帰り道ダノ犬の散歩ダノって別目的でダミらなきゃアカンのさ。ホントはモア見タイのに、現場に留まるコトは許されぬン。悔しいねぇ、こーゆートコで差が出ちゃうンだよ。な、やっぱ大事だろぉ？ご近所付き合いって♥（聞き手　岡部まり）

おてまみ欲しーの

ナンかチコッとでも面白ひと思たら、迷わズおてまみチョーらい！おいちゃんを支えて！「イモ欽」係までララバイ。

本邦初 パズル講座特級

謎のパズルゲーム難易度測定士SGW教授の

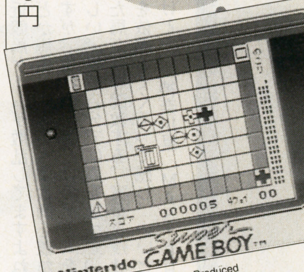
今回は大阪府・岩本優祐クンからのリクエスト

『石道』 アスキー●ゲームボーイ　5800円

自然界で面白いものは、パズルにしても面白い。紹介する『石道』も、物理現象の「スピン（角運動量）」の応用作品と思われる。消し系パズルの逆を行く〝詰め〟系パズルだ。6種類の模様・形が書いてある石を盤上に思考しながら並べていく。マスの数は石の数より少しだけ多いのだが、隣に置いてある石によって置ける石が制限される。ルールにのっとった配置を全うするには、置きたくても置けない状況が発生する。迷子の石を見つめながら、私は「スピン・フラストレーション系」の学説のビジョンを見た。

「石道」のルールで評価できるのは、全部の石を詰めなくても高得点を狙える、ということだ。4つの石で囲まれている間に石をずっぽりとはめる「4ウェイ」というのをたくさんやるのがコツである。

一つ一つの「4ウェイ」を作るのは比較的簡単なのだが、その「4ウェイ」が隣り合うようになるときの処理が難しい。細かいところばかり見ていては失敗する。ミクロ領域と同時にマクロ領域も気にしなくてはいけない。目先のことばかり見ていないで、ちょっと遠くからものを見る。そんな人生観まで詰め込まれた味のあるパズルゲームだ。



ISHIDO™ Designed by Michael Feinberg.Produced by Brad Fregger.©1989.1990 Software Resorces International.Published under Licence from Publishing International.Publishing International and ISHIDO are Trademarks of Publishing International and are used with permission.All rights reserved.Licensed in conjunction with JPI.

●博士の判定結果
（5段階評価）

思考深度	5
反射速度	0
記憶能力	3

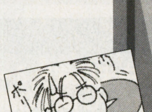
『石道』は
総脳味噌稼働率 70%とする

急募

む。これは難ゲーじゃんと思うソフト。前のページの応募要項を確認のうえ、「GEMGEM団団　パズル係」まではがきで応募すること。薄謝あり。投稿も求む。来タレ！次世代のパズル愛好者たち。

ハイナ山本の ゲームの聖地を訪ねて3000円

第4回●オセロの巻



今回はオウムよりも有名なあのオセロゲームの会合にジャマしてきたっす。場所は新宿歌舞伎町にあるコスモというお店。ここは普段は囲碁を中心にやっているお店なんだけども、火曜日と木曜日だけオセロの会が開かれる。常連さんの平均年齢は30歳ぐらい。でも高校生もいるらしいぞ。ルールは説明するまでもなく、白と黒に別れて最後にどっちの色が多いかで決着がつくゲーム。ちなみにオイラは幼稚園児のころ、母親に教わって病みつきになってた。しかーしオイラの”昔取った杵柄“は見事なまでにボッカーンされたでちゅ。そうオイラもイラストの山田クンもコスモの常連の方にメコメコのボコボコにされた。それもあの幻とも思えるパーフェクトゲーム（盤上が一色になってしまうこと）のオマケ付きでだ。いやー、ビックリしたっすよ。パーフェクトゲームって盤上ひっくり返すか、ズルするしかねえと思ってたからね。

その後、オイラ達に常連さんの対局を見せてもらったんだけど、もう次元が違うよありゃ。オセロも将棋みたいなジョブがあったら間違いなくここの人達はプロだね。

あと、ここの常連さんにちょっとオセロの必勝法を教わったぞ。よかったら参考にしてくれ。みんなの友達レベルだったら勝てるかもよ。「オセロは常に自分の色が中にいく方が有利なのと、自分が打てる場所を相手より多くすれば、絶対有利」だそうな。

なに？これじゃわ解らないって。そんな君は一度このコスモに遊びに来てみなさいって。みんなこころよく迎えてくれるはず、素人だって懇切丁寧に教えてくれるぞ。

毎週火曜日と木曜日の夕方6時頃から12時までやってるから一度足を運んでミソ。会費も一日600円と割安で二度おいしいぜ。

▼オセロ・サロン「コスモ」
03-3205-1746

この方がここのママさま。とっても人当たりが良くてきれいな人だわさ。

作／山田まこと

オイラと山田クン。はっきり言ってどんぐりの背比べ。

内藤祐子のうらら〜♪♪占い

よげーん!ソフト君

『MAD TAXI』

怖がってるうちに、深層心理を調べられちゃう!! 真っ青確実、恐怖マシンが新登場!!! キャー!

『MAD TAXI』
DATA　HUMAN・0422-20-6666
アーケードゲーム・1プレイ400円（平均価格）1人用と2人用のプレイがある。

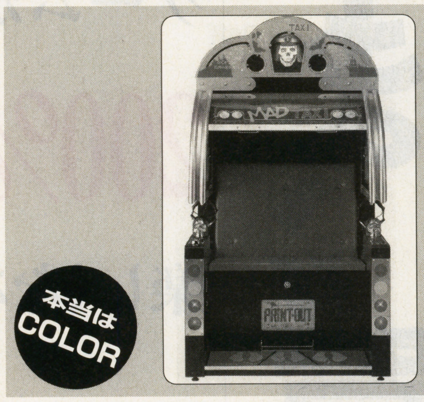
心理テストというと、普通はYES・NOなどの質問に答えていくことが多いが、最近は、超変わり種マシンが話題沸騰。巷を恐怖のどん底に陥れている。

マシンはタクシーの形をしていて、シートに座り、ヘッドフォンを付けてからシャッターを降ろす。漆黒の闇の中、CD音源とボディソニックで"音だけ"の恐怖が襲ってくるのだ。

運転手が連れていってくれる悪魔の世界。着いた途端に「イケニエダァ〜」と叫び、ドアを叩きまくるゾンビ達。ついにはピストルで頭を射抜かれて……。悲鳴をあげるスキもないほどに恐ろしい体験が終わると、タクシーの足下からスルスルと"恐怖の領収書"が。一緒に乗った人との相性判断だった。"2人の関係の不安度"、"ケンカ度"など、診断もおっかない。診断書の口調もべらんめえで『どんなに熱い心も時間が経てば冷めてくるものだぞ!』などと厳しい。最後までビクビクさせられちゃうのである。

この恐怖のタクシー、10種類のストーリーがある。もうイヤだ、といいつつ耳に迫ってくる怖いモノ聞きたさに再びタクシーに乗ってしまうこと確実。

絶叫相性判断にチャレンジしてみる価値はアリ。なにしろ乗ってる間はお互いに手をつないでいなくちゃならない決まりなんだもん。ムードは高まるのデス。



こんなカタチでございます

急募

**当たるソフト
占ってほしいコト**

あなたの推薦「大当たり占いゲーム」を紹介してちょうだい！そのソフトで人生がどう変わったかも教えてね。また、悩める眠れぬ小羊さんたちも葉書送ってね。あなたの悩みにソフトが答えますよ〜。

牡羊座　め〜め〜

LOVE●頭の中はしっかりと目覚めているのに、どうにも身体がついていかない時。スケジュールを詰めて自分を縛りつけるより、少しラクかな？　と思う程度の余裕を持たせて。片思いの人、急いだアタックは失敗のもと。募集中の人、今月はピッタリくる異性には逢えないかも。カップルの人はゴロゴロした休日を過ごして。
GAME●推理ゲームで知性を活発にしてみて。今なら脳味噌の動きもいいので、犯人を追いつめるのも簡単なはず。

牡牛座　ん・も〜

LOVE●自分の外見に自信がなくなる時。おしゃれな友達に協力をお願いして、一気に変身計画をたててみて。気分一新したあなたを注目する人が大勢出て、楽しい日々が始まるはず。片思いの人、悩んでばかりいないで行動に出て。募集中の人、一匹狼的な異性と知り合いになれます。カップルの人、ペアルックに挑戦してみて。
GAME●カーレースでツキが回ってきます。アクセルを思いきり吹かして、うっぷんを晴らしましょう。

双子座　ぽんぽん

LOVE●●車に乗っての移動が多い時。分刻みで動く芸能人みたいな忙しさです。恋も仕事も遊びも全部モノにしようと思うのでハードな生活になるでしょう。時にはサボる事も必要です。
片思いの人、思わせぶりに気をつけて。募集中の人、ナンパされやすい時です。カップルの人、浮気心が出てしまいそうです。
GAME●恋占い・心理テストなどを楽しむと、かなり参考になる解答が出てくる気配。ものはためしでやってみては。

蟹座　ちょきっ

LOVE●家にこもってしまいたくなる時期。家族にハつ当たりをして困らせてしまいそう。読書が気を静めてくれるので、夢中になれる本を見つけて、ハマってみてはいかが。片思いの人、夏が来る前にデートに誘って。募集中の人、目立つ人に恋をしそう。カップルの人、ケンカは早く仲直りして。
GAME●水辺のアトラクションがラッキー。遊園地のプール・海の家でのイベントなどがおすすめです。

獅子座　がお〜っ

LOVE●カンで決めたことが、ことごとく上手くいく時。実行力も相当出てきているので、夏の遊びの計画はバッチリ。周囲からは尊敬のまなざしを浴びるし、今年最高の盛り上がり期です。片思いの人、はっきり目を見て告白を。募集中の人、お互いにひとめぼれをして電撃的恋愛が。カップルの人、なるべく一緒にいるようにして。
GAME●大画面で対戦型ゲームをして。鮮やかな手さばきにみんなの注目を浴びて気分よくなれそう。

乙女座　うっふん

LOVE●ガマンの時がやってきました。一所懸命やったことも実力以下に評価されがちです。成功のカギは、自分の事より周囲の人の事を大切にして、気配り上手になること。片思いの人、少しだけですが進展あり。募集中の人、何気ない親切から恋が始まります。カップルの人、まわりから反対されてしまうかも。
GAME●お化け屋敷など、怖いゲームやアトラクションにツキがあります。絶叫マシーンもＯＫ。

星よ！教えて！わたしのゲーム運

6/22-7/21

占い師 **AQUA**

元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。手相をカルテにして毎回写真で保存しているので、前回との線の違いを目で確かめることができる。最近の得意技は、まだ見ぬ恋人の出現時期当て＆宝飾物・部屋のインテリアの運気の透視。直接占いをご希望のお方は、原宿竹下通り突き当たりの信号を渡った『コスモスペース』３Ｆのニューエイジセンターまで。(3470-0904)。料金4000円。毎週水曜日午後3-8時。

天秤座　ぎこぎこ

LOVE●今までやっていた活動の１つが終わり、少しヒマになる時期。遊び回る事ができるでしょう。女友達が大勢できる暗示があります。色々な事を語り合ってみて。片思いの人、あきらめなくてはならない時かも。募集中の人、１年前に知り合った人といい関係に。カップルの人、女性が主導権を握って。
GAME●可愛いキャラクターのゲームでほのぼのした気分を味わいましょう。キャラクター商品を持つのもいいかも。

蠍座　ちっくん

LOVE●反抗的になってしまう時。何か小言を言われたら、すぐ言い返したくなってしまうでしょう。１度ヒビが入った関係は修復が難しいので、発言にはくれぐれも注意して。片思いの人、意表をついたアタックを。募集中の人、焦っては大魚を逃しますよ。カップルの人、将来の約束をするのにいい時期です。
GAME●ガンショットもの。バンバン敵を撃ち殺して、突き進みましょう。元気回復剤としてピッタリです。

射手座　あいてて

LOVE●どこかズレを感じる時。これでいいと思っていても、一歩遅すぎるか早すぎるかでなかなか世の中のタイミングに合いません。早起きがリズムに乗れるきっかけになります。片思いの人、お昼時にチャンスが訪れます。募集中の人、ほがらかな人と知り合いになれます。カップルの人、初めてのデートの場所に行ってみて。
GAME●今月は、ゲームセンターより外で遊んだ方がいいでしょう。海や山でスポーツをするのがおすすめ。

山羊座　めえええ

LOVE●リーダー運がやってきます。何かと頼りにされるでしょう。面倒でもここは世話役を引き受けてみましょう。意外なほど大勢の人の協力を得て、すいすいと事が運びます。片思いの人、優しい一言で決まります。募集中の人、かなり美形の人と知り合えるチャンス。カップルの人、思いやりはありすぎるほどでＯＫ。
GAME●捕らわれたお姫さまを助け出すゲームを探してやってみて。勇敢なナイトになりきれば、気力が沸いてきます。

水瓶座　ごくごく

LOVE●結構夜遊び人になりそうな今月。出費がかさみますが、いい気晴らしになりそう。体力があるので、徹夜も案外へっちゃらかも。気が向いたらバンバン遊びましょう。片思いの人、お酒を飲みながら口説いてみて。募集中の人、重い荷物が恋のヒントに。カップルの人、ケンカは口だけにとどめておいて。
GAME●マネーゲームでお金持ちになる夢を見て。株式投資や企業経営ゲームなどがおすすめ。

魚座　ぴちぴち

LOVE●うっとおしい気分に悩む時。エンジンがどうしてもかからないでしょう。それでいてお金だけは出ていきます。欲しかった洋服をあきらめてでも、交際費の方につぎこみましょう。片思いの人、ダブルデートでいいムードに。募集中の人、いい人が１度に２人現れます。カップルの人、別れ話が出てしまいそうですよ。
GAME●ＵＦＯキャッチャーがあなたを呼んでいます。バランスがいい機械を選んで、お目当ての品にチャレンジ！

いま、"買い"のゲームアクセサリーはこれだ

ゲームが200%楽しくなる

友達は「やっぱりあのラストシーンはいいよね」と同意を求める。でも僕は答えられない。ラストシーンを見ていないから。ああなんだか、悔しい。僕もあのゲームをもっと楽しみたいんだ。という人は多いだろう。そういう人にこの特集を贈ろう。

文／里田実彦
写真／寺島考志、田口哲也、畑山亮太

実感!こんなに楽しくなる3つの効果とは…

シューティングゲームが

→

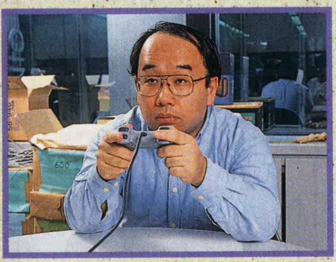
サクサク進む

格闘ゲームが

→

ガンガン勝てる!

ロールプレイングゲームが



→

片手でできる!

©1995 SEIBU KAIHATSU, INC., ©1994 1995 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

自分はカンペキにゲームを堪能してるのだろうか? と悩んでいませんか。

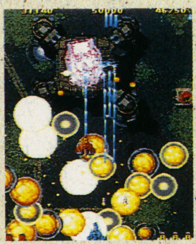
誰でもゲームを堪能するために

目が悪い人は、眼鏡かコンタクトレンズを着用して視力を矯正する。それは、まったく当たり前の行為だ。誰も文句を言わない。目が悪いことは、生活が不便になるのだ。同じようなことがゲームでもある。例えば連射が苦手だということは、明らかに(特にシューティングゲームでは)不便だ。連射のウマイ人は適度に苦労しながらラストシーンにたどり着き、ゲームの全てを堪能している。同じ1万円のソフトを購入しても、連射が得意でないばかりに苦労するばかりで先に進めず、ラストシーンを楽しめない人もいる。これは、ソンだ。二人の相違点はただ一つ、手先が細かく動くかどうか。連射は訓練でなんとかなる、という人もいるが、できることならお手軽に連射ができれば、全く文句はない。そんな些細なことで、ゲームを存分に堪能できないなんて、理不尽このうえない。

ゲームがヘタでどこが悪い

かつて『~名人』という人々が登場した時期があった。彼らの共通点は、ゲームがうまいこと。1秒間に何発連射ができるかがステイタスだった。それは一つの特技だ。だが、それを基準にされても困る。僕らは、そんな特技はもっていない。仮にできたとしても、特訓していないから連射を続けると、指が痛くなる。

『ストリートファイターII』が、対戦格闘ゲームのブームに火を点けた。どこもかしこも、誰も彼も対戦だ。僕らもゲームが好きだから、『対戦しない?』といわれて、気軽に応じた。コテンパンにやられた。必殺技コマンドなんて知らない。知っていてもうまく必殺技がでない。僕はいつも、『踊るダルシムの下』で倒れていた。


連射無しではクリアは難しかったシューティングゲーム

そう、ヘタな人間はゲームを楽しめなかった。『あのゲームのエンディングがカッコいいんだよ』といわれても、エンディングにたどり着けない。ゲームがヘタな人間は、とてもつらい扱いを受けてきたのだ。それは不当だ。だって、ゲームが好きなんだから。やっぱり、もっとゲームを堪能したい。楽しみたいからゲームをするんだ、悔しい思いや苦しい練習はやりたくない。なんとか、楽して名人クラスのウデ前になれれば文句はない。では、どうすればいいのか、実は、できるのです。簡単な発想の転換で。自分が連射できないなら、機械にしてもらえばいい。それこそ、目が悪い人が眼鏡をかける感覚で。これで解決が可能なのだ。

いまこそプラスαを求めるときだ

簡単に言えば、ゲーム機本体についている純正パーツにこだわらず、周辺アクセサリーを考えてみよう、ということだ。連射が苦手な人にとって、ボタン一つで名人クラスの連射ができるコントローラーは魅力的だ。何も連射にこだわらなくてもいい。イマイチ純正コントローラーが手になじまない、長時間プレイを要するロールプレイングゲームやシミュレーションゲームをしているときに両手がふさがってしまって不便だ、レースゲームはやっぱりハンドルじゃないとダメだ、格闘アクションならそうはいってもレバーで操作したいなど、イチイチ挙げればキリがない。そう、『こんなもんだ』と諦めてしまっているけれど、結構不満はあるのだ。

これらを解決するのは、ソフトでは無理だ。すべて操作上の、マンマシンインターフェイスの問題だからだ。純正コントローラーが悪いわけではない、我々の要求が『標準』を少しだけ越えてしまっただけだ。しかも、新世代機では、コントローラーが一つしかついていない。いざ対戦をしようと思ってもコントローラー一つでは不可能だ。もう一つコントローラーを買うなら、プラスアルファの機能がついたモノを買い加えたほうがいいんじゃない? でも、どんな周辺機器があるんだ?

闘神伝(タカラ)のように複雑なコマンド入力無しで必殺技が出せる初心者にも優しいゲームもある

そんな悩みは一発解決!
その秘密は次ページから!
つづく

©1995 SEIBU KAIHATSU. INC., ©TAKARA CO., LTD. 1995.

これが、もっとゲームが存分に楽しめるプラスアルファの全てだ!

前ページ『もっとゲームを心の底から楽しむためには、周辺機器を充実させた方がいいのではないか』と語った。では、そろそろ『では、どこがどう楽しめるようになるのか』を解説しよう。

鉄拳の大技である"10連コンボ"高い難易度のこの技もスティックがあれば出し易くなる

やはり基本は連射から始まる

前ページから再三登場している連射。やはりプラスアルファのパーツとして、連射パッドは基本中の基本だと言える。当然発売されている商品も数多い。連射パッドの利点、それはその名のとおり、『お手軽にハイスピードの連射ができること』だ。連射スピードを変えられるもの、逆にスローにできるもの(これはなんと、ポーズを連射するという荒業だ)もある。もちろん、シューティングゲームにおいて、最大の威力を発揮するアイテムだ。ところが、他にも利点があることは、あまり知られていない。実は、対戦格闘ゲームにおいても、連射パッドは威力を発揮する。特に必殺技を出したくても出せない人にいい。格闘ゲームの必殺技にはタイミングによって技がでるか失敗するかを決定するものがある。もっともメジャーかつ代表的な技は、『ストリートファイターII』の波動拳、ソニックブームなどだ。連射パッドを活用すれば、ハイスピードでボタンが連打されるため、少々タイミングがずれても、技が出る。すべての技に有効なわけではないが、ぜひ一度試していただきたい。ついでに、長時間プレイに対応して、片手で全部のボタンを操作できるようにしたコントローラーもある(スーパーL5/アスキー)。これは、タバコを吸いながら、せんべいでもかじりながらRPGをプレイできる便利なものだ。実は、筆者は圧倒的に強いプレーヤーと対戦ゲームを行う際、相手に『L5』を使用させるという『ハンディキャップマッチ』を行ったことがある。実力差が見事になくなり、筆者は初めて彼に勝てると思った。結局負けたが(恥ずかしい…)。

片手で全ての操作が可能なスーパーL5はRPGをプレイするのに大変便利なものだ

ゲームが上達し、クリアできさえすれば鉄拳の中ボスで闘うこともできるぞ!

これだけで自宅がゲーセンに早変わり?

ゲームセンターと自宅の、特にゲームをする環境の最も大きな相違点はなんだろう。それは、音でも画面の大きさでも、設備でもない。実は『操作方法』だ。レースゲームはハンドルで、格闘ゲームはレバーで操作する。これが基本だ。残念ながら、家庭用ゲーム機の純正コントローラーは、すべてボタンと方向キーだ。これでは、ゲームセンターのゲームが移植された場合、大きく操作感が違う。レースゲームなどもかなり違和感が漂う。このあたりの『特殊コントローラー』は、かなりレアなアイテムだ。特定のソフトにしか使えないという印象がある。スーパーファミコン用のマウスとは、趣が違うのだ。

しかし、要はアイデア一つ。本来の使用方法(ハンドル式はレースゲームに、レバー式は格闘ゲームに)という、楽しみ方は王道として、ちょっとした工夫でさらなる楽しみ方が浮上する。格闘ゲームをハンドルで操作する(その昔、ハンドル操作でロボットを操る強引な番組があったが)。なかなか、ズレた感覚が楽しめそうだ。

落とし穴? 正しいコントローラーの持ち方

ホリ電機コンバットコマンダー。SFCのL・Rボタンを前面に移動させたのが特徴だ。

オーソドックス・スタイル

純正コントローラーから受け継がれた正統派。両手の人差し指がムダになっている。

セミ・アクティブ・スタイル

6つのボタンを2~3本の指で操作できる。その一方で安定性にかける嫌いがある。

フル・アクティブ・スタイル

コントローラーを机上に置いてしまう。安定性は高い。裏を両面テープで固定すると完璧。

©1994 1995 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

本来の楽しみ方もちゃんと考えてみる

ちょっと、本筋を離れて、プラスアルファ・アイテムの変わった楽しみ方ばかり紹介してしまったような気がする。本筋に戻ろう。何度も言っているが、連射パッドによって我々がどういう恩恵をうることができるのか。

その1。名人並みの連射が可能になり、それほどゲームが得意でなくてもサクサクとゲームを進めることができる。

結局はこれに尽きる。ヘタでも、手に負えないような難易度のゲームでもエンディングをみることができるのだ。つまり、腕前がいいからより深く楽しめる、下手だから楽しめないといった、差別が生まれない。これぞ我々の求めていたものだ。

その2。レースゲームなど、本来の楽しみ方ができる。

レースゲームに限らない。特にアーケードから移植されたゲームの場合、操作環境の違いは致命的だ。家庭で練習してゲーセンへ突入したら、レバー操作が思うようにいかない、という悲劇さえ生み出してしまう。

その3。その気になれる。(笑)

人間というのは、思っている以上に単純だ。ハードに付属品としてついてきたコントローラーよりも、自分で選んで購入したコントローラーに愛着が湧く。より楽しもうという欲が出る。そして、本当に楽しんでしまうのだ。抽象的で申し訳ないが、古くから言うではないか、『病は気から』と。連射パッドを『邪道だ』と非難する人間もいるが、それは勝者の論理だ。一般人たる我々は、もっと単純に楽しむために貪欲になるべきだ。

ユニークなコントローラーとして注目を浴びているのがナムコの"ネジコン"(4,980円)通常のボタン操作をコントローラーの真ん中を中心にねじって操作する。ねじるからネジコンというわけだがリッジレーサーなどでは抜群の使いやすさをほこる

というわけで試しに買ってみよう

やはり車を運転するならば、たとえゲームとはいえ、ハンドルしかないのだ。これを払拭するのも全て、プラスアルファ・アイテムだ。わずかの投資で、今よりも深く、存分にゲームが堪能できるようになるのだ。エンディングをみることを諦めていた、昔買ったゲームが、今更ながらクリアできる。タバコの灰が落ちるのを気にしないでRPGに没頭できる。センベイも食える。家庭で本当にレースをしているような(?)感覚が味わえる。家で修行した成果が、そのままゲームセンターに持ち込める。これらが全て、プラスアルファ・アイテムで可能なのだ。しかも新世代機と呼ばれるものには、コントローラーが一つしかついていないものもある。対戦を行うには、もうひとつ追加しなければならない。どうせ純正のコントローラーを持っているのだ。同じものを買い求めても、発展性がない。次のページを見てもらえばわかるが、プラスアルファ・アイテムもそれほど高価ということもない。わずかの投資で大きな効果が得られるのは言うまでもない。というわけで、次ページにコントローラーを中心としたプラスアルファ・アイテムを可能な限り紹介してみた。是が非でも参考にして欲しい。ちなみに、他の周辺機器については、またの機会のお楽しみに。

意外と知らない正しいレバー操作

ファイティングスティックPS

意外にレバーの正しい操作方法は知られていない。物理的に理に適った方法を、詳しく(?)解説してみよう。

一見、トラディショナルで正しく見えるが間違いだ。問題は左手のレバーの持ち方。これでは、レバーの動きは肘の動きに連動してしまう。無駄な動きが増えるのだ。余計な力も入りやすい。

実はこれが正しい。レバーの動きは、手首のかえしに連動することになり、手の動きが最小限に押さえられる。もともと力が入りにくい形なので、リキむことも少なくなる。

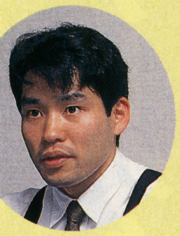
自分が欲しいものを作ったら、連射パッドができてしまいました。

ホリ電機㈱商品開発部　大神佳人氏

もともと、オモチャのコントローラーを下請けで作っていたんですよ。それで、任天堂さんからファミコンが発売されたときに、『自分たちで作って売り出してみようか』というのが、たくさんのコントローラーを作るようになる始まりです。最初に発売したのが、ファミコン用の『ジョイスティック7』。これは『コントロールパッドではなく、ファミコンでゲームセンターの感覚が味わえないか』というのが発想の基礎です。次が『ホリコマンダー』ですね。これは連射機能がついたパッドで、主にシューティングゲームで、簡単にクリアできないものか、と考えたんですね。

結局、コントロールパッドは、ハードを買えばついてくるじゃないですか。それとは別に買ってもらおうとしたら、連射とかスローとかプラスアルファの機能が必要なんです。スロー機能なんて、『最近のゲームは難しくなってきた。ゆっくりやったら簡単になるのに』っていう、いうなれば救済機能ですからね。誤解されると困るんですが、当社のコントローラーを買って、役に立つのはヘビーユーザーではなくて、ライトユーザーだと思いますよ。

自分がゲームをするときに、欲しいものを作ったら、連射機能がついてスローがついて、スティックがあって…、というラインナップになったんです。当社は1~2カ月に一回くらい、全社員自由参加のアイデア会議があるんです。その席での意見とか、ユーザーからのハガキを参考に商品企画を進めるんですけどね。最後は、『自分が欲しいか』。そうそう、当社の商品はよく言えばシンプル、悪く言えば無骨なデザインのものが多いんですけど、それはワザとです(笑)。少しでもゲームセンターの雰囲気に近づけたいんで。なんか意味がないこだわりですよ。



『自分が欲しいものを作ってきた』という大神氏。

最初に発売した『ジョイスティック7』と最新の『ファイティングスティックＰＳ』

©1993 1994 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

ゲームアクセサリーはこれだ！

完全保存版

寿現夢オススメ!! コントローラー&アクセサリーカタログ

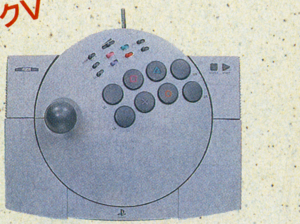
これで全部だ、というわけにはいかないが、コントローラー系を中心に、可能な限り現在購入可能なアイテムを集めてみた。見比べて、自分が欲しいものを決めてほしい。

コントローラー & スティック

ファイティングスティックSS

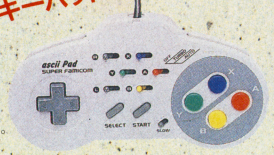
サターン用に開発された。ホリ電機の新世代機対応第一号。実質上『バーチャファイター専用』になっているが。Ⓐ/**5980**円(税別)

ファイタースティックV



8つのボタン全てに可変速連射機能がついた、PS用スティック。金属プレートを使用、安定性を出している。Ⓑ/**5980**円(税別)

アスキーパッド

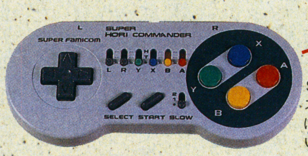


独特のフォルムが印象的な連射パッド。連射パッドの中でも人気が高いものの一つだ。スロー機能もついている。Ⓑ/**2980**円(税別)

ファイティングスティックNEOⅡ

NEO—GEO用スティック。前作よりもスティックの耐久性が上がっている。耐久性もポイントだ。Ⓐ/**5980**円(税別)

スーパーホリコマンダー



SFC版ホリコマンダー。やはり連射パッドの基本である。各機能も充実して大きさは純正と変わらない。Ⓐ/**2680**円(税別)

ファイタースティックスペシャル

SFC用の大型スティック。ほぼA4サイズという大きさが激しいプレイに対応する。Ⓑ/**4980**円(税別)

ホリパッド

付加機能は一切ない。だが両サイドをグリップしやすいようにデザインしてある。コストパフォーマンスに優れる。Ⓐ/**1180**円(税別)

ファイティングスティックマルチ

SFC、メガドライブ、PCエンジンの3機種に対応するスティック。機種の切替は、ケーブル交換で行う。Ⓐ/**8900**円(税別)

アスキーパッドV

連射機能が充実したアスキーパッドのPS対応型。SFC用同様に、純正の面影を残したフォルムも特徴的だ。Ⓑ/**2980**円(税別)

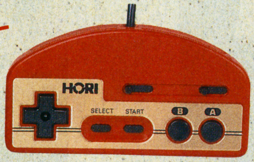
ファイティングスティックPS

ほとんどの機能は『ファイティングスティックSS』と同じ。これはPS対応型である。Ⓐ/**5980**円(税別)

ファイティングスティックDual

なんと2種類のハードに対応する。しかも切り替えは自動的に行われるというスグレモノ。買わねばなるまい。Ⓐ/**3980**円(税別)

ホリコマンダー

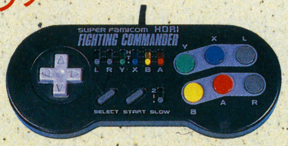


連射パッドの基本形。こいつを入手して、埋もれているファミコンを引っ張り出してもいいかもしれない。Ⓐ/**1500**円(税別)

SGBコマンダー

スーパーゲームボーイ用コマンダー。SFC用としても使用できる。ダッシュというスピードアップモードもある。Ⓐ/**1980**円(税別)

ファイティングコマンダー



SFC純正パッドのL・Rボタンを前面に移動させた革新的格闘ゲーム用コントローラーだといえる。Ⓐ/**2680**円(税別)

インタラクター

背中に背負えば迫力の音の振動がプレーヤーを襲う。お手軽体感アイテム。普通の刺激に飽きた人用か？Ⓔ/**15000**円(税別)

ファイティングコマンダー 2WAY

6ボタンを使う格闘ゲームと普通のゲーム二つのボタン配置を切り替えられる。基本的には6ボタン格闘ゲームを楽しむために開発された。Ⓐ/**2280**円(税別)

Ⓐホリ電機(株)☎045-933-9611　Ⓑ(株)アスキー☎03-5351-8422
Ⓒ(株)セガ・エンタープライゼス📠0120-012235　Ⓓ(株)ハーマンインターナショナル☎03-3836-5660　Ⓔ(株)亜土電子工業☎03-3257-2600

RPGファンにおすすめ

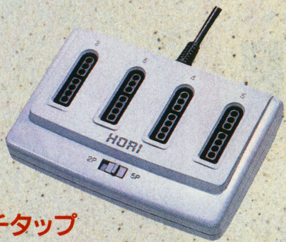
スーパーL5

片手で全てのボタンが操作できる画期的なコントローラー。RPGに最適。ただし、想像どおり、アクションゲームなどには全く向かない。空いた片手で何をするかは自由だ。Ⓑ/**2980**円(税別)

ターボファイルツイン

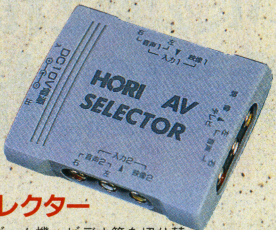
SFCのゲームデータをセーブできる。ダビスタでの効能が高く評価され、人気商品になっている。Ⓑ/**7500**円(税別)

コントローラーだけでなく他にもこんな便利なものが



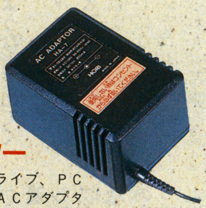
ホリマルチタップ

最大5つのコントローラーを接続できるマルチタップ。多人数プレイのパーティゲームなどで重宝する。Ⓐ/**2480**円(税別)



AVセレクター

2機種のゲーム機、ビデオ等を切り替えられるAVセレクター。切替スイッチではなく、電源のON－OFFで自動的に切り替える。Ⓐ/**2480**円(税別)

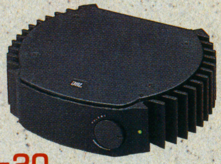


ACアダプター

FC、SFC、メガドライブ、PCエンジンに対応するACアダプター。これだけの機種で共通使用できれば便利だ。Ⓐ/**1500**円(税別)

RFスイッチブースター

ブースター内蔵で、画面をキレイにしてくれるRFスイッチ。画像にまで気を配れば十分すぎるくらいだろう。Ⓐ/**1500**円(税別)



パワー20

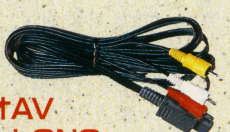
サラウンドシステム用パワーアンプ。パワーは20W×2。
Ⓓ/**20000**円(税別)

movie 2a

映画館並みの音が楽しめるJBLのサラウンドスピーカー。壁や天井に取付もできる。Ⓓ/**55000**円(税別)

スーパーRFスイッチ

最近RFの接続方法がF型主流になってきたため、Fコネクタに対応するように改良されたRFスイッチブースター。Ⓐ/**1380**円(税別)

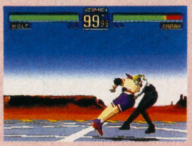


ステレオAVケーブルLONG

大画面テレビは、離れてみないと目に悪い。つまりケーブルも長くないといけない。これは純正よりも50cmも長い。Ⓐ/**1380**円(税別)

忘れちゃいけない純正アクセサリー セガサターンにみるフルラインナップ

ハード本体を発売しているメーカーは、あまりアクセサリーを発売していないのが実情だ。しかし、新世代機の一つ、セガサターンに関しては、発売元セガが積極的にアクセサリーを発売している。そのラインナップを見てみよう。

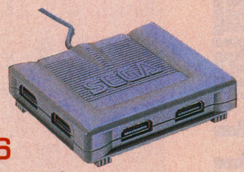


バーチャスティック

これまた『バーチャファイター』用と思われる。ただ、格闘ゲーム全般に汎用性は高そうだ。今後のソフトにも期待。©/**4800**円(税別)

シャトルマウス

シミュレーションゲームなどに便利なサターン用マウス。『MYST』や『シムシティ2000』に対応している。©/**3000**円(税別)



マルチターミナル6

サターンのコントローラーを5つまで接続できる。多人数プレイ用のターミナル。
©/**3800**円(税別)

セガサターン

言わずと知れた新世代機の一つ。32ビットCPUを2つ搭載している。ご覧のとおり、周辺機器も充実している。©/**44800**円(税別)

レーシングコントローラー

まさしく『デイトナUSA』のために開発・発売されたといっても過言ではない。コンパクトかつ独特のハンドルスタイルが雰囲気を出している。©/**5800**円(税別)

電子ブックオペレーター

市販の電子ブックソフトの読み取りを可能にする。シャトルマウスにも対応している、サターンで本が読めるわけだ。©/**3800**円(税別)

フォトCDオペレーター

フォトCDソフトを再生できるようにする。サターンが、自分のアルバムに変身するというわけだ。
©/**3800**円(税別)

ムービーカード

カラオケ、映画、音楽などのソフトがそろったビデオCDの読み取りを可能にする。ビデオCD規格Ver.2.0に対応。©/**19800**円(税別)

MAKER'S VOICE

㈱セガ・エンタープライゼス
プロダクトマネジメント部 マネージャー
竹崎 忠氏

お手軽便利な電子ブックに、美麗でコンパクトなフォトCD、ビデオCDはVer.2・0で楽しめます。セガサターンでマルチメディアを存分に堪能して下さい。持ってて良かった。レーシングコントローラーもよろしく！

©SEGA ENTERPRISES, LTD., 1994, 1995 ©SEGA ENTERPRISES, LTD., 1993, 1994

AACLUB

特報！ 今回のAACLUBは、この夏期待の超人気格闘ゲーム『鉄拳2』の先取り情報を大紹介。ナムコ販売企画課の御所脇さんに、どのようなゲームになるのかインタビューを敢行してみたぞ。そして、製作現場風景や開発スタッフのお話もあるので隅から隅までバッチリ読むように！

Get Now
ついに公開されたぞ！『鉄拳2』情報

ナムコ直撃取材『鉄拳2』はこうなる！

『鉄拳2』の情報がついに発表された！とはいえ、インタビューでの情報なので、実際の製品とは異なる場合もあることを了承して欲しい。

まずストーリーについて。前回、つまり『鉄拳』大会では三島一八が優勝ということになっている。今回は、それから2年後に開かれることになった新たな大会が舞台。もちろん前回の出場者は、全員再び出場しているぞ。また、新たな格闘技ということで韓国の**テコンドー**や、**キックボクシング**（タイ式かどうかは不明）を使うキャラクターが追加されるらしい。しかし、中ボスについては残念ながらノーコメントだった。前回で最後のボスだった**三島平八はビックリするような形で出てくる**らしいぞ。

グラフィックは、パッと見でわかるほど凄くなった。キャラクターはより細かく立体感のある感じになり、1P、2Pごとのコスチュームも新たに変更がなされた。写真を見ると、ミシェールはよりカラフルになり、1P・2P時のコスチュームにもかなり違いがあるようだ。次に背景だが、全ステージ作り直してキャラごとにステージを用意したそうだ。舞台は外だけでなく、建物の中というのもあるぞ。オープニングだが、どうやら容量の関係で、PS版のような各々のキャラクターのイメージ映像までは用意できないという話だ。ちょっと残念だが、新たなタイトルムービーを作成しているらしい。新たなエンディング作成も検討中とのこと、楽しみに待とう。

『鉄拳2』の**新技募集に対する反応は約2000通**もきているそうだ。中には結構マニアックな技もあるということなので、どんな技が採用されるか楽しみだね。それから、ニーナの追加コマンド技（例掌握～立逆脇固～裏門鷹羽締など）のような技は増えるのかという質問に対しては、「増やしたいとは思いますが…」というあやふやな回答だった。どうなっているかは実物で確かめるしかないようだ。また、プロレスの関節技はあるのかという問いに対しては、アントニオ猪木で有名な**「卍固め」があるという**答えをもらったぞ。その他にも「4字固め」や「ロメロスペシャル」のようなマニアックなプロレス技があるかも…。そして**噂の10連コンボ**だが、『鉄拳2』にもある。しかも、途中で技を分岐させることができるという話だった。つまり例えば6連の後に7連目の技が2種類あって、どちらかを選択できるようになるというわけだ。10連コンボの2択攻撃とは、まったく恐ろしい限りだ。

最後に、インタビューをした御所脇さんにゲームそのものについてうかがってみた。「より動きがリアルに、そして試合のテンポも速いものになると思います。とにかく良いゲームなので自信を持ってお薦めできますよ」と語ってくれた。

気になるアーケードへの登場予定日なのだが、だいたい**夏ぐらい**を予定しているということ。今年も熱い夏になりそうだ！

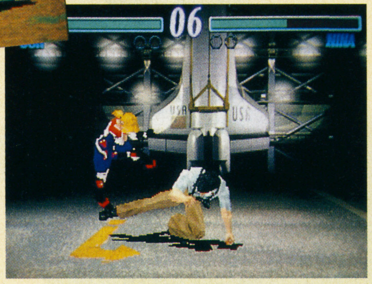
これが『鉄拳2』の画面だ!!
―更にすごいグラフィック!!―

『鉄拳2』のグラフィックのすごさは、その目で見てもらうしかない。というわけでなるべく多くの写真を掲載してみた。前作の写真も載せてあるので、その違いを堪能して欲しい。雑誌に動く映像が掲載できないのが本当に残念だ。新しい情報や、写真が手に入ったらガンガン紹介していきたいので期待していてくれ。

▲前作の画面。右の写真と比べてもらいたい。

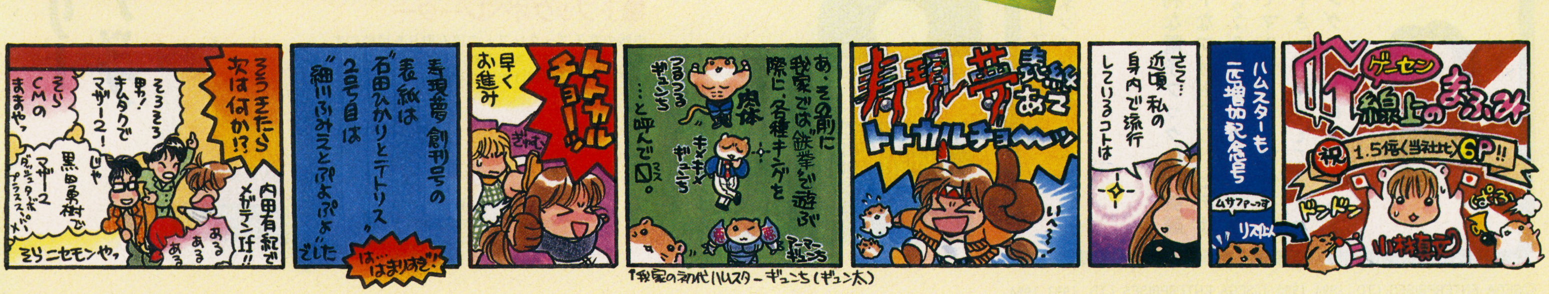
▲左のと同じくポールがいる写真にしてみた。

▼背景のステンドグラスと、祭壇のグラフィック。それに床がまた美しく仕上がっている。



▲この背景はスペースシャトルだろうか。抑えた光の感じがよい。

▶吉光のステージはうっそうと茂る森の中。妖しい雰囲気いっぱい。



©NAMCO., LTD. ※画面は、開発中のものです。

汗と涙の開発ドキュメント

▶4月5日『鉄拳2』開発決定!

多くのユーザーからの熱き要望を受け、更に進化した格闘ゲームを作るため、ついに『鉄拳2』の開発が決定された。

▶4月上旬〜5月上旬 読者からの声大募集!!

寿現夢やゲーメスト、ファミ通などのゲーム各誌で一斉に『鉄拳2』に希望する新しい技と意見を募集した。

▶5月9日 どんな内容を盛りこむか?

新しいキャラクターにはどんな武闘家を使うか。なにがカッコよくキマるか。今日もナムコの奥で白熱した会議が続く。

▶5月20日 読者からの声、2058通

ハガキの〆切日。イラストありビデオありで、プレイヤーの『鉄拳2』への期待感は限りなく高いことがうかがい知れる。

▶5月25日 更なる追求は続く…

新しく追加された技と従来技のバランス調整が毎晩深夜までおこなわれた。前作を見つめ直すという作業に『鉄拳2』をより良いものにしようという執念は深まるばかりだ。完成を目指して今日も働き続ける…

開発スタッフ 直撃!! インタビュー

M・Aさん(26歳)
開発担当部分:企画
『鉄拳2』は前回のトーナメントの2年後という設定。前大会からの流れからすると…思わぬキャラが主人公として登場予定です(結構バレてるかな。鉄拳らしい主人公の立て方ですが)。ご期待下さい。

M・Yさん(29歳)
開発担当部分:プログラム
前回は、あえて見送りとなっていたシェーディングを採用!超カッコイイ『鉄拳2』ができつつあります。もちろん、ミシェール、ニーナ、新キャラの3名の女性キャラはスーパーナイスな完成度の模様。

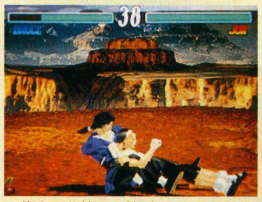
Y・Tさん(ひみつ)
開発担当部分:サウンド関係
サウンドに32メガを搭載しました! 前作よりも大パワーアップしたサウンドで、あんなキャラやこんなキャラなど、キレすぎてる鉄拳ワールドを彩ります。どうぞご期待下さい!

Y・Kさん(32歳)
開発担当部分:キャラクターのモデリング
とにかく時間が足りないという一言につきます。キャラは前回のチープで濃い感じを一新、なんとか見られるようにしたつもり。もっともっとポリゴン数が使えれば…。わしのG・Wを返してくれー。

H・Mさん(28歳)
開発担当部分:モーション
新しい投げ技だけで数十個増えてます。コンビネーションも多彩になって、上段・下段の駆け引きが熱い!誰が一番強いかって?そりゃあジャックでしょう。今回は、多分ジャックが一番人気ですよ!

これが噂の関節技なのか!?

▲飛びついて相手の腕を取り、腕ひしぎに持っていってるようだが…。



▲後ろから絞める技があるみたいだぞ。

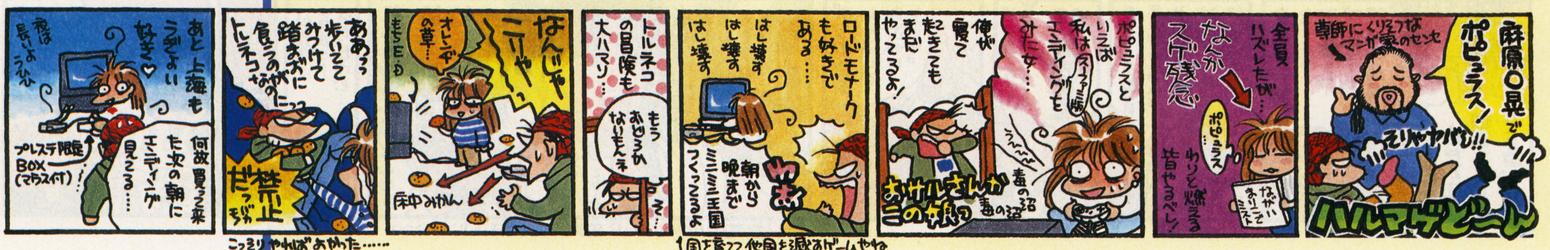
▲ミシェールの顔の造形が細かくなっている。

▲前回のボス、三島平八も登場している。

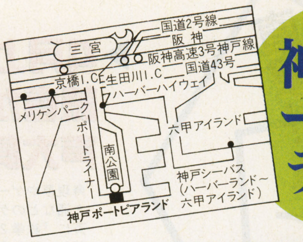
新キャラ発見!!

▲JUN。拳銃を吊っているのが気になる。テコンドー使いか?

◀BRUCE。彼女が使う格闘技はコマンドサンボとみたが…。



神戸ポートピアランド



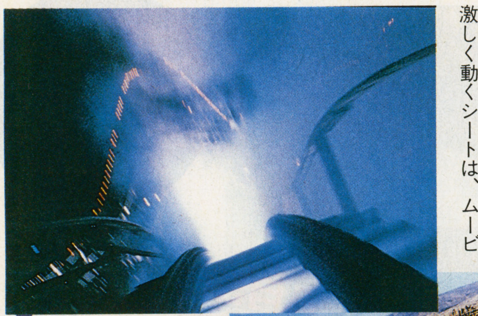
インターラクティブシアター

不思議な老人の誘いで、世界各地に転移する魔法のライドアクション！

阪神大震災の爪痕がまだまだ色濃く各地に残っている神戸だが、若干交通網が整備されたおかげで、いくつかのアミューズメント施設が4月頃からオープンし始めている。今月紹介するのはそのうちのひとつ、神戸ポートピアランドの『インターラクティブシアター』だ。

ポートピアランドの正門すぐ右手にあるこのアトラクションは、45人が同時に体験できるかなり大きめのムービーライド。多少曲面を描いたスクリーンと、映像に合わせて激しく動くシートは、ムービーライドの代表格といってもいい作りだろう。気になるソフトの内容は、夜の遊園地（多分、神戸ポートピアランド）に現れた一人の不思議な老人の誘いで、様々な空間や場所に観客が飛ばされていくというもの。

気がつけば別の場所、という感覚を、高速に味わうことができるムービーライドだ。



ジェットコースターの高速感も味わえる。

観客は、次々と違う場所に転移させられて。

暴走機関車 RUNAWAY TRAIN

ブレーキが壊れた旧式列車で、スイスの大自然の中を駆け抜ける！

この『暴走機関車』は、メガトビがオープンしたときのメインプログラムにもなった一本だ。

スイスのマウンテンロードを走る一台の機関車。観客たちはこの機関車に乗り込み、そしてスイスの風光明媚な景色、雪原、絶壁をかいま見るのである。両側に切り立った断崖、そして列車の幅ぐらいしかないような山道を、ブレーキのきかない旧式の列車が時速200キロで疾走するのだから、心臓の弱い人にはとてもオススメできない。

列車があまりのスピードにきしむ感覚、急なカーブを列車が通り越していく時の横Gなども、ライド感を高めるために微妙な調整を施されたシートがそのすべてを再現してくれる。まさにこの『暴走機関車』は、絶叫シアターを代表する過激で手に汗握るムービーライドだといえるだろう。

向ヶ丘遊園

Movie Ride

いっぱいあるある遊園地ムービーライド！

全国のアミューズメント・スポットで目玉アトラクションとして好評を博しているムービーライド。今回は、そのなかでも遊園地に的を絞って紹介していこう。遊園地といえばジェットコースターが人気だが、その興奮を映像で味わえるムービーライドも要チェックだ！

絶叫シアター メガトビ

ラフティング／激流下り

自然の恐怖が思う存分味わえる、迫力の川下りムービーライド

最近上映されたメリル・ストリープ主演の映画で、やはり川下りを題材にしたものがあったが、この『ラフティング／激流下り』はそのムービーライド版といってもいい内容だ。

もちろんその激流に放り出されるのは観客たち自身。映画とは違って、自らの身をもって川の恐怖を体感することができる。

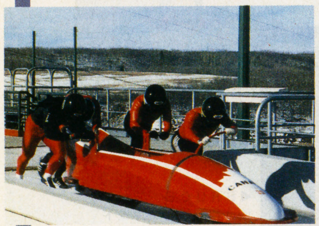
観客が乗り込むのは川下り専用の大きなゴムボートだ。このゴムボートで、荒れ狂う川の流れに挑戦するわけだが、この時点ではまだまだ「たかが川だろ」などと思っていられる。問題はそれからで、一度川の流れにゴムボートが入ってしまうと、目前まで迫る巨大な岩や激しく上下にゴムボートを翻弄する荒波に、いやがおうにも自然の恐怖というものを痛感させられてしまうのだ。

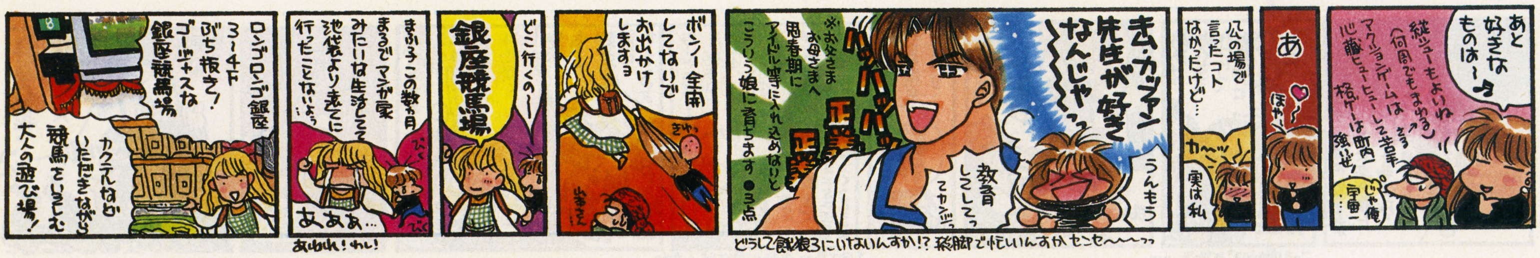
荒れ狂う激流を、ゴムボートで乗り切るのだ！

オリンピック・ボブスレー

オリンピック一のスピード競技を、ムービーライドで堪能する！

ご存じ、映画「クールランニング」でお馴染みとなったボブスレー競技。トンネル状の長いコースを高速に駆け抜けていくこの競技を、ムービーライドで味わってしまおうというのがこの『オリンピック・ボブスレー』だ。搭乗者しか見ることのできない、低い視点での滑走を楽しむことができる。快感だぞ！





Amusement Spot

話題のハイテク・スポット情報を満載!

ビデオゲーム、メダルマシン、そしてハイテク体感マシンなど。アミューズメント・スポットは子供から大人まで楽しめる都市の中の一大遊園地だ。このコーナーでは都心部から地方までの寿現夢一押しのアミューズメント・スポットを、いち早く徹底紹介していくぞ!

大阪 NEO・GEOランド
ファミリーからマニアまで、大満足のゲームパーク

ビデオゲームだけでなく、カラオケやレストランもある3号店

新大阪駅からたった2駅、地下鉄江坂駅から歩いて3分という絶好のロケーションに、あのSNKがプロデュースする大型ゲームセンター「NEO・GEOランド」がある。

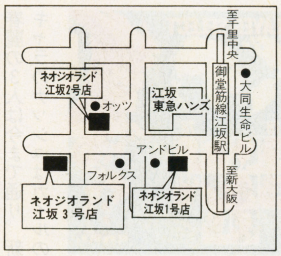
通りをまたいで1号店から3号店が一カ所に軒を連ねるというこのNEO・GEOランドは、ファミリーから真のマニアまで誰でも楽しめることをコンセプトとした、ゲーセンを超えたゲームパークといってもいい贅沢なアミューズメント・スポットだ。

もし、自分は絶対に格闘ゲーム・マニアだと思ったら、まずは1号店に行ってみよう。ここでは他の店にない旧来のNEO・GEOゲームが楽しめる他、雑誌などで少ししか情報が公開されていないタイトルが、誰よりも早くプレイできることがある。これだけでも、SNKファンにとっては十分魅力的なお店だといえるだろう。

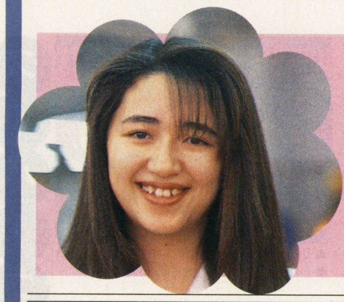
家族をつれて休日を楽しみたいと思っている人には、3号店がオススメだ。ここは1、2階がビデオゲーム、3階がカラオケ、レストランという構成となっており、ファミリーを強く意識した店づくりがなされている。特に3階の全36室という巨大なカラオケ・スペースは一見の価値ありだ。

SNKの名前を知らなくても、大満足のサービスで充分に楽しめるスポットである。

店内は広く、最新のビデオゲームが置いてある。



誰でも気軽にいらっしゃって下さい!



栗田万喜子さん(22)

NEOGEOランド3号店の3階、カラオケ・スペースのカウンターにいる栗田万喜子さんは、3号店のイメージガール的存在だとか。

「去年のオープン当初からここで働いています。家族でいらっしゃる方が多いので、いつも笑顔を心掛けています」

店長さん直撃インタビュー!

●笹原龍一さん

現在4階の銀座競馬場では、ウィスキーやビールといったドリンク類が楽しめますが、夏からは新しいメニューを入れることも考えています。もちろんいい銘柄だけをそろえますよ。お楽しみに。

ビデオゲームは最新のものをそろえてある

シグマ ロンゴロンゴ銀座
巨大なダービーマシンで、大人の夜を満喫する!

東京・銀座の街に新しいコンセプトのゲームパークが登場した。その名も「ロンゴロンゴ銀座」。ここは従来のゲームセンターと大型のメダル・パークを合体させた、ニュータイプのアミューズメント・スポットである。注目は、なんといっても4階の「銀座競馬場」。タテ2階分のフロアをぶち抜いた巨大なスペースで、思う存分競馬ゲームに興じることができる。

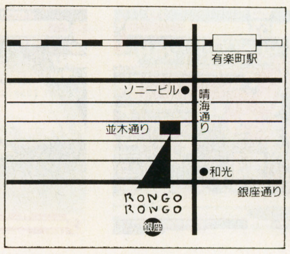
銀座競馬場では、はじめての人は、まずメダルを購入する(1000円で35枚)。受付け嬢に席に案内され、ダービーマシンに熱中するというわけだ。余ったメダルは保管できるといううれしいシステムもある。

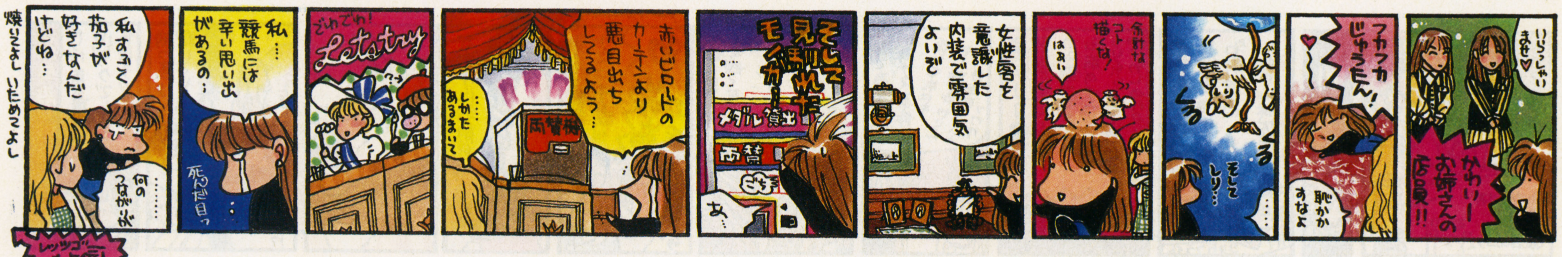
フロアの中央に置かれた巨大なダービーマシンは、120インチの大型スクリーンに絶えずレースが中継され、どこからでもレース結果がわかるようになっている。しかもレースをより盛り上げるために、実況放送が流れるというから、なかなかあなどれない。これはもう競馬好きでなくても楽しめるスポットだといえるだろう。

ダービーマシン以外にも、メダルマシンのコーナーが地下1階にあるから、例えば巨大なビンゴゲームやポーカーマシンなど、自分の好みにあったメダルゲームを楽しむことができる。ビデオゲーム以外でも充分に大人が楽しめる、まさしく大人のスポットだ。

日本で最大クラスの広さを誇る銀座競馬場

銀座・並木通り沿いと絶好のロケーションだ。





新着 Video Game

じめじめした空気も、ゲームで晴ればれ!

『鉄拳』などのポリゴンで勢力が弱まったかに見えたドット絵の格闘ゲームだが、続々でる新作に製作者の熱い意気込みを感じる。今回は、枠を拡大して超期待の元祖対戦格闘『ストリートファイターZERO』と、5本の新作を紹介するぞ。今から腕が鳴るぜ!

カプコン

ストリートファイターZERO

あのファイターたちが再び集結。激しいバトルの予感

新しいストーリーになって気分も一新

対戦格闘ゲームのブームを作りだした『ストリートファイターII』から約4年。ダッシュやターボ、スーパーへとバージョンアップしていったが、ついに『II』ではなく新たな『ZERO』という称号が冠された。アーケードでは、その間にも『ヴァンパイア』や『X―MEN』などなど新しい対戦格闘ゲームを発表してきた。その度に、システムやグラフィックで新しいことをやり続けたカプコンが満を持して発表した作品だけに期待は高まるばかりだ。

さて、気になる登場キャラクターだが、リュウとケンと春麗の3人は今まで通り。新キャラのナッシュはガイルの友人、つまりストーリー的には『ストリートファイター』と『ストII』の間の話ということか!?(『II』でガイルはナッシュの仇を討つために戦っていた)。そして、ソウルパワーを持つ妖しい美女ローズだ。なんと今回は『ファイナルファイト』からの登場、メトロシティでの戦いに限界を感じ、本当の実戦忍術を会得するために参加するというガイと、対抗する悪の組織マッドギアのソドム、そして『ストリートファイター』の邪悪な大男バーディー、ムエタイ使いのアドンとサガットで計10名だ。昔の話だけに、けっこう若いイメージで描かれているのだが、この時点で個々の必殺技がどのようになっているのかまだわからない。

ひとつわかっていることとして、今度のスーパーコンボには「LEVEL」という概念があり、攻撃をすることで画面下のゲージが溜まっていく。そしてゲージがレベル1に達すると、コマンドによってスーパーコンボを放つことができるようになる。レベルは最高3まで溜めることができ、レベル1の技を3回だしたり、レベル3の技を一気にだすことも可能なのだ。むろん、レベル1を1回と、レベル2を1回というようにもできる。レベルの使い分けは、コマンドの後のボタンを押す数によって決定するぞ。

というわけで『ストZERO』の情報については、再び紹介するので期待しててね。

▶キャラクターのグラフィックも大幅に変わり、アニメっぽい雰囲気。

▶ナッシュが燃えてる。リュウのファイヤー波動拳が炸裂してるのか!?

▶ソドムVSバーディー。お互いどのような技を持っているのか。

▶サマーソルトキックのように見えるが向きが逆。すると、これはナニ?

スーパーコンボ

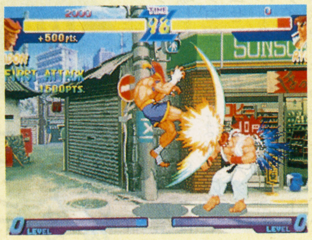
▲リュウのスーパーコンボ技「真空波動拳」。残影が付いているのがわかる。

▲『スパIIX』のようにスーパーコンボで相手を倒せば画面がフラッシュする。

●ZERO FACTOR

今までのシリーズにない新システムを紹介っ!!

まずは、相手にダウンさせられたときに相手の背中に回り込んだりして、起き上がりの重ね攻撃を回避したり、反撃したりするために「ダウン回避技」が追加された。また、空中での攻撃に対し、自分も空中ならレバー逆入れでガードできるようになった。そして、敵の攻撃を自動的にガードしたり、同じ強さのパンチとキックボタンの同時押しで、簡単にスーパーコンボをだすことができるという初心者向けの「オートマチックモード」を搭載している。さらに、防御から一転して反撃に移れるガードキャンセル技の「ZEROカウンターアタック」がある。



▲ケンの「昇龍裂破」は、あいかわらずゴツゴツとコンボヒットしまくる。

▲サガットの「タイガージェノサイド」恐るべし。なんと10ヒットもしている。

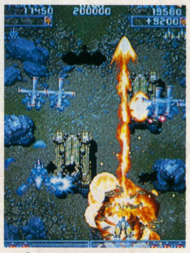
©CAPCOM ※システムは開発途中のもので、変更の可能性もあります。

アトラス

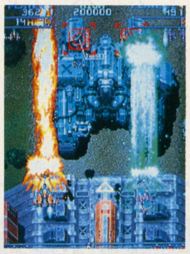
首領蜂

これで「ドンパチ」と読む とにかくド派手なSTG！

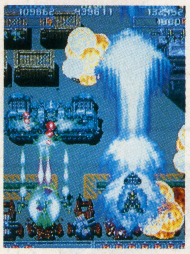
謎の首領の元に集まったメンバーが、異星人の名を借りて我が軍隊を襲撃する。というなんだか怪しいストーリーのゲーム。システムは、強制縦スクロールのSTG。武装はショットとボンバー、そして標準装備のオプションだ。これらはアイテムを取ることで5段階までパワーアップする。ショットボタンは、連射すると通常のショット、押しっぱなしにすると自機の前でオプションが合体すると同時にレーザーが発射される。また、ショットの状態によってボムも、スプレッドボンバーとレーザーボンバーの2種類に変化する。オプションは、自機の前方で回転しながら弾をだすAタイプ、レバー入力によって入力方向のオプションが傾くBタイプ、前方へ扇状に弾をだすCタイプがある。GPシステムと呼ばれる、連続撃墜による得点アップシステムが面白いぞ。



▲今はまだこんなに貧弱。



◀パワフルな溜めレーザーが魅力。



◀2P側の派手な攻撃がレーザーボンバー。

ザウルス

ステークスウィナー

アーケードで競馬ゲーム？ じつはアクションなんです

単なる競馬ゲームだと思ったら大間違い。プレイヤーはジョッキーとなり、8頭の3歳馬から1頭を選び、調教や実戦を積んで古馬になるまでのレースを戦い抜くことが目的。8頭の父母馬は競馬好きならよく知っている有名な馬ばかり、どんな特性を持った馬かわかるはずだ。

馬にはスピード、スタミナ、ガッツのパラメータがあり、芝、ダートなどの調教によって能力がアップする。この調教はレースに勝つことで調教ステージに進むことができるのだ。また、ライフメーターを3つの領域に色分けすることで脚質がわかるようになっているなど、細かいところがよくできている。

実際のレースでは、手綱ボタンと鞭ボタン、そしてレバーによるコマンドで首押し、急減速、見せ鞭、馬群割りといったジョッキーならではの特殊技をだすことを可能にし、アクション性を高めている。また、レース場にはにんじんやもぐら穴、羽などのアイテムが用意されているぞ。GⅠ制覇を目指して馬を操ろう。

▲馬がバテてきたときは、アイテムで回復。

▲ライフメーターをこまめに見ながら走ろう。

▲どんな馬がいいかステータスをチェック。

ADK

ワールドヒーローズパーフェクト

あの暗黒超武会から1年、第3回世界英雄大会が…

全世界、全時代の英雄たちが再び集結。総勢16人が集い、激しいバトルが展開する。

今回から、操作方法やシステムが変更された。3ボタンから4ボタンになり、今までの弱、強に比べて中攻撃が増えた分、攻撃のバリエーションが広がった。また、相手の防御を崩すことのできる「ガードはじき攻撃」や、相手の攻撃を受け流しながら攻撃できる「攻撃防御攻撃」。相手の放った飛び道具をそらしたり、一部の通常技で飛び道具を破壊することもできるようになり、闘いの中でより駆け引きや戦術を駆使することが必要になった。

だが、もっとも大きく変わったのは「ヒーローゲージ」システムの導入だろう。攻撃や必殺技によってゲージが溜まっていき、このゲージがいっぱいになると、必殺技が派手に変化したり、ダウン攻撃にも耐えられたりするようになるのだ。他にも特殊な技をだすエキストラアタックなど、新システムでパワーアップした『WHP』は見逃せないぞ。

▲『ワーヒー』の2人の女性キャラも健在。

▲空中ガードもOKで、戦い方も変化する。

▲いまや有名になったマッドマンと精霊様だ。

彩京

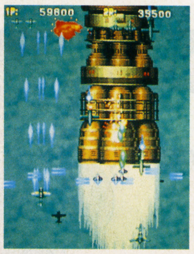
STRIKERS 1945

第2次世界大戦終了の陰で世界を狙う悪の組織を倒せ

謎の国際組織「C・A・N・Y（キャニー）」に対抗して連合軍司令部が全世界から選りすぐりの名戦闘機とパイロットを召集した。これが特殊部隊ストライカーズだ。ゲームは縦スクロールのシューティング。武器はショットとボムの2種類だが、パワーアップの段階（4段階）ごとにオプションとして小さな戦闘機が装備されていく。このオプション装着時にショットボタンの溜め撃ちでフォーメイション攻撃が可能だ。また、ボムにはそれぞれ特徴があり「震電J7」でいえば、自機の形のエネルギー波を飛ばす「真サムライソード」という一撃必殺のボムを装備している。硬派な男のシューティングだ。

▶どの戦闘機も、性能に優れた名機ばかり。

▶日本からは「零戦」と「震電」が参加。



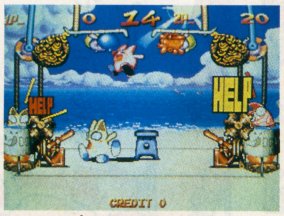
▶広範囲を功撃できる「スピットファイア」。

サミー工業

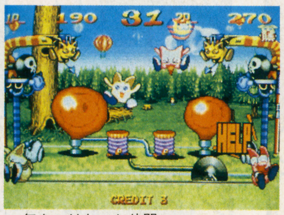
底抜け対戦ゲーム

コミカルなキャラクターがいったりきたりの大忙し！

かわいいキャラクターが所狭しと暴れる対戦型アクションゲームだ。5つのミニゲームと4つのボーナスステージをクリアして3人の女神様にお願いを叶えてもらうのが目的。水槽の中にいたりする仲間を助けながら相手と戦うのだ。相手に邪魔されると仲間が危険な目に遭うことに。



▲ジャンプして敵の陣地にある風船を割れ！



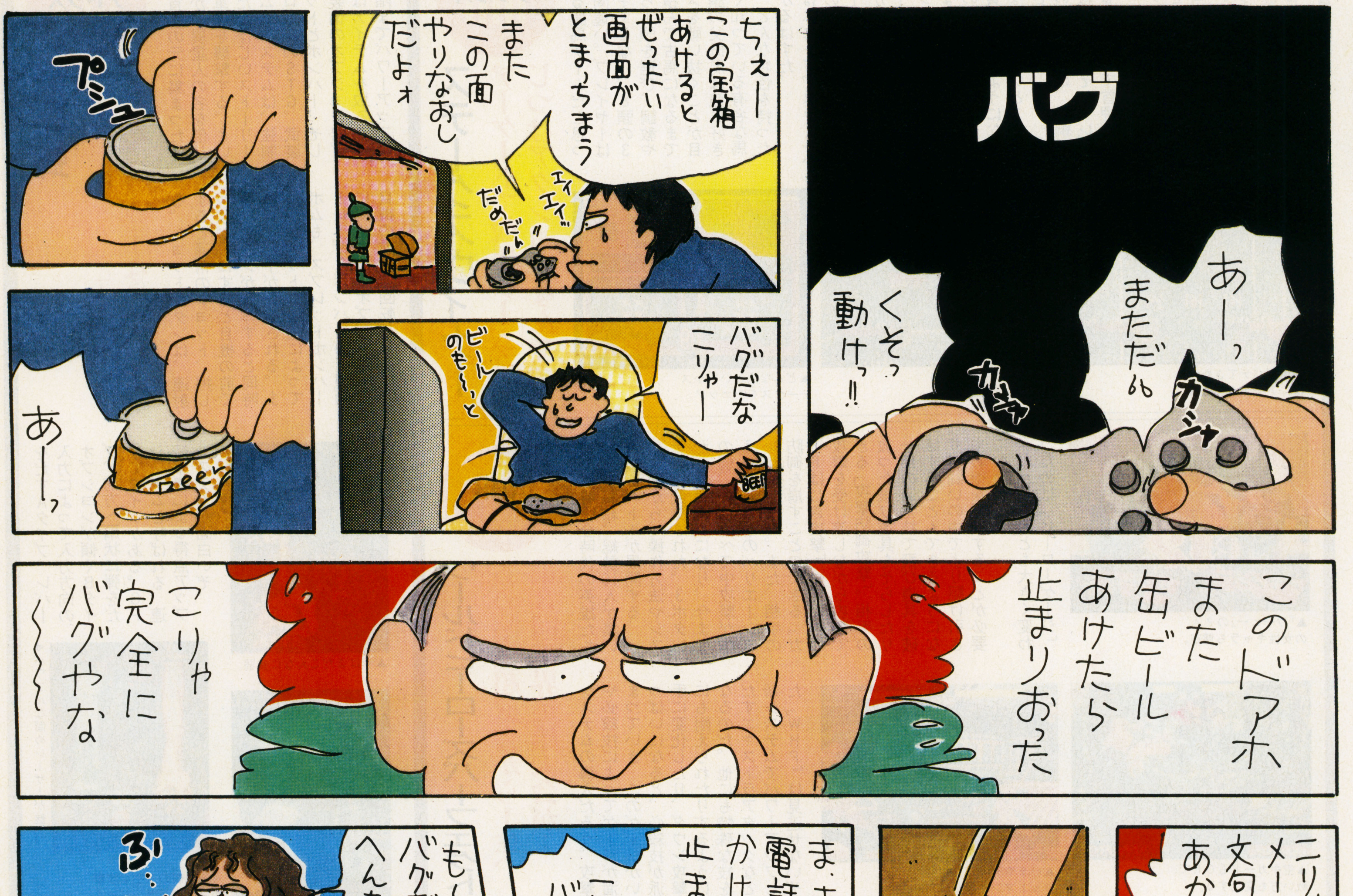
▲気をつけないと仲間がノコギリで真っ二つ。

※格ゲーばかりでスミマセン まとまった時間がとれないと さくっと気分転換出来る格ゲーに走りがちなのねん（テンション上るぞー勝っても負けても…）
↑これにはあと パズルゲーム シューティングもよい。アクションゲームは わし キンタマきゅ〜（ないけど）のくせに はじめると止まらんので マズイ ああ落書き止まらん たすけて〜

©ATLUS©SAURUS 1995©SNK/ADK 1995©1995 彩京©Sammy 1995

ゲームな世界

たけだみりこ



ハード選びはソフト選びから決めろ

ゲーム機パソコン選択ガイド

HARD WARE SELECT GUIDE

- ●スーパーファミコン
- ●3DO
- ●サターン
- ●プレイステーション
- ●PC-FX
- ●メガドライブ／メガCD／スーパー32X
- ●ファミコン(ファミリーコンピュータ)
- ●PCエンジン
- ●NEO-GEO／NEO-GEO CD
- ●レーザーアクティブ
- ●バーチャルボーイ
- ●ゲームボーイ
- ●ゲームギア
- ●プレイディア
- ●ジャガー
- ●PC98シリーズ
- ●マッキントッシュ
- ●FM-TOWNS
- ●X68030／X68000
- ●IBM PC／IBM PC互換機

（本文内でのデータは95年5月24日現在のものを基本としています）

SUPER FAMICON スーパーファミコン

本体希望小売価格　25,000円（税込）
本体寸法(mm)　200(幅)×242(奥行)×72(高さ)
本体発売日　平成2年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800〜14,800円
今月（6月）発売予定のソフト本数　23本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL075-541-6113

膨大なソフトのタイトル数 独自の展開で我が道を行く！

まだまだ次世代機には負けない16ビットの底力

32ビットの次世代機の普及により、肩身が狭いかのように思われがちなスーパーファミコン。しかし、94年の年末に発売された『スーパードンキーコング』は、そのグラフィックの美しさ、ゲーム性でメガヒットを記録した。そして、スーパーファミコン本体そのものも、同年末に50万台の出荷を記録している。

次世代機の新規ユーザー獲得戦争の裏で、これは健闘というより肩を並べる勢いだ。

ハードの性能については、32ビットマシンと比べてしまえば特筆すべき点は少ないが、その発売当初は確かにファミコンの次世代機であった。大幅に色数が増えて美しくなったグラフィック表示能力。当時は、そんなに使うとは思わなかった6つボタン。手になじむ丸いコントローラー。ファミコンのチープな雰囲気とはがらっと変わった本体は、現在でも古さを感じさせないデザインである。

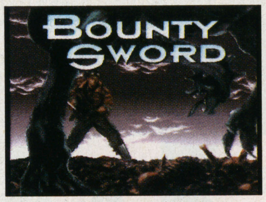
そして、発売当初のスーパーファミコンの人気を決定づけたのは、続々と発表された名作のタイトルの数々だろう。ファミコンからの新作『スーパーマリオワールド』、そのスピード感と拡大縮小機能を実感した『F-ZERO』。スケールの大きい英国生まれの『ポピュラス』、ファミコンからの人気シューティングシリーズ『グラディウスIII』パワフルなアクションの『ファイナルファイト』などなど、今も記憶に残るゲームばかりだ。こうしたソフトとの連係プレイにより、スーパーファミコンはあっという間に16ビット機の標準となったのだ。

それ以外にもアクション、シミュレーション、シューティング、スポーツ、パズル、格闘、そしてアーケードやパソコンからの移植作品とあらゆるジャンルのゲームが軒を連ねるが、なんといってもスーパーファミコン普及の原動力になったといわれるくらい充実しているのはRPGだろう。『ドラゴンクエストV』や『ファイナルファンタジーIV』、最近では『MOTHER2』といったシリーズものの大作が人気を呼んだ。

そして、堀井、坂口、鳥山3氏による夢の超大作『クロノ・トリガー』が今年の3月に発売され、またまた大旋風を巻き起こした。この後も超話題作『ドラゴンクエストVI』の発売を今秋に控え、32メガにまで増えた大容量のRPGは、そのグラフィックやストーリーを未来に向けてスケールアップし続けている。

また最近の話題としては、衛星放送のセント・ギガとスーパーファミコンを利用して番組をデジタルデータとして放送している。つまり、任天堂が進めるマルチメディア事業が、いよいよ進み始めているということだ。日本では、およそ1500万台、世界では3600万台といわれるスーパーファミコン。その魅力はまだまだ尽きないだろう。

CHECK 赤丸○注目ソフトはこれだ！



画面は開発中のものです

バウンティ・ソード（パイオニアLDC）

アクティブリアルタイムバトルを採用したシミュレーションRPG。キャラに作戦指示を与えるAIバトル、ターン制や戦闘画面とフィールド画面の切り替えがないなど、スピード感のある戦闘が期待できる。8月下旬発売予定 11,400円

画面は開発中のものです

アースワースジム（タカラ）

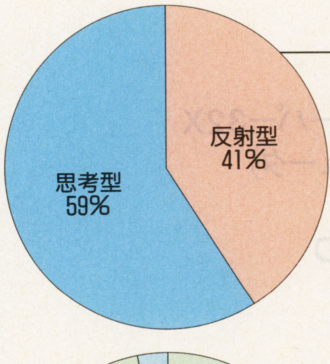
宇宙人が落としたサイバースーツによって、ムキムキマンに進化してしまったミミズのジム。自分の頭をムチにしたり、プラズマ銃で敵を攻撃しながら悪の女王にとらわれの身のプリンセスを助けだすのだ。6月23日発売予定　9,800円

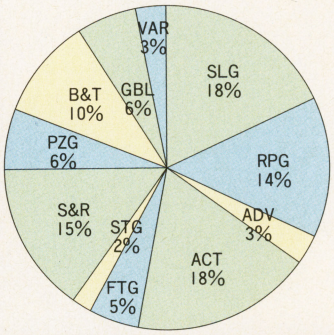
画面は開発中のものです

Jリーグサッカープライムゴール3（ナムコ）

「柏レイソル」「セレッソ大阪」の新クラブ加入や、いろいろな選手の移籍など新しいデータにも対応。また、さまざまなトレーニングで自分だけのオリジナル選手を育成するモードなど盛りだくさん。8月4日発売予定　9,800円

—ジャンル別分析—





昨年1月から9月まで240本のソフトがリリースされたスーパーファミコン。月当たりのソフト発売本数もあいかわらず多い。今月は反射型が41%、思考型が59%と思考型が10%ほど増えている。反射型の中ではJリーグブームがまだ続いているようだ。だが、なんといっても格闘ものが減ったことが今回のカテゴリーの数値に大きく影響している。またアクションゲーム、シューティングゲームの比率が高かったのが昨年の特徴であるが、現在は少し低調気味。とはいえ、好きなジャンルのソフトを自由に選べる膨大なタイトル数は、スーパーファミコンユーザーにとって大きな魅力である。

SOFTWARE DATA OF DATA

周辺機器も要チェック！

宇宙からゲームが降ってくる！　衛星放送で番組開始

セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、新譜CD情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとBSチューナに接続すればOKだ。

※「サテラビュー」セットはお店では販売していません。詳しくは下記の問い合わせ先まで。

問い合わせ先：任天堂サテラビューセンター、
TEL03-5350-8686（東京）TEL06-300-5555（大阪）
（AM10：00〜PM9：00）

©1995 PIONEER LDC,INC./HEAD QUARTERS Earthworm Jim (TM)
©1994 Shiny Enterainment (TM) ALL Rights Reserved.　©TAKARA Co.,LTD 1995.　©ナムコ

3DO

3 D O R E A L
3 D O T R Y

様々なCDが楽しめる元祖マルチメディアマシン

〈リアルII（左）／トライ（右）〉
本体希望小売価格　44,800円（税別）／54,800円（税別）
本体寸法（㎜）　310（幅）×236（奥行）×68（高さ）／300（幅）×248（奥行）×70（高さ）
本体発売日　平成6年11月11日／平成6年10月1日
ソフト発売価格帯　4,800〜14,800円
今月（6月）発売予定のソフト本数　8本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブ　メディア事業部　TEL06-906-4470　三洋電機（株）　情報機器事業本部　情報機器事業部　3DO営業部　TEL0276-61-8359

周辺機器も要チェック！

3DOマウス
ゲームの操作性を向上させる専用マウス。マウス対応ソフトに使用可能。4,380円（税別）

6ボタンパッド
ゲームセンターと同じ6ボタンを採用したパッド。『スパIIX』用に開発。2,480円（税別）

メモリーユニット
ゲームデータを保存する際に必要なメモリーユニット。9,800円（税別）

CHECK 赤丸○注目ソフトはこれだ！

リターンファイヤー（スタジオ3DO）
ヘリコプター、装甲車、戦車、ジープの4つの兵器を駆使して敵をせん滅し、敵司令部にある旗を取ってくることが目的。総マップ数は100面以上。友達と対戦して盛り上がろう。7月14日発売予定　6,800円

NICE BODY（フジテレビジョン）
あの人気番組「オールスター水泳大会」。その25年の歴史の中から名場面をセレクトしたCD-ROM。また、今注目のキャンギャルから新人アイドルまで水着美女150人以上の詳しいデータを満載した図鑑もついている。発売中　6,800円

複数ハードで展開する3DO規格マシン

3DOというのは、米3DO社が定めた規格の名称。なにがどのように再生、またはプレイできるかというマシンの基本となる部分のこと。つまりVHSみたいなもので、さらに付加機能が付こうと、なにしようとVHSビデオには変わりはないということだ。国内では、93年の3月20日に松下電器が「リアル」を他社に先行して販売。三洋電機が「トライ」を93年10月1日にそれぞれ販売している。

ソフトウエアの方も、日本国内では200社以上、世界で800社以上の企業がライセンス登録をおこなっている。ソフトメーカーは、ライセンス規約によりCD-ROM1枚につき3ドルのロイヤルティを3DO社に支払えば、ソフトの販売ができる。

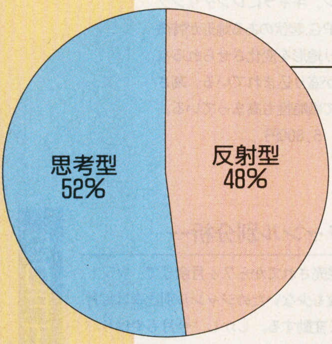
次世代機と呼ばれる、32ビット機の特徴は高速処理能力を持つCPU（中央処理装置）を使い、画像処理専用チップを組み合わせて、3次元CGを自由にかつ、高速に作りだせるところにある。前後左右にスクロールする背景画面と、背景の前面を動きまわるキャラクターという2次元構成だった16ビット機に比べると、大幅な進化といえよう。

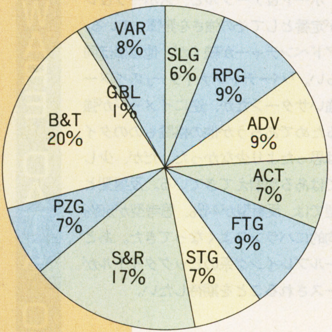
松下電器の「リアル」では、CPUの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを2個、そしてメインRAMに2メガバイトを搭載しており、送られてくるデータを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生能力を実現している。また、3DO規格のゲームソフトをプレイできるだけではなく、音楽CD、CD-G（静止画を表示できる音楽CD）、フォトCD、そして別売のアダプタをつけることでビデオCDが再生できる。まさにマルチメディアマシンという呼び名にふさわしい機能を満載しているのだ。ソフトウエアでは、通常のゲームだけではなく海外作品やパソコンからの移植作、教育ソフト、データベース、インタラクティブムービーなどが揃っている。最近では評判になったのが『Dの食卓』。これはゲームというより映画を作るというコンセプトで制作されたアドベンチャームービー。たんなるデジタルコミックではなく、アイテムを手に入れ、謎を解きながら進んでいくというゲーム性もしっかりしている。そのCGの映像美とホラーなストーリーが相まって作品の魅力を高めている。まさに3DOならではの能力を生かしたソフト。

今後もさまざまな作品の話題や、情報があるが、なんといっても64ビット機登場の噂が一番だろう。発売時期は未確定だが、次世代機を超える未来機の登場は確実だ。「M2アクセラレータ」と呼ばれるもので、現行の3DOに接続するものと、あらかじめ組み込まれた新しいマシンの両方が予定されている。CPUに使用されるチップはパワーPCの最新型だそうである。

SOFTWARE DATA OF DATA

―ジャンル別分析―





インタラクティブ性の高いソフトや、バラエティ、ボード＆テーブル系のソフトが多いのが3DOの特徴。反射型、思考型というカテゴリー分けで見れば、反射型が48%、思考型が52%と、動画に強い3DOのハードウェアとしての特性がよく反映されている。反面、ロールプレイングゲームやシューティングゲーム、アクションゲームが少ないのが新規ユーザーの求心力に欠ける。しかし、さすがにブームを呼んだ対戦格闘ゲームはバランスよい比率を保っている。また、アーケードの超ヒット作『スーパーストリートファイターIIX』向けに6ボタンパッドを開発するなど、その対応もしっかりとしている。

©1995 Silent Software,Inc.All Reghts Reserved.　©1995 The 3DO Company　©FUJI TELEVISION

SEGA SATURN

セガサターン

バーチャファイター2の移植でさらなる大ヒットか！

本体希望小売価格　44,800円（税別）
本体寸法(㎜)　260(幅)×230(奥行)×83(高さ)
本体発売日　平成6年11月22日
ソフト発売価格帯　4,800〜14,800円
今月（6月）発売予定のソフト本数　8本
（編集部調べ）
問い合わせ先：(株)セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター　0120-012235

周辺機器も要チェック！

バーチャスティック
格闘技ゲームやシューティングゲームフリークご用達のジョイスティック付コントローラー。連射機能付。
4,800円(税別)

シャトルマウス
マウスを必要とするゲームに使用。
3,000円（税別）

レーシングコントローラー
『デイトナＵＳＡ』をリアルに楽しむためのステアリングタイプのコントローラー。これで長時間プレイも大丈夫。5,800円(税別)

マルチターミナル
マルチターミナル6対応のゲーム、つまり大勢ゲーム用。最大5個のパッドを接続できる。
3,800円（税別）

アーケードからの自社ソフト移植は大きな武器

セガサターンといえば『バーチャファイター』というほどまでに爆発的ヒットを飛ばしたゲームはないだろう。これほどハードとソフトの相関関係が深いというのも珍しいぐらいだ。しかし、それだけ『バーチャファイター』がすごいタイトルだったということなのだろう。なによりゲームセンターでポリゴンのキャラクターが格闘、それもキチンとした格闘技をしているというショックは激しかった。当時、最先端のCG技術であったポリゴンがゲームセンターで実現していたのである。

このポリゴンとは、本来多角形のことを意味する。立体を表現するために、多角形の平面に分割して表すのだが、一般的にはその集合体のことを指すようになった。ポリゴン数、つまり多角形の数が多ければ多いほどなめらかな立体物を構築することができる。『バーチャファイター』のキャラクターがゴツゴツしているのは、そういうわけなのである。いままで2次元の背景とキャラクターを動かすためには、あらかじめ動きのパターンというものを作って、プレイヤーの操作に応じたアクションをその中から選びだしていた。しかし、ポリゴンを使った3次元では、プレイヤーの操作に応じて動作を計算しキャラクターを動かすのである。セガサターンでこの機能を担っているのが、2つのメインCPUとして採用されている32ビットRISCチップと、CG専用のハードウエア。また、サウンドには16ビットの68EC000というチップを使用するなど分散処理を念頭に置いたシステム構成になっているため、高速な処理が可能になっているのだ。

『バーチャファイター』で好スタートを切ったセガサターン。横スクロールアクションの『クロックワークナイト』、メガCDで評判を呼んだ作品を母体とするアドベンチャーゲーム『真説・夢見館』の売れ行きも好調だ。そして、アーケードからの移植カーレースゲーム『デイトナUSA』やファンタスティックな世界観のシューティングゲーム『パンツァードラグーン』は、ともに3DCGによる次世代機にふさわしい作品であった。また、変わったところではX-JAPANのライブ映像を使用したインタラクティブミュージックソフト『X-JAPAN』がある。セガサターンは業務機用の専用基板と共通の仕様を持っているため、これからもどんどんアーケードの移植作がでてくることが予想される。自社内に強力なソフト開発陣を持つセガ。そこに今までのコンシューマー用ソフトを作っていたメーカーだけではなく、アーケードで活躍するメーカーなど外部のサードパーティーがからめば、サターン人気はさらに増幅されそうな気配である。

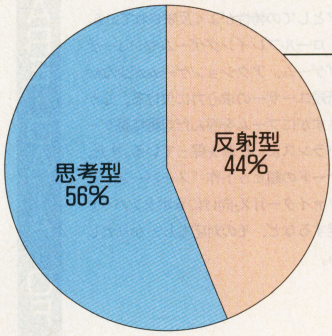
CHECK 赤丸○注目ソフトはこれだ！

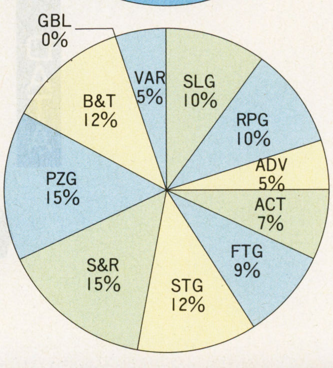
完全中継プロ野球グレイテストナイン（セガ・エンタープライゼス）
テクスチャーマッピングを施したポリゴンで描かれているので、バッティング画面から守備画面への切り替えもスムーズ。外野からの連係プレイも気持ちよく楽しめる。全国御当地なまりによる応援も面白い。発売中　5,800円

デイトナUSA（セガ・エンタープライゼス）
セガAM2研が送り出したアーケードで人気のレースゲームが遂にサターン版で登場。テクスチャーマッピングを使用したリアルなレース展開は間違いなく大人気になるだろう。発売中　6,800円

リグロードサーガ（セガ・エンタープライゼス）
世界にポリゴン、キャラにレンダリングCGを使ったRPG。起伏のある地形が特徴的。魔法により地形を変化させられるなど新しい試みが盛り込まれている。高さの概念によって戦略性も高まっている。
7月発売予定　5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA





—ジャンル別分析—

まだ発売されてから7ヶ月余りで、ソフトの本数も少ないためジャンル別比率は毎月激しく変動する。しかし、今月もやはりパズル、ボード＆テーブルと、スポーツ＆レースが定番としてその強さを発揮している。後にアドベンチャーが続くが、他はほぼ同じぐらい。『バーチャファイター』のイメージが強いサターンだが、逆にイメージが強すぎるためであろうか他の格闘もののタイトルは思ったより少なかった。だが、少しずつではあるが増えてきている。反射型と思考型では、反射型が44%、思考型が56%と平均的にバランスよくなってきた。あとはロールプレイング系のビッグタイトルがリリースされることを期待したい。

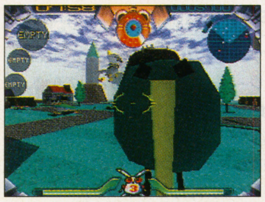
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ㈳日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©SEGA ENTER PRISES,LTD.1994,1995
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©MICROCABIN CORP.1995 ©ZOOM

プレイステーション PLAY STATION

ポリゴンを使用したソフトに注目 低価格なのも魅力のひとつ

本体希望小売価格　39,800円（税別）
本体寸法(mm)　270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成6年12月3日
ソフト発売価格帯　4,800～8,900円
今月（6月）発売予定のソフト本数　9本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

CHECK 赤丸◉注目ソフトはこれだ！



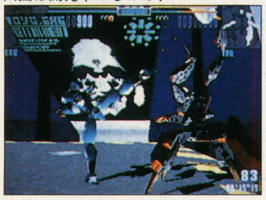
Jumping Flash!（S.C.E）

ポリゴンで描画された不思議な世界を、ウサギ型ロボットでぴょんぴょんと跳びまわりながら、カエルやゴキブリなど妙な敵キャラを倒しつつエネルギーピットを集めるのが目的。空高くジャンプする感覚は秀逸。発売中　5,800円

画面は開発中のものです

エースコンバット（ナムコ）

3次元空間をフルに飛び回るフライトシミュレートゲーム。戦闘機同士のドッグファイトだけでなく、空母に対する対艦攻撃、攻撃機による対地攻撃、ステルス機による敵地侵攻など、4つの機種を選べる。6月30日発売予定　予価5,800円



画面は開発中のものです

ゼロディバイド（ズーム）

インターネットに侵入したハッカーがつくりあげた“攻撃性プログラム”に戦いを挑み、持ち去られた各国の重要機密データを取り戻すというストーリーのゲーム。いわゆるポリゴン対戦格闘もの。7月発売予定　価格未定

ソニーらしさあるハードにサードパーティーも頑張る

ソニーが、今まで経験のない家庭用ゲーム機業界に参入するということで、各界からかなりの注目を集めた。しかも、セガに対抗するようにほぼ同時期に発売をしている。当初、不安な声もあったが、いざふたを開けてみると順調な滑り出しを見せ、32ビット機の一翼を担っている。

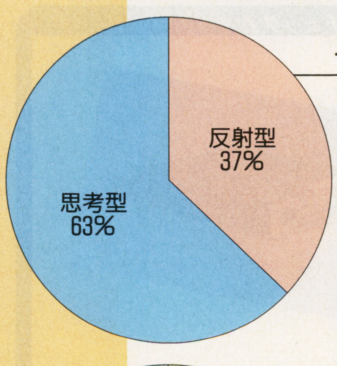
まずはハードについてだが、ゲーム機を作ったことはなくても、AV機器やデジタル放送用機器、NEWSというワークステーション（開発専用コンピュータ）を作っているという実績があり、CG技術などについてもかなりの蓄積があったのである。そうした経験を生かして開発されたプレイステーションは、きわめて高い能力を持っている。メインCPUにはもちろん32ビットRISCプロセッサが使われているが、さらに画像処理など作業別のプロセッサを搭載することで分散・並列処理をおこなっている。こうしたシステム構成を取ることで、1秒間に最大150万個のポリゴンを計算するという3D描画能力を持ち、ひとつの画面に4000個ものスプライト（キャラクターを構成する要素）を同時に表示するという2D表示能力を実現しているのである。

さて、ハードの能力を十分に生かすソフトこそが、売れ行きの大きなカギとなるのはいうまでもない。しかし、アーケードでの実績があるわけでもないソニーがとった戦略は、とにかく広いソフトハウスの参入を募るというもの。ナムコ、コナミ、バンダイ、カプコン、タカラといった有名なソフトハウスをはじめとして、およそ280社と契約を結んでいる。この陰には、開発用マシンとプログラムツールを合わせて百数十万程度で用意できるという点と、ソニーが自社のCDプレス工場を持っているため、音楽用CDと同じように追加注文にもすぐに対応できる、つまりよけいな在庫を抱えることがないということが大きいのではないだろうか。

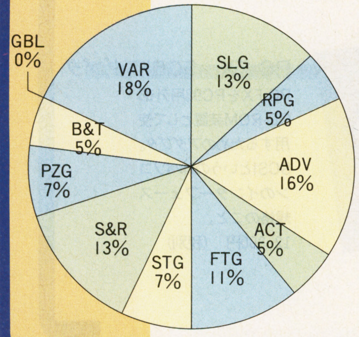
こうして生まれたのが、ナムコのレーシングゲーム『リッジレーサー』にポリゴン対戦格闘『鉄拳』。そして、コナミの人気シューティングゲーム『極上パロディウス』などどれもアーケードの人気作品を移植したものだ。他にもオリジナルながら、ポリゴン対戦格闘という分野に挑んだタカラの『闘神伝』や、パソコンソフトのヒットメーカーであるアートディンクの人気作品『A.IV.』など幅広く話題作品が投入されて、プレイステーション人気を確実なものにしている。また、ソニー自身も自社ブランドの確立のためにポリゴンレーシングゲームの『モータートゥーン・グランプリ』や、3DRPGの『クライムクラッカーズ』などハードと同時発売のソフトを製作してサードパーティーをリードしている。

SOFTWARE DATA OF DATA

—ジャンル別分析—



プレイステーションのソフトでは『鉄拳』や『Jumping Flash!』『リッジレーサー』など高速CG描画能力を生かしたポリゴンアクションものが目立つが、実は発売当初から各ジャンルにわたってバランスよくタイトルがリリースされてきた。特に突出したジャンルはなく、スポーツ＆レース、アドベンチャー、バラエティなどが多めというだけで、残りのジャンルのゲームはほぼ横並びという状況。反射型、思考型というカテゴリー分けでは先月に比べて思考型ゲームの比率が多くなっている。とはいえプレイステーション人気を持続させるタイトルリリースがバランスよく続いているのが、心強い。



周辺機器も要チェック！

コントローラー

対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラーと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード

ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。
2,000円（税別）

マウスセット

2ボタンのプレイステーション専用マウスとマウスパッドのセット。
3,000円（税別）

対戦ケーブル

プレイステーションを2台接続することにより、別々のモニターで対戦できるケーブル。
近日発売1,500円（税別）

©Sony Computer Entertainmens Inc.　©1995 NAMCO LTD.　©ZOOM

P C - F X

PC-FX

なめらかなアニメーション PC98との連係もOK

本体希望小売価格　49,800円（税別）
本体寸法（㎜）　132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成6年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800〜9,800円
今月（6月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL03-3454-5111（大代）

TV並みのアニメーション 滑らかさと美しさを実現

一度見たら忘れられないほどなめらかなアニメーション再生といったら、32ビットマシンではまずこのPC-FXが出てくるだろう。

色数で1677万色、いわゆるフルカラー表示の画像を、毎秒30コマで再生する動画処理能力が最大の特徴。その性能を生かしてか、やはりアニメーション物のソフトが多い。アダルトが解禁されれば、このアニメーション再生能力がフルに活用されて、出来のいいアダルト・ソフトが仕上がるのではないだろうか。

ちなみに、PC-FXは高速動画再生機能を実現するため独立バスという構成を取っている。これは、CPUからの命令を伝えるCPUバス（信号通路）と画像データが伝わる画像処理用バス、それぞれ専用のバスを持っているということ。例えるなら、電車が専用軌道を持ち、自動車の道路と分離されたという状態。独立していない共用バスは道路に路面電車があるという感じ。そうして、画像メモリーが画面を表示している間、次に必要とされる画像データをCD-ROMから読み取り、専用のバスを通って、メモリに絶え間なくデータが供給されるのである。

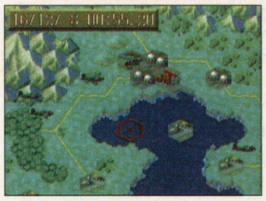
もうひとつの大きな特徴は、何といってもパソコンとの接続を前提として開発されているマシンということだ。98の外付けCD-ROMとして使うアダプタと、CD-ROMドライブを接着したパソコンでPC-FXのソフトを読み込むための98用PC-FX用ボードのふたつが用意されている。モデムと接続すれば、PC-FXとTVでファクシミリとして使ったり、パソコン通信の送受信にも使えるということも現在計画中。つまり、PC-FXもまた、マルチメディアマシンとしての性格を持っているのである。これからどのようになっていくかが楽しみなマシンだ。

ハードばかりでなくソフトの方も期待大。ソフトパソコン版で爆発的なヒットをとばした美少女育成シミュレーションゲーム『卒業』。このパソコンゲームからのグレードアップ版が『卒業IIFX』。PC-FXの特徴を最大に生かした仕上がりのため、更に多くのファンを魅了し喜ばせている。また、同時期に発売された、CG＋アニメのアドベンチャーゲーム『チームイノセント』や格闘技の『バトルヒート』は、アニメファンも満足できるほど素晴らしい出来栄え。更にベストセラー小説からのシミュレーションゲーム『紺碧の艦隊』や、パソコンゲームからの移植ソフトも続々発売されているので見逃さないようにしよう。

CHECK 赤丸◯注目ソフトはこれだ！

卒業IIFX（NECホームエレクトロニクス）

パソコンで大ヒットした美少女育成シミュレーションがPC-FX版として登場。個性的な5人の美少女達の教師となって指導していく。卒業させるのが目的だが、様々なエンディングがあるため何度でも楽しめる。発売中　9,800円



紺碧の艦隊（マイクロキャビン／NECホームエレクトロニクス）

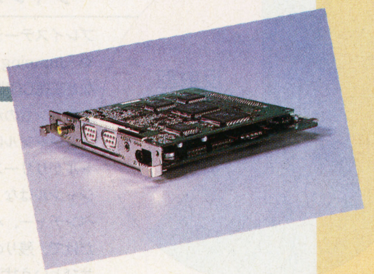
既刊15巻、総発行部数350万部というベストセラー小説「紺碧の艦隊」のゲーム化。美しい3Dグラフィックとこだわったつくりが魅力。原作ファンやシミュレーションマニアの人が満足できる出来栄え。発売中　8,800円

RETURN TO ZORK（NECホームエレクトロニクス）

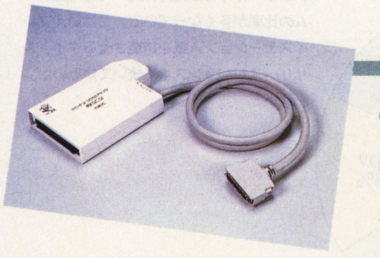
全米で大ヒットした名作アドベンチャーが、ついにPC-FXにも移植された。ハードの特徴にピッタリの美しいアニメーションはまさに見物。ストーリーはクリアまでに1ヶ月はかかると言われているほど難解だ。発売中　12,800円

周辺機器も要チェック！

PC-FXボード



PC-FX用のソフトをPC98のCD-ROMドライブで読み込ませるための拡張用ボード。2倍速CD-ROMドライブに対応。
36,800円　（税別）



PC-FX　SCSIアダプタ

PC-FXをPC98用外部CD-ROM装置として使用するためのアダプタ。SCSIというのはパソコンのインターフェース規格のこと。
12,800円　（税別）

©NEC Home Electronics, Ltd. ©HEADROOM／TENKY ©1994 RIVERHILL SOFT INC. ©1993 荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©1994 MICRO CABIN CORP. © NEC Home Electronics, Ltd. ©1994, 1995 Activision, Inc. 1995 by DATAWEST, Inc.

メガドライブ
● MEGA DRIVE
メガCD
MEGA CD
● SUPER 32X
スーパー32X

拡張性にすぐれた元祖16ビットマシン

〈メガドライブ2〉
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法(mm)　220(幅)×212(奥行)×59(高さ)
ソフト発売価格帯(メガドライブ)　4,800～12,800円
今月（6月）発売予定のソフト本数　3本
(メガドライブ、メガCD、スーパー32Xの合計)
(編集部調べ)
問い合わせ先：(株)セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター　☎0120-012235

CHECK 赤丸◯注目ソフトはこれだ！

TEMPO(セガ・エンタープライゼス)

ダンス大会で音楽にノッて、相手と対戦する、新しいタイプのダンスアクションゲーム。主人公テンポはライバルを倒しながら、各ステージを進んでいくというオーソドックスな内容。斬新な設定が魅力。発売中　7,800円

プライズファイター(セガ・エンタープライゼス)

実写映像を取り入れた初のボクシングゲーム。画面に映るのは対戦相手のみ。モノクロ映像が、ボクシングのもつストイックさをよく再現している。チャンスにクリーンヒットを叩き込むと高得点になる。発売中　7,800円

©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995 ORIGINAL CHARACTERS ©RED 1994 ©SEGA 1995/1994 Digital Pictures, Inc.

スーパー32Xをセットすればさらにパワーアップだ

8ビットCPUマシンとは格段の差があったこの16ビットCPUマシンのメガドライブ。発売当初は、美しい映像や音質に喜んだ方もかなり多かったことだろう。その後、ROMカートリッジの限界容量を打破するためにメガCDが開発された。メガCDとはCD-ROM読み込みアダプタのことで、これによって容量の問題も大幅に解決され、画面の迫力も倍増した。当時はX68000から移植されたシューティングゲームソフトの出来栄えも良く、CD-ROMの素晴らしさを改めて見せつけられたものである。

最近では次世代機器などのパワーに押されぎみだが、驚くなかれこの16ビット機を32ビットマシンに近付けようとスーパー32Xというものが開発された。これもメガドライブに接続して使用するタイプで、サターン同様32ビットCPUを2個搭載している。従って3次元CG画像も表示可能なのだが、残念なことにサターン並みというレベルにまではいっていない。だが、メガドライブの限界を押し広げるという点では十分で、今後どのようになっていくかが期待される。それにあわせて、ソフトの方も発売されていくように予定されているので、メガドライブファンには嬉しいことだ。もともとセガは面白いアーケードゲームを多く生んできた会社であるから、それら過去の名作タイトルの移植も期待できるだろう。

国内では常に任天堂の後塵を拝し続けたセガだが、アメリカなどの海外では『ソニック・ザ・ヘッジホック』の大ヒットが要因となってか、スーパーファミコンを上回る勢いで売れている。これからも、メガドライブならではの魅力と、メガドライブでしかできないゲームソフトの合わせ技を見せてくれることだろう。

PCエンジン
PC ENGINE

独自グラフィック機能で第2勢力を築く

〈PCエンジンDuo-RX〉
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法(mm)　304(幅)×221(奥行)×64(高さ)
今月（6月）発売予定のソフト本数　6本（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス(株)
パーソナルプロダクト事業部　TEL03-3454-5111(大代)

NECから発売された、グラフィック機能強化型の8ビットCPUマシン。当時はその頃大人気だったキャラクターを使ったソフトなどで、売り上げを伸ばしていた。翌年ではCD-ROMが登場。コンシューマー向けのCD-ROMの先駆けとして多くの名作を生み出した。

FAMICON
ファミコン

家庭用ゲーム機の歴史はここからはじまった

〈AV仕様ファミリーコンピュータ(HVC-002)〉
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法(mm)　151(幅)×190(奥行)×49(高さ)
本体発売日　平成5年12月1日（AV仕様）
今月（6月）発売予定のソフト本数　1本(編集部調べ)
問い合わせ先：任天堂(株)　TEL075-541-6113

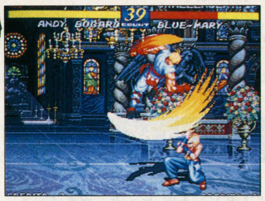
数々の名作ソフトを生み出し、ゲームというものを家庭内でも定着させたのがファミコン。当時は一家に一台というほどの普及率であった。今では早くも二世代前のマシンとなっているが、ビデオ端子に接続するAV仕様のものも発売されるなど画質向上などに力が入れられている。

NEO・GEO ネオジオ
NEO・GEO CD・ネオジオCD

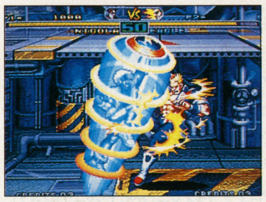
家庭でアーケードゲームが思いっ切りできるマシン

〈NEO・GEO（上）／NEO・GEO CD（下）〉
本体希望小売価格　48,800円（税別）／49,800円（税別）
本体寸法（mm）　325（幅）×237（奥行）×60（高さ）
／285（幅）×285（奥行）×95（高さ）
今月（6月）発売予定のソフト本数　1本／3本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）エス・エヌ・ケイ　ネオジオテレフォンサービス
TEL03-5275-6200（東京）　TEL06-339-0110（大阪）

CHECK 赤丸◉注目ソフトはこれだ！



餓狼伝説3 —遙かなる闘い—（SNK）
SNK人気格闘ゲームの第4弾。1年半の沈黙を経てあの伝説の男たちが帰ってきた。新しいシステムやキャラクターの採用で、ファンをますます喜ばせてくれる。ともに発売中　32,000円（税別）／8,800円（税別）



風雲黙示録（SNK）
上下にあるステージ間を移動しながら攻撃・防御ができるマルチアクション対戦格闘ゲーム。キャラ同士が接近するとズームインするおなじみの機能も付く。ともに発売中　29,800円（税別）／8,800円（税別）

©SNK 1995 ©SNK1995

対戦格闘ゲームマニアご用達マシン

アーケードゲームがそのまま気軽に家庭でプレイできるマシンがこれ、ネオジオである。

公称16ビットCPUマシンながら、内部の高速処理によって、最大330メガビットのアクセスが可能というのが特徴。200メガを超える容量のソフトも出現し、同じ16ビットであるスーパーファミコンを上回る能力を兼ね備えている。ただし、価格もスーパーファミコンの倍以上のため、発売当初はなかなか手が出ない人も多かっただろう。

業務用のアーケードゲームが家庭でできるということを考えてしまえば安い値段なのだろうが、それでも半導体チップを使ったROMカートリッジは高価で、お小遣いをもらっている学生などが気軽に入手することは苦しい。しかし、これはすぐにネオジオCDというマシンで改善された。ハードそのものの値段はネオジオとさほど変わらないのだが、CDを媒体として採用したものであるから、かなり気軽にソフトが入手できる。また、旧作のCD-ROM化も続々となされているため、ROM版で買い逃したという人は、絶好のチャンスである。ただし、当然読み込む時間の差やコントローラーがジョイスティックではないといった問題などはあるので、値段ばかり気を取られないようにしたい。

ネオジオは『サムライ・スピリッツ』や『餓狼伝説』が火付け役となってか、対戦格闘ゲームマニアご用達マシン…というイメージカラーができてしまった。そのせいか、格闘ゲームのソフトが目立って販売されているが、期待できるシューティングやスポーツのソフトも発売されるというのも見逃さないようにしよう。

ゲームセンターでお金をつぎ込む人にとっては手放せない一台となることはまず間違いないだろう。

LASER ACTIVE レーザーアクティブ

膨大な画像情報ソフトを大音量で楽しめる

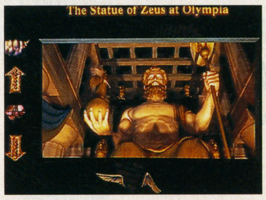
本体希望小売価格　89,800円（税別）
本体寸法（mm）　420（幅）×390.5（奥行）×145（高さ）
今月（6月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）　お客様相談センター　TEL03-3491-8181

ゲームマシンというよりインタラクティブAV機

レーザーディスクを利用したゲームマシン。ゲームマシンといっても、パソコンにつなげることも可能なうえ、LDやCDプレイヤーとしての機能も十分なので、他のゲームマシンとは異なった魅力がある。CD-ROMがかなわないほどの情報量を収納できるという事実だけを見ても、インタラクティブムービーや実写・アニメを盛り込んだRPGなどが多いというのも納得だ。美しいアニメーションは、現在のゲーム業界において当たり前という状況になりつつある。その点でこのレーザーアクティブは文句なし。

日米著名CGアーティストによる3D映像クリップと音楽クリップを収納した『3D　MUSEUM』は、付属及び別売の3Dゴーグルを利用すれば、3D映像が簡単に楽しむことができる。また、本体に接続するアダプタによっては、メガドライブやPCエンジンのROMカートリッジソフト、CD-ROMソフトも読み込めるという点も、ユーザーにとってはとてもありがたいことだろう。

CHECK 赤丸◉注目ソフトはこれだ！



画面は開発中のものです

GOKU（パイオニア）
そもそも高性能ワークステーションで開発されたソフト。従ってハイビジョン対応のハイエンドCG画面は非常に精密、リアリティに溢れている。バビロンの空中庭園など「世界の7不思議」が舞台。発売中　13,000円（税込）

©1995 MULTIMEDIA CREATORS NETWORK ©1995STUDIO GARAGE INC. ©PIONEER ELECTRONIC CORP.1995 7WONDERS DATABASE
©NHKエンタープライズ／大日本印刷／角川書店

バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

赤色光の向こうに浮かぶ3次元立体像で遊ぶ

予定価格　15,000円（税別）
本体寸法(mm)　217(縦)×254(横)×100(高さ)
本体発売日　平成7年7月21日㈮発売予定
ソフト発売価格帯　5,000〜6,000円台を予定
問い合わせ先：任天堂(株)　TEL075-541-6113

バーチャルの名前にふさわしいマシン発売が期待される

発売が期待されるこの32ビットCPUのバーチャルボーイは、少し大きめのゴーグルが特徴。ゴーグルの左右には小さな発光ダイオードを縦にセットされており、そこから出た光は、レンズやミラーを通ってプレイヤーの目に映像を運ぶ。残像効果によって2次元の映像が得られ、更には右目と左目にタイミングが微妙にずれた映像を送ることで、立体感のあるステレオグラムが楽しめるといったもの。結局は画面に2次元映像が表示されるだけなのだが、左右の視差によって立体感が出るため、それで十分なのだ。

また、一時流行した3Dステレオグラムのように「立体的に見えない」というような人が出てくる事態も防げ、誰でも手軽に立体映像を楽しむことができる。期待が高まるなか延期されてしまったが、ハードは1万5000円で決定。ちなみに、ソフトの方の値段は5000〜6000円の予定である。

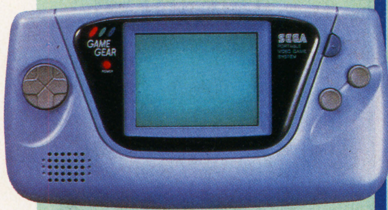
ソフトを開発するサードパーティーも大乗り気で数十社が参入を表明しているという事実も大変心強い。ゲームボーイのグレードアップ版と一言では片付けられないほどの先進的なプロフィールと内容であるから、それに見合うだろうソフトも大変期待されるところだ。これからどのようになっていくか、発表されていく情報を確認しながら見守っていきたいハードのひとつである。

ゲームギア GAME GEAR

カラー液晶が嬉しい携帯テレビとしても良し

本体希望小売価格　13,800円（税別）
本体寸法(mm)　256(幅)×113(奥行)×38(高さ)
今月（6月）発売予定のソフト本数　1本
(編集部調べ)
問い合わせ先：(株)セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
0120-012235（10：00〜17：00、祝祭日除く）

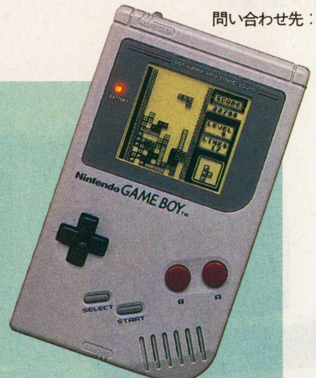
ゲームボーイと決定的に異なる部分は、まずカラーということ。当時、ソフトの方は『コラムス』や『スーパーモナコGP』などが発売された。TV受信アダプタを買えば、屋外でTVを見ることも可能である。32ビット戦争の中、安定した売れ行きをみせているマシン。



ゲームボーイ GAME BOY

持ち運び便利な大きさ小学生の必需品

本体希望小売価格　8,000円（税別）
本体寸法(mm)　148(縦)×90(横)×32(厚み)
本体重量　300g（単3乾電池4本含む）
今月（6月）発売予定のソフト本数　6本
(編集部調べ)
問い合わせ先：任天堂(株)　TEL075-541-6113



液晶のモノクロ画面、と聞いた限りでは手が出しにくいが、小型で持ち運びに便利なため屋外でプレイできるというところやケーブルをつなげば二人で対戦ができるというのは魅力大。当時発売された『テトリス』の影響か普及率は高い。

ジャガー JAGUAR

米アタリ社から登場した64ビットマシン

本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法(mm)　245(幅)×255(奥行)×57(高さ)
今月（6月）発売予定のソフト本数　0本
(編集部調べ)
問い合わせ先：(株)ムーミン　TEL03-3455-6161

世界最速の64ビットマシンを歌い文句にしているマシン。ただし、実際は16ビットCPUでデータ伝送バス幅が64ビットである…という情報もある。アクションのソフトが多いが、アメリカで人気のソフトが次々と日本版になって登場する予定なので期待は大きい。

プレイディア PLAYDEA

ゲームだけじゃないソフトもいろいろ

本体希望小売価格　24,800円（税別）
本体寸法(mm)　210(幅)×260(奥行)×80(高さ)
今月（6月）発売予定のソフト本数　0本
(編集部調べ)
問い合わせ先：(株)バンダイ
マルチメディア事業部　TEL03-3847-5113

バンダイが発表したマシンだが、ゲーム機という印象は薄い。同時期に発売された他の32ビットマシンとは、ジャンルもターゲットもまったく別のようである。現在ではインタラクティブアニメやゲーム機能付電子図鑑といったものが多く、対象年齢は低いようである。

マッキントッシュ MACINTOSH

かつての高価格マシンが手の届く存在に

〈Performa 630〉
本体希望小売価格　オープンプライス
本体寸法(mm)　320(幅)×339.7(奥行)×185(高さ)　本体のみ
(編集部調べ)
問い合わせ先：アップルコンピュータ(株)　0120-61-5800

常にすべてのパソコンの目標となってきた感のあるマッキントッシュ。数多くの名作ゲームを生み出してきたマシンである。発売当初は高価格が災いしていたが、今は他の機種と同じ価格で思わず手がでる。『ピピン』が発売されることによって一気にコンシューマーマシンとなりそうだ。

PC98SERIES PC98シリーズ

膨大な数のソフト資産家庭での普及率も高い

〈PC-9801 BA3〉
本体希望小売価格　138,000円(税別)
本体寸法(mm)　380(幅)×380(奥行)×130(高さ)　本体のみ
(編集部調べ)
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL03-3552-9801(東京)　TEL06-943-9800(大阪)

コストパフォーマンスが向上し、一段と身近な存在になったＰＣ98シリーズ。モニター一体型モデルでもあるが、ゲーム用として気軽に使用できるようにもなってきた。ゲーム機「ＰＣ-ＦＸ」が利用できるのもお忘れなく。

X68030 X68000

X　6　8　0　3　0
X　6　8　0　0　0

美しいグラフィックのゲームはこれが最初

〈X68030〉
本体希望小売価格　398,000円(税別)
本体寸法(mm)　155(幅)×270(奥行)×363(高さ)
本体のみ(編集部調べ)
問い合わせ先：シャープ(株)
コンシューマーセンター
TEL043-297-4649(東日本)
TEL06-621-4649(西日本)

根強いファンを抱えて独自の世界を形成しているこのマシン。もともとグラフィック処理に強いＣＰＵを搭載しているので、ゲームとの相性もかなり良く、シューティングやパズル、アクションなど様々なジャンルのゲームが出ている。

FM TOWNS FMタウンズ

ＣＤ-ＲＯＭ搭載パソコンのさきがけ

〈FM-TOWNS II Fresh・ET〉
本体希望小売価格　248,000円(税別)
本体寸法(mm)　340(幅)×380(奥行)×127(高さ)　本体のみ
(編集部調べ)
問い合わせ先：富士通(株)　FMインフォメーションサービス
TEL03-3646-0816

ＣＤ-ＲＯＭが普及してきたこの時代。元々ＦＭタウンズは、マルチメディアパソコンを積極的にアピールしており、発売当初からＣＤ-ＲＯＭが搭載されていた。ソフトには名作と呼べるものも存在しているのでなかなかあなどれない。

IBMPC IBM PC／互換機

今や世界の標準機英語が分かれば文句なし

箱と中身を別々に揃えられるがどうせ買うならブランド物がお得

ＩＢＭ　ＰＣと言えばＴＶコマーシャルでも有名であるが、互換機も含めると、いわゆるＤＯＳ／Ｖマシンといわれているものは数えられないほど存在している。そのうえ、各パーツはばら売りされているので、自分だけのセミオリジナルマシンも造れて、まさに世界統一規格のパソコンと言えるだろう。

さて、世界統一といって最初に思うのは英語。当然のことながら、ＩＢＭ　ＰＣ／互換機にも言えることで、英語のゲーム、ソフトなどが日本語にローカライズされるまでには、時間がかかり、日本に来る事なく埋もれてしまう場合もある。本当に面白いソフトを誰よりも早くプレイしたければ、やはり英語が必要不可欠である。

最近では、テレビモニターをはじめＣＤ-ＲＯＭドライブ内蔵で、ウインドウズとビジネスソフトがインストール済みのオールインワンタイプが次々と発売されて、非常に買いやすく、また、使いやすくなってきた。

これからも多くの会社が参入してくることが予想されるので、ソフト面でも更なる充実が望めるだろう。期待大の商品である。

〈プレサリオCDS524／コンパック〉
標準価格　218,000円(税別)
本体寸法(mm)　356(幅)×398(奥行)×422(高さ)
(編集部調べ)
問い合わせ先：コンパック(株)プレサリオ　サポートセンター
0120-099589

バイトの虫がうずくんです。
フロム・エー
この夏も、バイトさがしは月と木。
フロム・エー
この夏も、バイトさがしは月と木。
夏のバイトさがしは
毎週月曜日発売
FROM A
毎週木曜日発売
FROM A TO Z
定価各200円(税込み) ◆首都圏の駅売店・書店・コンビニエンスストア・スーパー等で好評発売中。〈求人情報掲載のお問い合わせは 0120-141191〉 発行 リクルートフロム・エー 発売 RECRUIT

老人とゲーム
ただいまー
あっ
あれー おばあちゃん ゲームやってんのォ?
ああ タケシちゃん こりゃおもしろいもんだねー
茶の間に出しっぱなしになってたからちょっとさわってみたんだけどねー
あー ボクがやりかけのドラゴンクエストⅣ どこまで進んだの?
え〜っと世界中を旅して3つの石を集めてなー
うん うん
それから竜魔王のところに行ってなー
うんうん うん
苦労して竜魔王を倒してなー
わ〜 もう竜魔王やっつけちゃったの? 先こされた〜〜
そしたら竜魔王のイスのうしろに天国への階段があってなー
えっ 天国? そんなのがあるんだー
天国へのぼっていったら死んだおじいちゃんがおってなー
し、死んだおじいちゃん???
そんで おじいちゃんと神さまのところに行ったんじゃが 神さまに おまえは まだ来ちゃいかんて言われてなー 戻ってきたところじゃー
………
???
カシャ
カシャ
ピチュ
ピチュ
…て、天国なんてどこにも出てこなかったよ……
ど、どこに行ってたんだよ おばあちゃん…
END

ワタシたち結ばれる運命だったのね。

こんなとき、お役立ちの一冊。

今年は占い大特集

じゃらんDEデート'95

A
- 関東&全国ふたりっきりになれるビーチ
- ふたりでこっそり、鍵付き・貸し切り風呂のある宿

B
- 関東&全国夜景がきれいなスポット&レストラン
- 関東近郊ふたりのドライブガイド

C
- 絶叫、興奮、スリル満点・テーマパーク&遊園地
- 流行りの水着でプール&クアハウス
- 遊びながらもうけちゃうギャンブルデートスポット

D
- ドド〜ンで気分も盛り上がる、全国花火スポット
- 粋にキメたい関東お祭りガイド
- お江戸の味に舌鼓、下町グルメスポット

E
- 7000円でふたり満腹のおしゃれレストラン
- とにかく何でも食べ放題の店
- 昼でも夜でも楽しめる、小粋なお茶スポット

F
- 首都圏公園のんびりピクニックガイド
- 木漏れ日の中ふたりで歩きたい散策スポット
- どんな魚が釣れるかな?フィッシングデートスポット
- 陶芸、ブドウ狩りetc.、ふたりで挑戦、体験スポット

G
- マンネリカップルもリフレッシュのユニーク宿
- 新婚気分で、ふたりっきりの貸別荘
- 気ままに自由に、コンドミニアム

H
- 首都圏ブティックホテル完全ガイド180件
  東京〔渋谷/新宿/池袋/目黒・五反田/巣鴨・大塚/西日暮里・鶯谷・湯島/小岩周辺/八王子/その他都内〕
  神奈川〔川崎/横浜駅西口・横浜IC周辺/関内/湘南周辺/新横浜駅周辺〕
  千葉〔船橋・市川/千葉/柏〕
  埼玉〔所沢/川越/大宮〕

星が教えるアプローチ法から
愛が深まるスポットまで

出会い、相性etc.
2人のための占い大特集!!

2人でムフフ♡

ブティックホテル
完全ガイド180

6月14日発売
880円(税込)

RSE RECRUIT SPECIAL EDITION

ユーザー調査室にあなたも参加しませんか？

「寿現夢」ゲーム情報ページにある「ユーザー調査室」は、あなたの意見を誌面に反映させるコーナー。自分がプレイしたゲームについての評価や感想をユーザー調査室シートに記入してFAXしてください。

FAXで簡単に参加できます

参加方法は簡単。下の各設問の答えを左ページのFAX用紙に記入して近くのFAXから送るだけ。同時にプレゼントに応募できます。一度アクセスするとユーザー調査室に登録され、読者参加型企画などに参加のチャンスもあります。

あなたの声が寿現夢を作ります

あなたのつけた評価が集計され、次号以降の寿現夢にユーザー調査室のデータとして掲載されます。満足度の点数以外に、おすすめ度や難易度など、多角的に調査するので、各ソフトの特徴がよくわかるようになっています。メーカーも絶対注目！のデータです。

Jコードを確認してLet's審査！

1枚のシートに4本のソフト評価を記入することができます。対象ソフトは本誌「出ました」ページと寿現夢ライブラリー500に掲載されているものです。各タイトルにJコード（寿現夢コード）がついていますので、そのコードを正確に記入してください。そして審査はまじめにね。

QUESTIONS ユーザー調査室からの質問

1 あなたの性別は？
1.男　2.女

2 あなたの職業は？
01 小学生　02 中学生　03 高校生
04 大学生　05専門学校生　06 短大生
07 浪人生　08 会社員　09 フリーター
10 自営業　11 主婦　12 その他

3 好きなゲームジャンルは何ですか？（3つまで）
01 シミュレーション　02 ロールプレイング　03 アドベンチャー
04 アクション　05 格闘　06 シューティング　07 スポーツ＆レース
08 パズル　09 ボード＆テーブル　10 ギャンブル　11 バラエティ(その他)

4 持っているゲーム機・パソコンは何ですか？
<ゲーム機>01 スーパーファミコン　02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ　04 メガCD　05 スーパー32X　06 サターン
07 プレイステーション　08 3DOシリーズ　09 PC-FX　10 PCエンジン
11 ネオジオ　12 ネオジオCD　13 ゲームボーイ　14 ゲームギア
15 レーザーアクティブ
<パソコン>16 PC9801　17 PC9821　18 マッキントッシュ
19 IBM-PC互換機　20 FM-TOWNS　21 X68000
22プレイディア　23 ジャガー　24 その他

5 あなたはどれくらいゲームをしますか？
01 毎日　02 週に3～4回　03 週に1回　04 月に1～3回
05 2、3か月に1回　06 半年に1回　07 1年に1回　08 ほとんどしない

6 欲しいプレゼントは何ですか？
ファックスシートの裏のプレゼントページを見て欲しいものの番号をお書き下さい。

ここからあなたが審査するソフトについての質問がはじまります。

A あなたが今回審査する最近遊んだソフトのJコードをお書きください。
Jコードは「出ました」ページ、寿現夢ライブラリー500の各ソフト紹介欄に載っています。

B 価格、面白さ、友人へのおすすめ度など、すべての面から見た満足度を、10点満点で採点してください。

C 熱中度■どれくらいハマれましたか？
01 他のことを忘れるくらいハマった
02 なんだか冷めてしまった

D 持続度■どれくらい飽きずにやれそうですか？
01 このままずっと続けられそうだ
02 すぐに飽きてしまった

E 欲求不満度■イライラしませんでしたか？
01 最後までノッてできた
02 イライラして途中で投げ出したくなった

F とっつきやすさ■ゲームにすぐに入れましたか？
01 最初からスムーズに入っていけた
02 最初はなかなかなじめなかった

G 難易度■ゲームをやっていて難しかったですか？
01 自分には簡単・単純だった
02 自分には難しかった

H おすすめ度■このゲームを友達や知り合いに紹介したいと思いますか？
01 「とにかくこれをやれ」とすすめられる
02 まったくおすすめできない

I 続編ほしい度■このゲームの続編がほしいですか？
01 続編が出たら絶対にやる
02 続編が出てもたぶんやらない

J 所要時間（RPG、アドベンチャーゲームはエンディングまでにかかった時間、その他はこれまで遊んだ時間）は何時間位ですか？

K このソフトをどこでいくらで買いましたか？
01 おもちゃ屋　02 ソフト専門店　03 ディスカウントストア
04 レコード店　05 中古ソフト販売店　06 通信販売　07 その他
08 買ってない

左の寿現夢ユーザー調査室シートには1枚に4タイトルまで記入できます。どしどし審査して下さい。

切り取り線

あなたについてお書きください

1 あなたの性別は？ □男 □女
2 あなたの職業は？ □□
3 好きなジャンル □□ □□ □□
4 所有ハードは？ □□ □□ □□ □□ □□ □□
5 どれくらいゲームをしますか？ □□
6 欲しいプレゼント番号 □□
電話などで取材をすることは □受けてもいい □受けたくない

名前 よみ
お誕生日 □昭和 □平成 □□年 □□月 □□日
住所 〒
電話番号 Tel（ ） - Fax（ ） -
年齢 □□歳

審査するソフトについてお書きください

A 審査ソフトＪコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトＪコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトＪコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトＪコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K □□ □□□□□円位
感想をお書きください

私が見つけた裏技

タイトル名
裏技

タイトル名
裏技

切り取り線

このままFaxでご返送ください
株式会社リクルート 寿現夢編集部 ユーザー調査室

Fax番号03-3575-7063

寿現夢95.8月

切り取り線

読者プレゼント&アンケート!!

アンケートに答えてもらっちゃおう!!
ハガキ&FAXの締め切り

7/21 当日消印有効

今すぐポストに直行だ!

~これに答えて『寿現夢』に参加しよう!
プレゼントをもらおう!
「五劫のすり切れ」に載ろう!

■アンケート項目

Q1.好きなゲームジャンルを、3つまでお選び下さい

01シミュレーション　02ロールプレイング　03アドベンチャー　04アクション　05格闘　06シューティング　07スポーツ&レース　08パズル　09ボード&テーブル　10ギャンブル　11バラエティ

Q2.ゲームは週に、月にどのくらいやりますか?

01毎日　02週に3~4日　03週に1日　04月に1~3日　052・3カ月に1度　06半年に1度　071年に1度　08全くしない

Q3/Q4.今回の記事の中で面白かったもの・つまらなかったものをそれぞれ3つお選び下さい

01この夏はこう買え!　ゲーム㊢購入ガイド　02カリフォルニアGAME SCENEガイド'95　03今年はセ・リーグ中日、パ・リーグオリックスが優勝!?　やっぱり野球ゲームが一番オモシロイ!　04オモシロ6タイトル爆撃座談会　撃ちまくり!　新世代機でシューティングゲーム　05本格派からHものまで、上半期ソフト18本を総まくり!　麻雀ゲーム放浪記　06パソゲーやるならやっぱコレでしょ　フライトシミュレーターの遊び方、教えます!　07ゲームが200%楽しくなる　いま買いのゲームアクセサリーはこれだ　08プレイステーション・ビート　09ついに待望の連載決定!　それ行け!　サターン新聞　10Dr.Frogのゲームシーンウォッチング　PC-FX怒涛のアニメ大戦略　11AA CLUB　12寿現夢ニュースPARADISE I　13寿現夢ニュースPARADISE II　14赤尾晃一の「業界ウォッチング」SIDE VIEW　15内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言　16寿現夢RANKING　17ゲーム機・パソコン選択ガイド　18海外ソフトベリスコープ　19GEM GEM団団　20ソフトショップさんこんにちは　21フェロモニアン天国　22JUGEMU COVER INTERVIEW

Q5.よく読むゲーム雑誌は?

01ファミコン通信　02月刊ファミコン通信　03ファミリーコンピュータマガジン　04覇王　05ゲームオン　06Vジャンプ　07電撃王　08電撃スーパーファミコン　09㊛スーパーファミコン　10Theスーパーファミコン　11PC Engine FAN　12電撃PCエンジン　13プレイステーションマガジン　14The プレイステーション　153DOマガジン　16セガサターンマガジン　17サターンファン　18ゲーメスト　19GAME WALKER　20ゲームラボ　21LOG iN　22コンプティーク　23GAMEBLAST　24海外の雑誌　25その他

Q6.『寿現夢』を購入した理由を3つまであげてください

01すべてのゲーム機対応のソフトを網羅しているから　02扱っている情報量が多いから　03ジャンル別にゲームが探しやすいから　04ゲーム機・パソコン別にゲームが探しやすいから　05初心者にわかりやすいから　06信頼できる情報が載っているから　07特集記事を読みたいから　08コラムや連載記事を読みたいから　09気になるゲームの情報が載っているから　10値段が手頃だから　11子供っぽくないから　12その他

Q7/Q8.持っているゲーム機・パソコンとこれから買いたいゲーム機・パソコンをあげてください

01スーパーファミコン　02ファミリーコンピュータ　03メガドライブ　04メガCD　05スーパー32X　06サターン　07プレイステーション　083DOシリーズ　09PC-FX　10PCエンジン　11ネオジオ　12ネオジオCD　13ゲームボーイ　14ゲームギア　15バーチャルボーイ　16レーザーアクティブ　17PC9801　18PC9821　19マッキントッシュ　20IBM互換機　21FM-TOWNS　22X68000　23プレイディア　24ジャガー　25その他

Q9.寿現夢を何で知りましたか

01書店で実物を見て　02テレビCMで　03電車の車内吊り広告で　04新聞を見て　05雑誌を見て　06友人・知人の紹介で　07ソフトショップで　08その他

Q10.どこでお買い求めになりましたか

01書店　02コンビニエンスストア　03ソフトショップ　04駅売店　05その他

Q11.「SUPER JUGEMU CALENDER」掲載ゲームと、「出るぞ!」ページのゲームの中から、これから買いたい期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q12.「出ました!」ページのゲームの中でやってみたソフトの中で良かったものを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q13.これまでやったゲームの中で、彼女(彼)と一緒にプレイしたいゲームを教えて下さい

Q14.ゲームに対する疑問をなんでもお書き下さい!

例)裏技はもともと仕込まれているんですか?
RGBって何のこと?何の略?
輸入ゲームの移植はどうやって決めるの?
etc.

Q15.『寿現夢』へご意見をお寄せ下さい!

Q16.『寿現夢』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"にご応募下さい!

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

来たぞ! 来たぞ! プレゼントだぞ! 前ページのFAXアンケートか、このページのはがきのアンケートに答えてくれた読者の方に、抽選でお届けするのだ! 欲しいプレゼントの番号を明記の上、アンケートに答えてくれたまえ。
(当選者の発表は、商品の発送にかえさせていただきます)

3名様

1 プレイステーション
『ジャンピングフラッシュ!』
ポップな3D画面とキュートなキャラがカワイイ、元祖『とびゲー』シューティングゲームだ!

3名様

2 セガサターン
『ヴァーチャル ハイドライド』
実写取り込み・CG合成によるリアルな映像が魅力のアクションRPG!

3名様

3 3DO
『Dの食卓』
ホラーアドベンチャーで今年の夏を涼しく過ごそう!

5名様

6 **『セガチャンネル』ソフトマニュアル**と
特製メモ帳・バッジ・キーホルダーのセット(セガ・デジタル・コミュニケーションズ)
'95年6月~8月に配信予定のソフトのマニュアルと特製グッズをプレゼント!

5名様

4 **スーパーファミコン スーパーシステムラック**(モリガング)
なんとスーパーファミコン本体とソフト6本がまるごと収納できちゃうのだ!

5名様

5 **『セガチャンネル』特製Tシャツ**
(セガ・デジタル・コミュニケーションズ)
セガチャンネルのオリジナルキャラクターイラスト入りの特製Tシャツだ!

15組30名様

7 8月中旬公開予定
『ハイランダー3/超戦士大決戦』試写会プレゼント(メディアボックス)
クリストファー・ランバート主演のSFXアドベンチャー・ムービーにご招待!
(8月4日㊎18:00~科学技術館サイエンスホールにて)

5名様

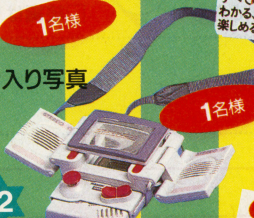
9 **『4人将棋』ペーパー将棋セット**(毎日新聞)
今、巷で話題の『4人将棋』。初のテレビゲーム化を記念して!

1名様

8 **鈴木蘭々 サイン入り写真**
表紙に登場してくれた鈴木蘭々のサイン入り写真を特別にプレゼント!

10名様

13 **寿現夢テレホンカード**
寿現夢のオリジナルテレホンカードを皆様にあげちゃうのだ。



1名様

12 GEMGEM団々ご紹介グッズ
ゲームボーイ用『HANDY BOY』
画面拡大レンズ、ライト、スピーカー、ジョイスティックなんかがフル装備されていて、おまけにショルダーストラップも付いているのだ!

1名様

11 GEMGEM団々ご紹介グッズ
『PYTHON 2B』ジョイスティック
スーファミ用のジョイスティックなのだ!

7名様

10 **プリティ・キャストのサイン色紙**
ネオジオ・ゲーム『超人学園ゴーカイザー』のイメージキャラクターに選ばれた彼女達が、4月21日に『エンジェル アーミー』でレコードデビュー!

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

1896

差出有効期間
平成8年3月
21日まで
(切手不要)

104-00

410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

寿現夢編集部行

五劫のすり切れにご応募ください！！

ゲームに関するネタ大～募集！

ゲームにまつわるちょっといい話、エピソードなど何でもお書き下さい。

50

100

150

200

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んで下さい。

Q2 ゲームは週に・月に・年にどれくらいやりますか？

Q3 今回の記事の中で面白かったものを3つまで選んで下さい。

Q4 今回の記事の中でつまらなかったものを3つまで選んで下さい。

Q5 よく読むゲーム雑誌は何ですか？

Q6 『寿現夢』を買っていただいた理由は何ですか？

Q7 今持っているゲーム機・パソコンは何ですか？

Q8 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？

Q9 寿現夢を何で知りましたか？

Q10 寿現夢を買ったのはどんなところですか？

Q11 期待の新作ソフトは？ Jコード番号 / Jコード番号 / Jコード番号

Q12 やってみてよかったソフトは？ Jコード番号 / Jコード番号 / Jコード番号

Q13 彼女（彼）と一緒にプレイしたいゲームを教えて下さい！ タイトル名 理由

Q14 ゲームに関する疑問を何でもお書き下さい

Q15 『寿現夢』はどうでしたか？ご意見をお書き下さい。

欲しいプレゼント番号

氏名 かな　　性別 ○男 ○女　　お誕生日 ○昭和 ○平成 年 月 日生 （ ）歳

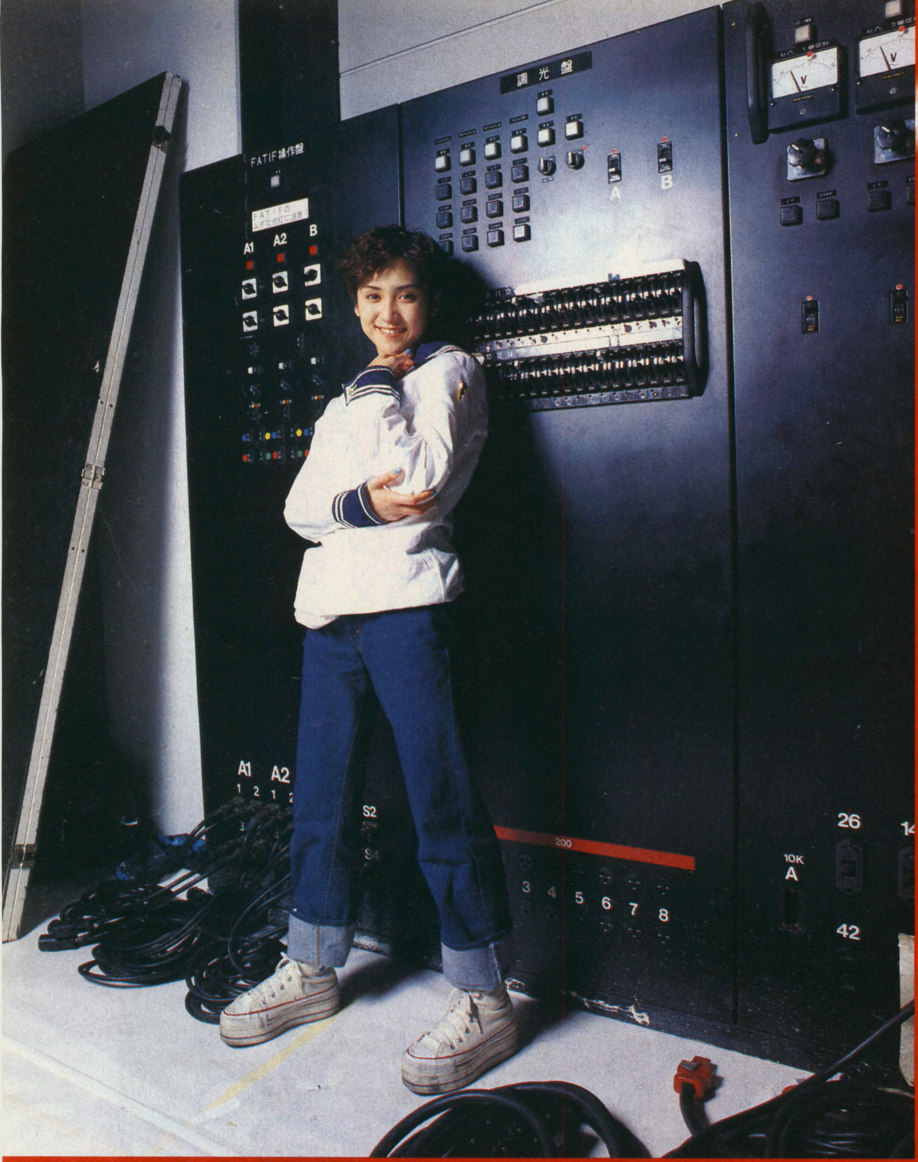
住所 Tel 〒

TEL.（ ） - FAX.（ ） -

職業 学校
○小学生 ○中学生 ○高校生 ○大学生 ○浪人生
○短大生 ○専門学校生 ○会社員 ○フリーター
○自営業 ○主婦 ○その他

電話やファックスなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

鈴木蘭々



外国人モデルと音楽にひかれて買っちゃいました

表紙でジャンプをしてくれているのは、大のゲーム好きのお母さんを持つという鈴木蘭々さん。彼女がおすすめするゲームは『マザー』でした。

「私RPGってあんまり好きじゃないんですけど、初めて自分でクリアしたRPGがこのゲームなんですよ！　お母さんはRPGのほうが好きで、ドラクエとかファイナルファンタジーとか全部こなすような人なんですけどね」

㊝ そんな蘭々がなんで『マザー』買おうと思ったの？

「外国人モデルが3人出ていたCMで、それにひかれて。あと音楽もよくてそれで買ってしまったんです（笑）」

㊝ やってみてどうだった？

「好きな食べ物とか最初に入力するんですよ。オムライスとか焼き鳥とか。だから本当に自分がやってるみたいな感じがして。ドラクエなんかは最初に自分の名前を入れるけど、主人公が天使だったりするでしょ。だからあんまり現実味を感じない。でも『マザー』は出てくるのが学校だったりロボット工場だったり、エスパー！　が出てきたり。お金貯めるのに銀行に振り込んでおいたりするし。お話が現実的なんですよ。そのへんが楽しかったなぁ。

それと女の子の心を刺激するような作りだなぁと思いました。音楽が切なかったりだとか、ストーリーが宇宙的というか世紀末的な感じだったりね。ついてる町の名前なんかもかわいい。作ってる人のこだわりが見えて、そういったところが好きだったの」

㊝ ファミコンのほかにハードはなにを持ってるの？

「メガドライブとスーパーファミコン。でもお母さんがやってるほうが多いかもしれない（笑）。母はパズルゲームとかも好きみたいですね」

㊝ お母さんとゲームの話をしたりするの？

「お母さんゲームの話しかしないんだもん。今『スーパードンキーコング』やってて、家帰るとその話ばっかりですよ（笑）。こうやって攻略するのよ、とかね。でも基本的にお母さんアクション苦手みたいで、難しいところは私がやったりしてます」

自分の気持ちがどうしてもうまく伝えられない

㊝ 夏にCDを出すらしいですね。念願だったとか。

「もともとこの世界には歌手志望で入ったんですよ。でもどういうわけか、CDを出すのが今になってしまったわけです」

㊝ 歌手としてどんなことをしていこうと思ってる？

「一番やりたいのはステージ。CD出すだけっていうのもいいんですけど、全部ブッキングしたものがステージだと思うんですよ。自分があってそれに付け加えて歌もあり振りつけもあり衣装もあり。ひとつの世界ができるじゃないですか。そういうひとつの世界を作りたいですね」

㊝ 音楽活動を始めたわけだけどなにか難しいことは？

「仮歌っていって、既にあるメロディーに歌詞をつけて歌ったりするんですけど、その詞をつけるのが結構大変。私にボキャブラリーがないだけかもしれないけど、なかなかうまくいかないですね。日本語ってファジーな言葉が多いはずなのに、どうしてもうまく伝えられなかったりする。

それにはいろんなことを見たり体験したりすることが大切なんじゃないかなって思いますね。街を歩くとか。自分の心のスポンジを持っていろいろ吸収できるようなら、表現もうまくいくようになるんじゃないかなって。どんなに忙しくなってもそんな自分でいたいとは思うなぁ」

㊝ 今後の目標は何かある？

「〝根ポジティブ〟でありたいって思う。私が思うに〝作りポジティブ〟の人ってその事柄を説明できるんですよ。でも〝根ポジティブ〟だと説明できない。無意識に前向きでいたいってことですかね。迷うことはあってもあまり悩まず『まあ、いいか』って思うような。いい加減かなぁ？」

理屈はいいからとにかく前向きな気持ちが重要。〝根ポジティブ〟にはそんな意味が含まれているのでしょう。こういう思いは必ず歌に表れるもの。蘭々の歌に期待大です。

「マザー」は女の子の心を刺激する作りだなぁと思いました。

すずきらんらん●1975年東京都生れ。ローソンのCMほかTBS『クイズどうぶつ奇想天外』、フジテレビ系月〜金17時からの生番組『シブヤ系うらりんご』、『ポンキッキーズ』などにレギュラーとして出演。3月に公開された『LOVE LETTER』では映画デビューも果たした。8月にはCDも発売する予定。今後の活躍がかなり期待できるキャラクターです。

取材／ハマダノブヒデ●撮影／中根静男

SAVE OUR COPYRIGHTS!
ACCS

ソフトウェアの著作権に関する御相談、違法コピー等を見つけたら

社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会
〒112 東京都文京区大塚5-40-18 友成フォーサイトビル5F
著作権ホットライン TEL.03-5976-5178 FAX.03-5976-5177

ついに単行本化‼

あたしンち

EIKO KERA PRESENTS
ATASHIn'CHI

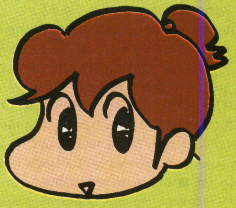
けらえいこ 著

読売新聞日曜版で
好評連載中‼

単行本では描き下ろし
あたしンち特別編「みかん8才・ユズ5才」
「あたしンちスケッチ」32点も収録。

大好評発売中

「うちのお母さん見て、
ビックリしないでね」



ニッポンの母は
超ラブリー

オールカラー 880円（税込）

好評発売中！
けらえいこの本

セキララ結婚生活 900円（税込）
たたかうお嫁さま 980円（税込）
いっしょにスーパー 1000円（税込）

内田春菊の
悪女な奥さん

大増刷出来
絶賛発売中‼
1000円（税込）

女のコの結婚観、男性の望む妻のあり方に一石を投じる
'野放し主婦' 内田春菊の痛快コミックエッセイ

メディアファクトリー
〒105東京都港区新橋6-9-4リクルート新橋スタジオビル TEL03-3578-1513 FAX03-3578-1590
店頭で見当たらない場合は、書店にご注文ください。

COPYRIGHT一覧

■76 Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995 ©1995 Victor Entertainment,Inc. ©1995 WILL ©JAPAN PROFFESHIONAL FOOTBALL LEAGUE／サラブレッドブリーダーII Plus ©HECT 1995／できたてハイスクール ©1995 BPS／RACE DRIVIN' © ATARI GAMES © TIME WARNER INTERACTIVE ■77 ゲティスバーグの戦い ／テーマパーク ©1994-1995 Bullfrog Productions, Ltd.／TRANSPORT TYCOON 完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software,Inc. ■78 コロナイゼーション完全日本語版 ／卒業II ネオ・ジェネレーション©HEADROOM／ TENKY©1995 RIVERHILL SOFT.INC.／武 豊 GIメモリー ©naxat soft/GAPS iNC.／バトルロボット烈伝 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995 ■79 エメラルドドラゴン ©メディアワークス©グローディア©ライトスタッフ／シュヴァルツシルトEX © KOGADO STUDIO ©NEC Home Electronics,Ltd.／パチ夫くんFX ©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.©1995 NEC Home Electronics,Ltd. ■80 リグロード サーガ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ©MICROCABIN CORP.1995 ■81 シャイニング・ウイズダム ■82 偽典・女神転生（仮） ©1995 ATLUS、遊企画 ©1995 SHIPS／西谷史 ©1995 ASCII Corp.／史記英雄伝 ©1995 OUTRIGGER/BE-ON WORKS／ミスティック・アーク ©プロデュース・ミント・米田仁士・山田章博・エニックス1995 ■83 G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～ ©1995 IMAGINEER CO,.LTD, ©サードステージ ©江川達也 ©ミュージックチェイス／シャドウラン ©1995 FASA CORPORATION ©COMPILE 1995 ©1995 GROUP SNE／バウンティ・ソード ©1995 PIONEER LDC,INC./HEAD QUARTERS ■84 ダンクエスト～魔神封印の伝説～ © 1995 TECHNOS JAPAN CORP.／藤丸地獄変 ©SCE／幼稚園戦記まだら ©1995DATAM POLYSTAR/POLYSTAR/MADARA PROJECT／ルナティックドーン ■85 白いリングへ ©（株）ポニーキャニオン／神聖紀オデッセリアII ©VIC TOKAI／美少女戦士セーラームーン ～Another story～ ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©ANGEL 1995／魔法騎士（マジックナイト）レイアース ©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／魔法騎士（マジックナイト）レイアース © CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・東京ムービー新社 ©TOMY 1995 ■86 Ultima 恐竜帝国 ©1995 Origin Systems, Inc.／エナジーブレイカー © TAITO CORP.1995 イラスト／内藤泰弘／KING'S FIELD II ©1994, 1995 From Software,Inc.／時の伝説 ©スタジオCOMIX /JHV／忍空 ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／火の皇子ヤマトタケル ©1995 TOHO CO.,LTD. ©西谷史・シップス ■87 学校の怪談 ©1995 常光徹・日本民話の会／講談社・ポプラ社／東宝 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／DARK SEED ©1992,1993CYBERDREAMS, INC.Illsutration ©1974 H.R.GIGER ALL RIGHTS RESERVED.／同級生 © 1995 NEC Avenue,Ltd. LICENCED BY elf ■88 Dの食卓 © 1995 WARP INC. © 1995 SAN-EI SHOBO PUBLISHING.Co., Ltd.／百物語 本当にあった怖い話 ©1995 HUDSON SOFT ©RIM STAFF／リクルートシミュレーション就職ゲーム ©1995 IMAGINEER Co.,LTD ■89 アンダー・キリングムーン ©AccessSoftware, Inc.All rights reserved.／学校であった怖い話 ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1995／3×3EYES ©高田裕三／講談社・ヤングマガジン／XING／日本クリエイト ■90 インディ・ジョーンズ ™&©1981 Riders of the lost Ark,1984 Temple of Doom,1989 Last Crusade by Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Indiana Jones' Greatest Adventures ™ and ©1994 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.Used Under authorization. Indiana Jones is a registerd trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company.／コミックスゾーン ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／超原人2 ©1995 HUDSON SOFT ©1994,1995 RED ■91 GO GO ACKMAN2 ©バードスタジオ／集英社©BANPRESTO 1995／THE OOZE（ウーズ） ©SEGA ENTERPRISES,LTD.／スクランブルコブラ ©1995 PACK-IN-VIDEO ©1995GENKI ©1995 Matsushita Electric Industrial Co, Ltd.／トムとジェリー2 © 1995 ALTRON CORPORATION © 1995 HI-TECH EXPRESSIONS © 1995Turner Entertainment Co., Ltd. All Rights Reserved. ■92 鬼神童子 ZENKI 烈闘雷伝（ﾊﾞﾄﾙﾗｲﾃﾞﾝ） ©1995 HUDSON SOFT ©谷菊秀・黒岩よしひろ／集英社・キティフィルム・テレビ東京／クロックワークナイト ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／PITFALL マヤの大冒険 ©1995 Activision,Inc.／ブラックソーン ©1994-1995 Interplay Productions and Blizzard Entertainment. ©1995 KEMKO／フリスキートム ©1981/1995 Nihon Bussan Co., Ltd.／ボンバーマンGB2 ©1995 HUDSON SOFT ■93 ZERO DIVIDE（ゼロディバイド） ©ZOOM ■94 あすか120% マキシマ BURNING Fest. © 1995 NEC Avenue,Ltd.© 1995 Fill in Cafe Co.,Ltd. © 1995 FAMILY SOFT Co.,Ltd.／スーパーヴァリアブル・ジオ ©TGL 1995／NINKU -忍空- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©TOMY 1995／RISE OF THE ROBOTS © 1994-95 Mirage Technologies (Multi-media)Ltd. All rights reserved ■95 超兄貴 ©NCS／ワールドヒーローズパーフェクト © SNK/ADK1995 ■96 PHILOSOMA ©SCE ■97 ギャラガ＆ギャラクシアン ©1995 NAMCO LTD. ／SPACE INVADERS ©1995 NEC Avenue Ltd. LICENCED BY TAITO CORP.／リターンファイアー ©1995 Silent Software,Inc.All Rights Reserved.©1995 The 3DO Company ■98 キャラバン シューティングコレクション ©1985,1995 HUDSON SOFT ©TECMO LTD.1984／ナイトストライカー ©1995 VING Licensed from TAITO CORP. ■99 Jリーグサッカー プライムゴール3 ©1995 NAMCO LTD. ■100 超球界ミラクルナイン ©(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／パーフェクトゴルフ ©1995 SETA CO.,LTD. ©1995 NASA CORPORATION,LTD. ©Hiroshi Tahara 1995／ファイティング ベースボール ©1995 Electronic Arts.All Rights reserved.Distributed by G.X.Media Interactive Co.,Ltd./Coconuts Japan Entertainment Co.,Ltd. ■101 1995版SUPER野球道2（仮） ©日本クリエイト／稲妻サーブだ！スーパービーチバレー ©Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.／KAT'S RUN ©1995 ATLUS／Go! Go! バーディチャンス ©NEC Home Electronics,Ltd.／全日本GT選手権 1995 KANEKO CO., LTD.／猛虎伝説'95～阪神タイガース～ ©ANGEL 1995 ■102 ウルトラリーグ（仮） ©円谷プロ ©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN／甲子園4 ©1995魔法株式会社／実況パワフルプロ野球'95 開幕版 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／スーパーF1サーカス外伝 ©1995 Nihon Bussan Co.,Ltd.／闘え！プロ野球ツインリーグ ©(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認野球ゲーム IBM BIS 公式記録使用 ©SEGA 1995 ■103 動画でパズルだ！プップクプー © argent／とびだせ！ぱにボン © 1995 HUDSON SOFT ■104 平成天才バカボン すすめ！バカボンズ ©フジオ・プロ／講談社／スタジオぴえろ©1995GE／らんま1／2・奥義邪暗拳 © 高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ © 1995 小学館プロダクション／東宝 ■106 囲碁タイムトライアル・死活大百科 ©1995 EMATEC／井出洋介の麻雀家族 © 1995 SETA CO.,LTD. © 1995 Yohsuke Ide／将棋最強 © 1995 魔法株式会社／ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達（仮称） ©片山まさゆき：竹書房 ©ANGEL 1995／マージャンソード © naxat soft/TOM BOY ■107 ギャンブルレーサー ©田中 誠／週刊モーニング©1995 株式会社プログレス©1995 Victor Entertainmennt,Inc.／攻略カジノバー ©1995 Nihon Bussan Co., Ltd.／スーパー競輪 ©1995 I'MAX ©BE TOP／ビッグ一撃！パチスロ大攻略2 ©1995 ASK KODANSHA／4人将棋 © 1995 PlanningOfficeWADA ©1995 毎日新聞社 ■108 実戦パチスロ必勝法CLASSIC ©SAMMY 1989/1995 ©YAMASA 1989 ©CLYMPIA 1987 ©PAL 1986 ©TAKASAGO 1988／真・一獲千金 ©1995 Vap INC.／パチンコチャレンジャー ©1995 CARROZZERIA JAPAN ■109 AQUA WORLD 海美物語 ©株式会社 増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／四柱推命ピタグラフ ©1995 DATAM POLYSTAR/SUCCESS/ONTSU SOFT／矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」 ©JAPAN CLARY BUSINESS CO.,LTD. ©THINKING RABBIT INC. ©えとせとら ©矢追純一©THIRTIETH CO.,LTD. ■112 アクアノートの休日 ©1995 ARTDINK ■113 合戦関ヶ原 ©1995 by Artdink ■114 デア ラングリッサー ©NCS／バスマスターズ クラシック ©1995 ALTRON CORPORATION ©1994 Malibu Games a division of THQ Inc. ©1994 Bitmasters,Inc.／Falcata（ファルカタ）© GUST CO.,LTD. 1995／メルティランサー ©1995 TENKY/ IMAGINEER ■115 コンピュータ脳力解析 ウルトラ馬券 © カルチャーブレーン／TANK COMMANDER ©DOMARK／プリンセスメーカー2 © GAINAX © マイクロキャビン ■116 Odell DownUnder（オデル・ダウンアンダー）©1994,1995 by MECC.／機装ルーガII ©KOGADO STUDIO©NEC Home Electronics, Ltd.／三國武将争覇 ©1993/1995 PANDA ENTERTAINMENT TECHNOLOGY INC.©1995 IMAGINEER CO.,Ltd.／西陣パチンコ物語 © 1995 KSS／リトルマスター ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS ■117 実戦競艇 ©1995 IMAGINEER Co.,LTD／シムシティ2000 ©1993/1995 Maxis.INC., Will Wright and Fred Haslam.All rights reserved worldwide. SNES VERSION ©1995 Imagineer Co.,Ltd.SNES VERSION ©1995 HAL Laboratory inc.／Sim City CD ©1993-1995 Interplay Puroductions.©1995 IMAGINEER Co.Ltd／シンジケート 1992-1995 Bullfrog Productions,Ltd. ■118 スーパー競艇 1995 Nihon Bussan Co,Ltd.／テーマパーク ©1994-1995 Bullfrog Productions, Ltd.／テーマパーク ©1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd.／楽市の政 ©ASCII Corps.000／レッスルエンジェルス・ダブルインパクト © NEC Home Electronics,Ltd. © グレイト ■119 大阪ロボ行く末シミュレーション ハイ！鉄マンです ©TEICHIKU／第2次スーパーロボット大戦G ©ダイナミック企画（永井豪CBキャラワールドを使用）©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANPRESTO 1995／TFX ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／TFX 日本語版 ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／NICE BODY ©FUJI TELEVISION ■120 ガメラ～ギャオス撃滅作戦～ © SAMMY 1995 © 大映/日本テレビ/博報堂1995／三國志IV ©1995 KOEI CO.,LTD.／超時空要塞マクロス ©ビックウエスト ©TATSUNOKO MUSIC PUBLISHING.,CO.LTD ■121 エリア８８ ©新谷かおる ©ファミリーソフト／デッドフォース ©1994･1995 FUGA System corp. ■124 ブルーシード ©高田裕三／竹書房･BS Project･ﾃﾚﾋﾞ東京･NAS©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■125 アークザラッド ©1995Sony Computer Entertainment Inc. ■126 空想科学世界ガリバーボーイ © 1995 HUDSON SOFT ワイワイカンパニー広井王子・芦田豊雄／集英社、フジテレビ、東映動画／シャイニングフォース外伝 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／ライトファンタジーII © 1995 TONKINHOUSE／レイヴンロフト～悪の化身～ ©ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and RAVENLOFT are trademarks owned by TSR,Inc.,Lake Geneva,WI,USA and lused under license from SSI, Sunnyvale,CA,USA. Copyrigh t©1994 1995 SSI.ALL Rights Reserved.Copyright©1994 1995 TSR, Inc. All Rights Reserved. Presented by VING Co.,Ltd. ■127 エルファリア2 ©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY ©1995 HUDSON SOFT ©1995 RED／プリンセス・ミネルバ ©舞阪 洸・石田 走/RED/Riverhill Soft/VIC TOKAI／ベースボーラー © PACK･IN･VIDEO／神王伝説クリスタニア©グループSNE／メディアワークス Program©1995 SystemSoft ■128 英雄伝説III RENEWAL～白き魔女 ©日本ファルコム／グランヒストリア ©G.H.P. ©BANPRESTO 1995／クレッセント殺人事件 閉ざされた日記 ©1995 MIZUKI CO.,LTD.／魔法騎士（マジックナイト）レイアース © CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・東京ムービー新社 ©TOMY 1995 ■129 風の伝説ザナドゥII ©1995 日本ファルコム／ブランディッシュ3 SPIRIT OF BALCAN ©日本ファルコム／ラプラスの魔 ©安田 均とグループSNE©エム・エー・シー ハミングバードソフト© VIC TOKAI／忘れえぬ炎 © 1995 YOU･EN･TAI ■130 デイドラス © 1994 by MECHADEUS ■131 銀河お嬢様伝説ユナ2 ©1994 HUDSON SOFT ©1992,1994 RED/イラスト：明貴美加／夜光虫 © Athena ■132 黒魔術殺人事件 ©1993 Creative Multimedia Corp.／ダン © 1995 PONY CANYON,Inc.／天地無用！魎皇鬼 ©1995 AIC・PIONEER LDC,INC. ©1995 NEC Avenue,Ltd. ■133 GOKU ©1995 MULTIMEDIA CREATORS NETWORK ©1995STUDIO GARAGE INC. ©PIONEER ELECTRONIC CORP.1995 7WONDERS DATABASE ©NHKｴﾝﾀｰﾌﾟﾗｲｽﾞ／大日本印刷／角川書店／ラーサー・レジェンド ©伊東岳彦／集英社・サンライズ／RETURN TO ZORK Activision and Zorn are registerd trademarks and Return to Zork is a trademarkof Activision Inc. © 1993,1995 Activision,inc.All rights reserved.PC-FX Conversion BY DATAWEST.,INC. ■134 アギーレの逆襲 インカ帝国II ©1993 by COKTEL VISION©1993 by ZOOM REPUBLIC Inc. ／デイドラス © 1994 Virgin Interactive / MECHADEUS /PALMSOFT／デイドラス ©1994 Vergin Interactive / MECHADEUS ■135 サイベリア ©1994 Xatrix Interative Design,Inc.All rights reserved.Published and distributed by InterPlay Productions,All right reserved.／東京Twilight Busters ©TELENET JAPAN 1995/WOLF TEAM／Private eye dol ©NEC Home Electronics,Ltd. ■136 妖怪人間ベム © DAI-ICHI KIKAKU CO.,LTD. © 1995 VANTAN INTERNATIONAL CO.,LTD.／ブルー・シカゴ・ブルース ©1994,1995 RIVERHILL SOFT INC..／真夜中のストレンジャー ©1993 ANIMATICS Multimedia Corp. ■137 グールパトロール Ghoul Patrol ™ & ©1994 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.Used Under Authorization. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company.／P-マン ©1995 KEMCO /TITUS／RAYMAN ©1995 UBI Soft ■138 新・忍伝 ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／スヌーピーコンサート PEANUTS©United Feature Syndicate,Inc.／レニーブラスター © 1995 NEC Avenue,Ltd. ■139 アースワーム･ジム Earthworm Jim™ ©1994 Shiny Enterainment ™ ALL Rights Reserved. ©TAKARA Co.,LTD 1995.／スーパーパチンコ大戦 ©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）©円谷プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995／スパークワールド © ITC, Inc.／妖怪バスター ルカの大冒険 ©1995 角川書店／藤岡勝利 ■140 スーパースターウォーズ／ジェダイの復讐 Super Return of the Jedi © 1994 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd.Return of the Jedi,Super Return of the Jedi are trademrks of Lucasfilm Ltd.The LucasArts Logo is a registered trademarkof LucasArts Entertainment Company.／ニチブツアーケードクラシックス © 1980/1981/1995 Nihon Bussan Co.,Ltd .／Mr.Do! ©1995 IMAGINEER CO.,LTD ©1982 UNIVERSAL CO.,LTD.／ライトクルセイダー ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 COMPUTER DEDIGNED BY TREASURE ■141 ウォーロック ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／スターゲイト ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／ブランディア98 ©1994,1995 VING ©1992 ALLUMER ■142 風雲黙示録 © SNK 1995 ■143 餓狼伝説3 -遥かなる闘い- © SNK 1995／悟空伝説 © アルユメ／～制服伝説～プリティファイターX ©1995 IMAGINEER Co.,Ltd. ■144 バトル・タイクーン ©RIGHT STUFF／バトルモンスターズ ©naxat soft／モータルコンバットII 究極神拳 ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC. ■146 エースコンバット ©1995 NAMCO LTD. ■147 機動戦士ガンダム ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI1995／ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート ©1994,1995 Electronic Arts. All rights reserved.／ステラアサルト ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995 ■148 極上パロディウスだ！ ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／サイバーウォー © Copyright 1994 SCI [Sales Curve Interactive]Ltd. Contains characters Which are produced under license from Allied Vision/The Big Red Trading Company. The Lawnmower Man is a trademark of Allied Vision/The Big Red Trading Company./SOFT VISION INTERNATIONAL CO.,LTD./1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD. ／パラスコード ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995 ■149 サーキットUSA ©1995 Williams Entertainment,Inc.／スラムジャム 3-D バスケットボール ©1995 Crystal Dynamics Inc.／ワールドカップスペシャル ©1995 Rage Software Limited. All Rights Reserved.G.X.MEDIA INTERACTIVE CO.,LTD. ©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD. ■150 完全中継プロ野球グレイテストナイン ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995(社)日本野球機構､ﾌﾟﾛ野球12球団公認ｹﾞｰﾑ／スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル ©HUMAN 1995 ©1995 ALL JAPAN WOMEN'S PROWRESTLING／デイトナUSA ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1994,1995 ■151 GRAN CHASER（グランチェイサー）©SEGAENTERPRISES, LTD. 1995 COMPUTER DESIGNED BY NEXTECH Cyber Race and Cyberdreams are Trademarks owned by Cyberdreams, Inc., U.S.A.; ™ ,and ©1993 Cyberdreams ,Inc., Illustration-©1992, 1995 Syd Mead and Syd mead Inc.／スーパーコラムス ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／LINKS 386 CD ©1992-94 Access Software, Inc. All rights reserved. ■152 す～ぱ～なぞぷよ ©COMPILE 1995 ©BANPRESTO 1995／ぷよぷよ for Windows © COMPILE ©QUEST/BOTHTEC／LODE RUNNER -The Legend Returns- Sierra On-Line,Inc. ■153 デジタルピンボール ラストグラディエーターズ ©1995 KAZe Co.,Ltd. ■154 ゲームの達人 ©SUNSOFT ©CHANOIR ©アルファベータ©ITSUI／トランプアイランド ©1995 TAKAMI AKAI ©1995 M.TSUDA CO.,LTD. ©1995 BEAM INTERNATIONAL P/L ©1995 PACK IN VIDEO CO.,LTD.／プロ麻雀極III ©Athena／麻雀巌流島 ©1995 ASCII Corps./COSMOS COMPUTER ■155 エンターテイメント雀荘 That`s Pon ©Shoeisha Co., Ltd. ©Enzan Hoshigumi Co., Ltd.／おやじハンター麻雀 © 1995W A R P Inc. ／ニチブツマージャン女子高名人戦 © 1995 Nihon Bussan Co.,Ltd .／New 碁キチくん ©G.A.M.／本家・SANKYO FEVER 実機シミュレーション © SANKYO/ITC,Inc. ■156 ユニバーサル バーチャパチスロ～必勝攻略法～ © MAP JAPAN CO.,LTD. LICENSED BY UNIVERSAL SALES CO., LTD.／パチンコ連チャン天国 ©1995 Vap INC.／パチンコ秘情報編集部 ■157 けろけろけろっぴとおりがみのたびびと ©'88 '95 SANRIO CO,LTD.／MIZUKI Co.,Ltd.／スクーターズ マジックキャッスル ©1993-1995 Electronic Arts. All rights reserved.／電脳漂流 ©1995 HAKUHODO INC.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

18歳以上OK!

フェロモニアン天国

お願いだから、プレイしてして。
今月の見どころ、そこ、あ・そ・こ。

アマゾネーター
THE NATION OF POWER

KUKI 7,800円（税別）（Macintosh版／Windows版）
問い合わせ先（03-3476-8661）

厳しい戦闘に勝ち抜けば、こんなオイシイ画面がやってくる。ああ…

イクサの後のオナゴの味は、おいしいのう……。

自分の行動を三択で決めていくアドベンチャーゲームだけが、アダルトゲームではないの。今回の「アマゾネーター」はシューティングが加わり、コンバットギャルを倒しつつ、Hするというもの。

さらに！このゲーム、AVギャルを何人も揃えた実写版。アニメと違い、そのナマナマしさといったらこの上なし。戦闘服からちょろっとはみだしたお尻を見ては（こ、この戦闘に勝ったら、このコ、どんな風になっちゃうんだろう）などと妄想たくましくしちゃう。生身の女の子と対面しているかのような、ヴァーチャルさがあるのです。

勝ち進むと楽しいコマンド選択が出てきて「正常位」「バック」「女性上位」などと体位をお好みで決めることができるの。組んずほぐれず、揺れるギャルのあったかそうなおっぱいを見ていると、本当にAVの世界に参加できたような感じ。もちろん、希望すれば「ぱっくん」だってしてくれるんだよ。モザイクがかかっているとはいえ、これはかなり、うれしいサービス。

話の内容は、セクハラを恨み、男性撲滅を計る女どもをやっつけていくというもの。しかし戦闘シーンはとても難易度が高いかも。ショットガンがギャルに命中しても「あぁ〜ん」と悩ましい声で悲鳴をあげられるため、なんだか気をそがれてしまうのよ。私なんて、かれこれ36回目の挑戦にしてやっとこ勝ち抜くことができたのでした。とほほ、疲れた。シューティングの難しさに加え、もうひとつ過酷とも言える仕打ちが待ってる。このゲームにはいくつか隠しアイテムがあるんだけど、それを得るためには、時にはオカマとHすることも必要。野太いセーラー男が「きてきてぇん」と喘ぐ画面をグッとガマンして凝視しなくてはならないのよ。不気味だけど、そのうちその気分に酔ってしまい、「いや〜いい経験をした」なんて思ってしまったりもするんだけど……。

まあ、私は運動神経が鈍いからナンだけど、戦闘あり、Hありのこのゲーム、男の人にしてみれば「待ってましたぁ」って感じのジャンルなんじゃないかな。ムフフフ……

（ぽるの作家・内藤みか）

ⒸKUKI, INC

KUKI

残念ながら、立ち読みはできません。

これからは、寿現夢と一緒にお買い求めください。

KUKI TOPIX

パワー倍増の新企画、続々進行中! Vol.2近日発売予定!

●日本初! 最新画像処理技術を先ずBIG COCKに採用! よりリアルな映像を提供!!

●ココだけの話! 巷で噂のアノQuickTime最新バージョンをイチ早く体験できる!!

株式会社KUKI デジタルエンターテイメント事業部●〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョワレ代官山B1F TEL03-3476-8661

【通信販売のご案内】『ビッグ・コック vol.1』は全国書店でお求めになれますが、入手が困難な方の為に通信販売もおこなっております。

購入方法① 電話かFAXにて右記の項目をお知らせください。①住所 ②氏名 ③年齢 ④電話番号 ⑤商品名(ビッグ・コック vol.1) ⑥使用機種
注文TEL 03-3476-8661 注文FAX 03-5458-7291
上記にて、お申込後、商品代金2,500円と郵便代金270円を、下記の銀行口座へお振込願います。
お振込口座: あさひ銀行 中目黒支店 (普) 491696 カ)クキ

購入方法② 右記項目を明記し商品代金2,500円と郵便代金270円を現金書留で上記住所までお送りください。
①住所 ②氏名 ③年齢 ④電話番号 ⑤商品名(ビッグ・コック vol.1) ⑥使用機種
尚発売日以降、入金確認後、速やかに発送致します。ソフトウェアの製造上の欠陥がある場合を除き、返品不可とさせていただきます。

【NETWORK SERVICE INFORMATION】

①オンラインカタログ ●Internet W3の回線容量が6月15日より2倍に! URL http://www.kuki.co.jp
②ユーザーズサロン ●NIFTY-Serveトップメニューからコマンド "GO FGAMEVA"
③秘密の画像データ ●BBS REPS-Net アクセス電話番号 03-3445-2788

Windowsは米国Microsoft Corporation社の商標です。Macintosh、漢字Talk、Quick TimeはApple Computer社の登録商標です。

CD-ROM for Macintosh & Windows

<Macintosh動作環境>
LC520以上、PowerMacネイティブ対応、4MB以上の空きメモリ、256色以上(32,000色以上を推奨)、13インチ以上のモニタ、倍速CD-ROMドライブ、漢字Talk 7

<Windows動作環境>
486SX/SLC(25MHz)以上のCPU、8MB以上の実装メモリ、256色以上(32,000色以上を推奨)、640×480以上の表示の可能なモニタ、倍速CD-ROMドライブ、Windows3.1

18歳以上OK!

MULTIMEDIA CD-ROM MAGAZINE FOR Macintosh (VOLUME) FOR Windows (CHAPTER) Medicomシリーズ

お待たせしました。Medicom chapter TWO絶賛発売中!!

For Windows

業界初の980円 CD-ROM Magazineとして価格、内容ともに大好評を戴いておりますWindowsシリーズの第2弾,好評発売中。今なお爆発的な売れ行きを続けるchapter ONEも絶好調!! まだお持ちでない方、お早目にどうぞ。

MW-2002 (税抜)(〒400)

Medicom chapter.2 ¥980

超ロングセラー中のVol.1〜3　Windows版

Macintosh版

Medicom Vol.1 ¥980	Medicom Vol.2 ¥980	Medicom Vol.3 ¥980	Medicom chapter.ONE
MD-0001 (税込、〒400)	MD-0002 (税抜、〒400)	MD-0003 (税抜、〒400)	MW-1001 ¥980 (税抜、〒400)

マッキントッシュ・ウインドウズ両対応版

SUPER GALS COLLECTION II

CD-ROM for Macintosh Windows

大好評!爆発的な人気を得たスーパーギャルズコレクションより、さらにとびきりのカワイイギャル、ひろこ・美咲・えりかの3人が憧れのセーラー服でアナタを脳殺します。はちきれんばかりのボディ攻撃にアナタはどこまで耐えられるか!

K-3333 ¥7.800 (税抜) 〒400

SUPER GALS COLLECTION

CD-ROM for Macintosh Windows

ユリコ・アイ・サツキのはずかしい姿を堪能してください。アナタ次第でどんどんエッチになっちゃうわ!

K-2222 ¥7.800 (税抜) 〒400

ウェルカム パソ通ROM ウインドウズ マッキントッシュ 両対応版

大人のためのパソコン通信入門CD-ROM

ビギナーにやさしいパソコン通信の入門ROM。購入すればもれなく一ヵ月無料体験特典付!エッチなデータも盛りだくさん!

PC-1001 ¥2.980 (税抜) 〒400

ウインドウズ対応版

キャッチ・ミー

自由自在にアナタ好みの女の子が創れる、クリエイティブROMの代表作!

W-2001 ¥7.800 (税抜) 〒400

広告のCD-ROMの動作環境は右の通りです。

※Macintosh-本体-Macintosh II以上 モニター13inchカラーモニター以上　システム漢字Talk7.0以上 メモリー8MB以上 ビデオカード256色以上　Quick Time 1.5以上 CD-ROMドライブ(倍速推奨)

※Windows-WINDOWS3.1 CPU:80386/25MHz以上(486推奨) RAM:6MB以上 (8MB以上推奨) 640×480　256色以上表示可能なサウンドボード CD-ROMドライブ (倍速推奨)

性感刺激フォトCD好評発売中!全て4,800円(税抜)(〒400)

来夢(ライム)

H-0005

まるで夢を見ているように美しい女たち… 男はそれを待っていた……

愛・裸舞(アイ・ラブ)

H-0005

50人の平成の女性たちのヌードフォトCD集

Best of Art 暗闇の美女たち

H-0007

光の演出を加えた次世代のアート感覚ヌードフォト集

少女たちの『19の記念日』(大人になる前に)

H-0008

19才、それは大人になる前のラストカウントダウン。ミステリアスな甘〜い香りが漂う少女たち

超過激ヌードフォトCD4作品 大好評 発売中 お早めにどうぞ　全作 定価4.800円(税別)(〒400円)

CD−ROMとは一味違った高画質がキメテのフォトCDはこれからが楽しみ!新作続々リリース予定!

勾ご期待!

ナマ撮り実録特選集

H-0002

なされるがままに本能の性欲をむさぼる女の性態を赤裸々に撮り綴った超過激な恥態の数々。アナタの視線はもう彼女たちに向きっぱなし。

スクールメイト特選集

H-0003

撮影前から足が震えている少女もカメラマンの、やさしい言葉とちょっぴりエッチな ノリで次第に緊張がとれ、あどけない顔からは想像もつかないくらいのセクシーポーズをとりまくるスペシャル集!

イカセルためのSEXBible48

H-0004

女性をいかに快楽の頂点に導くかを、基本48体位をまじめにそしてちょっぴりエッチにおり混ぜたSEXバイブルの集大成ともいうべき作品。

ヘアヌードフォトCD絶賛発売中!!

普通の女の子たちの脱ぎたてヘアヌード

とくと見てあげてください。何も隠していない生まれたままの姿をそしてあなたの目線でもっともっと彼女たちを喜ばしてあげて下さい。

Best of Art 西洋の美女たち

究極のエロチシズムの世界、ゴールドに輝く大胆なカットの連続!100%日本にて制作

注文、予約方法

●お申込はハガキ,TEL,FAXをご利用下さい ●広告のCD-ROM、フォトCDをご注文される方は、ハガキに住所、氏名(必ずご捺印下さい)、年齢、電話番号、職業、商品番号、商品名を明記の上、下記宛までお送りください。●お支払いは、前払いの方は、商品代金と送料400円(何枚でも)をそえて現金書留、または下記口座宛まで郵便為替にてお送りください。(前払いの方のみ消費税サービス)

〔郵便振替でのご注文〕

代金は(商品代+送料)、郵便振替用紙裏面の通信欄に(〒,氏名,住所,年齢,電話番号,注文商品名を明記して下記口座までご送金下さい。

東京メールクレジット

00180-2-535986

後払いご希望の方は必要事項に代引希望と明記の上お送りください。代金は商品到着時に商品代金と消費税,送料に代引手数料350円をあわせてお支払い下さい。商品到着後7日間以内の返品は可能です。(開封後の返品はご遠慮下さい。)なお、アダルトCD-ROMにつきましては18歳未満の方のご注文はご遠慮ください。

送り先

東京メールクレジット じゅげ7係

〒333埼玉県川口市赤山760

TEL 03-3889-4408　FAX 048-297-7694

エロチックFD無料写真カタログ急送中!!

ハガキに住所、氏名、年齢、TEL、職業、お使いのコンピュータ機種名を書いて『カタロク送れ』とご記入の上、下記宛までお送り下さい。
東京メールクレジット内じゅげ7・GB係 〒333埼玉県川口市赤山760　TEL03-3889-4408　FAX048-297-7694

CD-ROM、フォトCDの企画、制作に関するお問い合わせ等、お気軽にお電話ください。ティー・エム・シー制作部 03-5965-1241まで

えっまだ知らなかったの〜

今やパソコン通信はマルチメディアの最先端!大きなネットもいいけれど、やっぱりフレンドリーなネットが一番です。すでに多くの仲間が毎日楽しんでいます。MAS-NETはとってもやさしくてエッチなのが何よりの魅力。さあ今すぐ下の申込先にTELして、情報を先取りしよう!

MASネットはあなたが想像する通りのパソ通です。

今なら無料入会特典付!!

第3次会員500名大募集中

- ●月々わずか3,000円のみ(通話料は払ってね)
- ●カードを持っていない人もOK!
- ●エッチな女の子のディーラーが待っているよ!
- ●今入会すれば1ヵ月間無料で楽しめるぞ!
- ●脱会は自由、スタートキット(会員ディスク)をご返却戴ければOKです。(送料はご負担下さい)
- ●18才未満の方は、ご入会できません。
- ●初めての方でも安心です。

何と言っても今なら1ヵ月タダなんだから(※通話料は払ってね)始めない手はないぞ!今スグ電話しよう!

お試し入会申込は TEL 03-5965-0382まで

BBSマルチメディア振興会　〒171 東京都豊島区池袋3-11-1-201

寿現夢第4号

1995 AUGUST

Publisher	木村義夫	
General Manager	倉田　学	
Editor-in-Chief	斉藤幸夫	
Editors	高山正寛	香月正夫
	長沼由希子	小田さとみ
	山本祐子	可部恵子
Media Planning Manager	和田剛浩	
Madia Planning Staff	高橋信太郎	檜山忠史
	船川治郎	武重康平
	堀内麻紀	中久喜雅子
Assistant Editors	池田有紀子	木村夏希
Sales & Promotion Directors	石正裕一	伊藤　淳
Promotion Associates	辻　具子	大橋美紀子
	加藤洋美	
Writing Staff	株式会社レッカ社	
	宇佐美光昭	中田宏之
	森富士夫	加藤明洋
	白石洋介	城戸芳充
	伊東主智	奈良崎啓太
	志田英邦	
	根本康弘	元宮秀介
	Fantasic Vision	
	B—ENGINE	
	山猫有限会社	
	ヘッドルーム	
	タンク	大岡雅弘
	山内ひろみ	内藤祐子
	山本昌輝	桜井貴幸
	遠藤英樹	
	村上麻衣子	
	ハマダノブヒデ	
Special Adviser	平林久和	
Designers	財津祐子	木下雅子
	乙部全己	佐藤レイ子
	B—ENGINE	佐藤弘子
	株式会社OURS	
	嶺田雅博	
	小林知明	山田充伯
Art Director	横江和憲(＝2g)	

寿現夢[じゅげむ]
定期購読のお知らせ

「寿現夢」を毎号購読したい方、また書店が遠くてお求めになりにくい方は定期購読が便利です。

●お申し込み方法はカンタン
ご希望の方は、①住所、②氏名、③電話番号、④希望購読回数を明記し、郵便為替または現金にてお申し込みください。送付の際は書留でお願いいたします。なお、切手でのご入金はご遠慮ください。

●購読回数と料金
▶ 3回分
(480円＋送料100円)×3＝1740円
▶ 6回分
(480円＋送料100円)×6＝3480円
▶12回分
(480円＋送料100円)×12＝6960円

●あて先・問い合わせ先
〒104-01 東京都中央区銀座8-4-17　株式会社リクルート　販売部
「寿現夢」定期購読係
☎(03)3575•6117 or 6773

FROM STAFFS

●ただいま風邪ひきさん。体力がないから治らないのかなと、30分かけて自転車で出勤、悪化させてしまった。乗って帰る気まるでなし。無茶するんじゃなかった…。　(ゆ)

●最近引っ越しをしたら近所にうまいラーメン屋を見つけた。どうやってつくるのかと見ていたら、すごい早業！　まるで連射をするゲーマーのよう。これも名人の技か。(高山)

●皆様の御要望にお応えして、「それ行け！　サターン新聞」の連載が始まりました。100万人の仲間がいると思うととっても心強いです。うれしい夏はもうすぐですね〜。　(由)

●風水学の本で私の部屋の運勢を占って見たところ、部屋のド真中で寝るといいらしい。さっそく試しているが今だ効果がない。果報は寝て待てとはこの事ですネ!!　(さとみ)

●E3に行ったついでにドジャース球場に野茂を見に行った。日本でも生中継してると思って「野茂寿現夢」とポスターを作って応援したけど映らなかったみたい残念　(とほほK)

●外は雨。だからこそじっくりゲームをするチャンス！　いっぱいやらなきゃいけないゲームがあるのよーっ！　とか言いながら、きっと昼寝しちゃうような気がする。　(まき)

●最近、へんな夢を見る。
いったい自分はどこにいるんだろう。今日も、モニターの向こうでは、沢山の人が色々な事をしている。僕は瞑想している。　(エリリン教信者)

●ジャンピングクイズ！　さて問題です。7月4日は？　ピンポ〜ン、私の誕生日だってよく分かりましたネ。じゃあ私の欲しいアレは？　ステキな贈り物♡ありがとう(じろ♡)

●毎日暑いっす。さらに世の中は地震、事件とまさに世紀末現象です。テニス、波乗りなんてもうくだらないし、ここは家庭に戻って平和にゲームでもやりましょう。　(檜山)

●寝付きが良すぎて困ってます。電車でも会議中でも、いつでもどこでも寝ちゃいます。最近は帰宅しても布団にたどり着けず、気が付くと床に寝てます。病気かも…。　(恵三)

●E3のおかげで久しぶりに国際電話したり、英訳・和訳、英文手紙など、一人で別世界にいました。時々使わないと語学力って衰えるのを実感。あ、中国語は、仏語は…　(雅)

●世の中は次世代機戦争でHEAT-UPしていますが、僕はジメジメした雨の中、家にこもってジトジトとゲームをする毎日です。さあ、皆さんもご一緒に……　(しんたろう)

●ハガキやFAXなどの皆さんの意見を参考に、寿現夢を面白くて役に立つ本にするため編集部は日夜がんばっている。次号からもゲームがもっと探しやすくなる。待て次号！(斉藤)

●名古屋のヴァンクスさんで、寿現夢の記事で紹介しているソフトを集めて展示して頂いている。お店にあふれるソフトを選ぶために、寿現夢を読む人が増えますように！　(TW)

●パソコンゲームのみのユーザーだったので、PSの「キリーク・ザ・ブラッド」も当然MAPをつくってクリアした。このMAP編集部でモテモテ。ご要望あれば掲載するよ。　(学)

NEXT JUGEMU

〈次号のお知らせ〉

たっぷりフリータイムのすごし方、じっくり教えます。

寿現夢、夏の期待作まつり！

ただのゲームじゃない。知識が身につく大特集

知的にオトク、ゲームで頭がよくなった！

1万円でゲームはここまで楽しめる！

夏だから、二人のためのコワ〜いゲームだ！

ファン急増中。釣りゲームでアウトドア気分

やっぱり一体型パソコンが買いだ！

ゲームに関するニュースをぜ〜んぶパック！ **じゅげむニュースパラダイス**

アーケード&アミューズメントクラブ **最新・街のゲームはいまこれで遊べ！**

すべてのTVゲーム機・次世代機・パソコン対応の

新作&最新作ゲーム全タイトル大紹介！

じゅげむライブラリー　　**スーパーじゅげむカレンダー**

すべてのゲームを毎号やさしく大紹介！ビギナーさんからゲームの達人まで、すべてのユーザーのお役に立ちます！

寿現夢[じゅげむ]第5号は、7月22日(土)発売！

●内容は一部変更になる場合があります。また、地域により発売日が遅れることがあります。

スーパーファミコン は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン超大作シミュレーションRPG
Der Langrisser
デア ラングリッサー
6月30日発売
定価10,800円(税別)
君に〝デア〟の称号を授けよう。
あのラングリッサー、最後にして最大のフィールドへ。
草尾毅さん、國府田マリ子さんが声で出演の
TVCM放映中
東　京：テレビ東京
名古屋：東海テレビ
大　阪：関西テレビ
●ラングリッサーⅡとは、全く違うシナリオ
全70面以上の壮大な冒険は、帝国軍と共同戦線を張ったりジェシカと闘ったりする場面も。
●ラングリッサーⅡのシステムをパワーアップ！
傭兵種類50体以上、クラスチェンジ数60以上。より遊びやすく、より高度な戦略にのめり込める。
※初回生産分に限り、うるし原氏描き下ろしイラストフィルム付！
MASIYA メサイヤ
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
©NCS ※画面は開発中のものです。

SEGA SATURN

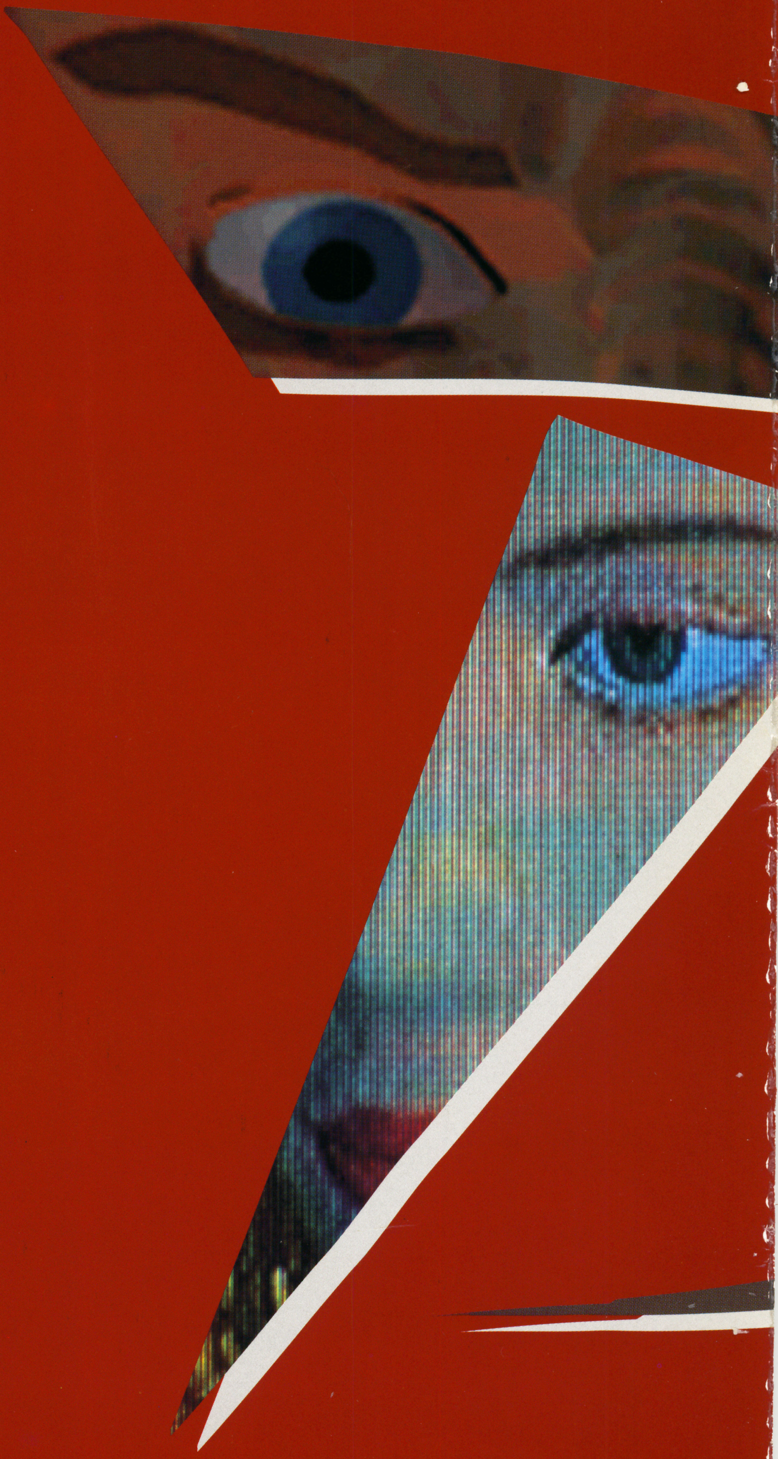
95.7.28

Acclaim

開発元：株式会社ワープ　販売元：株式会社アクレイムジャパン

©1995 WARP INC.©1995 ACCLAIM JAPAN LTD.

WARP.



Dの食卓

寿現夢[じゅげむ]1995.8
平成7年8月1日発行(毎月1回1日発行)
第1巻4号通巻4号
発行人:木村義夫
編集人:斉藤徳夫
発行・発売:リクルート 〒104 東京都中央区銀座8-4-17
広告局☎(03)3575-7041 編集局☎(03)3575-7044
販売局☎(03)3575-6158

定価480円(本体466円)
T1005107080480
雑誌05107-8 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷

寿現夢［じゅげむ］1995.8

平成7年8月1日発行（毎月1回1日発行）
第1巻4号通巻4号

発行人：木村義夫
編集人：斉藤幸夫

発行・発売：リクルート　〒104 東京都中央区銀座8-4-17
広告局☎(03)3575-7041　編集局☎(03)3575-7044
販売局☎(03)3575-6158

定価480円（本体466円）